

**FURUNO**

**NAVnet**  
**TZ2**  
*touch*

**12" ΟΘΟΝΗ ΠΟΛΛΑΠΛΩΝ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΩΝ**  
**15" ΟΘΟΝΗ ΠΟΛΛΑΠΛΩΝ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΩΝ**

**Μοντέλο TZTL12F/TZTL15F**



**FURUNO ELECTRIC CO., LTD.**

[www.furuno.com](http://www.furuno.com)

ΟΔΗΓΙΕΣ ΧΡΗΣΤΗ

Pub. No. UOŠ-1110-A  
DATE OF ISSUE: ROEP. 2011

# ΣΗΜΑΝΤΙΚΕΣ ΠΑΡΑΤΗΡΗΣΕΙΣ

## Γενικά

- Ο χειριστής αυτού του εξοπλισμού θα πρέπει να διαβάσει και να ακολουθήσει τις περιγραφές του παρόντος εγχειρίδιου. Λανθασμένες ενέργειες χρήσης ή συντήρησης μπορούν να οδηγήσουν σε ακύρωση της εγγύησης ή να προκαλέσουν τραυματισμό.
- Μην αντιγράφετε οποιοδήποτε μέρος αυτού του εγχειρίδιου, χωρίς γραπτή άδεια από τη FURUNO.
- Σε περίπτωση που χαθεί ή φθαρεί το παρόν εγχειρίδιο, απευθυνθείτε στον αντιπρόσωπό σας για την αντικατάστασή του.
- Τα περιεχόμενα του παρόντος εγχειρίδιου και οι προδιαγραφές του εξοπλισμού ενδέχεται να αλλάξουν χωρίς ειδοποίηση.
- Τα παραδείγματα οθονών (ή εικόνων) που εμφανίζονται σε αυτό το εγχειρίδιο μπορεί να διαφέρουν από τις οθόνες που βλέπετε στον εξοπλισμό σας. Οι οθόνες που βλέπετε εξαρτώνται από τη διαμόρφωση του συστήματός σας και τις ρυθμίσεις του εξοπλισμού.
- Φυλάξτε το παρόν εγχειρίδιο για μελλοντική αναφορά.
- Οποιεσδήποτε τροποποιήσεις του εξοπλισμού (συμπεριλαμβανομένου του λογισμικού) από άτομα μη εξουσιοδοτημένα από τη FURUNO θα ακυρώσουν την εγγύηση.
- Το λογότυπο microSDXC είναι σήμα κατατεθέν της SD Card Association.
- Οι ονομασίες Apple, App Store, iPhone, iPod, iPad είναι εμπορικά σήματα της Apple Inc, στις Η.Π.Α. και σε άλλες χώρες.
- Οι ονομασίες Android, Google και Google Play είναι σήματα κατατεθέντα της Google, Inc.
- Η ονομασία FLIR είναι σήμα κατατεθέν της FLIR Systems, Inc.
- Η ονομασία Fusion-Link είναι σήμα κατατεθέν της FUSION Electronics, Ltd.
- Όλες οι εμπορικές επωνυμίες και τα ονόματα προϊόντων είναι εμπορικά σήματα, σήματα κατατεθέντα ή σήματα υπηρεσιών των αντίστοιχων κατόχων τους.

## Πώς να απορρίψετε το προϊόν

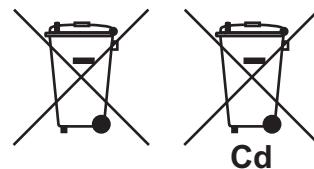
Απορρίψτε το προϊόν τηρώντας τους τοπικούς κανονισμούς σχετικά με την απόρριψη βιομηχανικών αποβλήτων. Για την απόρριψη εντός των ΗΠΑ, ανατρέξτε στην αρχική σελίδα του συνδέσμου Electronics Industries Alliance (<http://www.eiae.org/>) για την ορθή μέθοδο απόρριψης.

## Πώς να απορρίψετε μια χρησιμοποιημένη μπαταρία

Ορισμένα προϊόντα FURUNO έχουν μπαταρία/μπαταρίες. Για να διαπιστώσετε εάν το προϊόν σας έχει μπαταρία, ανατρέξτε στο κεφάλαιο "Συντήρηση". Ακολουθήστε τις παρακάτω οδηγίες, εάν το προϊόν χρησιμοποιεί μπαταρία. Τυλίξτε με ταινία τους πόλους + και - της μπαταρίας πριν από την απόρριψη για να αποφύγετε το ενδεχόμενο πυρκαγιάς και τη δημιουργία θερμότητας που προκαλείται από βραχυκύκλωμα.

### Στην Ευρωπαϊκή Ένωση

Το σύμβολο του διαγραμμένου κάδου απορριμάτων υποδεικνύει πως όλοι οι τύποι μπαταριών δεν θα πρέπει να απορρίπτονται σε τυπικό κάδο απορριμάτων ή σε τυπικό σημείο απόρριψης απορριμάτων. Μεταφέρετε τις χρησιμοποιημένες μπαταρίες σε τοποθεσία συλλογής μπαταριών σύμφωνα με την τοπική νομοθεσία και την Οδηγία περί μπαταριών 2006/66/ΕΕ.



**Στις ΗΠΑ**

Το σύμβολο της ταινίας Mobius (τρία διαδοχικά βέλη) υποδεικνύει ότι οι μπαταρίες νικελίου-καδμίου και οι επαναφορτιζόμενες μπαταρίες μολύβδου-οξέος θα πρέπει να ανακυκλώνονται. Μεταφέρετε τις χρησιμοποιημένες μπαταρίες σε τοποθεσία συλλογής μπαταριών σύμφωνα με την τοπική νομοθεσία.



Ni-Cd



Pb

**Σε άλλες χώρες**

Δεν υπάρχουν διεθνή πρότυπα για το σύμβολο ανακύκλωσης μπαταριών. Το πλήθος των συμβόλων μπορεί να αυξηθεί όταν άλλες χώρες δημιουργήσουν δικά τους σύμβολα ανακύκλωσης στο μέλλον.



# ΟΔΗΓΙΕΣ ΑΣΦΑΛΕΙΑΣ

Διαβάστε αυτές τις οδηγίες ασφαλείας πριν από τον χειρισμό του εξοπλισμού.



## ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ

Παρουσιάζει μια κατάσταση που μπορεί να προκαλέσει θάνατο ή σοβαρό τραυματισμό εάν δεν αποφευχθεί.



## ΠΡΟΣΟΧΗ

Παρουσιάζει μια κατάσταση που μπορεί να προκαλέσει μικρό ή μέτριο τραυματισμό εάν δεν αποφευχθεί.



Προειδοποίηση, Προσοχή



Απαγορευμένη ενέργεια



Υποχρεωτική ενέργεια



## ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ



Η κεραία ραντάρ εκπέμπει ηλεκτρομαγνητική ενέργεια ραδιοσυχνοτήτων (RF). Αυτή η ενέργεια μπορεί να είναι επικίνδυνη για εσάς, ιδιαίτερα για τα μάτια σας. Μην κοιτάζετε απευθείας τον ακτινοβολέα ή κοντά στην κεραία όταν η κεραία περιστρέφεται.

Οι αποστάσεις στις οποίες υπάρχουν επίπεδα ακτινοβολίας ραδιοσυχνοτήτων 100 W/m<sup>2</sup> και 10 W/m<sup>2</sup> εμφανίζονται στον πίνακα.

Κεραία Μοντέλο	Απόσταση στο σημείο 100 W/m <sup>2</sup>	Απόσταση ως προς το σημείο 10 W/m <sup>2</sup>
DRS2D	N/A	0,4 m
DRS4A	N/A	1,2 m
DRS4D	0,1 m	1,4 m
DRS4DL	N/A	1,1 m
DRS6A	N/A	1,2 m
DRS12A με XN12A	0,2 m	2,4 m
DRS12A με XN13A	0,2 m	1,9 m
DRS25A με XN12A	0,5 m	5,3 m
DRS25A με XN13A	0,4 m	4,4 m



## ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ



Ελέγχετε ότι δεν βρίσκεται κάποιο άτομο κοντά στην κεραία του ραντάρ πριν ενεργοποιήσετε το ραντάρ.

Μπορεί να προκληθεί σοβαρός τραυματισμός ή θάνατος αν κάποιο άτομο χτυπηθεί από την περιστρεφόμενη κεραία ραντάρ.



Απενεργοποιήστε αμέσως την ισχύ στη συσκευή αν εισρέυσει νερό στον εξοπλισμό ή ο εξοπλισμός βγάζει καπνό ή σπίθες.

Αν δεν μπορέσετε να απενεργοποιήσετε τον εξοπλισμό, υπάρχει κίνδυνος πρόκλησης πυρκαγιάς ή ηλεκτροπληξίας.



Το μπροστινό ταμπλό της μονάδας οθόνης είναι από γυαλί. Χειριστείτε το με προσοχή.

Μπορεί να προκληθεί τραυματισμός εάν σπάσει το γυαλί.



Μην ανοίγετε τον εξοπλισμό.

Η εργασία στο εσωτερικό του εξοπλισμού επιτρέπεται μόνο σε εκπαιδευμένα άτομα.



## ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ



**Διατηρείτε τις μονάδες, εκτός από την κεραία ραντάρ, μακριά από βροχή και νερό.**

Μπορεί να συμβεί ηλεκτροπληξία αν εισρεύσει νερό στον εξοπλισμό.



**Μην αποσυναρμολογείτε ή τροποποιείτε τον εξοπλισμό.**

Μπορεί να συμβεί ηλεκτροπληξία αν αποσυναρμολογήσετε ή τροποποιήσετε τον εξοπλισμό.



**Μην χειρίζεστε τον εξοπλισμό με βρεγμένα χέρια.**

Μπορεί να συμβεί ηλεκτροπληξία.



## ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ



**Μην βασίζεστε σε μία συσκευή πλοήγησης για την πλοήγηση του σκάφους.**

Ελέγχετε πάντα τη θέση σας με όλα τα διαθέσιμα βιοηθήματα πλοήγησης για την ασφάλεια του σκάφους και του πληρώματος.



**Το ραντάρ είναι ένα εξαιρετικό βοήθημα για την αποφυγή συγκρούσεων, ωστόσο θυμηθείτε ότι πρέπει να βρίσκεστε σε επιφυλακή για πιθανές συνθήκες σύγκρουσης.**

Πρέπει να προσέχετε πάντα κατά τη διάρκεια πλεύσης.



**Μην αφήνετε αντικείμενα κοντά στην κεραία ραντάρ.**

Μπορεί να προκληθεί πυρκαγιά, ηλεκτροπληξία ή τραυματισμός αν πιαστεί κάτι στην κεραία ραντάρ.



**Χρησιμοποιήστε τη σωστή ασφάλεια.**

Λάθος ασφάλεια μπορεί να προκαλέσει πυρκαγιά ή σοβαρή ζημιά στον εξοπλισμό.



**Μην κάνετε ελιγμούς με το σκάφος μόνο με βάση την ένδειξη βάθους.**

Μπορεί να προσαράξετε.

## ΕΤΙΚΕΤΕΣ ΑΣΦΑΛΕΙΑΣ

Υπάρχει μια ετικέτα ασφάλειας κολλημένη στη μονάδα οθόνης. Μην αφαιρέσετε την ετικέτα. Εάν η ετικέτα λείπει ή έχει καταστραφεί, επικοινωνήστε με έναν αντιπρόσωπο ή προμηθευτή της FURUNO για να την αντικαταστήσετε.



Όνομασία: Ετικέτα προειδοποίησης (1)  
Type: 86-003-1011-3  
Κωδικός: 100-236-233-10

## ΣΧΕΤΙΚΑ ΜΕ ΤΗΝ ΟΘΟΝΗ TFT LCD

Η οθόνη TFT LCD έχει κατασκευαστεί με τις πιο πρόσφατες τεχνολογίες LCD και εμφανίζει 99,99% των pixel που διαθέτει. Το υπόλοιπο 0,01% των pixel ενδέχεται να είναι σβηστά ή να τρεμοταίζουν, ωστόσο, αυτό δεν αποτελεί ένδειξη δυσλειτουργίας.

# ΠΙΝΑΚΑΣ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΩΝ

---

ΠΡΟΛΟΓΟΣ .....	xii
ΔΙΑΜΟΡΦΩΣΗ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ .....	xiv

<b>1. ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΣΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ .....</b>	<b>1-1</b>
1.1 Χειριστήρια .....	1-2
1.2 Μονάδα τηλεχειριστηρίου MCU-002 (προαιρετικό) .....	1-5
1.3 Πώς θα ενεργοποιήσετε ή θα απενεργοποιήσετε τη συσκευή .....	1-6
1.4 Πώς να προσαρμόσετε τη φωτεινότητα της οθόνης και του διακόπτη τροφοδοσίας και την απόχρωση.....	1-8
1.5 Αρχική οθόνη.....	1-9
1.6 Πώς να επιλέξετε μια οθόνη .....	1-10
1.6.1 Πώς να επιλέξετε μια προβολή από την αρχική οθόνη .....	1-10
1.6.2 Πώς να επιλέξετε μια προβολή από τη γρήγορη σελίδα .....	1-11
1.7 Πώς να επεξεργαστείτε τα εικονίδια προβολής .....	1-12
1.7.1 Πώς να προσθέσετε ένα νέο εικονίδιο προβολής.....	1-12
1.7.2 Πώς να επεξεργαστείτε ένα εικονίδιο προβολής .....	1-13
1.8 Κρυφές λειτουργίες .....	1-14
1.9 Περιοχή δεδομένων .....	1-16
1.9.1 Πώς να αλλάξετε τη σειρά των δεδομένων.....	1-16
1.9.2 Πώς να αλλάξετε τα περιεχόμενα ενός πλαισίου δεδομένων .....	1-17
1.9.3 Πώς να προσθέσετε δεδομένα σε μια περιοχή δεδομένων.....	1-17
1.9.4 Πώς να διαγράψετε ένα πλαίσιο δεδομένων .....	1-18
1.9.5 Πώς να αλλάξετε μια ένδειξη μεταξύ αναλογικής (γράφημα) και ψηφιακής.....	1-19
1.9.6 Πώς να ρυθμίσετε τη διαφάνεια της περιοχής δεδομένων .....	1-19
1.10 Κάρτες Micro SD .....	1-20
1.11 Εισαγωγή στη λειτουργία γραφικής αναπαράστασης.....	1-22
1.12 Εισαγωγή στη λειτουργία ραντάρ .....	1-23
1.13 Εισαγωγή στο Βυθόμετρο (Ανιχνευτής Ψαριών) .....	1-24
1.14 Μενού ρυθμίσεων .....	1-25
1.15 Κίνηση λειτουργίας .....	1-28
1.16 Γλώσσα .....	1-29
1.17 Άνθρωπος στη θάλασσα (MOB).....	1-30
1.18 Ρυθμίσεις ασύρματου LAN .....	1-31
1.18.1 Πώς να συνδεθείτε σε ένα υπάρχον LAN .....	1-32
1.18.2 Πώς να δημιουργήσετε ένα τοπικό ασύρματο δίκτυο .....	1-33
1.18.3 Πώς να διαγράψετε όλα τα ασύρματα LAN .....	1-33
1.18.4 Χειρισμός με ασύρματο τερματικό .....	1-33
<b>2. ΓΡΑΦΙΚΗ ΑΝΑΠΑΡΑΣΤΑΣΗ .....</b>	<b>2-1</b>
2.1 Τύπος διαγράμματος .....	2-1
2.2 Εύρος προβολής .....	2-2
2.3 Κατάσταση προσανατολισμού.....	2-3
2.4 Πώς να μετακινήσετε το διάγραμμα.....	2-3
2.5 Το εικονίδιο σκάφους.....	2-4
2.5.1 Περιγραφή .....	2-4
2.5.2 Πώς να εμφανίσετε ή να αποκρύψετε το διάνυσμα COG, γραμμή πορείας .....	2-4
2.5.3 Μήκος διανύσματος COG.....	2-5
2.5.4 Προσανατολισμός εικονιδίου σκάφους .....	2-6

## TABLE OF CONTENTS

2.6	Πώς να βρείτε πληροφορίες για ένα αντικείμενο διαγράμματος, ένα διάγραμμα .....	2-6
2.6.1	Πληροφορίες αντικειμένων διαγράμματος.....	2-6
2.6.2	Χαρτογραφικές πληροφορίες .....	2-7
2.7	Πώς να βρείτε το Εύρος και τη Διόπτρευση μεταξύ δύο θέσεων .....	2-8
2.8	Πολλαπλές προβολές γραφικής αναπαράστασης.....	2-9
2.9	Χαρτογραφικό κείμενο και αντικείμενα σε διαγράμματα διανυσμάτων.....	2-10
2.9.1	Έλεγχος ορατότητας πληροφοριών κειμένου και αντικειμένων σε διαγράμματα διανυσμάτων .....	2-10
2.9.2	Έλεγχος ορατότητας χαρτογραφικών αντικειμένων στο S-52 διαγράμματα .....	2-12
2.10	Συναγερμοί.....	2-14
2.10.1	Συναγερμός ΧΤΕ .....	2-15
2.10.2	Συναγερμός Βάθους.....	2-15
2.10.3	Συναγερμός SST .....	2-15
2.10.4	Συναγερμός Ταχύτητας .....	2-16
2.10.5	Συναγερμός άγκυρας .....	2-17
2.10.6	Άλλα στοιχεία του μενού Συναγερμός .....	2-17
2.10.7	Λίστα συναγερμών .....	2-18
2.11	Ίχνος .....	2-18
2.11.1	Πώς να ξεκινήσετε, να σταματήσετε την εγγραφή του ίχνους .....	2-18
2.11.2	Πώς να εμφανίσετε ή να αποκρύψετε την προβολή ίχνους .....	2-19
2.11.3	Διάστημα εγγραφής ίχνους .....	2-19
2.11.4	Χρώμα Ίχνους .....	2-19
2.11.5	Πάχος Ίχνους .....	2-22
2.11.6	Πώς να διαγράψετε ίχνη.....	2-22
2.11.7	Πώς να βρείτε τον αριθμό των σημείων ίχνους που χρησιμοποιείται .....	2-23
2.12	Μενού Γραφική Αναπαράσταση .....	2-23
2.13	Αυτόματος πιλότος Σειράς NAVpilot-700 .....	2-25
2.13.1	Πώς να ενεργοποιήσετε τη χρήση του NAVpilot .....	2-25
2.13.2	Πώς να εμφανίσετε τον πίνακα ελέγχου του NAVpilot στην περιοχή δεδομένων .....	2-25
3.	<b>ΠΡΟΒΟΛΗ 3D, ΕΠΙΚΑΛΥΨΕΙΣ .....</b>	<b>3-1</b>
3.1	Προβολή 3D .....	3-1
3.1.1	Πώς να ενεργοποιήσετε την προβολή 3D .....	3-2
3.1.2	Πώς να κάνετε την προβολή 3D πιο ευκρινή .....	3-3
3.2	Επικαλύψεις .....	3-4
3.2.1	Επικάλυψη σκίασης βάθους.....	3-4
3.2.2	Επικάλυψη δορυφορικών φωτογραφιών .....	3-6
3.2.3	Υπέρθεση Ραντάρ .....	3-7
3.2.4	Επικάλυψη πληροφοριών παλίρροιας .....	3-8
3.2.5	Επικάλυψη παλιρροϊκών ρευμάτων .....	3-10
4.	<b>ΣΗΜΕΙΑ, ΣΗΜΑΔΙΑ ΣΥΜΒΑΝΤΩΝ .....</b>	<b>4-1</b>
4.1	Σχετικά με τα σημεία, σημάδια συμβάντων .....	4-1
4.2	Πώς να εισαγάγετε ένα σημείο, ένα σημάδι συμβάντος .....	4-1
4.2.1	Πώς να εισαγάγετε ένα σημείο (μόνο στις προβολές γραφικής αναπαράστασης και ραντάρ).....	4-1
4.2.2	Πώς να εισαγάγετε ένα σημάδι συμβάντος .....	4-2
4.3	Πώς να εμφανίσετε πληροφορίες σημείου, σημαδιού συμβάντος.....	4-3
4.4	Σχόλιο σημαδιού συμβάντος .....	4-3
4.5	Προεπιλεγμένες ρυθμίσεις σημείων .....	4-4
4.6	Πώς να βρείτε τον αριθμό σημείων που χρησιμοποιούνται .....	4-5
4.7	Πώς να μετακινήσετε ένα σημείο.....	4-5
4.7.1	Πώς να μετακινήσετε ένα σημείο στην οθόνη .....	4-5
4.7.2	Πώς να μετακινήσετε ένα σημείο από τη λίστα σημείων.....	4-5

4.8 Πώς να διαγράψετε ένα σημείο .....	4-6
4.8.1 Πώς να διαγράψετε ένα σημείο στην οθόνη .....	4-6
4.8.2 Πώς να διαγράψετε ένα σημείο από τη λίστα σημείων.....	4-6
4.8.3 Πώς να διαγράψετε όλα τα σημεία .....	4-6
4.9 Πώς να επεξεργαστείτε ένα σημείο .....	4-7
4.9.1 Πώς να επεξεργαστείτε ένα σημείο στην οθόνη .....	4-7
4.9.2 Πώς να επεξεργαστείτε ένα σημείο από τη λίστα σημείων.....	4-8
4.10 Πώς να μετακινήσετε ένα σημείο στο κέντρο της οθόνης .....	4-10
4.11 Πώς να εμφανίσετε ή να αποκρύψετε όλα τα σημεία ή τα ονόματα σημείων .....	4-10
4.12 Πώς να μεταβείτε σε ένα σημείο.....	4-10
4.12.1 Πώς να μεταβείτε σε ένα σημείο στην οθόνη.....	4-11
4.12.2 Πώς να μεταβείτε σε μια επιλεγμένη θέση στην οθόνη .....	4-12
4.12.3 Πώς να μεταβείτε σε ένα επιλεγμένο σημείο από τη λίστα σημείων.....	4-13
4.12.4 Πώς να χρησιμοποιήσετε το NAVpilot για να πλοηγηθείτε έως ένα σημείο .4-13	
4.12.5 Πώς να εμφανίσετε τις πληροφορίες σημείου για το ενεργό σημείο μετάβασης..	
	4-14
4.13 Πώς να κάνετε Επανεκκίνηση ή Ακύρωση Πλοήγησης προς ένα σημείο.....	4-15
4.13.1 Πώς να κάνετε επανεκκίνηση πλοήγησης προς ένα σημείο.....	4-15
4.13.2 Πώς να κάνετε ακύρωση πλοήγησης προς ένα σημείο .....	4-15
<b>5. ΔΙΑΔΡΟΜΕΣ .....</b>	<b>5-1</b>
5.1 Τι είναι μια διαδρομή; .....	5-1
5.2 Πώς να δημιουργήσετε μια πορεία .....	5-2
5.2.1 Πώς να δημιουργήσετε μια νέα διαδρομή από την οθόνη γραφικής αναπαράστασης .....	5-2
5.2.2 Πώς να δημιουργήσετε μια νέα διαδρομή με σημεία .....	5-2
5.2.3 Πώς να δημιουργήσετε μια διαδρομή από τη λίστα σημείων .....	5-3
5.2.4 Πώς να εισαγάγετε ένα σημείο διαδρομής σε μια διαδρομή .....	5-3
5.2.5 Πώς να μετακινήσετε ένα σημείο διαδρομής σε μια διαδρομή .....	5-4
5.2.6 Πώς να διαγράψετε ένα σημείο (συμπερ. ενός σημείου διαδρομής) σε μια διαδρομή .....	5-4
5.2.7 Πώς να αφαιρέσετε ένα σημείο από μια διαδρομή .....	5-5
5.2.8 Πώς να επεκτείνετε μια διαδρομή.....	5-5
5.3 Λίστα διαδρομών .....	5-5
5.4 Πώς να βρείτε τον αριθμό διαδρομών που δημιουργήθηκαν .....	5-8
5.5 Πώς να βρείτε μια διαδρομή σε ένα διάγραμμα.....	5-8
5.6 Πώς να διαγράψετε μια διαδρομή.....	5-8
5.6.1 Πώς να διαγράψετε μια διαδρομή στην οθόνη .....	5-8
5.6.2 Πώς να διαγράψετε μια διαδρομή από τη λίστα διαδρομών.....	5-8
5.6.3 Πώς να διαγράψετε όλες τις διαδρομές .....	5-8
5.7 Πώς να εμφανίσετε ή να αποκρύψετε όλες τις διαδρομές .....	5-9
5.8 Πώς να ακολουθήσετε μια διαδρομή .....	5-9
5.8.1 Πώς να ακολουθήσετε μια διαδρομή στην οθόνη .....	5-9
5.8.2 Πώς να ακολουθήσετε μια επιλεγμένη διαδρομή από τη λίστα διαδρομών.....	5-10
5.8.3 Πώς να ξεκινήσετε την πλοήγηση από ένα σημείο διαδρομής .....	5-11
5.8.4 Πώς να εμφανίσετε τις λεπτομερείς πληροφορίες για μια διαδρομή .....	5-11
5.9 Λειτουργίες όταν ακολουθείτε μια διαδρομή .....	5-12
5.9.1 Πώς να κάνετε επανεκκίνηση πλοήγησης .....	5-12
5.9.2 Πώς να ακολουθήσετε μια διαδρομή κατά την αντίστροφη κατεύθυνση .....	5-12
5.9.3 Πώς να σταματήσετε να ακολουθείτε μια διαδρομή .....	5-12
5.9.4 Πώς να παραλείψετε ένα σημείο σε μια διαδρομή .....	5-12
5.9.5 Κατάσταση Εναλλαγής Σημείου Αναφοράς .....	5-13
5.9.6 Αυτόματο Ζουμ Διαδρομής.....	5-14
5.9.7 Γραμμές XTE .....	5-14
5.9.8 Ειδοποίηση άφιξης σημείου αναφοράς .....	5-14

## TABLE OF CONTENTS

5.9.9 Ειδοποίηση Τέλους Διαδρομής .....	5-15
5.9.10 Πλεύση σε μια διαδρομή με το NAVpilot .....	5-15
5.10 Μενού Διαδρομές .....	5-16
<b>6. PANTAP .....</b>	<b>6-1</b>
6.1 Πώς να κάνετε μετάδοση, ρύθμιση του ραντάρ σε αναμονή .....	6-1
6.2 Συντονισμός .....	6-1
6.3 Πώς να ρυθμίσετε την απολαβή .....	6-2
6.4 Πώς να μειώσετε τα παράσιτα θάλασσας .....	6-3
6.5 Πώς να μειώσετε τα παράσιτα βροχής .....	6-4
6.6 Κλίμακα Εμβέλειας .....	6-4
6.7 Κατάσταση προσανατολισμού .....	6-5
6.8 Πώς να μετρήσετε το εύρος και τη διόπτευση από το σκάφος σας προς ένα στόχο .....	6-6
6.8.1 Πώς να εμφανίσετε τους δακτυλίους εύρους .....	6-6
6.8.2 Πώς να ορίσετε να εμφανίζεται ο αριθμός των δακτυλίων εύρους .....	6-6
6.8.3 Πώς να επιλέξετε την κατάσταση δακτυλίων εύρους .....	6-7
6.8.4 Πώς να μετρήσετε το εύρος και τη διόπτευση προς ένα αντικείμενο .....	6-8
6.8.5 Πώς να μετρήσετε το εύρος με το VRM .....	6-9
6.8.6 Πώς να μετρήσετε τη διόπτευση με το EBL .....	6-11
6.8.7 Πώς να επιλέξετε την αναφορά EBL .....	6-12
6.9 Πώς να μετρήσετε το εύρος και τη διόπτευση μεταξύ δύο στόχων .....	6-13
6.10 Πώς να μετατοπίσετε το κέντρο της εικόνας .....	6-13
6.11 Γραμμή Πορείας .....	6-14
6.12 Πώς να μειώσετε την παρεμβολή ραντάρ .....	6-14
6.13 Ζώνη Επιφυλακής .....	6-14
6.13.1 Πώς να ορίσετε τη ζώνη επιφυλακής .....	6-14
6.13.2 Πώς να ενεργοποιήσετε ή να απενεργοποιήσετε τη ζώνη επιφυλακής .....	6-15
6.13.3 Πώς να αποκρύψετε τη ζώνη επιφυλακής .....	6-15
6.14 Watchman .....	6-15
6.15 Πώς να εμφανίσετε, να αποκρύψετε ή να ακυρώσετε μια ενεργή διαδρομή .....	6-16
6.16 Πώς να εμφανίσετε ή να αποκρύψετε το εικονίδιο ιδίου σκάφους .....	6-16
6.17 Χρώμα Αντίλαλου .....	6-17
6.18 Χρώμα φόντου .....	6-17
6.19 Σύνδεσμος Εύρους Υπέρθεσης Ραντάρ .....	6-17
6.20 Προβολή διπλού εύρους .....	6-18
6.21 Μενού Ραντάρ .....	6-19
6.22 Πώς να ερμηνεύσετε την προβολή ραντάρ .....	6-20
6.22.1 Εσφαλμένοι αντίλαλοι .....	6-20
6.22.2 Αναμεταδότης έρευνας και διάσωσης (SART) .....	6-22
6.22.3 Racoon (Ραδιοφάρος ραντάρ) .....	6-22
6.23 Λειτουργία ARPA .....	6-23
6.23.1 Πώς να εμφανίσετε ή να αποκρύψετε την προβολή ARPA .....	6-24
6.23.2 Πώς να κάνετε χειροκίνητη απόκτηση ενός στόχου .....	6-24
6.23.3 Πώς να κάνετε αυτόματη απόκτηση ενός στόχου .....	6-24
6.23.4 Πώς να εμφανίσετε δεδομένα στόχου .....	6-25
6.23.5 Πώς να τερματίσετε την ανίχνευση στόχων .....	6-25
6.23.6 Πώς να καθαρίσετε ένα χαμένο στόχο .....	6-25
6.23.7 Συναγερμός CPA/TCPA .....	6-26
<b>7. ΑΝΙΧΝΕΥΤΗΣ ΨΑΡΙΩΝ (ΒΥΘΟΜΕΤΡΟ).....</b>	<b>7-1</b>
7.1 Πώς λειτουργεί ο ανιχνευτής ψαριού .....	7-1
7.2 Πώς να επιλέξετε μια οθόνη .....	7-2
7.2.1 Εμφάνιση μονής συχνότητας .....	7-2
7.2.2 Εμφάνιση διπλής συχνότητας .....	7-3
7.2.3 Προβολές μεγέθυνσης .....	7-3

7.2.4 Α-scope (μόνο προβολή).....	7-5
7.2.5 Προβολή διάκρισης βυθού .....	7-6
7.3 Λειτουργία αυτόματου ανιχνευτή ψαριού .....	7-6
7.3.1 Πώς λειτουργεί ο αυτόματος ανιχνευτής ψαριού .....	7-6
7.3.2 Πώς να επιλέξετε την κατάσταση αυτόματου ανιχνευτή ψαριού .....	7-7
7.4 Λειτουργία χειροκίνητου ανιχνευτή ψαριών .....	7-7
7.4.1 Πώς να επιλέξετε τη χειροκίνητη κατάσταση .....	7-7
7.4.2 Πώς να επιλέξετε το εύρος προβολής .....	7-7
7.4.3 Πώς να μετατοπίσετε το εύρος κλίμακας .....	7-8
7.4.4 Πώς να ρυθμίσετε την απολαβή .....	7-8
7.4.5 Πώς να μειώσετε τα παράσιτα .....	7-9
7.5 Ταχύτητα προώθησης εικόνας .....	7-9
7.6 Πώς να μειώσετε την παρεμβολή .....	7-10
7.7 Πώς να μετρήσετε το εύρος, το βάθος προς ένα αντικείμενο .....	7-10
7.8 Προβολή ιστορικού αντίλαλων .....	7-11
7.9 Πώς να εξισορροπήσετε την ισχύ της ηχούς .....	7-11
7.10 Συναγερμοί ανίχνευσης ψαριού .....	7-12
7.10.1 Πώς να ρυθμίσετε ένα συναγερμό .....	7-12
7.10.2 Πώς να ενεργοποιήσετε ή να απενεργοποιήσετε ένα συναγερμό .....	7-13
7.10.3 Ευαισθησία συναγερμού .....	7-13
7.11 ACCU-FISH™ .....	7-13
7.11.1 Πώς να ρυθμίσετε το ACCU-FISH™ .....	7-14
7.11.2 Διόρθωση μεγέθους ψαριού .....	7-15
7.11.3 Πώς να ενεργοποιήσετε ή να απενεργοποιήσετε το σύμβολο ψαριού .....	7-15
7.11.4 Πώς να εμφανίσετε τις πληροφορίες ψαριών .....	7-15
7.12 RezBoost™ .....	7-16
7.13 Γράφημα θερμοκρασίας .....	7-17
7.14 Μενού Βυθόμετρο .....	7-18
7.15 Ερμηνεία της προβολής .....	7-21
<b>8. ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ ΑΡΧΕΙΩΝ .....</b>	<b>8-1</b>
8.1 Μορφή αρχείου .....	8-1
8.2 Πώς να κάνετε εξαγωγή σημείων και διαδρομών .....	8-2
8.3 Πώς να κάνετε εισαγωγή σημείων και διαδρομών .....	8-2
8.4 Πώς να εισαγάγετε ή να εξαγάγετε ίχνος .....	8-3
8.5 Πώς να δημιουργήσετε εφεδρικό αντίγραφο των ρυθμίσεων εξοπλισμού .....	8-3
8.6 Πώς να φορτώσετε τις ρυθμίσεις εξοπλισμού .....	8-4
8.7 Πώς να μετατρέψετε δεδομένα NavNet vx2 .....	8-4
<b>9. ΚΑΜΕΡΑ/ΒΙΝΤΕΟ/FUSION-Link .....</b>	<b>9-1</b>
9.1 Πώς να προβάλετε μια εικόνα βίντεο .....	9-1
9.2 Τύπος σήματος βίντεο .....	9-2
9.3 Πώς να ρυθμίσετε την προβολή βίντεο .....	9-2
9.3.1 Πώς να ορίσετε το σήμα βίντεο .....	9-2
9.3.2 Πώς να ρυθμίσετε το μέγεθος εικόνας .....	9-3
9.3.3 Πώς να εναλλάσσετε τις εισόδους βίντεο .....	9-3
9.3.4 Πώς να ρυθμίσετε την εικόνα βίντεο .....	9-3
9.4 Έλεγχος κάμερας FLIR .....	9-4
9.5 Παρακολούθηση ενεργού σημείο αναφοράς, MOB .....	9-4
9.6 Έλεγχος αφής στην οθόνη της κάμερας .....	9-4
9.7 FUSION-Link .....	9-5
9.7.1 Πώς να αποκτήσετε πρόσβαση στην οθόνη και τα στοιχεία ελέγχου FUSION .....	9-5
9.7.2 Ρυθμίσεις FUSION .....	9-8

## TABLE OF CONTENTS

<b>10. ΠΡΟΒΟΛΗ ΟΡΓΑΝΩΝ .....</b>	<b>10-1</b>
10.1 Πώς να εμφανίσετε την προβολή οργάνων.....	10-1
10.2 Προβολές οργάνων .....	10-2
10.2.1 Πλήρεις οθόνες .....	10-2
10.2.2 Προβολές διαιρεμένης οθόνης .....	10-5
10.2.3 Πώς να εναλλάσσεστε ανάμεσα στις προβολές οργάνων .....	10-9
10.3 Πώς να επεξεργαστείτε τις προβολές οργάνων .....	10-11
10.3.1 Πώς να προετοιμάσετε την επεξεργασία.....	10-11
10.3.2 Πώς να αναδιατάξετε τις ενδείξεις σε μια προβολή οργάνων .....	10-11
10.3.3 Πώς να επεξεργαστείτε, να αφαιρέσετε ένδειξη σε μια προβολή οργάνων.....	10-12
10.3.4 Πώς να προσθέσετε ένδειξη σε μια προβολή οργάνων .....	10-14
10.3.5 Πώς να μετονομάσετε μια προβολή οργάνων.....	10-14
10.3.6 Πώς να αφαιρέσετε μια προβολή οργάνων.....	10-14
10.3.7 Πώς να προσθέσετε μια προβολή οργάνων .....	10-15
10.4 Θέμα Οργάνων .....	10-16
<b>11. ΚΑΙΡΟΣ .....</b>	<b>11-1</b>
11.1 Εισαγωγή στην προβολή καιρού.....	11-1
11.2 Καιρός NavCenter.....	11-2
11.2.1 Πώς να ρυθμίσετε τις παραμέτρους για τον καιρό NavCenter .....	11-2
11.2.2 Πώς να λάβετε τα δεδομένα καιρού NavCenter .....	11-4
11.2.3 Πώς να εμφανίσετε τα δεδομένα NavCenter.....	11-5
11.2.4 Πώς να φορτώσετε ένα αρχείο καιρού .....	11-6
11.3 Καιρός Sirius .....	11-6
11.3.1 Πώς να ρυθμίσετε τις παραμέτρους για τον καιρό Sirius .....	11-6
11.3.2 Πώς να εμφανίσετε τα δεδομένα Sirius .....	11-7
11.4 Εικονίδια καιρού (Καιρός Sirius).....	11-8
11.5 Μετεωρολογικά δεδομένα (NavCenter ή Sirius).....	11-9
<b>12. AIS, ΜΗΝΥΜΑ DSC .....</b>	<b>12-1</b>
12.1 Τι είναι το AIS; .....	12-1
12.2 Πώς να εμφανίσετε ή να αποκρύψετε τα σύμβολα AIS.....	12-1
12.3 Σύμβολα στόχων AIS .....	12-1
12.4 Συναγερμός Εγγύτητας Στόχου AIS .....	12-3
12.5 Πώς να παραβλέψετε τους στόχους AIS που κινούνται αργά.....	12-3
12.6 Πώς να αποκρύψετε στόχους AIS.....	12-4
12.7 Πώς να εμφανίσετε ένα μήνυμα κινδύνου AIS .....	12-4
12.8 Πώς να εμφανίζονται τα δεδομένα στόχου AIS .....	12-5
12.9 Πώς να εμφανίσετε ή να αποκρύψετε τα ID στόχων .....	12-5
12.10 Λίστα AIS .....	12-6
12.11 Πώς να καταχωρήσετε ένα στόχο AIS ή DSC στη λίστα φίλων.....	12-8
12.12 Αναμεταδότης AIS FA-30, FA-50.....	12-9
12.13 Πληροφορίες μηνύματος DSC .....	12-10
12.13.1 Ειδοποίηση μηνύματος κινδύνου DSC.....	12-10
12.13.2 Πώς να μεταβείτε σε ένα σημείο DSC .....	12-10
12.13.3 Πώς να εμφανίσετε τις πληροφορίες DSC .....	12-11
12.13.4 Η λίστα DSC .....	12-12
<b>13. ΆΛΛΕΣ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ .....</b>	<b>13-1</b>
13.1 Μενού Γενικά .....	13-1
13.2 Μενού μονάδων .....	13-2
13.3 Μενού αρχικής εγκατάστασης .....	13-3
13.4 Δέκτης Φαξ FAX-30 .....	13-7
13.5 Ενημέρωση λογισμικού .....	13-8
13.6 Πώς να διαχειρίζεστε τους χάρτες σας .....	13-9

## TABLE OF CONTENTS

13.6.1 Πώς να βλέπετε τους χάρτες σας .....	13-9
13.6.2 Πώς να ενημερώσετε ή να προσθέσετε χάρτες.....	13-10
13.6.3 Πώς να διαγράψετε χάρτες.....	13-10
<b>14. ΣΥΝΤΗΡΗΣΗ, ΑΝΤΙΜΕΤΩΠΙΣΗ ΠΡΟΒΛΗΜΑΤΩΝ .....</b>	<b>14-1</b>
14.1 Συντήρηση .....	14-1
14.2 Αντικατάσταση ασφάλειας .....	14-2
14.3 Διάρκεια ζωής των εξαρτημάτων .....	14-2
14.4 Αντιμετώπιση προβλημάτων .....	14-3
14.4.1 Γενική αντιμετώπιση προβλημάτων .....	14-3
14.4.2 Αντιμετώπιση προβλημάτων ραντάρ.....	14-3
14.4.3 Αντιμετώπιση προβλημάτων γραφικής αναπαράστασης .....	14-4
14.4.4 Αντιμετώπιση προβλημάτων ανιχνευτή ψαριού .....	14-4
<b>APPENDIX 1 ΔΕΝΤΡΟ ΜΕΝΟΥ .....</b>	<b>AP-1</b>
<b>APPENDIX 2 ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ ΓΙΑ ΤΗ ΝΟΜΟΘΕΣΙΑ ΠΕΡΙ ΡΑΔΙΟΣΥΧΝΟΤΗΤΩΝ .....</b>	<b>AP-10</b>
<b>ΠΡΟΔΙΑΓΡΑΦΕΣ.....</b>	<b>SP-1</b>
<b>INDEX .....</b>	<b>IN-1</b>

# ΠΡΟΛΟΓΟΣ

## Λίγα λόγια για τον κάτοχο του TZTL12F, TZTL15F

Συγχαρητήρια για την επιλογή της Οθόνης Πολλαπλών Λειτουργιών TZTL12F, TZTL15F, που περιλαμβάνονται στη νέα οικογένεια οιθονών πολλαπλών λειτουργιών NavNet TZtouch2.

Πιστεύουμε πως θα διαπιστώσετε ότι η επωνυμία FURUNO αποτελεί συνύνυμο της ποιότητας και της αξιοπιστίας.

Από το 1948, η FURUNO Electric Company απολαμβάνει αξιοζήλευτη φήμη για τα πρωτοποριακά και αξιόπιστα ηλεκτρονικά προϊόντα ναυτιλίας. Η αφοσίωσή μας στην αριστεία υποστηρίζεται από το εκτεταμένο παγκόσμιο δίκτυο των συνεργατών και αντιπροσώπων μας.

Ο εξοπλισμός σας έχει σχεδιαστεί και κατασκευαστεί για να ανταποκρίνεται στις αυστηρές απαιτήσεις του θαλάσσιου περιβάλλοντος. Ωστόσο, καμία μηχανή δεν μπορεί να εκτελέσει τις προβλεπόμενες λειτουργίες της εάν δεν εγκαθίσταται και δεν συντηρείται σωστά. Παρακαλούμε διαβάστε προσεκτικά και τηρήστε τις διαδικασίες χειρισμού και συντήρησης που παρουσιάζονται σε αυτό το εγχειρίδιο.

Θα εκτιμούσαμε να μαθαίναμε από εσάς, τον τελικό χρήστη, εάν πετυχαίνουμε το σκοπό μας.

Σας ευχαριστούμε για την προτίμηση και την αγορά του εξοπλισμού FURUNO.

## Χαρακτηριστικά

Η σειρά NavNet TZtouch2, η οποία είναι εξοπλισμένη με οθόνη αφής με δυνατότητα πολλαπλής αφής, είναι ένα σύστημα πλοϊγησης μέσω δικτύωσης το οποίο σας παρέχει λειτουργίες όπως ραντάρ, πλότερ, ανιχνευτή ψαριών και AIS. Οι πληροφορίες μεταφέρονται μεταξύ μονάδων NavNet TZtouch2 μέσω Ethernet ή NMEA 2000. Η δυνατότητα plug-and-play επιτρέπει επέκταση και μπορείτε να συνδέσετε έως και τέσσερις μονάδες NavNet TZtouch2. Επίσης, μπορείτε να ελέγχετε τις μονάδες NavNet TZtouch2 και να εμφανίζετε τα δεδομένα τους σε μια συσκευή iOS ή Android™.

### Κύρια χαρακτηριστικά

- Έξυπνη λειτουργία ελέγχου αφής.
- Τηλεχειρισμός, παρακολούθηση από smartphone ή tablet. Οι μονάδες NavNet TZtouch2 είναι δυνατό να ελέγχονται και να παρακολουθούνται από τις παρακάτω εφαρμογές\*.

Εφαρμογή*	Δυνατότητα	iOS	Android™
NavNet Remote	Χειρισμός, παρακολούθηση NavNet TZtouch2.	Λειτουργία: Μόνο iPad Παρακολούθηση: Άλλες συσκευές iOS	Ναι Λειτουργία: 4 ιντσών ή μεγαλύτερη Παρακολούθηση: 3,9 ή μικρότερη
NavNet Viewer	Εμφάνιση δεδομένων Nav, εικόνα βυθόμετρου.	Ναι	Ναι
NavNet Controller	Τηλεχειρισμός του NavNet TZtouch2.	Όχι	Ναι

\* Δωρεάν εφαρμογές από τα App Store™ (iOS), Google Play™ (Android™).

- Η προβολή οργάνων παρέχει περιεκτικά δεδομένα πλοϊγησης με σύνδεση των κατάλληλων αισθητήρων.

- Ενσωματωμένα ασύρματο LAN για ενημέρωση το προγράμματος και λήψη δεδομένων καιρού μέσω του Internet. (Οι μονάδες NavNet TZtouch2 που πωλούνται στην Κίνα δεν διαθέτουν δυνατότητα ασύρματου LAN.)
- Πραγματοποιείται μεταφορά και κοινή χρήση σημείων, διαδρομών, ιχνών κ.λπ. μεταξύ μονάδων NavNet TZtouch2 μέσω Ethernet.
- Μνήμη μεγάλης χωρητικότητας αποθηκεύει 30.000 σημεία ίχνους, 30.000 σημεία και 200 διαδρομές (500 σημεία ανά διαδρομή).
- Μια προαιρετική μονάδα κάρτας SDU-001 πραγματοποιεί εγγραφή και ανάγνωση δεδομένων (σημεία, διαδρομές κ.λπ.) σε κάρτες Micro SD.
- Ενσωματωμένος δέκτης GPS και κεραία
- Ενσωματωμένος ανιχνευτής ψαριών
- Η λειτουργία AIS (απαιτεί σύνδεση του πομποδέκτη AIS) λαμβάνει δεδομένα AIS από σκάφη που είναι εξοπλισμένα με AIS, παράκτιους σταθμούς και βοηθήματα πλοϊγησης και εμφανίζει τα σχετικά δεδομένα.
- Η λειτουργία ACCU-FISH™ παρέχει εκτίμηση με μια ματιά του μήκους και του βάθους μεμονωμένων ψαριών.
- Η οθόνη διάκρισης βυθού βοηθά στον προσδιορισμό της πιθανής σύνθεσης του βυθού με γραφικά και χρώματα.
- Η τεχνολογία RezBoost™ αυξάνει την ανάλυση της ηχούς για να βλέπετε πιο καθαρά την ηχώ των ψαριών. (Απαιτεί αισθητήρα βάθους με δυνατότητα RezBoost™). Δεν διατίθεται όταν ο αισθητήρας βάθους εγκαθίσταται στο εσωτερικό της γάστρας.)
- Προβολή ραντάρ διπλού εύρους για παρακολούθηση σε κοντινές και μακρινές αποστάσεις ταυτόχρονα.
- Η λειτουργία πληροφοριών μηνύματος DSC (Ψηφιακή επιλεκτική κλήση) παρέχει τον αριθμό MMSI και τη θέση σκαφών που έχουν μεταδώσει ένα μήνυμα DCS προς εσάς. (Απαιτεί ραδιοτηλέφωνο με δυνατότητα DSC).
- Η κάμερα (FLIR™) παρακολουθεί την περιοχή γύρω από το σκάφος.
- Έλεγχος ήχου του εξοπλισμού FUSION-Link™.
- Έξοδος HDMI (υποδοχή τύπου A)

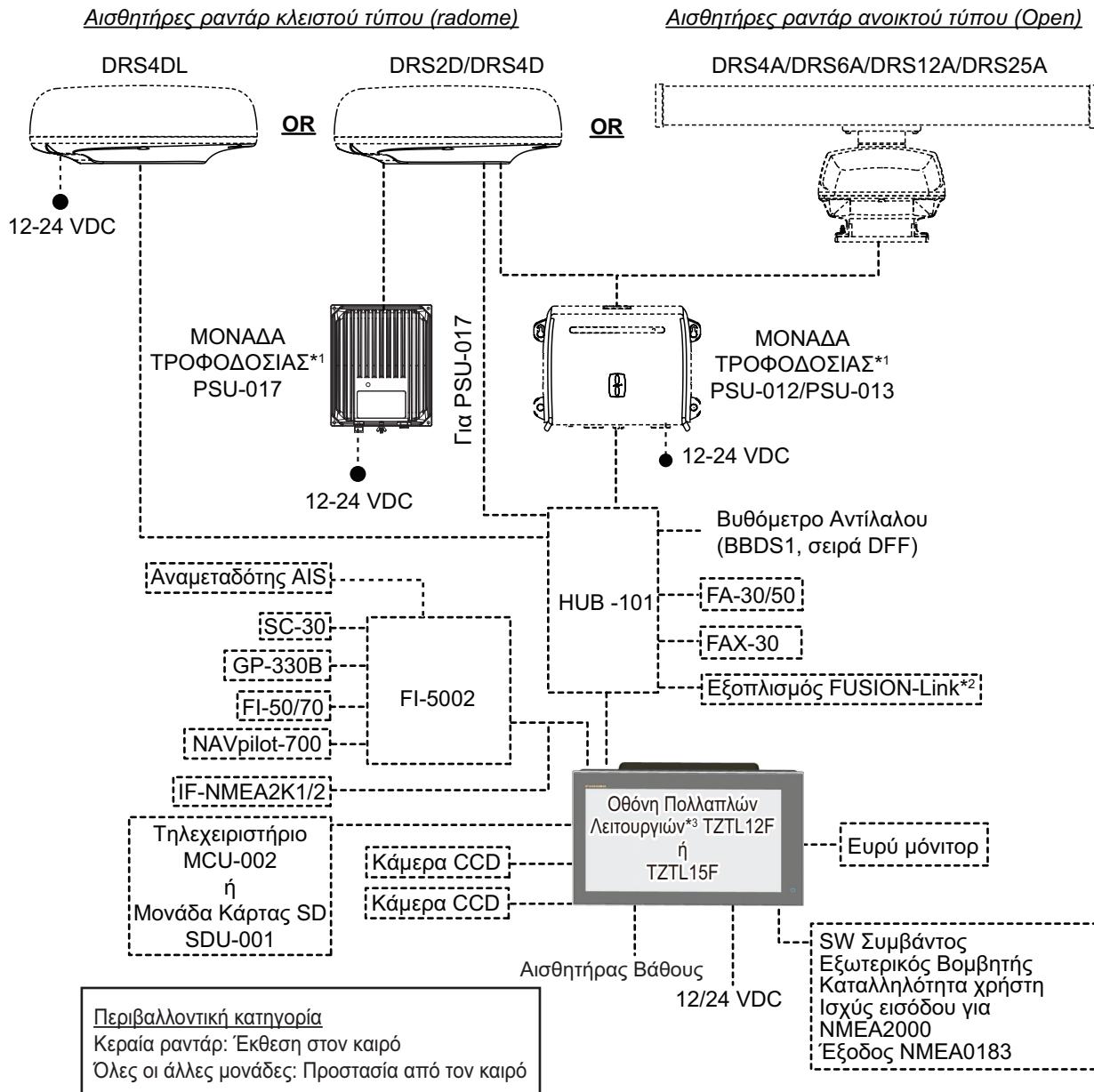
## Λογισμικό που χρησιμοποιείται σε αυτό το προϊόν

Ο παρόν εξοπλισμός χρησιμοποιεί το παρακάτω λογισμικό ανοιχτού κώδικα.

- Ubiquitous QuickBoot Copyright© 2015 Ubiquitous Corp. Με την επιφύλαξη παντός δικαιώματος.
- Το παρόν προϊόν περιλαμβάνει λογισμικό που διανέμεται με τη Γενική Άδεια Δημόσιας χρήσης (GPL) GNU έκδοσης 2.0, την Ελάσσονα Γενική Άδεια Δημόσιας Χρήσης (LGPL) GNU έκδοσης 2.0, την άδεια Apache, την άδεια BSD και άλλες. Τα προγράμματα είναι ελεύθερο λογισμικό και μπορείτε να το αντιγράψετε ή/και να το διανείμετε ή/και να το τροποποιήσετε σύμφωνα με τους όρους της άδειας χρήσης GPL έκδοσης 2.0 ή της άδεια χρήσης LGPL έκδοσης 2.0, όπως δημοσιεύεται από το Ίδρυμα Ελεύθερου λογισμικού (Free Software Foundation). Εάν χρειάζεστε τους πηγαίους κώδικες, μεταβείτε στην ακόλουθη διεύθυνση URL: [https://www.fuuno.co.jp/cgi/cnt\\_oss\\_e01.cgi](https://www.fuuno.co.jp/cgi/cnt_oss_e01.cgi).

# ΔΙΑΜΟΡΦΩΣΗ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ

Η βασική διαμόρφωση εμφανίζεται με συμπαγείς γραμμές. Ο προαιρετικός εξοπλισμός υποδεικνύεται με διακεκομένες γραμμές.



\*<sup>1</sup> Αισθητήρας ραντάρ εκτός του DRS4DL απαιτεί μια μονάδα τροφοδοσίας.

\*<sup>2</sup> Μόνο σειρά FUSION Electronics MS-700 (από τον 12/2014).

\*<sup>3</sup> Έως και 4 μονάδες NavNet TZtouch2 (συνδεδεμένες μέσω Ethernet hub).

**Σημείωση:** Όταν υπάρχει σύνδεση εξωτερικού μόνιτορ στην οθόνη πολλαπλών λειτουργιών, χρησιμοποιήστε ένα μόνιτορ του οποίου ο λόγος διαστάσεων είναι ίδιος με αυτόν της οθόνης πολλαπλών λειτουργιών (16:9). Εάν ο λόγος διαστάσεων είναι διαφορετικός, οι εικόνες μπορεί να φαίνονται διευρυμένες ή συρρικνωμένες. Δεν είναι δυνατή η έξοδος σε μόνιτορ HPD (Hot Plug Detect).

# 1. ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΣΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ

---

Το παρόν κεφάλαιο παρέχει τις πληροφορίες που απαιτούνται για να ξεκινήσετε να χρησιμοποιείτε το σύστημά σας.

## **Τυπικά στοιχεία που χρησιμοποιούνται στο παρόν εγχειρίδιο**

- Τα ονόματα πλήκτρων εμφανίζονται με έντονη γραφή. Για παράδειγμα, το πλήκτρο **ENT** (στο MCU-002).
- Στοιχεία μενού, ενδείξεις στην οθόνη, καθώς και ονόματα αναδυομένων μενού και αναδυομένων παραθύρων εμφανίζονται μέσα σε αγκύλες. Για παράδειγμα, το μενού [Ρυθμίσεις].
- Μηνύματα που εμφανίζονται στην οθόνη (συμπεριλαμβανομένης της μπάρας κατάστασης) περικλείονται σε εισαγωγικά. Για παράδειγμα, "No Network Connected" (Δεν υπάρχει σύνδεση δικτύου).
- Το μενού [Ρυθμίσεις] αποτελείται από πολλά υπομενού. Όταν σας ζητείται να επιλέξετε ένα από τα υπομενού του, το στοιχείο μενού "[Ρυθμίσεις]" ακολουθείται από μια παύλα και το όνομα του υπομενού. Για παράδειγμα, "Αγγίξτε [Ρυθμίσεις] - [Γενικά]".
- Τα χρώματα που αναφέρονται στο παρόν εγχειρίδιο είναι τα προεπιλεγμένα χρώματα. Τα δικά σας χρώματα μπορεί να διαφέρουν.
- Τα περισσότερα στιγμιότυπα οθόνης σε αυτό το εγχειρίδιο έχουν ληφθεί από το TZTL12F. Οι διατάξεις μπορεί να είναι ελαφρώς διαφορετικές στο TZTL15F.

## 1.1 Χειριστήρια

Ο χειρισμός των TZTL12F και TZTL15F πραγματοποιείται μέσω ενός διακόπτη τροφοδοσίας και των χειρισμών αφής.

Χειρίζεστε το πλότερ, το ραντάρ, τον ανιχνευτή ψαριών κ.λπ. με τα εξής

- Χειρισμός αφής
- Μενού, όπου κάνετε επιλογές
- Αναδυόμενα μενού και κρυφές λειτουργίες, όπου κάνετε επιλογές
- Λίστες, όπου μπορείτε να επεξεργαστείτε στοιχεία

Η μονάδα σας διαθέτει ένα πλήκτρο στο μπροστινό ταμπλό της, το κουμπί ελέγχου τροφοδοσίας/φωτεινότητας. Η υποδοχή της κάρτας Micro SD, η οποία χρησιμοποιείται για τα δεδομένα χάρτη, βρίσκεται στο πίσω πλαίσιο.



TZTL15F



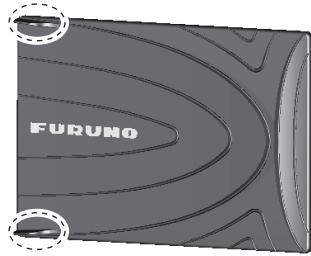
TZTL12F

*Μονάδες οιθόνης πολλαπλών λειτουργιών TZTL  
(παρουσιάζονται σε προαιρετική βάση ανάρτησης)*

Αρ.	Στοιχείο	Λειτουργία
1	⊕ (Διακόπτης τροφοδοσίας)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ενεργοποίηση.</li> <li>• Ρύθμιση της φωτεινότητας και της απόχρωσης της οιθόνης.</li> <li>• Απενεργοποίηση (συσκευής ή δικτύου).</li> <li>• Κλείδωμα, ξεκλείδωμα της οιθόνης αφής.</li> </ul>
2	Υποδοχή κάρτας Micro SD	Υποδοχή για κάρτες χαρτών Micro SD.

### Σχετικά με το μαλακό κάλυμμα

Το παρεχόμενο μαλακό κάλυμμα προστατεύει την οθόνη LCD όταν η μονάδα οθόνης δεν χρησιμοποιείται. Για να αφαιρέσετε το κάλυμμα, πιάστε το στα σημεία που σημειώνονται με κύκλο στη δεξιά εικόνα και τραβήξτε το προς τα εμπρός.



### Λειτουργίες οθόνης αφής

Οι ακόλουθοι πίνακες περιγράφουν τις λειτουργίες της οθόνης αφής.

#### Χειρισμός με ένα δάχτυλο

Χειρισμός με ένα δάχτυλο	Λειτουργία
Άγγιγμα	<p><u>Σύντομο άγγιγμα</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Επιλογή ενός στοιχείου μενού.</li> <li>• Επιλογή ενός αντικειμένου ή μιας θέσης για την εμφάνιση του αντίστοιχου αναδυόμενου μενού.</li> </ul> <p><u>Παρατεταμένο άγγιγμα</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Επεξεργασία εμφανιζόμενου εικονιδίου (στην αρχική οθόνη).</li> </ul>
Σύρσιμο	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Μετακίνηση των διαγραμμάτων.</li> <li>• Κύλιση του μενού.</li> </ul>

#### Χειρισμός με δύο δάχτυλα

Χειρισμός με δύο δάχτυλα	Λειτουργία
Σύγκλιση/ Απόκλιση δαχτύλων	<p><u>Μεγέθυνση</u> </p> <p><u>Σμίκρυνση</u> </p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Μεγέθυνση ή σμίκρυνση της κλίμακας εμφάνισης στις λειτουργίες 2D/3D ή την οθόνη καιρού.</li> <li>• Επιλογή της εμβέλειας ραντάρ στην προβολή ραντάρ.</li> </ul>
Σύρσιμο	<p>Άλλαγή σημείου προβολής 3D.</p>
Άγγιγμα	<p>Εκτελέστε τη λειτουργία που έχει αντιστοιχιστεί στο στοιχείο [Κίνηση Λειτουργίας], το οποίο βρίσκεται στο μενού [Ρυθμίσεις] - [Γενικά]. Βλ. ενότητα 1.15.</p>

## 1. ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΣΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ

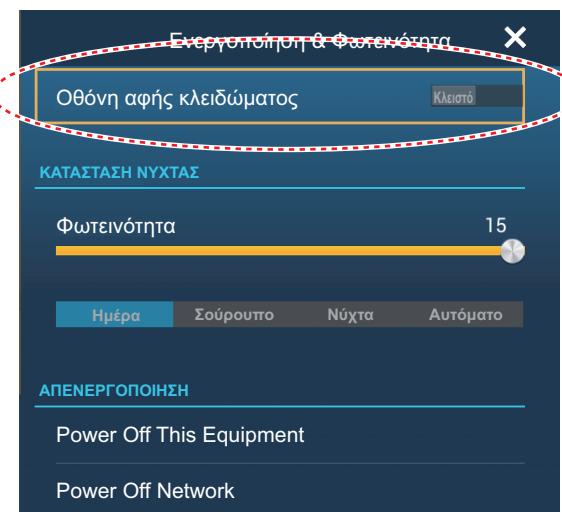
### Σημειώσεις για τις λειτουργίες ελέγχου αφής

- Οι σταγόνες νερού στην οθόνη μπορεί να προκαλέσουν δυσλειτουργία και αργή απόκριση αφής. Καθαρίστε την οθόνη με ένα στεγνό πανί για να απομακρύνετε το νερό.
- Ο εξοπλισμός χρησιμοποιεί μια χωρητική οθόνη αφής. Αγγίξτε την οθόνη απευθείας με τις άκρες των δαχτύλων σας. Μην χρησιμοποιείτε αιχμηρά αντικείμενα (βελόνα, στυλό, νύχι) ή γραφίδα. Προσέξτε να μην γρατζουνίσετε την οθόνη.
- Δεν είναι δυνατός ο χειρισμός της οθόνης αφής ενώ φοράτε γάντια.
- Μην τοποθετείτε αντικείμενα (χαρτί με αυτοκόλλητη όψη, κ.λπ.) πάνω στην οθόνη. Μπορεί να προκληθεί δυσλειτουργία.
- Κρατήστε τον εξοπλισμό μακριά από κεραίες ραδιοφώνου, φώτα φθορισμού, ηλεκτρομαγνητικές βαλβίδες και ηλεκτρονικές συσκευές, προκειμένου να αποτρέψετε την ακούσια λειτουργία λόγω θορύβου.
- Το μπροστινό ταμπλό είναι από γυαλί. Εάν προκληθεί ζημιά στο μπροστινό ταμπλό, μην προσπαθήσετε να το επισκευάσετε ο ίδιος. Η μη εξουσιοδοτημένη επισκευή θα ακυρώσει την εγγύηση. Επικοινωνήστε με τον προμηθευτή σας για την επισκευή ή την αντικατάσταση.
- Μπορείτε να κλειδώσετε την οθόνη αφής για να αποτρέψετε τη λειτουργία του εξοπλισμού. Ανατρέξτε στην παρακάτω διαδικασία.

### Πώς να κλειδώσετε την οθόνη αφής

Μπορείτε να κλειδώσετε την οθόνη αφής για να αποτρέψετε την ακούσια λειτουργία.

Έχοντας ενεργοποιήσει την τροφοδοσία, πατήστε το πλήκτρο για να εμφανιστεί το παράθυρο [Τροφοδοσία & Φωτεινότητα]. Ρυθμίστε το διακόπτη εναλλαγής για τη λειτουργία [Κλείδωμα οθόνης αφής] στη θέση [ΑΝΟΙΧΤΟ] για να κλειδώσετε την οθόνη αφής ή στη θέση [ΚΛΕΙΣΤΟ] για να ξεκλειδώσετε την οθόνη αφής.



## 1.2 Μονάδα τηλεχειριστηρίου MCU-002 (προαιρετικό)

Η μονάδα τηλεχειριστηρίου MCU-002 σας δίνει τη δυνατότητα να χειρίζεστε στο σύστημα χωρίς να αγγίζετε την οθόνη.

Αρ.	Πλήκτρο	Λειτουργία
1	Πλήκτρο <b>STBY•AUTO</b>	Πραγματοποιεί εναλλαγή της λειτουργίας πηδαλιούχησης του αυτόματου πιλότου της σειράς FURUNO NAVpilot-700 μεταξύ των λειτουργιών STBY και AUTO*.
2	Πλήκτρο <b>CENTER</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Επαναφέρει το σκάφος σας στο κέντρο της οθόνης (προβολή Γραφική αναπαράσταση/Καιρός/Ραντάρ).</li> <li>Ακυρώνει το ιστορικό αντίλαλων (Οθόνη ανιχνευτή ψαριών).</li> </ul>
3	Πλήκτρο <b>CURS•CRL</b>	Πραγματοποιεί εναλλαγή της κίνησης του joystick μεταξύ της λειτουργίας κέρσορα και της λειτουργίας κύλισης.
4	Joystick	<u>Σύντομο πάτημα:</u> Ίδια λειτουργία με την κίνηση αγγίγματος. <ul style="list-style-type: none"> <li>Ανοίγει το αναδυόμενο μενού.</li> <li>Ενεργοποιείται το στοιχείο που επιλέγεται με τον κέρσορα.</li> </ul> <u>Παρατεταμένο πάτημα:</u> Ίδια λειτουργία με την κίνηση παρατεταμένου αγγίγματος. <ul style="list-style-type: none"> <li>Ανοίγει το αναδυόμενο μενού λεπτομερειών.</li> </ul> <u>Χειρισμός του joystick:</u> <b>Χειρισμός λειτουργίας κέρσορα:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Μετακίνηση του κέρσορα.</li> </ul> <b>Χειρισμός λειτουργίας κύλισης:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Μετατόπιση της οθόνης (προβολή Γραφική αναπαράσταση/Καιρός/Ραντάρ).</li> <li>Αλλαγή του εύρους και κύλιση πίσω της εικόνας (Οθόνη ανιχνευτή ψαριών).</li> </ul>
5	Πλήκτρο +, -	<ul style="list-style-type: none"> <li>Επιλογή ενός στοιχείου από το μενού κύλισης/κύριο μενού/αναδυόμενο μενού.</li> <li>Μεγέθυνση (+) και σμίκρυνση (-).</li> <li>Αύξηση (+) και μείωση (-) της φωτεινότητας στο παράθυρο [Τροφοδοσία &amp; Φωτεινότητα].</li> </ul>
6	Πλήκτρο ENT	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ενεργοποίηση ενός επιλεγμένου στοιχείου.</li> <li>Ανοίγει το μενού κύλισης.</li> </ul>
7	Πλήκτρο <b>CANCEL/MOB</b>	<u>Σύντομο πάτημα:</u> <ul style="list-style-type: none"> <li>Κλείσιμο του μενού ή του παραθύρου διαλόγου.</li> <li>Διακοπή του ηχητικού συναγερμού.</li> <li>Τερματισμός της λειτουργίας εργαλείου (Τέλος διαδρομής, Λήξη κίνησης κ.λπ.).</li> </ul> <u>Παρατεταμένο πάτημα:</u> <ul style="list-style-type: none"> <li>Εισαγωγή του σημαδιού MOB (στη θέση του σκάφους σας).</li> </ul>
8	Πλήκτρο <b>FUNC</b>	Εκτέλεση της λειτουργίας που έχει οριστεί στο μενού [Κίνηση λειτουργίας].

	Αρ.	Πλήκτρο	Λειτουργία
	9	Πλήκτρο <b>HOME/BRILL</b>	<p><u>Σύντομο πάτημα:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ανοίγει την αρχική οθόνη.</li> </ul> <p><u>Παρατεταμένο πάτημα:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ανοίγει το παράθυρο [Τροφοδοσία &amp; Φωτεινότητα].</li> </ul>

\* Όταν αλλάζετε τη λειτουργία πηδαλιούχησης με το πλήκτρο STBY.AUTO, ακούγεται ένας χαρακτηριστικός ήχος και μετά εμφανίζεται ένα από τα παρακάτω μηνύματα. Το μήνυμα δεν εμφανίζεται στην αρχική οθόνη.

- Λειτουργία STBY®/Λειτουργία AUTO: "NAVpilot is engaged. (Το NAVpilot είναι ενεργοποιημένο.)"

- Λειτουργία AUTO®/Λειτουργία STBY: "NAVpilot is disengaged. (Το NAVpilot είναι απενεργοποιημένο.)"

## 1.3 Πώς θα ενεργοποιήσετε ή θα απενεργοποιήσετε τη συσκευή

Ο διακόπτης τροφοδοσίας (⊕) στο μπροστινό ταμπλό ελέγχει την τροφοδοσία.



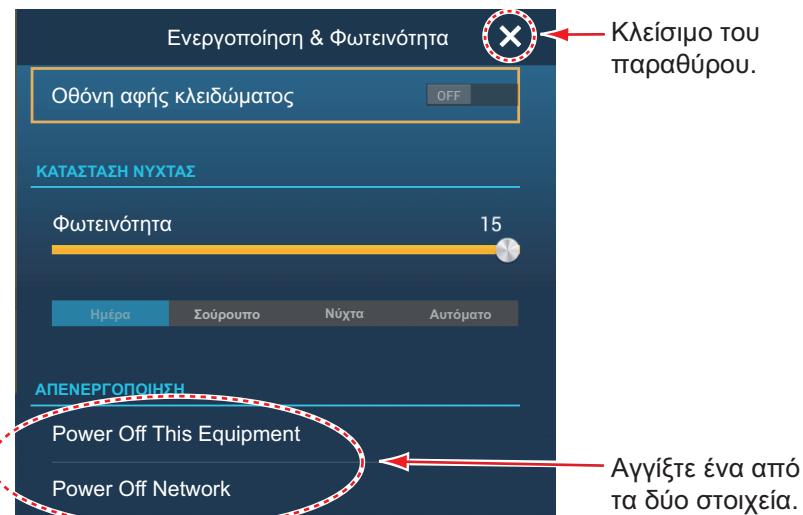
Όταν ενεργοποιείτε την τροφοδοσία, ο εξοπλισμός εκπέμπει ένα χαρακτηριστικό ήχο και εμφανίζεται η οθόνη έναρξης. Αφού ολοκληρωθεί η διαδικασία εκκίνησης, εμφανίζεται η οθόνη [NAVIGATION WARNING] (ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ ΠΛΟΗΓΗΣΗΣ). Διαβάστε την προειδοποίηση και μετά αγγίξτε το [OK]. Στη συνέχεια, εμφανίζεται η τελευταία οθόνη που χρησιμοποιήθηκε.

Το χρώμα της λυχνίας στο διακόπτη τροφοδοσίας αλλάζει σύμφωνα με την κατάσταση του εξοπλισμού.

**Πράσινο:** Ο εξοπλισμός είναι ενεργοποιημένος.

**Πορτοκαλί:** Ο εξοπλισμός δεν είναι ενεργοποιημένος αλλά υπάρχει ροή τροφοδοσίας προς τον εξοπλισμό.

Για να απενεργοποιήσετε την τροφοδοσία, αγγίξτε το διακόπτη τροφοδοσίας προκειμένου να εμφανιστεί το παράθυρο [Τροφοδοσία & Φωτεινότητα].



Αγγίξτε την επιλογή [Power Off This Equipment] (Απενεργοποίηση του εξοπλισμού) ή [Power Off Network] (Απενεργοποίηση του δικτύου) και μετά αγγίξτε το [OK]. Μετά από 15 δευτερόλεπτα αφού η οθόνη σβήσει, η τροφοδοσία απενεργοποιείται. (Η τροφοδοσία είναι ενεργή για αυτά τα 15 δευτερόλεπτα).

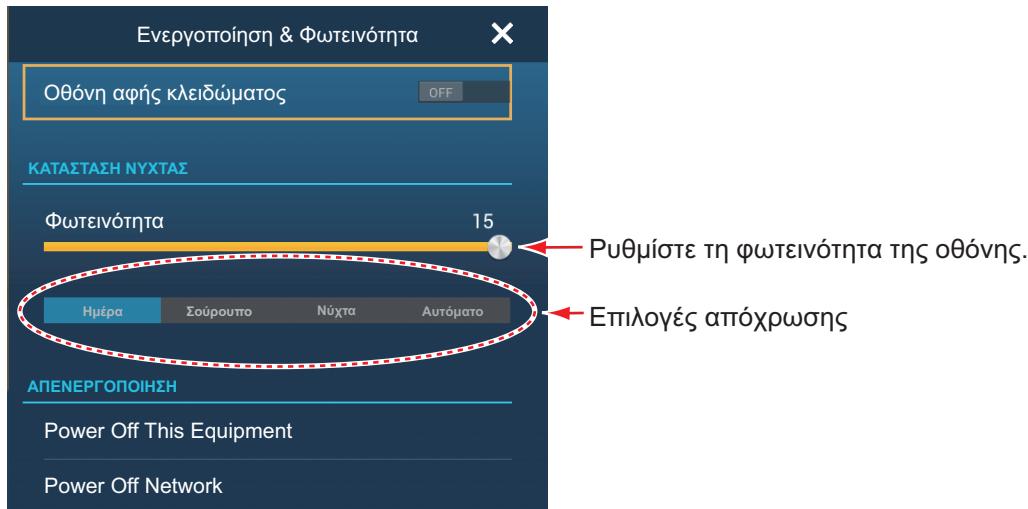
**Σημείωση 1:** Αν δεν μπορείτε να απενεργοποιήσετε την τροφοδοσία όπως περιγράφεται παραπάνω ή αν η οθόνη παγώσει, πατήστε παρατεταμένα το διακόπτη τροφοδοσίας μέχρι η οθόνη να σβήσει.

**Σημείωση 2:** Μην απενεργοποιήσετε την τροφοδοσία κατά τη διάρκεια της έναρξης. Περιμένετε μέχρι να ολοκληρωθεί η έναρξη πριν απενεργοποιήσετε την τροφοδοσία.

**Σημείωση 3:** Η οθόνη ανανεώνεται βραδύτερα σε χαμηλή θερμοκρασία περιβάλλοντος.

## 1.4 Πώς να προσαρμόσετε τη φωτεινότητα της οθόνης και του διακόπτη τροφοδοσίας και την απόχρωση

Έχοντας ενεργοποιήσει την τροφοδοσία, πατήστε το πλήκτρο  για να εμφανιστεί το παράθυρο [Τροφοδοσία & Φωτεινότητα].

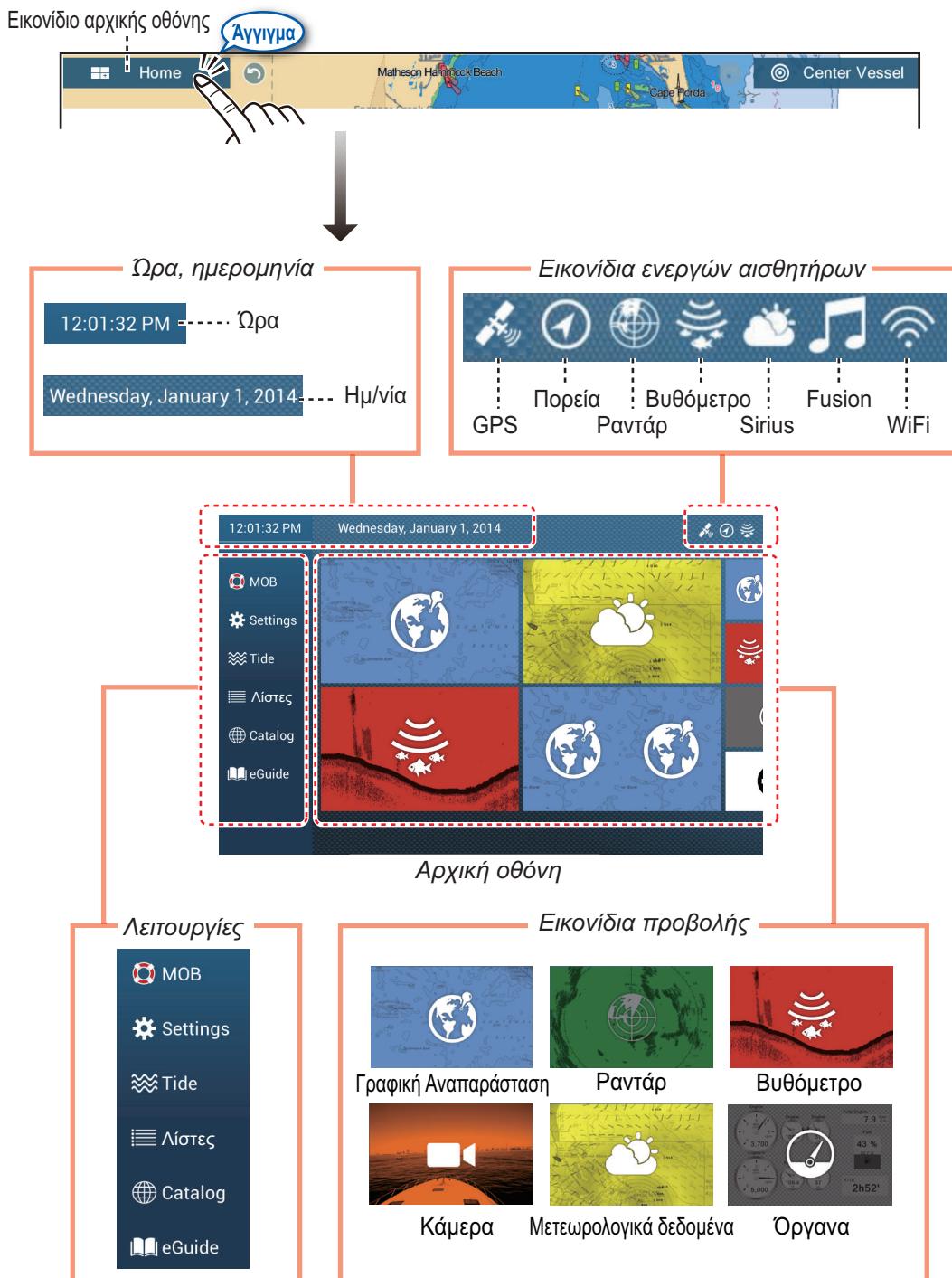


Σύρετε το ρυθμιστικό ή αγγίξτε την μπάρα ρυθμιστικού για να προσαρμόσετε τη φωτεινότητα της οθόνης και της ένδειξης τροφοδοσίας.

Οι επιλογές [Ημέρα], [Σούρουπο], [Νύχτα] και [Αυτόματο] (κάτω από την μπάρα ρυθμιστικού) ρυθμίζουν την απόχρωση σύμφωνα με την επιλογή. Η επιλογή [Αυτόματο] ρυθμίζει αυτόματα την απόχρωση ανάλογα με την ώρα της ημέρας.

## 1.5 Αρχική οθόνη

Από την αρχική οθόνη έχετε πρόσβαση σε λειτουργίες και μενού, επιλέγετε προβολές και ελέγχετε την κατάσταση του αισθητήρα. Αγγίζτε το εικονίδιο [Home] στην επάνω αριστερή γωνία για να εμφανιστεί η αρχική οθόνη. Αν δεν εντοπιστεί καμία ενέργεια περίπου για 1 λεπτό, η αρχική οθόνη κλείνει αυτόματα και γίνεται επαναφορά της προηγούμενης προβολής λειτουργίας.



Τα εικονίδια ενεργών αισθητήρων εμφανίζουν τους αισθητήρες που είναι συνδεδεμένοι στο σύστημα και την κατάστασή τους, κατά χρώμα.

**Λευκό:** Κανονική λειτουργία αισθητήρα

**Κόκκινο:** Σφάλμα αισθητήρα

**Γκρι:** Ανενεργός αισθητήρας (έχει διακοπεί η λειτουργία)

## 1. ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΣΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ

Η ενότητα **Λειτουργίες** παρέχει τις ακόλουθες δυνατότητες:

**[ΜΟΒ]**: Εισαγάγει ένα σημάδι MOB (για την επισήμανση της θέσης ανθρώπου στη θάλασσα στις προβολές γραφικής αναπαράστασης και ραντάρ). Βλ. ενότητα 1.17.

**[Ρυθμίσεις]**: Μενού (γενικά, γραφική αναπαράσταση, ραντάρ, βυθόμετρο κ.λπ.) για προσαρμογή του συστήματος. Βλ. ενότητα 1.14.

**[Παλίρροια]**: Ανοίγει το γράφημα παλίρροιας.

**[Λίστες]**: Πραγματοποιείται πρόσβαση στις λίστες (σημεία, διαδρομές, AIS, DSC, ARPA, συναγερμοί).

**[Κατάλογος]**: Ανοίγει τη λίστα των διαγραμμάτων που είναι εγκατεστημένα στο σύστημά σας.

**[Ηλεκτρονικό Μάνουαλ]**: Ανοίγει τις συνοπτικές οδηγίες χρήστη. Η πιο πρόσφατη έκδοση των Οδηγιών Χρήστη είναι διαθέσιμη σαρώνοντας τον κωδικό QRC που παρέχεται στην ενότητα εισαγωγής του οδηγού.

Τα **Εικονίδια προβολής** επιλέγουν τις αντίστοιχες προβολές. Για λεπτομέρειες βλ. στην επόμενη ενότητα.

## 1.6 Πώς να επιλέξετε μια οθόνη

Έχετε δύο τρόπους για να επιλέξετε μια προβολή, την αρχική οθόνη και τη γρήγορη σελίδα.

### 1.6.1 Πώς να επιλέξετε μια προβολή από την αρχική οθόνη

Αγγίξτε το εικονίδιο [Αρχική οθόνη] για να εμφανιστεί η αρχική οθόνη. Αγγίξτε το ανάλογο εικονίδιο προβολής. (Ενδέχεται να είναι απαραίτητο να σαρώσετε την οθόνη αν έχετε προγραμματίσει έναν αριθμό εικονιδίων προβολής.)

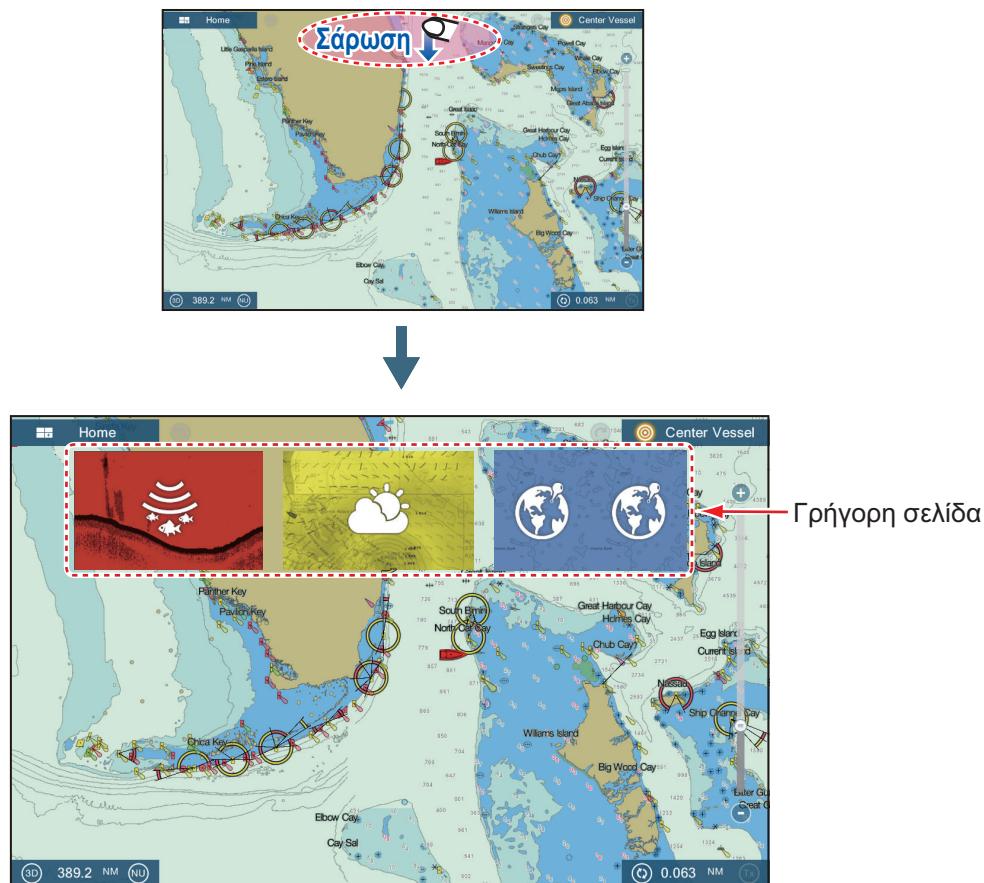


## 1.6.2 Πώς να επιλέξετε μια προβολή από τη γρήγορη σελίδα

Η γρήγορη σελίδα, η οποία φέρει όλα τα εικονίδια προβολής που έχουν οριστεί για μεγάλο μέγεθος στην αρχική οθόνη, σας δίνει τη δυνατότητα να αλλάξετε την προβολή από την τρέχουσα προβολή.

Για να εμφανιστεί η γρήγορη σελίδα, σαρώστε το επάνω μέρος της οθόνης προς τα κάτω. Αγγίξτε το επιθυμητό εικονίδιο προβολής για να αλλάξετε την προβολή.

(Μπορεί να είναι απαραίτητο να πραγματοποιήσετε κύλιση των εικονίδιων προβολής αν υπάρχουν αρκετά εικονίδια.)



## 1.7 Πώς να επεξεργαστείτε τα εικονίδια προβολής

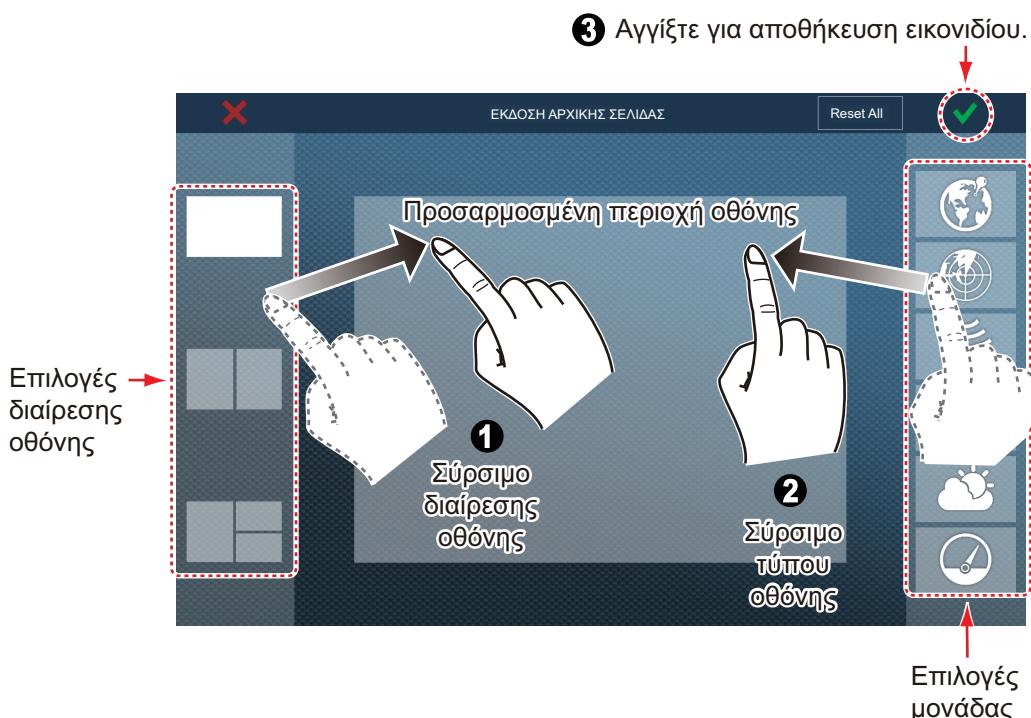
Η προεπιλεγμένη διευθέτηση της αρχικής οθόνης παρέχει επτά οθόνες (εικονίδια) σε διαμορφώσεις σύμφωνα με τον εξοπλισμό που έχετε στο δίκτυο σας. Εάν η διευθέτηση δεν καλύπτει τις απαιτήσεις σας, μπορείτε να αλλάξετε τα εικονίδια προβολής προκειμένου να ταιριάζουν στις ανάγκες σας. Μπορείτε να έχετε το μέγιστο 10 εικονίδια προβολής, σε πλήρη οθόνη, οθόνες διαιρεμένες σε 2 ή σε 3 μέρη. Για παράδειγμα, μπορείτε να εμφανίσετε την προβολή ραντάρ και την προβολή βυθομέτρου (ανιχνευτής ψαριού) σε μια οθόνη διαιρεμένη σε δύο μέρη.

Οι διαθέσιμες οθόνες εξαρτώνται από την επιλεγμένη διάρεση οθόνης και τη διαμόρφωση του συστήματος σας. Ο παρακάτω πίνακας περιγράφει τις διαιρέσεις οθόνης και τις διαθέσιμες οθόνες.

Διαίρεση οθόνης	Διαθέσιμες οθόνες
Πλήρης οθόνη	Γραφική αναπαράσταση, καιρός, ραντάρ, βυθομέτρου, όργανα, κάμερα
Διαχωρισμός σε δύο μέρη	Γραφική αναπαράσταση, ραντάρ, βυθόμετρο
Διαίρεση σε τρία μέρη	Γραφική αναπαράσταση, ραντάρ, βυθόμετρο, όργανα, κάμερα

### 1.7.1 Πώς να προσθέσετε ένα νέο εικονίδιο προβολής

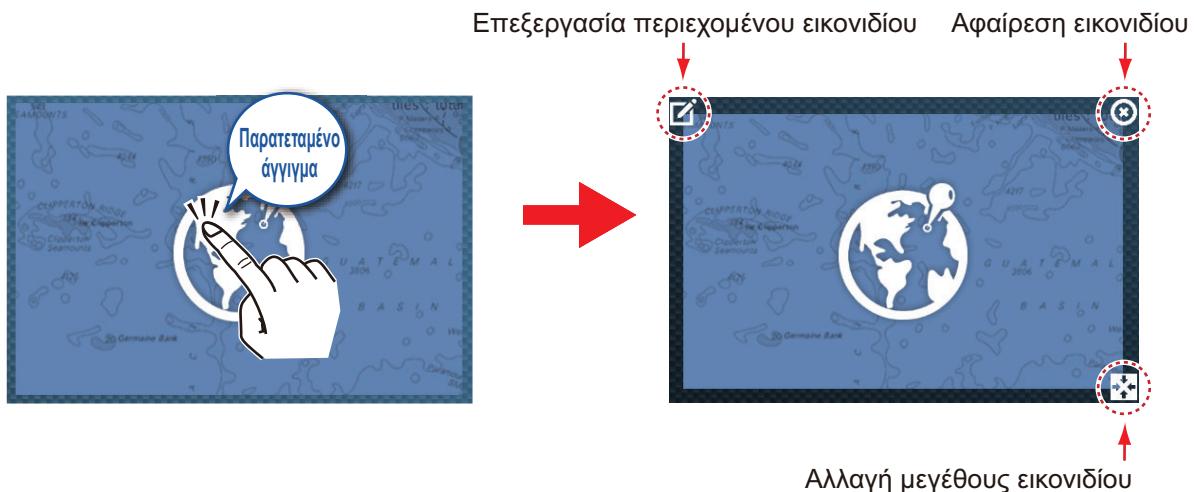
- Αγγίξτε το εικονίδιο [Αρχική οθόνη] για να εμφανιστεί η αρχική οθόνη.
- Αγγίξτε το εικονίδιο +, το οποίο εμφανίζεται δεξιά. (Άν το εικονίδιο δεν εμφανίζεται, αυτό σημαίνει ότι έχουν χρησιμοποιηθεί όλα τα διαθέσιμα εικονίδια προβολής. Διαγράψτε ένα εικονίδιο που δεν χρειάζεστε για να δημιουργηθεί χώρος. Βλ. 1.7.2.)
- Ακολουθήστε τις παρακάτω οδηγίες για να δημιουργήσετε ένα εικονίδιο προβολής.



Στη συνέχεια, η δική σας διευθέτηση ανοίγει στην οθόνη και η αρχική οθόνη ενημερώνεται σύμφωνα με τη διευθέτησή σας.

## 1.7.2 Πώς να επεξεργαστείτε ένα εικονίδιο προβολής

Αγγίξτε παρατεταμένα το εικονίδιο προβολής προς επεξεργασία, προκειμένου να εμφανιστούν τα εικονίδια επεξεργασίας στο εικονίδιο προβολής. Αγγίζτε το ανάλογο εικονίδιο επεξεργασίας. Ανατρέξτε στην εικόνα και στις οδηγίες παρακάτω.



**Επεξεργασία περιεχομένου εικονιδίου:** Αγγίζτε το εικονίδιο στην επάνω αριστερή γωνία. Συμβουλευτείτε την εικόνα στην 1.7.1 για τον τρόπο ρύθμισης του εικονιδίου.

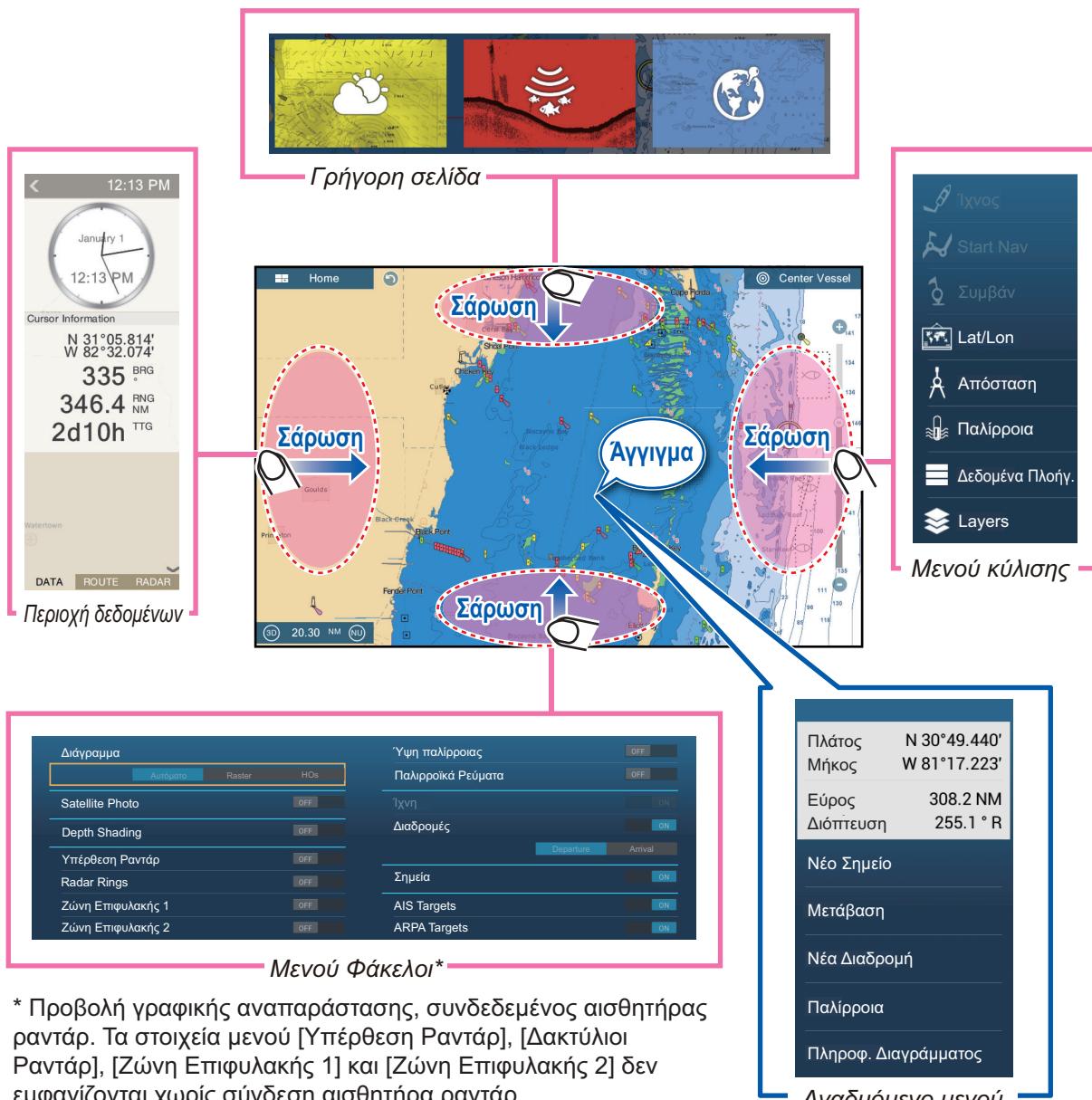
**Αφαίρεση εικονιδίου:** Αγγίζτε το εικονίδιο στην επάνω δεξιά γωνία για να αφαιρέσετε το εικονίδιο από την αρχική οθόνη (και τη γρήγορη σελίδα αν το επιλεγμένο μέγεθος του εικονιδίου είναι “μεγάλο”).

**Αλλαγή μεγέθους εικονιδίου:** Αγγίζτε το εικονίδιο στην κάτω δεξιά γωνία για εναλλαγή του μεγέθους μεταξύ μεγάλου και μικρού. (Τα εικονίδια που έχουν ρυθμιστεί σε μεγάλο μέγεθος εμφανίζονται στη γρήγορη σελίδα.)

## 1.8 Κρυφές λειτουργίες

Αυτή η συσκευή διαθέτει πέντε λειτουργίες οι οποίες κανονικά είναι κρυφές από την προβολή: γρήγορη σελίδα, μενού κύλισης, αναδυόμενο μενού, μενού [Φάκελοι] και περιοχή δεδομένων (δεδομένα πλοιήγησης). Σαρώστε ή αγγίξτε την οθόνη στις θέσεις που εμφανίζονται παρακάτω για να αποκτήσετε πρόσβαση στις κρυφές λειτουργίες.

Ένα παράθυρο λειτουργίας αφαιρείται αυτόμata από την οθόνη όταν δεν πραγματοποιείται καμία λειτουργία σε αυτό για καθορισμένο χρονικό διάστημα το οποίο ορίζεται στην επιλογή [Αυτ. Απόκρ. Διεπαφής Χρήστη] στο μενού [Γενικά] - [Ρυθμίσεις]. Μπορείτε να αφαιρέσετε το παράθυρο οποιαδήποτε στιγμή αγγίζοντας την οθόνη.



\* Προβολή γραφικής αναπαράστασης, συνδεδεμένος αισθητήρας ραντάρ. Τα στοιχεία μενού [Υπέρθεση Ραντάρ], [Δακτύλιοι Ραντάρ], [Ζώνη Επιφυλακής 1] και [Ζώνη Επιφυλακής 2] δεν εμφανίζονται χωρίς σύνδεση αισθητήρα ραντάρ.

### Περιγραφή λειτουργίας

Η **γρήγορη σελίδα** επιλέγει προβολές. Τα εικονίδια προβολής που έχουν ρυθμιστεί σε μεγάλο μέγεθος εμφανίζονται στη γρήγορη σελίδα. (Βλ. 1.6.2.)

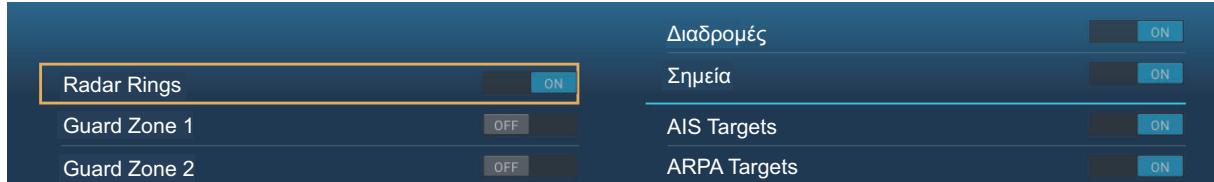
Το **μενού κύλισης** παρέχει γρήγορη πρόσβαση στις συχνά χρησιμοποιούμενες λειτουργίες στην ενεργή προβολή. Το χρώμα του ονόματος λειτουργίας αλλάζει

ανάλογα με την κατάσταση της λειτουργίας. Οι μη διαθέσιμες λειτουργίες εμφανίζονται με γκρι χρώμα.

**Το αναδυόμενο μενού παρέχει** ένα υποσύνολο λειτουργιών οι οποίες είναι σχετικές με το αντικείμενο ή το σημείο που έχετε αγγίξει. Οι μη διαθέσιμες λειτουργίες εμφανίζονται με γκρι χρώμα.

**Το μενού [Φάκελοι]** ελέγχει τα στοιχεία που εμφανίζονται στο υψηλότερο επίπεδο της ενεργούς προβολής. Οι μη διαθέσιμες λειτουργίες εμφανίζονται με γκρι χρώμα.

(Η πρόσβαση σε αυτό το μενού είναι επίσης δυνατή από το μενού κύλισης σε ορισμένες λειτουργίες. Η παρακάτω εικόνα παρουσιάζει το μενού [Φάκελοι] για τις προβολές ραντάρ και καιρού.



Μενού Φάκελοι για την προβολή ραντάρ



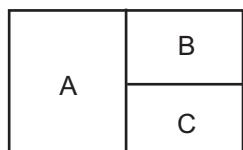
Μενού Φάκελοι για την προβολή καιρού

**Η περιοχή δεδομένων** παρουσιάζει δεδομένα πλοϊγησης. Για λεπτομέρειες βλ. στην επόμενη ενότητα.

### Διαθεσιμότητα κρυφών λειτουργιών και διαίρεση οθόνης

#### Εμφανίσεις πλήρους οθόνης και διαθεσιμότητα κρυφών λειτουργιών

	Προβολή					
	Κάμερα	Όργανα	Γραφική Αναπαράσταση	Ραντάρ	Βυθόμετρο	Καιρός
Μενού [Φάκελοι]	Όχι	Όχι	Ναι	Ναι	Όχι	Ναι
Αναδυόμενο μενού	Ναι	Ναι	Ναι	Ναι	Ναι	Ναι
Δεδομένα δεδομένων	Ναι	Ναι	Ναι	Ναι	Ναι	Ναι
Γρήγορη σελίδα	Ναι	Ναι	Ναι	Ναι	Ναι	Ναι
Μενού κύλισης	Ναι	Ναι	Ναι	Ναι	Ναι	Ναι



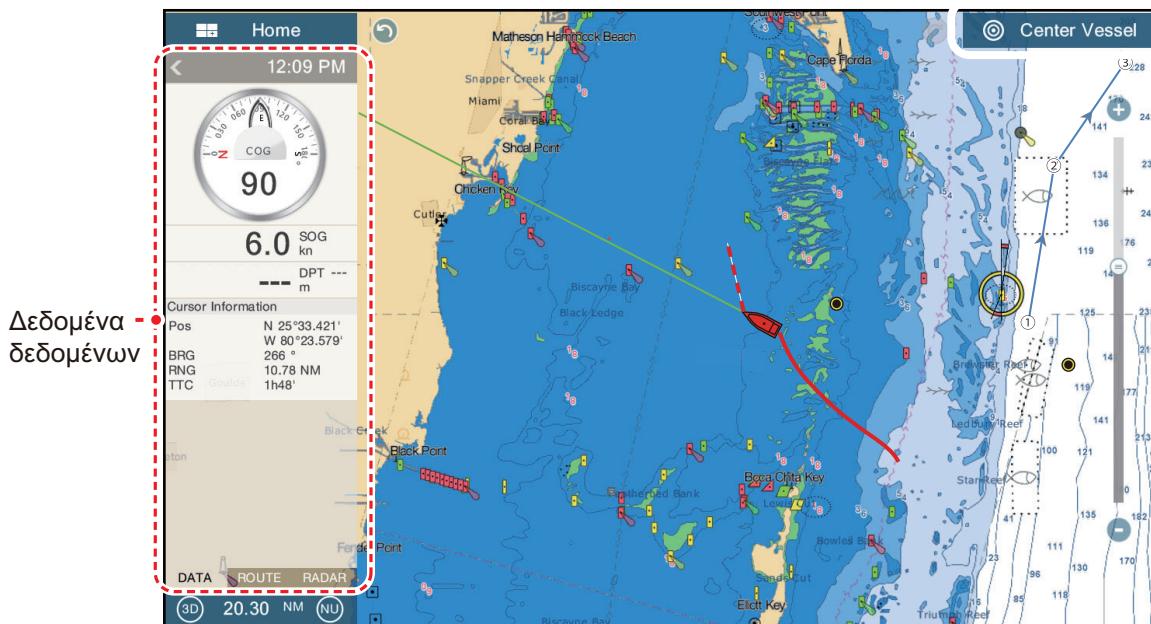
A: Περιοχή δεδομένων, μενού [Layers], αναδυόμενο μενού, γρήγορη σελίδα  
B: μενού [Layers], αναδυόμενο μενού, γρήγορη σελίδα, μενού κύλισης  
C: Αναδυόμενο μενού, μενού κύλισης

Οθόνη διαιρεμένη σε τρία μέρη και διαθεσιμότητα κρυφών λειτουργιών

## 1.9 Περιοχή δεδομένων

Η περιοχή δεδομένων στην αριστερή πλευρά της οθόνης εμφανίζει διάφορα δεδομένα πλοήγησης, μέσα σε μετακινούμενα και επεξεργάσιμα με πλαίσια δεδομένων.

Μπορείτε να επιλέξετε τα δεδομένα προς εμφάνιση, να επιλέξετε μορφή (αναλογική ή ψηφιακή) για τα δεδομένα και να αλλάξετε τη σειρά των δεδομένων. Η διαθεσιμότητα των δεδομένων εξαρτάται από τη διαμόρφωση του συστήματός σας.



**Σημείωση:** Η προβολή δεδομένων είναι επίσης διαθέσιμη σε οθόνες διαιρεμένες σε δύο και σε τρία μέρη, στην αριστερή οθόνη.

Δύο τύποι συνόλων δεδομένων\* είναι διαθέσιμοι, δεδομένα πλοήγησης, δεδομένα διαδρομής και ραντάρ. Επιλέξτε το σύνολο που θέλετε με τα στοιχεία μενού [DATA], [ROUTE] ή [PANTAP]\* στο κάτω μέρος της περιοχής δεδομένων.

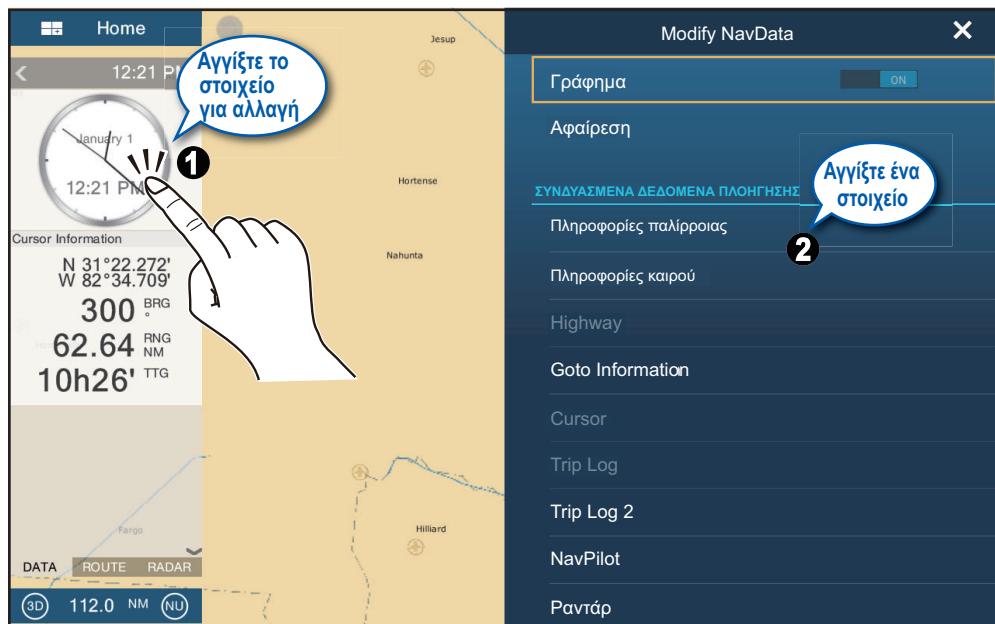
\* Με σύνδεση του αισθητήρα ραντάρ.

### 1.9.1 Πώς να αλλάξετε τη σειρά των δεδομένων

Μεταφέρετε και αποθέστε τα πλαίσια δεδομένων για να αλλάξετε τη σειρά τους.

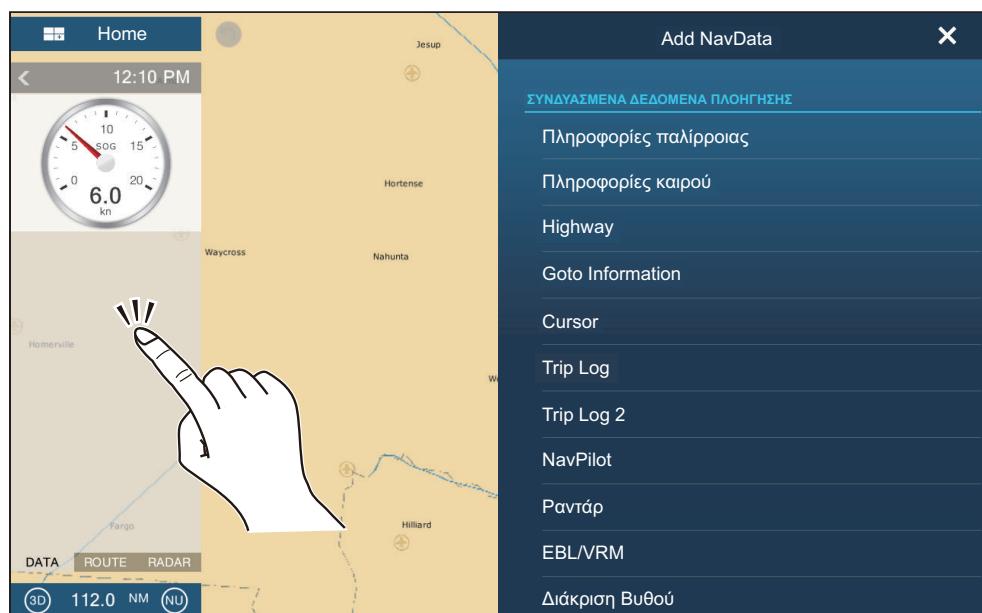
## 1.9.2 Πώς να αλλάξετε τα περιεχόμενα ενός πλαισίου δεδομένων

Αγγίξτε το πλαίσιο δεδομένων προς αλλαγή και εμφανίζεται το αναδυόμενο μενού [Modify NavData]. Στο αναδυόμενο μενού, αγγίξτε τα δεδομένα που θα χρησιμοποιήσετε.



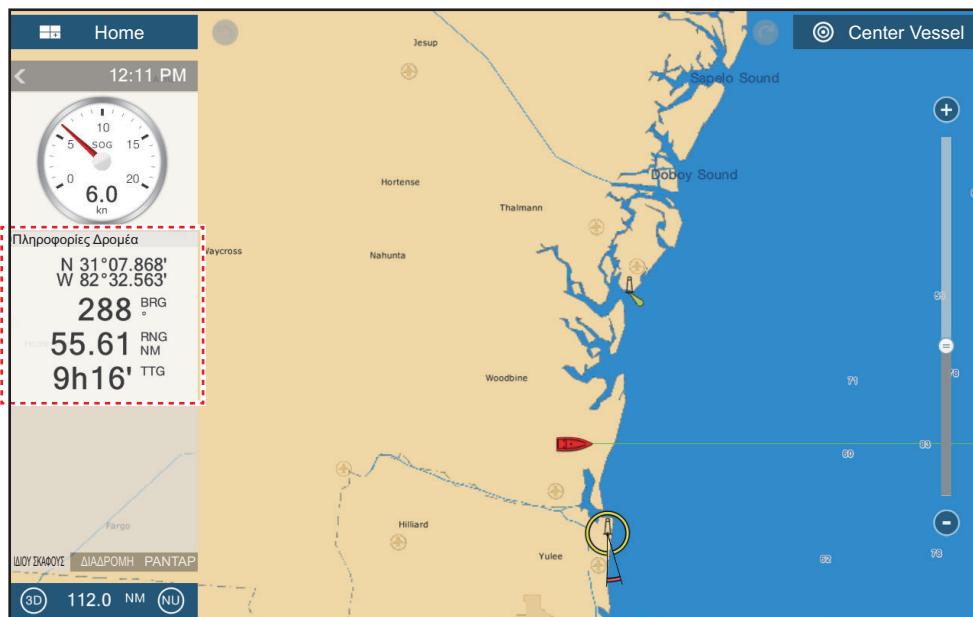
## 1.9.3 Πώς να προσθέσετε δεδομένα σε μια περιοχή δεδομένων

1. Αγγίξτε μια μη κατειλημμένη περιοχή εντός της περιοχής δεδομένων, για να εμφανιστεί το αναδυόμενο μενού [Add NavData].



## 1. ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΣΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ

2. Στο αναδυόμενο μενού, αγγίξτε τα δεδομένα που θα προσθέσετε.  
Για παράδειγμα, αγγίξτε [Cursor]. Στην περιοχή δεδομένων εμφανίζονται τα δεδομένα που προστέθηκαν.

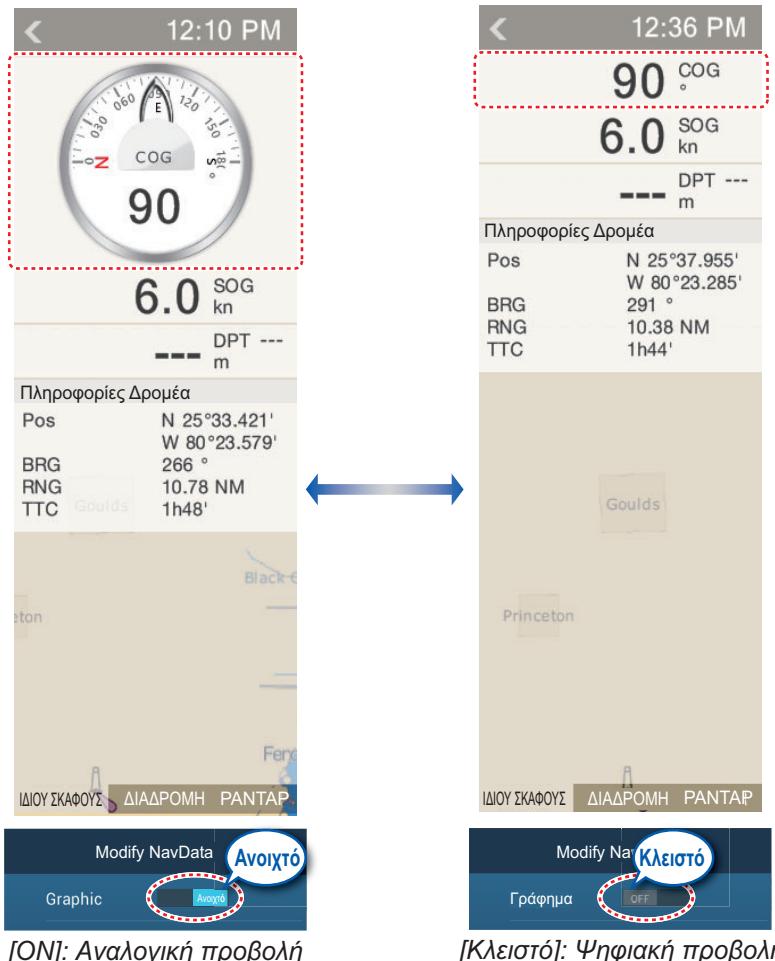


### 1.9.4 Πώς να διαγράψετε ένα πλαίσιο δεδομένων

Αγγίξτε το πλαίσιο δεδομένων προς διαγραφή και, στη συνέχεια, αγγίξτε το στοιχείο [Αφαίρεση] στο αναδυόμενο μενού [Modify NavData].

### 1.9.5 Πώς να αλλάξετε μια ένδειξη μεταξύ αναλογικής (γράφημα) και ψηφιακής

Αγγίζτε το πλαίσιο δεδομένων για το οποίο θα αλλάξετε την ένδειξη και εμφανίζεται το αναδυόμενο μενού [Modify NavData]. Χρησιμοποιήστε το διακόπτη εναλλαγής [Γράφημα] για εναλλαγή μεταξύ αναλογικών και ψηφιακών ενδείξεων. [ΑΝΟΙΧΤΟΣ] για αναλογική ή [ΚΛΕΙΣΤΟΣ] για ψηφιακή.



### 1.9.6 Πώς να ρυθμίσετε τη διαφάνεια της περιοχής δεδομένων

Μπορείτε να ρυθμίσετε το βαθμό διαφάνειας για το πλαίσιο δεδομένων με το ρυθμιστικό [Διαφάνεια NavData] στο μενού [Ρυθμίσεις] - [Γραφική αναπαράσταση]. Ο διαθέσιμος βαθμός διαφάνειας είναι 0 - 80(%).

**Σημείωση:** Χρησιμοποιείται τεχνολογία μίξης άλφα για τα εφέ διαφάνειας.

## 1.10 Κάρτες Micro SD

Αυτή η συσκευή χρησιμοποιεί δύο τύπους καρτών Micro SD, χαρτών και δεδομένων. Οι κάρτες χαρτών περιέχουν χάρτες και η κάρτα δεδομένων Micro SD αποθηκεύει δεδομένα που έχουν σχέση με γραφική αναπαράσταση όπως ίχνη, διαδρομές, σημεία και γενικά δεδομένα π.χ. ρυθμίσεις μενού. Τοποθετήστε και αφαιρέστε την κάρτα όπως φαίνεται παρακάτω. Μπορούν επίσης να χρησιμοποιηθούν οι κάρτες Secure Digital Extended Capacity (SDXC).

### Πώς να εισαγάγετε μια κάρτα Micro SD

Πριν από την εισαγωγή μιας κάρτας χαρτών στην οθόνη πολλαπλών λειτουργιών, απενεργοποιήστε την τροφοδοσία.



### Πώς να διαμορφώσετε μια κάρτα Micro SD

Κανονικά δεν χρειάζεται να διαμορφώσετε μια κάρτα δεδομένων Micro SD. Εάν η κάρτα καταστεί μη αναγνώσιμη, διαμορφώστε την με ένα πρόγραμμα διαμόρφωσης που είναι συμβατό με τις προδιαγραφές της κάρτας.

### Πώς να αφαιρέσετε μια κάρτα Micro SD

- 1) Ανοίξτε το κάλυμμα του οδηγού καρτών.
- 2) Σπρώξτε την κάρτα για να την απελευθερώσετε από τον οδηγό καρτών.
- 3) Αφαιρέστε την κάρτα με τα δάχτυλά σας και μετά κλείστε το καπάκι (κάλυμμα).

### Σχετικά με τις κάρτες Micro SD

- Χειρίζεστε τις κάρτες προσεκτικά. Η ακατάλληλη χρήση μπορεί να προκαλέσει ζημιά στην κάρτα και να καταστρέψει τα περιεχόμενά της.
- Βεβαιωθείτε ότι το καπάκι (κάλυμμα) της υποδοχής είναι μόνιμα κλειστό.
- Αφαιρέστε την κάρτα μόνο με τα δάχτυλά σας. Μην χρησιμοποιείτε μεταλλικά όργανα (όπως τσιμπιδάκια) για να αφαιρέσετε την κάρτα.
- Μην αφαιρείτε την κάρτα κατά τη διάρκεια της ανάγνωσης ή της εγγραφής στην κάρτα.



**Σημείωση:** Χρησιμοποιείτε μια κάρτα Micro SD κατηγορίας 6 ή ανώτερης για να αποθηκεύσετε τα δεδομένα χάρτη.

### Συμβατές κάρτες Micro SD

Στον παρακάτω πίνακα απαριθμούνται οι κάρτες Micro SD που έχουν επιβεβαιωθεί για χρήση με αυτόν τον εξοπλισμό.

Κατασκευαστής	Μοντέλο	Χωρητικότητα (GB)	Κατηγορία
KINGMAX	KM-MCSDXC10X64GUHS1P	64	10
	KM-MCSDHC10X32GUHS1P	32	10
	KM-MCSDHC4X32G		4
	KM-MCSDHC10X16GUHS1P	16	10
	KM-MCSDHC4X16G		4
Kingston	SDCX10/64GB	64	10
	SDC10/32GB	32	10
	SDC4/32GBS		4
	SDC10/16GB	16	10
	SDC4/16GB		4
	SDC10/8GB	8	10
	SDC4/8GB		4
Lexar Media	LSDMI64GABJPC10	64	10
	LSDMI32GABJP	32	10
	LSDMI16GABJPC6	16	6
	LSDMI8GBABJPC6	8	6
SANDISK	SDSDQX-064G-U46A	64	10
	SDSDQ-032G-J35A	32	4
	SDSDQ-016G-J35A	16	4
	SDSDQU-008G-J35A	8	10
	SDSDQ-008G-J35A		4
Silicon Power	SP064GBSTXBU1V10-SP	64	10
	SP032GBSTHDU1V10-SP	32	10
	SP032GBSTH004V10-SP		4
	SP016GBSTHDU1V10-SP	16	10
	SP016GBSTH004V10-SP		4
	SP008GBSTHBU1V10-SP	8	10
	SP008GBSTH010V10-SP		4
Transcend	TS64GUSDU1	64	10
	TS32GUSDU1	32	10
	TS32GUSDC4		4
	TS16GUSDHC10U1	16	10
	TS16GUSDC4		4
	TS8GUSDHC10U1	8	10
	TS8GUSDC4		4

## 1.11 Εισαγωγή στη λειτουργία γραφικής αναπαράστασης

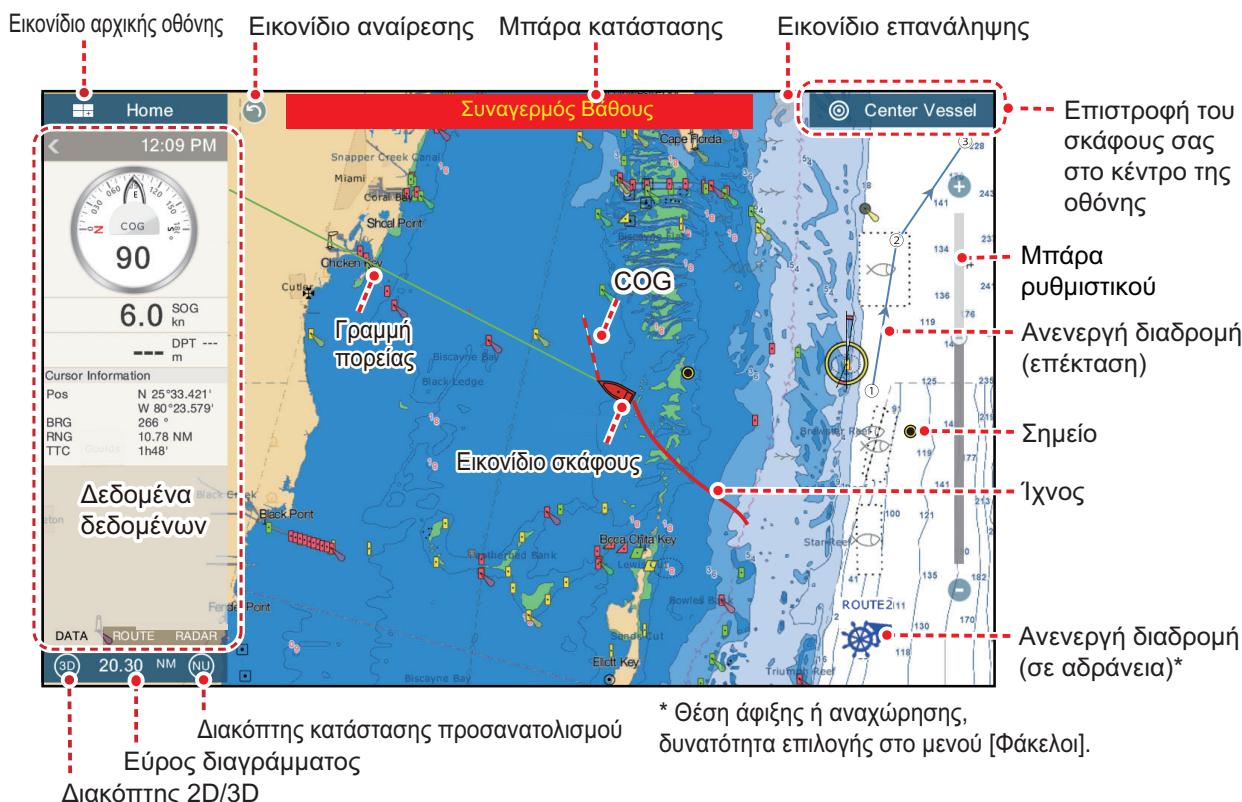
Η γραφική αναπαράσταση παρέχει ένα μικρό παγκόσμιο χάρτη σε μορφή raster. Παρέχεται επίσης ένα διάγραμμα διανυσμάτων της ακτογραμμής των ΗΠΑ (συμπεριλαμβάνονται η Αλάσκα και η Χαβάη). Η ενότητα της γραφικής αναπαράστασης διαθέτει λειτουργίες για την εισαγωγή σημείων και τη δημιουργία και το σχεδιασμό διαδρομών.

Το πλότερ λαμβάνει δεδομένα θέσης τα οποία μεταδίδονται από τον ενσωματωμένο δέκτη GPS. Η θέση σας σημειώνεται στην οθόνη με ένα εικονίδιο σκάφους.

Τα σημεία και οι διαδρομές που έχετε εισαγάγει φαίνονται στην οθόνη. Μπορείτε να μετακινήσετε, να διαγράψετε και να επεξεργαστείτε τα σημεία και τις διαδρομές από ένα αναδυόμενο μενού.

Επίσης, το πλότερ

- Αποτυπώνει το ίχνος του σκάφους σας
- Μετρά αποστάσεις και διοπτεύσεις
- Σημειώνει τη θέση ανθρώπου στη θάλασσα (MOB)
- Ελέγχει τις λειτουργίες συναγερμού
- Ακολουθεί διαδρομές



**Η μπάρα κατάστασης**, κοινή για όλες τις λειτουργίες, σας ειδοποιεί για την κατάσταση του εξοπλισμού. Τα χρώματα της μπάρας και του μηνύματος κατάστασης αλλάζουν ανάλογα με την κατηγορία μηνύματος.

- Κόκκινη μπάρα, κίτρινοι χαρακτήρες: προειδοποίηση (παραβίαση συναγερμού, σφάλμα εξοπλισμού κ.λπ.)
  - Κίτρινη μπάρα, μαύροι χαρακτήρες: προσοχή (μήνυμα συστήματος κ.λπ.)
- Όταν παρουσιαστεί μια συνθήκη ειδοποίησης, ο εξοπλισμός ηχεί χαρακτηριστικά (αν έχει ενεργοποιηθεί η λειτουργία), το όνομα της ειδοποίησης εμφανίζεται στην μπάρα

και η μπάρα αναβοσβήνει. Μπορείτε να σταματήσετε το αναβόσβημα και να σιγήσετε το χαρακτηριστικό ήχο αγγίζοντας την μπάρα κατάστασης. Η ένδειξη ειδοποίησης παραμένει στην μπάρα κατάστασης μέχρι να καταργηθεί η αιτία της ειδοποίησης.

Τα εικονίδια **αναίρεσης** και **επανάληψης** είναι διαθέσιμα για τις λειτουργίες σημείων και διαδρομών.

Αναίρεση: Επαναφέρει την τελευταία ενέργεια.

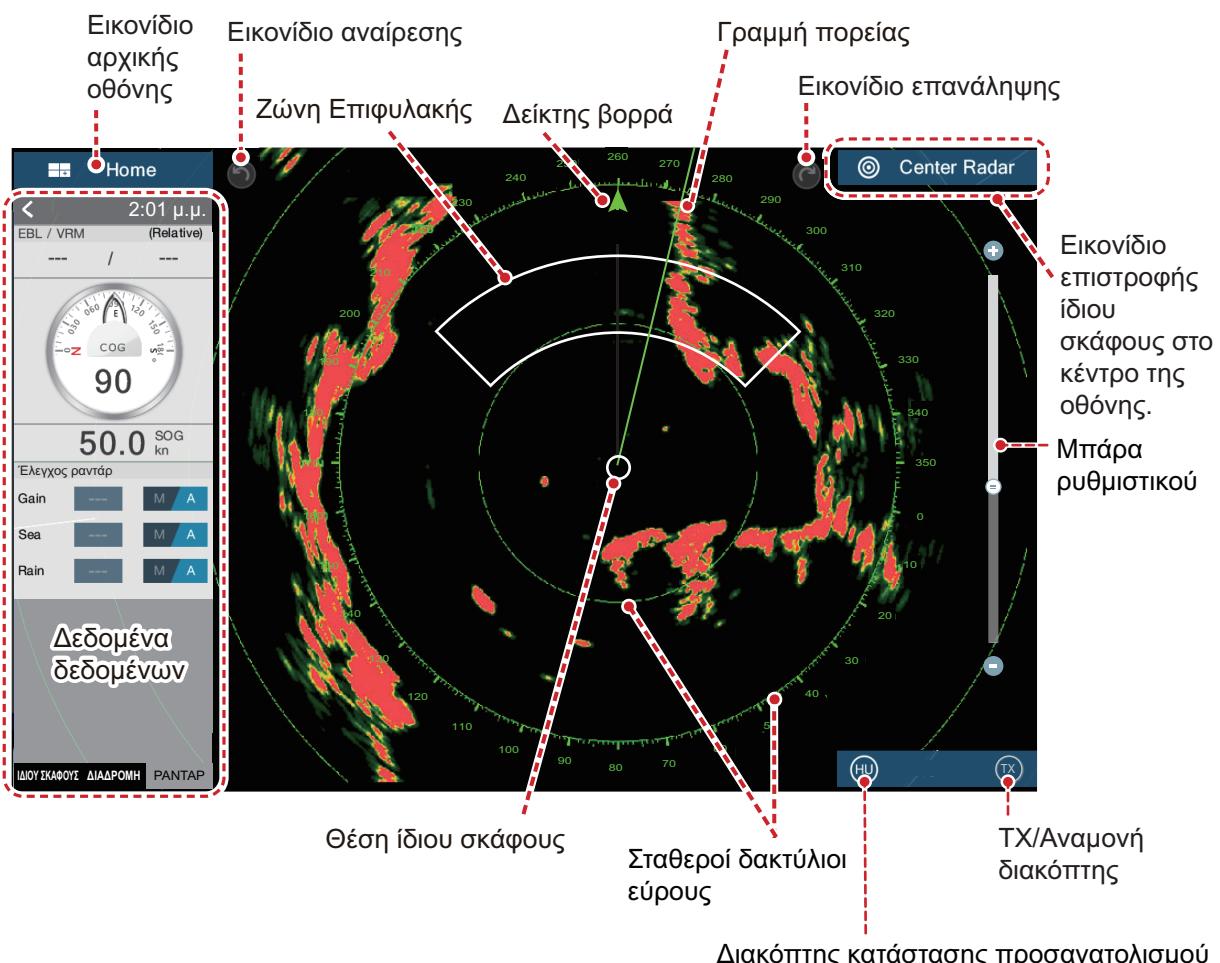
Επανάληψη: Επαναλαμβάνει την τελευταία ενέργεια.

## 1.12 Εισαγωγή στη λειτουργία ραντάρ

Ένα σύστημα ραντάρ λειτουργεί στην περιοχή μικροκυμάτων του εύρους ραδιοσυχνοτήτων (RF). Το ραντάρ ανιχνεύει τη θέση και την κίνηση αντικειμένων. Τα αντικείμενα φαίνονται στην προβολή ραντάρ στις μετρημένες διαστάσεις και διοπτρεύσεις τους σε εντάσεις ανάλογα με τη διάταση του αντίλαλου.

Η προβολή ραντάρ διατίθεται στις καταστάσεις ορθής διόπτευσης και βορρά πάνω και με προσανατολισμό σε αληθή ή σχετική κίνηση. Η προβολή σχετικής κίνησης εμφανίζει την κίνηση άλλων σκαφών σχετικά με το δικό σας σκάφος. Η προβολή αληθούς κίνησης εμφανίζει το σκάφος σας και άλλα αντικείμενα σε κίνηση σύμφωνα με τις πραγματικές τους πορείες και ταχύτητες.

Μια ζώνη επιφυλακής σάς ενημερώνει για το πότε οι στόχοι του ραντάρ βρίσκονται στην περιοχή που υποδεικνύετε. Το ίχνος των στόχων μπορεί να εμφανίζεται σε δευτερεύουσα φωταύγεια, προκειμένου να μπορείτε να παρακολουθήσετε τις κινήσεις τους.



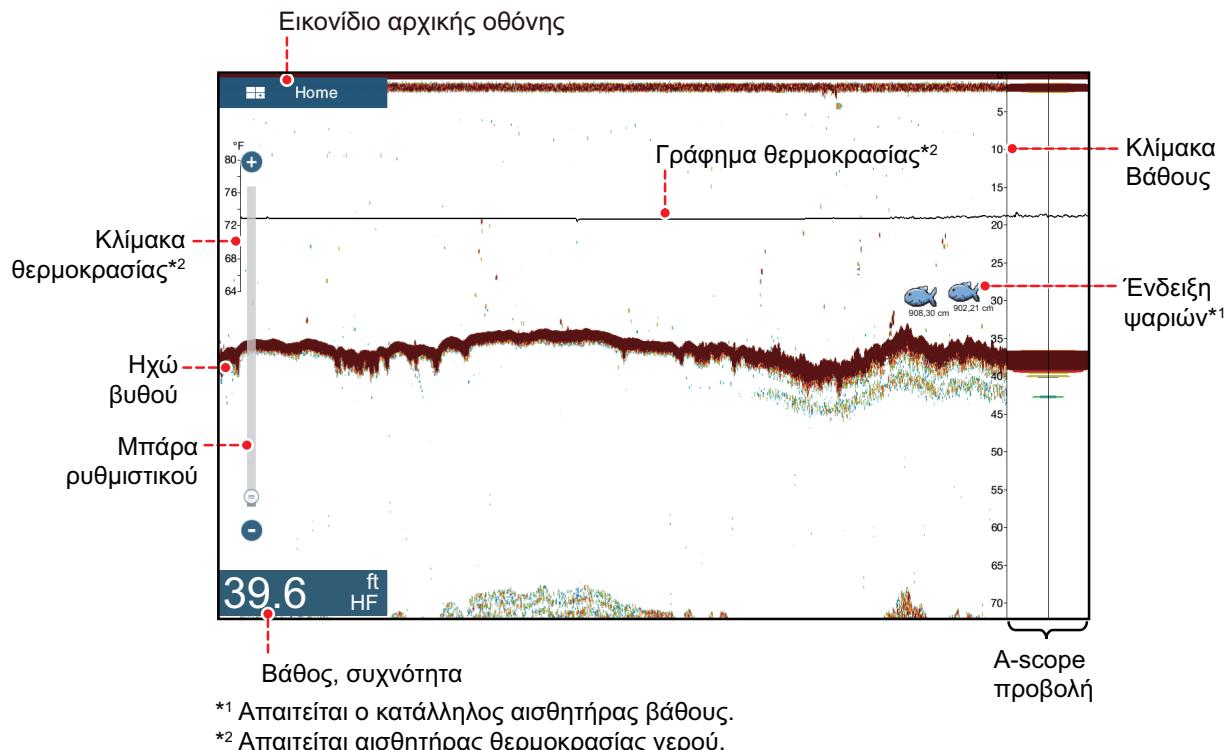
## 1.13 Εισαγωγή στο Βυθόμετρο (Ανιχνευτής Ψαριών)

Το βυθόμετρο παρέχει μια εικόνα των αντίλαλων που ανιχνεύονται από τον ανιχνευτή ψαριών. Οι αντίλαλοι κυλίονται κατά πλάτος της οθόνης από τη δεξιά θέση προς την αριστερή θέση.

Οι αντίλαλοι στη δεξιά θέση είναι οι τρέχοντες αντίλαλοι. Αυτοί οι αντίλαλοι μπορεί να προέρχονται από μεμονωμένα ψάρια, ένα συμήνος ψαριών ή το βυθό. Το βάθος του βυθού εμφανίζεται πάντα, εφόσον η απολαβή έχει ρυθμιστεί σωστά. Μπορείτε να κυλήσετε τους αντίλαλους προς τα πίσω.

Παρέχονται τόσο χαμηλές όσο και υψηλές συχνότητες TX. (Οι συχνότητες εξαρτώνται από τον συνδεδεμένο μεταλλάκτη). Η χαμηλή συχνότητα έχει μια ευρεία περιοχή ανίχνευσης, η οποία προορίζεται για γενική ανίχνευση και κατανόηση των συνθηκών βυθού. Η υψηλή συχνότητα έχει μια περιορισμένης έκτασης δέσμη που σας βοηθά να ανιχνεύσετε ψάρια.

Το εύρος, η απολαβή, τα παράσιτα και η λειτουργία TVG μπορούν να ρυθμιστούν ανάλογα με το σκοπό σας (πλεύση ή ψάρεμα) για να μπορείτε να κάνετε άλλες εργασίες.



## 1.14 Μενού ρυθμίσεων

Το μενού [Ρυθμίσεις] παρέχει τις επιλογές για την προσαρμογή του συστήματός σας. Το μενού [Ρυθμίσεις], καθώς και όλα τα άλλα στοιχεία στην αρχική οθόνη, κλείνει αυτόματα και γίνεται επαναφορά της προηγούμενης προβολής λειτουργίας όταν δεν εντοπιστεί καμία ενέργεια περίπου για ένα λεπτό.

1. Αγγίζτε το εικονίδιο [Αρχική οθόνη] για να μεταβείτε στην αρχική οθόνη.
2. Αγγίζτε το μενού [Ρυθμίσεις].



3. Αγγίζτε ένα υπομενού. Για παράδειγμα, αγγίζτε το υπομενού [Γενικά].
4. Επιλέξτε ένα από τα παρακάτω ανάλογα με το στοιχείο μενού:
  - **Διακόπτης εναλλαγής ΑΝΟΙΧΤΟΣ/ΚΛΕΙΣΤΟΣ:** Αγγίζτε το διακόπτη εναλλαγής για εναλλαγή μεταξύ των επιλογών [ΑΝΟΙΧΤΟΣ] και [ΚΛΕΙΣΤΟΣ].

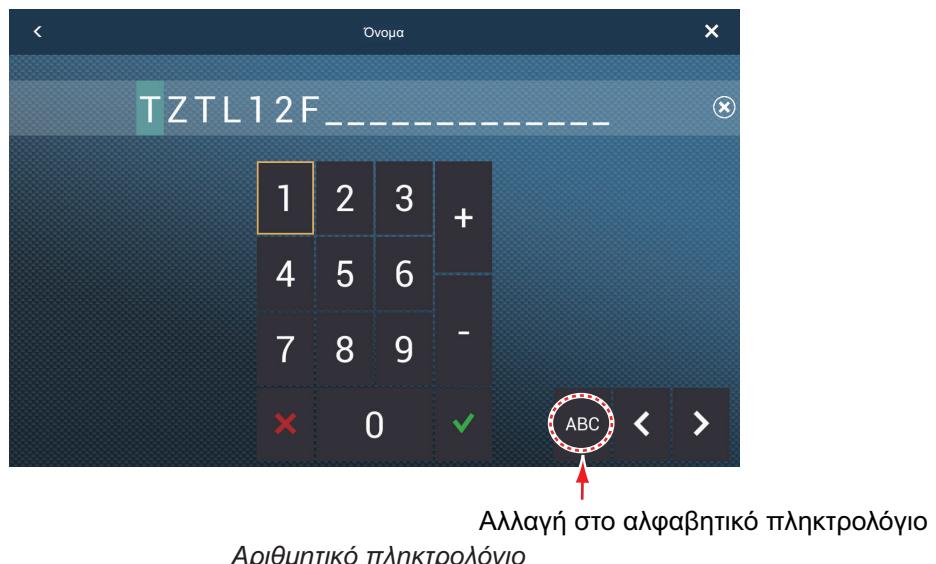
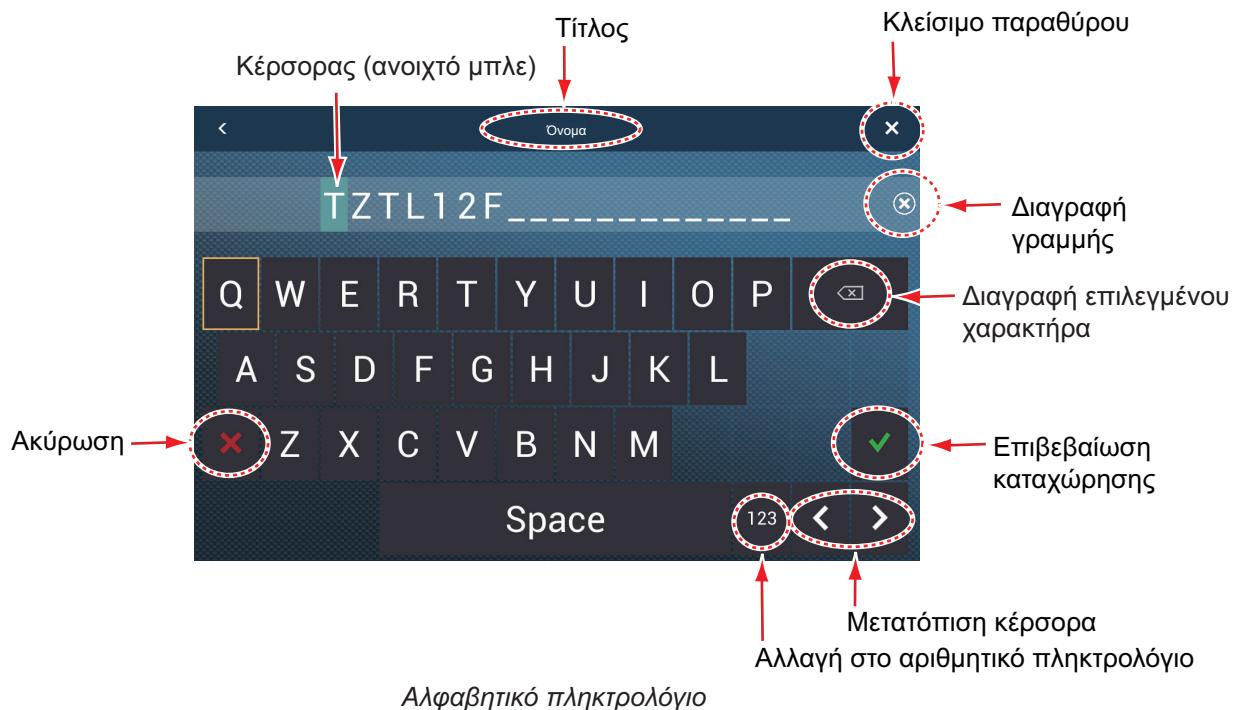


- **Μπάρα ρυθμιστικού, πληκτρολόγιο:** Ρυθμίστε το επίπεδο σύροντας το ρυθμιστικό ή αγγίζοντας το εικονίδιο πληκτρολογίου (⌨) για να εισαγάγετε το επίπεδο με το αριθμητικό πληκτρολόγιο οθόνης. (Ανατρέξτε στην επόμενη σελίδα για να δείτε την εμφάνιση του αριθμητικού πληκτρολογίου.)



## 1. ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΣΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ

- Αλφαβητικοί χαρακτήρες, εισαγωγή αριθμητικών δεδομένων:** Ένα στοιχείο μενού που απαιτεί την εισαγωγή αλφαβητικών ή/και αριθμητικών δεδομένων διαθέτει ένα εικονίδιο πληκτρολογίου (⌨). Αγγίξτε το εικονίδιο πληκτρολογίου για να εμφανιστεί το πληκτρολόγιο. (Το εμφανιζόμενο πληκτρολόγιο εξαρτάται από το επιλεγμένο στοιχείο. Ορισμένα στοιχεία παρέχουν μόνο το αριθμητικό πληκτρολόγιο.) Εισαγάγετε τα δεδομένα και μετά αγγίξτε το εικονίδιο Ú για επιβεβαίωση.



- Επιλογή χρώματος:** Ένα στοιχείο μενού που απαιτεί επιλογή χρώματος εμφανίζει την τρέχουσα επιλογή χρώματος στα δεξιά του ονόματος του στοιχείου μενού. Αγγίξτε το στοιχείο μενού για να εμφανιστούν οι επιλογές χρώματος. Αγγίξτε την επιλογή χρώματος που θέλετε. Η τρέχουσα επιλογή επισημαίνεται με ένα ανοιχτό μπλε πλαίσιο.



- Ορισμός επιλογών:** Ένα στοιχείο μενού που απαιτεί τον ορισμό μιας επιλογής εμφανίζει την τρέχουσα επιλογή στο μενού. Αγγίξτε την επιλογή που θέλετε. Η τρέχουσα επιλογή έχει ένα σημάδι ελέγχου.



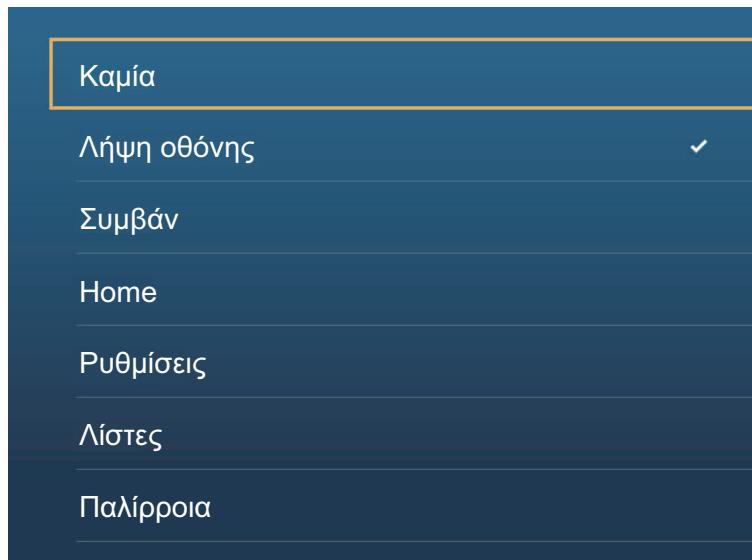
5. Αγγίξτε το κουμπί κλεισίματος για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.

**Σημείωση:** Στο εξής, η γραμμή τίτλου (στην κορυφή των μενού) δεν εμφανίζεται στις απεικονίσεις μενού, εκτός και αν η συμπερίληψή της είναι απαραίτητη σε μια περιγραφή.

## 1.15 Κίνηση λειτουργίας

Η κίνηση λειτουργίας ελέγχει τι συμβαίνει όταν αγγίζετε την οθόνη με τα δύο δάχτυλα.  
Επιλέξτε τη λειτουργία όπως υποδεικνύεται παρακάτω.

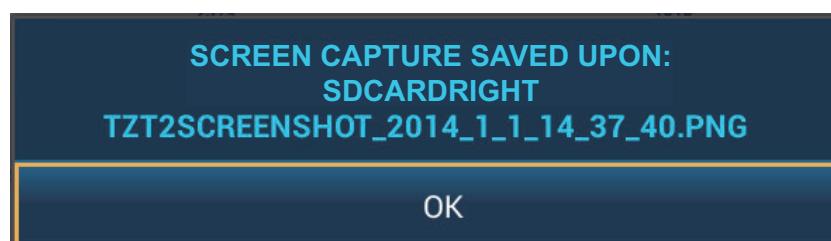
1. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά επιλέξτε [Ρυθμίσεις] - [Γενικά].
2. Αγγίξτε το στοιχείο [Κίνηση λειτουργίας].



3. Αγγίξτε μια λειτουργία από τις εξής:

[Καμία]: Καμία ενέργεια.

[Λήψη οθόνης]: Πραγματοποιείται λήψη της οθόνης και αποθήκευσή της σε μια κάρτα Micro SD (ή σε μνήμη USB). Εμφανίζεται το παρακάτω μήνυμα. Αγγίξτε το στοιχείο [OK] για να αποθηκεύσετε τη λήψη οθόνης. Οι πληροφορίες μετά την ένδειξη "TZT2SCREENSHOT" είναι το έτος, ο μήνας, η ημέρα, η ώρα, τα λεπτά και τα δευτερόλεπτα που έγινε η λήψη του στιγμιότυπου.



[Συμβάν]: Καταγραφή ενός συμβάντος. Επιλέξτε ένα σημάδι από το αναδυόμενο μενού και το σημάδι τοποθετείται στη θέση κατά τη στιγμή που αγγίζατε την οθόνη (βλ. 4.2.2). Η θέση, καθώς και άλλα στοιχεία, αποθηκεύεται στη λίστα σημείων.



[Αρχική οθόνη]: Ανοίγει την αρχική οθόνη (βλ. ενότητα 1.6).

[Ρυθμίσεις]: Ανοίγει το μενού [Ρυθμίσεις] (βλ. ενότητα 1.14).

[Λίστες]: Ανοίγει το μενού λιστών (βλ. ενότητα 1.14 και ενότητα 4.9).

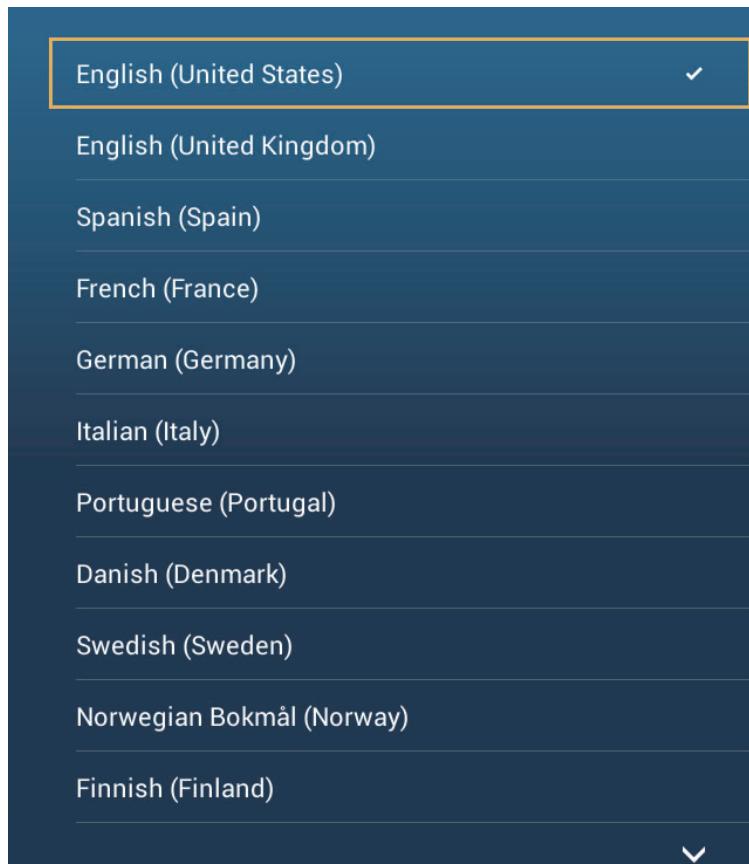
[Παλίρροια]: Ανοίγει το γράφημα παλίρροιας (βλ. ενότητα 1.14 και 3.2.4).

4. Αγγίζτε το κουμπί κλεισίματος για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.

## 1.16 Γλώσσα

Η προεπιλεγμένη γλώσσα διεπαφής είναι τα Αγγλικά (Ηνωμένες Πολιτείες). Για να αλλάξετε τη γλώσσα, κάντε τα εξής:

1. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίζτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Γενικά].
2. Αγγίζτε το μενού [Γλώσσα].



3. Αγγίζτε τη γλώσσα που θέλετε να χρησιμοποιήσετε. Εμφανίζεται το μήνυμα "APPLICATION HAS TO RESTART NOW! DO YOU WANT TO RESTART APPLICATION?" (Η εφαρμογή πρέπει να επανεκκινηθεί τώρα! Θέλετε να επανεκκινήσετε την εφαρμογή;).
4. Αγγίζτε το στοιχείο [OK].

Αυτή η διαδικασία διαρκεί περίπου πέντε λεπτά προκειμένου να βελτιστοποιηθεί το σύστημα για τη νέα ρύθμιση γλώσσας. Όταν η διαδικασία ολοκληρωθεί, το χρώμα του διακόπτη τροφοδοσίας θα αλλάξει σε πορτοκαλί. Πατήστε το διακόπτη τροφοδοσίας για να ξεκινήσετε το σύστημα.

## 1.17 Άνθρωπος στη θάλασσα (MOB)

Η λειτουργία MOB χρησιμοποιείται για να σημειωθεί η θέση ανθρώπου στη θάλασσα, από τις προβολές γραφικής αναπαράστασης και ραντάρ. Κατά τη στιγμή που η λειτουργία MOB ενεργοποιείται, το σημάδι MOB τοποθετείται στην τρέχουσα θέση, και στις δύο προβολές γραφικής αναπαράστασης και ραντάρ.

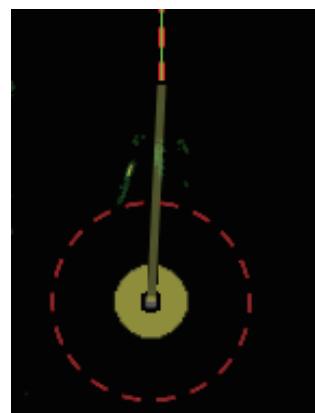
### Πώς να σημειώσετε τη θέση MOB

Αγγίξτε την επιλογή [MOB] στην αρχική οθόνη. Ανοίγει η προβολή γραφικής αναπαράστασης, το σημάδι MOB (  ) βρίσκεται στη θέση της στιγμής που ενεργοποιήθηκε η λειτουργία MOB και η θέση MOB ρυθμίζεται αυτόματα ως προορισμός. Κατά τη στιγμή της ενεργοποίησης συμβαίνουν τα παρακάτω.

- Το μήνυμα "MOB" αναβοσβήνει στην μπάρα κατάστασης, με κίτρινους χαρακτήρες σε κόκκινο φόντο. Ακούγεται ο ηχητικός συναγερμός, εάν είναι ενεργοποιημένος. Αγγίξτε την μπάρα κατάστασης για να σταματήσετε την ένδειξη που αναβοσβήνει και να σιγήσετε τον ηχητικό συναγερμό.
- Το σημάδι MOB επισημαίνεται.
- Μια κίτρινη γραμμή ενώνει τη το σημάδι MOB και την τρέχουσα θέση. Αυτή η γραμμή παρουσιάζει την πιο ευθεία πορεία ανάμεσα στο σκάφος σας και το σημάδι MOB.



Σημάδι MOB (Άνθρωπος Στη Θάλασσα) στην προβολή γραφικής αναπαράστασης



Σημάδι MOB (Άνθρωπος Στη Θάλασσα) στην προβολή ραντάρ

### Πληροφορίες MOB

Αγγίξτε ένα σημάδι MOB για να εμφανιστεί το όνομα, τα σχόλια και το βάθος (μόνο για την προβολή γραφικής αναπαράστασης).

### Πώς να διαγράψετε ένα σημάδι MOB

**Ανενεργό σημάδι MOB:** Αγγίξτε ένα σημάδι MOB για να εμφανιστεί το αναδυόμενο μενού. Αγγίξτε το στοιχείο [Διαγραφή].

**Ενεργό σημάδι MOB:** Για να μπορέσετε να διαγράψετε ένα ενεργό σημάδι MOB, πρέπει να διακόψετε την πλοϊγηση (προς το σημείο MOB). Αγγίξτε το ενεργό σημάδι MOB για να εμφανιστεί το αναδυόμενο μενού και μετά επιλέξτε [Stop Nav]. Αγγίξτε το σημάδι MOB για να εμφανιστεί το αναδυόμενο μενού και μετά αγγίξτε το στοιχείο [Διαγραφή].

## 1.18 Ρυθμίσεις ασύρματου LAN

Μπορείτε να συνδεθείτε στο διαδίκτυο με το σήμα ασύρματου LAN για λήψη πληροφοριών για τον καιρό (βλ. chapter 11) και για σύνδεση με μια συσκευή iOS ή Android™. Για να μεταφορτώσετε πληροφορίες καιρού, συνδεθείτε στο υπάρχον δίκτυο LAN. Για σύνδεση με μια συσκευή iOS ή Android™, δημιουργήστε ένα τοπικό ασύρματο δίκτυο.

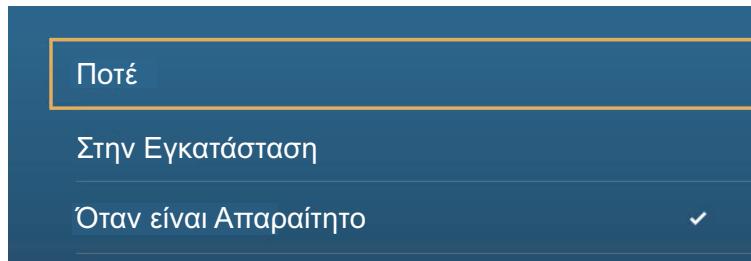
### Σχετικά με το ασύρματο LAN

- Η λειτουργία ασύρματου LAN είναι διαθέσιμη μόνο σε χώρες που έχουν εξασφαλίσει πιστοποίηση ραδιοκυμάτων. Απενεργοποιήστε αυτήν τη λειτουργία σε χώρες που δεν έχουν εξασφαλίσει πιστοποίηση ραδιοκυμάτων. Τα υπερωκεάνια που έχουν πιστοποίηση ραδιοκυμάτων μπορούν να χρησιμοποιούν τη λειτουργία ασύρματου LAN σε όλες τις χώρες που έχουν εξασφαλίσει πιστοποίηση ραδιοκυμάτων. Τα σκάφη με πιστοποίηση ραδιοκυμάτων που εισέρχονται σε μια χώρα η οποία δεν έχει εξασφαλίσει πιστοποίηση ραδιοκυμάτων, μπορούν να χρησιμοποιούν τη λειτουργία ασύρματου LAN μόνο επάνω στο σκάφος.  
Διαθέσιμες χώρες (τον 12/2014): ΗΠΑ, Καναδάς, Νέα Ζηλανδία, Αυστραλία και Ιαπωνία.
- Ο ρυθμός επικοινωνίας και η αποτελεσματική εμβέλεια του ασύρματου LAN μπορεί να επηρεαστεί από ηλεκτρομαγνητικά κύματα, εμπόδια ή τη θέση του σημείου πρόσβασης.
- Σας συνιστούμε ένθερμα να χρησιμοποιείτε το ασύρματο LAN με κρυπτογραφημένη σύνδεση. Διαφορετικά, ενδέχεται να προκύψει μη εξουσιοδοτημένη πρόσβαση από τρίτους, η οποία μπορεί να προκαλέσει απώλεια δεδομένων ή βλάβη στο σύστημα.
- Σας συνιστούμε να αλλάξετε τον αρχικό κωδικό πρόσβασης αν χρησιμοποιήσετε τοπικό ασύρματο δίκτυο.

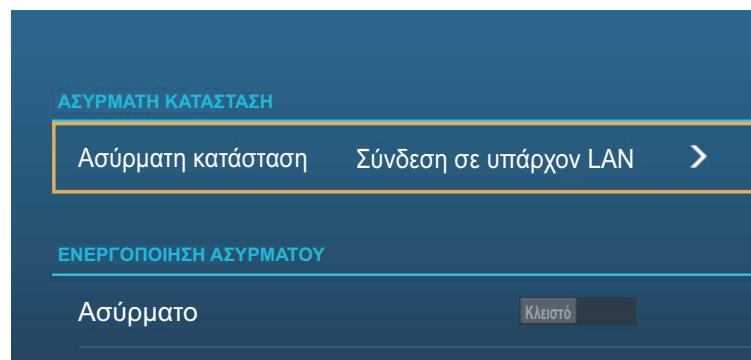
## 1. ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΣΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ

### 1.18.1 Πώς να συνδεθείτε σε ένα υπάρχον LAN

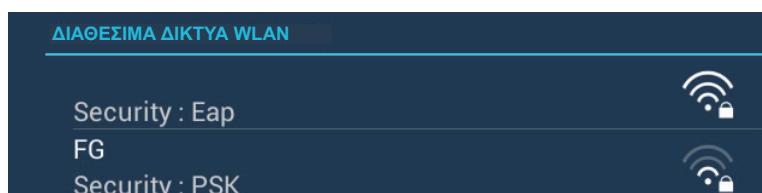
1. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Γενικά].
2. Αγγίξτε το στοιχείο [Σύνδεση στο Διαδίκτυο].



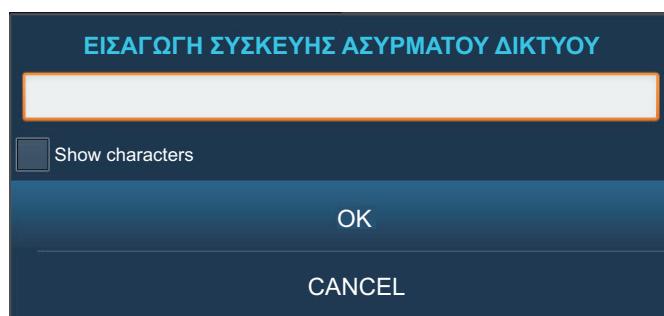
3. Αγγίξτε το στοιχείο [Όταν είναι Απαραίτητο]. Αγγίξτε το εικονίδιο “<” για να κινηθείτε πίσω κατά ένα επίπεδο.
4. Αγγίξτε το στοιχείο [Wireless LAN Settings].
5. Αγγίξτε το στοιχείο [Wireless Mode].



6. Αγγίξτε το στοιχείο [Connect to existing LAN]. Αγγίξτε το εικονίδιο “<” για να κινηθείτε πίσω κατά ένα επίπεδο.
7. Ενεργοποιήστε το στοιχείο [Wireless] για να δείτε τα διαθέσιμα δίκτυα WLAN στο κάτω μέρος της οθόνης.



8. Αγγίξτε το δίκτυο που θέλετε για να εμφανιστεί η οθόνη εισαγωγής του κωδικού πρόσβασης δικτύου.



9. Εισαγάγετε τον κωδικό πρόσβασης δικτύου και μετά αγγίξτε το [OK].  
Εμφανίζονται η διεύθυνση IP, ο τύπος ασφαλείας και η ισχύς σήματος του WLAN.

## 1.18.2 Πώς να δημιουργήσετε ένα τοπικό ασύρματο δίκτυο

**Σημείωση 1:** Ακολουθήστε τη διαδικασία έχοντας απενεργοποιήσει το στοιχείο [Local Network] στο μενού [Wireless LAN Settings].

**Σημείωση 2:** Η σύνδεση στο τοπικό δίκτυο ενδέχεται να μην είναι δυνατή, αν το δίκτυο είναι άσταθές. Σε αυτή την περίπτωση, απενεργοποιήστε και ενεργοποιήστε το στοιχείο [Wireless]. Συνδεθείτε μέσω του υπάρχοντος δικτύου LAN.

**Σημείωση 3:** Προτού ακολουθήσετε τη διαδικασία, επιβεβαιώστε ότι το στοιχείο [Όταν είναι άπαραίτητο] είναι επιλεγμένο στο μενού [Σύνδεση στο Διαδίκτυο].

1. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Γενικά].
2. Αγγίξτε το στοιχείο [Wireless LAN Settings].
3. Αγγίξτε το στοιχείο [Wireless Mode].
4. Αγγίξτε το στοιχείο [Create Local Network] και μετά το εικονίδιο “<“ για να κινηθείτε πίσω κατά ένα επίπεδο.
5. Αγγίξτε το στοιχείο [Όνομα].
6. Καταχωρήστε το όνομα του δικτύου και έπειτα αγγίξτε το [OK].
7. Αγγίξτε το στοιχείο [Κωδ. Πρόσβασης].
8. Καταχωρήστε τον κωδικό πρόσβασης και έπειτα αγγίξτε το ü. (Αν ο κωδικός πρόσβασης δεν είναι σωστός, εμφανίζεται ένα μήνυμα σφάλματος. Αγγίξτε το κουμπί [OK] για να εισαγάγετε ξανά τον κωδικό πρόσβασης.)
9. Ενεργοποιήστε την επιλογή [Local Network] στο μενού [Wireless LAN Settings] για να συνδεθείτε στο δίκτυο.

## 1.18.3 Πώς να διαγράψετε όλα τα ασύρματα LAN

1. Με επιλεγμένο το [Connect to existing LAN] στο [Wireless Mode] και ενεργοποιημένο το [Wireless], επιλέξτε [Forget all Networks].
2. Αγγίξτε το στοιχείο [Ναι].

## 1.18.4 Χειρισμός με ασύρματο τερματικό

Μπορείτε να ενεργοποιήσετε ή να απενεργοποιήσετε το χειρισμό με ασύρματο τερματικό μέσω ασύρματου LAN (iPhone, iPod, iPad ή συσκευή Android™).

1. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Γενικά].
2. Αγγίξτε το στοιχείο [Allow Remote Control].  
**[Κλειστό]:** Δεν είναι δυνατός ο χειρισμός αυτής της συσκευής με ασύρματο τερματικό.  
**[View Only]:** Δεν είναι δυνατός ο χειρισμός αυτής της συσκευής, αλλά είναι δυνατή η προβολή των δεδομένων στην οθόνη του ασύρματου τερματικού.  
**[Full Control]:** Είναι δυνατός ο χειρισμός αυτής της συσκευής με ασύρματο τερματικό.
3. Αγγίξτε το κουμπί κλεισίματος για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.

1. ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΣΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ

Á Á Á Á Á È

## 2. ΓΡΑΦΙΚΗ ΑΝΑΠΑΡΑΣΤΑΣΗ

---

Αυτό το κεφάλαιο επεξηγεί τις παρακάτω διαδικασίες:

- Χρήση και προετοιμασία της προβολής γραφικής αναπαράστασης
- Ρύθμιση συναγερμών που σχετίζονται με τη γραφική αναπαράσταση
- Έλεγχος του ίχνους

### 2.1 Τύπος διαγράμματος

Στη μονάδα σας περιλαμβάνεται ένας παγκόσμιος χάρτης σε μορφή διαγράμματος Raster. Παρέχεται επίσης ένα διάγραμμα διανυσμάτων της ακτογραμμής των ΗΠΑ (συμπεριλαμβάνονται η Αλάσκα και η Χαβάη). Για να χρησιμοποιήσετε τη γραφική αναπαράσταση ως βοήθημα πλοήγησης, διατίθενται ηλεκτρονικά διαγράμματα (αποθηκευμένα στον σκληρό δίσκο) για την περιοχή στην οποία πλοηγείστε. Επικοινωνήστε με τον προμηθευτή σας για διαγράμματα της περιοχής σας.

Υπάρχουν δύο τύποι διαγραμμάτων σε αυτόν τον εξοπλισμό.

**[Raster]:** Τα διαγράμματα Raster είναι ψηφιοποιημένες σαρώσεις συμβατικών διαγραμμάτων της Εθνικής Ωκεανογραφικής και Ατμοσφαιρικής Υπηρεσίας (National Oceanic and Atmospheric Administration - NOAA) των ΗΠΑ. Τα διαγράμματα Raster έχουν πληροφορίες όπως σημειώσεις, διαγράμματα πηγών βυθομέτρησης, σύμβολα παλίρροιας, οριζόντιες και κατακόρυφες γραμμές αναφοράς κ.λπ.

**[HO]:** Τα διαγράμματα HO είναι διαγράμματα διανυσμάτων μορφής S-57 (ψηφιακά αρχεία) τα οποία περιέχουν ναυτικά χαρακτηριστικά και πληροφορίες που έχουν δημιουργηθεί για ναυτική πλοήγηση. Αυτά τα διαγράμματα έχουν δημιουργηθεί σύμφωνα με τον Διεθνή Υδρογραφικό Οργανισμό (International Hydrographic Organization - IHO). Τα διαγράμματα HO είναι διαθέσιμα από την Jeppesen, τη Navionics, τη Mapmedia και τη NOAA (National Oceanic and Atmospheric Administration).

#### Πώς να επιλέξετε έναν τύπο διαγράμματος

1. Επιλέξτε την προβολή γραφικής αναπαράστασης.
2. Ανοίξτε το μενού [Φάκελοι].
3. Αγγίξτε τον τύπο διαγράμματος από τις επιλογές [Αυτόματο], [Raster] ή [HOs].

\*: Η επιλογή [Αυτόματο] αλλάζει αυτόματα τον τύπο του διαγράμματος σύμφωνα με τη διαθεσιμότητα και την προτεραιότητα διαγράμματος.

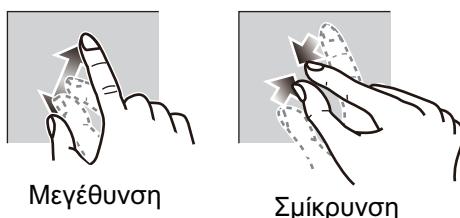
## 2.2 Εύρος προβολής

Μπορείτε να αλλάξετε το εύρος προβολής για να αλλάξετε τον όγκο των εμφανιζόμενων πληροφοριών. Το επιλεγμένο εύρος εμφανίζεται μέσα στο πλαίσιο στην κάτω αριστερή γωνία της οθόνης.

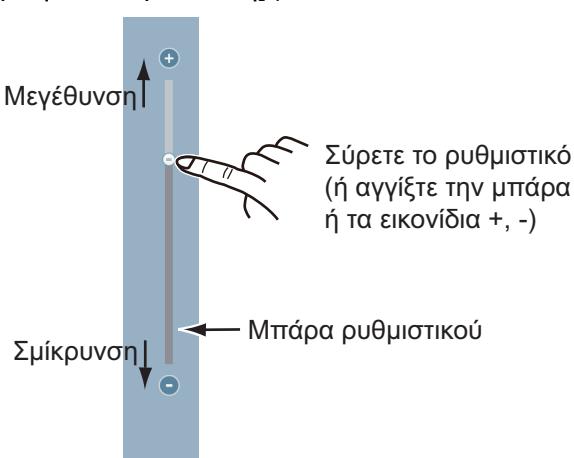


### Πώς να κάνετε μεγέθυνση ή σμίκρυνση του εύρους προβολής

**Μέθοδος 1:** "Τσιμπήστε" την προβολή γραφικής αναπαράστασης.



**Μέθοδος 2:** Χρησιμοποιήστε το ρυθμιστικό εύρους στη δεξιά πλευρά της οθόνης. Σύρετε το ρυθμιστικό, αγγίξτε την μπάρα ή αγγίξτε το εικονίδιο "+" ή το εικονίδιο "-" (επάνω και κάτω από το ρυθμιστικό) για να ρυθμίσετε το εύρος προβολής. (Η μπάρα ρυθμιστικού εμφανίζεται στην προεπιλεγμένη ρύθμιση. Μπορεί να γίνει εμφάνιση ή απόκρυψη της μπάρας ρυθμιστικού με την επιλογή [Show Scale Slider] στο μενού [Ρυθμίσεις] - [Γραφική αναπαράσταση].)



**Σημείωση 1:** Μπορείτε να αξιολογήσετε την καταλληλότητα του εύρους από το χρώμα της άνδειξης εύρους.

Λευκό: Το εύρος είναι κατάλληλο, κανονική ακρίβεια διαγράμματος.

Κόκκινο: Το εύρος δεν είναι κατάλληλο, ακατάλληλη ακρίβεια διαγράμματος.

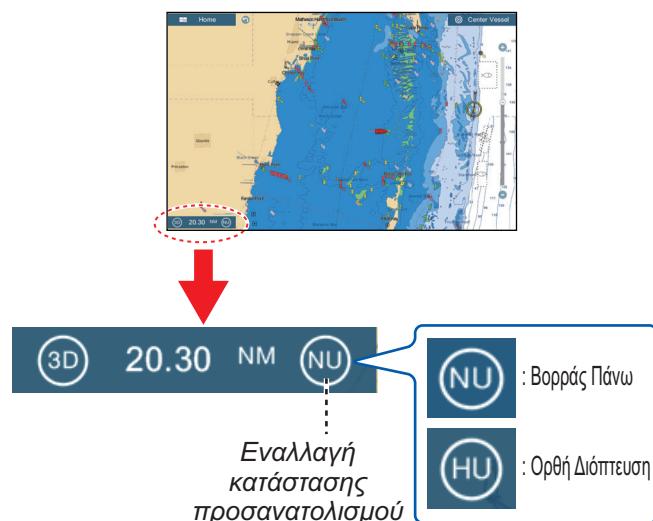
**Σημείωση 2:** Μπορείτε να κάνετε μεγέθυνση ή σμίκρυνση του εύρους προβολής στην οθόνη προεπισκόπησης.

## 2.3 Κατάσταση προσανατολισμού

Το διάγραμμα μπορεί να εμφανιστεί με προσανατολισμό "Ορθή Διόπτευση" ή "Βορράς Πάνω". Αγγίζτε το διακόπτη κατάστασης προσανατολισμού, [HU] (Ορθή Διόπτευση) ή [NU] (Βορράς Πάνω), οποιοδήποτε εμφανίζεται, στην κάτω αριστερή γωνία για να αλλάξετε την κατάσταση προσανατολισμού.

**North Up (Βορράς πάνω):** Ο Βορράς βρίσκεται στην κορυφή της οθόνης. Όταν μεταβληθεί η πορεία σας, το εικονίδιο σκάφους μετακινείται ανάλογα με την πορεία. Αυτή η λειτουργία είναι για πλοϊγηση μεγάλης εμβέλειας.

**Ορθή Διόπτευση:** Εμφανίζει το διάγραμμα με την τρέχουσα πορεία πυξίδας του σκάφους σας στην κορυφή της οθόνης. Απαιτούνται τα δεδομένα πορείας από μια πυξίδα. Όταν η πορεία αλλάξει, το εικονίδιο σκάφους παραμένει σταθερό και η εικόνα του διαγράμματος περιστρέφεται ανάλογα με την πορεία.



## 2.4 Πώς να μετακινήσετε το διάγραμμα

Μετακινήστε το διάγραμμα στις ακόλουθες συνθήκες.

- Το σκάφος σας δεν βρίσκεται στην τρέχουσα περιοχή
- Επιθυμείτε να προβάλετε μια άλλη περιοχή
- Επιθυμείτε να εισαγάγετε ένα σημείο σε μια άλλη τοποθεσία

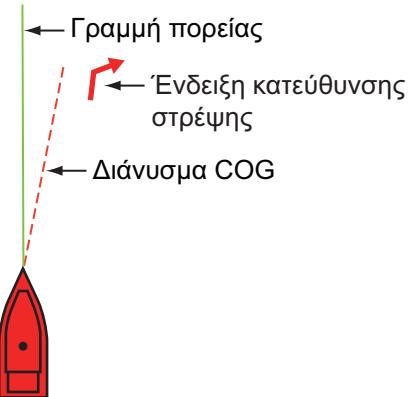
Κάντε τα εξής για να μετακινήσετε το διάγραμμα:

- Αλλάξτε το εύρος προβολής (ενότητα 2.2).
- Αγγίζτε το στοιχείο [Center Vessel] στην πάνω δεξιά γωνία της οθόνης για να επαναφέρετε το σκάφος σας στο κέντρο της οθόνης.
- Αλλάξτε στην προβολή 3D αγγίζοντας το εικονίδιο 3D στην κάτω αριστερή γωνία.

## 2.5 Το εικονίδιο σκάφους

### 2.5.1 Περιγραφή

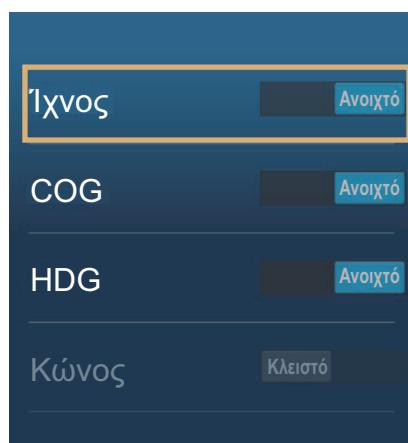
Το εικονίδιο σκάφους (κόκκινο) επισημαίνει την τρέχουσα θέση και μετακινείται ανάλογα με την κίνηση του σκάφους σας.



- Η **γραμμή πορείας** είναι μια ευθεία γραμμή που ξεκινά από τη θέση σας και δείχνει την τρέχουσα πορεία.
- Το **Διάνυσμα COG** είναι μια διανυσματική γραμμή που ξεκινά από το εικονίδιο σκάφους και δείχνει προς την κατεύθυνση στην οποία το σκάφος σας κινείται τώρα.
- Η **ένδειξη κατεύθυνσης στρέψης** δείχνει προς την κατεύθυνση που το σκάφος σας στρέφεται, προς τα δεξιά ή προς τα αριστερά. Στην παραπάνω εικόνα παρουσιάζεται η ένδειξη στρέψης προς τα δεξιά.

### 2.5.2 Πώς να εμφανίσετε ή να αποκρύψετε το διάνυσμα COG, γραμμή πορείας

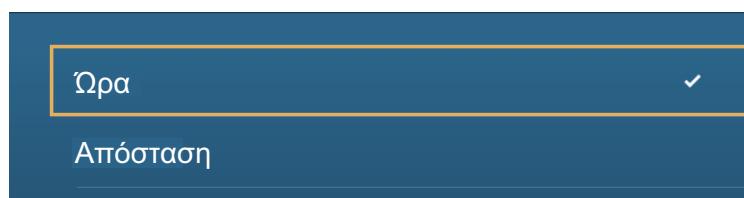
Αγγίξτε το εικονίδιο σκάφους για να εμφανιστεί το αναδυόμενο μενού. Το στοιχείο [COG] ελέγχει το διάνυσμα COG, ενώ η επιλογή [HDG] ελέγχει τη γραμμή πορείας. Λάβετε υπόψη ότι η ένδειξη της κατεύθυνσης στρέψης ενεργοποιείται ή απενεργοποιείται επίσης με το στοιχείο [COG].



### 2.5.3 Μήκος διανύσματος COG

Το στοιχείο **Διάνυσμα COG** δείχνει την εκτιμώμενη πορεία και ταχύτητα του σκάφους σας. Το άκρο του διανύσματος είναι η εκτιμώμενη θέση του σκάφους σας στο τέλος του επιλεγμένου χρόνου ή της επιλεγμένης απόστασης του μηχανισμού πρόβλεψης (που έχει οριστεί στο μενού). Μπορείτε να αυξήσετε το μήκος του μηχανισμού πρόβλεψης, για να βρείτε την εκτιμώμενη θέση του σκάφους σας στο μέλλον στην τρέχουσα πορεία και ταχύτητα. Μπορείτε να ρυθμίσετε το διάνυσμα COG ως εξής. Όσο μεγαλύτερη είναι η τιμή της απόστασης ή του χρόνου, τόσο μεγαλύτερο μήκος έχει το διάνυσμα COG.

1. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Πλοίο & Ίχνος].
2. Αγγίξτε το στοιχείο [Διάνυσμα COG].



3. Αγγίξτε το στοιχείο [Απόσταση] ή [Ωρα]. Για την [Απόσταση], ακολουθήστε τα βήματα 1) και 2) παρακάτω. Για την [Ωρα], μεταβείτε στο βήμα 4.
  - 1) Αγγίξτε το στοιχείο [COG Vector Length] για να εμφανιστεί το πληκτρολόγιο οθόνης.
  - 2) Ορίστε το μήκος του διανύσματος COG και μετά αγγίξτε το εικονίδιο ü. Προχωρήστε στο βήμα 5.
4. Αγγίξτε το στοιχείο [COG Vector Time] και μετά αγγίξτε την ώρα για το διάνυσμα COG.

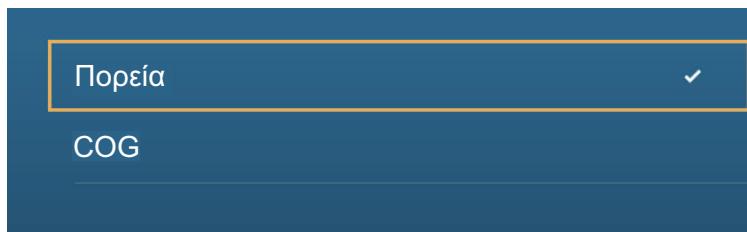


5. Αγγίξτε το κουμπί κλεισίματος για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.

### 2.5.4 Προσανατολισμός εικονιδίου σκάφους

Μπορείτε να επιλέξετε τον προσανατολισμό του εικονιδίου του σκάφους ανάλογα με την πορεία ή το COG.

1. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Πλοίο & Ίχνος].
2. Αγγίξτε το στοιχείο [Vessel Icon Orientation].



3. Αγγίξτε το στοιχείο [Πορεία] ή το στοιχείο [COG].
4. Αγγίξτε το κουμπί κλεισίματος για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.

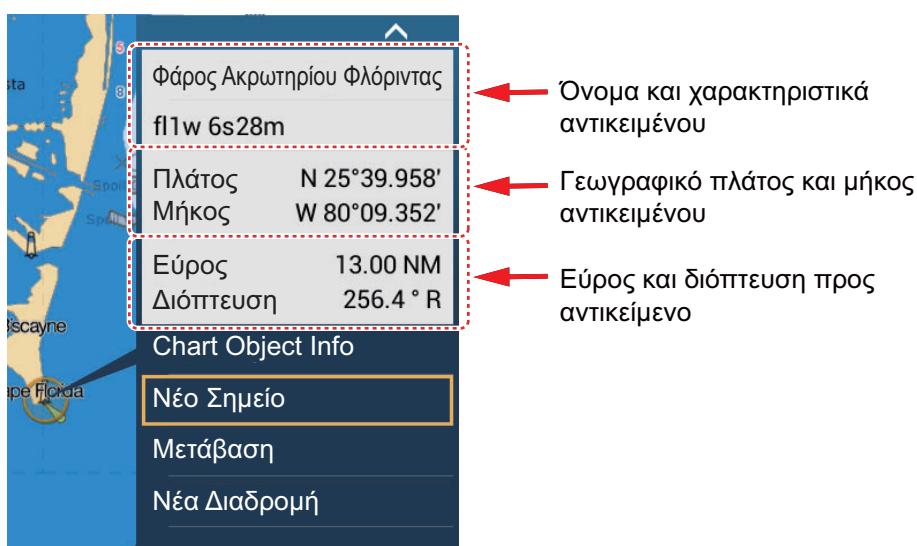
## 2.6 Πώς να βρείτε πληροφορίες για ένα αντικείμενο διαγράμματος, ένα διάγραμμα

Μπορείτε να βρείτε πληροφορίες για ένα αντικείμενο διαγράμματος και ένα διάγραμμα από το αναδυόμενο μενού.

### 2.6.1 Πληροφορίες αντικειμένων διαγράμματος

#### Απλές πληροφορίες

Αγγίξτε ένα αντικείμενο για να εμφανιστεί το όνομά του, τα χαρακτηριστικά του, η θέση του, το εύρος και η διόπτευσή του, στο αναδυόμενο μενού.



### Λεπτομερείς πληροφορίες

Αγγίξτε ένα αντικείμενο για να εμφανιστεί το αναδυόμενο μενού. Αγγίξτε το στοιχείο [Chart Object info] στο αναδυόμενο μενού για να εμφανιστούν λεπτομερείς πληροφορίες.

<u>ΟΡΟΣΗΜΟ</u>	
Κατηγορία	φάρος
ΕΥΔΙΑΚΡΙΤΟ	οπτικά ευδιάκριτος
Source date	Saturday, October 5, 2002
<u>ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ ΣΗΜΕΙΟΥ</u>	
Πλάτος Μήκος	N 25°43.981' W 80°09.634'
Διόπτευση	163 °
Εύρος	21.34 NM

### **2.6.2 Χαρτογραφικές πληροφορίες**

Αγγίξτε μια θέση στο χάρτη, η οποία δεν είναι κατειλημμένη από ένα αντικείμενο διαγράμματος και έπειτα αγγίξτε το στοιχείο [Πληροφ. Διαγράμματος] στο αναδυόμενο μενού.

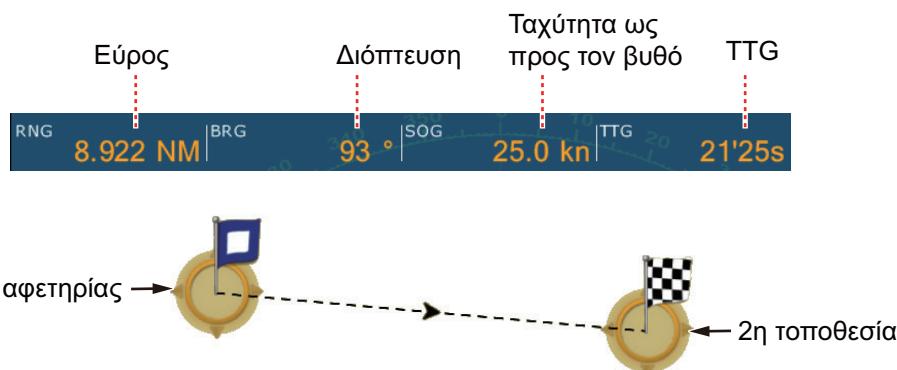
<u>ΠΛΗΡΟΦ. ΔΙΑΓΡΑΜΜΑΤΟΣ</u>	
Τύπος διαγράμματος	Διαγράμματα Διανυσμάτων
Κατασκευαστής χάρτη	N.O.A.A.
Όνομα Αρχείου	SDUS00VS57MAP10.DBV
Chart name	US5FL22M
Chart Number	US5FL22M
Edition #	26
Ημερομηνία αναθεώρησης	4/4/2011
Revision #	3
Chart Scale	10,000
<u>ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ ΣΗΜΕΙΟΥ</u>	
Πλάτος	N 25°44.384'

## 2.7 Πώς να βρείτε το Εύρος και τη Διόπτευση μεταξύ δύο θέσεων

Το στοιχείο [Απόσταση] στο μενού κύλισης μετρά το εύρος και τη διόπτευση μεταξύ δύο οποιωνδήποτε θέσεων πάνω στο διάγραμμά σας. Το εύρος και η διόπτευση μεταξύ δύο θέσεων εμφανίζονται ψηφιακά στην οθόνη.

1. Ανοίξτε το μενού κύλισης.
2. Αγγίξτε το στοιχείο [Απόσταση].

Μια διακεκομένη γραμμή ενώνει την αρχική θέση και τη 2η θέση. Τα στοιχεία εύρους, διόπτευσης, SOG και TTG μέχρι τη 2η τοποθεσία εμφανίζονται στο επάνω μέρος της οθόνης.



3. Για να αλλάξετε την τοποθεσία του ενός ή του άλλου σημείου, κάντε μεταφορά και απόθεση.
4. Για να εξέλθετε από τη μέτρηση απόστασης, αγγίξτε το στοιχείο [Cancel Ruler] στην πάνω δεξιά γωνία της οθόνης.

## 2.8 Πολλαπλές προβολές γραφικής αναπαράστασης

Σε μία οθόνη είναι δυνατό να εμφανίζονται τρεις προβολές γραφικής αναπαράστασης. Με τις τρεις προβολές γραφικής αναπαράστασης μπορείτε να βλέπετε τις συνθήκες γύρω από το σκάφος σας τόσο σε μικρή όσο και σε μεγάλη εμβέλεια. Επίσης, μπορείτε να βλέπετε πώς κινείται το σκάφος σας προς τον προορισμό σας από περισσότερες από μία γωνίες. Για παράδειγμα, μπορείτε να εμφανίσετε μία οθόνη σε 3D και την άλλη σε 2D.

Μπορείτε να προσαρμόσετε μεμονωμένα τις παρακάτω δυνατότητες.

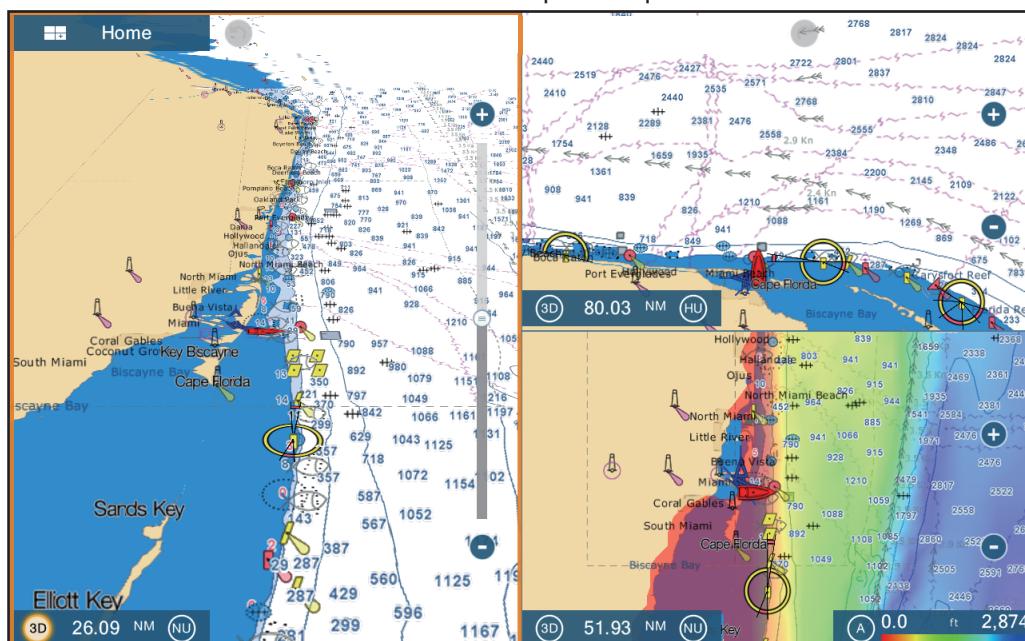
- AIS
- Προσανατολισμός διαγράμματος
- Επικαλύψεις (ραντάρ, δορυφορικές φωτογραφίες, σκίαση βάθους, εικονίδιο παλίρροιας, παλιρροϊκό ρεύμα, ACCU-FISH™ (βλ. ενότητα 7.11), σημεία, διαδρομές, ίχνη)
- 2D και 3D: Είναι δυνατές ανεξάρτητες καταστάσεις προσανατολισμού (2D, 3D) και σημείου προβολής (3D).
- ARPA
- Τύπος διαγράμματος
- Εύρος προβολής
- Κύλιση του διαγράμματος

Οθόνη 2 γραφικής αναπαράστασης

Εύρος προβολής: 80,03 NM

Προσανατολισμός: Ορθή Διόπτευση

Προοπτική: 2D



Οθόνη 1 γραφικής αναπαράστασης

Εύρος προβολής: 26,09 NM

Προσανατολισμός: Βορράς Πάνω

Προοπτική: 3D

Οθόνη 3 γραφικής αναπαράστασης

Εύρος προβολής: 51,93 NM

Προσανατολισμός: Βορράς Πάνω

Προοπτική: 2D

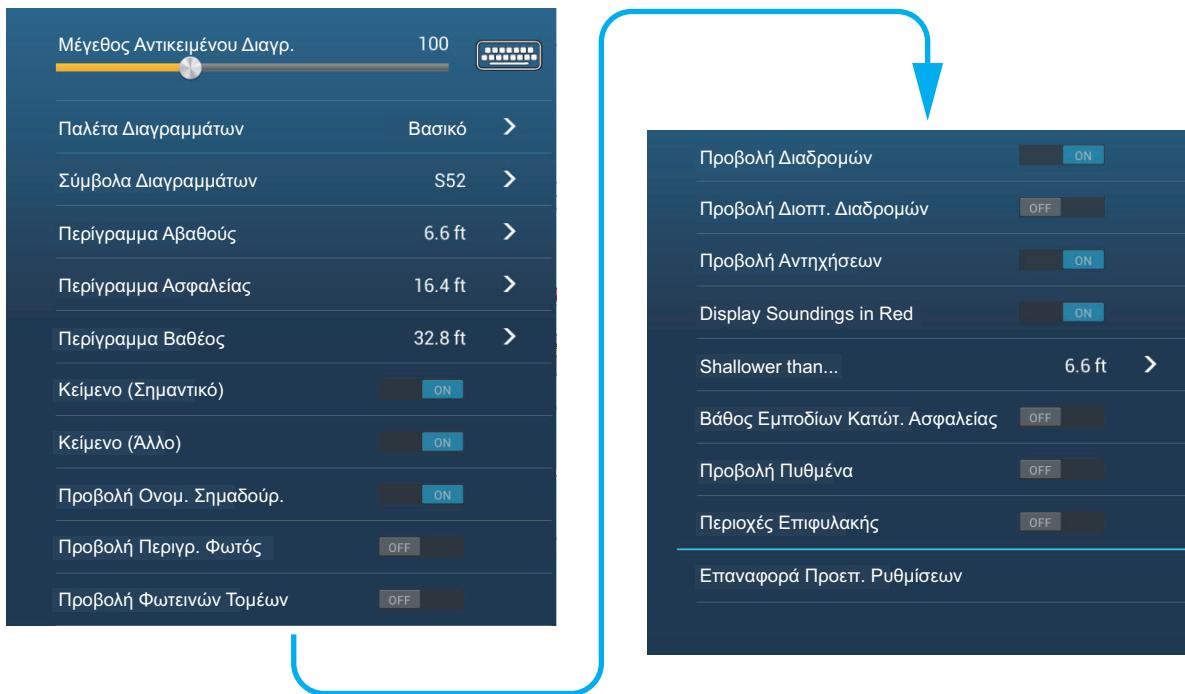
Επικάλυψη: Σκίαση βάθους

## 2.9 Χαρτογραφικό κείμενο και αντικείμενα σε διαγράμματα διανυσμάτων

Αυτή η ενότητα επεξηγεί τον τρόπο εμφάνισης ή απόκρυψης χαρτογραφικών αντικειμένων και πληροφοριών κειμένου που εμφανίζονται σε διαγράμματα διανυσμάτων.

### 2.9.1 Έλεγχος ορατότητας πληροφοριών κειμένου και αντικειμένων σε διαγράμματα διανυσμάτων

Το μενού [Ρυθμίσεις] - [Διάγραμμα Διανυσμάτων] ελέγχει την ορατότητα των πληροφοριών κειμένου και αντικειμένων, για παράδειγμα, ονομασίες σημαδούρων και περιγραφή φώτων.



**[Μέγεθος Αντικειμένου Διαγρ.]:** Σύρσιμο του ρυθμιστικού για ρύθμιση του μεγέθους αντικειμένου διαγράμματος (τιμή ρύθμισης: 50 έως 200%).

**[Παλέτα Διαγραμμάτων]:** Ρύθμιση της παλέτας διαγραμμάτων. Η [Πρότυπη] παλέτα είναι η αρχική παλέτα χρωμάτων αυτής της συσκευής, η [S-52] συμμορφώνεται με τα επίσημα διαγράμματα S-52 και η παλέτα [Ηλιακό φως] είναι μια παλέτα υψηλής αντίθεσης.

**[Σύμβολα Διαγραμμάτων]:** Επιλογή του τύπου συμβόλων διαγραμμάτων. Τα [S-52] είναι τα επίσημα σύμβολα της βιβλιοθήκης IMO (αναφέρονται επίσης ως απλοποιημένα σύμβολα) για ECDIS. Τα [Διεθνή] σύμβολα είναι το αντίγραφο συμβόλων συμβατικών χαρτών της βιβλιοθήκης συμβόλων IALA (Βιβλιοθήκη συμβόλων ΗΠΑ).

**[Περίγραμμα Αβαθούς]:** Ρύθμιση του μικρού βάθους (εύρος ρύθμισης: 0,0, 3,3, 6,6, 9,8, 13,1, 16,4, 19,7, 23,0, 26,2, 29,50, 32,8 ft). Εμφάνιση των περιγραμμάτων μικρού βάθους σε σκούρο μπλε.

**[Περίγραμμα Ασφαλείας]:** Ρύθμιση του βάθους ασφαλείας (εύρος ρύθμισης: 0,0, 3,3, 6,6, 9,8, 13,1, 16,4, 19,7, 23,0, 26,2, 29,50, 32,8, 49,2, 65,6, 98,4, 164 ft). Εμφάνιση των περιγραμμάτων βάθους ασφαλείας σε μπλε.

**[Περίγραμμα Βαθέος]:** Ρύθμιση του μεγάλου βάθους (εύρος ρύθμισης: 0,0, 3,3, 6,6, 9,8, 13,1, 16,4, 19,7, 23,0, 26,2, 29,50, 32,8, 49,2, 65,6, 98,4, 164, 328, 656, 984, 1.640 ft). Εμφάνιση των περιγραμμάτων μεγάλου βάθους σε ανοιχτό μπλε. Βάθη μεγαλύτερα από τα ρυθμισμένα εμφανίζονται σε λευκό.

**[Κείμενο (Σημαντικό]):** Εμφάνιση ή απόκρυψη σημαντικών πληροφοριών κειμένου.

**[Κείμενο (Άλλο]):** Εμφάνιση ή απόκρυψη άλλων πληροφοριών κειμένου.

**[Προβολή Όνομ. Σημαδούρ.]:** Εμφάνιση ή απόκρυψη των ονομάτων σημαδούρων.

**[Προβολή Περιγρ. Φωτός]:** Εμφάνιση ή απόκρυψη των περιγραφών φωτός.

**[Προβολή Φωτεινών Τομέων]:** Εμφάνιση ή απόκρυψη φωτεινών τομέων για σταθερούς φάρους.

**[Προβολή Διαδρομών]:** Εμφάνιση ή απόκρυψη διαδρομών.

**[Προβολή Διοπτ. Διαδρομών]:** Εμφάνιση ή απόκρυψη διοπτεύσεων διαδρομών.

**[Προβολή Αντηχήσεων]:** Εμφάνιση ή απόκρυψη αντηχήσεων βάθους.

**[Display Soundings in Red]:** Οι αντηχήσεις σημείων των οποίων τα βάθη είναι μικρότερα από την επιλεγμένη τιμή στο μενού [Ρηχότερο από...] παρουσιάζονται σε κόκκινο.

**[Shallower than ...]:** Επιλογή της τιμής για το μενού [Display Soundings in Red] (εύρος ρύθμισης: 0,0, 3,3, 6,6, 9,8, 13,1, 16,4, 19,7, 23,0, 26,2, 29,50, 32,8, 49,2, 65,6, 98,4 ft).

**[Obst. Depth Below Safety]:** Εμφάνιση ή απόκρυψη βαθών εμποδίων μικρότερων από τα βάθη ασφαλείας.

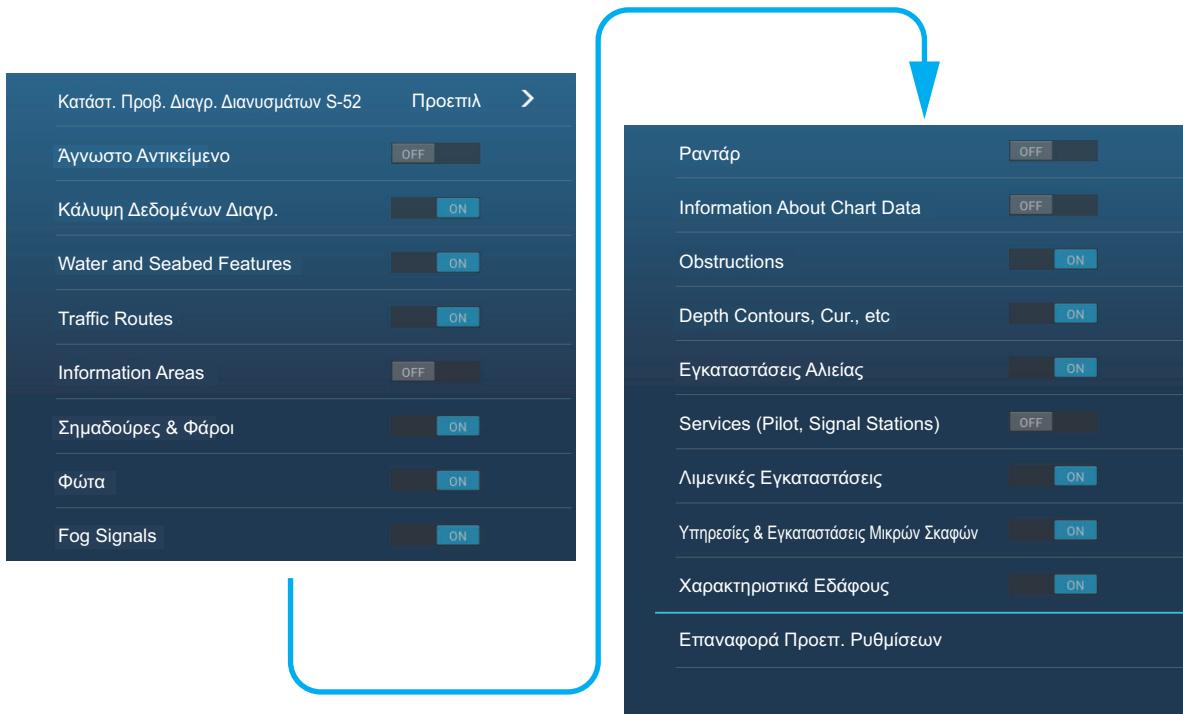
**[Προβολή Πυθμένα]:** Εμφάνιση ή απόκρυψη ένδειξης σύστασης πυθμένα, για παράδειγμα, λάσπη, άμμος, βράχια.

**[Περιοχές Επιφυλακής]:** Εμφάνιση ή απόκρυψη των περιοχών επιφυλακής που εμφανίζονται στο διάγραμμα.

**[Επαναφορά Προεπ. Ρυθμ.]:** Επιλογή αυτού του στοιχείου για επαναφορά των προεπιλεγμένων ρυθμίσεων για το μενού [Διάγραμμα Διανυσμάτων].

## 2.9.2 Έλεγχος ορατότητας χαρτογραφικών αντικειμένων στο S-52 διαγράμματα

Το μενού [Ρυθμίσεις] - [Προβολή S-52] ελέγχει την ορατότητα χαρτογραφικών αντικειμένων του S-52, για παράδειγμα, φώτων και σημάτων ομίχλης.



**[Κατάστ. Προβ. Διαγρ. Διανυσμάτων S-52]:** Ορισμός του επιπέδου πληροφοριών για εμφάνιση σε ένα διάγραμμα. Οι επιλογές είναι [Εξατομικευμένη], [Βάση], [Πρότυπη], [Άλλο] και [Αλιεία]. Οι δυνατότητες του διαγράμματος ενεργοποιούνται ή απενεργοποιούνται ανάλογα με τη ρύθμιση.

**Σημείωση:** Τα παρακάτω στοιχεία μενού εκτός από το [Επαναφορά Προεπ. Ρυθμ.] δεν είναι διαθέσιμα όταν επιλέξετε μια άλλη λειτουργία εκτός από την [Εξατομικευμένη]

**[Unknown Object]:** Εμφάνιση ή απόκρυψη άγνωστων αντικειμένων που παρουσιάζονται στο διάγραμμα.

**[Κάλυψη Δεδομένων Διαγρ.]:** Εμφάνιση ή απόκρυψη των γεωγραφικών ονομάτων και των γεωγραφικών αντικειμένων.

**[Water and Seabed Features]:** Εμφάνιση ή απόκρυψη της παρουσίασης νερού και πυθμένα.

**[Traffic Routes]:** Εμφάνιση ή απόκρυψη διαδρομών κυκλοφορίας πλοίων και σκαφών.

**[Information Areas]:** Εμφάνιση ή απόκρυψη των περιοχών πληροφοριών που παρουσιάζονται στο διάγραμμα.

**[Buoys & Beacons]:** Εμφάνιση ή απόκρυψη των σημαδούρων και φάρων.

**[Φώτα]:** Εμφάνιση ή απόκρυψη του φωτός που εκπέμπει ένας σταθερός φάρος.

**[Fog Signals]:** Εμφάνιση ή απόκρυψη της δομής που αποστέλλει ένα σήμα ομίχλης.

**[Ραντάρ]:** Εμφάνιση ή απόκρυψη του ανακλαστήρα ραντάρ.

**[Information About Chart Data]:** Εμφάνιση ή απόκρυψη πληροφοριών δεδομένων διαγράμματος.

**[Obstructions]:** Εμφάνιση ή απόκρυψη εμποδίων (ναυάγια κλπ.)

**[Depth Contours, Cur., etc]:** Εμφάνιση ή απόκρυψη περιγραμμάτων βάθους, παλιρροϊκών ρευμάτων και μαγνητισμού.

**[Εγκαταστάσεις Αλιείας]:** Εμφάνιση ή απόκρυψη της θέσης εγκαταστάσεων αλιείας.

**[Services (Pilot, Signal Stations)]:** Εμφάνιση ή απόκρυψη της θέσης πιλότων και σταθμών σημάτων.

**[Λιμενικές Εγκαταστάσεις]:** Εμφάνιση ή απόκρυψη της θέσης λιμενικών εγκαταστάσεων.

**[Υπηρεσίες & Εγκαταστάσεις Μικρών Σκαφών]:** Εμφάνιση ή απόκρυψη των υπηρεσιών για πλοία και μικρά σκάφη.

**[Χαρακτηριστικά Εδάφους]:** Εμφάνιση ή απόκρυψη χαρτογραφικών χαρακτηριστικών που παρουσιάζονται στην ξηρά.

**[Επαναφορά Προεπ. Ρυθμ.]:** Επιλογή αυτού του στοιχείου μενού για επαναφορά των προεπιλεγμένων ρυθμίσεων για το μενού [Προβολή S-52].

## 2.10 Συναγερμοί

Οι διάφοροι συναγερμοί γραφικής αναπαράστασης σάς ειδοποιούν (με οπτικοακουστικούς συναγερμούς) όταν ικανοποιούνται οι καθορισμένες συνθήκες. Αυτοί οι συναγερμοί είναι:

- Συναγερμός άγκυρας
- Συναγερμός Βάθους
- Συναγερμός θερμοκρασίας επιφάνειας θάλασσας
- Συναγερμός Ταχύτητας
- Συναγερμός XTE

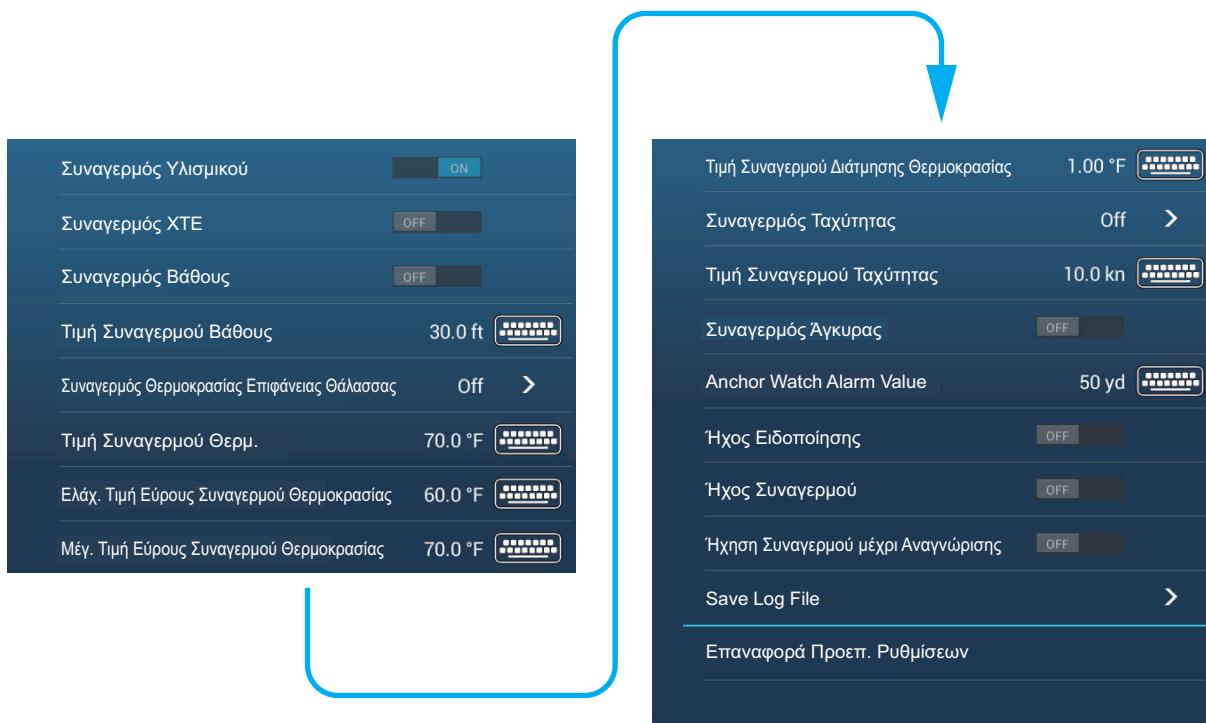
Όταν ηχεί ένας συναγερμός, το όνομα του συναγερμού παραβίασης εμφανίζεται στην μπάρα κατάστασης στην κορυφή της οθόνης και αναβοσβήνει. Εάν ο [Ηχος Συναγερμού] (μενού [Συναγερμός]) είναι ενεργοποιημένος, η μονάδα παράγει έναν χαρακτηριστικό ήχο (μπιπ). Για να σταματήσετε το αναβόσβημα και να σιγήσετε τον ηχητικό συναγερμό, αγγίξτε την μπάρα κατάστασης. Η ένδειξη παραμένει στην οθόνη μέχρι να απομακρυνθεί η αιτία του συναγερμού ή να απενεργοποιηθεί ο ίδιος ο συναγερμός.



**Σημείωση:** Εάν το στοιχείο [Ηχηση Συναγερμού μέχρι Αναγνώρισης] είναι ρυθμισμένο σε [ΚΛΕΙΣΤΟ], η μονάδα συνεχίζει να κάνει το χαρακτηριστικό ήχο μέχρι να εξαλειφθεί η αιτία του συναγερμού.

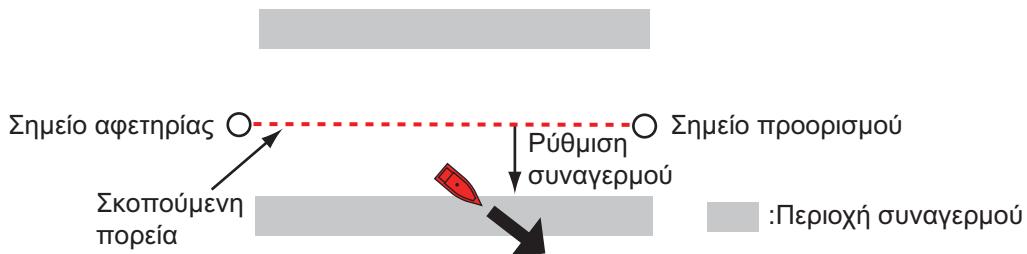
### Πώς να ανοίξετε το μενού [Συναγερμός]

1. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Συναγερμός].



### 2.10.1 Συναγερμός XTE

Ο συναγερμός XTE σάς ειδοποιεί όταν το πλοίο σας φύγει από την πορεία του κατά περισσότερο από το καθορισμένο όριο (Όρια συναγερμού XTE).



1. Ενεργοποιήστε το στοιχείο [Συναγερμός XTE] στο μενού [Συναγερμός].
2. Αγγίξτε το στοιχείο [XTE Alarm Value] για να εμφανιστεί το πληκτρολόγιο οθόνης.
3. Ορίστε την τιμή και έπειτα αγγίξτε το ü.
4. Αγγίξτε το κουμπί κλεισίματος για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.

### 2.10.2 Συναγερμός Βάθους

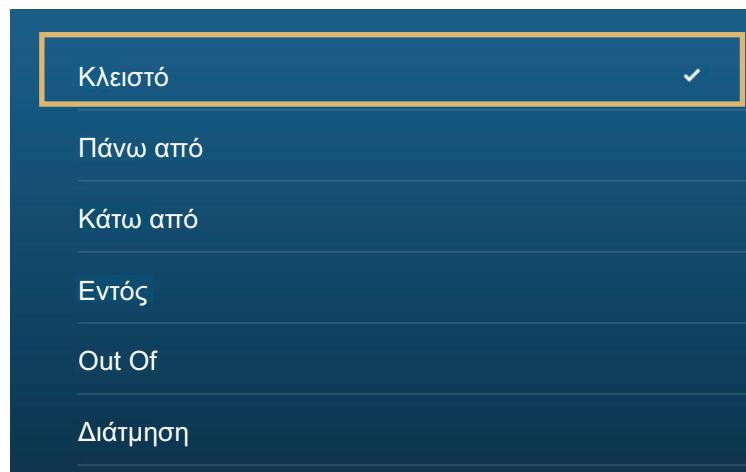
Ο συναγερμός βάθους σάς ειδοποιεί όταν το βάθος έως το βυθό είναι μικρότερο από την τιμή που έχετε ορίσει. Απαιτούνται δεδομένα βάθους.

1. Ενεργοποιήστε το στοιχείο [Συναγερμός Βάθους] στο μενού [Συναγερμός].
2. Αγγίξτε το στοιχείο [Τιμή Συναγερμού Βάθους] για να εμφανιστεί το πληκτρολόγιο οθόνης.
3. Ορίστε την τιμή και έπειτα αγγίξτε το ü.
4. Αγγίξτε το κουμπί κλεισίματος για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.

### 2.10.3 Συναγερμός SST

Οι συναγερμοί θερμοκρασίας επιφάνειας θάλασσας σάς ειδοποιούν όταν η θερμοκρασία επιφάνειας θάλασσας είναι πάνω από, κάτω από, εντός ή εκτός του εύρους θερμοκρασίας που ορίζετε. Απαιτείται αισθητήρας θερμοκρασίας.

1. Αγγίξτε το στοιχείο [Συναγερμός Θερμ. Επιφ. Θάλασσας] στο μενού [Συναγερμός].



## 2. ΓΡΑΦΙΚΗ ΑΝΑΠΑΡΑΣΤΑΣΗ

2. Αγγίξτε ένα από τα στοιχεία [Πάνω από], [Κάτω από], [Εντός], [Out of] ή [Shear]. Ακολουθήστε την ανάλογη διαδικασία παρακάτω.

### [Πάνω από] ή [Κάτω από]

Ο συναγερμός [Πάνω από] ή [Κάτω από] ηχεί όταν η θερμοκρασία είναι πάνω από ή κάτω από την καθορισμένη τιμή, αντίστοιχα.

- 1) Αγγίξτε το στοιχείο [Τιμή Συναγερμού Θερμ.] για να εμφανιστεί το πληκτρολόγιο οθόνης.

- 2) Ορίστε την τιμή και έπειτα αγγίξτε το ü. Προχωρήστε στο βήμα 3.

### [Εντός] ή [Out of]

Ο συναγερμός [Εντός] ή [Out of] ηχεί όταν η θερμοκρασία είναι εντός ή εκτός του καθορισμένου εύρους τιμών θερμοκρασίας, αντίστοιχα.

- 1) Αγγίξτε το στοιχείο [Temp. Alarm Range Min Value] για να εμφανιστεί το πληκτρολόγιο οθόνης.

- 2) Ορίστε την ελάχιστη τιμή και έπειτα αγγίξτε το ü.

- 3) Αγγίξτε το στοιχείο [Temp. Alarm Range Max Value] για να εμφανιστεί το πληκτρολόγιο οθόνης.

- 4) Ορίστε την ελάχιστη τιμή και έπειτα αγγίξτε το ü. Προχωρήστε στο βήμα 3.

### [Διάτμηση]

Ο συναγερμός διάτμησης ηχεί όταν η θερμοκρασία υπερβαίνει τη ρύθμιση συναγερμού για ένα λεπτό.

- 1) Αγγίξτε το στοιχείο [Temp. Shear Alarm Value] για να εμφανιστεί το πληκτρολόγιο οθόνης.

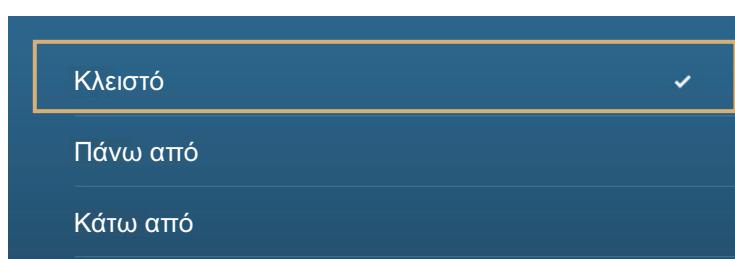
- 2) Ορίστε την τιμή και έπειτα αγγίξτε το ü. Προχωρήστε στο βήμα 3.

3. Αγγίξτε το κουμπί κλεισίματος για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.

### 2.10.4 Συναγερμός Ταχύτητας

Ο συναγερμός ταχύτητας σάς ειδοποιεί όταν η ταχύτητα του σκάφους σας είναι πάνω ή κάτω από το καθορισμένο όριο. Ορίστε την τιμή στην [Τιμή Συναγερμού Ταχύτητας].

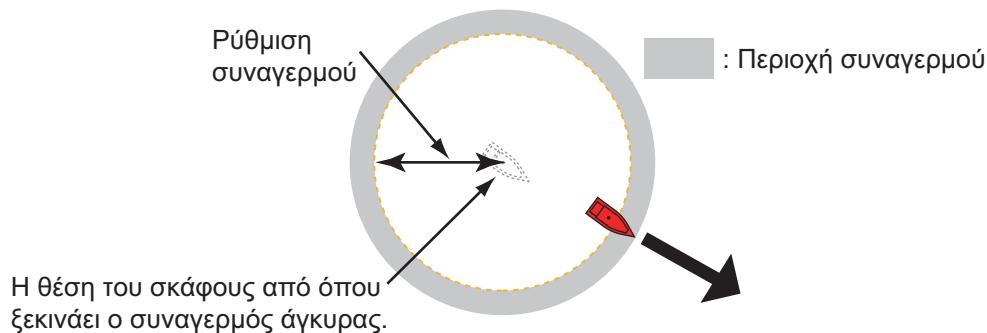
1. Αγγίξτε το στοιχείο [Συναγερμός Ταχύτητας] στο μενού [Συναγερμός].



2. Αγγίξτε το στοιχείο [Πάνω από] ή [Κάτω από].
3. Αγγίξτε το στοιχείο [Τιμή Συναγερμού Ταχύτητας] για να εμφανιστεί το πληκτρολόγιο οθόνης.
4. Ορίστε την τιμή για τα στοιχεία [Πάνω από] ή [Κάτω από] και μετά αγγίξτε το ü.
5. Αγγίξτε το κουμπί κλεισίματος για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.

## 2.10.5 Συναγερμός άγκυρας

Ο συναγερμός άγκυρας σάς ειδοποιεί ότι το πλοίο σας έχει μετακινηθεί κατά μεγαλύτερη απόσταση από την καθορισμένη τιμή ενώ το πλοίο σας δεν πρέπει να μετακινείται.



1. Ενεργοποιήστε το [Συναγερμό Άγκυρας] στο μενού [Συναγερμός].
2. Αγγίξτε το στοιχείο [Anchor Watch Alarm Value] για να εμφανιστεί το πληκτρολόγιο οθόνης.
3. Ορίστε την τιμή και έπειτα αγγίξτε το ü.
4. Αγγίξτε το κουμπί κλεισίματος για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.

## 2.10.6 Άλλα στοιχεία του μενού Συναγερμός

Ακολουθούν τα στοιχεία του μενού συναγερμού που δεν αναφέρθηκαν προηγουμένως.

**[Συναγερμός Υλισμικού]:** Αυτός ο συναγερμός σάς ειδοποιεί όταν υπάρχει σφάλμα στο υλισμικό.

**[Ηχος Ειδοποίησης]:** Ενεργοποιήστε ή απενεργοποιήστε τον ήχο ειδοποίησης (για το μήνυμα "Διασταύρωση Σημείων Αναφοράς Πορείας" (βλ. ενότητα 5.8), "Τέλος Διαδρομής" (ενότητα 4.12) ή συναγερμούς ανίχνευσης ψαριού (ενότητα 7.10)).

**[Ηχος Συναγερμού]:** Απενεργοποιήστε ή ενεργοποιήστε το βομβητή.

**[Ηχηση Συναγερμού μέχρι Αναγνώρισης]:** Ενεργοποίηση αυτού του στοιχείου για να ηχεί ο ηχητικός συναγερμός μέχρι να αναγνωριστεί (βλ. 2.10.7).

**[Save Log File]:** Αποθηκεύστε τη λίστα ειδοποιήσεων σε μια κάρτα Micro SD.

**[Επαναφορά Προεπ. Ρυθμ.]:** Επιλογή αυτού του στοιχείου μενού για επαναφορά των προεπιλεγμένων ρυθμίσεων για το μενού [Συναγερμός].

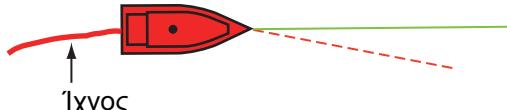
## 2.10.7 Λίστα συναγερμών

Όταν ένας συναγερμός παραβιάζεται, μπορείτε να δείτε το όνομα του συναγερμού παραβίασης στη λίστα [Συναγερμοί]. Στη λίστα αποθηκεύονται τόσο τα μηνύματα προειδοποίησης όσο και τα μηνύματα του συστήματος. Ανοίξτε την αρχική οθόνη, κατόπιν αγγίξτε το μενού [Λίστες] και μετά το μενού [Συναγερμοί]. Οι ενεργοί συναγερμοί αναβοσβήνουν και έχουν μια κόκκινη κάθετη μπάρα στο αριστερό περιθώριο. Αγγίξτε έναν ενεργό συναγερμό για να τον επιβεβαιώσετε και να σταματήσετε το αναβόσβημα. Οι επιβεβαιωμένοι συναγερμοί εμφανίζονται στην ενότητα [ΙΣΤΟΡΙΚΟ]. Αγγίξτε το κουμπί κλεισμάτος για να κλείσετε τη λίστα.

ΕΝΕΡΓΟ			
Συναγερμός Ταχύτητας	1/1/2014	12:10:48 PM	
Συναγερμός Άγκυρας	1/1/2014	12:10:18 PM	
ΙΣΤΟΡΙΚΟ			
Συναγερμός Βάθους	1/1/2014	12:04:32 PM	

## 2.11 Ίχνος

Το ίχνος (ή κίνηση) του σκάφους σας αποτυπώνεται στην οθόνη με δεδομένα θέσης να μεταδίδονται από τον εσωτερικό πλοηγό GPS. Το ίχνος σάς επιτρέπει να βλέπετε πώς έχει κινηθεί το σκάφος σας με την πάροδο του χρόνου.



Το ίχνος αποθηκεύεται στον σκληρό δίσκο εάν η καταγραφή ίχνους είναι ενεργοποιημένη. Μια γραμμή διέρχεται από κάθε σημείο ίχνους. Στον σκληρό δίσκο μπορούν να αποθηκευτούν έως και 30.000 σημεία ίχνους.

Το ίχνος σας παραμένει στην οθόνη μετά την απενεργοποίηση της συσκευής. Μπορείτε να διαγράψετε όλο το ίχνος ή ένα τμήμα του από το αναδυόμενο μενού. Επίσης, από το μενού [Πλοίο & Ίχνος] μπορείτε να διαγράψετε όλα τα ίχνη.

### 2.11.1 Πώς να ξεκινήσετε, να σταματήσετε την εγγραφή του ίχνους

#### Έναρξη εγγραφής

Ανοίξτε το μενού κύλισης ή αγγίξτε το εικονίδιο σκάφου και μετά ενεργοποιήστε το στοιχείο [Ιχνος].

#### Διακοπή εγγραφής

**Μέθοδος 1:** Αγγίξτε το ίχνος και μετά αγγίξτε το στοιχείο [Stop Track].

**Μέθοδος 2:** Ανοίξτε το μενού κύλισης ή αγγίξτε το εικονίδιο σκάφου και μετά απενεργοποιήστε το στοιχείο [Ιχνος].

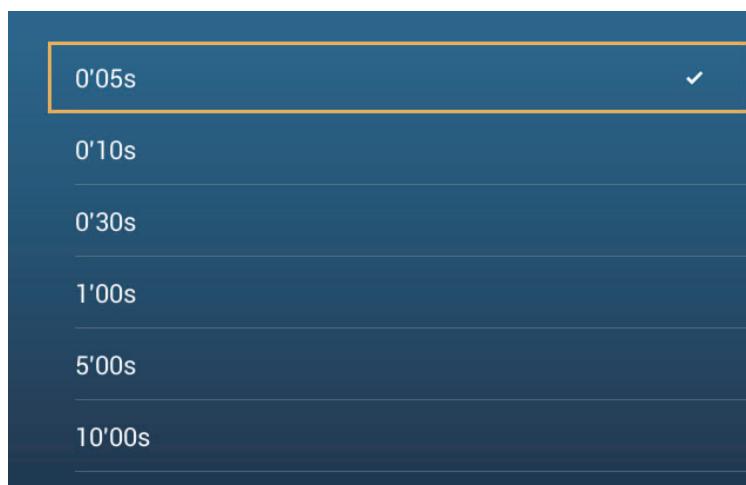
## 2.11.2 Πώς να εμφανίσετε ή να αποκρύψετε την προβολή ίχνους

Ανοίξτε το μενού [Φάκελοι] και ενεργοποιήστε ή απενεργοποιήστε το στοιχείο [Ιχνη].

## 2.11.3 Διάστημα εγγραφής ίχνους

Κατά τη σχεδίαση του ίχνους, η θέση του σκάφους σας αποθηκεύεται στη μνήμη αυτής της μονάδας σε τακτά χρονικά διαστήματα. Ένα συντομότερο χρονικό διάστημα παρέχει καλύτερη ανακατασκευή του ίχνους, αλλά ο χρόνος αποθήκευσης του ίχνους μειώνεται.

1. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Πλοίο & Ίχνος].
2. Αγγίξτε το στοιχείο [Διάστημα Ίχνους].



3. Αγγίξτε ένα χρονικό διάστημα.
4. Αγγίξτε το κουμπί κλεισίματος για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.

## 2.11.4 Χρώμα Ίχνους

Το ίχνος μπορεί να εμφανίζεται με ένα ή πολλά χρώματα. Για πολλά χρώματα, μπορείτε να εμφανίσετε το ίχνος σύμφωνα με μία από τις συνθήκες που φαίνονται παρακάτω.

- Depth (Βάθος)
- Εύρος SST
- Διακύμανση SST
- Speed (Ταχύτητα)
- Διάκριση Βυθού

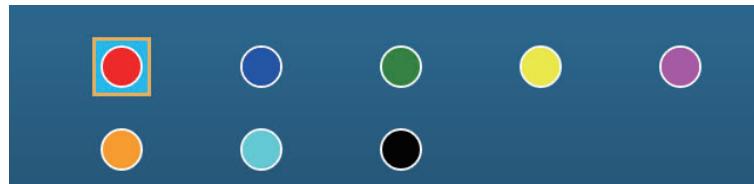
**Σημείωση:** Η μέθοδος διάκρισης βυθού απαιτεί μεταλλάκτη με δυνατότητα διάκρισης βυθού - βυθόμετρο διάκρισης βυθού BBDS1 ή βυθόμετρο δικτύου DFF1-UHD.

### Από την αρχική οθόνη

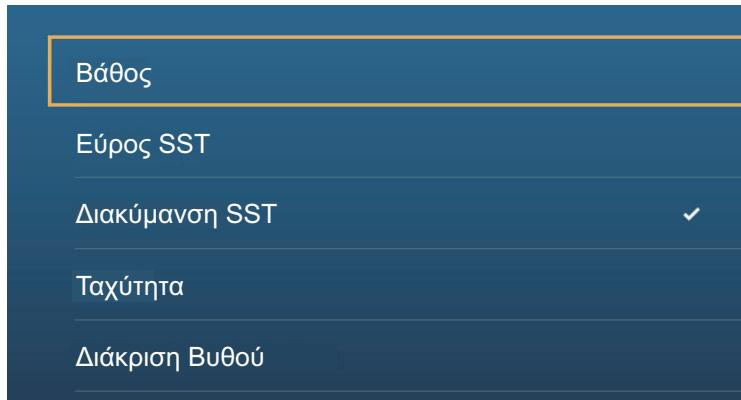
1. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Πλοίο & Ίχνος].
2. Αγγίξτε το στοιχείο [Χρώμα Ίχνους].
3. Αγγίξτε το στοιχείο [Fixed] ή [Διακύμανση]. Αγγίξτε το εικονίδιο “>” για να κινηθείτε πίσω κατά ένα επίπεδο. Για το στοιχείο [Fixed], μεταβείτε στο επόμενο βήμα. Για το στοιχείο [Διακύμανση], μεταβείτε στο βήμα 5.

## 2. ΓΡΑΦΙΚΗ ΑΝΑΠΑΡΑΣΤΑΣΗ

4. Αγγίζτε το στοιχείο [Εγκατ. Σταθερού Χρώματος] και μετά αγγίζτε ένα χρώμα.  
Προχωρήστε στο βήμα 10.



5. Αγγίζτε το στοιχείο [Μεταβλητό Χρώμα] και μετά αγγίζτε μια επιλογή.



**[Depth (Βάθος)]:** Αλλάξτε το χρώμα του ίχνους ανάλογα με το βάθος.

**[Εύρος SST]:** Αλλάξτε το χρώμα του ίχνους ανάλογα με την αλλαγή στη θερμοκρασία επιφάνειας θάλασσας.

**[Διακύμανση SST]:** Αλλάξτε το χρώμα του ίχνους ανάλογα με τη μεταβολή στη θερμοκρασία επιφάνειας θάλασσας. Το παρακάτω είναι ένα παράδειγμα.

Εύρος Θερμοκρασίας (°F)	Χρώμα
16.60 - 16.80	Κόκκινο
16.81 - 17.00	Κίτρινο
17.01 - 17.20	Πράσινο
17.21 - 17.40	Ανοιχτό μπλε
17.41 - 17.60	Μοβ
17.61 - 17.80	Πορτοκαλί
17.81 - 18.00	Μπλε
18.01 - 18.20	Κόκκινο
18.21 - 18.40	Κίτρινο
18.41 - 18.60	Πράσινο

**[Speed (Ταχύτητα]):** Αλλάξτε το χρώμα του ίχνους ανάλογα με την ταχύτητα.

**[Διάκριση Βυθού]:** Αλλάξτε το χρώμα του ίχνους ανάλογα με το ίζημα βυθού.

6. Αγγίξτε το στοιχείο [Εγκατ. Μεταβλητού Χρώματος].



7. Για το στοιχείο [Διάκριση Βυθού], αγγίξτε το στοιχείο [Λάσπη], [Άμμος], [Βράχος] ή [Χαλίκι]. Για τα άλλα, αγγίξτε ένα χρώμα (επτά επιλογές).

8. Αγγίξτε ένα χρώμα για κάθε στοιχείο μενού.

**[Depth (Βάθος)]**: Ρυθμίστε το χρώμα για κάθε εύρος βάθους. Για παράδειγμα, όταν είναι επιλεγμένο το κόκκινο εικονίδιο στο [Χρώμα 1], το ίχνος είναι κόκκινο για βάθη από 5 έως 10 ft.

**[Εύρος SST]**: Ρυθμίστε το χρώμα για κάθε εύρος θερμοκρασίας επιφάνειας θάλασσας. Για παράδειγμα, όταν είναι επιλεγμένο το μπλε εικονίδιο στο [Χρώμα 1] (εύρος θερμοκρασίας: 10 έως 15°F), το ίχνος είναι μπλε για θερμοκρασίες από 10 έως 15°F.

**[Διακύμανση SST]**: Ρυθμίστε το χρώμα για κάθε μεταβολή θερμοκρασίας. Αγγίξτε το στοιχείο [Βήμα 0,2°F] και μετά ρυθμίστε κάθε χρώμα. Κάντε το ίδιο για το στοιχείο [Βήμα 2,0°F].

**[Speed (Ταχύτητα)]**: Ρυθμίστε το χρώμα για κάθε εύρος ταχύτητας. Για παράδειγμα, όταν είναι επιλεγμένο το μπλε εικονίδιο στο [Χρώμα 1], το ίχνος είναι μπλε για ταχύτητες από 0 έως 5 kn.

**[Διάκριση Βυθού]**: Ρυθμίστε το χρώμα για κάθε ίζημα βυθού. Για παράδειγμα, όταν είναι επιλεγμένο το μπλε εικονίδιο στο στοιχείο [Λάσπη], το ίχνος είναι μπλε όπου υπάρχει λάσπη.

Για τα στοιχεία [Βάθος], [Εύρος SST], [Διακύμανση SST] και [Ταχύτητα], μπορείτε να αλλάξετε την τιμή κατωφλίου για κάθε χρώμα. Αγγίξτε μια τιμή κατωφλίου για να εμφανιστεί το πληκτρολόγιο οθόνης. Ορίστε την τιμή και έπειτα αγγίξτε το ü.

9. Αγγίξτε το στοιχείο [Κλείσιμο].

10. Αγγίξτε το κουμπί κλεισίματος για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.

#### Στην οθόνη

1. Αγγίξτε ένα τμήμα του ίχνους για να εμφανιστεί το αναδυόμενο μενού.
2. Αγγίξτε το στοιχείο [Χρώμα].
3. Αγγίξτε ένα χρώμα.

#### **2.11.5 Πάχος Ίχνους**

Μπορείτε να ρυθμίσετε το πάχος του ίχνους. Εάν ακολουθείτε το ίδιο ίχνος πολλές φορές, μπορείτε να εμφανίσετε το ίχνος στο ελάχιστο πλάτος για να αποτραπεί η επικάλυψη ίχνους.

1. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Πλοίο & Ίχνος].
2. Σύρετε το ρυθμιστικό στο στοιχείο [Πάχος Ίχνους] για να ρυθμίσετε το επίπεδο. (Το πάχος μπορεί επίσης να ρυθμιστεί με το πληκτρολόγιο οθόνης. Αγγίξτε το πληκτρολόγιο στο πεδίο [Πάχος Ίχνους] και μετά εισαγάγετε το πάχος που θέλετε.)
3. Αγγίξτε το κουμπί κλεισίματος για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.

#### **2.11.6 Πώς να διαγράψετε ίχνη**

Εάν η οθόνη γεμίσει με ίχνη, δεν θα γνωρίζετε ποιο είναι το πιο πρόσφατο ίχνος. Διαγράψτε το ίχνος που δεν χρειάζεστε.

#### Πώς να διαγράψετε ένα συγκεκριμένο τμήμα ενός ίχνους

Μπορείτε να διαγράψετε ένα ίχνος τμηματικά. Αγγίξτε το τμήμα ενός ίχνους που θέλετε να διαγράψετε. Αγγίξτε το στοιχείο [Del From Here] ή το στοιχείο [Delete Up to Here].

#### Πώς να διαγράψετε όλα τα ίχνη

1. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Πλοίο & Ίχνος].
2. Αγγίξτε το στοιχείο [Διαγραφή όλων των Ιχνών] στο παράθυρο [ΙΧΝΟΣ]. Εμφανίζεται το μήνυμα "THIS ACTION WILL PERMANENTLY DELETE ALL TRACK..." (Με αυτή την ενέργεια θα διαγραφεί οριστικά όλο το ίχνος...).
3. Αγγίξτε το στοιχείο [OK].
4. Αγγίξτε το κουμπί κλεισίματος για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.

#### Αυτόματη διαγραφή ιχνών

Στον σκληρό δίσκο μπορούν να αποθηκευτούν έως και 30.000 σημεία ίχνους. Όταν η μνήμη για τα σημεία ίχνους γεμίσει, η συσκευή διαγράφει μπορεί να διαγράψει αυτόματα τα παλαιότερα σημεία ίχνους, για να δημιουργηθεί χώρος για νέα σημεία ίχνους. Για την αυτόματη διαγραφή ίχνους, κάντε τα εξής:

1. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Πλοίο & Ίχνος].
2. Ενεργοποιήστε ή απενεργοποιήστε το στοιχείο [Automatic Track Deleting].
3. Αγγίξτε το κουμπί κλεισίματος για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.

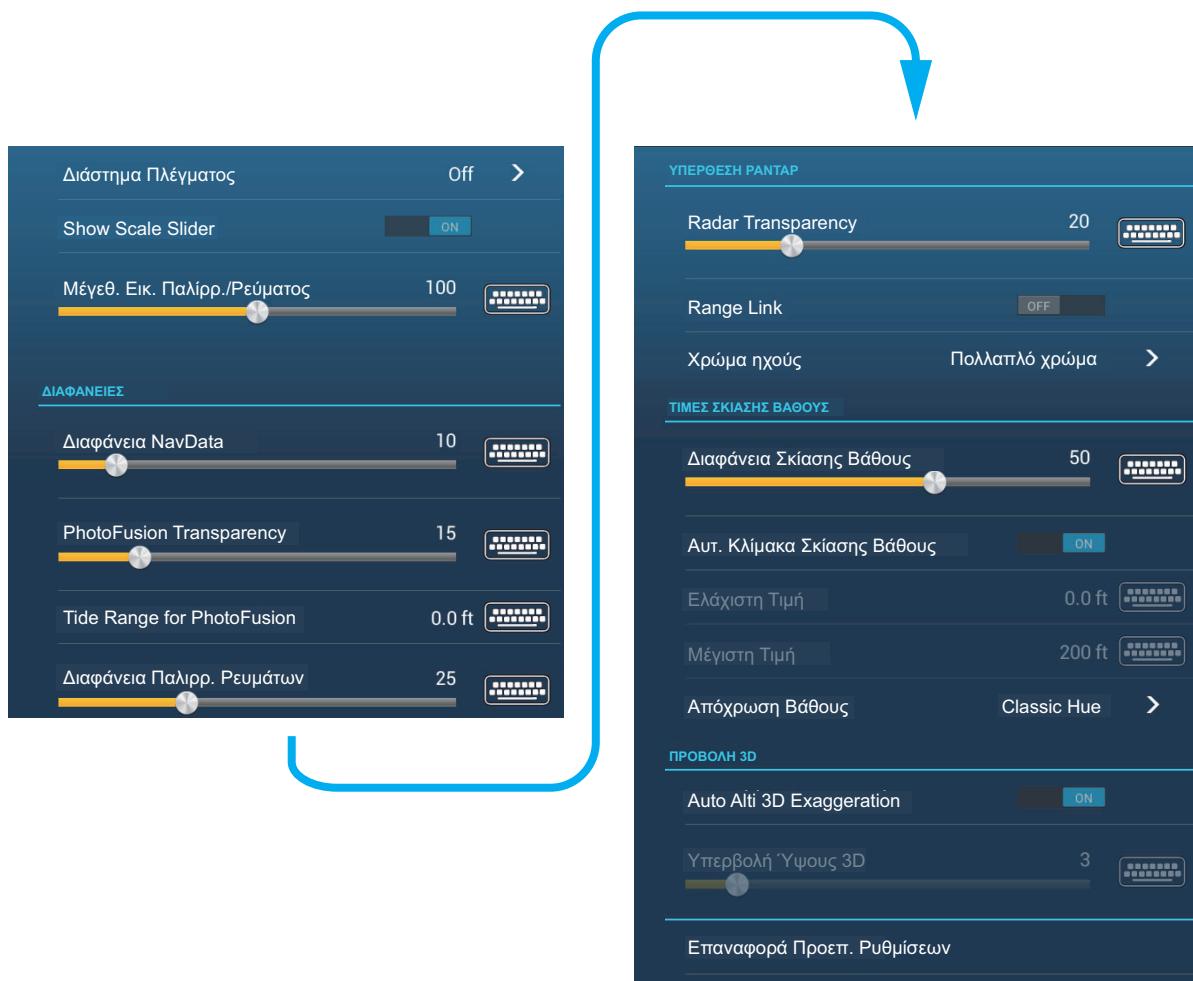
### 2.11.7 Πώς να βρείτε τον αριθμό των σημείων ίχνους που χρησιμοποιείται

Στην αρχική οθόνη, αγγίξτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Γενικά]. Βρείτε το στοιχείο [Track points] στην ενότητα [DATA USAGE]. Στο παρακάτω παράδειγμα: έχουν χρησιμοποιηθεί 2.694 σημεία ίχνους από τα 30.000.



## 2.12 Μενού Γραφική Αναπαράσταση

Αυτή η ενότητα περιγράφει τα στοιχεία του μενού [Γραφική αναπαράσταση], τα οποία βρίσκονται στο μενού [Ρυθμίσεις] - [Γραφική Αναπαράσταση].



**[Διάστημα Πλέγματος]:** Ρυθμίστε την απόσταση ανάμεσα στις γραμμές πλέγματος. Οι επιλογές είναι [Κλειστό] (χωρίς γραμμές), [Very Small], [Μικρό], [Μεσαίο], [Μεγάλο] και [Very Large].

## 2. ΓΡΑΦΙΚΗ ΑΝΑΠΑΡΑΣΤΑΣΗ

**[Show Scale Slider]:** Εμφάνιση ή απόκρυψη του ρυθμιστικού κλίμακας.

**[Μέγεθ. Εικ. Παλίρρ./Ρεύματος]:** Ρύθμιση του μεγέθους του εικονιδίου για παλίρροια και ρεύμα.

**[Διαφάνειες]**

**[Διαφάνεια NavData]:** Ρύθμιση του βαθμού διαφάνειας για την προβολή δεδομένων πλοήγησης.

**[PhotoFusion Transparency]:** Ρύθμιση του βαθμού διαφάνειας για την επικάλυψη δορυφορικών φωτογραφιών.

**[Tide Range for PhotoFusion]:** Ρύθμιση του βαθμού διαφάνειας για το εύρος παλίρροιας στην επικάλυψη δορυφορικών φωτογραφιών.

**[Διαφάνεια Παλιρρ. Ρευμάτων]:** Ρύθμιση του βαθμού διαφάνειας για την προβολή παλιρροϊκών ρευμάτων.

**[Υπέρθεση Ραντάρ]**

**[Radar Transparency]:** Ρύθμιση του βαθμού διαφάνειας για τον αντίλαλο ραντάρ.

**[Range Link]:** Ενεργοποίηση ή απενεργοποίηση αντιστοίχισης της επικάλυψης με εμβέλειες ραντάρ.

**[Χρώμα Αντίλαλου]:** Αγγίζτε το χρώμα για τον αντίλαλο ραντάρ.

**Τιμές Σκίασης Βάθους**

**[Διαφάνεια Σκίασης Βάθους]:** Ρύθμιση του βαθμού διαφάνειας για την επικάλυψη σκίασης βάθους.

Για τα στοιχεία μενού που εμφανίζονται στον πίνακα, ανατρέξτε στην αναφερόμενη ενότητα.

Στοιχείο μενού	Αναφορά
<b>[Προβολή 3D]</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• [Αυτόματη Υπερβολή Ύψους 3D]</li><li>• [Υπερβολή Ύψους 3D]</li></ul>	Βλ. 3.1.2.
<b>[Τιμές Σκίασης Βάθους]</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• [Αυτ. Κλίμακα Σκίασης Βάθους]</li><li>• [Ελάχιστη Τιμή]</li><li>• [Μέγιστη Τιμή]</li><li>• [Απόχρωση Βάθους]</li></ul>	Βλ. 3.2.1.

**[Επαναφορά Προεπ. Ρυθμ.]:** Αγγίζτε αυτό το στοιχείο μενού για επαναφορά των προεπιλεγμένων ρυθμίσεων για το μενού [Προβολή Γραφικής Αναπαράστασης].

## 2.13 Αυτόματος πιλότος Σειράς NAVpilot-700

Αυτή η ενότητα σάς παρουσιάζει πώς να ενεργοποιήστε τη χρήση του NAVpilot με το σύστημά σας. Για τον τρόπο χρήσης του NAVpilot για να πλοηγηθείτε έως ένα σημείο, βλ. 4.12.4.

Ο Αυτόματος πιλότος Σειράς FURUNO NAVpilot-700 εγκαθίσταται στο δίκτυο NavNet TZtouch2 για να έχετε αυτόματη πλοήγηση κατά τη μετάβαση σε ένα σημείο ή μια διαδρομή. Μπορείτε να ελέγξετε τις ακόλουθες λειτουργίες NAVpilot από μια οθόνη NavNet TZtouch2:

- Έλεγχος λειτουργίας του NAVpilot από αυτή τη συσκευή.
- Επιλογή λειτουργίας πλεύσης του NAVpilot (Auto ή Nav).

**Σημείωση:** Όταν εμφανίζεται ένα μήνυμα συναγερμού για το NAVpilot, ελέγξτε τη μονάδα άλληγου του NAVpilot.

### 2.13.1 Πώς να ενεργοποιήστε τη χρήση του NAVpilot

Ανοίξτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Διαδρομές] και μετά ενεργοποιήστε το στοιχείο [Navigate with AutoPilot]. Όταν ρυθμίζετε μια διαδρομή ή ένα σημείο ως προορισμό, εμφανίζεται το μήνυμα "Do you want to navigate using the NAVpilot?".

### 2.13.2 Πώς να εμφανίσετε τον πίνακα ελέγχου του NAVpilot στην περιοχή δεδομένων

1. Αγγίξτε το στοιχείο [DATA] ή [ROUTE] στην περιοχή δεδομένων, για να επιλέξετε πού θα εμφανίζεται ο πίνακας ελέγχου του NAVpilot.
2. Αγγίξτε ένα πλαίσιο δεδομένων ή μια μη κατειλημένη περιοχή για να επιλέξετε πού θα εμφανίζεται ο πίνακας ελέγχου του NAVpilot. Εμφανίζεται ένα αναδυόμενο μενού.
3. Αγγίξτε το στοιχείο [NavPilot] για να εμφανιστεί ο πίνακας ελέγχου του NAVpilot στην επιλεγμένη περιοχή.



2. ΓΡΑΦΙΚΗ ΑΝΑΠΑΡΑΣΤΑΣΗ

Á Á Á Á Á È

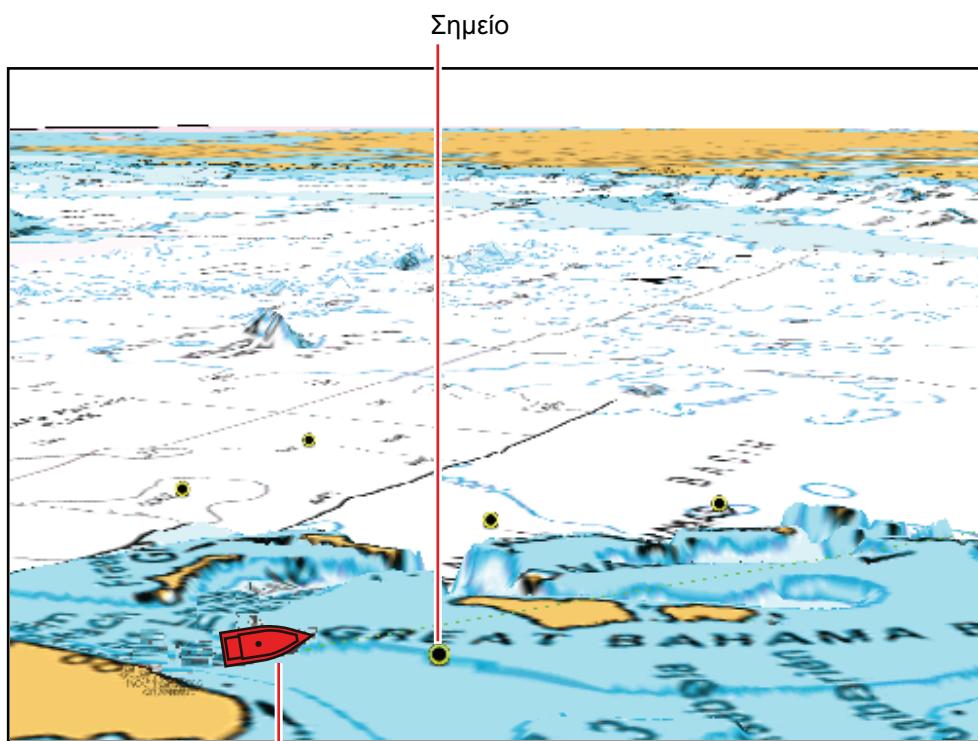
### 3. ΠΡΟΒΟΛΗ 3D, ΕΠΙΚΑΛΥΨΕΙΣ

#### 3.1 Προβολή 3D

Η προβολή 3D διαθέτει ενσωματωμένη δυνατότητα σχεδιασμού διαγραμμάτων 3D που επιτρέπει πλήρη παρουσίαση 3D. Το πραγματικό περιβάλλον 3D σάς παρέχει όλες τις πληροφορίες που απαιτείτε χωρίς κανέναν περιορισμό στις πληροφορίες που μπορείτε να δείτε. Μπορείτε να σχεδιάσετε τις διαδρομές σας, να εισάγετε σημεία κλπ. όπως σε ένα διάγραμμα 2D.

Η προβολή 3D σάς παρέχει μια άποψη 3D της ξηράς και της θάλασσας γύρω από το σκάφος σας. Η προβολή 3D περιλαμβάνει σχεδόν τις ίδιες πληροφορίες με την προβολή 2D. Και με τις δύο παρουσιάσεις διαθέσιμες μπορείτε να δείτε τις συνθήκες γύρω από το σκάφος σας από διαφορετικές γωνίες. Η προβολή 3D σάς βοηθά να πλοηγείστε όταν βρίσκεστε σε νερά τα οποία δεν γνωρίζετε. Επίσης, οι περισσότερες από τις λειτουργίες της προβολής 2D, για παράδειγμα, η ρύθμιση προορισμού, είναι διαθέσιμες στην προβολή 3D.

Για βέλτιστα αποτελέσματα βεβαιωθείτε ότι έχετε ακριβή δεδομένα θέσης και πορείας.



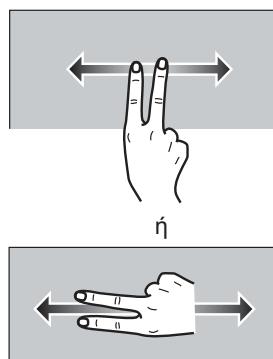
Προβολή 3D

### 3.1.1 Πώς να ενεργοποιήσετε την προβολή 3D

- Για εναλλαγή μεταξύ των προβολών 2D και 3D, αγγίξτε το διακόπτη 2D/3D στην κάτω αριστερή γωνία της οθόνης ή σύρετε προς τα επάνω όπως φαίνεται παρακάτω. Το εικονίδιο γίνεται λευκό όταν η προβολή 3D είναι ενεργή.

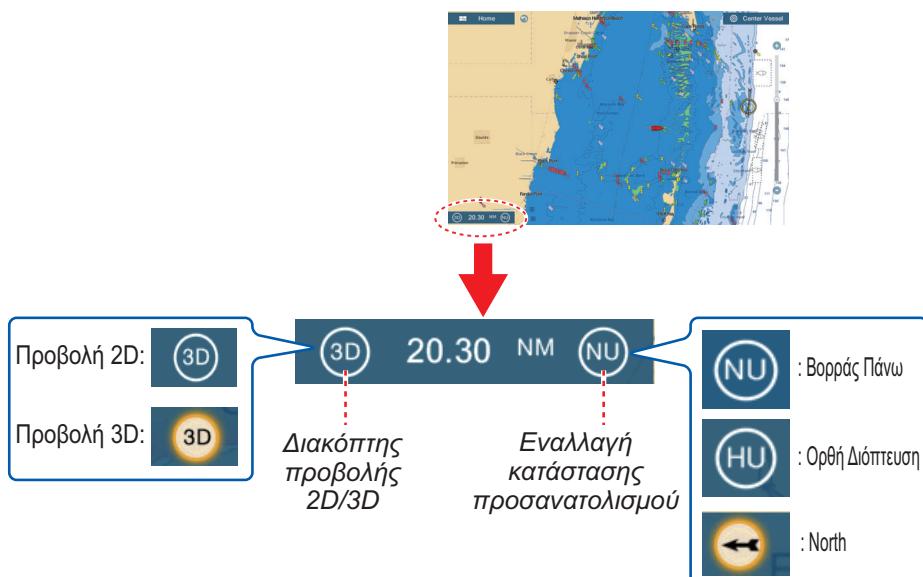


- Αγγίξτε το διακόπτη της κατάστασης προσανατολισμού για να επιλέξετε μια κατάσταση προσανατολισμού.
- Καθορίστε τον προσανατολισμό της προβολής 3D σύροντας προς τα αριστερά ή προς τα δεξιά με δύο δάχτυλα.



#### Ο διακόπτης προβολής 2D/3D, διακόπτης κατάστασης προσανατολισμού

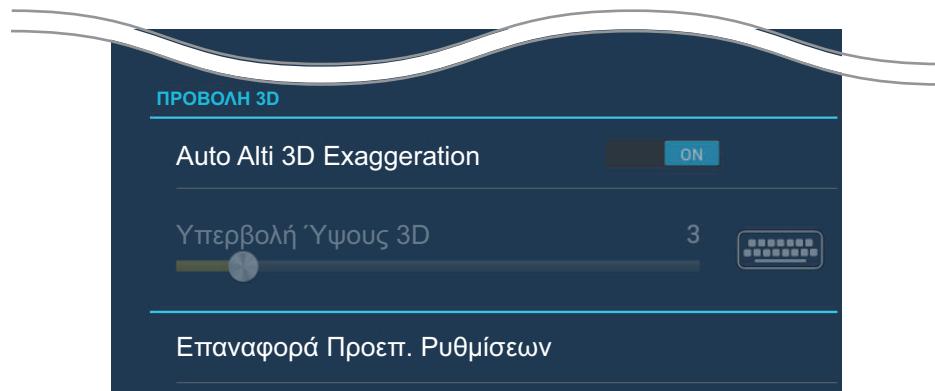
Ο διακόπτης προβολής 2D/3D εναλλάσσει τις προβολές 2D και 3D. Ο διακόπτης κατάστασης προβολής επιλέγει τον προσανατολισμό, Βορράς Πάνω ή Ορθή Διόπτευση. Στην κατάσταση Βορράς Πάνω, ο Βορράς βρίσκεται στη θέση  $0^\circ$ . Όταν αλλάζετε το σημείο προβολής στην οθόνη 3D, ο διακόπτης κατάστασης προσανατολισμού εμφανίζει το εικονίδιο “Βορράς”. Το βέλος στο εικονίδιο δείχνει προς το Βορρά. Για αλλαγή στον προσανατολισμό Βορράς Πάνω, αγγίξτε το διακόπτη.



### 3.1.2 Πώς να κάνετε την προβολή 3D πιο ευκρινή

Στην προβολή 3D, ορισμένα τοπογραφικά χαρακτηριστικά είναι ευκολότερο να τα δείτε εάν χρησιμοποιείτε τη λειτουργία υπερβολής 3D. Αυτή η λειτουργία διευρύνει κάθετα τόσο τα αντικείμενα πάνω στο διάγραμμα όσο και την υποθαλάσσια περιοχή έτσι ώστε να μπορείτε να δείτε τη μορφή των αντικειμένων και τη θέση τους. Υπάρχουν δύο μέθοδοι για την υπερβολή 3D: η αυτόματη και η χειροκίνητη.

1. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Γραφική Αναπαράσταση].
2. Βρείτε την ενότητα [ΠΡΟΒΟΛΗ 3D].



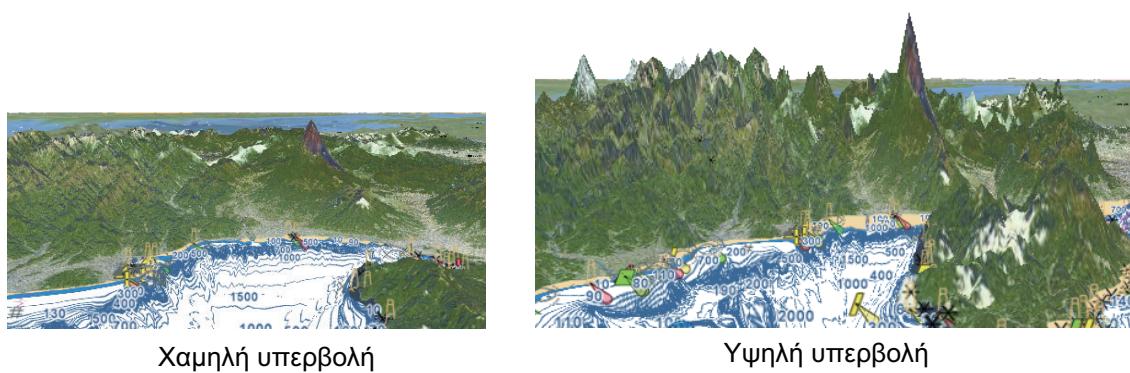
#### 3. Αυτόματη μέθοδος:

Ενεργοποιήστε το στοιχείο [Auto Altı 3D Exaggeration].

#### Χειροκίνητη μέθοδος:

Απενεργοποιήστε το στοιχείο [Auto Altı 3D Exaggeration]. Χρησιμοποιήστε το ρυθμιστικό ή το πληκτρολόγιο οθόνης στο στοιχείο [Υπερβολή Ύψους 3D] για να ρυθμίσετε το επίπεδο υπερβολής.

Η υψηλή τιμή δίνει το υψηλότερο επίπεδο υπερβολής. Το παρακάτω παράδειγμα συγκρίνει την ίδια εικόνα σε χαμηλή και υψηλή υπερβολή.



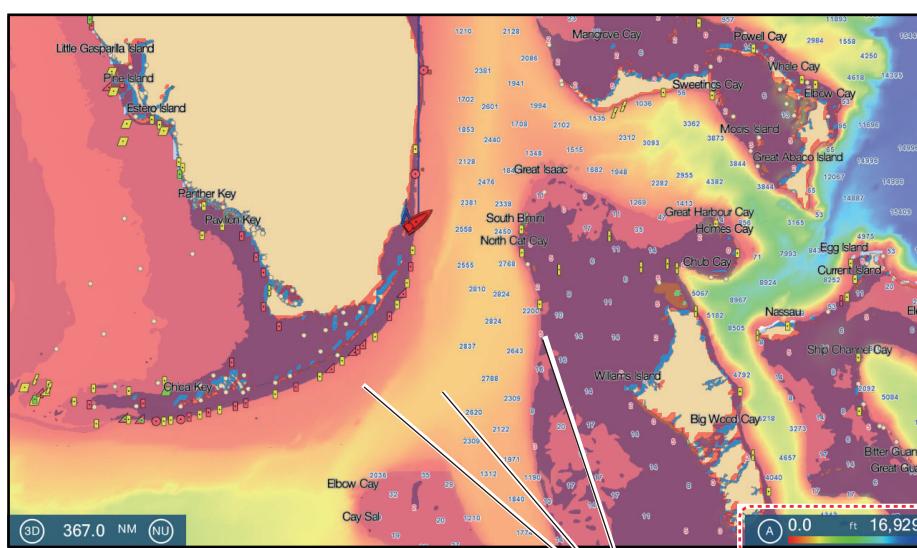
4. Αγγίξτε το κουμπί κλεισίματος για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.

## 3.2 Επικαλύψεις

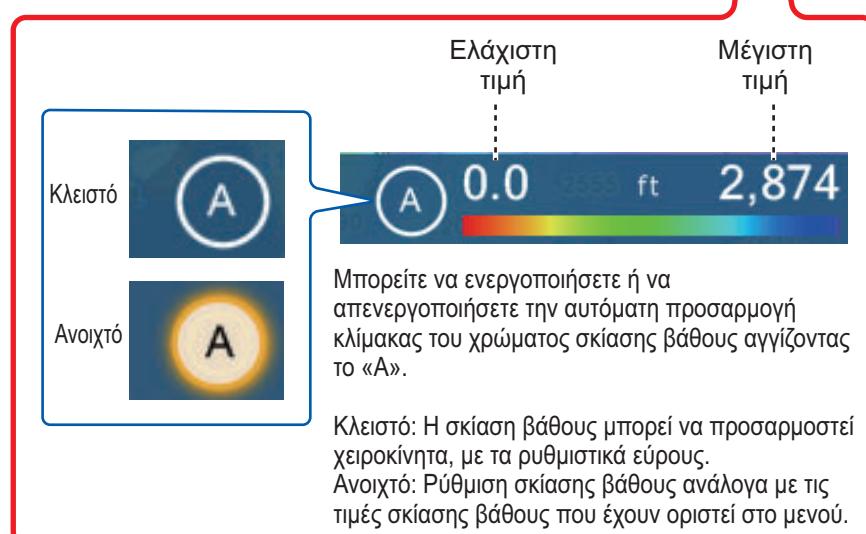
Πέντε επικαλύψεις είναι διαθέσιμες για την προβολή γραφικής αναπαράστασης: σκίαση βάθους, δορυφόρος, ραντάρ πληροφορίες παλιρροιών και παλιρροϊκά ρεύματα.

### 3.2.1 Επικάλυψη σκίασης βάθους

Η επικάλυψη σκίασης βάθους δείχνει τα βάθη σε διαφορετικό χρώμα (οι προεπιλεγμένες ρυθμίσεις είναι κόκκινο (ρηχά), κίτρινο (μέτριο βάθος) και μπλε (βαθιά)). Αυτή η επικάλυψη είναι διαθέσιμη τόσο στην παρουσίαση 2D όσο και στην παρουσίαση 3D. Χρησιμοποιήστε αυτήν την επικάλυψη για να βρείτε τα βάθη. Για να εμφανιστεί η επικάλυψη για τη σκίαση βάθους, ανοίξτε το μενού [Φάκελοι] και μετά ενεργοποιήστε ή απενεργοποιήστε το στοιχείο [Depth Shading].



Σκίαση βάθους



### Ρυθμίσεις σκίασης βάθους

Οι ρυθμίσεις σκίασης βάθους βρίσκονται στο μενού [Γραφική Αναπαράσταση].

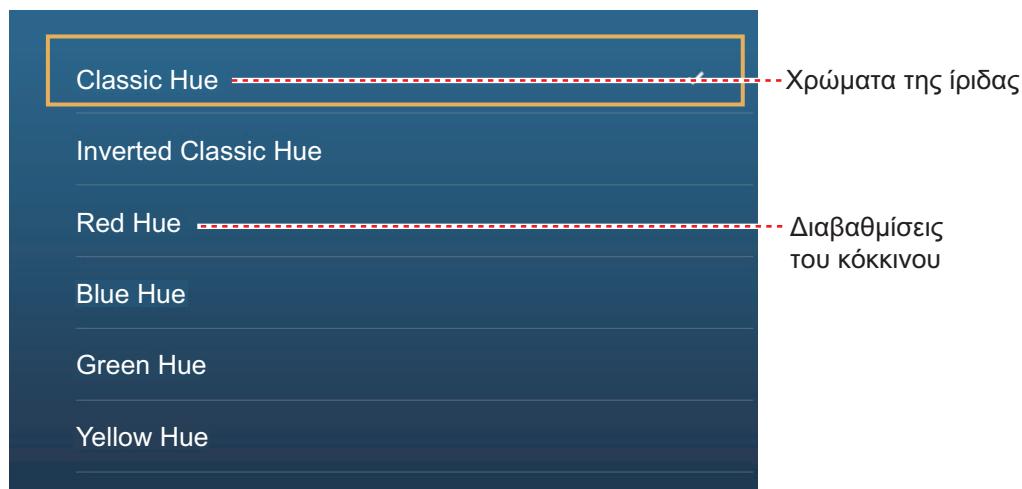


**[Αυτ. Κλίμακα Σκίασης Βάθους]:** Ενεργοποίηση ή απενεργοποίηση της επιλογής αυτόματης κλίμακας σκίασης βάθους.

**[Ελάχιστη Τιμή]:** Ρύθμιση του ελάχιστου εύρους βάθους για το οποίο εμφανίζεται η σκίαση βάθους, με το πληκτρολόγιο οθόνης. Αυτό είναι διαθέσιμο όταν το στοιχείο [Αυτ. Κλίμακα Σκίασης Βάθους] είναι ρυθμισμένο σε [OFF].

**[Μέγιστη Τιμή]:** Ρύθμιση του μέγιστου εύρους βάθους για το οποίο εμφανίζεται η σκίαση βάθους, με το πληκτρολόγιο οθόνης. Αυτό είναι διαθέσιμο όταν το στοιχείο [Αυτ. Κλίμακα Σκίασης Βάθους] είναι ρυθμισμένο σε [OFF].

**[Απόχρωση Βάθους]:** Ορισμός του τρόπου εμφάνισης των χρωμάτων βάθους από τις επιλογές [Classic Hue], [Inverted Classic Hue], [Red Hue], [Blue Hue], [Green Hue] και [Yellow Hue].

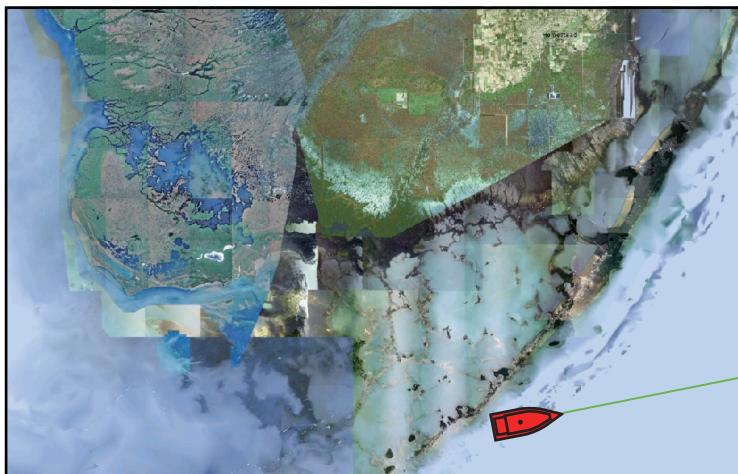


**[Διαφάνεια Σκίασης Βάθους]:** Ρύθμιση του βαθμού διαφάνειας για την επικάλυψη σκίασης βάθους.

### 3.2.2 Επικάλυψη δορυφορικών φωτογραφιών

Μπορείτε να τοποθετήσετε τη δορυφορική φωτογραφία της περιοχής σας στις προβολές 2D και 3D. Ανοίξτε το μενού [Φάκελοι] και μετά ενεργοποιήστε ή απενεργοποιήστε το στοιχείο [Satellite Photo].

Δορυφορικές φωτογραφίες υψηλής ανάλυσης της ακτογραμμής των ΗΠΑ δεν περιλαμβάνονται στον τυπικό εξοπλισμό, αλλά διατίθενται χωρίς χρέωση (εξαιρούνται τα έξοδα αποστολής και διαχείρισης). Οι χρήστες μπορούν να εγκαταστήσουν πολλές δορυφορικές φωτογραφίες στο σκληρό δίσκο του NavNet TZtouch2. Η παρακάτω εικόνα δείχνει το διανυσματικό χάρτη με την υπέρθεση δορυφορικής φωτογραφίας.



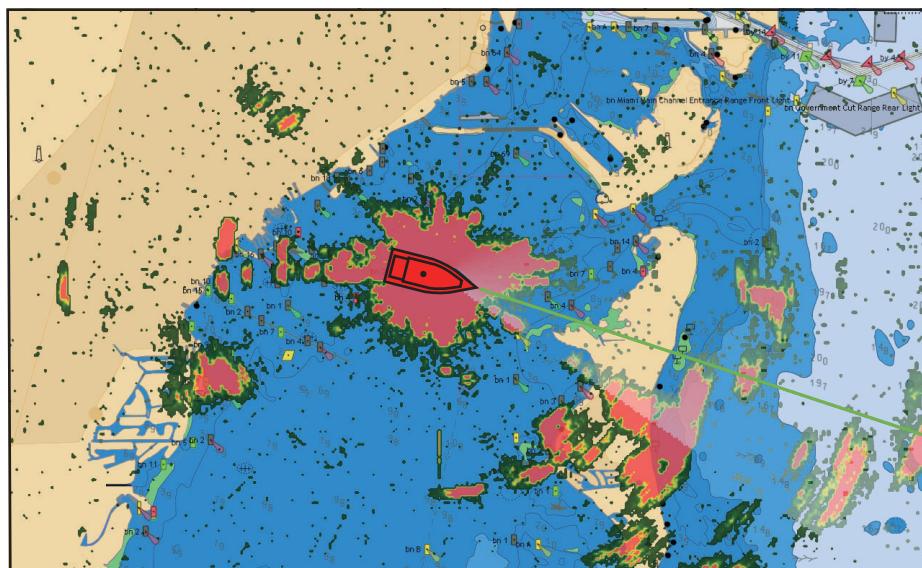
#### Πώς να ρυθμίσετε τη διαφάνεια δορυφορικών φωτογραφιών πάνω στο νερό

Μπορείτε να ρυθμίσετε το βαθμό διαφάνειας για τη δορυφορική φωτογραφία πάνω στο νερό.

1. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Γραφική Αναπαράσταση].
2. Σύρετε το ρυθμιστικό στο στοιχείο [PhotoFusion Transparency] για να ρυθμίσετε το επίπεδο διαφάνειας (εύρος ρύθμισης: 0% έως 80%).
3. Αγγίξτε το κουμπί κλεισίματος για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.

### 3.2.3 Υπέρθεση Ραντάρ

Η προβολή υπέρθεσης ραντάρ τοποθετεί μια εικόνα ραντάρ πάνω από το διάγραμμα πλοήγησης. Για να εμφανιστεί η υπέρθεση ραντάρ, ανοίξτε το μενού [Φάκελοι] και μετά ενεργοποιήστε το στοιχείο [Υπέρθεση Ραντάρ].



#### Πώς να κάνετε εναλλαγή μεταξύ αναμονής και TX, αντιστοιχίστε εύρη υπέρθεσης και ραντάρ

Αγγίξτε το εικονίδιο [TX] στην κάτω δεξιά γωνία για να ρυθμίσετε το ραντάρ στην κατάσταση μετάδοσης ή αναμονής. Το εικονίδιο γίνεται λευκό όταν το ραντάρ πραγματοποιεί μετάδοση και μπλε όταν είναι σε κατάσταση αναμονής.

Για να αντιστοιχίστε εύρη υπέρθεσης και ραντάρ, ανοίξτε την αρχική οθόνη, αγγίξτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Γραφική Αναπαράσταση] και μετά ενεργοποιήστε το στοιχείο [Range Link]. Μπορείτε να συγχρονίστε τα εύρη με το εικονίδιο συγχρονισμού (στην κάτω δεξιά γωνία) όταν το στοιχείο [Range Link] είναι απενεργοποιημένο.



#### Πώς να ρυθμίσετε το επίπεδο διαφάνειας αντίλαλου ραντάρ

Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Γραφική Αναπαράσταση]. Σύρετε το ρυθμιστικό στο στοιχείο [Radar Transparency] για να ρυθμίσετε το επίπεδο διαφάνειας.

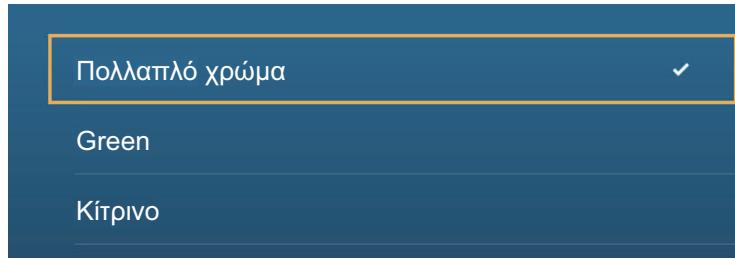
#### Πώς να ρυθμίσετε την απολαβή και τα παράσιτα βροχής και θάλασσας στο ραντάρ

Η απολαβή και τα παράσιτα θάλασσας και βροχής μπορούν να ρυθμιστούν από την προβολή δεδομένων πλοήγησης. Ανατρέξτε στις ενότητες 6.2, 6.3 και 6.4 αντίστοιχα.

### 3. ΠΡΟΒΟΛΗ 3D, ΕΠΙΚΑΛΥΨΕΙΣ

#### Πώς να επιλέξετε το χρώμα αντίλαλου

Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού Ρυθμίσεις - [Γραφική Αναπαράσταση] - [Χρώμα Αντίλαλου]. Αγγίξτε το στοιχείο [Πολλαπλό χρώμα], [Πράσινο] ή [Κίτρινο].



#### Πώς να κάνετε λήψη ενός στόχου για ARPA

Μπορείτε να κάνετε λήψη ενός στόχου για ARPA. Βλ.

6.23.2.

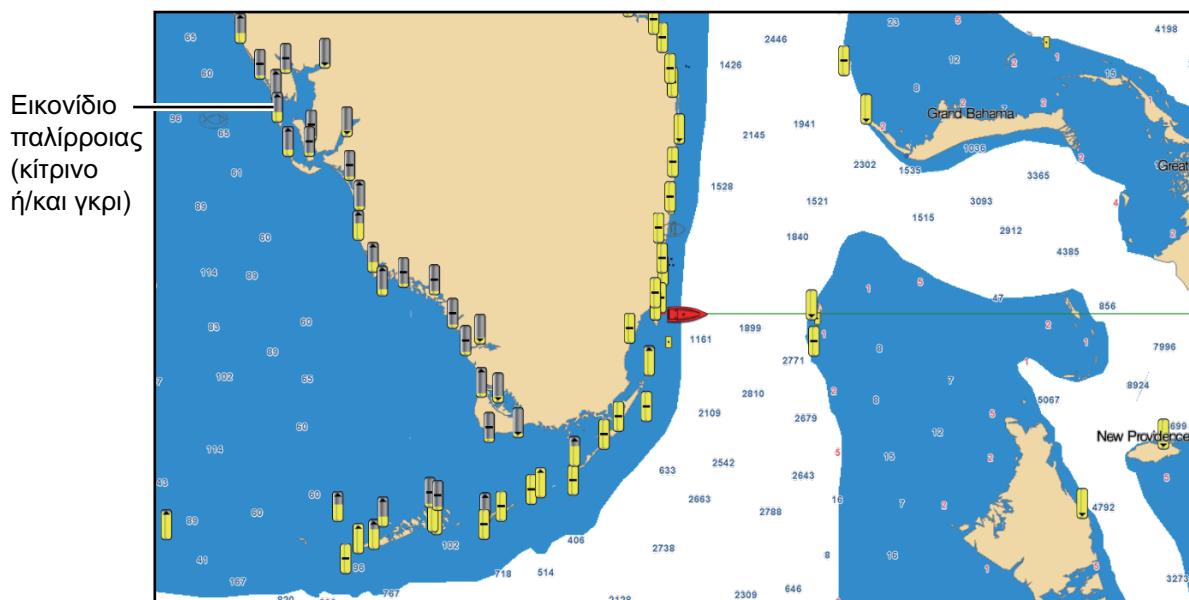
#### 3.2.4 Επικάλυψη πληροφοριών παλίρροιας

Το σύστημά σας διαθέτει παγκόσμιες πληροφορίες παλιρροιών, που εμφανίζονται με εικονίδια παλιρροιας, τις οποίες μπορείτε να υπερθέσετε στην προβολή γραφικής αναπαράστασης. Το εικονίδιο παλιρροιας (🟡) εμφανίζεται στις θέσεις των σταθμών καταγραφής παλιρροιών.

#### Πώς να εμφανίσετε την επικάλυψη πληροφοριών παλιρροιας

Ανοίξτε το μενού [Φάκελοι] και μετά αγγίξτε το στοιχείο [Tide Heights].

Το βέλος πάνω στο εικονίδιο παλιρροιας είναι προς τα πάνω όταν είναι πλημμυρίδα ή προς τα κάτω όταν είναι άμπωτη. Το εικονίδιο παλιρροιας είναι γκρι και κίτρινο ανάλογα με την κατάσταση της παλιρροιας. Το εικονίδιο παλιρροιας είναι όλο κίτρινο όταν η παλιρροια βρίσκεται εντελώς σε κατάσταση πλημμυρίδας και όλο γκρι όταν η παλιρροια βρίσκεται εντελώς σε κατάσταση άμπωτης.



: Το επάνω βέλος υποδεικνύει ότι η παλιρροια ανεβαίνει. : Το κάτω βέλος υποδεικνύει ότι η παλιρροια κατεβαίνει.

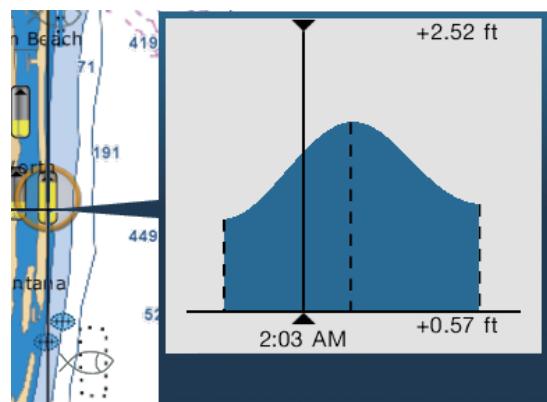
: Αν δεν υπάρχει βέλος, σημαίνει ότι δεν υπάρχει μεταβολή στην παλιρροια.

### Πώς να αλλάξετε το μέγεθος του εικονιδίου παλίρροιας

1. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Γραφική Αναπαράσταση].
2. Σύρετε το ρυθμιστικό στο στοιχείο [Μέγεθ. Εικ. Παλίρρο./Ρεύματος] για να ρυθμίσετε το μέγεθος (εύρος ρύθμισης: 50% έως 150%).
3. Αγγίξτε το κουμπί κλεισίματος για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.

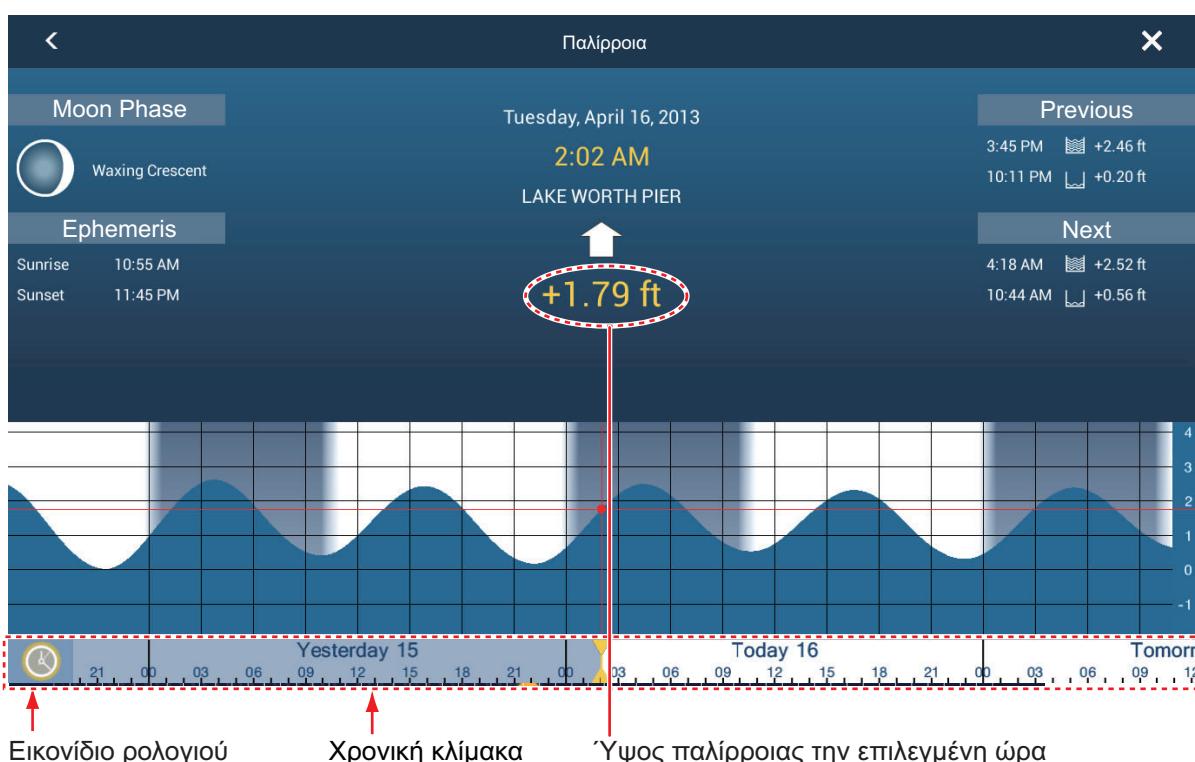
### Πώς να εμφανίσετε τις πληροφορίες παλίρροιας

Αγγίξτε ένα εικονίδιο παλίρροιας για να εμφανιστεί το γραφικό ύψους παλίρροιας σε ένα αναδυόμενο παράθυρο και ένα παράδειγμα αυτού παρουσιάζεται στη δεξιά εικόνα.



### Πώς να εμφανίσετε το γράφημα παλίρροιας

- Εμφάνιση γραφήματος παλίρροιας για ένα σταθμό παλιρροιών: Αγγίξτε το εικονίδιο παλίρροιας για να εμφανιστεί το αναδυόμενο παράθυρο.
- Εμφάνιση γραφήματος παλίρροιας για το σταθμό παλιρροιών που είναι πλησιέστερος στην επιλεγμένη θέση: Αγγίξτε τη θέση που θέλετε στο διάγραμμα και μετά αγγίξτε το στοιχείο [Πληροφορίες]. Αν ένας σταθμός παλίρροιας δεν βρίσκεται εντός 35 NM από την επιλεγμένη θέση, τότε το γράφημα παλίρροιας δεν εμφανίζεται.
- Εμφάνιση γραφήματος παλίρροιας για το σταθμό παλιρροιών που είναι πλησιέστερος στην τρέχουσα θέση: Ανοίξτε το μενού κύλισης ή την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το στοιχείο [Παλίρροια].



### Πώς να διαβάσετε το γράφημα παλίρροιας

- Κάθετος άξονας: Ύψος, Οριζόντιος άξονας: Time (Ωρα)
- Οι πληροφορίες είναι σε μεγάλο βαθμό ακριβείς υπό ήπιες καιρικές συνθήκες. Ωστόσο, οι θύελλες και τα καιρικά μέτωπα μπορούν να επηρεάσουν τους χρόνους και τα ύψη παλίρροιας που προβλέπονται.
- Σύρετε οριζόντια την κλίμακα χρόνου στο κάτω τμήμα της οθόνης και στη συνέχεια διαβάστε το ύψος παλίρροιας κατά τον επιλεγμένο χρόνο (σύρετε προς τα αριστερά για να εμφανιστούν οι μελλοντικές πληροφορίες, δεξιά για να εμφανιστούν οι παλαιότερες πληροφορίες).
- Για να ρυθμίσετε την κλίμακα χρόνου στην τρέχουσα ώρα, αγγίξτε το εικονίδιο ρολογιού στην κάτω αριστερή γωνία της οθόνης. Το χρώμα του σημαδιού ρολογιού γίνεται χρυσαφί.



Εικονίδιο ρολογιού για την τρέχουσα ώρα



Εικονίδιο ρολογιού εκτός της τρέχουσας ώρας

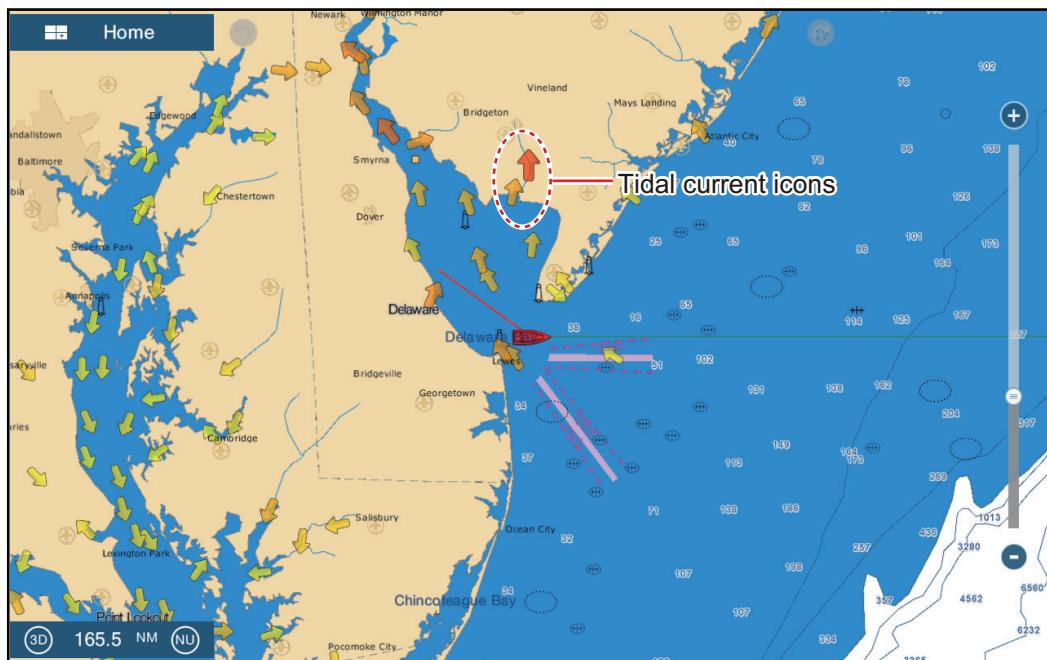
- Για έξοδο από την οθόνη, αγγίξτε το κουμπί κλεισμάτων.

### 3.2.5 Επικάλυψη παλιρροϊκών ρευμάτων

Η επικάλυψη παλιρροϊκών ρευμάτων δημιουργείται από τα δεδομένα παλιρροϊκών ρευμάτων που λαμβάνονται από δορυφόρους της Εθνικής Ωκεανογραφικής και Ατμοσφαιρικής Υπηρεσίας (National Oceanic and Atmospheric Administration - NOAA) που διατίθενται στη Βόρεια Αμερική.

### Πώς να εμφανίσετε την επικάλυψη παλιρροϊκών ρευμάτων

Ανοίξτε το μενού [Φάκελοι] και μετά ενεργοποιήστε το στοιχείο [Παλιρροϊκά ρεύματα]. Βέλη με περισσότερα από ένα χρώματα και μεγέθη εμφανίζονται στην οθόνη και δείχνουν προς διαφορετικές κατευθύνσεις.



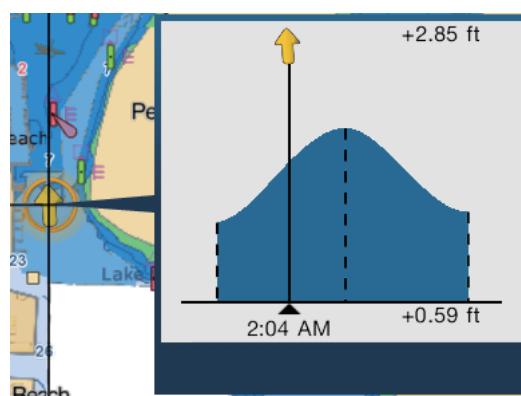
Τα βέλη δείχνουν προς την κατεύθυνση της κίνησης των παλιρροϊκών ρευμάτων. Το μέγεθος και το χρώμα των βελών υποδεικνύουν την ταχύτητα του παλιρροϊκού ρεύματος, δηλαδή κίτρινο - αργό, ππορτοκαλί - μεσαίο και κόκκινο - γρήγορο.

### Πώς να αλλάξετε το μέγεθος του εικονιδίου παλιρροϊκού ρεύματος

1. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Γραφική Αναπαράσταση].
2. Σύρετε το ρυθμιστικό στο στοιχείο [Μέγεθ. Εικ. Παλίρρο./Ρεύματος] για να ρυθμίσετε το μέγεθος (εύρος ρύθμισης: 50% έως 150%).
3. Αγγίξτε το κουμπί κλεισίματος για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.

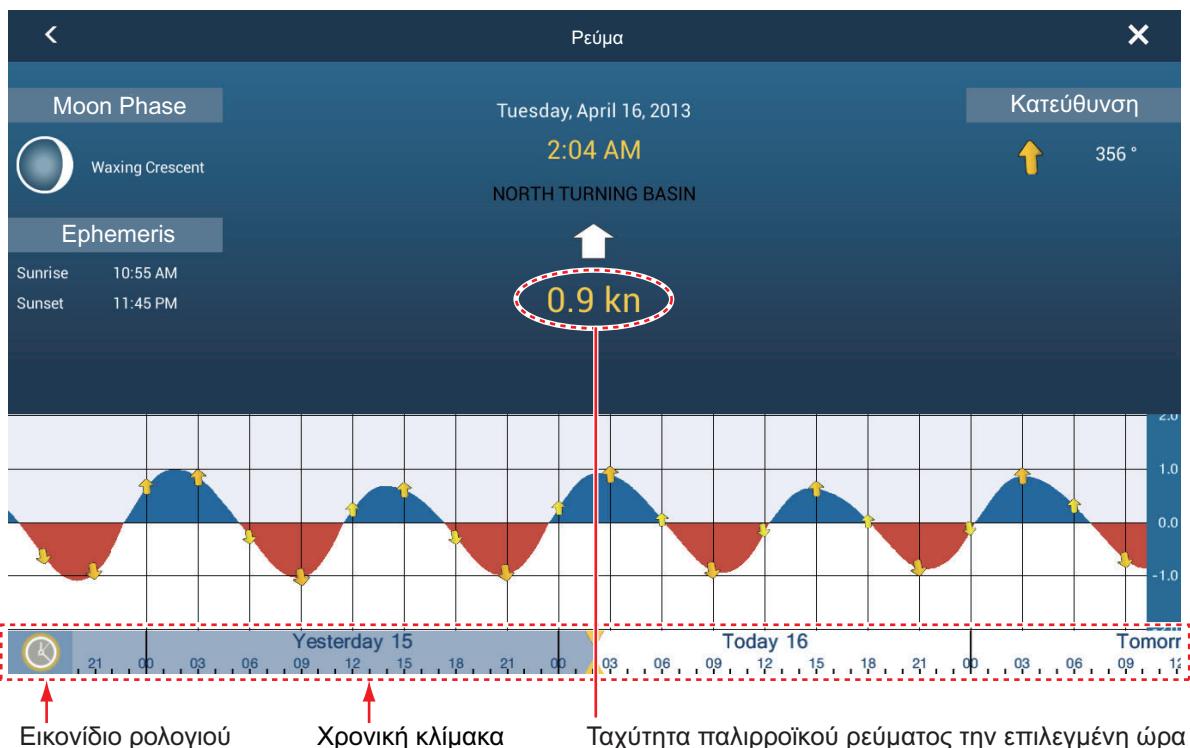
### Πώς να εμφανίσετε τις πληροφορίες παλιρροϊκών ρευμάτων

Αγγίξτε ένα εικονίδιο παλιρροϊκών ρευμάτων για να εμφανιστούν οι πληροφορίες παλιρροϊκών ρευμάτων για την επιλεγμένη θέση. Ένα παράδειγμα παρουσιάζεται παρακάτω.



### Πώς να εμφανίσετε το γράφημα παλιρροϊκού ρεύματος

Αγγίξτε το εικονίδιο παλιρροϊκού ρεύματος για να εμφανιστεί το αναδυόμενο παράθυρο. Αγγίξτε το αναδυόμενο παράθυρο για να εμφανιστεί το παράθυρο γραφήματος [Ρεύμα]



**Πώς να διαβάσετε το γράφημα παλιρροϊκού ρεύματος**

- Κάθετος άξονας: Ταχύτητα, Οριζόντιος άξονας: Time (Ωρα)
- Οι πληροφορίες είναι σε μεγάλο βαθμό ακριβείς υπό ήπιες καιρικές συνθήκες. Ωστόσο, οι θύελλες και τα καιρικά μέτωπα μπορούν να επηρεάσουν τις κατευθύνσεις και τις ταχύτητες των παλιρροϊκών ρευμάτων που προβλέπονται.
- Σύρετε οριζόντια την κλίμακα χρόνου στο κάτω τμήμα της οθόνης και μετά διαβάστε την ταχύτητα του παλιρροϊκού ρεύματος κατά τον επιλεγμένο χρόνο (σύρετε προς τα αριστερά για να εμφανιστούν οι μελλοντικές πληροφορίες, δεξιά για να εμφανιστούν οι παλαιότερες πληροφορίες).
- Για να ρυθμίσετε την κλίμακα χρόνου στην τρέχουσα ώρα, αγγίξτε το εικονίδιο ρολογιού στην κάτω αριστερή γωνία της οθόνης για να εμφανιστεί το σημάδι ρολογιού με κίτρινο-λευκό



Εικονίδιο ρολογιού για την τρέχουσα ώρα



Εικονίδιο ρολογιού εκτός της τρέχουσας ώρας

- Για να επιστρέψετε στην οθόνη της γραφικής αναπαράστασης, αγγίξτε το εικονίδιο Κλείσιμο στην πάνω δεξιά γωνία της οθόνης.

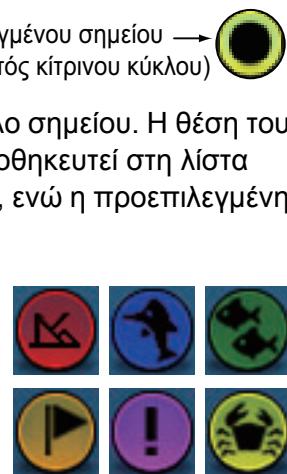
# 4. ΣΗΜΕΙΑ, ΣΗΜΑΔΙΑ ΣΥΜΒΑΝΤΩΝ

## 4.1 Σχετικά με τα σημεία, σημάδια συμβάντων

Στην ορολογία πλοϊγησης, ένα σημείο είναι οποιαδήποτε θέση σημειώνετε πάνω στην προβολή γραφικής αναπαράστασης ή ραντάρ. Ένα σημείο μπορεί να είναι μια τοποθεσία ψαρέματος, ένα σημείο αναφοράς και άλλες σημαντικές θέσεις. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε ένα σημείο που έχετε εισαγάγει για να το ορίσετε ως προορισμό. Αυτή η μονάδα χρησιμοποιεί 30.000 σημεία (συμπεριλαμβανομένων των σημαδιών συμβάντων) στα οποία μπορείτε να εισαγάγετε πληροφορίες θέσης.

Όταν εισάγετε ένα σημείο, στην προβολή γραφικής αναπαράστασης ή ραντάρ, το σημείο τοποθετείται πάνω στην οθόνη με το σύμβολο σημείου που έχει επιλεγεί ως προεπιλεγμένο σύμβολο σημείου. Η θέση του σημείου, το σύμβολο και οι πληροφορίες χρώματος έχουν αποθηκευτεί στη λίστα σημείων. Μπορείτε να εμφανίσετε ή να αποκρύψετε τα σημεία, ενώ η προεπιλεγμένη ρύθμιση εμφανίζει όλα τα σημεία.

Ένα σημάδι συμβάντος χρησιμοποιείται για να σημειωθεί η τρέχουσα θέση στις προβολές γραφικής αναπαράστασης, ραντάρ και βυθόμετρου. Όταν εισαγάγετε ένα σημάδι συμβάντος, αυτό εισάγεται σε όλες τις προαναφερόμενες προβολές, με επιλεγμένο το εικονίδιο σημαδιού συμβάντος. Τα προεπιλεγμένα σημάδια συμβάντων φαίνονται στη δεξιά εικόνα. Μπορείτε να τα αλλάξετε με τα στοιχεία “προεπιλεγμένο σύμβολο συμβάντος” στο μενού [Σημεία].



Μπορείτε να επεξεργαστείτε σημεία και σημάδια συμβάντων στην οθόνη από τη λίστα σημείων.

**Σημείωση 1:** Ο χειρισμός των σημαδιών συμβάντων πραγματοποιείται όπως γίνεται με τα σημεία.

**Σημείωση 2:** Είναι δυνατή η κοινή χρήση των σημείων με άλλες μονάδες NavNet TZtouch2 μέσω LAN. Η κοινή χρήση των δεδομένων γίνεται αυτόματα. Δεν απαιτείται κάποιος χειρισμός.

## 4.2 Πώς να εισαγάγετε ένα σημείο, ένα σημάδι συμβάντος

### 4.2.1 Πώς να εισαγάγετε ένα σημείο (μόνο στις προβολές γραφικής αναπαράστασης και ραντάρ)

#### Μέθοδος 1: Επιλεγμένη θέση

1. Αγγίζτε τη θέση στην οθόνη όπου θα τοποθετήσετε ένα σημείο.
2. Αγγίζτε το στοιχείο [Νέο Σημείο] στο αναδυόμενο μενού.

Το προεπιλεγμένο σύμβολο σημείου τοποθετείται στην επιλεγμένη θέση. Το σημείο αποθηκεύεται στη λίστα σημείων.

### **Μέθοδος 2: Στη θέση του σκάφους σας**

Ανοίξτε το μενού κύλισης και μετά αγγίξτε το στοιχείο [Lat/Lon]. Η εμφανιζόμενη θέση είναι η τρέχουσα θέση σας. Επεξεργαστείτε τη θέση αν χρειάζεται. Αγγίξτε το εικονίδιο Ū για να εισαγάγετε το σημείο και κλείστε το πληκτρολόγιο.

#### **4.2.2 Πώς να εισαγάγετε ένα σημάδι συμβάντος**

##### **Μέθοδος 1: Κίνηση λειτουργίας**

Αυτή η λειτουργία είναι διαθέσιμη μέσω του ελέγχου αφής όταν αγγίζετε το στοιχείο [Συμβάν] στο μενού [Ρυθμίσεις] - [Γενικά] - [Κίνηση Λειτουργίας] (βλ. ενότητα 1.15).

1. Αγγίξτε την οθόνη με τα δύο δάχτυλα για να εμφανιστεί το αναδυόμενο μενού [Δημιουργία συμβάντων].
2. Αγγίξτε το απαιτούμενο σημάδι συμβάντος.

Συμβαίνουν τα παρακάτω.

- Το επιλεγμένο σημάδι τοποθετείται στη θέση του δικού σας σκάφους, στις προβολές γραφικής αναπαράστασης, ραντάρ και βυθόμετρου, κατά τη στιγμή που το σημάδι επιλέχθηκε.
- Το σημάδι συμβάντος αποθηκεύεται στη λίστα σημείων.

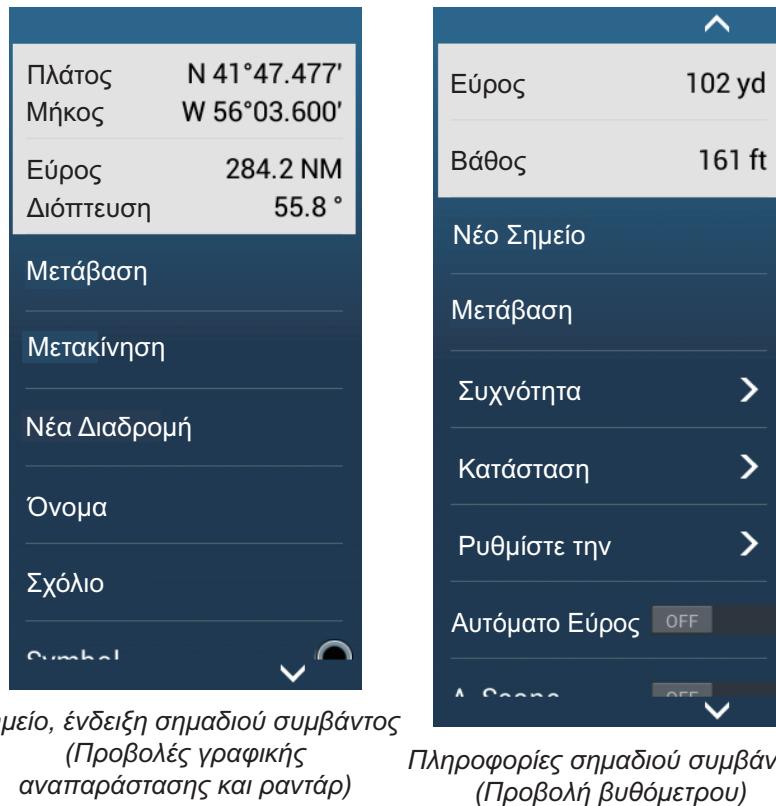


##### **Μέθοδος 2: Μενού κύλισης**

Ανοίξτε το μενού κύλισης και μετά αγγίξτε το στοιχείο [Συμβάν]. Αγγίξτε το απαιτούμενο σημάδι συμβάντος στο αναδυόμενο μενού [Δημιουργία συμβάντων].

## 4.3 Πώς να εμφανίσετε πληροφορίες σημείου, σημαδιού συμβάντος

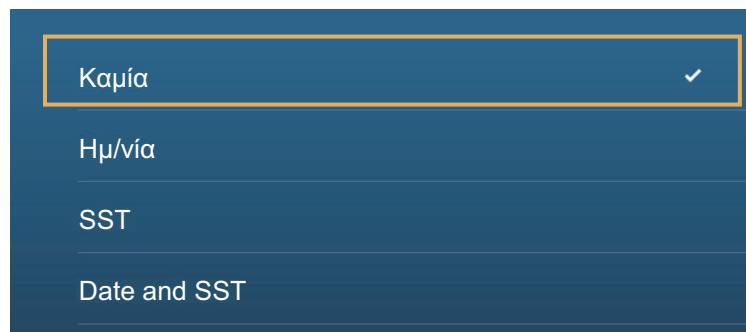
Αγγίζτε ένα σημείο ή ένα σημάδι συμβάντος για να εμφανίσετε τις πληροφορίες του. Οι εμφανιζόμενες πληροφορίες εξαρτώνται από την προβολή που χρησιμοποιείται και το αντικείμενο που έχετε αγγίξει.



## 4.4 Σχόλιο σημαδιού συμβάντος

Μπορείτε να επισυνάψετε αυτόματα ένα σχόλιο σε ένα σημάδι συμβάντος. Το σχόλιο αποθηκεύεται στη λίστα σημείων και το προεπιλεγμένο σχόλιο είναι [Καμία] (κανένα σχόλιο). Για να εφαρμόσετε ένα σχόλιο, κάντε τα εξής:

1. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίζτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Σημεία].
2. Αγγίζτε το στοιχείο [Δεδομ. προς Εγγραφή σε Σχόλιο Συμβάντος].

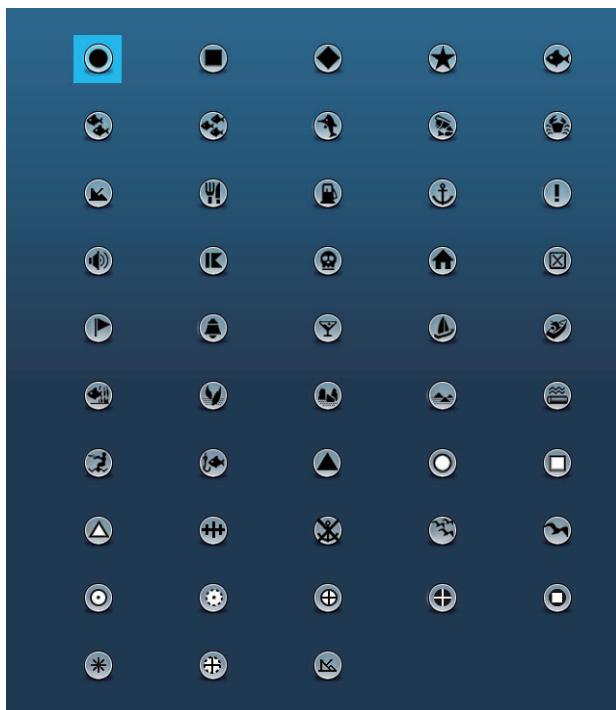


3. Αγγίζτε μια επιλογή.  
[Καμία]: Κανένα σχόλιο  
[Date (Ημερομηνία)]: Date (Ημερομηνία)  
[SST]: Θερμοκρασία επιφάνειας θάλασσας  
[Ημερομηνία και SST]: Ημερομηνία και θερμοκρασία επιφάνειας θάλασσας
4. Αγγίζτε το κουμπί κλεισίματος για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.

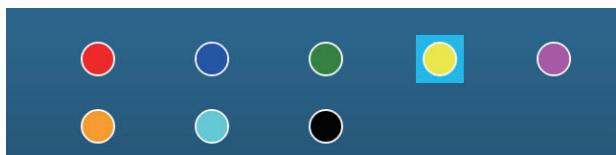
## 4.5 Προεπιλεγμένες ρυθμίσεις σημείων

Η συσκευή αποθηκεύει ένα σημείο σύμφωνα με το σχήμα, το χρώμα, το μέγεθος και τον τύπο που έχουν ρυθμιστεί στο μενού [Ρυθμίσεις] - [Σημεία]. Αν θέλετε να αλλάξετε τις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις για ένα σημείο, κάντε τα εξής:

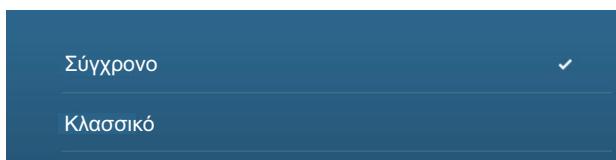
1. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Σημεία].
2. Αγγίξτε το στοιχείο [Προεπ. Σύμβολο Σημείου], [Προεπ. Χρώμα Σημείου] ή [Ορισμός Εικονιδίων].



[Προεπ. Σύμβολο Σημείου]



[Προεπ. Χρώμα Σημείου]



[Ορισμός Εικονιδίων]

3. Αγγίξτε την απαραίτητη επιλογή.  
Για να αλλάξετε το μέγεθος σημείου, χρησιμοποιήστε την μπάρα ρυθμιστικού (ή το πληκτρολόγιο οθόνης) για το στοιχείο [Μέγεθος σημείου].
4. Αγγίξτε το κουμπί κλεισίματος για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.

## 4.6 Πώς να βρείτε τον αριθμό σημείων που χρησιμοποιούνται

Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Γενικά]. Βρείτε το στοιχείο [Σημεία] στην ενότητα [DATA USAGE]. Στο παρακάτω παράδειγμα, έχουν χρησιμοποιηθεί 10 σημεία από τα 30.000.

ΧΡΗΣΗ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ	
Σημεία	10 / 30000
Διαδρομές	18 / 200
Σημεία Ιχνών	2694 / 30000

## 4.7 Πώς να μετακινήσετε ένα σημείο

Μπορείτε να μετακινήσετε ένα σημείο με δύο μεθόδους, πάνω στην οθόνη και από τη λίστα σημείων.

### 4.7.1 Πώς να μετακινήσετε ένα σημείο στην οθόνη

1. Αγγίξτε το σημείο που θα μετακινήσετε και μετά επιλέξτε [Μετακίνηση] από το αναδυόμενο μενού. Το εικονίδιο που εμφανίζεται δεξιά τοποθετείται πάνω στο σημείο.
2. Σύρετε και αποθέστε το σημείο στη νέα θέση του.
3. Αγγίξτε το στοιχείο [End Move] στην επάνω δεξιά γωνία της οθόνης για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.



**Σημείωση:** Ένα σημείο μπορεί να μετακινηθεί στη θέση που καθορίζετε. Αγγίξτε το σημείο και το στοιχείο [Edit Pos] και μετά εισαγάγετε τη θέση από το πληκτρολόγιο.

### 4.7.2 Πώς να μετακινήσετε ένα σημείο από τη λίστα σημείων

1. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Λίστες]
2. Αγγίξτε το στοιχείο [Σημεία] για να ανοίξετε τη λίστα σημείων.
3. Αγγίξτε το στοιχείο [Όνομα], [Εικονίδιο], [Χρώμα] ή [Εύρος] στην κορυφή της λίστας.  
**[Όνομα]:** Σημεία ταξινομημένα κατά αλφαριθμητική σειρά  
**[Εικονίδιο]:** Σημεία ταξινομημένα κατά σειρά σχήματος συμβόλου  
**[Χρώμα]:** Σημεία ταξινομημένα κατά χρώμα σύμφωνα με τη σειρά κόκκινο, πράσινο, μπλε, γαλάζιο, πορφυρό, μαύρο & λευκό, κίτρινο, πορτοκαλί  
**[Εύρος]:** Σημεία ταξινομημένα κατά εύρος σε αύξουσα σειρά
4. Αγγίξτε το σημείο που θα μετακινήσετε για να εμφανιστεί το παράθυρο επεξεργασίας.  
 Επίσης, μπορείτε να επεξεργαστείτε τη θέση ενός σημείου από την οθόνη. Αγγίξτε το σημείο και έπειτα αγγίξτε [Edit Pos] στο αναδυόμενο μενού.  
 Εισαγάγετε τη θέση και μετά αγγίξτε το εικονίδιο Ÿ για επιβεβαίωση.
5. Αγγίξτε το στοιχείο [Lat Lon] για να εμφανιστεί το αριθμητικό πληκτρολόγιο.
6. Εισαγάγετε τη θέση και μετά αγγίξτε το εικονίδιο Ÿ για επιβεβαίωση.
7. Αγγίξτε το κουμπί κλεισίματος για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.

## 4.8 Πώς να διαγράψετε ένα σημείο

Μπορείτε να διαγράψετε σημεία με δύο μεθόδους, πάνω στην οθόνη και από τη λίστα σημείων. Το σημείο που έχει οριστεί κατά την τρέχουσα στιγμή ως σημείο μετάβασης δεν μπορεί να διαγραφεί.

### 4.8.1 Πώς να διαγράψετε ένα σημείο στην οθόνη

Αγγίξτε το σημείο που θα διαγράψετε και έπειτα αγγίξτε [Διαγραφή] στο αναδυόμενο μενού.

### 4.8.2 Πώς να διαγράψετε ένα σημείο από τη λίστα σημείων

1. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Λίστες]
2. Αγγίξτε το στοιχείο [Σημεία] για να ανοίξετε τη λίστα σημείων.
3. Αγγίξτε το στοιχείο [Όνομα], [Εικονίδιο], [Χρώμα] ή [Εύρος] στην κορυφή της λίστας.
  - [Όνομα]: Σημεία ταξινομημένα κατά αλφαριθμητική σειρά
  - [Εικονίδιο]: Σημεία ταξινομημένα κατά σειρά σχήματος συμβόλου
  - [Χρώμα]: Σημεία ταξινομημένα κατά χρώμα σύμφωνα με τη σειρά κόκκινο, πράσινο, μπλε, γαλάζιο, πορφυρό, μαύρο & λευκό, κίτρινο, πορτοκαλί
  - [Εύρος]: Σημεία ταξινομημένα κατά εύρος σε αύξουσα σειρά
4. Αγγίξτε το σημείο που θα διαγράψετε και μετά αγγίξτε [Διαγραφή]. Το σημείο εξαφανίζεται τόσο από την οθόνη όσο και από τη λίστα σημείων.
5. Αγγίξτε το κουμπί κλεισίματος για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.

### 4.8.3 Πώς να διαγράψετε όλα τα σημεία

Μπορείτε να διαγράψετε όλα τα σημεία (και όλες τις διαδρομές) ομαδικά. Όταν υπάρχει μια ενεργή διαδρομή, αυτή η λειτουργία δεν είναι διαθέσιμη.

1. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Σημεία].
2. Αγγίξτε το στοιχείο [Delete All Points & Routes].
3. Θα ερωτηθείτε εάν είστε βέβαιοι ότι θέλετε να διαγράψετε όλα τα σημεία και τις πορείες. Αγγίξτε το στοιχείο [OK].
4. Αγγίξτε το κουμπί κλεισίματος για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.

## 4.9 Πώς να επεξεργαστείτε ένα σημείο

Μπορείτε να επεξεργαστείτε σημεία με δύο μεθόδους, στην οθόνη και από τη λίστα σημείων.

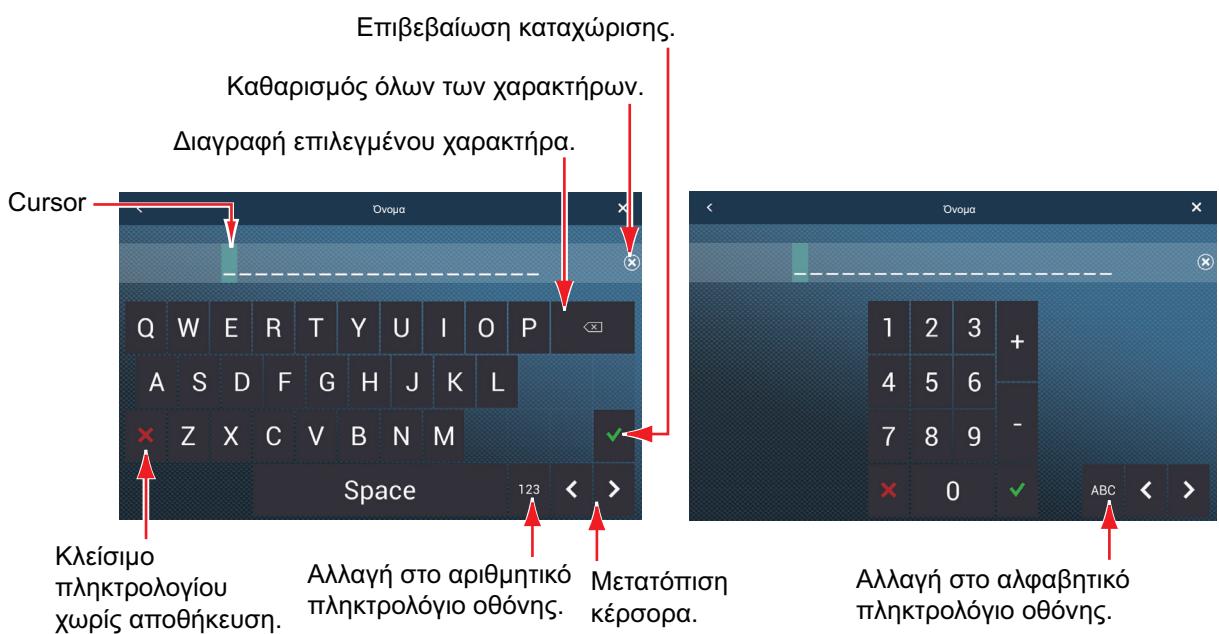
### 4.9.1 Πώς να επεξεργαστείτε ένα σημείο στην οθόνη

- Αγγίξτε το σημείο που θα επεξεργαστείτε για να εμφανιστεί το αναδυόμενο μενού.



- Για να αλλάξετε το όνομα του σημείου, αγγίξτε το στοιχείο [Όνομα] για να εμφανιστεί το πληκτρολόγιο οθόνης. Αλλάξτε το όνομα ως εξής:

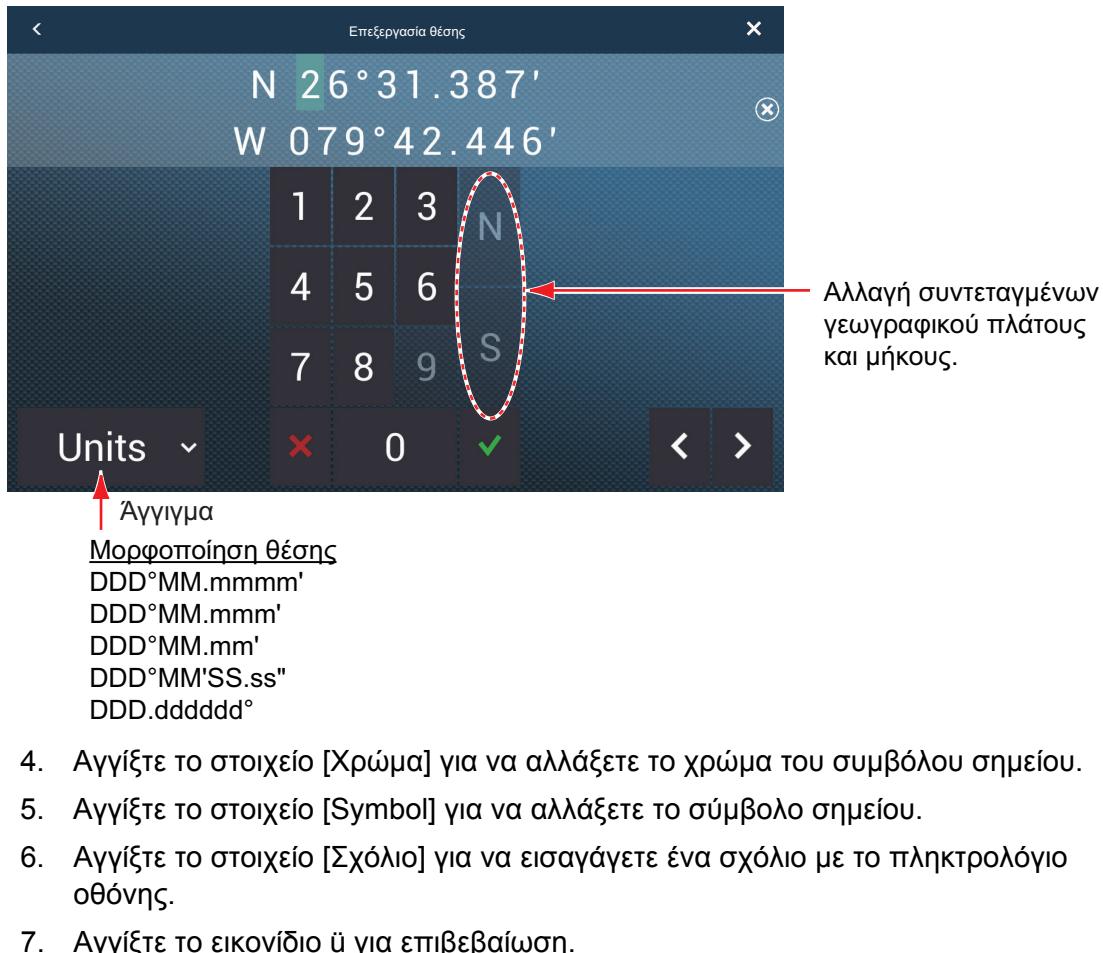
- Αγγίξτε το χαρακτήρα για επεξεργασία.



- Αγγίξτε έναν αλφαριθμητικό χαρακτήρα στο πληκτρολόγιο οθόνης.

#### 4. ΣΗΜΕΙΑ, ΣΗΜΑΔΙΑ ΣΥΜΒΑΝΤΩΝ

- 3) Επαναλάβετε τα βήματα 1) και 2) για να ολοκληρώσετε το όνομα. Το μέγιστο μέγεθος του ονόματος είναι 20 αλφαριθμητικοί χαρακτήρες.
- 4) Αγγίξτε το εικονίδιο για επιβεβαίωση.
3. Για να αλλάξτε τη θέση, αγγίξτε το στοιχείο [Edit Pos] για να εμφανιστεί το πληκτρολόγιο οθόνης. Ορίστε τη θέση ανατρέχοντας στις οδηγίες στο βήμα 2.

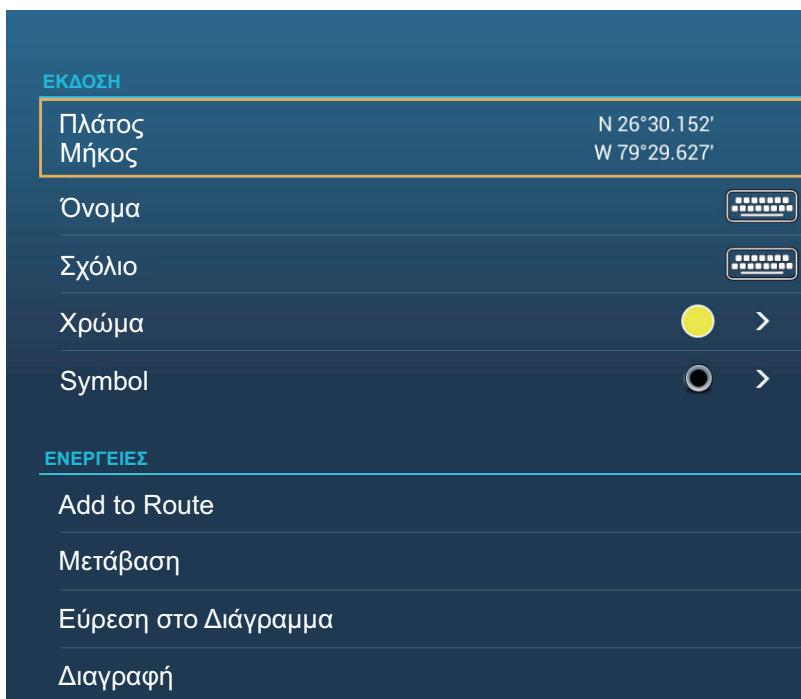


#### 4.9.2 Πώς να επεξεργαστείτε ένα σημείο από τη λίστα σημείων

1. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Λίστες].
2. Αγγίξτε το στοιχείο [Σημεία] για να ανοίξετε τη λίστα σημείων.



3. Η ταξινόμηση της λίστας μπορεί να γίνει κατά όνομα, εικονίδιο, χρώμα ή εύρος. Αγγίζτε το αντίστοιχο κουμπί στην κορυφή της λίστας για ταξινόμηση. Η εκάστοτε επιλεγμένη μέθοδος ταξινόμησης εμφανίζεται επισημασμένη με γκρι χρώμα.  
**[Όνομα]:** Σημεία ταξινομημένα κατά αλφαριθμητική σειρά.  
**[Εικονίδιο]:** Σημεία ταξινομημένα κατά σειρά σχήματος συμβόλου.  
**[Χρώμα]:** Σημεία ταξινομημένα κατά χρώμα σύμφωνα με τη σειρά κόκκινο, πράσινο, μπλε, γαλάζιο, πορφυρό, μαύρο & λευκό, κίτρινο, πορτοκαλί.  
**[Εύρος]:** Σημεία ταξινομημένα κατά εύρος σε αύξουσα σειρά.
4. Αγγίζτε το σημείο για επεξεργασία.



5. Για να αλλάξετε το όνομα του σημείου, αγγίζτε το στοιχείο [Όνομα] για να εμφανιστεί το πληκτρολόγιο οθόνης. Αλλάξτε το όνομα όπως φαίνεται στο βήμα 2 στην 4.9.1.
6. Για να αλλάξετε τη θέση, αγγίζτε το στοιχείο [Lat Lon] για να εμφανιστεί το πληκτρολόγιο οθόνης. Αλλάξτε τη θέση όπως φαίνεται στο βήμα 3 στην 4.9.1.
7. Αγγίζτε το στοιχείο [Χρώμα] για να αλλάξετε το χρώμα του συμβόλου σημείου.
8. Αγγίζτε το στοιχείο [Εικονίδιο] για να αλλάξετε το σύμβολο σημείου.
9. Αγγίζτε το στοιχείο [Σχόλιο] για να εμφανιστεί το πληκτρολόγιο οθόνης.
10. Αγγίζτε το εικονίδιο Ú για επιβεβαίωση.
11. Αγγίζτε το κουμπί κλεισίματος για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.

## 4.10 Πώς να μετακινήσετε ένα σημείο στο κέντρο της οθόνης

Μπορείτε εύκολα να τοποθετήσετε ένα σημείο στο κέντρο της προβολής γραφικής αναπαράστασης από τη λίστα σημείων.

1. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Λίστες].
2. Αγγίξτε το στοιχείο [Σημεία] για να ανοίξετε τη λίστα σημείων.
3. Αγγίξτε το στοιχείο [Όνομα], [Εικονίδιο], [Χρώμα] ή [Εύρος] στην κορυφή της λίστας για να ταξινομήσετε τη λίστα.
4. Αγγίξτε το σημείο για εύρεση και μετά αγγίξτε [Εύρεση στο Διάγραμμα].

Το μενού κλείνει και μετά το επιλεγμένο σημείο τοποθετείται στο κέντρο της οθόνης στην προβολή γραφικής αναπαράστασης. Εάν χρησιμοποιούσατε μια διαφορετική κατάσταση κατά την επιλογή σημείου

## 4.11 Πώς να εμφανίσετε ή να αποκρύψετε όλα τα σημεία ή τα ονόματα σημείων

### Σημεία

Ανοίξτε το μενού [Φάκελοι] και μετά ενεργοποιήστε ή απενεργοποιήστε το στοιχείο [Σημεία].

### Ονόματα σημείων

Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Σημεία].

Ενεργοποιήστε ή απενεργοποιήστε το στοιχείο [Προβολή Ονομάτων Σημείων].

## 4.12 Πώς να μεταβείτε σε ένα σημείο

Αγγίξτε το σημείο (συμπεριλαμβανομένου ενός σημαδιού MOB) μετάβασης με μια από τις τρεις μεθόδους που φαίνονται παρακάτω.

- Επιλογή του σημείου στην οθόνη
- Επιλογή μιας θέσης στην οθόνη
- Επιλογή του σημείου από τη λίστα σημείων

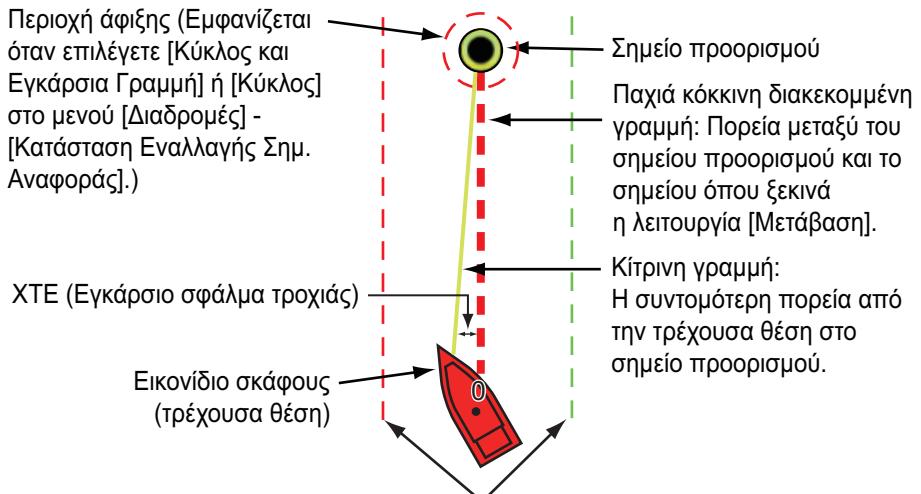
Αφού έχετε επιλέξει ένα σημείο, μπορείτε να εκτελέσετε τα παρακάτω.

- Ξεκινήστε ξανά την ένδειξη Σφάλμα Πορείας (XTE).
- Σταματήστε και ξεκινήστε ξανά τη Μετάβαση. (Αγγίξτε το εικονίδιο σκάφους για να εμφανιστεί το αναδυόμενο μενού. Αγγίξτε το στοιχείο [Stop Nav] και [Restart Nav] αντίστοιχα).

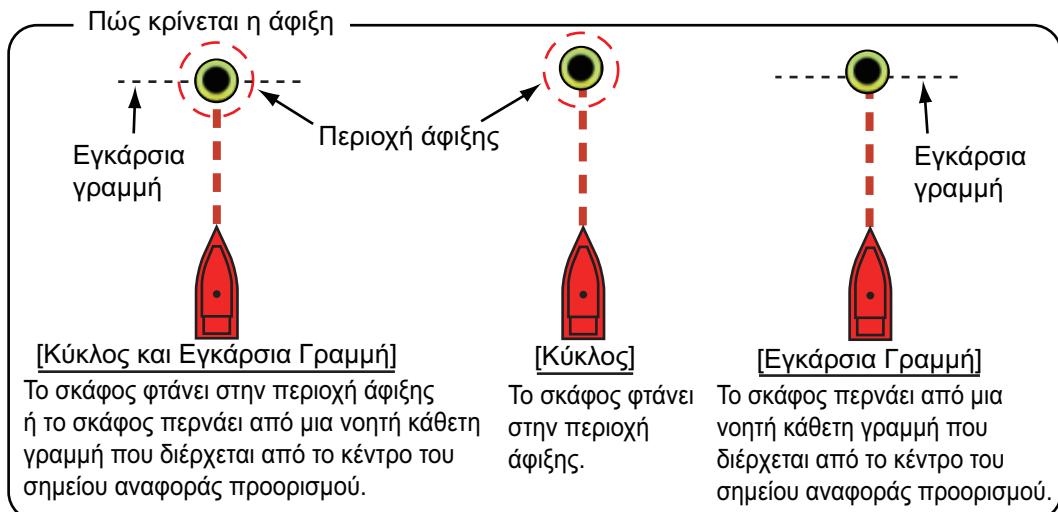
**Σημείωση:** Πριν προσπαθήσετε να μεταβείτε σε ένα σημείο, βεβαιωθείτε ότι η διαδρομή προς το σημείο είναι ασφαλής. Βεβαιωθείτε ότι μεγεθύνετε το διάγραμμά σας για να ελέγξετε για κινδύνους που εμφανίζονται σε μικρότερη κλίμακα.

### 4.12.1 Πώς να μεταβείτε σε ένα σημείο στην οθόνη

1. Αγγίζτε το σημείο που θέλετε για να εμφανιστεί το αναδυόμενο μενού.
2. Αγγίζτε το στοιχείο [Μετάβαση].



Γραμμές ΧΤΕ (Κόκκινη: αριστερή πλευρά. Πράσινο: δεξιά πλευρά)



Συμβαίνουν τα παρακάτω:

- Το σημείο μετάβασης επισημαίνεται.
- Εμφανίζεται μια παχιά κόκκινη διακεκομμένη γραμμή και μια κίτρινη γραμμή. Η παχιά κόκκινη διακεκομμένη γραμμή είναι η πορεία που πρέπει να ακολουθήσετε για να μεταβείτε στο σημείο. Η κίτρινη γραμμή είναι η συντομότερη πορεία από την τρέχουσα θέση έως το σημείο μετάβασης.
- Ο δείκτης περιοχής άφιξης εμφανίζεται εάν είναι ενεργοποιημένος στο μενού (βλ. 5.9.5).
- Εμφανίζονται οι γραμμές ΧΤΕ, κόκκινη για την αριστερή πλευρά του σκάφους, πράσινη για τη δεξιά πλευρά του σκάφους. Μπορείτε να εμφανίσετε ή να αποκρύψετε αυτές τις γραμμές με το στοιχείο μενού [Προβολή Γραμμών ΧΤΕ] στο μενού [Ρυθμίσεις] - [Διαδρομές].
- Η διαδρομή αποθηκεύεται στη λίστα διαδρομών.

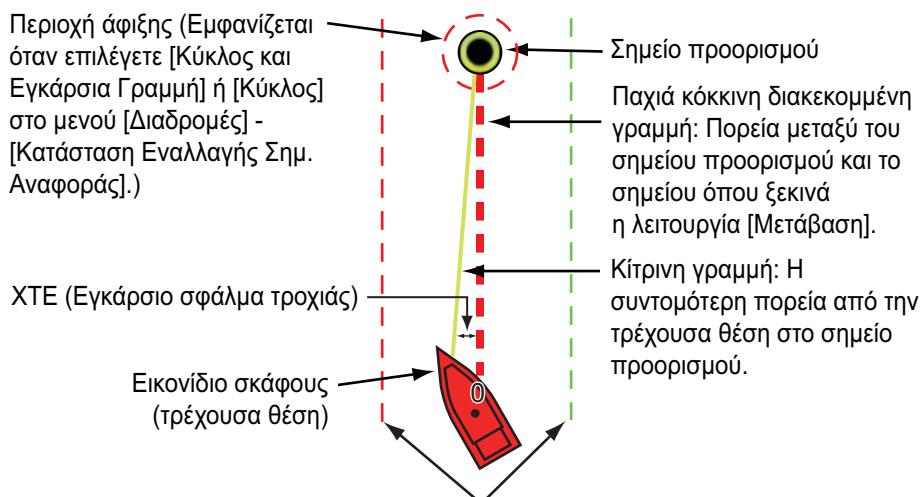
**Σημείωση:** Εάν επιθυμείτε να ειδοποιηθείτε όταν φτάσετε στο σημείο μετάβασης (το άιας διαδρομής), ενεργοποιήστε το στοιχείο μενού [Ειδοποίηση Τέλους Διαδρομής] στο μενού [Διαδρομές] (βλ. 5.9.9). Εμφανίζεται το μήνυμα "Τέλος

Διαδρομής" όταν φτάσετε στο τέλος μιας διαδρομής. Για τη χρονική στιγμή άφιξης, βλ. 5.9.5.

#### 4.12.2 Πώς να μεταβείτε σε μια επιλεγμένη θέση στην οθόνη

Μπορείτε να ορίσετε μια θέση ως σημείο μετάβασης χωρίς να αποθηκευτεί το σημείο. Το σημείο διαγράφεται όταν η πλοϊγηση ακυρωθεί ή η τροφοδοσία απενεργοποιηθεί.

1. Αγγίζτε τη θέση που θα ορίσετε ως το σημείο μετάβασης για να εμφανιστεί το αναδυόμενο μενού.
2. Αγγίζτε το στοιχείο [Μετάβαση].



Γραμμές XTE (Κόκκινη: αριστερή πλευρά. Πράσινο: δεξιά πλευρά)

Συμβαίνουν τα παρακάτω:

- Το σημείο μετάβασης επισημαίνεται.
- Εμφανίζεται μια παχιά κόκκινη διακεκομμένη γραμμή και μια κίτρινη γραμμή. Η παχιά κόκκινη διακεκομμένη γραμμή είναι η πορεία που πρέπει να ακολουθήσετε για να μεταβείτε στο σημείο. Η κίτρινη γραμμή είναι η συντομότερη πορεία από την τρέχουσα θέση έως το σημείο μετάβασης.
- Ο δείκτης περιοχής άφιξης εμφανίζεται εάν είναι ενεργοποιημένος στο μενού (βλ. 5.9.5).
- Εμφανίζονται οι γραμμές XTE, κόκκινη για την αριστερή πλευρά του σκάφους, πράσινη για τη δεξιά πλευρά του σκάφους. Μπορείτε να εμφανίσετε ή να αποκρύψετε αυτές τις γραμμές με το στοιχείο μενού [Προβολή Γραμμών XTE] στο μενού [Ρυθμίσεις] - [Διαδρομές].

**Σημείωση:** Εάν επιθυμείτε να ειδοποιηθείτε όταν φτάσετε στο σημείο μετάβασης (το τέλος μιας διαδρομής), ενεργοποιήστε το στοιχείο μενού [Ειδοποίηση Τέλους Διαδρομής] στο μενού [Διαδρομές] (βλ. 5.9.9). Στη συνέχεια εμφανίζεται το μήνυμα "Τέλος Διαδρομής" όταν φτάσετε στο τέλος μιας διαδρομής. Για τη χρονική στιγμή άφιξης, βλ. 5.9.5.

### 4.12.3 Πώς να μεταβείτε σε ένα επιλεγμένο σημείο από τη λίστα σημείων

1. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Λίστες].
2. Αγγίξτε το στοιχείο [Σημεία] για να ανοίξετε τη λίστα σημείων.
3. Αγγίξτε το στοιχείο [Όνομα], [Εικονίδιο], [Χρώμα] ή [Εύρος] στην κορυφή της λίστας για να ταξινομήσετε τη λίστα.
4. Αγγίξτε το σημείο μετάβασης και μετά αγγίξτε το στοιχείο [Μετάβαση].
5. Αγγίξτε το κουμπί κλεισίματος για να κλείσετε τη λίστα σημείων.

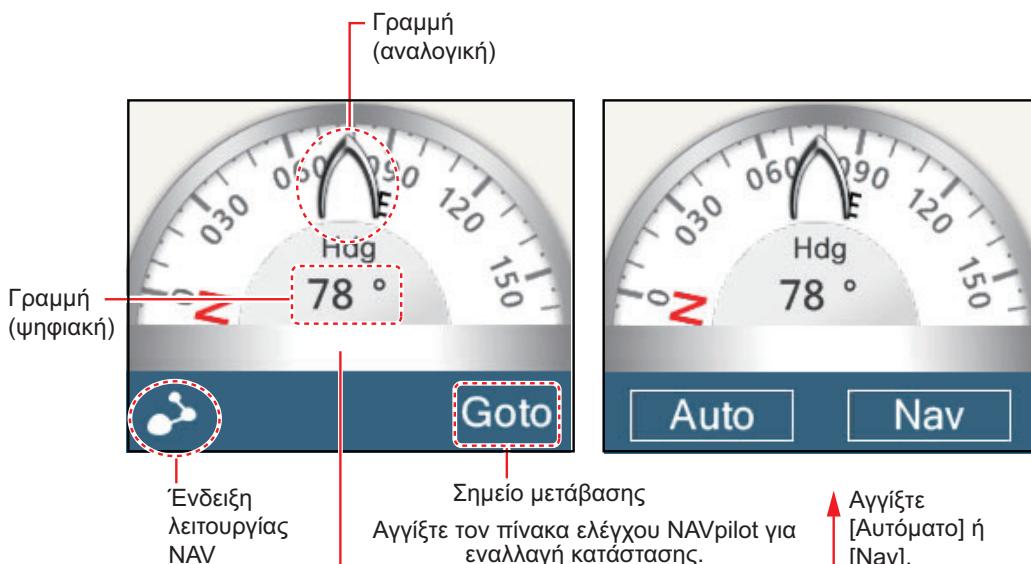
Συμβαίνουν τα παρακάτω:

- Το σημείο μετάβασης επισημαίνεται.
- Εμφανίζεται μια παχιά κόκκινη διακεκομμένη γραμμή και μια κίτρινη γραμμή. Η παχιά κόκκινη διακεκομμένη γραμμή είναι η πορεία που πρέπει να ακολουθήσετε για να μεταβείτε στο σημείο. Η κίτρινη γραμμή είναι η συντομότερη πορεία από την τρέχουσα θέση έως το σημείο μετάβασης.
- Ο δείκτης περιοχής άφιξης εμφανίζεται εάν είναι ενεργοποιημένος στο μενού (βλ. 5.9.5).
- Εμφανίζονται οι γραμμές XTE, κόκκινη για την αριστερή πλευρά του σκάφους, πράσινη για τη δεξιά πλευρά του σκάφους. Μπορείτε να εμφανίσετε ή να αποκρύψετε αυτές τις γραμμές με το στοιχείο μενού [Προβολή Γραμμών XTE] στο μενού [Ρυθμίσεις] - [Διαδρομές].

**Σημείωση:** Εάν επιθυμείτε να ειδοποιηθείτε όταν φτάσετε στο σημείο μετάβασης (το τέλος μιας διαδρομής), ενεργοποιήστε το στοιχείο μενού [Ειδοποίηση Τέλους Διαδρομής] στο μενού [Διαδρομές] (βλ. 5.9.9). Στη συνέχεια εμφανίζεται το μήνυμα "Τέλος Διαδρομής" όταν φτάσετε στο τέλος μιας διαδρομής. Για τη χρονική στιγμή άφιξης, βλ. 5.9.5.

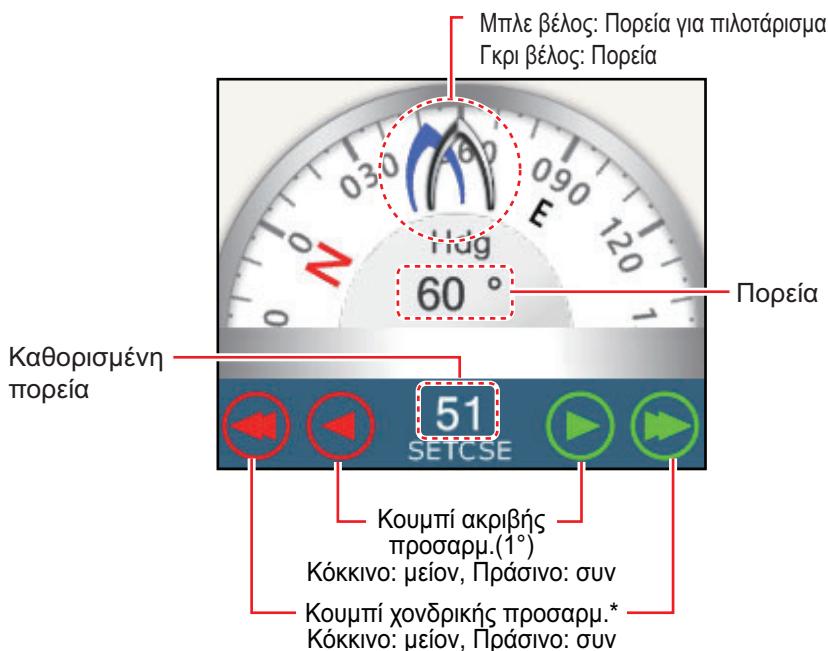
### 4.12.4 Πώς να χρησιμοποιήσετε το NAVpilot για να πλοηγηθείτε έως ένα σημείο

Όταν επιλέξετε ένα σημείο που θα ακολουθήσετε και το NAVpilot είναι συνδεδεμένο και ενεργοποιημένο στο σύστημα, τότε εμφανίζεται το μήνυμα "DO YOU WANT TO NAVIGATE USING THE NAVPILOT?". Αγγίξτε το στοιχείο [Ναι] για να γίνει πλοήγηση του σκάφους από το NAVpilot και μετά το NAVpilot μεταβαίνει αυτόματα στην κατάσταση Nav.



#### 4. ΣΗΜΕΙΑ, ΣΗΜΑΔΙΑ ΣΥΜΒΑΝΤΩΝ

##### Αυτόματη λειτουργία (Auto mode)



\* Δυνατότητα επιλογή ανάμεσα σε 2° και 30° με το στοιχείο [Autopilot Step] στο μενού [Διαδρομές].

Χρησιμοποιήστε τα κουμπιά προσαρμογής της πορείας για να ρυθμίσετε την πορεία πλεύσης. Αγγίξτε το διπλό βέλος για χονδρική προσαρμογή και το μονό βέλος για προσαρμογή σε βήματα 1°. Η ένδειξη της πορείας πλεύσης μετακινείται μαζί με την προσαρμογή.

Για μετάβαση στην κατάσταση αναμονής, αγγίξτε τον πίνακα ελέγχου του NAVpilot.

#### 4.12.5 Πώς να εμφανίσετε τις πληροφορίες σημείου για το ενεργό σημείο μετάβασης

1. Αγγίξτε τη γραμμή ανάμεσα στο δικό σας σκάφος και στο σημείο μετάβασης για να εμφανιστεί το αναδυόμενο μενού.
2. Αγγίξτε το στοιχείο [Λεπτομέρεια] για να εμφανιστεί το παράθυρο [Λεπτομέρεια Διαδρομής].

ID	BTW	SPEED	DISTANCE	TOTAL	TTG	TOTAL	>
Start	0.0 °	6.0 kn	0 yd	0 yd	0'00s	0'00s	
Μετάβαση	124.7 °	6.0 kn	4.455 NM	4.455 NM	44'33s	44'33s	>

3. Αγγίξτε το κουμπί κλεισίματος για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.

##### Περιγραφή του παραθύρου Λεπτομέρεια Διαδρομής

**Χρωματιστές κάθετες μπάρες:** Οι μπάρες στην αριστερή πλευρά της οθόνης χρωματίζονται ανάλογα με την κατάσταση του σημείου μετάβασης.

Γκρι: Σημείο αφετηρίας

Κίτρινο: Σημείο μετάβασης

[ID]: Αρ. σημείου. ([Εναρξη] ή [Μετάβαση])

[BTW]: Διόπτευση ως προς το σημείο μετάβασης

**[SPEED]**: Ταχύτητα ως το σημείο μετάβασης

**[DISTANCE]**: Απόσταση από το σημείο εκκίνησης

**[TOTAL]**: Συνολική απόσταση από την εκκίνηση ως το σημείο μετάβασης

**[TTG]**: Χρόνος ως το σημείο μετάβασης, χρησιμοποιώντας την ταχύτητα που φαίνεται στη στήλη [SPEED].

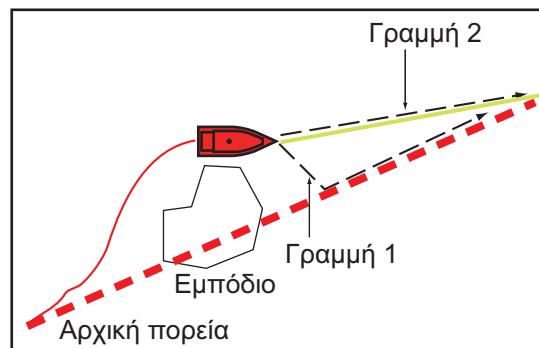
**[TOTAL]**: Ο χρόνος από την εκκίνηση ως το σημείο μετάβασης.

## 4.13 Πώς να κάνετε Επανεκκίνηση ή Ακύρωση Πλοήγησης προς ένα σημείο

### 4.13.1 Πώς να κάνετε επανεκκίνηση πλοήγησης προς ένα σημείο

Όταν μεταβαίνετε σε ένα σημείο, μπορείτε να κάνετε επανεκκίνηση της πλοήγησης προς το σημείο από την τρέχουσα θέση.

Όταν πλοηγείτε για να αποφύγετε ένα εμπόδιο ή το πλοίο παρασυρθεί, παρεκκλίνετε της πτορείας σας όπως φαίνεται στη Γραμμή 1 στην εικόνα. Εάν δεν χρειάζεται να επιστρέψετε στην αρχική πτορεία, μπορείτε να μεταβείτε στο σημείο από την τρέχουσα θέση όπως φαίνεται στη γραμμή 2 στην εικόνα.



1. Αγγίξτε την κόκκινη διακεκομένη γραμμή ή την κίτρινη γραμμή της διαδρομής για να εμφανιστεί το αναδυόμενο μενού.
2. Αγγίξτε το στοιχείο [Επανεκκίνηση]. Η θέση έναρξης διαδρομής για τη διαδρομή μετακινείται στην τρέχουσα θέση.

### 4.13.2 Πώς να κάνετε ακύρωση πλοήγησης προς ένα σημείο

1. Αγγίξτε οποιοδήποτε τμήμα της διαδρομής για να εμφανιστεί το αναδυόμενο μενού.
2. Αγγίξτε το στοιχείο [Stop Nav].

Η κόκκινη διακεκομένη γραμμή, η κίτρινη γραμμή, οι γραμμές XTE και ο κύκλος περιοχής άφιξης σβήνονται από την οθόνη.

4. ΣΗΜΕΙΑ, ΣΗΜΑΔΙΑ ΣΥΜΒΑΝΤΩΝ

Á Á Á Á Á È

# 5. ΔΙΑΔΡΟΜΕΣ

---

## 5.1 Τι είναι μια διαδρομή;

Μια διαδρομή είναι μια σειρά σημείων διαδρομής που οδηγούν σε έναν τελικό προορισμό. Όταν ακολουθείτε μια διαδρομή, ο εξοπλισμός αλλάζει αυτόματα τα σημεία διαδρομής και παρέχει σχετικά δεδομένα πλοϊγησης.

Η συσκευή μπορεί να αποθηκεύσει έως και 200 διαδρομές με μέγιστο αριθμό 500 σημείων ανά διαδρομή. Οι ανενεργές διαδρομές στην οθόνη εμφανίζονται με το εικονίδιο “αδρανής διαδρομή”, το οποίο εικονίζεται παρακάτω, για να μην γεμίσει η οθόνη υπερβολικά.



Μπορείτε να δημιουργήσετε μια διαδρομή επιλέγοντας γεωγραφικές θέσεις στην οθόνη. Αυτές οι θέσεις σημειώνονται με αριθμημένους κύκλους. Μια διαδρομή που χρησιμοποιείται για πλοϊγηση ονομάζεται η “ενεργή διαδρομή”.

Το τρέχον σκέλος της ενεργής διαδρομής φαίνεται ως κόκκινη διακεκομένη γραμμή και όλα τα προηγούμενα σκέλη φαίνονται σε ανοιχτό γκρι.

Για τις διαδρομές στην οθόνη μπορεί να γίνει επεξεργασία από το αναδυόμενο μενού. Διατίθενται οι παρακάτω λειτουργίες επεξεργασίας:

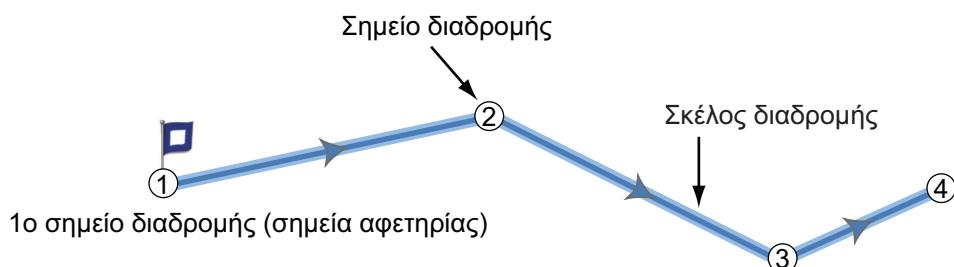
- Να εισαγάγετε σημεία διαδρομής σε μια διαδρομή
- Να μετακινήσετε σημεία διαδρομής σε μια διαδρομή
- Να διαγράψετε σημεία διαδρομής από μια διαδρομή
- Να επεκτείνετε μια διαδρομή
- Να διαιρέσετε διαδρομές
- Να βρείτε πληροφορίες σχετικά με μια διαδρομή
- Να διαγράψετε μια διαδρομή
- Να ορίσετε μια διαδρομή ως προορισμό
- Να ακολουθήσετε μια διαδρομή κατά την αντίστροφη κατεύθυνση
- Να αγνοήσετε ένα σημείο διαδρομής όταν ακολουθείτε μια διαδρομή

**Σημείωση:** Είναι δυνατή η κοινή χρήση ενεργών διαδρομών με άλλες μονάδες NavNet TZtouch2 μέσω LAN. Η κοινή χρήση των δεδομένων γίνεται αυτόματα. Δεν απαιτείται κάποιος χειρισμός.

## 5.2 Πώς να δημιουργήσετε μια πορεία

### 5.2.1 Πώς να δημιουργήσετε μια νέα διαδρομή από την οθόνη γραφικής αναπαράστασης

1. Αγγίζτε μια τοποθεσία στην οθόνη για το 1ο σημείο στη διαδρομή για να εμφανιστεί το αναδυόμενο μενού.
2. Αγγίζτε το στοιχείο [Νέα Διαδρομή]. Το σημάδι σημαίας εμφανίζεται στην επιλεγμένη θέση.
3. Αγγίζτε το επόμενο σημείο διαδρομής στη διαδρομή. Μια ανοιχτού μπλε γραμμή με βέλος ενώνει το προηγούμενο σημείο διαδρομής και το επόμενο σημείο διαδρομής. Το βέλος δείχνει προς την κατεύθυνση της κίνησης της διαδρομής.
4. Αγγίζτε το επόμενο σημείο διαδρομής στη διαδρομή.  
Επαναλάβετε αυτό το βήμα για να εισαγάγετε όλα τα σημεία διαδρομής. Κάθε σημείο διαδρομής είναι αριθμημένο.



5. Στο τελευταίο σημείο διαδρομής, αγγίζτε το στοιχείο μενού [End Route] στην πάνω δεξιά γωνία της οθόνης για να ολοκληρώσετε τη διαδρομή.
6. Εμφανίζεται το παράθυρο για την εισαγωγή του ονόματος διαδρομής. Εισαγάγετε το όνομα διαδρομής και μετά αγγίζτε το εικονίδιο για επιβεβαίωση.

**Σημείωση 1:** Η διαδρομή που δημιουργήθηκε παραπάνω ονομάζεται “ανενεργή διαδρομή”. Όταν δημιουργείτε μια νέα διαδρομή ή αγγίζετε μια άλλη ανενεργή διαδρομή, αυτή η διαδρομή γίνεται “αδρανής διαδρομή”.



**Σημείωση 2:** Η διαδρομή που δημιουργείται με την παραπάνω μέθοδο δεν είναι δυνατό να αποθηκευτεί στη λίστα διαδρομών.

### 5.2.2 Πώς να δημιουργήσετε μια νέα διαδρομή με σημεία

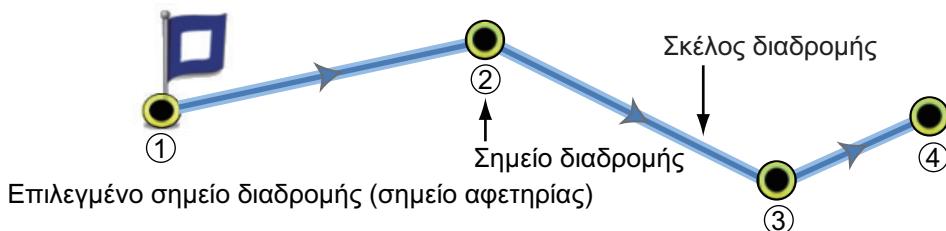
Μπορείτε να δημιουργήσετε μια διαδρομή με σημεία (συμπεριλαμβανομένων σημαδιών συμβάντων) που έχετε ήδη εισαγάγει.

1. Αγγίζτε ένα σημείο για να εμφανιστεί το αναδυόμενο μενού.

2. Αγγίζτε το στοιχείο [Νέα Διαδρομή]. Το σημάδι σημαίας εμφανίζεται πάνω στο σημείο όπως φαίνεται παρακάτω.

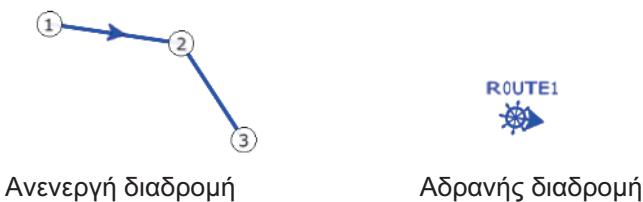


3. Αγγίζτε το επόμενο σημείο διαδρομής στη διαδρομή. Μια ανοιχτού μπλε γραμμή με βέλος ενώνει το προηγούμενο σημείο διαδρομής και το επόμενο σημείο διαδρομής. Το βέλος δείχνει προς την κατεύθυνση της κίνησης της διαδρομής.
4. Αγγίζτε το επόμενο σημείο διαδρομής στη διαδρομή. Επαναλάβετε αυτό το βήμα για να εισαγάγετε όλα τα σημεία διαδρομής. Κάθε σημείο διαδρομής είναι αριθμημένο.



5. Στο τελευταίο σημείο διαδρομής, αγγίζτε το στοιχείο μενού [End Route] στην πάνω δεξιά γωνία της οθόνης για να ολοκληρώσετε τη διαδρομή.
6. Εμφανίζεται το παράθυρο για την εισαγωγή του ονόματος διαδρομής. Εισαγάγετε το όνομα διαδρομής και μετά αγγίζτε το εικονίδιο για επιβεβαίωση.

**Σημείωση:** Η διαδρομή που δημιουργήθηκε παραπάνω ονομάζεται “ανενεργή διαδρομή”. Όταν δημιουργείτε μια νέα διαδρομή ή αγγίζετε μια άλλη ανενεργή διαδρομή, αυτή η διαδρομή γίνεται “αδρανής διαδρομή”.



### 5.2.3 Πώς να δημιουργήσετε μια διαδρομή από τη λίστα σημείων

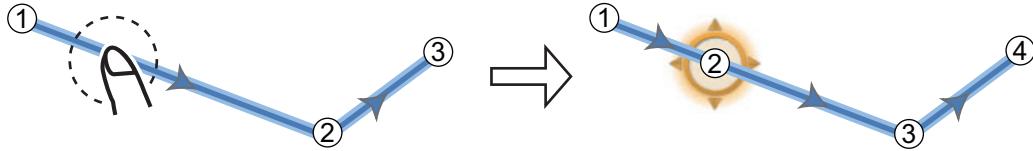
1. Ανοίξτε τη λίστα σημείων.
2. Αγγίζτε το σημείο που θα είναι το πρώτο σημείο της διαδρομής και μετά αγγίζτε το στοιχείο μενού [Add to Route]. Επαναλάβετε τη διαδικασία για να προσθέσετε όλα τα απαραίτητα σημεία. Η διαδρομή σχεδιάζεται στην οθόνη γραφικής αναπαράστασης.
3. Αγγίζτε το κουμπί Κλείσιμο για να κλείσετε τη λίστα σημείων.
4. Αγγίζτε οποιαδήποτε γραμμή στη διαδρομή, αγγίζτε το στοιχείο [Όνομα] στο αναδυόμενο μενού και μετά εισαγάγετε ένα όνομα για τη διαδρομή.

### 5.2.4 Πώς να εισαγάγετε ένα σημείο διαδρομής σε μια διαδρομή

Μπορείτε να εισαγάγετε ένα νέο σημείο διαδρομής σε ένα σκέλος διαδρομής όπως περιγράφεται παρακάτω.

## 5. ΔΙΑΔΡΟΜΕΣ

1. Αγγίζτε μια θέση σε ένα σκέλος διαδρομής όπου θα εισαγάγετε ένα σημείο διαδρομής.
2. Αγγίζτε το στοιχείο [Εισαγωγή] στο αναδυόμενο μενού. Το σύμβολο πυξίδας επισημαίνει την επιλεγμένη θέση. Το σημείο διαδρομής αριθμείται σύμφωνα με τη θέση του στη διαδρομή και τα ακόλουθα σημεία διαδρομής αριθμούνται ξανά.

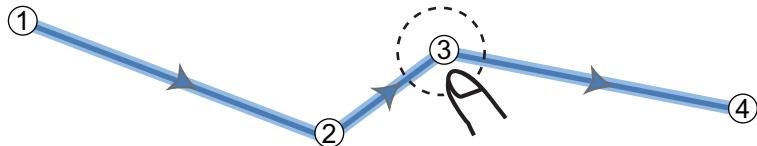


3. Αγγίζτε το στοιχείο [End Move] στην επάνω δεξιά γωνία της οθόνης.

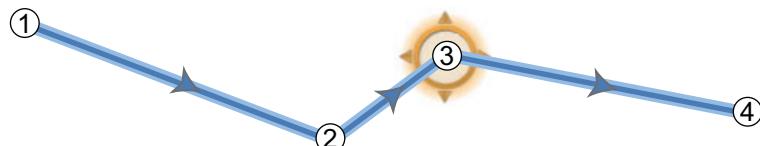
### 5.2.5 Πώς να μετακινήσετε ένα σημείο διαδρομής σε μια διαδρομή

Μπορείτε να μετακινήσετε ένα σημείο διαδρομής σε μια διαδρομή όπως περιγράφεται παρακάτω.

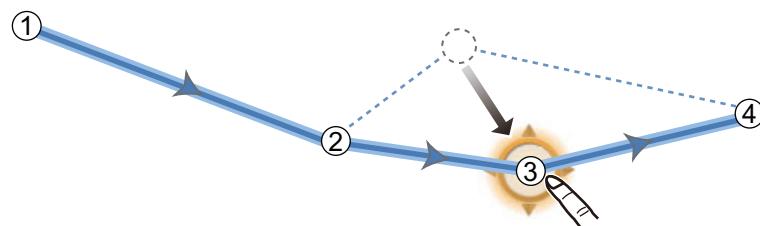
1. Αγγίζτε ένα σημείο διαδρομής σε μια διαδρομή για να εμφανιστεί το αναδυόμενο μενού.



2. Αγγίζτε το στοιχείο [Μετακίνηση]. Το επιλεγμένο σημείο διαδρομής επισημαίνεται.



3. Μετακινήστε το σημείο διαδρομής στη νέα θέση σύροντας το σημείο διαδρομής ή αγγίζοντας τη νέα θέση.



4. Αγγίζτε το στοιχείο [End Move] στην επάνω δεξιά γωνία της οθόνης.

### 5.2.6 Πώς να διαγράψετε ένα σημείο (συμπερ. ενός σημείου διαδρομής) σε μια διαδρομή

Μπορείτε να διαγράψετε ένα σημείο σε μια διαδρομή.

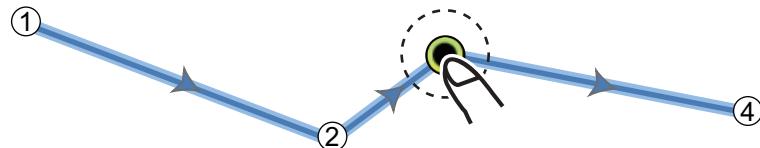
1. Αγγίζτε το σημείο για να εμφανιστεί το αναδυόμενο μενού.
2. Αγγίζτε το στοιχείο [Διαγραφή]. Το επιλεγμένο σημείο διαγράφεται και τα ακόλουθα σημεία διαδρομής αριθμούνται ξανά.

**Σημείωση:** Αν το σημείο που επιλέξατε στο βήμα 1 είναι ένα εικονίδιο σημείου, τότε διαγράφεται μόνο το εικονίδιο σημείου. Για να διαγράψετε το σημείο διαδρομής, ακολουθήστε ξανά τα βήματα 1 και 2.

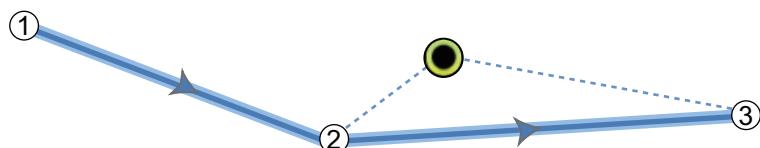
### 5.2.7 Πώς να αφαιρέσετε ένα σημείο από μια διαδρομή

Μπορείτε να αφαιρέσετε ένα σημείο από μια διαδρομή.

1. Αγγίξτε το σημείο που θα αφαιρέσετε για να εμφανιστεί το αναδυόμενο μενού.



2. Αγγίξτε το στοιχείο [Αφαίρεση]. Το επιλεγμένο σημείο αφαιρείται από τη διαδρομή και τα ακόλουθα σημεία διαδρομής αριθμούνται ξανά.



### 5.2.8 Πώς να επεκτείνετε μια διαδρομή

Μπορείτε να επεκτείνετε μια διαδρομή από το τελευταίο σημείο στη διαδρομή.

1. Αγγίξτε ένα σκέλος διαδρομής για να εμφανιστεί το αναδυόμενο μενού.
2. Αγγίξτε το στοιχείο [Επέκταση].
3. Αγγίξτε μια θέση. Μια ανοιχτού μπλε γραμμή με βέλος ενώνει το τελευταίο σημείο διαδρομής με την επιλεγμένη θέση.
4. Επαναλάβετε το βήμα 3 για να εισαγάγετε περισσότερα σημεία διαδρομής, εάν χρειάζεται.
5. Στο τελευταίο σημείο διαδρομής, αγγίξτε το στοιχείο [End Route] στην πάνω δεξιά γωνία της οθόνης για να ολοκληρώσετε τη διαδρομή και να αποθηκεύσετε τη διαδρομή στη λίστα διαδρομών.

## 5.3 Λίστα διαδρομών

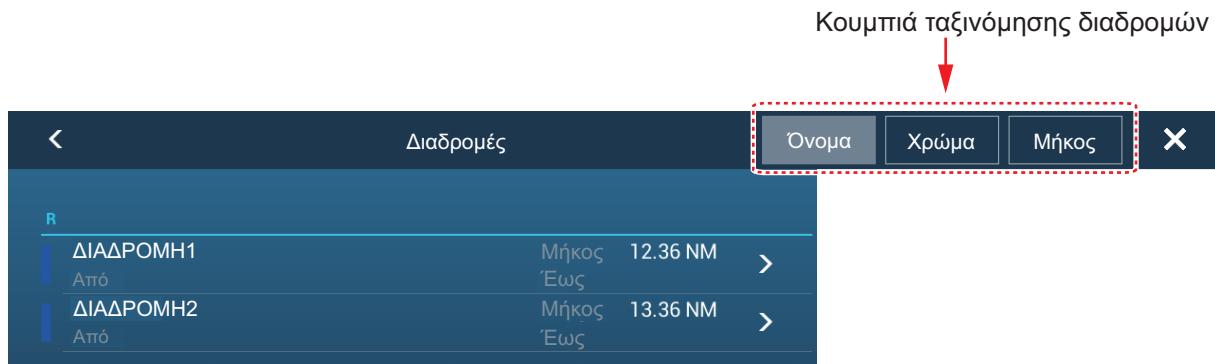
Οι δημιουργημένες διαδρομές αποθηκεύονται στη λίστα διαδρομών, όπου μπορείτε να επεξεργαστείτε ή να δείτε τα δεδομένα διαδρομών. Στη λίστα αποθηκεύονται τα ακόλουθα δεδομένα διαδρομών για κάθε διαδρομή:

- Όνομα διαδρομής
- Μήκος διαδρομής
- Ονόματα του αρχικού σημείου διαδρομής και του τελευταίου σημείου διαδρομής (Εισαγάγετε τα με το πληκτρολόγιο οθόνης).
- Χρώμα διαδρομής
- Σχόλιο για διαδρομή
- Κάθε αριθμό καθενός σημείου διαδρομής
- Διόπτευση για πιλοτάρισμα
- Προεπιλεγμένη ταχύτητα διαδρομής (βλ. ενότητα 5.10)
- Απόσταση μεταξύ σκελών και συνολική απόσταση
- TTG μεταξύ σκελών και συνολικό TTG

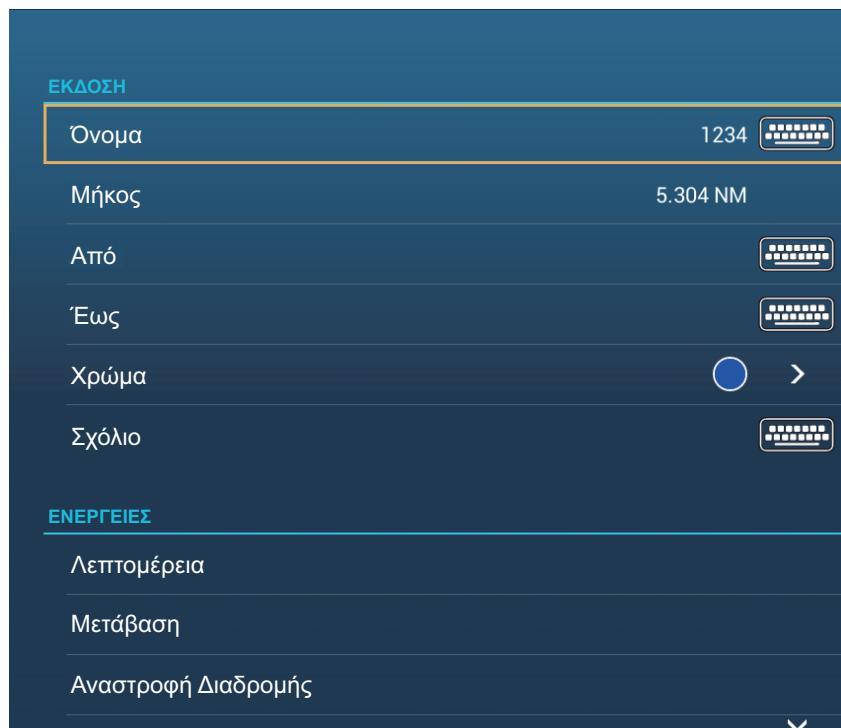
## 5. ΔΙΑΔΡΟΜΕΣ

Για να ανοίξετε τη λίστα διαδρομών:

1. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Λίστες].
2. Αγγίξτε το στοιχείο [Διαδρομές] για να ανοίξετε τη λίστα διαδρομών. Μπορείτε να ταξινομήσετε τη λίστα με τα κουμπιά ταξινόμησης διαδρομών στη γραμμή τίτλου.



3. Αγγίξτε τη διαδρομή που θέλετε να δείτε.



4. Από την ενότητα [EDITIOON], μπορείτε να επεξεργαστείτε τα στοιχεία ονόματος, από σημείο, έως σημείο, χρώματος και σχολίου για τη διαδρομή.

5. Για να βρείτε λεπτομέρειες σχετικά με τη διαδρομή, αγγίξτε το στοιχείο [Λεπτομέρεια].

The screenshot shows a mobile application interface. At the top, there are two buttons: "Κουμπί προσαρμογής ταχύτητας διαδρομής" (Route speed adjustment button) on the left and "Κουμπί προσαρμογής ημερομηνίας αναχώρησης" (Departure date adjustment button) on the right. Below these buttons is a header bar with the text "Λεπτομέρεια Διαδρομής", "Ταχύτητα Διαδρομής", and "Ημερομηνία Αναχώρησης : 12:05:44 PM Wednesday, January 1, 2014". The main content area displays a table with four rows of route segment details:

ID	BTW	SPEED	DISTANCE	TOTAL	TTG	TOTAL	>
1	0.0 °	5.0 kn	0 yd	0 yd	---	0'00s	>
2	92.6 °	5.0 kn	1.657 NM	0 yd	---	0'00s	>
3	69.1 °	5.0 kn	2.029 NM	0 yd	---	0'00s	>
4	121.9 °	5.0 kn	1.618 NM	0 yd	---	0'00s	>

**Κουμπί [Ταχύτητα Διαδρομής]:** Άλλαγή της ταχύτητας διαδρομής που θα χρησιμοποιηθεί για τη διαδρομή που θα ακολουθήσετε.

**Κουμπί [Ημερομηνία Αναχώρησης]:** Άλλαγή της ημερομηνίας αναχώρησης.

Η **κάθετη μπάρα** στην αριστερή πλευρά της οθόνης χρωματίζεται ανάλογα με την κατάσταση των σημείων αναφοράς.

**Μπλε:** Ανενεργό

**Γκρι:** Σημείο αφετηρίας

**Κίτρινο:** Το σημείο προς το οποίο κατευθύνεστε αυτή τη στιγμή.

**Κόκκινο:** Επόμενο σημείο αναφοράς

Οι επικέτες στηλών είναι οι ακόλουθες:

**[ID]:** Αριθμός σημείου αναφοράς

**[BTW]:** Διόπτευση στο σημείο αναφοράς.

**[SPEED]:** Η ταχύτητα ρυθμίζεται με το στοιχείο [Προεπ. Ταχύτητα] στο μενού [Διαδρομές].

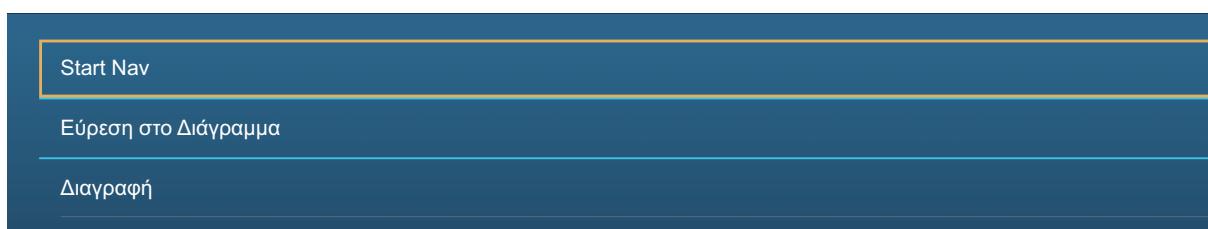
**[DISTANCE]:** Απόσταση ανάμεσα σε παρακείμενα σημεία αναφοράς.

**[TOTAL]:** Συγκεντρωτική απόσταση.

**[TTG]:** Χρόνος μετάβασης ανάμεσα σε παρακείμενα σημεία αναφοράς.

**[TOTAL]:** Συγκεντρωτικός χρόνος στη διαδρομή.

6. Για να επεξεργαστείτε τη διαδρομή, αγγίξτε το σημείο προς επεξεργασία για να εμφανιστεί το μενού [Επεξεργασία].



**[Start Nav]:** Ξεκινάει η πλοϊγηση της διαδρομής από το επιλεγμένο σημείο.

**[Εύρεση στο Διάγραμμα]:** Εμφανίζεται η θέση της διαδρομής στην προβολή γραφικής αναπαράστασης. Η λίστα κλείνει και η διαδρομή τοποθετείται στο κέντρο της οθόνης στην προβολή γραφικής αναπαράστασης.

**[Delete (Διαγραφή)]:** Διαγραφή του επιλεγμένου σημείου. Η οθόνη [Επεξεργασία] κλείνει και εμφανίζεται ξανά η οθόνη [Λεπτομέρεια Διαδρομής]. Τα σημεία της διαδρομής αριθμούνται ξανά.

## 5.4 Πώς να βρείτε τον αριθμό διαδρομών που δημιουργήθηκαν

Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Γενικά]. Βρείτε το στοιχείο [Διαδρομές] στην ενότητα [DATA USAGE]. Στο παρακάτω παράδειγμα, έχουν δημιουργηθεί 18 διαδρομές σημεία από τις 200.

ΧΡΗΣΗ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ	
Σημεία	10 / 30000
Διαδρομές	18 / 200
Σημεία Ιχνών	2694 / 30000

## 5.5 Πώς να βρείτε μια διαδρομή σε ένα διάγραμμα

Μπορείτε να βρείτε εύκολα τη θέση μιας διαδρομής από τη λίστα διαδρομών. Η επιλεγμένη διαδρομή τοποθετείται στο κέντρο της ενεργούς προβολής γραφικής αναπαράστασης.

1. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Λίστες].
2. Αγγίξτε το στοιχείο [Διαδρομές] για να ανοίξετε τη λίστα διαδρομών.
3. Επιλέξτε μια διαδρομή και μετά αγγίξτε το στοιχείο [Εύρεση στο Διάγραμμα] από τις επιλογές. Το μενού κλείνει και μετά η επιλεγμένη διαδρομή τοποθετείται στο κέντρο της προβολής γραφικής αναπαράστασης.

## 5.6 Πώς να διαγράψετε μια διαδρομή

Μπορείτε να διαγράψετε διαδρομές μεμονωμένα ή ομαδικά. Μία ενεργή διαδρομή δεν μπορεί να διαγραφεί.

### 5.6.1 Πώς να διαγράψετε μια διαδρομή στην οθόνη

Αγγίξτε ένα σκέλος της διαδρομής προς διαγραφή για να εμφανιστεί το αναδυόμενο μενού και μετά αγγίξτε το στοιχείο [Διαγραφή].

### 5.6.2 Πώς να διαγράψετε μια διαδρομή από τη λίστα διαδρομών

1. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Λίστες] - [Διαδρομές].
2. Αγγίξτε τη διαδρομή για διαγραφή και μετά αγγίξτε το στοιχείο [Διαγραφή]. Η διαδρομή εξαφανίζεται τόσο από την οθόνη όσο και από τη λίστα διαδρομών.
3. Αγγίξτε το κουμπί κλεισίματος για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.

### 5.6.3 Πώς να διαγράψετε όλες τις διαδρομές

1. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Σημεία].
2. Αγγίξτε το μενού [Delete All Points & Routes].

3. Θα ερωτηθείτε εάν είστε βέβαιοι ότι θέλετε να διαγράψετε όλες τις διαδρομές (και τα σημεία). Αγγίξτε το στοιχείο [OK].
4. Αγγίξτε το κουμπί κλεισίματος για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.

## 5.7 Πώς να εμφανίσετε ή να αποκρύψετε όλες τις διαδρομές

Μπορεί να γίνει εμφάνιση ή απόκρυψη όλων των διαδρομών. Μία ενεργή διαδρομή δεν μπορεί να αποκρυψεί από την οθόνη εκτός εάν τερματιστεί η ακόλουθη διαδρομή.

Ανοίξτε το μενού [Φάκελοι] και μετά ενεργοποιήστε ή απενεργοποιήστε το στοιχείο [Διαδρομές].

**Σημείωση:** Οι ανενεργές διαδρομές μπορούν να τοποθετηθούν είτε στη θέση άφιξης ή στη θέση αναχώρησης. Ανοίξτε το μενού Φάκελοι και μετά ενεργοποιήστε το στοιχείο [Departure] ή [Arrival] (κάτω από το διακόπτη εναλλαγής [Διαδρομές]).

## 5.8 Πώς να ακολουθήσετε μια διαδρομή

Πριν ακολουθήσετε μια διαδρομή, βεβαιωθείτε ότι η πτορεία προς τη διαδρομή είναι ασφαλής. Βεβαιωθείτε ότι μεγεθύνετε το διάγραμμά σας για να ελέγξετε για κινδύνους που δεν εμφανίζονται σε μικρότερη κλίμακα.

### 5.8.1 Πώς να ακολουθήσετε μια διαδρομή στην οθόνη

1. Αγγίξτε ένα σκέλος της διαδρομής που θα ακολουθηθεί για να εμφανιστεί το αναδυόμενο μενού.
2. Αγγίξτε το στοιχείο [Start Nav].

Το βέλος δείχνει προς την κατεύθυνση της διαδρομής που θα ακολουθηθεί



## 5. ΔΙΑΔΡΟΜΕΣ

Συμβαίνουν τα παρακάτω:

- Η γραμμή για την επιλεγμένη διαδρομή γίνεται κόκκινη.
- Το σημείο μετάβασης (1ο σημείο διαδρομής) επισημαίνεται.
- Μία παχιά κόκκινη διακεκομμένη γραμμή και μια κίτρινη γραμμή ενώνουν την τρέχουσα θέση και το 1ο σημείο διαδρομής της επιλεγμένης διαδρομής. Η παχιά κόκκινη διακεκομμένη γραμμή είναι η πτορεία που πρέπει να ακολουθήσετε για να μεταβείτε στο 1ο σημείο διαδρομής. Η κίτρινη γραμμή είναι η συντομότερη πτορεία από την τρέχουσα θέση έως το σημείο μετάβασης.
- Το σημείο μετάβασης αριθμείται ως "1". Το σημείο εκκίνησης υποδεικνύεται στο στοιχείο του αναδύμενου μενού [Λεπτομέρειες] ως [Έναρξη].
- Ο δείκτης περιοχής άφιξης εμφανίζεται εάν είναι ενεργοποιημένος στο μενού (βλ. 5.9.5).
- Εμφανίζονται οι γραμμές XTE, κόκκινη για την αριστερή πλευρά του σκάφους, πράσινη για τη δεξιά πλευρά του σκάφους. Μπορείτε να εμφανίσετε ή να αποκρύψετε αυτές τις γραμμές και να ρυθμίσετε το πλάτος τους με το στοιχείο μενού [Προβολή Γραμμών XTE] και το στοιχείο μενού [Τιμή XTE] αντίστοιχα στο μενού [Διαδρομές].

**Σημείωση:** Εάν επιθυμείτε να ειδοποιηθείτε όταν φτάσετε στο σημείο μετάβασης, ενεργοποιήστε το στοιχείο μενού [Ειδοποίηση Διασταύρωσης Σημ. Αναφοράς] στο στοιχείο μενού [Διαδρομές] του μενού (βλ. 5.9.8). Κατόπιν εμφανίζεται το μήνυμα "Διασταύρωση Σημείων Αναφοράς Πορείας" όταν φτάσετε στο σημείο μετάβασης. Για τη χρονική στιγμή άφιξης, βλ. 5.9.5.

### 5.8.2 Πώς να ακολουθήσετε μια επιλεγμένη διαδρομή από τη λίστα διαδρομών

1. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Λίστες] - [Διαδρομές].
2. Αγγίξτε τη διαδρομή που θα ακολουθηθεί και μετά αγγίξτε το στοιχείο [Μετάβαση].
3. Αγγίξτε το κουμπί κλεισίματος για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.

Συμβαίνουν τα παρακάτω:

- Η γραμμή για την επιλεγμένη διαδρομή γίνεται κόκκινη.
- Το σημείο μετάβασης (1ο σημείο διαδρομής) επισημαίνεται.
- Μία παχιά κόκκινη διακεκομμένη γραμμή και μια κίτρινη γραμμή ενώνουν την τρέχουσα θέση και το 1ο σημείο διαδρομής της επιλεγμένης διαδρομής. Η παχιά κόκκινη διακεκομμένη γραμμή είναι η πτορεία που πρέπει να ακολουθήσετε για να μεταβείτε στο 1ο σημείο διαδρομής. Η κίτρινη γραμμή είναι η συντομότερη πτορεία από την τρέχουσα θέση έως το σημείο μετάβασης.
- Το σημείο μετάβασης αριθμείται ως "1". Το σημείο εκκίνησης υποδεικνύεται στο στοιχείο του αναδύμενου μενού [Λεπτομέρειες] ως [Έναρξη].
- Ο δείκτης περιοχής άφιξης εμφανίζεται εάν είναι ενεργοποιημένος στο μενού (βλ. 5.9.5).
- Εμφανίζονται οι γραμμές XTE, κόκκινη για την αριστερή πλευρά του σκάφους, πράσινη για τη δεξιά πλευρά του σκάφους. Μπορείτε να εμφανίσετε ή να αποκρύψετε αυτές τις γραμμές και να ρυθμίσετε το πλάτος τους με το στοιχείο μενού [Προβολή Γραμμών XTE] και το στοιχείο μενού [Τιμή XTE] αντίστοιχα στο μενού [Διαδρομές].

**Σημείωση:** Εάν επιθυμείτε να ειδοποιηθείτε όταν φτάσετε σε ένα σημείο μετάβασης, ενεργοποιήστε το στοιχείο μενού [Ειδοποίηση Διασταύρωσης Σημ. Αναφοράς] στο μενού [Διαδρομές] (βλ. 5.9.8). Κατόπιν εμφανίζεται το μήνυμα "Διασταύρωση Σημείων Αναφοράς Πορείας" όταν φτάσετε στο σημείο μετάβασης. Για τη χρονική στιγμή άφιξης, βλ. 5.9.5.

### 5.8.3 Πώς να ξεκινήσετε την πλοήγηση από ένα σημείο διαδρομής

Αγγίξτε το σημείο διαδρομής της διαδρομής από όπου θα ξεκινήσετε την πλοήγηση και έπειτα αγγίξτε το στοιχείο [Start Nav] στο αναδυόμενο μενού.

Στο παραπάνω παράδειγμα συμβαίνουν τα εξής:

- Το σημείο διαδρομής "3" επιλέγεται για την έναρξη της πλοήγησης και επισημαίνεται.
- Το σημείο εκκίνησης υποδεικνύεται στο στοιχείο του αναδυόμενου μενού [Λεπτομέρειες] ως [Έναρξη].
- Η γραμμή από το "3" έως το σημείο διαδρομής "5" για την επιλεγμένη διαδρομή γίνεται κόκκινη και τα σκέλη για τα "0" και "1" γίνονται γκρι.
- Μία παχιά κόκκινη διακεκομμένη γραμμή και μια κίτρινη γραμμή ενώνουν την τρέχουσα θέση "2" και το σημείο διαδρομής "3". Η παχιά κόκκινη διακεκομμένη γραμμή είναι η πορεία που πρέπει να ακολουθήσετε για να μεταβείτε στο σημείο διαδρομής "3". Η κίτρινη γραμμή είναι η συντομότερη πορεία από την τρέχουσα θέση έως το σημείο διαδρομής "3".
- Ο δείκτης περιοχής άφιξης εμφανίζεται εάν είναι ενεργοποιημένος στο μενού (βλ. 5.9.5).
- Εμφανίζονται οι γραμμές XTE, κόκκινη για την αριστερή πλευρά του σκάφους, πράσινη για τη δεξιά πλευρά του σκάφους. Μπορείτε να εμφανίσετε ή να αποκρύψετε αυτές τις γραμμές με το στοιχείο μενού [Προβολή Γραμμών XTE] στο μενού [Διαδρομές].

**Σημείωση:** Εάν επιθυμείτε να ειδοποιηθείτε όταν φτάσετε σε ένα σημείο μετάβασης, ενεργοποιήστε το στοιχείο μενού [Ειδοποίηση Διασταύρωσης Σημ. Αναφοράς] στο μενού [Διαδρομές] (βλ. 5.9.8). Κατόπιν εμφανίζεται το μήνυμα "Διασταύρωση Σημείων Αναφοράς Πορείας" όταν φτάσετε στο σημείο μετάβασης. Για τη χρονική στιγμή άφιξης, βλ. 5.9.5.

### 5.8.4 Πώς να εμφανίσετε τις λεπτομερείς πληροφορίες για μια διαδρομή

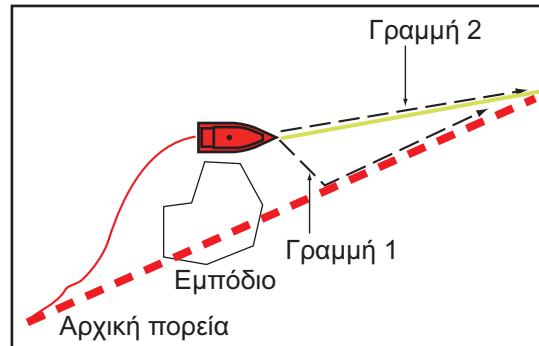
Αγγίξτε ένα σκέλος της διαδρομής και μετά αγγίξτε το στοιχείο [Λεπτομέρεια] για να εμφανιστεί το παράθυρο [Λεπτομέρεια Διαδρομής].

## 5.9 Λειτουργίες όταν ακολουθείτε μια διαδρομή

### 5.9.1 Πώς να κάνετε επανεκκίνηση πλοήγησης

Όταν ακολουθείτε μια διαδρομή, μπορείτε να κάνετε επανεκκίνηση πλοήγησης έως το επόμενο σημείο διαδρομής από την τρέχουσα θέση.

Όταν πλοηγείτε για να αποφύγετε ένα εμπόδιο ή το πλοίο παρασυρθεί, παρεκκλίνετε της πτορείας σας όπως φαίνεται στη Γραμμή 1 στην εικόνα. Εάν δεν χρειάζεται να επιστρέψετε στην αρχική πτορεία, μπορείτε να μεταβείτε στο σημείο διαδρομής από την τρέχουσα θέση, όπως φαίνεται στη γραμμή 2 στην εικόνα.



Αγγίξτε ένα σκέλος διαδρομής, την κόκκινη διακεκομμένη γραμμή ή την κίτρινη γραμμή της διαδρομής για να εμφανιστεί το αναδυόμενο μενού. Αγγίξτε το στοιχείο [Επανεκκίνηση]. Η θέση έναρξης διαδρομής για τη διαδρομή μετακινείται στην τρέχουσα θέση.

### 5.9.2 Πώς να ακολουθήσετε μια διαδρομή κατά την αντίστροφη κατεύθυνση

Μπορείτε να ακολουθήσετε μια διαδρομή προς την αντίστροφη κατεύθυνση. Αυτό βοηθά στο να επιστρέψετε πάνω στην ίδια πτορεία.

**Σημείωση:** Αυτή η λειτουργία δεν είναι διαθέσιμη για μια τρέχουσα διαδρομή.

Αγγίξτε ένα σκέλος διαδρομής για να εμφανιστεί το αναδυόμενο μενού και μετά αγγίξτε το στοιχείο [Αναστροφή]. Τα βέλη στα σκέλη διαδρομής είναι προς την αντίστροφη κατεύθυνση και οι αριθμοί των σημείων διαδρομής είναι σε αντίστροφη σειρά.

### 5.9.3 Πώς να σταματήσετε να ακολουθείτε μια διαδρομή

Αγγίξτε ένα σκέλος διαδρομής, ένα σημείο διαδρομής ή μια παχιά κόκκινη διακεκομμένη γραμμή σε μια ενεργή διαδρομή για να εμφανιστεί το αναδυόμενο μενού και μετά αγγίξτε το στοιχείο [Stop Nav]. Η περιοχή άφιξης, οι γραμμές XTE, η ορισθείσα πτορεία (παχιά κόκκινη διακεκομμένη γραμμή) και η κίτρινη γραμμή σβήνονται από την οθόνη. Η κόκκινη γραμμή για τη διαδρομή αποκτά το προεπιλεγμένο χρώμα που ορίσατε.

### 5.9.4 Πώς να παραλείψετε ένα σημείο σε μια διαδρομή

Υπάρχουν περιπτώσεις όπου δεν χρειάζεται να ακολουθήσετε όλα τα σκέλη σε μια ενεργή διαδρομή. Μπορείτε να παραλείψετε ένα σημείο (με επισήμανση) όπως φαίνεται στην παρακάτω διαδικασία. Αφού αγγίξτε το σημείο για παράλειψη, το παραλειπόμενο σκέλος διαδρομής αλλάζει χρώμα από κόκκινο σε γκρι.

- Αγγίξτε ένα σημείο στην ενεργή διαδρομή:** Ανοίξτε το μενού κύλισης και μετά αγγίξτε το στοιχείο [Διαδρομές] και το στοιχείο [Skip Wpt]. Το επιλεγμένο σημείο

μετάβασης παραλείπεται και κατόπιν σημειώνεται το επόμενο σημείο διαδρομής ως σημείο μετάβασης.

- **Αγγίζτε ένα σκέλος της ενεργής διαδρομής:** Ανοίξτε το μενού κύλισης και μετά αγγίζτε το στοιχείο [Διαδρομές] και το στοιχείο [Skip Wpt]. Το επιλεγμένο σημείο μετάβασης στη διαδρομή παραλείπεται και κατόπιν σημειώνεται το επόμενο σημείο διαδρομής ως σημείο μετάβασης.

### 5.9.5 Κατάσταση Εναλλαγής Σημείου Αναφοράς

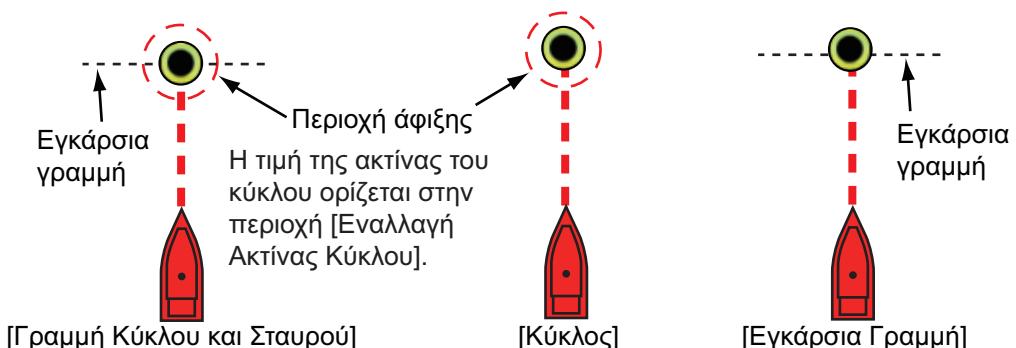
Όταν φτάνετε σε ένα σημείο διαδρομής, η μονάδα σας εκτελεί εναλλαγή στο επόμενο σημείο διαδρομής σύμφωνα με την κατάσταση εναλλαγής σημείου αναφοράς που έχει επιλεγεί στο μενού.

**[Εγκάρσια Γραμμή]:** Εναλλαγή του σημείου αναφοράς όταν το σκάφος κινηθεί διαμέσου μιας νοητής εγκάρσιας γραμμής (κάθετης γραμμής) η οποία διέρχεται διαμέσου του κέντρου του σημείου προορισμού.

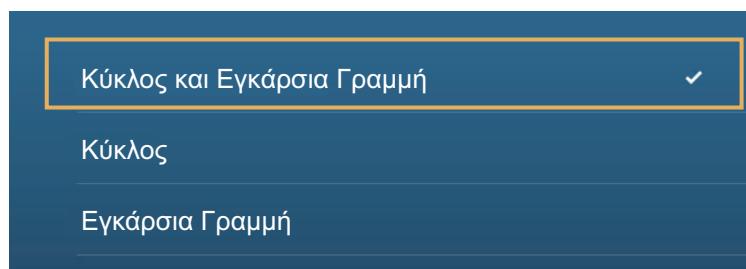
**[Κύκλος]:** Εναλλαγή του σημείου αναφοράς όταν το σκάφος εισέλθει στον κύκλο.

**[Γραμμή Κύκλου και Σταυρού]:** Εναλλαγή του σημείου αναφοράς όταν ικανοποιείται μια από τις παραπάνω συνθήκες.

Ένας κόκκινος διακεκομμένος κύκλος εμφανίζεται όταν αγγίζετε το στοιχείο [Γραμμή Κύκλου και Σταυρού] ή [Κύκλος].



1. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίζτε το στοιχείο μενού [Ρυθμίσεις] - [Διαδρομές].
2. Αγγίζτε το στοιχείο [WPT Switch Mode].



3. Αγγίζτε το στοιχείο [Γραμμή Κύκλου και Σταυρού], [Κύκλος] ή [Εγκάρσια Γραμμή]. Για τα στοιχεία μενού [Γραμμή Κύκλου και Σταυρού] ή [Κύκλος], προχωρήστε στα βήματα 1) και 2) παρακάτω. Για το στοιχείο μενού [Εγκάρσια Γραμμή], μεταβείτε στο βήμα 4.
  - 1) Αγγίζτε το στοιχείο [Εναλλαγή Ακτίνας Κύκλου] για να εμφανιστεί το πληκτρολόγιο οθόνης.
  - 2) Ορίστε την περιοχή άφιξης (ακτίνα κύκλου) και μετά αγγίζτε το εικονίδιο Ÿ για επιβεβαίωση.
4. Αγγίζτε το κουμπί κλεισίματος για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.

## 5.9.6 Αυτόματο Ζουμ Διαδρομής

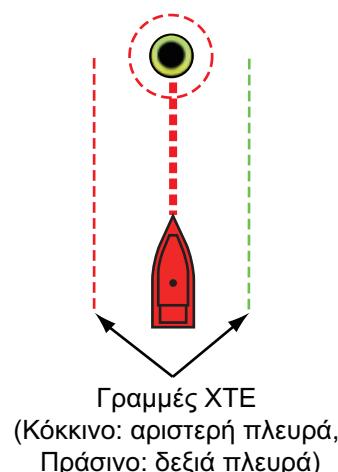
Μπορεί να πραγματοποιείται αυτόματη μεταβολή εύρους αφού περάσετε το σημείο μετάβασης. Χρησιμοποιήστε αυτήν τη λειτουργία για να βρείτε το επόμενο σημείο μετάβασης στη διαδρομή όταν το σημείο μετάβασης δεν βρίσκεται εντός του τρέχοντος εύρους προβολής.

1. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το στοιχείο μενού [Ρυθμίσεις] - [Διαδρομές].
2. Ενεργοποιήστε ή απενεργοποιήστε το στοιχείο μενού [Αυτ. Ζουμ Διαδρομής].
3. Αγγίξτε το κουμπί κλεισίματος για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.

## 5.9.7 Γραμμές XTE

Το χρώμα της γραμμής XTE είναι κόκκινο για την αριστερή πλευρά του σκάφους και πράσινο για τη δεξιά πλευρά του σκάφους. Μπορείτε να εμφανίσετε ή να αποκρύψετε αυτές τις γραμμές και να ρυθμίσετε την απόστασή τους από το δικό σας σκάφος ως εξής.

1. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το στοιχείο μενού [Ρυθμίσεις] - [Διαδρομές].
2. Ενεργοποιήστε ή απενεργοποιήστε το στοιχείο μενού [Προβολή Γραμμών XTE]. Για το στοιχείο μενού [ON], μεταβείτε στο επόμενο βήμα. Για το στοιχείο μενού [OFF], αγγίξτε το κουμπί κλεισίματος για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.
3. Αγγίξτε το στοιχείο [Τιμή XTE] για να εμφανιστεί το πληκτρολόγιο οθόνης
4. Ρυθμίστε την απόσταση των γραμμών XTE από το δικό σας σκάφος και μετά αγγίξτε το εικονίδιο ü. Ο συναγερμός XTE ηχεί (αν είναι ενεργός) όταν το σκάφος σας αποκλίνει από την πορεία κατά το ποσοστό που έχει οριστεί σε αυτό το σημείο.
5. Αγγίξτε το κουμπί κλεισίματος για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.



## 5.9.8 Ειδοποίηση άφιξης σημείου αναφοράς

Η λειτουργία ειδοποίησης άφιξης σημείου αναφοράς παράγει ακουστικές και οπτικές ειδοποιήσεις όταν το σκάφος σας φτάσει σε ένα σημείο μετάβασης. Για τη χρονική στιγμή άφιξης, βλ. 5.9.5. Το μήνυμα ειδοποίησης "Διασταύρωση Σημείων Αναφοράς Πορείας" εμφανίζεται. Ενεργοποιήστε ή απενεργοποιήστε αυτήν τη λειτουργία όπως φαίνεται παρακάτω.

1. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το στοιχείο μενού [Ρυθμίσεις] - [Διαδρομές].
2. Ενεργοποιήστε ή απενεργοποιήστε το στοιχείο μενού [Ειδοποίηση Διασταύρωσης Σημ. Αναφοράς].
3. Αγγίξτε το κουμπί κλεισίματος για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.

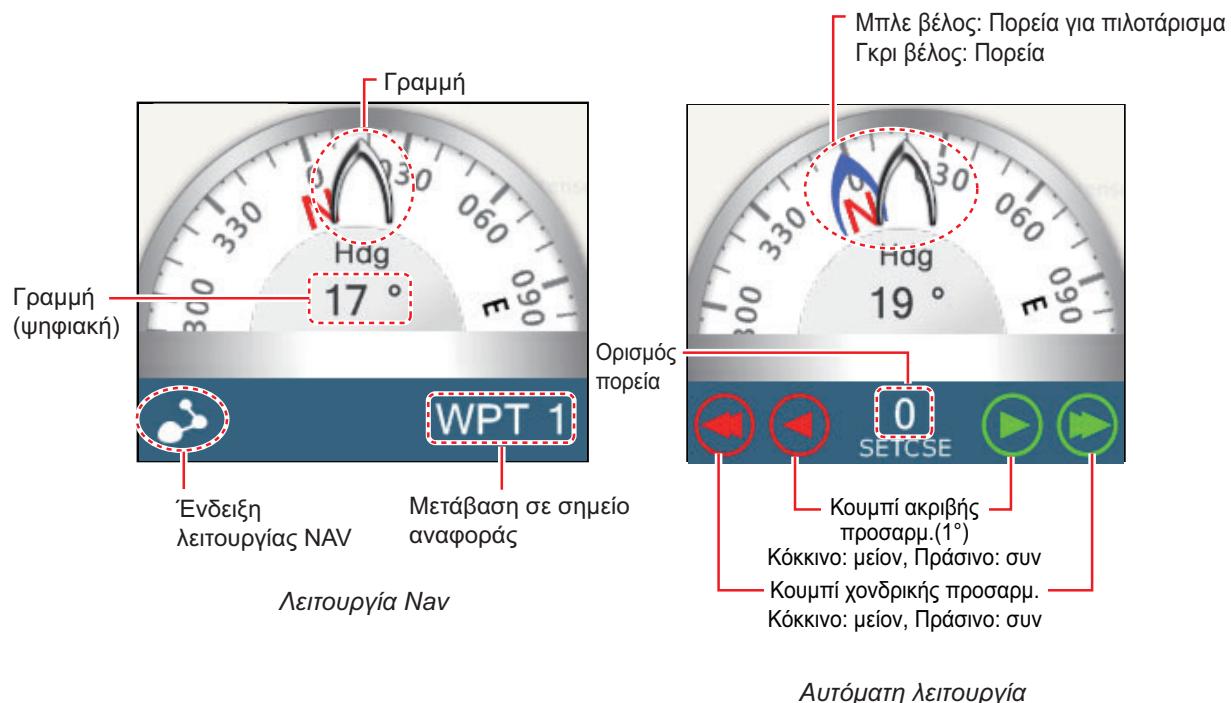
### 5.9.9 Ειδοποίηση Τέλους Διαδρομής

Η λειτουργία ειδοποίησης τέλους διαδρομής παράγει ακουστικές και οπτικές ειδοποιήσεις όταν το σκάφος σας φτάσει στο τέλος μιας διαδρομής. Για τη χρονική στιγμή άφιξης, βλ. 5.9.5. Το μήνυμα ειδοποίησης "Τέλος Διαδρομής" εμφανίζεται. Ενεργοποιήστε ή απενεργοποιήστε αυτήν τη λειτουργία όπως φαίνεται παρακάτω.

1. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το στοιχείο μενού [Ρυθμίσεις] - [Διαδρομές].
2. Ενεργοποιήστε ή απενεργοποιήστε το στοιχείο μενού [Ειδοποίηση Τέλους Διαδρομής].
3. Αγγίξτε το κουμπί κλεισίματος για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.

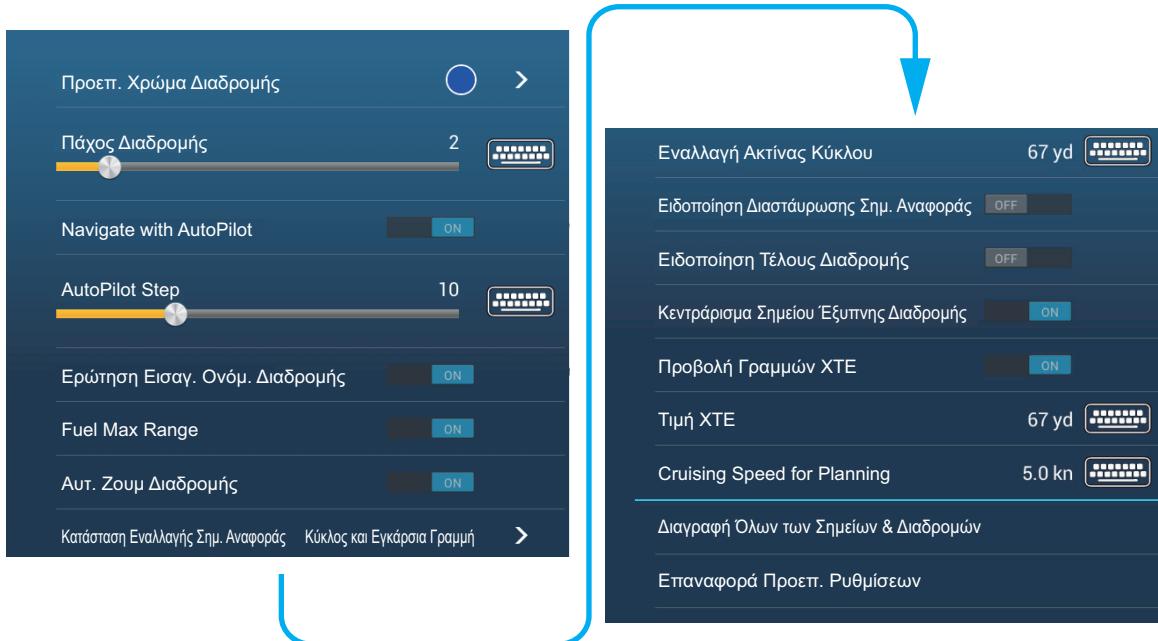
### 5.9.10 Πλεύση σε μια διαδρομή με το NAVpilot

Το NAVpilot μπορεί να χρησιμοποιηθεί για πλεύση σε μια διαδρομή, από τον πίνακα ελέγχου του NAVpilot στην περιοχή δεδομένων. Στην παρακάτω εικόνα παρουσιάζεται ο πίνακας ελέγχου του NAVpilot στις καταστάσεις Nav και Αυτόματο. Βλ. 4.12.4 για λεπτομέρειες. Μπορείτε να εναλλάσσεστε ανάμεσα στις καταστάσεις αγγίζοντας τον πίνακα ελέγχου του NAVpilot.



## 5.10 Μενού Διαδρομές

Αυτή η ενότητα παρέχει περιγραφές για τα στοιχεία στο μενού [Διαδρομές] που δεν αναφέρθηκαν προηγουμένως.



**[Προεπ. Χρώμα Διαδρομής]:** Επιλογή του χρώματος των διαδρομών. Οι επιλογές είναι κόκκινο, μπλε, πράσινο, κίτρινο, πορφυρό, πορτοκαλί, γαλάζιο ή μαύρο & λευκό.

**[Πάχος Διαδρομής]:** Επιλέξτε το πάχος των διαδρομών.

**[Navigate with AutoPilot (Πλοήγηση με Autopilot)]:** Θα ερωτηθείτε μέσω μηνύματος αν θέλετε να πραγματοποιήσετε πλοήγηση με τον αυτόματο πιλότο, αφού ρυθμιστεί ένας προορισμός.

**[Autopilot Step]:** Έλεγχος του ποσοστού αλλαγής πορείας που ρυθμίζεται με τα κουμπιά χονδρικής προσαρμογής στην προβολή NAVpilot.



Κόκκινο: μείον, Πράσινο: συν

**[Ερώτηση Εισαγ. Ονόμ. Διαδρομής]:** Εμφάνιση του πληκτρολογίου οθόνης για να εισαγάγετε το όνομα πορείας αφού δημιουργήσετε μια πορεία. Η προεπιλεγμένη ρύθμιση είναι "ON".

**[Fuel Max Range]:** Παρέχεται μια οπτική ένδειξη του εύρους σκάφους με βάση τις στάθμες των δεξαμενών και της άμεσης ενημέρωσης για την κατανάλωση καυσίμων.

**[Κεντράρισμα Σημείου Έξυπνης Διαδρομής]:** Κατά τη δημιουργία μιας διαδρομής, κεντράρισμα ενός σημείου διαδρομής κάθε φορά που αυτό είναι επιλεγμένο στην οθόνη.

**[Cruising Speed for Planning]:** Ρύθμιση της προεπιλεγμένης ταχύτητας πλεύσης για τις διαδρομές (βλ. ενότητα 5.3).

**[Επαναφορά Προεπ. Ρυθμ.]:** Επιλέξτε αυτό το στοιχείο μενού για να επαναφέρετε τις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις για το μενού [Διαδρομές].

5. ΔΙΑΔΡΟΜΕΣ

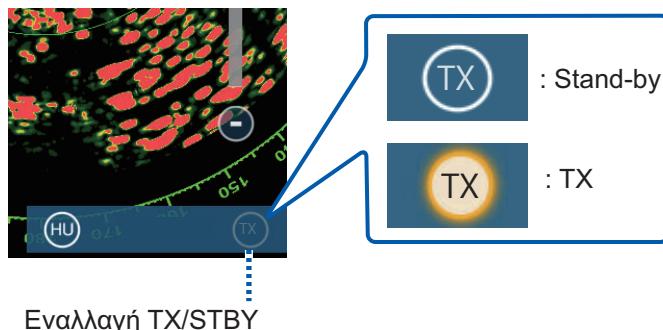
Á Á Á Á Á È

# 6. PANTAP

Αυτό το κεφάλαιο παρέχει τις απαραίτητες πληροφορίες για το χειρισμό του ραντάρ.

## 6.1 Πώς να κάνετε μετάδοση, ρύθμιση του ραντάρ σε αναμονή

Αγγίξτε το εικονίδιο [TX] στην κάτω δεξιά γωνία της οθόνης για να θέσετε το ραντάρ στην κατάσταση μετάδοσης ή αναμονής. Το εικονίδιο γίνεται λευκό όταν το ραντάρ είναι σε κατάσταση μετάδοσης. (Ο έλεγχος των καταστάσεων μετάδοσης, αναμονής μπορεί επίσης να γίνει από το αναδυόμενο μενού με το στοιχείο [TX/STBY].)



Εάν δεν χρειάζεστε το ραντάρ για κάποιο χρόνο, ρυθμίστε το ραντάρ σε αναμονή για να αποφευχθεί η περιπτή χρήση του μαγνητρόνιου.

## 6.2 Συντονισμός

Από προεπιλογή, ο δέκτης ραντάρ συντονίζεται αυτόματα αφού το ραντάρ ρυθμιστεί για μετάδοση. Εάν χρειάζεστε συντονισμό ακριβείας, εκτελέστε τα παρακάτω για χειροκίνητο συντονισμό:

1. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Ραντάρ].
2. Η προεπιλεγμένη μέθοδος συντονισμού είναι η αυτόματη. Απενεργοποιήστε το στοιχείο [Άυτόμ. Συντονισμός] για να ενεργοποιήστε το χειροκίνητο συντονισμό.



3. Σύρετε το ρυθμιστικό στο στοιχείο [Χειροκ. Συντονισμός] για να ρυθμίσετε την τιμή.



4. Αγγίξτε το κουμπί κλεισίματος για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.

## 6.3 Πώς να ρυθμίσετε την απολαβή

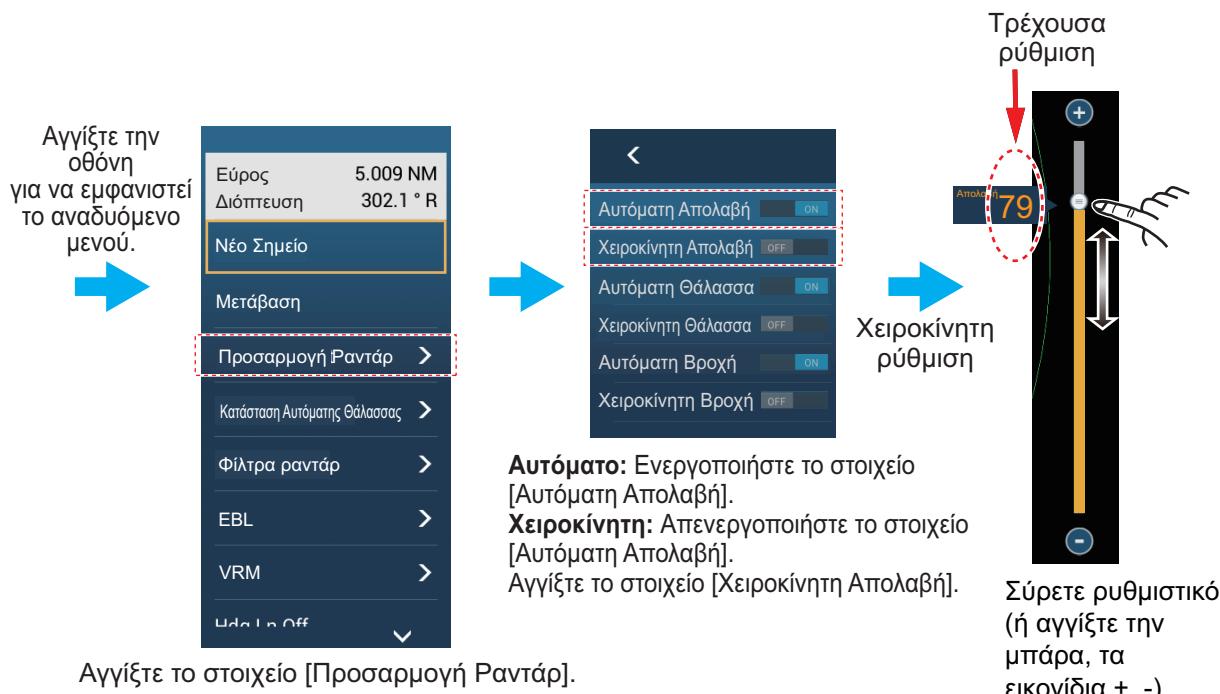
Μπορείτε να ρυθμίσετε την απολαβή (ευαισθησία) του δέκτη ραντάρ. Η σωστή ρύθμιση παρουσιάζει σε ορισμένο βαθμό θόρυβο βάθους στην οθόνη. Εάν δεν χρησιμοποιήσετε αρκετή απολαβή, οι ασθενείς αντίλαλοι σβήνονται. Εάν χρησιμοποιήσετε μεγαλύτερη απολαβή από την απαιτούμενη, ο θόρυβος βάθους αποκρύπτει τόσο τους ασθενείς όσο και τους ισχυρούς στόχους.

Η απολαβή μπορεί να προσαρμοστεί από την περιοχή δεδομένων ή το αναδυόμενο μενού.

### Μέθοδος 1: αναδυόμενο μενού

Αγγίξτε την οθόνη για να εμφανιστεί το αναδυόμενο μενού και έπειτα αγγίξτε το στοιχείο [Προσαρμογή Ραντάρ]. Ενεργοποιήστε το στοιχείο [Αυτόματη Απολαβή] για να πραγματοποιείται αυτόματη προσαρμογή.

Για χειροκίνητη προσαρμογή, απενεργοποιήστε το στοιχείο [Αυτόματη Απολαβή], αγγίξτε το στοιχείο [Χειροκίνητη Απολαβή] και μετά προσαρμόστε την απολαβή με το ρυθμιστικό. Αγγίξτε την οθόνη για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.

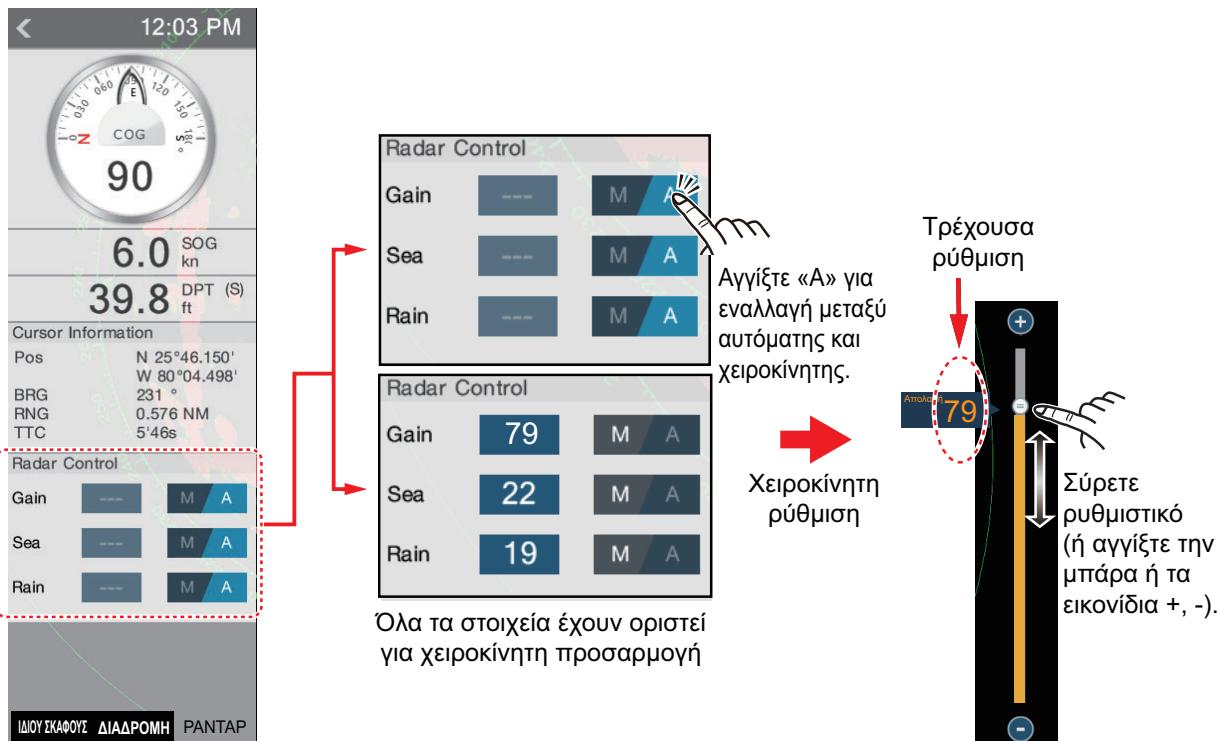


Αγγίξτε το στοιχείο [Προσαρμογή Ραντάρ].

*Πώς να ρυθμίσετε την απολαβή*

## Μέθοδος 2: Πλαίσιο δεδομένων Έλεγχος Ραντάρ στην περιοχή δεδομένων

Η προσαρμογή της απολαβής μπορεί να γίνει από την περιοχή δεδομένων, με το πλαίσιο [Έλεγχος Ραντάρ] στο πλαίσιο δεδομένων [PANTAP]. Στο πλαίσιο, αγγίξτε το τμήμα [A] του διακόπτη εναλλαγής [Απολαβή] για εναλλαγή μεταξύ της χειροκίνητης και της αυτόματης προσαρμογής. Για χειροκίνητη προσαρμογή, σύρετε το ρυθμιστικό για προσαρμογή. Αγγίξτε την οθόνη για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.

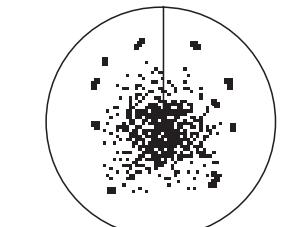


## 6.4 Πώς να μειώσετε τα παράσιτα θάλασσας

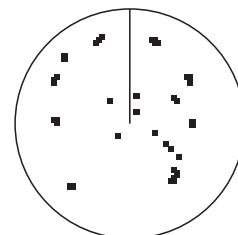
Οι ανακλώμενοι αντίλαλοι από τα κύματα εμφανίζονται στο κεντρικό τμήμα της οθόνης και ονομάζονται “παράσιτα θάλασσας”. Τα παράσιτα θάλασσας αυξάνονται σε πλάτος όσο αυξάνεται το ύψος των κυμάτων και το ύψος της κεραίας πάνω από το νερό. Εάν τα παράσιτα θάλασσας είναι ισχυρά, οι στόχοι μπορεί να αποκρύπτονται εντός των παράσιτων, όπως φαίνεται στην αριστερή εικόνα παρακάτω.

Όταν τα παράσιτα θάλασσας αποκρύπτουν στόχους, προσαρμόστε τον έλεγχο θάλασσας (αυτόματα ή χειροκίνητη) για να μειωθούν τα παράσιτα. Αφού τα παράσιτα θάλασσας έχουν εκλείψει, απενεργοποιήστε τον έλεγχο θάλασσας για να αποτρέψετε την απώλεια στόχων. Όπως με την απολαβή, έτσι και τα παράσιτα θάλασσας μπορούν να προσαρμοστούν από το αναδύομενο μενού ή την περιοχή δεδομένων. Ανατρέξτε στις διαδικασίες στην ενότητα 6.3.

Για την αυτόματη καταστολή των παράσιτων θάλασσας, υπάρχουν δύο μέθοδοι: [Προχωρημένο] και [Παράκτιο]. Το [Προχωρημένο] παρέχει τυπική καταστολή των



Παράσιτα θάλασσας στο κέντρο οθόνης



Προσαρμογή ελέγχου θάλασσας, καταστολή παράσιτων θάλασσας

παράσιτων θάλασσας και προορίζεται για κανονική χρήση. Το [Παράκτιο] καταστέλλει τα παράσιτα θάλασσας σε μεγαλύτερο βαθμό από το [Προχωρημένο] και ζωγραφίζει τους αντίλαλους ξηράς και τους στόχους με μεγαλύτερο πάχος. Χρησιμοποιήστε το [Παράκτιο] όταν πλέετε κατά μήκος μίας ακτογραμμής. Για να επιλέξετε τη μέθοδο της αυτόματης καταστολής παράσιτων θάλασσας, ανοίξτε το αναδυόμενο μενού, αγγίξτε το στοιχείο [Κατάσταση Αυτόματης Θάλασσας] και μετά ενεργοποιήστε το στοιχείο [Προχωρημένο] ή [Παράκτιο].

## 6.5 Πώς να μειώσετε τα παράσιτα βροχής

Όταν το σκάφος βρίσκεται μέσα ή κοντά σε βροχή ή χιόνι, οι ανακλάσεις από τη βροχή ή το χιόνι εμφανίζονται στην οθόνη. Αυτές οι ανακλάσεις ονομάζονται "παράσιτα βροχής". Όταν τα παράσιτα βροχής είναι ισχυρά, οι στόχοι μέσα ή κοντά στα παράσιτα βροχής αποκρύπτονται μέσα στα παράσιτα. Οι ανακλάσεις από τα παράσιτα βροχής διακρίνονται εύκολα από τους αληθινούς στόχους λόγω του ότι μοιάζουν με μαλλί.

Ο έλεγχος βροχής διασπά τη συνεχόμενη προβολή των ανακλάσεων βροχής ή χιονιού σε ένα τυχαίο μοτίβο. Ο έλεγχος βροχής βοηθά επίσης στη μείωση των παράσιτων στόχων σε καλό καιρό μέσα σε λιμάνια με αυξημένη κυκλοφορία. Όταν τα παράσιτα θάλασσας αποκρύπτουν στόχους, προσαρμόστε τον έλεγχο βροχής (αυτόματα ή χειροκίνητα) για να μειωθούν τα παράσιτα. Αφού τα παράσιτα βροχής έχουν εκλείψει, απενεργοποιήστε τον έλεγχο βροχής για να αποτρέψετε την απώλεια στόχων.

Όπως με την απολαβή, έτσι και τα παράσιτα βροχής μπορούν να προσαρμοστούν από το αναδυόμενο μενού ή την περιοχή δεδομένων. Ανατρέξτε στις διαδικασίες στην ενότητα 6.3.

## 6.6 Κλίμακα Εμβέλειας

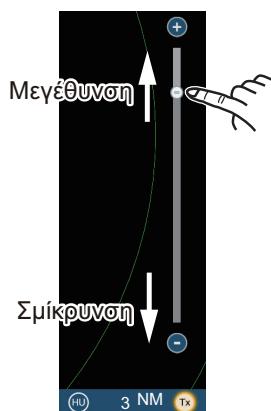
Η ρύθμιση εύρους ελέγχει το μέγεθος και την περιοχή (σε ναυτικά μίλια, χιλιόμετρα ή αγγλικά μίλια) που εμφανίζονται στην οθόνη. Η εμβέλεια εμφανίζεται στην κάτω δεξιά γωνία της οθόνης.

### Πώς να κάνετε μεγέθυνση ή σμίκρυνση της κλίμακας εύρους

Η κλίμακα εμβέλειας μπορεί να επιλεγεί με δύο τρόπους, όπως φαίνεται παρακάτω. Μπορεί να γίνει εμφάνιση ή απόκρυψη της μπάρας ρυθμιστικού με την επιλογή [Show Scale Slider] στο μενού [Ρυθμίσεις] - [Ραντάρ].



Μέθοδος 1: Κάντε σύγκλιση/απόκλιση των δαχτύλων στην οθόνη



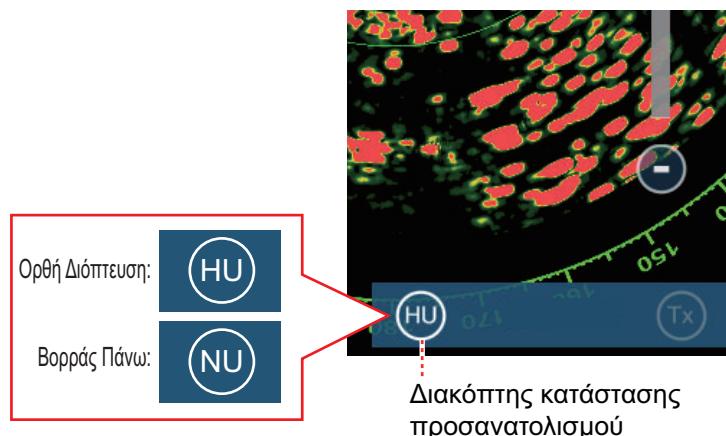
Μέθοδος 2: Σύρετε ρυθμιστικό (ή αγγίξτε την μπάρα ή τα εικονίδια +, -)

## 6.7 Κατάσταση προσανατολισμού

Η κατάσταση προσανατολισμού ελέγχει τη σχέση μεταξύ του σκάφους σας και όλων των άλλων στόχων.

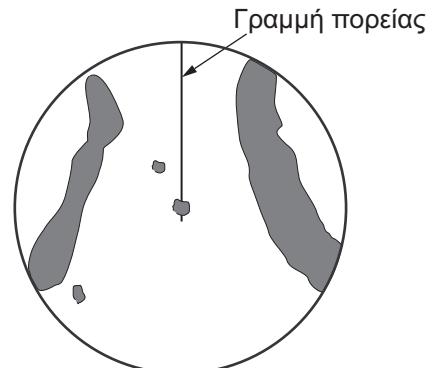
Τα δεδομένα πορείας απαιτούνται στην κατάσταση Βορράς Πάνω. Εάν τα δεδομένα πορείας χαθούν, η κατάσταση προσανατολισμού μεταβαίνει αυτόματα στην κατάσταση Ορθή Διόπτευση. Επαναφέρετε το σήμα πυξίδας ώστε να φαίνεται η ένδειξη πορείας. Επιλέξτε ξανά την κατάσταση προσανατολισμού εάν χρειάζεται.

Για να επιλέξετε μια κατάσταση προσανατολισμού, αγγίξτε το εικονίδιο κατάστασης προσανατολισμού [HU] (ή [NU], όποιο εμφανίζεται) στην κάτω δεξιά γωνία της οθόνης για να εμφανιστεί το στοιχείο [HU] (Head-up - Ορθή Διόπτευση) ή [NU] (Βορράς Πάνω).



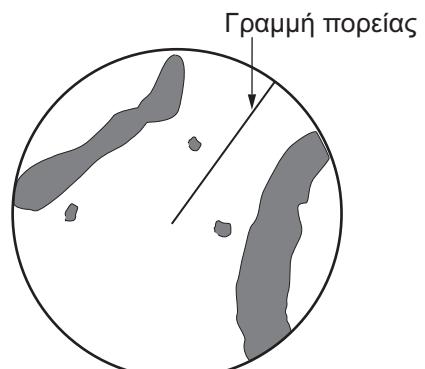
### Ορθή Διόπτευση

Μία προβολή χωρίς σταθεροποίηση αζιμούθιου στην οποία η γραμμή που συνδέει το κέντρο με την κορυφή της οθόνης υποδεικνύει την πορεία σας. Οι στόχοι εμφανίζονται στις μετρούμενες αποστάσεις τους και στις κατευθύνσεις τους σε σχέση με την πορεία σας.



### Βορράς Πάνω

Οι στόχοι εμφανίζονται στις μετρούμενες αποστάσεις τους και στις πραγματικές τους κατευθύνσεις (πυξίδα) από το σκάφος σας. Ο Βορράς βρίσκεται στην κορυφή της οθόνης. Η γραμμή πορείας μεταβάλλει την κατεύθυνσή της ανάλογα με την πορεία σας.



## 6.8 Πώς να μετρήσετε το εύρος και τη διόπτευση από το σκάφος σας προς ένα στόχο

Μπορείτε να μετρήσετε το εύρος ή τη διόπτευση προς ένα στόχο με τις ακόλουθες τέσσερις μεθόδους.

	Μέτρηση εύρους	Μέτρηση διόπτευσης
Σταθεροί δακτύλιοι εύρους	Ναι	Όχι
Χάρακας	Ναι	Ναι
VRM (Δείκτης μεταβλητού εύρους)	Ναι	Όχι
EBL (Ηλεκτρονική γραμμή διόπτευσης)	Όχι	Ναι

### 6.8.1 Πώς να εμφανίσετε τους δακτυλίους εύρους

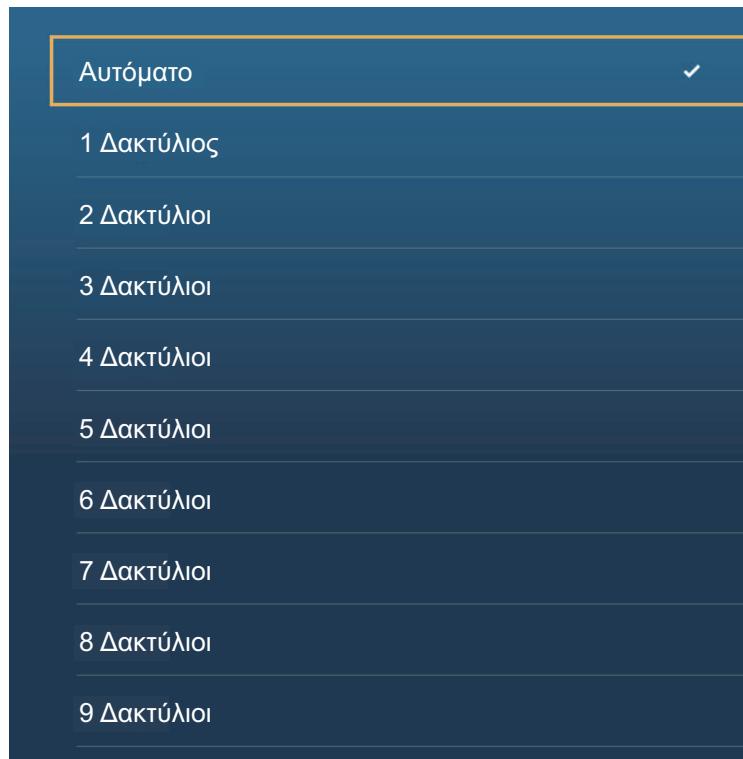
Οι δακτύλιοι εύρους είναι ομόκεντροι συνεχείς κύκλοι γύρω από το πλοίο σας. Χρησιμοποιήστε τους σταθερούς δακτυλίους εύρους για να αποκτήσετε μια χονδρική εκτίμηση του εύρους προς ένα στόχο.

Για εμφάνιση ή απόκρυψη των δακτυλίων εύρους, ανοίξτε το μενού [Φάκελοι] και μετά ενεργοποιήστε ή απενεργοποιήστε το στοιχείο [Radar Rings].

Για τη μέτρηση του εύρους με τους δακτυλίους εύρους, μετρήστε τον αριθμό δακτυλίων μεταξύ του κέντρου της οθόνης και του στόχου. Ελέγξτε το διάστημα δακτυλίων εύρους και υπολογίστε την απόσταση του αντίλαλου από τον εσωτερικό κύκλο του πλησιέστερου δακτυλίου.

### 6.8.2 Πώς να ορίσετε να εμφανίζεται ο αριθμός των δακτυλίων εύρους

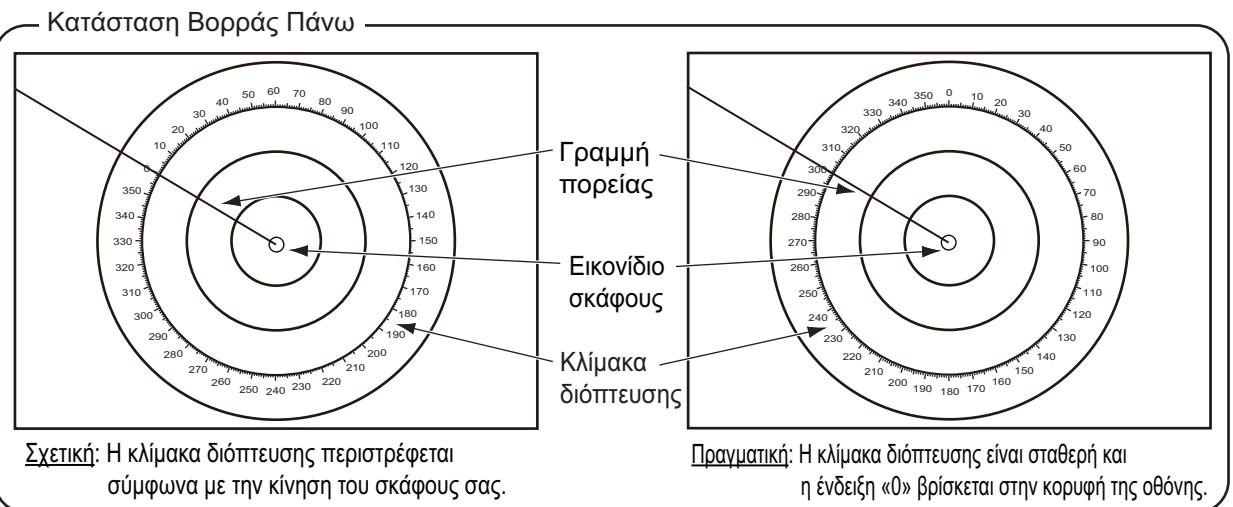
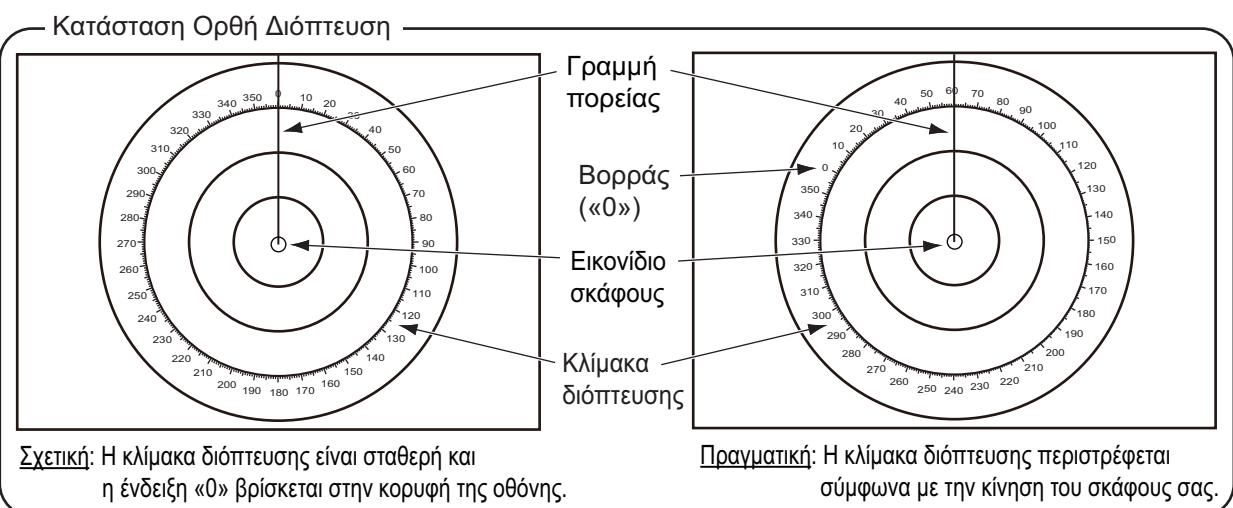
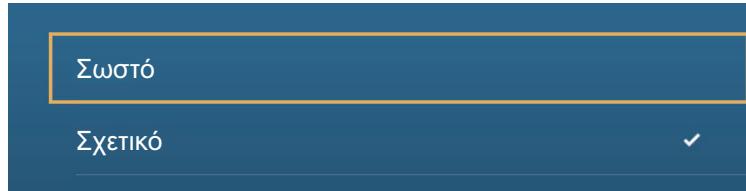
- Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Ραντάρ].
- Αγγίξτε το στοιχείο [Διάστημα Δακτυλίων].



3. Αγγίζτε έναν αριθμό. Το στοιχείο μενού [Αυτόματο] επιλέγει αυτόματα τον αριθμό δακτυλίων σύμφωνα με την κλίμακα εύρους.
4. Αγγίζτε το κουμπί κλεισίματος για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.

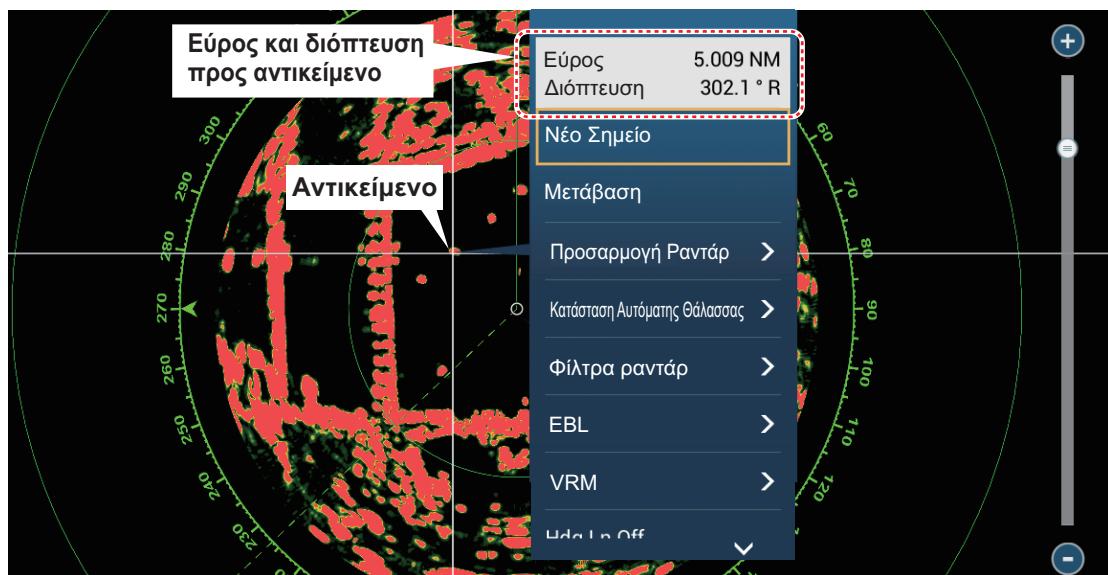
### 6.8.3 Πώς να επιλέξετε την κατάσταση δακτυλίων εύρους

Για να επιλέξετε την κατάσταση δακτυλίων εύρους, ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίζτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Ραντάρ]. Ρυθμίστε τα στοιχεία [Κατάστ. Κλίμακας Διόπτευσης] και [Σχετικό] ή [Σωστό].



#### 6.8.4 Πώς να μετρήσετε το εύρος και τη διόπτευση προς ένα αντικείμενο

Αγγίξτε ένα αντικείμενο για να δείτε το εύρος και τη διόπτευση του από το σκάφος σας. Διαβάστε το εύρος και τη διόπτευση στο αναδυόμενο μενού.



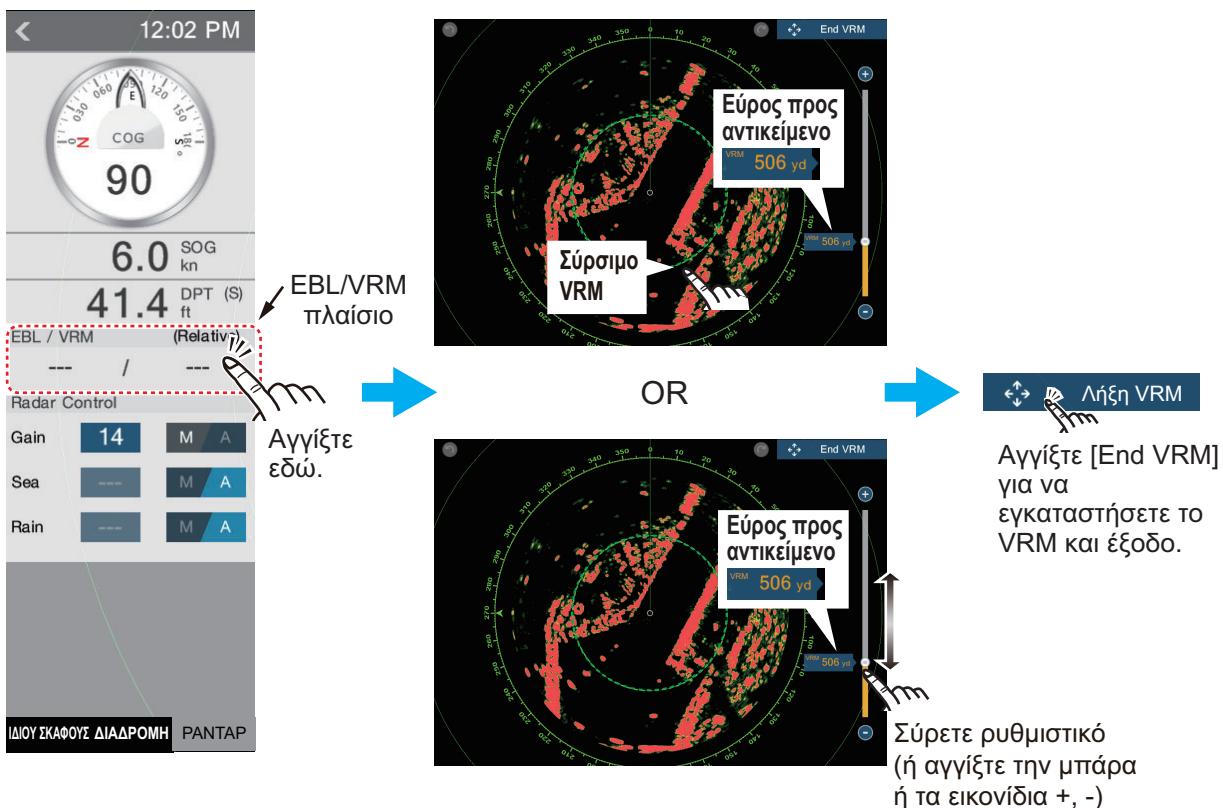
## 6.8.5 Πώς να μετρήσετε το εύρος με το VRM

Το VRM είναι ένας διακεκομμένος δακτύλιος, ώστε να μπορείτε να διακρίνετε το VRM από τους σταθερούς δακτυλίους εύρους.

### Μέθοδος 1: Από την περιοχή δεδομένων

Ανοίξτε την περιοχή δεδομένων. Αγγίξτε την ένδειξη VRM στο πλαίσιο [EBL/VRM]. Σύρετε το VRM ή το ρυθμιστικό για να ρυθμίσετε το VRM. Αγγίξτε το στοιχείο [End VRM] για να εγκαταστήσετε το VRM και να ολοκληρώσετε τη διαδικασία. Το εύρος προς το VRM εμφανίζεται στα αριστερά του ρυθμιστικού και στο πλαίσιο δεδομένων [EBL/VRM].

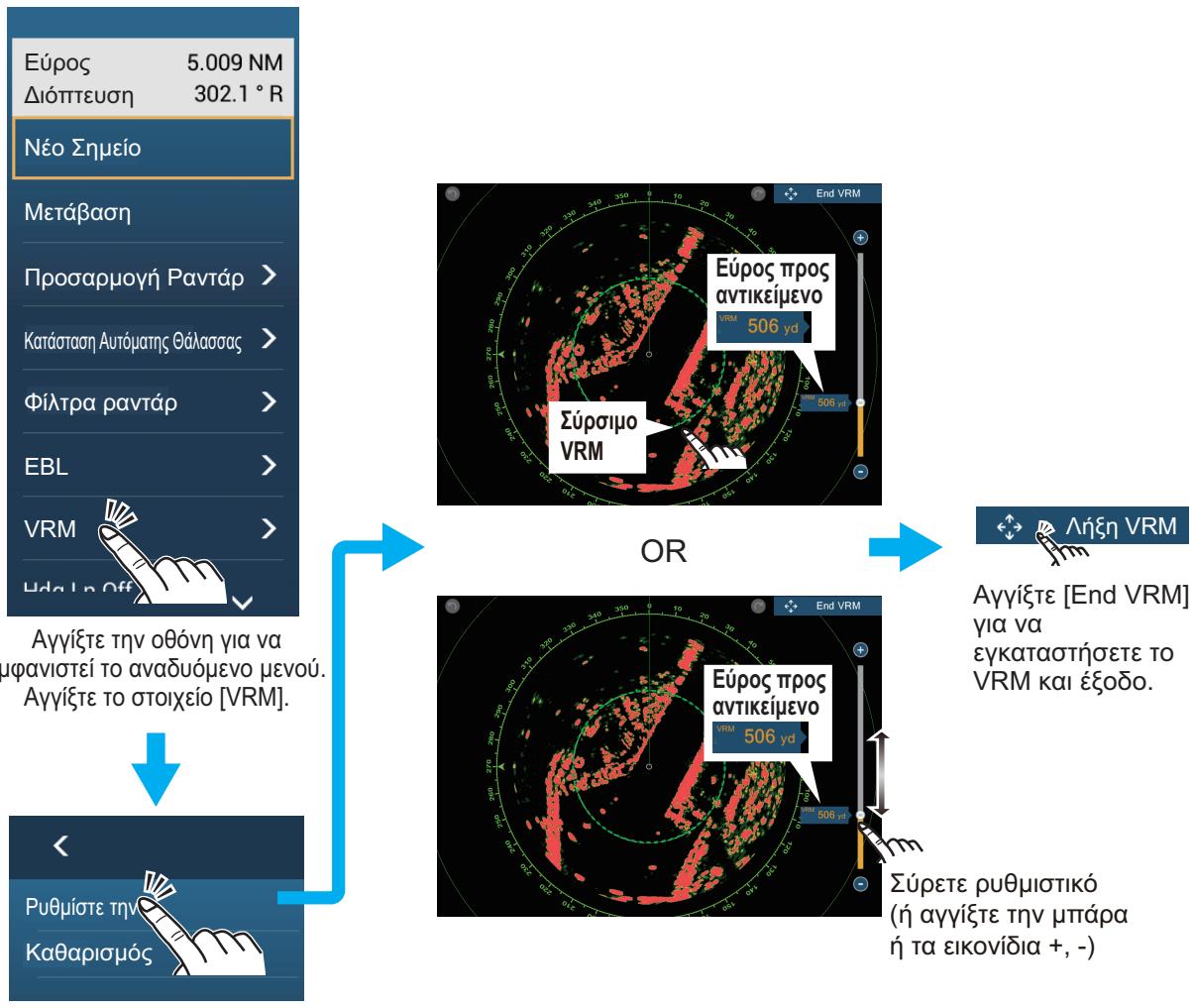
Για να απταλείψετε το VRM, ανοίξτε το αναδυόμενο μενού και μετά αγγίξτε το στοιχείο [EBL] και το στοιχείο [Καθαρισμός].



## Μέθοδος 2: Από το αναδυόμενο μενού

Αγγίξτε την οθόνη για να εμφανιστεί το αναδυόμενο μενού και έπειτα αγγίξτε το στοιχείο [VRM]. Σύρετε το VRM ή το ρυθμιστικό για να ρυθμίσετε το VRM. Αγγίξτε το στοιχείο [End VRM] για να εγκαταστήσετε το VRM και να ολοκληρώσετε τη διαδικασία. Το εύρος προς το VRM εμφανίζεται στα αριστερά της μπάρας ρυθμιστικού.

Για να απαλείψετε το VRM, ανοίξτε το αναδυόμενο μενού και μετά αγγίξτε το στοιχείο [VRM] και το στοιχείο [Καθαρισμός].

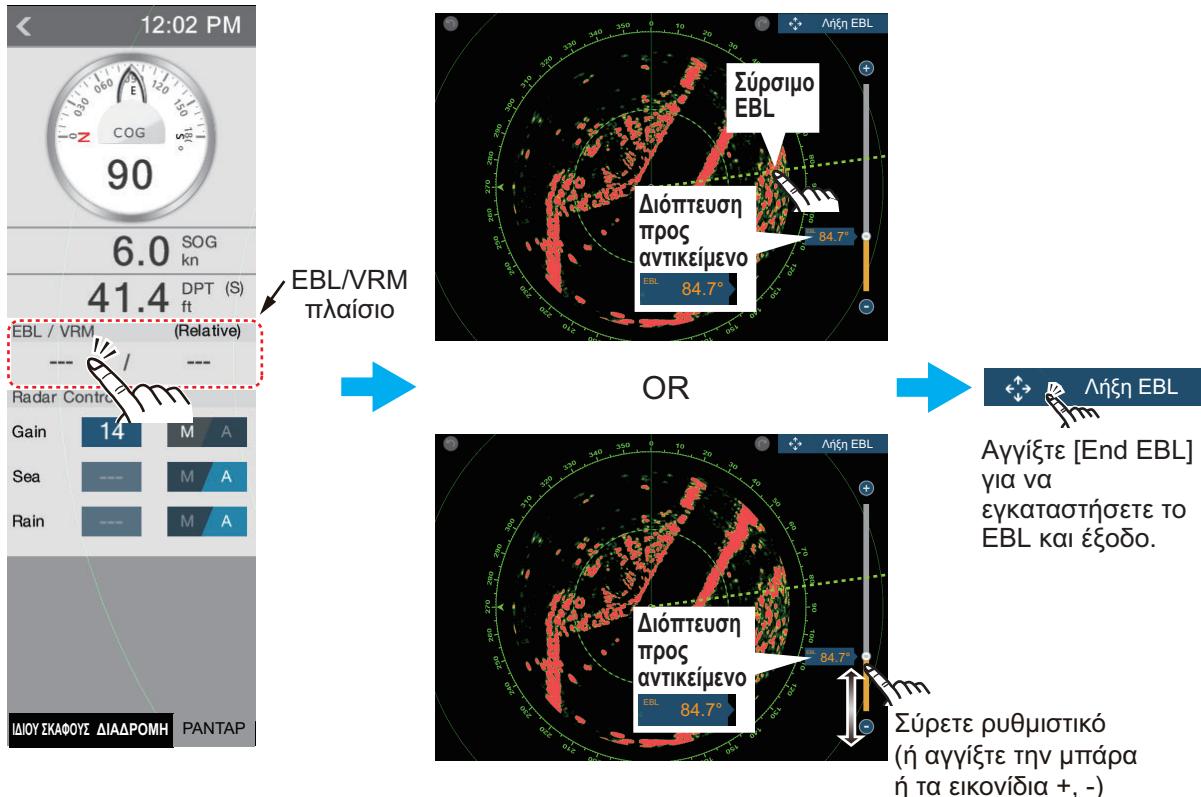


## 6.8.6 Πώς να μετρήσετε τη διόπτευση με το EBL

### Μέθοδος 1: Από την περιοχή δεδομένων

Ανοίξτε την περιοχή δεδομένων. Αγγίξτε την ένδειξη EBL στο πλαίσιο δεδομένων [EBL/VRM]. Σύρετε το EBL ή το ρυθμιστικό για να ρυθμίσετε το EBL. Αγγίξτε το στοιχείο [End EBL] για να εγκαταστήσετε το EBL και να ολοκληρώσετε τη διαδικασία. Το εύρος προς το VRM εμφανίζεται στα αριστερά του ρυθμιστικού και στο πλαίσιο δεδομένων [EBL/VRM].

Για να απαλείψετε το EBL, ανοίξτε το αναδυόμενο μενού και μετά αγγίξτε το στοιχείο [EBL] και το στοιχείο [Καθαρισμός].

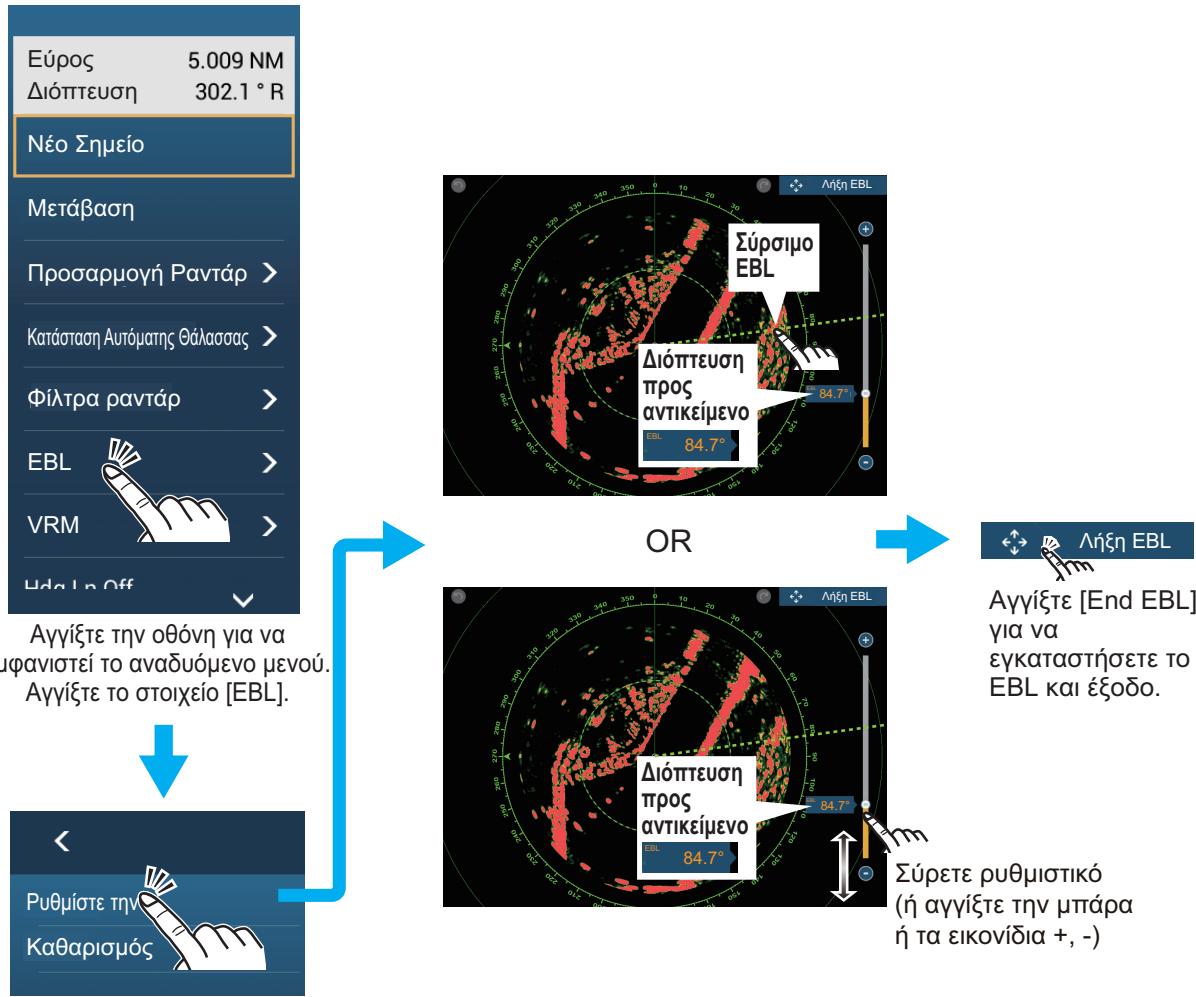


## 6. PANTAP

### Μέθοδος 2: Από το αναδυόμενο μενού

Αγγίξτε την οθόνη για να εμφανιστεί το αναδυόμενο μενού και έπειτα αγγίξτε το στοιχείο [EBL]. Σύρετε το EBL ή το ρυθμιστικό για να ρυθμίσετε το EBL. Αγγίξτε το στοιχείο [End EBL] για να εγκαταστήσετε το EBL και να ολοκληρώσετε τη διαδικασία. Το εύρος προς το EBL εμφανίζεται στα αριστερά της μπάρας ρυθμιστικού.

Για να απαλείψετε το EBL, ανοίξτε το αναδυόμενο μενού και μετά αγγίξτε το στοιχείο [EBL] και το στοιχείο [Καθαρισμός].

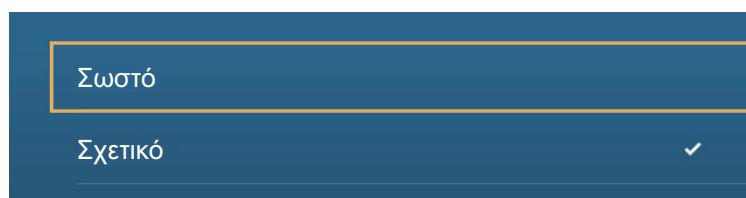


Αγγίξτε το στοιχείο [Προσαρμογή].

#### 6.8.7 Πώς να επιλέξετε την αναφορά EBL

Μπορείτε να επιλέξετε την αναφορά EBL μεταξύ των επιλογών [Σωστό] ή [Σχετικό]. Η επιλογή [Σωστό] σημαίνει ότι η διόπτευση έχει ως αναφορά το βορρά. Η επιλογή [Σχετικό] σημαίνει ότι η διόπτευση είναι σχετική με την πορεία του πλοίου σας. Για τη σωστή διόπτευση απαιτείται αισθητήρας πορείας.

1. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Ραντάρ].
2. Αγγίξτε το στοιχείο [EBL Reference].



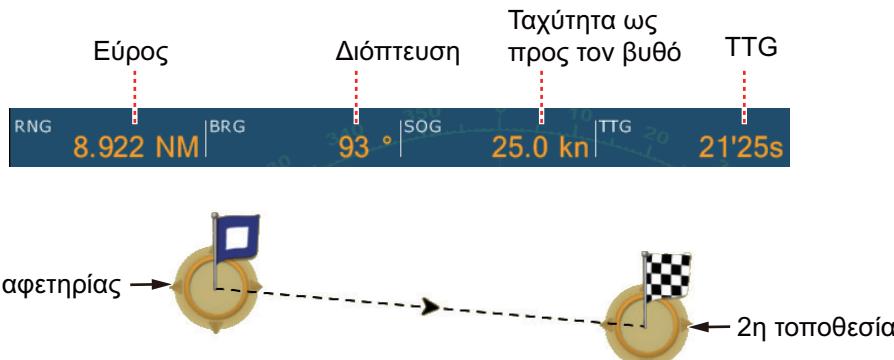
3. Αγγίξτε το στοιχείο [Σωστό] ή [Σχετικό].

- Αγγίζτε το κουμπί κλεισίματος για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.

## 6.9 Πώς να μετρήσετε το εύρος και τη διόπτευση μεταξύ δύο στόχων

Μπορείτε να μετρήσετε το εύρος και τη διόπτευση μεταξύ οποιωνδήποτε δύο στόχων με το χάρακα.

- Ανοίξτε το μενού κύλισης και μετά αγγίζτε το στοιχείο [Απόσταση] για να εμφανιστεί ο χάρακας, ο οποίος έχει δύο κύκλους με δυνατότητα μεταφοράς που συνδέονται με μια γραμμή.
- Σύρετε τους κύκλους για να τους τοποθετήσετε πάνω στα αντικείμενα για τη μέτρηση. Το εύρος και η διόπτευση ανάμεσα στα αντικείμενα, το SOG και το TTG εμφανίζονται στο πάνω μέρος της οθόνης.

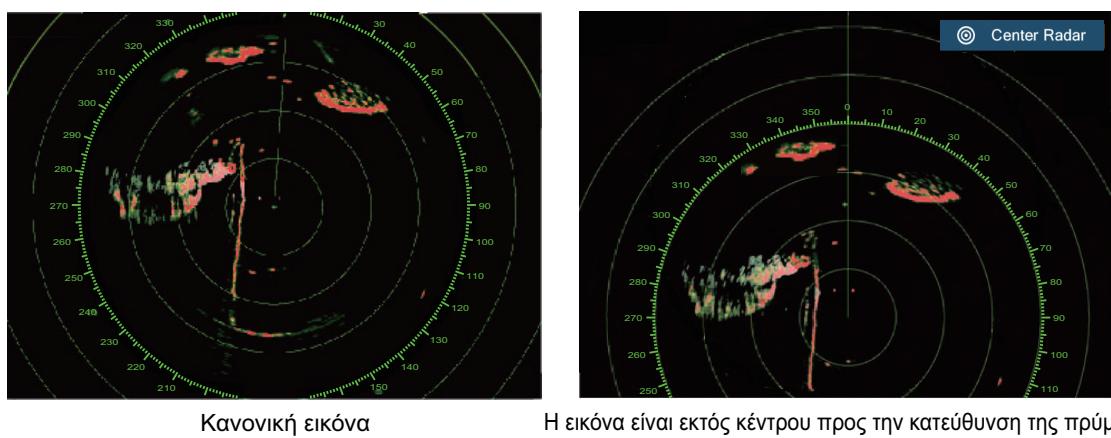


- Αγγίζτε το στοιχείο [Cancel Ruler] στην πάνω δεξιά γωνία της οθόνης για να διαγράψετε το χάρακα και τις ενδείξεις.

## 6.10 Πώς να μετατοπίσετε το κέντρο της εικόνας

Μπορείτε να μετατοπίσετε το κέντρο της θέσης σας για να διευρύνετε το πεδίο προβολής χωρίς να επιλέξετε μεγαλύτερη κλίμακα εύρους. Μπορεί να γίνει μετατόπιση του κέντρου της θέσης σας προς την κατεύθυνση της πλώρης, της πρύμνης, της αριστερής πλευράς και της δεξιάς πλευράς του σκάφους, αλλά όχι περισσότερο από το 75% του χρησιμοποιούμενου εύρους.

Μετακινήστε την προβολή ραντάρ σύροντας με ένα δάχτυλο. Για να επιστρέψετε το σκάφος σας στο κέντρο της οθόνης, αγγίζτε το στοιχείο [Center Radar] στην πάνω δεξιά γωνία της οθόνης.

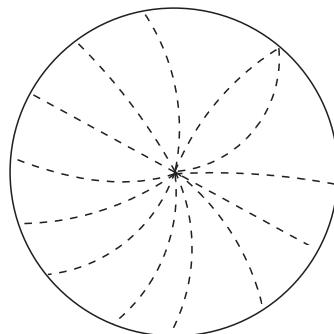


## 6.11 Γραμμή Πορείας

Η γραμμή πορείας υποδεικνύει την πορεία σας σε όλες τις καταστάσεις προσανατολισμού. Αυτή η γραμμή συνδέει τη θέση σας με τον εξωτερικό κύκλο της προβολής ραντάρ. Η γραμμή βρίσκεται στις μηδέν μοίρες στην κλίμακα διόπτρευσης στην κατάσταση Ορθή Διόπτρευση. Ο προσανατολισμός της γραμμής μεταβαίνει στην κατάσταση Βορράς Πάνω με την κίνηση του σκάφους σας. Εάν είναι δύσκολο να προσδιορίσετε τους αντίλαλους πάνω στη γραμμή πορείας, μπορείτε να αποκρύψετε τη γραμμή πορείας και τους δακτυλίους εύρους για μερικά δευτερόλεπτα. Ανοίξτε το αναδύομενο μενού και μετά αγγίξτε το στοιχείο [Κλειστή Γρ. Πορείας] για να αποκρύψετε τη γραμμή πορείας και τους κύκλους εύρους. Η γραμμή πορείας και οι κύκλοι εύρους εμφανίζονται ξανά περίπου μετά από 5-6 δευτερόλεπτα.

## 6.12 Πώς να μειώσετε την παρεμβολή ραντάρ

Η παρεμβολή ραντάρ μπορεί να παρουσιαστεί όταν το σκάφος σας βρίσκεται κοντά στο ραντάρ ενός άλλου σκάφους που λειτουργεί στην ίδια ζώνη συχνοτήτων με το δικό σας ραντάρ. Η παρεμβολή παρουσιάζεται στην οθόνη σε πολλές φωτεινές κουκίδες. Οι κουκίδες μπορεί να είναι τυχαίες ή σε μορφή γραμμών κουκίδων από το κέντρο έως τα άκρα της οθόνης. Μπορείτε να διακρίνετε την παρεμβολή από τους κανονικούς αντίλαλους, διότι η παρεμβολή δεν εμφανίζεται στην ίδια θέση στην επόμενη περιστροφή της κεραίας.



Απενεργοποιήστε την απόρριψη παρεμβολής όταν δεν υπάρχει παρεμβολή για να αποτραπεί η απώλεια αδύναμων στόχων.

1. Αγγίξτε την οθόνη και μετά αγγίξτε το στοιχείο [Φίλτρα Ραντάρ].
2. Ενεργοποιήστε ή απενεργοποιήστε το στοιχείο [Απόρριψη Παρεμβ].

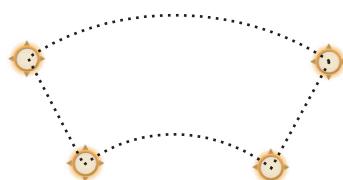
## 6.13 Ζώνη Επιφυλακής

Η ζώνη επιφυλακής παρέχει ακουστικούς και οπτικούς συναγερμούς για στόχους (σκάφη, νησιά, μάζες στεριάς, κ.λπ.) οι οποίες εισέρχονται στην περιοχή που ορίζετε.

### 6.13.1 Πώς να ορίσετε τη ζώνη επιφυλακής

**Σημείωση:** Δεν μπορείτε να ορίσετε τη ζώνη επιφυλακής με το MCU-002. Χρησιμοποιήστε το χειρισμό αφής για να ορίζετε τη ζώνη επιφυλακής.

1. Ανοίξτε το μενού [Φάκελοι].
2. Ενεργοποιήστε το [Guard Zone 1] ή το [Guard Zone 2]. Μια ζώνη επιφυλακής εμφανίζεται με έναν κύκλο σε καθεμία από τις τέσσερις γωνίες της.
3. Σύρετε τους κύκλους για να ορίσετε τη ζώνη επιφυλακής.



**Σημείωση:** Για να ορίσετε μια ζώνη επιφυλακής 360 μοιρών, ορίστε την ίδια διόπτρευση και για τους τέσσερις κύκλους.

- Αγγίξτε το στοιχείο [Done] στην πάνω δεξιά γωνία της οθόνης για να ολοκληρώσετε τη ζώνη επιφυλακής και να διαγράψετε τους κύκλους.

**Αν πρέπει να επαναπροσαρμόσετε μια ζώνη επιφυλακής,** αγγίξτε μια γραμμή της ζώνης επιφυλακής για να εμφανιστεί το αναδυόμενο μενού και μετά αγγίξτε το στοιχείο [Μεταβολή Μεγέθους]. Σύρετε τους κύκλους για να προσαρμόσετε τη ζώνη επιφυλακής. Αγγίξτε το στοιχείο [Done] στην πάνω δεξιά γωνία για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.

### 6.13.2 Πώς να ενεργοποιήσετε ή να απενεργοποιήσετε τη ζώνη επιφυλακής

- Αγγίξτε μια γραμμή της ζώνης επιφυλακής για να εμφανιστεί το αναδυόμενο μενού.
- Ενεργοποιήστε ή απενεργοποιήστε το στοιχείο [Συναγερμός]. Ο συναγερμός είναι ενεργός όταν οι γραμμές της ζώνης επιφυλακής είναι συμπαγείς και οι γραμμές είναι διακεκομμένες όταν ο συναγερμός είναι απενεργοποιημένος.

Όταν ένας στόχος εισέρχεται σε μια ενεργή ζώνη, ο ηχητικός συναγερμός ηχεί (αν είναι ενεργός), ο στόχος αναβοσβήνει και το μήνυμα "ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΣ ΣΤΟΧΟΥ" αναβοσβήνει στην μπάρα κατάστασης. Αγγίξτε την μπάρα κατάστασης για να σιγήσετε τον ηχητικό συναγερμό και για να σταματήσετε το μήνυμα που αναβοσβήνει. Το μήνυμα παραμένει στην μπάρα κατάστασης και ο στόχος συνεχίζει να αναβοσβήνει μέχρι ο στόχος να φύγει από τη ζώνη επιφυλακής ή ο συναγερμός να απενεργοποιηθεί.

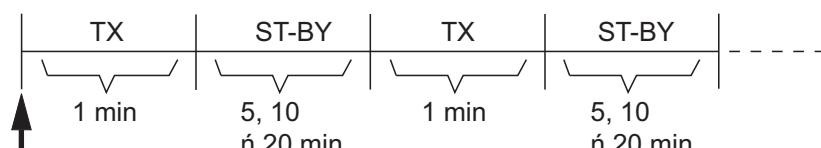
Μπορείτε να σιγήσετε τον ακουστικό συναγερμό απενεργοποιώντας το στοιχείο [Ηχος Συναγερμού] στο μενού [Ρυθμίσεις] - [Συναγερμός]. (βλ. 2.10.6).

### 6.13.3 Πώς να αποκρύψετε τη ζώνη επιφυλακής

Ανοίξτε το μενού [Φάκελοι] και απενεργοποιήστε το στοιχείο [Guard Zone 1] ή [Guard Zone 2]. Η ζώνη επιφυλακής εξαφανίζεται από την οθόνη.

## 6.14 Watchman

Η δυνατότητα Watchman εκπέμπει το σήμα του ραντάρ για ένα λεπτό σε ένα καθορισμένο χρονικό διάστημα (5, 10 ή 20 λεπτά) για παρακολούθηση της ζώνης επιφυλακής. Αν βρεθεί κάποιος στόχος σε μια ζώνη επιφυλακής, η λειτουργία Watchman ακυρώνεται και το ραντάρ συνεχίζει να εκπέμπει. Αυτή η δυνατότητα σάς βοηθά να παρακολουθείτε στόχους στην καθορισμένη περιοχή όταν δεν χρειάζεστε συνεχώς το ραντάρ.

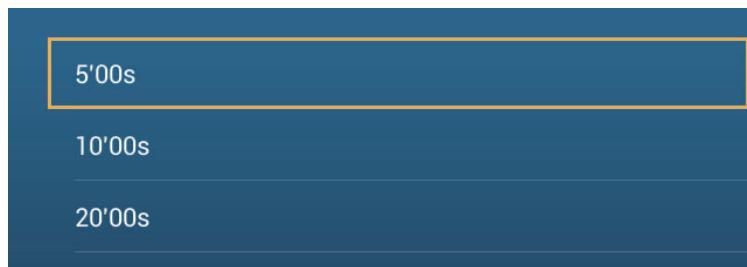


Έναρξη Watchman

- Ορίστε μια ζώνη επιφυλακής. Βλ. ενότητα 6.13. (Η δυνατότητα Watchman δεν λειτουργεί, αν δεν είναι ενεργή μια ζώνη επιφυλακής. Ορίστε τη λειτουργία Watchman όταν το ραντάρ είναι σε κατάσταση μετάδοσης.)

## 6. PANTAP

2. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Ραντάρ].
3. Αγγίξτε το στοιχείο [Watchman].

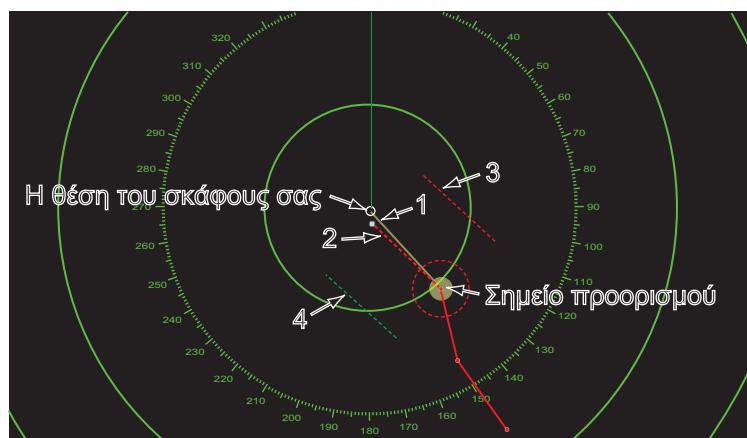


4. Αγγίξτε ένα διάστημα παύσης της λειτουργίας Watchman.
5. Αγγίξτε το κουμπί κλεισίματος για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.
6. Στην προβολή ραντάρ, αγγίξτε την οθόνη για να εμφανιστεί το αναδυόμενο μενού. Ενεργοποιήστε το στοιχείο [Watchman] για να ενεργοποιήσετε τη λειτουργία Watchman.

## 6.15 Πώς να εμφανίσετε, να αποκρύψετε ή να ακυρώσετε μια ενεργή διαδρομή

Μπορείτε να εμφανίσετε ή να αποκρύψετε μια ενεργή διαδρομή στην προβολή ραντάρ. Ανοίξτε το μενού [Φάκελοι] και μετά ενεργοποιήστε ή απενεργοποιήστε το στοιχείο [Διαδρομές].

Για να ακυρώσετε την πλοήγηση πορείας, αγγίξτε οποιοδήποτε τμήμα της διαδρομής και έπειτα αγγίξτε το στοιχείο [Stop Nav] στο αναδυόμενο μενού.



## 6.16 Πώς να εμφανίσετε ή να αποκρύψετε το εικονίδιο ίδιου σκάφους

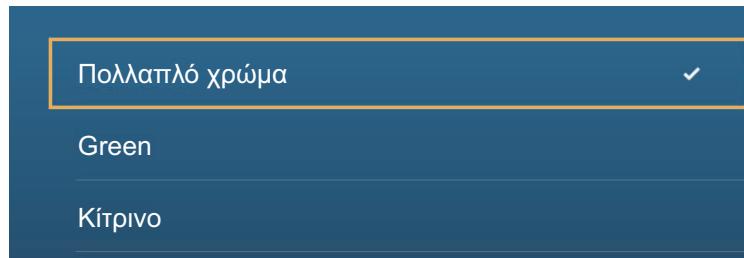
Μπορείτε να εμφανίσετε ή να αποκρύψετε το εικονίδιο σκάφους στην προβολή ραντάρ.

1. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Ραντάρ].
2. Ενεργοποιήστε ή απενεργοποιήστε το στοιχείο [Εικονίδιο ίδιου Σκάφους].
3. Αγγίξτε το κουμπί κλεισίματος για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.

## 6.17 Χρώμα Αντίλαλου

Το χρώμα αντίλαλου είναι διαθέσιμο στα χρώματα πράσινο, κίτρινο ή πολύχρωμο. Το στοιχείο [Πολλαπλό χρώμα] εμφανίζει την ηχώ με τα χρώματα κόκκινο, κίτρινο και πράσινο, τα οποία αντιστοιχούν στα επίπεδα σήματος ισχυρό, μεσαίο και ασθενές.

1. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Ραντάρ].
2. Αγγίξτε το στοιχείο [Χρώμα Αντίλαλου].

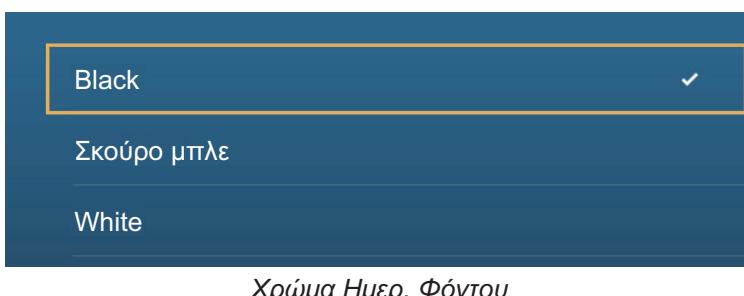


3. Αγγίξτε ένα χρώμα.
4. Αγγίξτε το κουμπί κλεισμάτος για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.

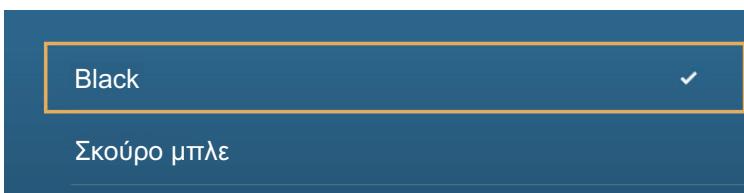
## 6.18 Χρώμα φόντου

Μπορείτε να επιλέξετε το χρώμα φόντου για την ημερήσια και τη νυχτερινή λειτουργία.

1. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Ραντάρ].
2. Αγγίξτε το μενού [Χρώμα Ημερ. Φόντου] ή [Χρώμα Νυχτ. Φόντου].



Χρώμα Ημερ. Φόντου



Χρώμα Νυχτ. Φόντου

3. Αγγίξτε ένα χρώμα.
4. Αγγίξτε το κουμπί κλεισμάτος για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.

## 6.19 Σύνδεσμος Εύρους Υπέρθεσης Ραντάρ

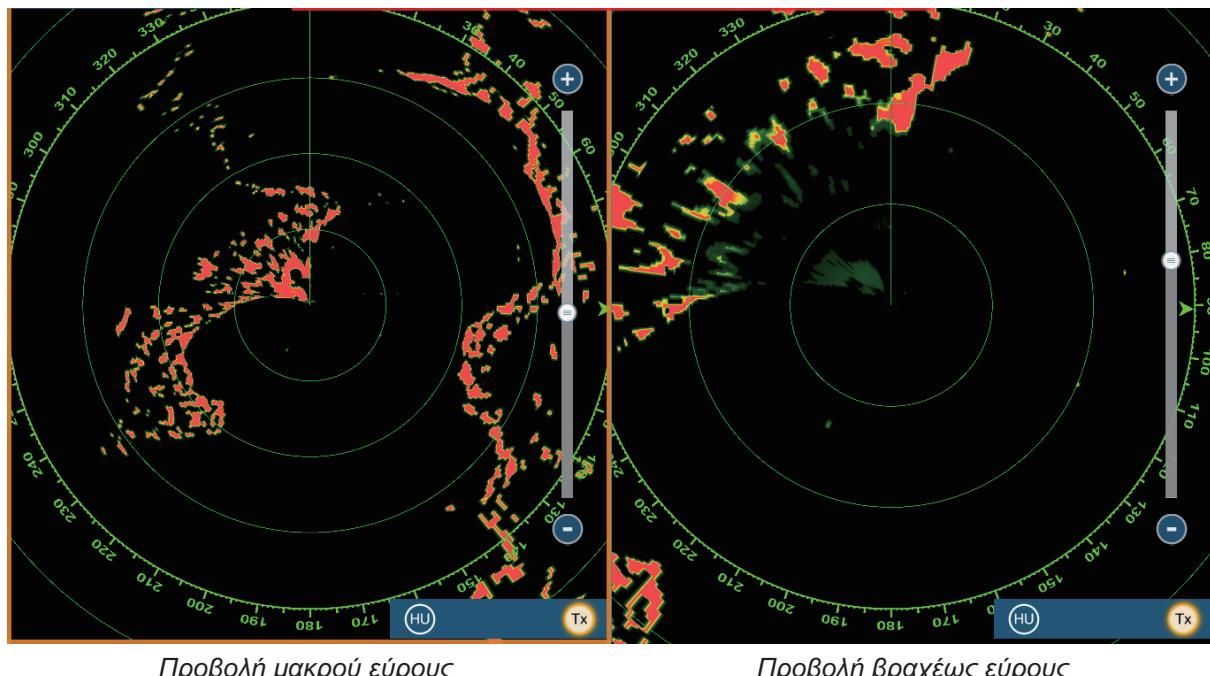
Ο σύνδεσμος εύρους υπέρθεσης ραντάρ διατηρεί αυτόματα το εύρος προβολής και το εύρος ραντάρ σε συγχρονισμό. Αυτή η λειτουργία σάς βοηθά να κατανοήσετε τη σχέση μεταξύ του ραντάρ και του διαγράμματος. Μπορείτε να ενεργοποιήσετε ή να

απενεργοποιήσετε αυτήν τη λειτουργία από την προβολή γραφικής αναπαράστασης.  
Βλ. 3.2.3.

**Σημείωση:** Η εικόνα του ραντάρ μπορεί να φαίνεται "εκτός εστίασης" σε μεγάλα εύρη όταν είναι ενεργοποιημένος ο σύνδεσμος εύρους. Αυτή η εμφάνιση εκτός εστίασης δεν υποδεικνύει πρόβλημα, διότι είναι χαρακτηριστικό του ψηφιακού ζουμ.

## 6.20 Προβολή διπλού εύρους

Οι σαρώσεις προβολής διπλού εύρους εμφανίζουν δύο διαφορετικά εύρη ραντάρ ταυτόχρονα, με μία κεραία. Δεν υπάρχει χρονική καθυστέρηση μεταξύ των δύο εικόνων και έχετε ανεξάρτητο έλεγχο της κάθε εικόνας. Αυτή η λειτουργία σάς επιτρέπει να διατηρείτε λεπτομερή παρακολούθηση σε στόχους μικρού εύρους ενώ παρακολουθείτε την κίνηση μακρινών στόχων.

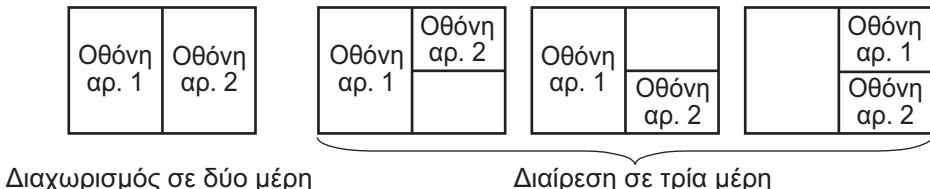


Για την εμφάνιση της προβολής διπλού εύρους, ορίστε τις προβολές διπλού εύρους στην αρχική οθόνη. Βλ. 1.7.1 για τη διαδικασία. Μπορείτε να τοποθετήσετε προβολές διπλού εύρους στις διαιρεμένες οθόνες σε δύο και τρία μέρη.

Οι λειτουργίες ραντάρ που ρυθμίζονται ξεχωριστά είναι οι εξής:

- Ενεργή διαδρομή (εμφάνιση ή απόκρυψη)
- Βροχή (παράσιτα βροχής)
- Γραμμή πορείας και δακτύλιοι (προσωρινή απόκρυψη)
- Εύρος
- Κατάσταση προσανατολισμού (ορθή διόπτευση ή Βορράς πάνω)
- Κατάσταση αυτόματης θάλασσας ([Προχωρημένο] ή [Παράκτιο])
- Μετάδοση\* (Δεν μπορεί να ρυθμιστεί κατάσταση αναμονής ξεχωριστά)
- Απολαβή
- Θάλασσα (παράσιτα θάλασσας)
- AIS/DSC (εμφάνιση ή απόκρυψη)
- Δακτύλιοι εύρους (εμφάνιση ή απόκρυψη)
- Ίχνος (καθαρισμός για επανεκκίνηση)
- Απόρριψη παρεμβολής

\*: Η οθόνη αρ. 1 είναι ανεξάρτητη από την οθόνη αρ. 2 όταν η οθόνη αρ. 2 είναι σε κατάσταση αναμονής. Ωστόσο, όταν η οθόνη αρ. 2 μεταβαίνει σε κατάσταση μετάδοσης, το ίδιο συμβαίνει και με την οθόνη αρ. 1.



## 6.21 Μενού Ραντάρ

Αυτή η ενότητα παρέχει περιγραφές για τα στοιχεία στο μενού Ραντάρ που δεν αναφέρθηκαν προηγουμένως.

### Αρχική Εγκατάσταση Ραντάρ

**[Περιστροφή Κεραίας]:** Έναρξη ή τερματισμός περιστροφής κεραίας. Για τον τεχνικό σέρβις. Βλέπε Εγχειρίδιο εγκατάστασης.

**[Ευθυγρ. Πορείας Κεραίας]:** Αντισταθμίζει το σφάλμα στην τοποθέτηση της μονάδας κεραίας κατά την εγκατάσταση. Συμβουλευτείτε το Εγχειρίδιο εγκατάστασης για τη διαδικασία ρύθμισης.

**[Καταστολή Κύριας Κρότησης]:** Μείωση κύριου κρότου, των παρασίτων που εμφανίζονται στο κέντρο της οθόνης. Συμβουλευτείτε το Εγχειρίδιο εγκατάστασης για τη διαδικασία ρύθμισης.

**[Ενεργ. Μείωσης Φωτειν. Τομέα]:** Ορίζει τις περιοχές όπου θα αποτραπεί η μετάδοση. Για παράδειγμα, ορίστε την περιοχή όπου ένα αντικείμενο παρεμβολών στο πίσω μέρος της κεραίας θα δημιουργούσε έναν νεκρό τομέα (περιοχή όπου δεν εμφανίζονται αντίλαλοι) στην οθόνη. Συμβουλευτείτε το Εγχειρίδιο εγκατάστασης για τη διαδικασία.

### Θέση κεραίας

**[Longitudinal (from bow)], [Lateral (-Port]):** Ορίζει τη θέση της κεραίας ραντάρ σε σχέση με την πλώρη και την αριστερή πλευρά.

### Άλλα στοιχεία

**[Υψος Κεραίας]:** Ορίζει το ύψος της κεραίας ραντάρ πάνω από την ίσαλο γραμμή.

**[Αυτ. Συντονισμός]:** Ενεργοποίηση ή απενεργοποίηση αυτόματου συντονισμού.

**[Πηγή Συντονισμού]:** Επιλογή του εύρους ραντάρ για την προσαρμογή, [Range 1] (μακρύ εύρος), [Range 2] (βραχύ εύρος).

**[Χειροκ. Συντονισμός]:** Εκτέλεση χειροκίνητου συντονισμού.

**[Παρακολούθηση Ραντάρ]:** Εμφάνιση διαφόρων επιπέδων τάσης και δεδομένων ARPA. Για τον τεχνικό σέρβις. Μην αλλάζετε τις ρυθμίσεις.

**[Προχωρ. Ρυθμίσεις ARPA]:** Ορίζει τις παραμέτρους ARPA. Για τον εγκαταστάτη, τον τεχνικό σέρβις. Μην αλλάζετε τις ρυθμίσεις.

**[Set Hardware to Factory Default]:** Για τον τεχνικό σέρβις. Δεν χρησιμοποιείται από το χρήστη.

**[Επαναφορά Προεπ. Ρυθμ.]:** Πραγματοποιείται επαναφορά των προεπιλεγμένων ρυθμίσεων για στοιχεία εκτός αυτών της ενότητας [ΑΡΧ. ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ PANTAP].

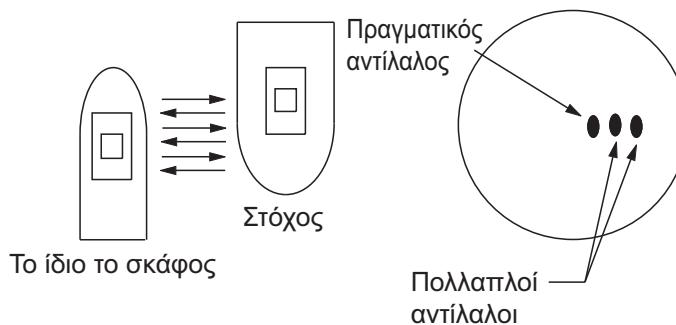
## 6.22 Πώς να ερμηνεύσετε την προβολή ραντάρ

### 6.22.1 Εσφαλμένοι αντίλαλοι

Τα σήματα αντίλαλων εμφανίζονται στην οθόνη σε θέσεις όπου δεν υπάρχει στόχος και εξαφανίζονται όπου υπάρχουν στόχοι. Μπορείτε να διακρίνετε τους εσφαλμένους στόχους όταν κατανοήσετε γιατί εμφανίζονται οι εσφαλμένοι αντίλαλοι. Ακολουθεί περιγραφή των εσφαλμένων αντίλαλων.

#### Πολλαπλοί αντίλαλοι

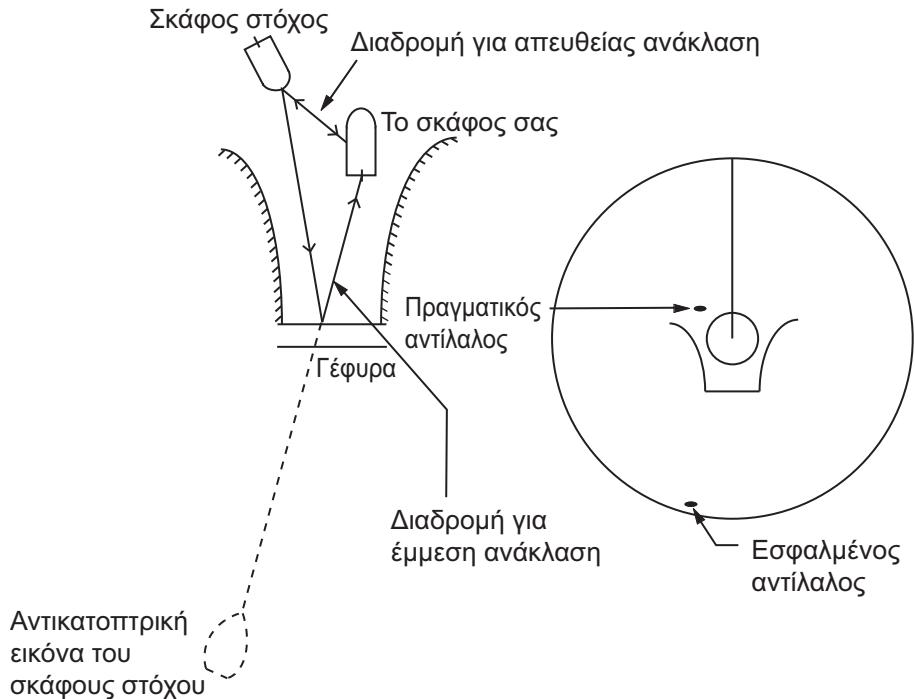
Οι πολλαπλοί αντίλαλοι εμφανίζονται όταν ο μεταδιδόμενος παλμός επιστρέφει από ένα συμπαγές αντικείμενο όπως ένα μεγάλο πλοίο, μια γέφυρα ή ένας κυματοθραύστης. Στην οθόνη μπορεί να εμφανιστεί ένας δεύτερος, ένας τρίτος ή περισσότεροι αντίλαλοι σε διπλάσιο, τριπλάσιο ή πολλαπλάσιο εύρος από το πραγματικό εύρος του στόχου όπως φαίνεται παρακάτω. Μπορείτε να μειώσετε και ενίστε να αφαιρέσετε αυτούς τους πολλαπλούς αντίλαλους εάν μειώσετε την απολαβή ή ρυθμίσετε σωστά τα παράσιτα θάλασσας.



#### Κατοπτρική εικόνα

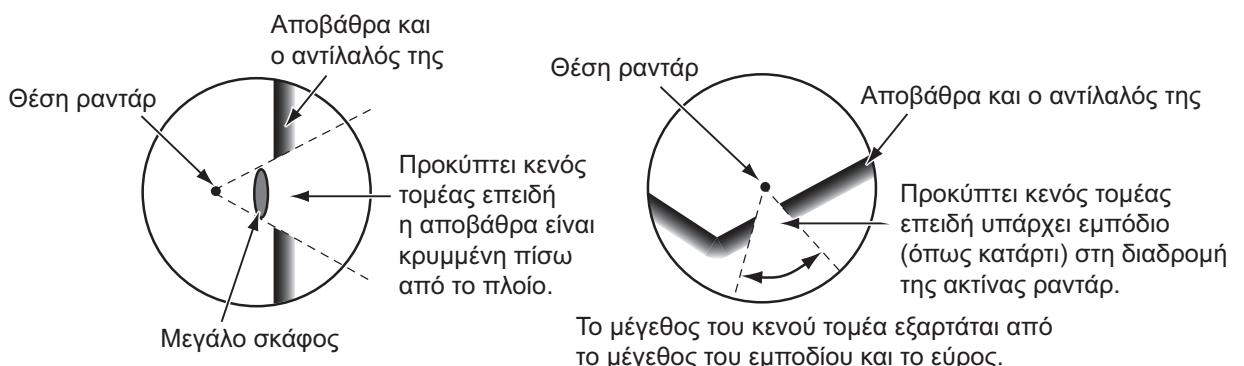
Ένας μεγάλος στόχος κοντά στο σκάφος σας μπορεί να εμφανιστεί σε δύο θέσεις στην οθόνη. Η μία από τις θέσεις είναι ο πραγματικός αντίλαλος που ανακλάται από το στόχο. Η άλλη θέση είναι ένας εσφαλμένος αντίλαλος που προκαλείται από το "κατοπτρικό φαινόμενο" ενός μεγάλου αντικειμένου κοντά στο σκάφος σας. Δείτε την παρακάτω εικόνα για ένα παράδειγμα εσφαλμένου αντίλαλου αυτού του τύπου. Εάν, για παράδειγμα, το σκάφος σας βρεθεί κοντά σε μια μεγάλη μεταλλική γέφυρα,

εμφανίζεται ένας εσφαλμένος αντίλαλος στην οθόνη. Ο αντίλαλος εξαφανίζεται αφού μετακινηθείτε σε ορισμένη απόσταση από τη γέφυρα.



### Κενός τομέας

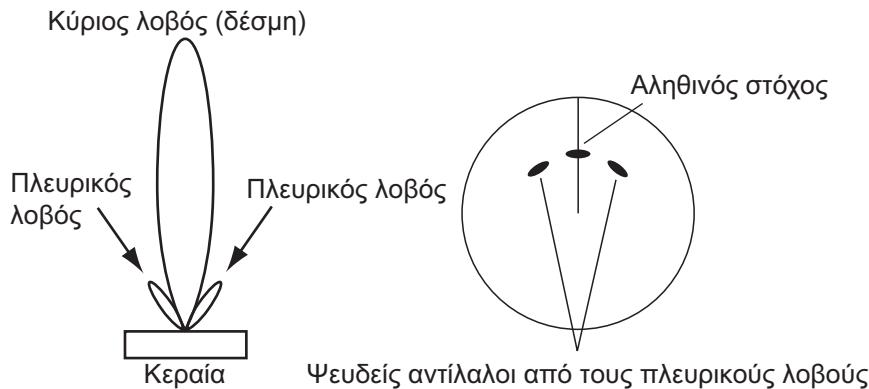
Οι χοάνες, τα φουγάρα, τα κατάρτια ή τα παλάγκα στη διαδρομή της κεραίας σταματούν την ακτίνα του ραντάρ. Εάν η γωνία απέναντι από την κεραία είναι μεγαλύτερη από μία ή δύο μοίρες, εμφανίζεται ένας σκιασμένος τομέας στην οθόνη. Οι στόχοι δεν εμφανίζονται εντός του τομέα.



### Αντίλαλοι πλευρικού λοβού

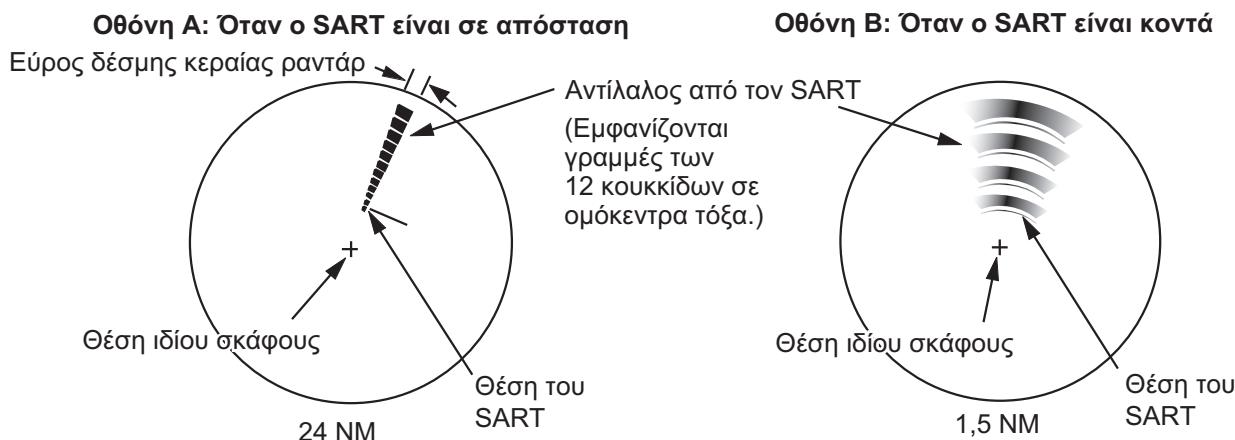
Κάθε φορά που το ραντάρ μεταδίδει, ορισμένη ακτινοβολία εξέρχεται από την κάθε πλευρά της δέσμης. Αυτή η ενέργεια που χάνεται ονομάζεται "πλευρικός λοβός". Εάν ένας στόχος ανιχνεύεται και από τους δύο πλευρικούς λοβούς και από τον κύριο λοβό, οι αντίλαλοι πλευρικού λοβού μπορεί να εμφανιστούν και στις δύο πλευρές του πραγματικού αντίλαλου στο ίδιο εύρος. Οι πλευρικοί λοβοί εμφανίζουν στόχους κατά κανόνα μόνο σε μικρά εύρη και για ισχυρούς στόχους. Μπορείτε να μειώσετε τους

πλευρικούς λοβούς εάν μειώσετε την απολαβή ή ρυθμίσετε σωστά τα παράσιτα θάλασσας.



## 6.22.2 Αναμεταδότης έρευνας και διάσωσης (SART)

Ένα σκάφος σε κίνδυνο χρησιμοποιεί ένα ραντάρ-SART για την εμφάνιση κουκίδων στην προβολή ραντάρ των παραπλήσιων σκαφών για την υπόδειξη κινδύνου. Ένα SART μεταδίδει όταν λάβει έναν παλμό ραντάρ από οποιοδήποτε ραντάρ X-Band (3 cm) εντός εύρους περίπου 8 nm. Όταν ένα SART λάβει έναν παλμό ραντάρ, το SART μεταδίδει μια απόκριση σε όλη τη ζώνη συχνοτήτων ραντάρ.



### Πώς να ανιχνεύσετε την απόκριση SART

- Χρησιμοποιήστε την κλίμακα εύρους των 6 ή 12 NM. Η απόσταση μεταξύ των αποκρίσεων SART είναι περίπου 0,6 NM (1125 m) για την ταυτοποίηση του SART.
- Απενεργοποιήστε όλα τα αυτόματα φίλτρα παράσιτων.
- Απενεργοποιήστε την απόρριψη παρεμβολής.

## 6.22.3 Racon (Ραδιοφάρος ραντάρ)

Ένα racon είναι ένας αναμεταδότης ραντάρ που αποστέλλει ένα χαρακτηριστικό σήμα όταν το racon λάβει έναν παλμό ραντάρ (κατά κανόνα μόνο η ζώνη τριών εκατοστών). Εάν το σήμα του racon αποσταλεί στην ίδια συχνότητα με τη συχνότητα του ραντάρ, το σήμα εμφανίζεται στην προβολή ραντάρ. Το σήμα του racon εμφανίζεται στο ραντάρ με μία από δύο μεθόδους:

- Μία γραμμή ξεκινά ακριβώς μετά τη θέση του Racon

- Ένα σήμα κώδικα Morse εμφανίζεται με μια γραμμή ακριβώς μετά τη θέση του Racon



## 6.23 Λειτουργία ARPA

Το ARPA (Βοήθημα Αυτόματης Υποτύπωσης Ραντάρ) παρουσιάζει την κίνηση το πολύ 30 στόχων ραντάρ. Οι στόχοι μπορούν να αποκτηθούν χειροκίνητα ή αυτόματα. Και οι 30 στόχοι μπορούν να αποκτηθούν χειροκίνητα όταν η περιοχή απόκτησης του ARPA δεν είναι ενεργή. Εάν η περιοχή απόκτησης του ARPA είναι ενεργή, αυτό το σύνολο διαιρείται εξίσου μεταξύ χειροκίνητης και αυτόματης απόκτησης.

Το ARPA απαιτεί δεδομένα ταχύτητας και πορείας.

: Ο αισθητήρας ραντάρ DRS4DL δεν διαθέτει τη λειτουργία ARPA.

<b><span style="color: red;">!</span> ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ</b>	<b><span style="color: red;">!</span> ΠΡΟΣΟΧΗ</b>
<p>Για την ασφάλεια του σκάφους και του πληρώματος δεν θα πρέπει να επαφίεστε αποκλειστικά σε βιοθήματα πλοϊγησης. Ο πλοηγός είναι υπεύθυνος να ελέγχει όλα τα βιοθήματα που είναι διαθέσιμα προκειμένου να επιβεβαιώσει τη θέση. Τα ηλεκτρονικά βιοθήματα δεν αποτελούν υποκατάστata των βασικών αρχών πλοϊγησης και της κοινής λογικής.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Αυτή η αυτόματη γραφική αναπαράσταση ιχνηλατεί ένα στόχο ραντάρ που έχει ληφθεί αυτόματα ή χειροκίνητα και υπολογίζει την πορεία και την ταχύτητα, υποδεικνύοντάς τα με ένα διάνυσμα. Καθώς τα δεδομένα που παράγονται από την αυτόματη γραφική αναπαράσταση βασίζονται στους επιλεγμένους στόχους του ραντάρ, το ραντάρ πρέπει να είναι πάντα καλά ρυθμισμένο για χρήση με την αυτόματη γραφική αναπαράσταση, για να διασφαλιστεί ότι οι απαιτούμενοι στόχοι δεν θα χαθούν ή ότι δεν θα λαμβάνονται και δεν θα ιχνηλατούνται ανεπιθύμητοι στόχοι, όπως επιστροφές θάλασσας και θόρυβος.</li> <li>• Στόχος δεν είναι πάντα κάποια μάζα γης, ύφαλος, πλοία ή άλλα σκάφη στην επιφάνεια, αλλά μπορεί να είναι επιστροφές σήματος από την επιφάνεια της θάλασσας και από παράσιτα. Καθώς το επίπεδο των παράσιτων αλλάζει ανάλογα με το περιβάλλον, ο χειριστής θα πρέπει να προσαρμόζει σωστά τη θάλασσα, τη Βροχή και την Απολαβή για να βεβαιωθεί ότι δεν πρόκειται να απαλειφθούν οι αντίλαλοι στόχων από την οθόνη του ραντάρ.</li> </ul>	<p>Η ακρίβεια της σχεδίασης και η απόκριση αυτής της αυτόματης γραφικής αναπαράστασης πληροί τα πρότυπα IMO. Η ακρίβεια της ιχνηλάτησης επηρεάζεται από τα ακόλουθα:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Η ακρίβεια της ιχνηλάτησης επηρεάζεται από την αλλαγή πορείας. Απαιτούνται ένα με δύο λεπτά για την επαναφορά των διανυσμάτων στην πλήρη ακρίβεια μετά από απότομη αλλαγή πορείας. (Ο πραγματικός χρόνος εξαρτάται από τις προδιαγραφές της γυροσκοπικής πυξίδας.)</li> <li>• Η καθυστέρηση στην ιχνηλάτηση είναι αντιστρόφως ανάλογη της σχετικής ταχύτητας του στόχου. Η καθυστέρηση κυμαίνεται μεταξύ 15-30 δευτερολέπτων για υψηλή σχετική ταχύτητα και 30-60 δευτερολέπτων για χαμηλή σχετική ταχύτητα.</li> </ul> <p>Η ακρίβεια της προβολής επηρεάζεται από τα ακόλουθα:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ένταση αντίλαλου</li> <li>• Εύρος παλμού μετάδοσης ραντάρ</li> <li>• Σφάλμα διόπτευσης ραντάρ</li> <li>• Σφάλμα γυροσκοπικής πυξίδας</li> <li>• Άλλαγη πορείας (το σκάφος σας ή ο στόχος)</li> </ul>

### 6.23.1 Πώς να εμφανίσετε ή να αποκρύψετε την προβολή ARPA

Ανοίξτε το μενού [Φάκελοι] και μετά ενεργοποιήστε ή απενεργοποιήστε το στοιχείο [ARPA Targets].

### 6.23.2 Πώς να κάνετε χειροκίνητη απόκτηση ενός στόχου

Μπορείτε να κάνετε χειροκίνητη απόκτηση ενός στόχου τόσο από την προβολή ραντάρ όσο και από την υπέρθεση προβολής ραντάρ. Αγγίζτε το στόχο προς λήψη για να εμφανιστεί το αναδυόμενο μενού και έπειτα αγγίζτε το στοιχείο [Απόκτηση].

Αφού κάνετε απόκτηση ενός στόχου, το ραντάρ σημειώνει το στόχο με ένα διακεκομένο τετράγωνο και ένα διάνυσμα εμφανίζεται εντός 30 s. Το διάνυσμα υποδεικνύει την κατεύθυνση του στόχου. Εντός 90 s μετά την απόκτηση του στόχου, το πρώτο βήμα ανίχνευσης ολοκληρώνεται και ο στόχος ανιχνεύεται συνεχώς. Σε αυτό το σημείο, το διακεκομένο τετράγωνο μετατρέπεται σε ένα συνεχή κύκλο.

Σύμβολο ARPA	Σημασία
	Κατά την απόκτηση του στόχου.
	30 s μετά την απόκτηση, το σύμβολο αποτύπωσης αλλάζει σε ένα μικρό κύκλο που υποδεικνύει την ανίχνευση σταθερής κατάστασης. Ένα διάνυσμα εμφανίζεται για να υποδείξει την κατεύθυνση του στόχου.
	Ένας χαμένος στόχος υποδεικνύεται από ένα σύμβολο διαμαντιού, που δημιουργείται από δύο ίσα τρίγωνα.

**Σημείωση 1:** Για επιτυχή απόκτηση, ο στόχος πρέπει να βρίσκεται εντός 0,05 έως 16 NM από το σκάφος σας και να μην είναι κρυμμένος μέσα σε παράσιτα θάλασσας ή παράσιτα βροχής.

**Σημείωση 2:** Όταν η χωρητικότητα για χειροκίνητη απόκτηση συμπληρωθεί, δεν μπορείτε να κάνετε απόκτηση περισσότερων στόχων. Ακυρώστε την ανίχνευση μη απειλητικών στόχων για να κάνετε απόκτηση επιπλέον στόχων χειροκίνητα.

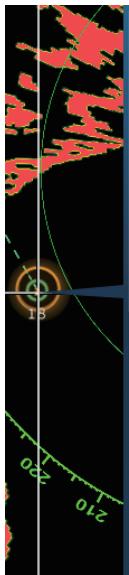
### 6.23.3 Πώς να κάνετε αυτόματη απόκτηση ενός στόχου

Για οποιονδήποτε στόχο, ο οποίος εισέρχεται εντός της περιοχής απόκτησης ARPA, γίνεται αυτόματη απόκτηση και ανίχνευση. Εάν ένας στόχος εισέλθει στην περιοχή, ηχεί ο βομβητής.

- Δημιουργήστε μια ζώνη επιφυλακής ανατρέχοντας στην ενότητα 6.13.
- Αγγίζτε μια γραμμή στη ζώνη επιφυλακής για να εμφανιστεί το αναδυόμενο μενού. Ενεργοποιήστε το στοιχείο [Αυτόματη Απόκτηση]. Οι διάστικτες γραμμές για τη ζώνη επιφυλακής μετατρέπονται σε συμπαγείς γραμμές.

## 6.23.4 Πώς να εμφανίσετε δεδομένα στόχου

Μπορείτε να βρείτε τη διόπτευση, το εύρος, κλπ. ενός στόχου ARPA. Αγγίξτε το στόχο ARPA για να δείτε τις απλές πληροφορίες του στο αναδυόμενο μενού. Για να λάβετε τις λεπτομερείς πληροφορίες, αγγίξτε το στόχο ARPA για την εμφάνιση του αναδυόμενου μενού και μετά αγγίξτε το στοιχείο [Πληροφορίες].



ID	18
COG	239.8 °
SOG	41.2 kn
Εύρος	2.262 NM
Διόπτευση	244.7 °
CPA	1.682 NM
TCPA	3'07s
Απόκτηση	
Ακύρωση	
Καθαρισμός	
Νέο Σημείο	
Πληροφορίες	

Απλές πληροφορίες

ID	18
COG	242.7 °
SOG	39.2 kn
CPA	1.534 NM
TCPA	3'07s
Εύρος	2.193 NM
Διόπτευση	245.7 °
Κατάσταση	Tracking
Πλάτος	N 26°29.045'
Μήκος	W 79°44.501'

Λεπτομερείς πληροφορίες

## 6.23.5 Πώς να τερματίσετε την ανίχνευση στόχων

Μπορείτε να τερματίσετε την ανίχνευση στόχων ARPA ξεχωριστά ή όλων μαζί.

### Μεμονωμένος στόχος

Αγγίξτε το στόχο ARPA για να εμφανιστεί το αναδυόμενο μενού και μετά αγγίξτε το στοιχείο [Ακύρωση] για διαγραφή του στόχου από την οθόνη

### Όλοι οι στόχοι

Ανοίξτε το μενού [Φάκελοι], αγγίξτε το στοιχείο [ARPA] και μετά αγγίξτε το στοιχείο [Ακύρωση Όλων] για διαγραφή όλων των στόχων από την οθόνη.

## 6.23.6 Πώς να καθαρίσετε ένα χαμένο στόχο

Ένας στόχος ARPA που δεν ανιχνεύεται σε πέντε σαρώσεις γίνεται χαμένος στόχος. Μπορείτε να καθαρίσετε τους χαμένους στόχους ξεχωριστά ή όλους μαζί.

### Μεμονωμένος χαμένος στόχος

Αγγίξτε το χαμένο στόχο για να εμφανιστεί το αναδυόμενο μενού και μετά αγγίξτε το στοιχείο [Καθαρισμός] για αφαίρεση του χαμένου στόχου από την οθόνη.

### Όλοι οι χαμένοι στόχοι

Ανοίξτε το μενού [Φάκελοι], αγγίξτε το στοιχείο [ARPA] και μετά αγγίξτε το στοιχείο [Ο Καθαρισμός Χάθηκε] για διαγραφή όλων των χαμένων στόχων από την οθόνη.

### 6.23.7 Συναγερμός CPA/TCPA

Αυτός ο συναγερμός σάς βοηθά να αποφύγετε συγκρούσεις του σκάφους σας μέσω ειδοποίησης στόχων σε πορεία σύγκρουσης. Το ARPA παρακολουθεί συνεχώς το προβλεπόμενο εύρος στο Πλησιέστερο Σημείο Προσέγγισης (CPA) και τον προβλεπόμενο χρόνο έως το CPA (TCPA) κάθε ανιχνευμένου στόχου. Όταν το προβλεπόμενο CPA και TCPA είναι μικρότερα από τις τιμές ρύθμισης, ηχεί ο συναγερμός και το μήνυμα "Συναγερμός CPA/TCPA" εμφανίζεται και αναβοσβήνει στην κορυφή της οθόνης.

Βεβαιωθείτε ότι η απολαβή, ο έλεγχος θάλασσας και ο έλεγχος βροχής έχουν ρυθμιστεί σωστά πριν χρησιμοποιήσετε αυτόν τον συναγερμό.

Τα εύρη του συναγερμού CPA/TCPA πρέπει να ρυθμιστούν σωστά σύμφωνα με το μέγεθος, τη χωρητικότητα, την ταχύτητα, την ικανότητα στροφής και άλλα χαρακτηριστικά του σκάφους σας.

#### Πώς να ρυθμίσετε το συναγερμό CPA/TCPA

1. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Στόχοι].
2. Ενεργοποιήστε το στοιχείο [Συναγερμός CPA/TCPA].
3. Αγγίξτε το στοιχείο μενού [Τιμή Συναγερμού CPA] ή [Τιμή Συναγερμού TCPA] για να εμφανιστεί το πληκτρολόγιο οθόνης.
4. Ορίστε την τιμή και έπειτα αγγίξτε το Ú για επιβεβαίωση.
5. Αγγίξτε το κουμπί κλεισίματος για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.

#### Πώς να αναγνωρίσετε το συναγερμό CPA/TCPA

Ο συναγερμός CPA/TCPA ηχεί όταν τα CPA και TCPA ενός στόχου ARPA βρίσκονται εντός του εύρους συναγερμού CPA/TCPA. Η ένδειξη συναγερμού "Συναγερμός CPA/TCPA" εμφανίζεται και αναβοσβήνει στην κορυφή της οθόνης. Για να αναγνωρίσετε το συναγερμό και να σταματήσετε τον ακουστικό συναγερμό και το αναβόσβημα της ένδειξης, αγγίξτε την ένδειξη "Συναγερμός CPA/TCPA" (βλ. 2.10.7). (Το διάνυσμα ARPA πρέπει να εμφανιστεί τουλάχιστον 30 δευτερόλεπτα για τον υπολογισμό των CPA και TCPA).

#### Πώς να απενεργοποιήσετε το συναγερμό CPA/TCPA

1. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Στόχοι].
2. Απενεργοποιήστε το στοιχείο [Συναγερμός CPA/TCPA].
3. Αγγίξτε το κουμπί κλεισίματος για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.

## 7. ΑΝΙΧΝΕΥΤΗΣ ΨΑΡΙΩΝ (ΒΥΘΟΜΕΤΡΟ)

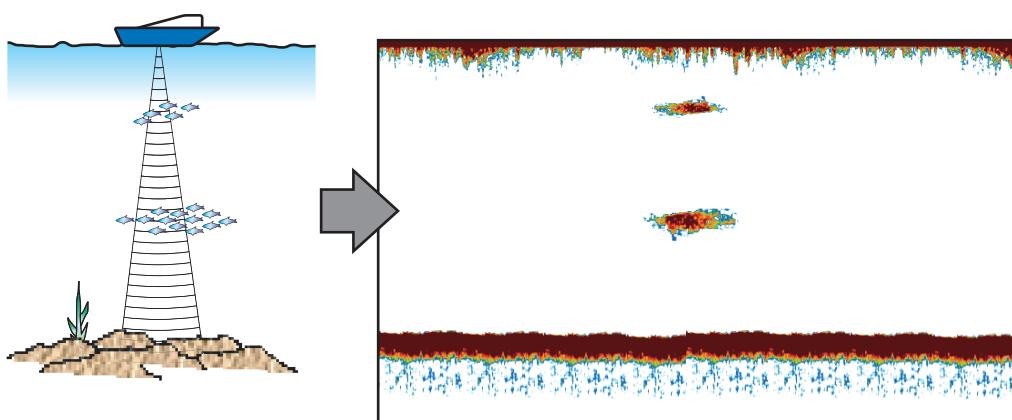
Αυτό το κεφάλαιο περιγράφει τις λειτουργίες του ενσωματωμένου ανιχνευτή ψαριών.

### 7.1 Πώς λειτουργεί ο ανιχνευτής ψαριού

Ο ανιχνευτής ψαριού υπολογίζει την απόσταση μεταξύ του μεταλλάκτη του και υποθαλάσσιων αντικειμένων όπως ψαριών, του βυθού της λίμνης ή του πυθμένα. Τα αποτελέσματα εμφανίζονται σε διαφορετικά χρώματα ή αποχρώσεις του γκρι ανάλογα με την ένταση του αντίλαλου.

Τα υπερηχητικά κύματα που μεταδίδονται διαμέσου του νερού κινούνται με σταθερή ταχύτητα περίπου 4800 πόδια (1500 μέτρα) ανά δευτερόλεπτο. Όταν ένα ηχητικό σήμα "χτυπήσει" ένα υποθαλάσσιο αντικείμενο ή το βυθό της θάλασσας, ένα τρήμα του ηχητικού κύματος ανακλάται προς την πηγή. Για την εύρεση του βάθους έως ένα αντικείμενο, ο ανιχνευτής ψαριού υπολογίζει τη χρονική διαφορά μεταξύ της μετάδοσης ενός ηχητικού κύματος και του χρόνου που λήφθηκε το ανακλασμένο κύμα.

Η εικόνα που προβάλλεται από τον ανιχνευτή ψαριού περιλαμβάνει μια σειρά από κάθετες γραμμές σάρωσης. Κάθε γραμμή είναι μια "εικόνα" των αντικειμένων κάτω από το σκάφος. Οι σειρές εικόνων τοποθετούνται η μια δίπλα στην άλλη κατά μήκος της οθόνης για την εμφάνιση του περιγράμματος του βυθού και των αντίλαλων ψαριών. Η χρονική διάρκεια του ιστορικού των αντικειμένων που έχουν κινηθεί κάτω από το σκάφος μπορεί να είναι από λιγότερο από ένα λεπτό έως περισσότερο από ένα λεπτό ανάλογα με την ταχύτητα κύλισης εικόνας.



## 7.2 Πώς να επιλέξετε μια οθόνη

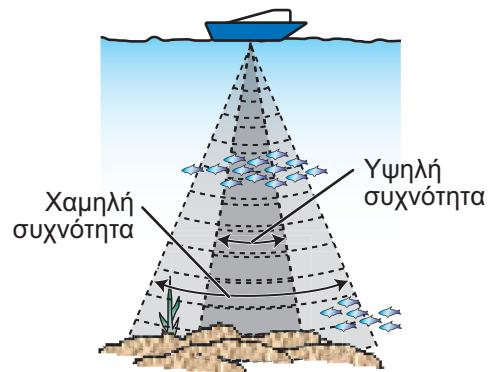
Ο ανιχνευτής ψαριού διαθέτει έξι καταστάσεις προβολής. Αυτές οι καταστάσεις είναι μονή συχνότητα, διπλή συχνότητα, ζουμ βυθού, κλείδωμα βυθού, A-scope και διάκριση βυθού.

### 7.2.1 Εμφάνιση μονής συχνότητας

Η προβολή μονής συχνότητας δείχνει την εικόνα είτε χαμηλής συχνότητας είτε υψηλής συχνότητας σε ολόκληρη την οθόνη.

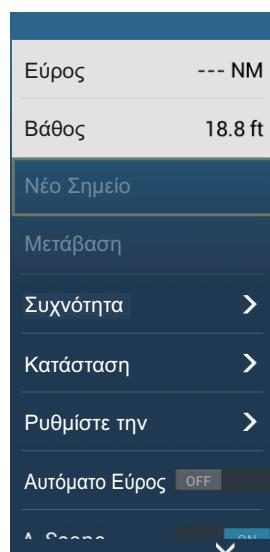
Επιλέξτε μια συχνότητα ανάλογα με το σκοπό σας.

- Μία χαμηλή συχνότητα παρέχει μια ευρεία περιοχή ανίχνευσης. Χρησιμοποιήστε χαμηλή συχνότητα για γενική αναζήτηση και για να ανιχνεύσετε τις συνθήκες του βυθού.
- Μία υψηλή συχνότητα παρέχει καλύτερη ανάλυση. Χρησιμοποιήστε την υψηλή συχνότητα για να ελέγξετε ένα σμήνος ψαριών.



#### Πώς να επιλέξετε μια προβολή μονής συχνότητας

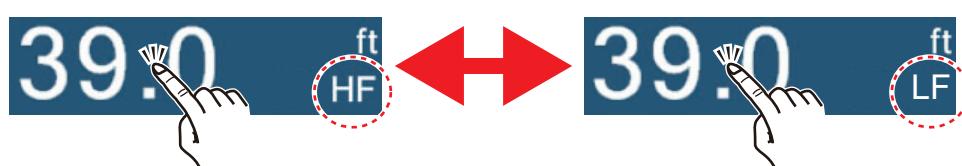
Αγγίξτε την οθόνη για να εμφανιστεί το αναδυόμενο μενού. Αγγίξτε το στοιχείο [Κατάσταση] →.[Μονή Συχνότ.].



#### Πώς να εναλλάσσεστε ανάμεσα στις προβολές χαμηλής και υψηλής συχνότητας

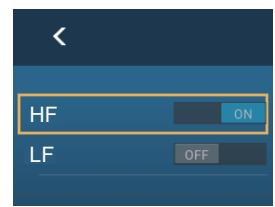
Μπορείτε να εναλλάσσεστε ανάμεσα στις προβολές υψηλής και χαμηλής συχνότητας με δύο μεθόδους.

**Μέθοδος 1:** Αγγίξτε το πλαίσιο της ένδειξης βάθους.



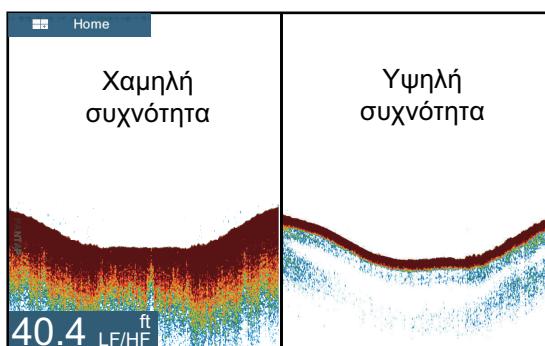
**Μέθοδος 2:** Αγγίξτε την οθόνη για να εμφανιστεί το αναδυόμενο μενού. Αγγίξτε το στοιχείο [Συχνότητα] και μετά αγγίξτε το διακόπτη εναλλαγής [HF] ή [LF] ανάλογα με την περίπτωση.

**Σημείωση:** Οι παραπάνω δύο μέθοδοι μπορούν επίσης να χρησιμοποιηθούν για την αντιστροφή της θέση των εικόνων υψηλής και χαμηλής συχνότητας στην προβολή διπλής συχνότητας και για εναλλαγή ανάμεσα σε εικόνες χαμηλής και υψηλής συχνότητας σε μια προβολή ζουμ.



## 7.2.2 Εμφάνιση διπλής συχνότητας

Η εμφάνιση διπλής συχνότητας παρέχει εικόνες χαμηλής και υψηλής συχνότητας, με την υψηλή συχνότητα στο αριστερό μισό τμήμα (προεπιλογή). Χρησιμοποιήστε την προβολή διπλής συχνότητας για να συγκρίνετε την ίδια εικόνα με δύο διαφορετικές συχνότητες ηχοβολισμού.



Συχν. (kHz)	Εύρος δέσμης	Ανάλυση	Εύρος ανίχνευσης	Ουρά βυθού
Χαμηλή	Μεγάλο	Χαμηλό	Βαθύ	Long
Υψηλή	Μικρό	Υψηλό	Ρηχό	Short

### Πώς να επιλέξετε την προβολή διπλής συχνότητας

Αγγίξτε την οθόνη για να εμφανιστεί το αναδυόμενο μενού. Αγγίξτε το στοιχείο [Κατάσταση], [Διπλή Συχνότητα].

## 7.2.3 Προβολές μεγέθυνσης

Η λειτουργία μεγέθυνσης διευρύνει την επιλεγμένη περιοχή της εικόνας μονής συχνότητας. Είναι διαθέσιμες δύο καταστάσεις: κλείδωμα βυθού και ζουμ βυθού.

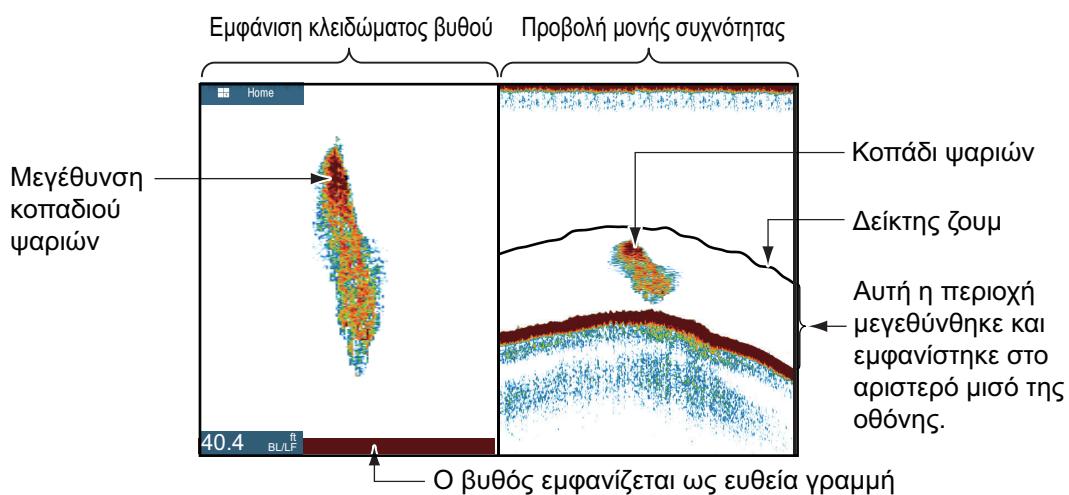
### Πώς να ενεργοποιήσετε, να απενεργοποιήσετε μια προβολή μεγέθυνσης

Αγγίξτε την οθόνη για να ανοίξει το αναδυόμενο μενού. Αγγίξτε το στοιχείο [Κατάσταση] και μετά αγγίξτε το στοιχείο [Bottom Lock] ή [Bottom Zoom]. Για έξοδο από την προβολή ζουμ και μετάβαση στην προβολή μονής συχνότητας, αγγίξτε το στοιχείο [Κατάσταση], [Μονή Συχνότ.] στο αναδυόμενο μενού.

### Εμφάνιση κλειδώματος βυθού

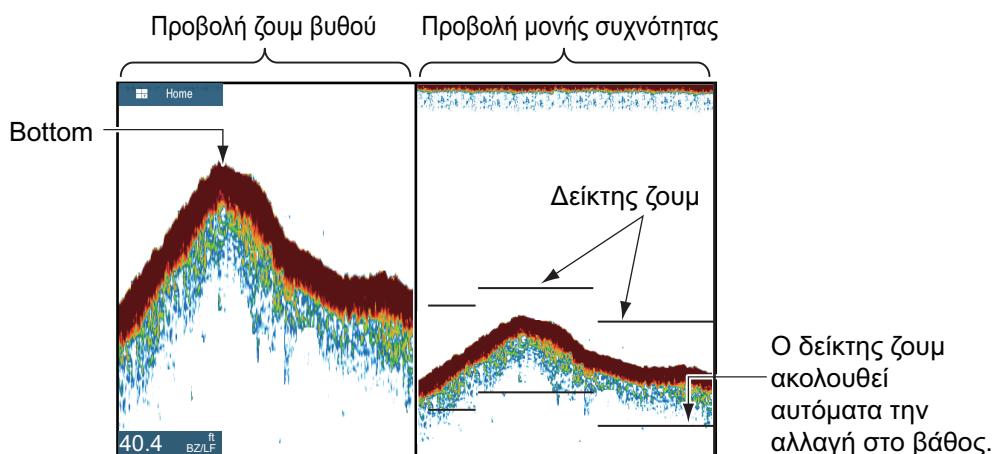
Η προβολή κλειδώματος βυθού παρέχει μια συμπιεσμένη κανονική εικόνα στο δεξιό μισό και ένα ευρύ στρώμα πλάτους από 7 έως 400 πόδια (από 2 έως 120 μέτρα) σε επαφή με το βυθό διευρύνεται στο αριστερό μισό. Αυτή η προβολή σάς βοηθά να διακρίνετε τα ψάρια κοντά στο βυθό από τον αντίλαλο του βυθού. Μπορείτε να επιλέξετε το εύρος κλειδώματος βυθού με το στοιχείο μενού [Εκπέτασμα Εύρους Ασφάλισης] στο στοιχείο [Ρυθμίσεις] - [Βυθόμετρο].

## 7. ΑΝΙΧΝΕΥΤΗΣ ΨΑΡΙΩΝ (ΒΥΘΟΜΕΤΡΟ)



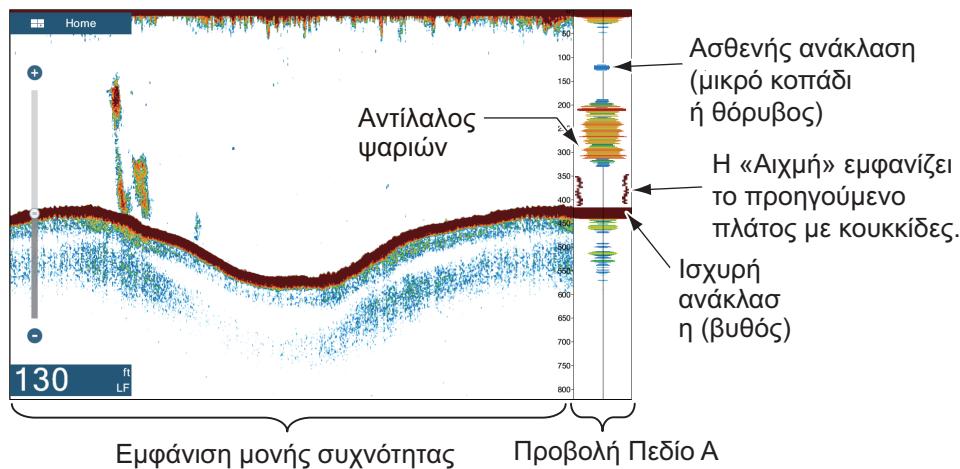
### Προβολή Ζουμ βυθού

Η προβολή ζουμ βυθού διευρύνει το βυθό και τα ψάρια κοντά στο βυθό σύμφωνα με το εύρος ζουμ που έχει επιλεγεί στο στοιχείο μενού [Εκπέτασμα Εύρους Ζουμ] στο μενού [Ρυθμίσεις] - [Βυθόμετρο]. Αυτή η προβολή σάς βοηθά να βρείτε την πυκνότητα του βυθού. Μία μικρή ουρά αντίλαλου κανονικά υποδεικνύει μαλακό βυθό (βυθός άμμου, κλπ.). Μία μακριά ουρά αντίλαλου υποδεικνύει σκληρό βυθό.



## 7.2.4 A-scope (μόνο προβολή)

Η A-scope εμφανίζεται στα δεξιά της οθόνης και είναι διαθέσιμη σε οποιαδήποτε κατάσταση ανιχνευτή ψαριού. Αυτή η προβολή παρουσιάζει τους αντίλαλους σε κάθε μετάδοση με τα πλάτη και τον τόνο σε αντιστοιχία με τις εντάσεις τους. Αυτή η προβολή σάς βοηθά να προσδιορίσετε πιθανά είδη ψαριών και τη δομή του βυθού.



### Πώς να εμφανίσετε ή να αποκρύψετε την A-scope

Αγγίξτε την οθόνη για να εμφανιστεί το αναδυόμενο μενού και έπειτα ενεργοποιήστε ή απενεργοποιήστε το στοιχείο [Πεδίο Α].

### Κράτηση Αιχμής Εμβέλειας Α

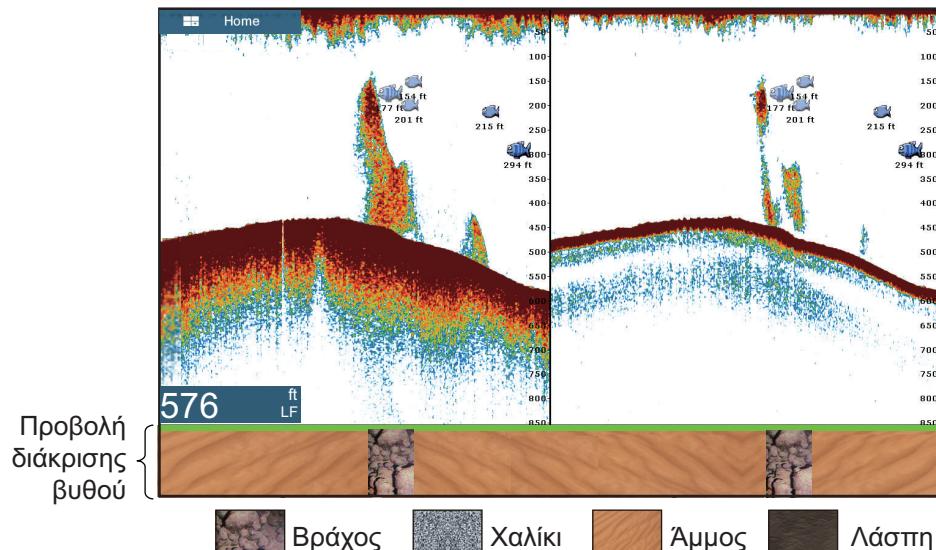
Μπορείτε να προβάλετε την "κανονική" A-scope σε συνδυασμό με μια εικόνα πλάτους κορυφής των τελευταίων πέντε δευτερολέπτων σε κουκίδες.

1. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Βυθόμετρο].
2. Ενεργοποιήστε το στοιχείο [Κράτηση Αιχμής Εμβέλειας Α].
3. Αγγίξτε το κουμπί κλεισίματος για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.

### 7.2.5 Προβολή διάκρισης βυθού

Η προβολή διάκρισης βυθού, η οποία απαιτεί μεταλλάκτη με δυνατότητα διάκρισης βυθού ή Βυθόμετρο διάκρισης βυθού BBDS1 ή τον Ανιχνευτή ψαριών δικτύου DFF1-UHD, προσδιορίζει την πιθανή σύνθεση του βυθού. Η προβολή είναι διαθέσιμη σε όλες τις διαιρέσεις της οιθόνης, σε κατάσταση μονής ή διπλής συχνότητας και καταλαμβάνει το 1/6 της οιθόνης στην προβολή πλήρους οιθόνης.

Χρησιμοποιήστε αυτή τη λειτουργία με ταχύτητα σκάφους 10 κόμβους (kn) ή μικρότερη και βάθος μεταξύ 5 και 100 m.



Η άμμος και τα βράχια είναι ο συνηθέστερος τύπος βυθού σε αυτό το παράδειγμα.

#### Πώς να ενεργοποιήσετε ή να απενεργοποιήσετε την προβολή διάκρισης βυθού

1. Ανοίξτε την αρχική οιθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Βυθόμετρο].
2. Αγγίξτε το στοιχείο [Πηγή Ανιχνευτή Ψαριού].
3. Αγγίξτε το στοιχείο [TZTL12F], [TZTL15F], [BBDS1] or [DFF1-UHD], κατά περίπτωση.
4. Αγγίξτε το κουμπί κλεισίματος για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.
5. Για να ενεργοποιήσετε ή να απενεργοποιήσετε την προβολή διάκρισης βυθού, ενεργοποιήστε ή απενεργοποιήστε το στοιχείο [Bottom] από το αναδυόμενο μενού.

## 7.3 Λειτουργία αυτόματου ανιχνευτή ψαριού

Ο ανιχνευτής ψαριού μπορεί να ρυθμιστεί αυτόματα ώστε να μπορείτε να εκτελείτε άλλες εργασίες.

### 7.3.1 Πώς λειτουργεί ο αυτόματος ανιχνευτής ψαριού

Η λειτουργία αυτόματου ανιχνευτή ψαριού ρυθμίζει αυτόματα την απολαβή, τα παράσιτα, το TVG, τη μετατόπιση και το εύρος. Τα κύρια χαρακτηριστικά της αυτόματης κατάστασης φαίνονται παρακάτω.

- Η απολαβή ρυθμίζει την ευαισθησία του δέκτη για την εμφάνιση του αντίλαλου βυθού σε καφεκόκκινο χρώμα (διευθέτηση προεπιλεγμένου χρώματος).
- Τα παράσιτα μειώνουν αυτόματα το θόρυβο χαμηλού επιπέδου όπως πλαγκτόν.
- Η λειτουργία TVG ρυθμίζεται αυτόματα.
- Η μετατόπιση αντίλαλου εξισορροπεί την απολαβή στη χαμηλή και την υψηλή συχνότητα.
- Το εύρος ρυθμίζεται αυτόματα ώστε να παρουσιάζεται ο αντίλαλος του βυθού.

### **7.3.2 Πώς να επιλέξετε την κατάσταση αυτόματου ανιχνευτή ψαριού**

Υπάρχουν δύο τύποι καταστάσεων αυτόματου ανιχνευτή ψαριού: [Αυτόματη Αλιεία] και [Αυτόματη Πλεύση]. Το στοιχείο [Αυτόματη Αλιεία] αναζητά κοπάδια ψαριών και το στοιχείο [Αυτόματη Πλεύση] ανιχνεύει το βυθό.

Το στοιχείο [Αυτόματη Πλεύση] χρησιμοποιεί ρύθμιση υψηλότερης αφαίρεσης παράσιτων από το στοιχείο [Αυτόματη Αλιεία]. Μην χρησιμοποιείτε το στοιχείο [Αυτόματη πλεύση] όταν σκοπεύετε να βρείτε ψάρια, διότι το κύκλωμα αφαίρεσης θα σβήσει τους ασθενείς αντίλαλους.

**Για να επιλέξετε την κατάσταση αυτόματου ανιχνευτή ψαριού, αγγίξτε την οθόνη για να ανοίξει το αναδυόμενο μενού, αγγίξτε το στοιχείο [Προσαρμογή] και μετά αγγίξτε το στοιχείο [Αυτόματη Αλιεία] ή [Αυτόματη Πλεύση]**

## **7.4 Λειτουργία χειροκίνητου ανιχνευτή ψαριών**

Χρησιμοποιήστε τη χειροκίνητη λειτουργία για να δείτε σμήνη ψαριών και τον αντίλαλο του βυθού με σταθερή ρύθμιση απολαβής. Οι λειτουργίες απολαβή, εύρος και μετατόπιση εύρους σάς επιτρέπουν να επιλέξετε το βάθος που μπορείτε να δείτε στην οθόνη.

### **7.4.1 Πώς να επιλέξετε τη χειροκίνητη κατάσταση**

Αγγίξτε την οθόνη για να εμφανιστεί το αναδυόμενο μενού. Αγγίξτε το στοιχείο [Προσαρμογή] και έπειτα αγγίξτε το στοιχείο [Χειροκίνητο].

### **7.4.2 Πώς να επιλέξετε το εύρος προβολής**

#### **Χειροκίνητη ρύθμιση εύρους**

"Τσιμπήστε" την οθόνη ανιχνευτή ψαριού ή χρησιμοποιήστε την μπάρα ρυθμιστικού. Μπορεί να γίνει εμφάνιση ή απόκρυψη της μπάρας ρυθμιστικού με την επιλογή [Show Scale Slider] στο μενού [Ρυθμίσεις] - [Βυθόμετρο].

#### **Πώς να ενεργοποιήσετε ή να απενεργοποιήσετε το αυτόματο εύρος**

Η επιλογή του εύρους μπορεί να γίνει αυτόματα ή χειροκίνητα. Αγγίξτε την οθόνη για να ανοίξει το αναδυόμενο μενού και μετά ενεργοποιήστε ή απενεργοποιήστε το στοιχείο [Αυτόματο Εύρος].

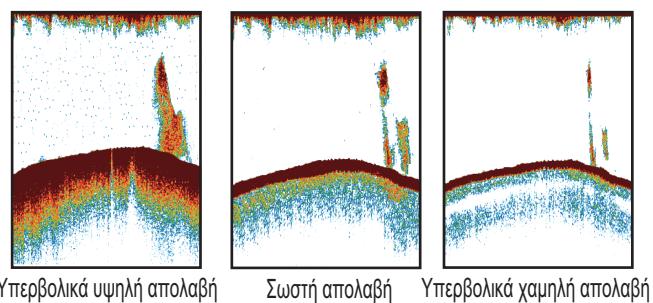
### 7.4.3 Πώς να μετατοπίσετε το εύρος κλίμακας

Οι λειτουργίες βασικό εύρος και αλλαγή εύρους σάς επιτρέπουν να επιλέξετε το βάθος που μπορείτε να δείτε στην οθόνη. Αυτή η λειτουργία δεν είναι διαθέσιμη όταν το στοιχείο μενού [Αυτόματο Εύρος] είναι ενεργό.

1. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Βυθόμετρο].
2. Αγγίξτε το στοιχείο [Αλλαγή Εύρους] για να ανοίξετε το πληκτρολόγιο οθόνης.
3. Ορίστε το εύρος και έπειτα αγγίξτε το ù για επιβεβαίωση.
4. Αγγίξτε το κουμπί κλεισίματος για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.

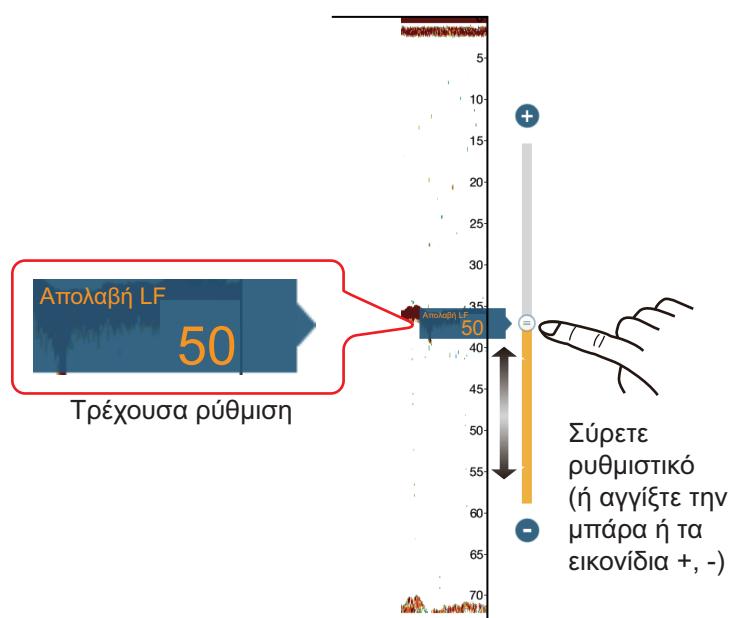
### 7.4.4 Πώς να ρυθμίσετε την απολαβή

Η απολαβή ελέγχει το πώς εμφανίζονται οι αντίλαλοι διαφορετικών ισχύων. Ρυθμίστε την απολαβή για να εμφανίζεται μικρή ποσότητα θορύβου στην οθόνη. Αυξήστε την απολαβή για μεγαλύτερα βάθη και μειώστε την απολαβή για πιο μικρά βάθη.



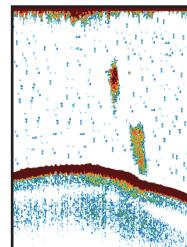
**Σημείωση:** Αυτή η λειτουργία δεν είναι διαθέσιμη στην αυτόματη κατάσταση.

1. Αγγίξτε την οθόνη για να εμφανιστεί το αναδυόμενο μενού και έπειτα αγγίξτε το στοιχείο [Προσαρμογή].
2. Αγγίξτε το στοιχείο [Απολαβή HF] ή [Απολαβή LF].
3. Σύρετε το ρυθμιστικό για να ρυθμίσετε την απολαβή, όπως φαίνεται στην παρακάτω εικόνα.



#### 7.4.5 Πώς να μειώσετε τα παράσιτα

Χαμηλής έντασης "στίγματα" θορύβου εμφανίζονται σχεδόν σε όλη την επιφάνεια της οθόνης όπως στην εικόνα που φαίνεται παρακάτω. Αυτά τα στίγματα προκαλούνται από ίζημα στο νερό ή θόρυβο. Μπορείτε να μειώσετε αυτόν τον τύπο θορύβου.

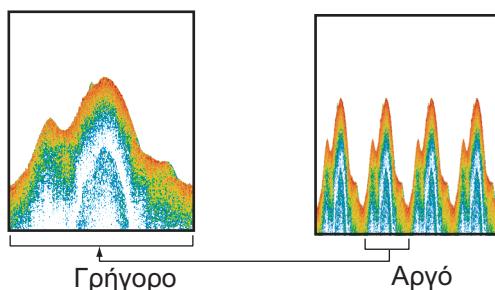


**Σημείωση:** Αυτή η λειτουργία δεν είναι διαθέσιμη στην αυτόματη κατάσταση.

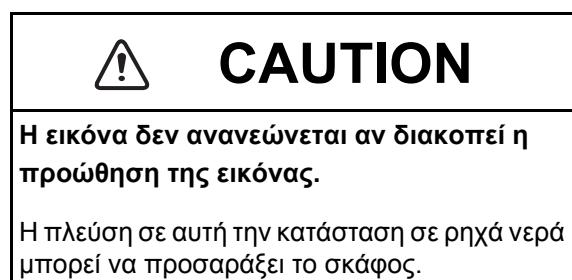
1. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Βυθόμετρο].
2. Σύρετε το ρυθμιστικό στο στοιχείο [Παράσιτα] για να ρυθμίσετε το επίπεδο. Όσο πιο μεγάλη είναι η τιμή της ρύθμισης, τόσο μεγαλύτερος είναι και ο βαθμός της μείωσης.
3. Αγγίξτε το κουμπί κλεισίματος για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.

#### 7.5 Ταχύτητα προώθησης εικόνας

Η ταχύτητα κύλισης εικόνας ελέγχει το πόσο γρήγορα κινούνται στην οθόνη οι κάθετες γραμμές σάρωσης. Μία υψηλή ταχύτητα κύλισης διευρύνει το μέγεθος ενός συμήνους ψαριών οριζόντια στην οθόνη. Μία χαμηλή ταχύτητα κύλισης σμικρύνει το συμήνος ψαριών. Χρησιμοποιήστε υψηλή ταχύτητα κύλισης για να δείτε ένα σκληρό βυθό. Χρησιμοποιήστε χαμηλή ταχύτητα μετατόπισης για να δείτε ένα μαλακό βυθό.

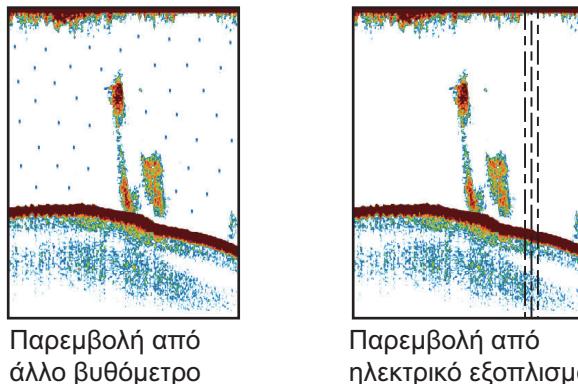


1. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Βυθόμετρο].
2. Αγγίξτε το στοιχείο [Προώθηση Εικόνας].
3. Αγγίξτε την ταχύτητα προώθησης εικόνας. Οι επιλογές στο παράθυρο υποδεικνύουν τον αριθμό γραμμών σάρωσης που πραγματοποιούνται ανά μετάδοση. Για παράδειγμα, η επιλογή [1/2] δημιουργεί μια γραμμή σάρωσης ανά δύο μεταδόσεις. Η επιλογή [1/16] είναι η υψηλότερη ταχύτητα κύλισης και η επιλογή [4/1] είναι η υψηλότερη ταχύτητα. Η επιλογή [Τερματισμός] σταματά την κύλιση εικόνας και είναι χρήσιμη για τη λήψη φωτογραφίας ή στιγμιότυπου της οθόνης.
4. Αγγίξτε το κουμπί κλεισίματος για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.



## 7.6 Πώς να μειώσετε την παρεμβολή

Η παρεμβολή από άλλους ανιχνευτές ψαριού και ηλεκτρικό εξοπλισμό εμφανίζεται στην οθόνη όπως φαίνεται στην εικόνα. Όταν εμφανίζονται στην οθόνη αυτοί οι τύποι παρεμβολής, χρησιμοποιήστε την απόρριψη διεπαφής για να μειώσετε την παρεμβολή. Απενεργοποιήστε την απόρριψη παρεμβολών όταν δεν υπάρχουν παρεμβολές έτσι ώστε να μην σβήνονται ασθενείς αντίλαλοι.



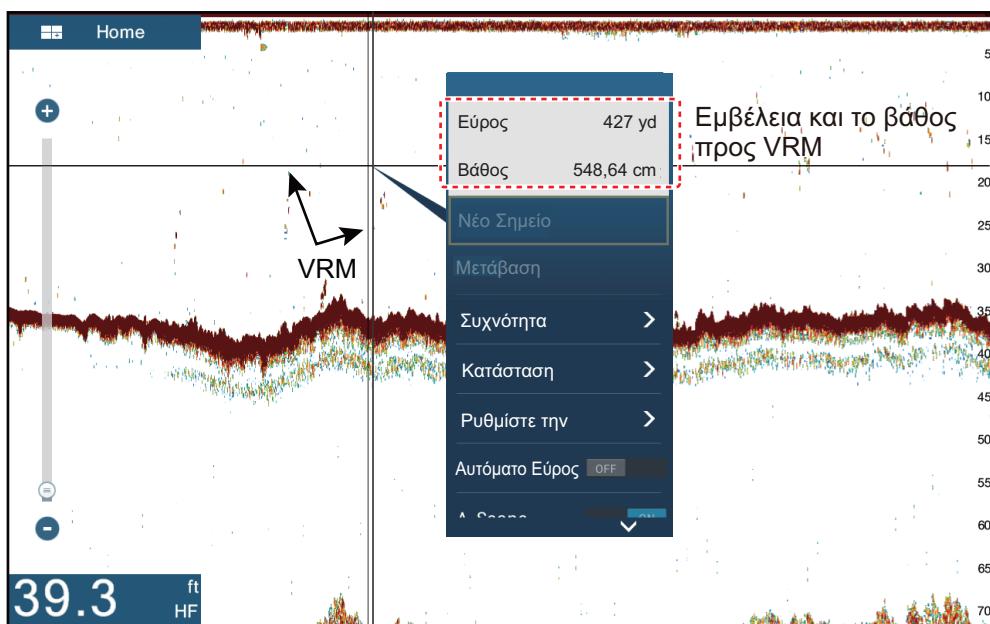
1. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Βυθόμετρο].
2. Ενεργοποιήστε το στοιχείο [Απόρριψη Παρεμβολών].
3. Αγγίξτε το στοιχείο [Χαμηλή], [Μεσαία], [Υψηλή] ή [Αυτόματη]. Η επιλογή [Υψηλή] παρέχει τη μεγαλύτερη απόρριψη παρεμβολών. Η επιλογή [Αυτόματο] επιλέγει αυτόματα την κατάλληλη ρύθμιση διεπαφής.
4. Αγγίξτε το κουμπί κλεισίματος για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.

Για να απενεργοποιήσετε την απόρριψη παρεμβολών, αγγίξτε το στοιχείο [Off] στο βήμα 3.

## 7.7 Πώς να μετρήσετε το εύρος, το βάθος προς ένα αντικείμενο

Μπορείτε να μετρήσετε το εύρος και το βάθος προς ένα αντικείμενο με το VRM.

Αγγίξτε ένα στοιχείο για να εμφανιστεί το VRM. Διαβάστε το εύρος και τη βάθος στο αναδυόμενο μενού.



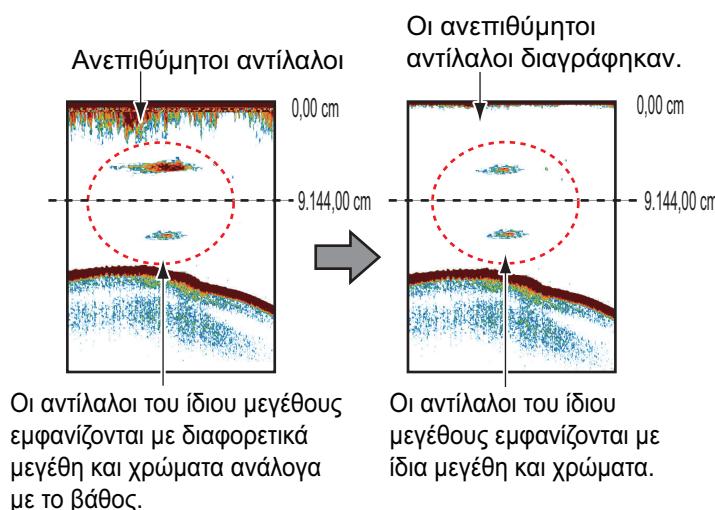
## 7.8 Προβολή ιστορικού αντίλαλων

Μπορείτε να δείτε προηγούμενους αντίλαλους που βρίσκονται εκτός οθόνης. Σαρώστε την οθόνη προς τα δεξιά για να εμφανιστούν οι προηγούμενοι αντίλαλοι. Για να επιστρέψετε στην ενεργή προβολή, αγγίξτε το στοιχείο [Cancel Hist] στην πάνω δεξιά γωνία της οθόνης.

## 7.9 Πώς να εξισορροπήσετε την ισχύ της ηχούς

Ένα σμήνος ψαριών σε μεγαλύτερο βάθος από ένα σμήνος ίσης ισχύος σε μικρό βάθος εμφανίζεται με πιο αχνά χρώματα. Αυτή η κατάσταση προκαλείται από την εξασθένιση του υπερηχητικού κύματος. Για την εμφάνιση των σμηνών ψαριών με τα ίδια χρώματα, χρησιμοποιήστε το TVG. Το TVG αυξάνει αυτόματα την απολαβή με το βάθος έτσι ώστε οι αντίλαλοι ίδιας ισχύος και διαφορετικού βάθους να εμφανίζονται με τα ίδια χρώματα. Στην παρακάτω εικόνα, για παράδειγμα, το TVG είναι ρυθμισμένο στα 91,44 m (300 ft) και το επίπεδο του TVG είναι προσαρμοσμένο. Οι περιπτοί αντίλαλοι σε απόσταση μικρότερη από 91,44 m (300 ft) διαγράφονται και οι αντίλαλοι σε βάθη μεγαλύτερα από 91,44 m (300 ft) δεν προσαρμόζονται.

**Σημείωση:** Αυτή η λειτουργία δεν είναι διαθέσιμη στην αυτόματη κατάσταση.



1. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Βυθόμετρο].
2. Σύρετε το ρυθμιστικό στο στοιχείο μενού [TVG HF] (υψηλή συχνότητα) ή [TVG LF] (χαμηλή συχνότητα) για να ρυθμίσετε το επίπεδο. Η μέθοδος ρύθμισης TVG αλλάζει ανάλογα με το συνδεδεμένο ανιχνευτή ψαριού.

Ανιχνευτής ψαριών	Μέθοδος ρύθμισης TVG
Εσωτερικό βυθόμετρο (TZTL12F or TZ-TL15F), DFF1, DFF1-UHD, BBDS1	Όσο υψηλότερη η ρύθμιση, τόσο μεγαλύτερη η απολαβή απόστασης.
DFF3	Όσο υψηλότερη η ρύθμιση, τόσο μικρότερη η απολαβή απόστασης.

3. Αγγίξτε το κουμπί κλεισίματος για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.

## 7.10 Συναγερμοί ανίχνευσης ψαριού

Δύο τύποι συναγερμών ψαριών εκπέμπουν ακουστικούς και οπτικούς συναγερμούς για να ειδοποιηθείτε ότι αντίλαλοι ψαριών βρίσκονται στην περιοχή που επιλέξατε. Αυτοί οι συναγερμοί είναι ο [Συναγερμός Ψαριού] και ο [Συναγ. Ψαριού για Ασφ. Βυθού].

Η λειτουργία [Συναγερμός Ψαριού] σάς ειδοποιεί όταν ένας αντίλαλος πάνω από μια ορισμένη ισχύ (επιλέξιμη) βρίσκεται εντός του εύρους συναγερμού που καθορίζετε.

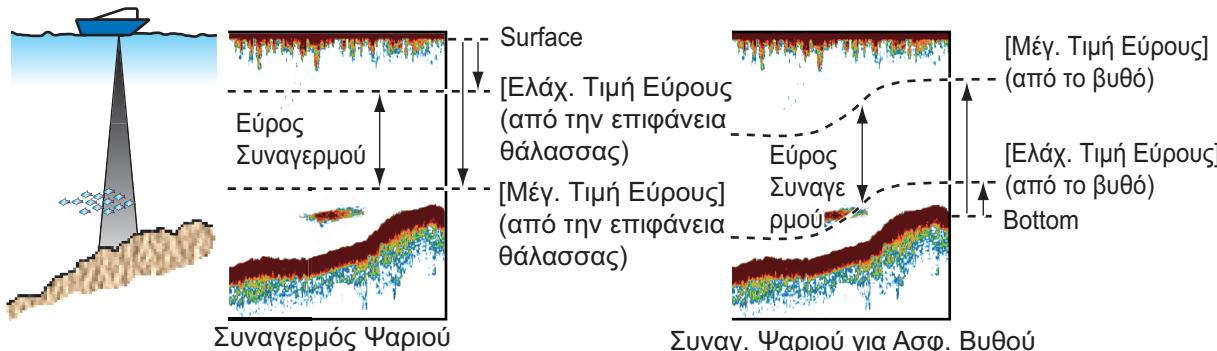
Η λειτουργία [Συναγ. Ψαριού για Ασφ. Βυθού] σάς ειδοποιεί όταν βρίσκονται ψάρια εντός ορισμένης απόστασης από το βυθό. Η προβολή κλειδώματος βυθού πρέπει να είναι ενεργή για να χρησιμοποιήσετε αυτόν το συναγερμό.

### 7.10.1 Πώς να ρυθμίσετε ένα συναγερμό

1. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Βυθόμετρο]. Πραγματοποιήστε κύλιση του μενού για να εμφανιστεί η ενότητα συναγερμών ανίχνευσης ψαριού.
2. **Συναγερμός ψαριού:** Αγγίξτε το στοιχείο [Range Minimum Value] ή [Range Maximum Value] κάτω από το στοιχείο μενού [Συναγερμός Ψαριού] για να εμφανιστεί το πληκτρολόγιο οθόνης.  
**Συναγερμός ψαριού για ασφάλιση βυθού:** Αγγίξτε το στοιχείο [Range Minimum Value] ή [Range Maximum Value] κάτω από το στοιχείο μενού [Συναγ. Ψαριού για Ασφ. Βυθού] για να εμφανιστεί το πληκτρολόγιο οθόνης.



3. Ρυθμίστε το αρχικό βάθος στο στοιχείο μενού [Range Minimum Value] και το τελικό βάθος στο στοιχείο μενού [Range Maximum Value].



4. Αγγίξτε το κουμπί κλεισίματος για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.

## 7.10.2 Πώς να ενεργοποιήσετε ή να απενεργοποιήσετε ένα συναγερμό

### Συναγερμός ψαριού

1. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Βυθόμετρο].
2. Ενεργοποιήστε ή απενεργοποιήστε το στοιχείο [Συναγερμός Ψαριού].

Ο συναγερμός ψαριού μπορεί επίσης να ενεργοποιηθεί ή να απενεργοποιηθεί με το στοιχείο [Συναγερμός Ψαριού] στο αναδυόμενο μενού.

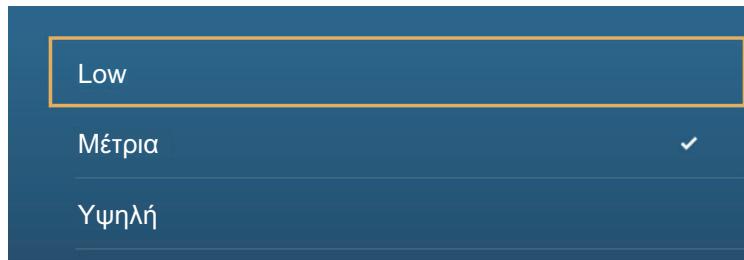
### Συναγερμός ψαριού για ασφάλιση βυθού

Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Βυθόμετρο]. Ενεργοποιήστε ή απενεργοποιήστε το στοιχείο [Συναγ. Ψαριού για Ασφ. Βυθού].

## 7.10.3 Ευαισθησία συναγερμού

Μπορείτε να επιλέξετε την ισχύ αντίλαλων που θα απελευθερώνει τους συναγερμούς ψαριών.

1. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Βυθόμετρο].
2. Αγγίξτε το στοιχείο [Επίπεδο Συναγερμού Ψαριού].



3. Αγγίξτε την ισχύ αντίλαλου που θα ενεργοποιεί τους συναγερμούς ψαριών και ασφάλισης βυθού.  
**[Χαμηλή]:** Αντίλαλοι ανοιχτού μπλε ή ισχυρότεροι αντίλαλοι  
**[Μέτρια]:** Κίτρινοι ή ισχυρότεροι αντίλαλοι  
**[Υψηλή]:** Κόκκινοι και καφεκόκκινοι αντίλαλοι
4. Αγγίξτε το κουμπί κλεισίματος για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.

## 7.11 ACCU-FISH™

Η λειτουργία ACCU-FISH™, η οποία απαιτεί μεταλλάκτη με δυνατότητα ACCU-FISH™ ή Βυθόμετρο διάκρισης βυθού BBDS1 ή τον Ανιχνευτή ψαριών δικτύου DFF1-UHD, προσδιορίζει την πιθανή σύνθεση του βυθού, εκτιμά το μήκος του κάθε ψαριού και εμφανίζει ένα σύμβολο ψαριού και την τιμή βάθους ή το μήκος ψαριού.

### Οδηγίες χρήσης

- Οι πληροφορίες που δίνονται από αυτήν τη λειτουργία προορίζονται μόνο για πληροφόρηση.
- Το ACCU-FISH™ χρησιμοποιεί αντίλαλους τόσο χαμηλής όσο και υψηλής συχνότητας για τις μετρήσεις ανεξάρτητα από την κατάσταση συχνότητας που χρησιμοποιείται.

## 7. ΑΝΙΧΝΕΥΤΗΣ ΨΑΡΙΩΝ (ΒΥΘΟΜΕΤΡΟ)

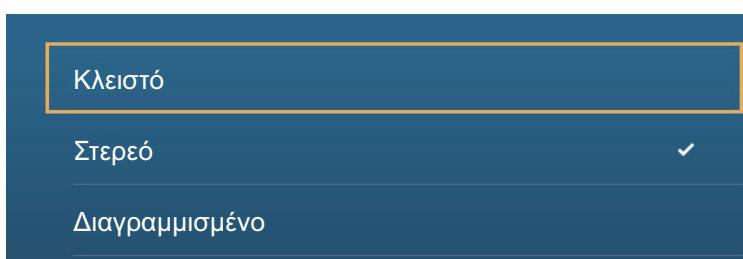
- Η ένταση ενός αντίλαλου εξαρτάται από το είδος του ψαριού. Εάν το εμφανιζόμενο μήκος είναι διαφορετικό από το πραγματικό μήκος, μπορείτε να εφαρμόσετε μια τιμή μετατόπισης στο μενού [Βυθόμετρο] - [ACCU-FISH Size Correction].
- Οι δέσμες 50 kHz και 200 kHz μεταδίδονται εναλλάξ ανεξάρτητα από την τρέχουσα κατάσταση προβολής.
- Χρησιμοποιήστε αυτή τη λειτουργία με ταχύτητα σκάφους 10 κόμβους (kn) ή μικρότερη και βάθος μεταξύ 5 και 100 m.
- Η εξασθένιση του σήματος στο μεταλλάκτη χωνευτής εγκατάστασης είναι διαφορετική μεταξύ 50 kHz και 200 kHz. Η εξασθένιση έχει ως αποτέλεσμα ορισμένα ψάρια να παραλείπονται και το μήκος των ψαριών μπορεί να είναι μικρότερο από το πραγματικό μήκος.
- Αντίλαλοι από ένα σμήνος ψαριών μπορεί να βρίσκονται σε περισσότερα από ένα στρώματα, γεγονός που μπορεί να προκαλέσει λανθασμένη ένδειξη μήκους.
- Η ένδειξη συμβόλου ψαριού δεν παρουσιάζεται όταν ο αντίλαλος βυθού δεν εμφανίζεται στην οθόνη.

### 7.11.1 Πώς να ρυθμίσετε το ACCU-FISH™

1. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Βυθόμετρο].
2. Αγγίξτε το στοιχείο [ACCU-FISH Info].



3. Αγγίξτε το στοιχείο [Μέγεθος Ψαριού] ή [Βάθος].
4. Αγγίξτε το στοιχείο [ACCU-FISH Symbols].



5. Αγγίξτε το στοιχείο [Στερεό], [Διαγραμμισμένο] ή [Off] (απενεργοποίηση συμβόλου ψαριού).

Στερεό (μικρό)	Στερεό (μεγάλο)	Διαγραμμισμένο (μικρό)	Διαγραμμισμένο (μεγάλο)
			7.223,76 cm

4.693,92 cm      7.223,76 cm      4.693,92 cm      7.223,76 cm

↑  
Βάθος (ή Μέγεθος Ψαριού)

Μέγεθος ψαριού	Στερεό	Διαγραμμισμένο
Σύμβολο μεγάλου ψαριού (μεγαλύτερο από 51 cm (20,08 inch))		
Σύμβολο μικρού ψαριού (10 έως 50 cm (3,9 έως 19,69 inch))		

6. Αγγίζτε το κουμπί κλεισίματος για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.

### 7.11.2 Διόρθωση μεγέθους ψαριού

Το εμφανιζόμενο μήκος ψαριού στην οθόνη μπορεί να είναι διαφορετικό από το πραγματικό μέγεθος. Εάν το μέγεθος είναι λάθος, προσθέστε μια εκτροπή στη μετρούμενη τιμή για να εμφανιστεί μια πιο ακριβής ένδειξη στην οθόνη.

1. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίζτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Βυθόμετρο].
2. Σύρετε το ρυθμιστικό στο στοιχείο μενού [ACCU-FISH Size Correction] για να ρυθμίσετε το ποσοστό διόρθωσης (εύρος ρύθμισης: -80% έως 100%).

Ρύθμιση	Διορθωμένο μέγεθος
+100	Δύο φορές
+50	1,5 φορά
-50	1/2
-65	1/3
-75	1/4
-80	1/5

3. Αγγίζτε το κουμπί κλεισίματος για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.

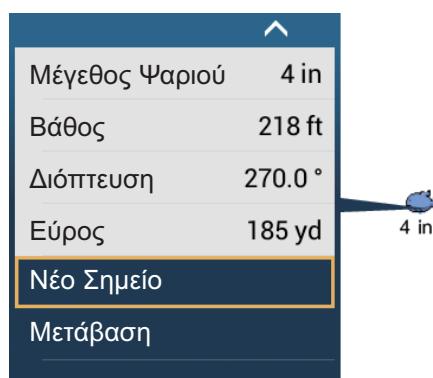
### 7.11.3 Πώς να ενεργοποιήσετε ή να απενεργοποιήσετε το σύμβολο ψαριού

Αγγίζτε την οθόνη για να ανοίξει το αναδυόμενο μενού. Ενεργοποιήστε ή απενεργοποιήστε το στοιχείο [ACCU-FISH]. Τα σύμβολα ψαριών και οι τιμές βάθους ή τα μήκη ψαριών εμφανίζονται στην οθόνη. Αν επιλέξατε [Off] στο step 5 στην

7.11.1, τα σύμβολα ψαριών είναι κρυμμένα και εμφανίζονται μόνο οι τιμές βάθους ή τα μήκη ψαριών.

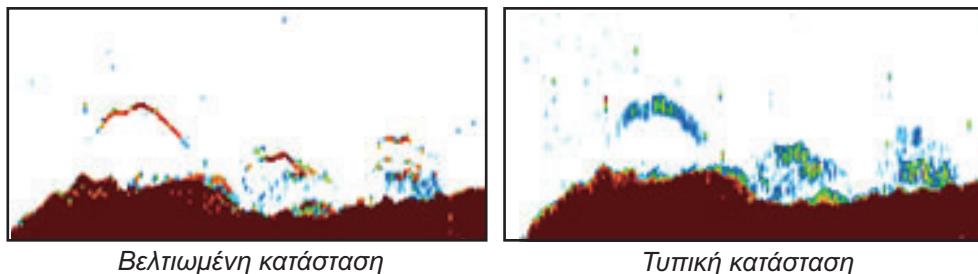
### 7.11.4 Πώς να εμφανίσετε τις πληροφορίες ψαριών

Αγγίζτε ένα σύμβολο ψαριού για να εμφανίσετε τις πληροφορίες (μέγεθος, βάθος, διόπτευση και εύρος) σχετικά με το ψάρι.



## 7.12 RezBoost™

Με τη σύνδεση ενός μεταλλάκτη με δυνατότητα RezBoost™, η ανάλυση του αντίλαου μπορεί να βελτιωθεί. Στο παρακάτω παράδειγμα, είναι δύσκολο για διακρίνετε το ψάρι από το βυθό. Ωστόσο, με το στοιχείο μενού [Enhanced] RezBoost™, τα ψάρια κοντά στο βυθό φαίνονται καθαρά.

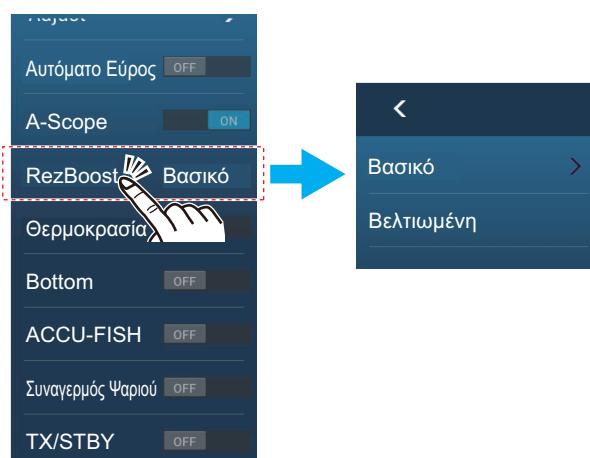


Η τεχνολογία RezBoost™ είναι διαθέσιμη με τους μεταλλάκτες.

Αισθητήρας βάθους (επιλογή)	
600 W	520-5PSD, 520-5MSD, 520-PLD, 525-5PWD, 525T-PWD, 525T-BSD, 525T-LTD/12, 525T-LTD/20, 525STID-MSD, 525STID-PWD, SS60-SLTD/12, SS60-SLTD/20
1 kW	50/200-1T, 526TID-HDD

Πώς να ρυθμίσετε το RezBoost™:

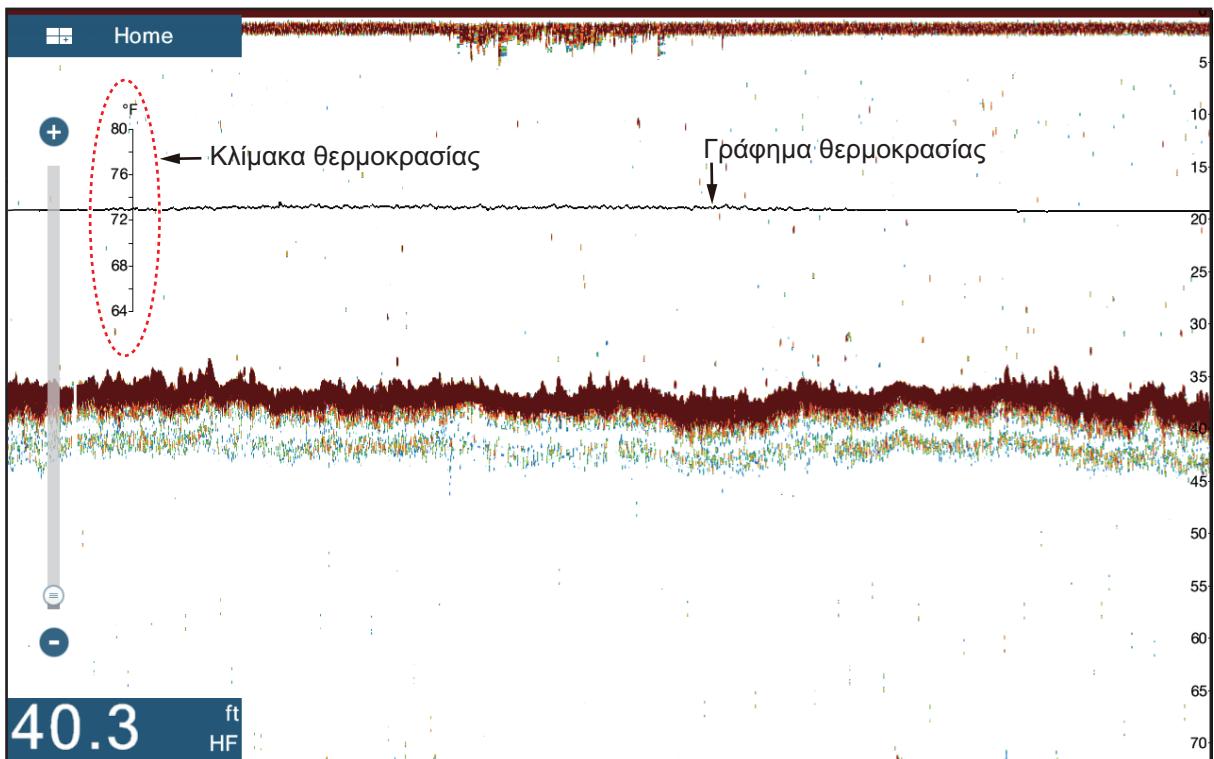
Αγγίξτε την προβολή βυθόμετρου για να εμφανιστεί το αναδυόμενο μενού και έπειτα πραγματοποιήστε κύλιση του μενού για να εμφανιστεί το στοιχείο [Rez Boost]. Αγγίξτε το στοιχείο μενού [RezBoost] και μετά το στοιχείο [Enhanced]\* ή [Standard].



\*Δεν διατίθεται εάν η επιλογή του μεταλλάκτη έχει γίνει χειροκίνητα ή αν χρησιμοποιείται μεταλλάκτης που δεν είναι συμβατός.

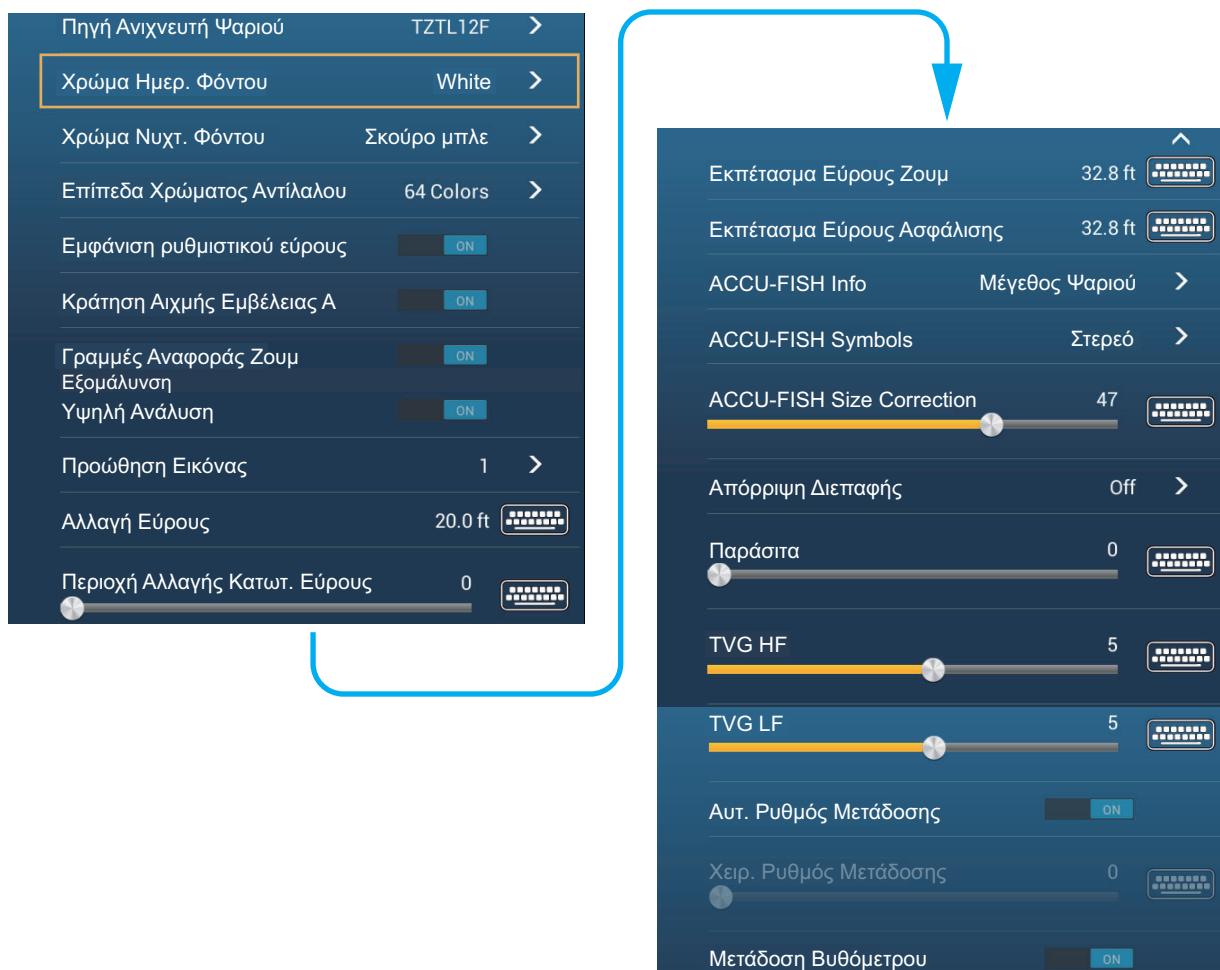
## 7.13 Γράφημα Θερμοκρασίας

Με τη σύνδεση ενός αισθητήρα θερμοκρασίας νερού, μπορείτε να αποτυπώσετε τη θερμοκρασία επιφάνειας θάλασσας με την πάροδο της ώρας. Ανοίξτε το αναδυόμενο μενού και ενεργοποιήστε το στοιχείο [Θερμοκρασία]. Το γράφημα θερμοκρασίας εμφανίζεται στην οθόνη από δεξιά προς αριστερά, με την πιο πρόσφατη θερμοκρασία στη δεξιά πλευρά. Η κλίμακα θερμοκρασίας βρίσκεται στην αριστερή πλευρά της προβολής. Η μονάδα μέτρησης ( $^{\circ}\text{C}$  or  $^{\circ}\text{F}$ ) μπορεί να επιλεγεί με το στοιχείο [Θερμοκρασία] στο μενού [Μονάδες].



## 7.14 Μενού Βυθόμετρο

Αυτή η ενότητα περιγράφει τις λειτουργίες του ανιχνευτή ψαριού που δεν περιγράφηκαν στις προηγούμενες ενότητες. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Βυθόμετρο].



**[Χρώμα Ημερ. Φόντου]:** Επιλέξτε το χρώμα φόντου για χρήση κατά τη διάρκεια της ημέρας. Οι επιλογές είναι [Λευκό], [Ανοιχτό Μπλε], [Μαύρο] και [Σκούρο Μπλε].

**[Χρώμα Νυχτ. Φόντου]:** Επιλέξτε το χρώμα φόντου για χρήση τη νύχτα. Οι επιλογές είναι [Μαύρο] και [Σκούρο Μπλε].

**[Επίπεδα Χρώματος Αντίλαλου]:** Επιλέξτε τον αριθμό χρωμάτων που εμφανίζονται στην οθόνη. Οι επιλογές είναι [8 Χρώματα], [16 Χρώματα] και [64 Χρώματα].

**[Εμφάνιση ρυθμιστικού εύρους]:** Εμφάνιση ή απόκρυψη του ρυθμιστικού εύρους.

**[Γραμμές Αναφοράς Ζουμ]:** Εμφάνιση ή απόκρυψη του δείκτη ζουμ που εμφανίζεται στην κατάσταση ζουμ ασφάλισης βυθού και ζουμ βυθού.

**[Εξομάλυνση]:** Όταν επιλέγετε [OFF], εμφανίζονται εξομαλυμένοι αντίλαλοι, αλλά η ανάλυση της οθόνης είναι χαμηλότερη. Για υψηλότερη ανάλυση οθόνης και μεγαλύτερη λεπτομέρεια, επιλέξτε [ON].

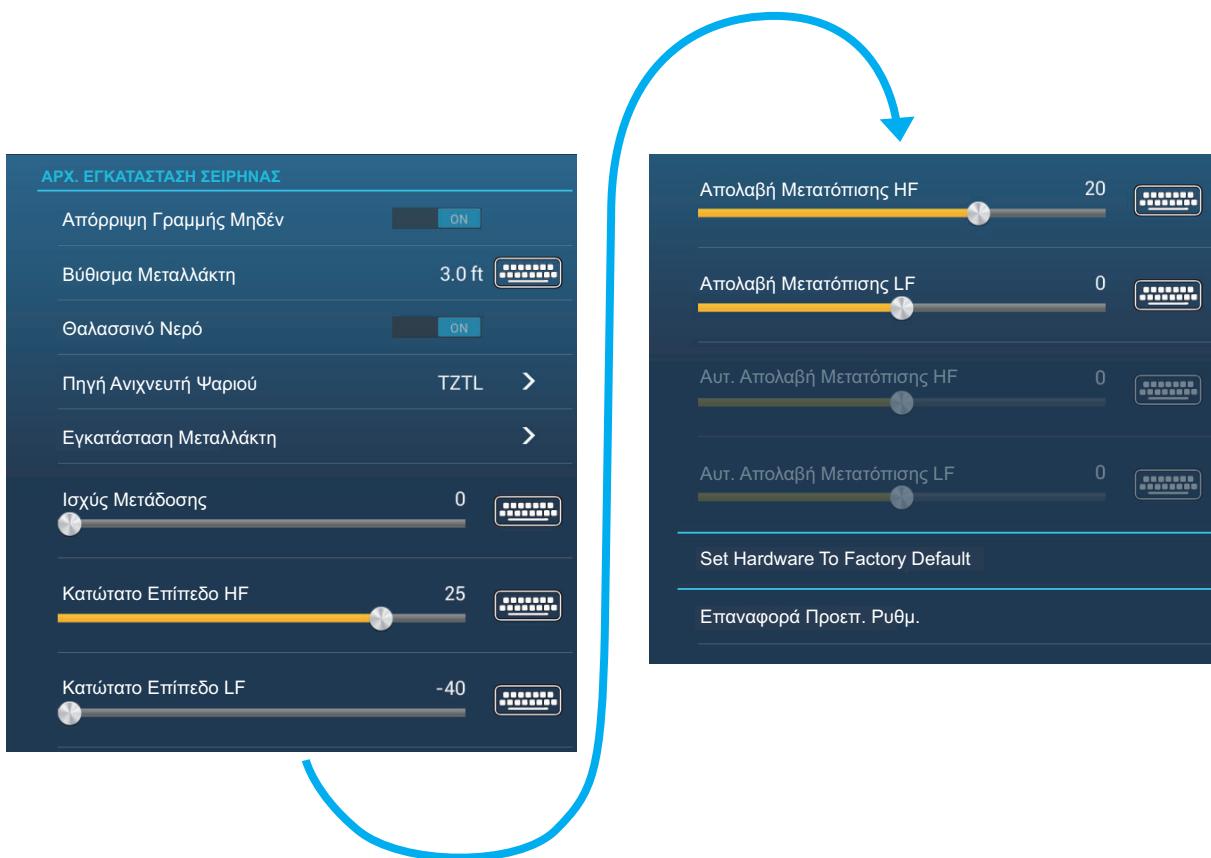
**[Περιοχή Αλλαγής Κατωτ. Εύρους]:** Επιλέξτε την περιοχή για να εμφανιστεί ο αντίλαλος βυθού, όταν το στοιχείο μενού [Αυτόματο Εύρος] είναι ενεργό. Για παράδειγμα, η ρύθμιση 75% θα τοποθετούσε τον αντίλαλο βυθού σε μια θέση ισοδύναμη με το 75% από την κορυφή της οθόνης.

**[Αυτ. Ρυθμός Μετάδοσης]:** Ρυθμίζει αυτόματα το ρυθμό μετάδοσης ανάλογα με την ταχύτητα του σκάφους και είναι ανενεργό όταν δεν υπάρχουν δεδομένα ταχύτητας.

**[Χειρ. Ρυθμός Μετάδοσης]:** Αλλάζει το ρυθμό επανάληψης παλμού TX σε 21 επίπεδα (το 21 είναι η υψηλότερη ισχύς.). Επιλέξτε το 20 σε κανονική χρήση. Μειώστε το ρυθμό TX σε ρηχά νερά για να αποτραπεί ο αντίλαλος δεύτερης ανάκλασης.

**[Μετάδοση Βυθομέτρου]:** Ενεργοποιήστε ή απενεργοποιήστε τη μετάδοση βυθομέτρου.

### Αρχ. εγκατάσταση βυθομέτρου



**[Zero Line Rejection]:** Ενεργοποιεί ή απενεργοποιεί τη μηδενική γραμμή (γραμμή μετάδοσης). Όταν ενεργοποιείται, η γραμμή μετάδοσης εξαφανίζεται και αυτό σάς επιτρέπει να βλέπετε πιο καθαρά τους αντίλαλους των ψαριών κοντά στην επιφάνεια. Το μήκος της γραμμής μετάδοσης αλλάζει με τον αισθητήρα βάθους που χρησιμοποιείτε και τα χαρακτηριστικά εγκατάστασης.

**Σημείωση:** Αν η πηγή βυθόμετρου είναι [DFF3], προσαρμόστε το στοιχείο [Zero Line Range] (κάτω) για να ορίσετε την περιοχή όπου θα γίνεται απόρριψη της μηδενικής γραμμής.

**[Zero Line Range]:** Η λειτουργία αυτή ρυθμίζει τη γραμμή μετάδοσης ώστε να εξαφανίζεται η γραμμή μετάδοσης όταν το στοιχείο μενού [Zero Line Rejector] είναι ενεργοποιημένο. Για μακριά ουρά, αυξήστε την τιμή. Εάν η γραμμή μετάδοσης δεν εξαφανιστεί, ελαττώστε την ισχύ εκπομπής. Εφαρμόζεται στο Βυθόμετρο δικτύου DFF3.

**[Βύθισμα Μεταλλάκτη]:** Ορίστε την απόσταση μεταξύ του μεταλλάκτη και της γραμμής βυθίσματος για να εμφανιστεί η απόσταση από την επιφάνεια της θάλασσας (Εύρος ρύθμισης: 0,0 έως 30,45 m).

## 7. ΑΝΙΧΝΕΥΤΗΣ ΨΑΡΙΩΝ (ΒΥΘΟΜΕΤΡΟ)

**[Θαλασσινό Νερό]:** Επιλέξτε [ON] για να χρησιμοποιήσετε τον εξοπλισμό σε θαλασσινό νερό.

**[Πηγή Ανιχνευτή Ψαριού]:** Επιλέξτε το βυθόμετρο που χρησιμοποιείται μεταξύ των DFF1, BBDS1, DFF3 ή DFF1-UHD.

**[Εγκατάσταση Μεταλλάκτη]:** Επιλέξτε τη μέθοδο για την εγκατάσταση του μεταλλάκτη, ανά μοντέλο, χειροκίνητα ή TDID (ID μεταλλάκτη). Βλέπε Εγχειρίδιο εγκατάστασης για λεπτομέρειες.

**[Ισχύς Μετάδοσης]:** Μπορεί να εμφανιστεί παρεμβολή στην οθόνη όταν ο ανιχνευτής ψαριού στο σκάφος σας και σε ένα άλλο σκάφος έχουν την ίδια συχνότητα. Για αποτροπή της παρεμβολής, μειώστε την ισχύ μετάδοσης και ζητήστε από το άλλο σκάφος να μειώσει τη δική του ισχύ μετάδοσης. (Εσωτερικό βυθόμετρο και εξωτερικό βυθόμετρο εκτός του DFF1-UHD)

**[Εξωτερικό ΚΡ]:** Ενεργοποιήστε το για συγχρονισμό με εξωτερικό παλμό διαμόρφωσης. (Για εξωτερικό βυθόμετρο)

**[Κατώτατο Επίπεδο HF (LF)]:** Η προεπιλεγμένη ρύθμιση κατώτατου επιπέδου (0) καθορίζει ότι δύο ισχυροί αντίλαλοι που λαμβάνονται διαδοχικά είναι αντίλαλοι βυθού. Εάν η ένδειξη βάθους δεν είναι σταθερή στην προεπιλεγμένη ρύθμιση, προσαρμόστε εδώ το κατώτατο επίπεδο.

**[Απολαβή Μετατόπισης HF (LF)]:** Εάν η ρύθμιση απολαβής είναι λάθος ή δεν υπάρχει διαφορά στην απολαβή μεταξύ χαμηλής και υψηλής συχνότητας, εδώ μπορείτε να εξισορροπήσετε την απολαβή για τις δύο συχνότητες.

**[Αυτ. Απολαβή Μετατόπισης HF (LF)]:** Εάν η αυτόματη απολαβή μετατόπισης είναι λάθος ή δεν υπάρχει διαφορά στην απολαβή μεταξύ χαμηλής και υψηλής συχνότητας, εδώ μπορείτε να εξισορροπήσετε την αυτόματη απολαβή για τις δύο συχνότητες.

**[STC HF (LF)]:** Σβήνει περιττούς αντίλαλους (πλαγκτόν, φυσαλίδες, κλπ.) κοντά στην επιφάνεια που αποκρύπτουν τα ψάρια κοντά στην επιφάνεια. Το εύρος ρύθμισης είναι 0 έως 10 και το 0 είναι για απενεργοποιημένο. Το 10 διαγράφει περιττούς αντίλαλους από την επιφάνεια έως περίπου 4,88 m. Βεβαιωθείτε ότι δεν χρησιμοποιείτε περισσότερο STC από όσο χρειάζεται, διότι μπορεί να σβήσετε τους μικρούς αντίλαλους κοντά στην επιφάνεια. (Για DFF3, DFF1-UHD)

**[Προσαρμογή Συχν. HF (LF)]:** Μπορείτε να προσαρμόσετε τη συχνότητα μετάδοσης τόσο του μεταλλάκτη χαμηλής όσο και υψηλής συχνότητας. Χρησιμοποιήστε αυτήν τη λειτουργία όταν ο ανιχνευτής ψαριού σας και ένας άλλος ανιχνευτής ψαριού λειτουργούν στην ίδια συχνότητα, προκαλώντας παρεμβολή. Άλλάξτε τη συχνότητα του αισθητήρα βάθους κατά αρκετές ποσοστιαίες μονάδες για να εξαλειφθεί η παρεμβολή. (Για DFF3)

**[ΤΧ Παλμός HF (LF)]:** Το μήκος παλμού ρυθμίζεται αυτόματα ανάλογα με το εύρος και τη μετατόπιση. Χρησιμοποιήστε ένα βραχύ παλμό για καλύτερη ανάλυση και έναν μακρύ παλμό όταν είναι σημαντικό το εύρος ανίχνευσης. Για τη βελτίωση της ανάλυσης σε προβολές ζουμ χρησιμοποιήστε το στοιχείο μενού [Βραχύς 1] ή [Βραχύς 2]. Η επιλογή [Βραχύς 1] βελτιώνει την ανάλυση ανίχνευσης, αλλά το εύρος ανίχνευσης είναι βραχύτερο σε σχέση με την επιλογή [Std] (το μήκος παλμού είναι το 1/4 του [Std]). Η επιλογή [Βραχύς 2] βελτιώνει την ανάλυση ανίχνευσης, αλλά το εύρος ανίχνευσης είναι βραχύτερο (το μήκος παλμού είναι περίπου το 1/2 του [Std]) σε σχέση με το [Std]. Η επιλογή [Std] είναι το τυπικό μήκος παλμού και είναι κατάλληλο

για γενική χρήση. Η επιλογή [Μακρύς] αυξάνει το εύρος ανίχνευσης αλλά μειώνει την ανάλυση (περίπου 1/2 σε σύγκριση με το μήκος παλμού [Std]). (Για DFF3)

**[RX Φάσμα HF (LF)]:** Το εύρος ζώνης RX ρυθμίζεται αυτόματα σύμφωνα με το μήκος παλμού. Για να μειωθεί ο θόρυβος, επιλέξτε [Στενός]. Για καλύτερη ανάλυση, επιλέξτε [Πλατιά]. (Για DFF3)

**[Θύρα Θερμοκρασίας]:** Επιλέξτε την πηγή δεδομένων για τη θερμοκρασία νερού.? (Για DFF3, DFF1-UHD)

**[MJ]:** Τα δεδομένα θερμοκρασίας νερού από τον αισθητήρα θερμοκρασίας νερού/ταχύτητας?

**[Χαμηλή συχνότητα]:** Η μετρούμενη θερμοκρασία νερού χαμηλής συχνότητας?

**[Υψηλή συχνότητα]:** Η μετρούμενη θερμοκρασία νερού υψηλής συχνότητας

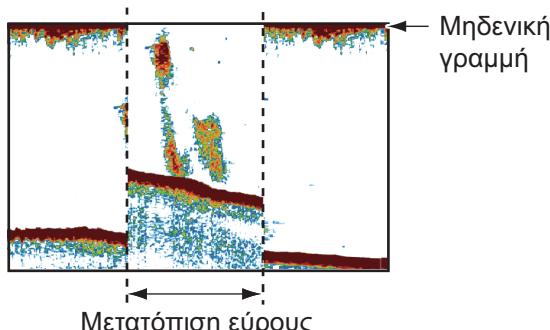
**[Set Hardware to Factory Default]:** Επιλέξτε αυτό το στοιχείο μενού για να επαναφέρετε τις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις για τη μονάδα που έχει επιλεχθεί στο στοιχείο [Πηγή Ανιχνευτή Ψαριού].

**[Επαναφορά Προεπ. Ρυθμ.]:** Επιλέξτε αυτό το στοιχείο μενού για να επαναφέρετε τις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις για το στοιχείο μενού [Βυθόμετρο].

## 7.15 Ερμηνεία της προβολής

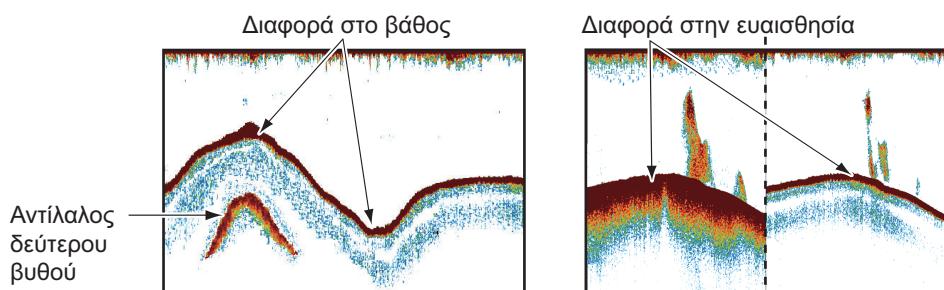
### Μηδενική γραμμή

Η μηδενική γραμμή (γραμμή μετάδοσης) δείχνει τη θέση του μεταλλάκτη. Η γραμμή εξαφανίζεται από την οθόνη όταν το εύρος μετατοπίζεται.



### Αντίλαλοι βυθού

Οι ισχυρότεροι αντίλαλοι προέρχονται από το βυθό και φυσιολογικά εμφανίζονται με καφεκόκκινο ή κόκκινο χρώμα. Τα χρώματα και το πλάτος αλλάζουν ανάλογα με το υλικό βυθού, το βάθος, την κατάσταση της θάλασσας, την εγκατάσταση, τη συχνότητα, το μήκος παλμού και την ευαισθησία.

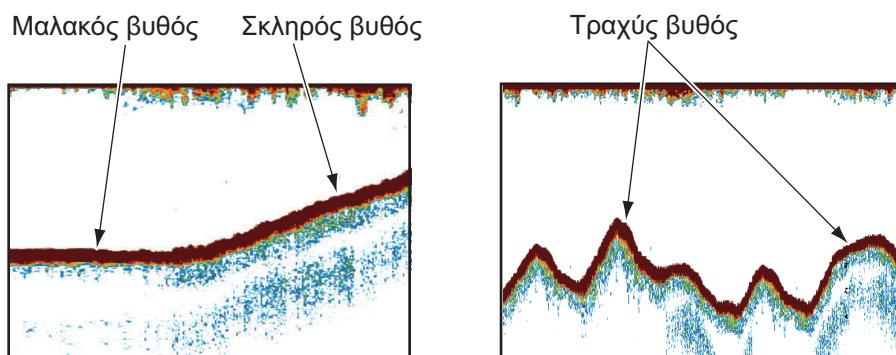


### Περίγραμμα βυθού

Η ουρά από ένα σκληρό βυθό είναι μακρύτερη από μια ουρά από ένα μαλακό βυθό, διότι ο σκληρός βυθός ανακλά περισσότερο από τον υπερηχητικό παλμό.

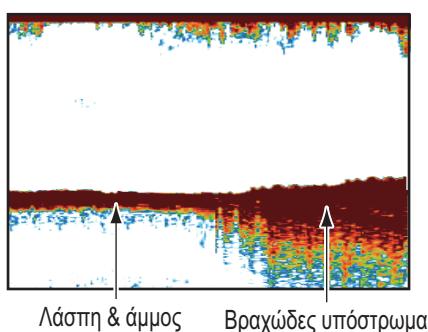
Ένας αντίλαλος από ρηχά νερά δίνει ισχυρότερη ανάκλαση από έναν αντίλαλο που λαμβάνεται από βαθιά νερά. Σε κεκλιμένο βυθό εμφανίζεται μια μακρύτερη ουρά λόγω της διαφοράς της διάρκειας διαδρομής στις δύο πλευρές της γωνίας δέσμης.

Στην περίπτωση τραχέος βυθού η ηχώ ανακλάται σε πολλά διαφορετικά επίπεδα εμφανίζοντας ηχώ σε πολλά στρώματα και δημιουργώντας 3D εφέ.



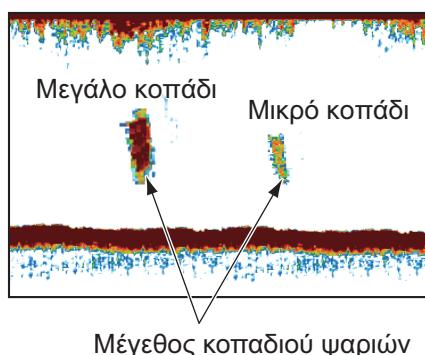
### Φύση του βυθού

Η φύση του βυθού προσδιορίζεται από την ένταση και το μήκος της ουράς βυθού. Για να βρείτε τη φύση του βυθού, χρησιμοποιήστε μεγάλο μήκος παλμού και κανονική απολαβή. Για σκληρό και τραχύ βυθό, ο αντίλαλος βυθού είναι καφεκόκκινος με μακριά ουρά. Για βυθό με λάσπη & άμμο, ο αντίλαλος βυθού έχει λιγότερο κόκκινο χρώμα και κοντή ουρά. Ένας βυθός με πολλά μικρά σωματίδια μπορεί να δώσει μακριά ουρά στην εικόνα χαμηλής συχνότητας.



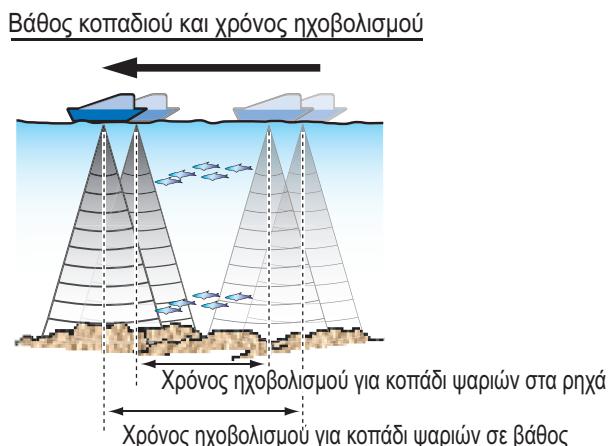
### Ογκος ψαριών

Το μέγεθος και η πυκνότητα ενός σμήνους ψαριών είναι ενδείξεις της ποσότητας ψαριών.



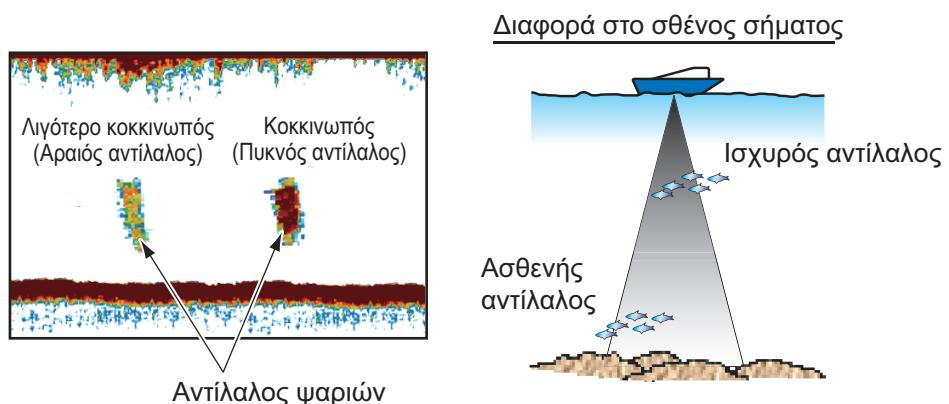
### Μέγεθος ενός σμήνους ψαριών

Συνήθως το μέγεθος των αντίλαλων ψαριών στην οθόνη είναι ανάλογο του πραγματικού μεγέθους του σμήνους ψαριών. Ωστόσο, εάν η ηχώ εμφανίζεται σε δύο διαφορετικά βάθη με το ίδιο μέγεθος, το κοπάδι ψαριών στο μικρότερο βάθος είναι μεγαλύτερο διότι η υπερηχητική δέσμη διευρύνεται καθώς διαδίδεται και το κοπάδι ψαριών σε μεγάλο βάθος εμφανίζεται μεγαλύτερο.



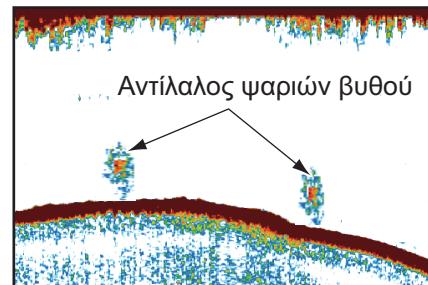
### Πυκνότητα ενός σμήνους ψαριών

Εάν δύο κοπάδια ψαριών εμφανίζονται με το ίδιο χρώμα σε διαφορετικά βάθη, αυτό που βρίσκεται σε μεγαλύτερο βάθος είναι πυκνότερο διότι το υπερηχητικό κύμα εξασθενίζει καθώς διαδίδεται και το βάθος ψαριών σε μεγάλο βάθος τείνει να εμφανίζεται με ασθενέστερο χρώμα.



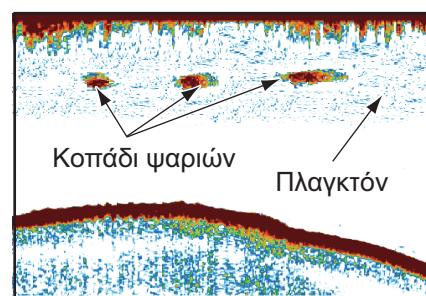
### Ψάρια βυθού

Οι αντίλαλοι από το βυθό είναι ισχυρότεροι από τους αντίλαλους των ψαριών του βυθού οπότε μπορείτε να τους διακρίνετε μεταξύ τους από τα χρώματα. Οι αντίλαλοι βυθού εμφανίζονται κανονικά με καφεκόκκινο ή κόκκινο χρώμα, οι αντίλαλοι ψαριών βυθού με ασθενέστερο χρώμα.



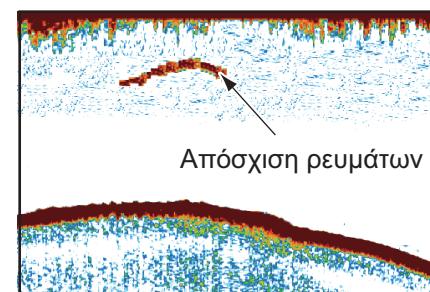
### Πλαγκτόν

Ένα στρώμα πλαγκτόν εμφανίζεται ως μεγάλη ποσότητα πράσινων ή μπλε κουκίδων και είναι μια πιθανή θέση για ψάρια. Ένα στρώμα πλαγκτόν κινείται προς τα κάτω την ημέρα και πάνω τη νύχτα.



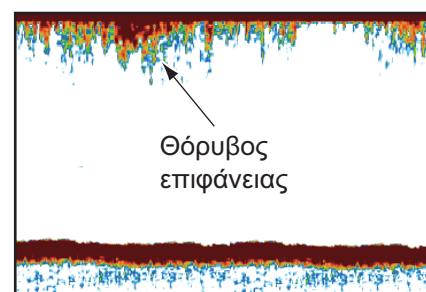
### Απόσχιση ρευμάτων

Όταν δύο ρεύματα ωκεανού με διαφορετικές ταχύτητες, κατευθύνσεις και θερμοκρασίες νερού συναντώνται πραγματοποιείται απόσχιση ρευμάτων. Η απόσχιση ρευμάτων εμφανίζεται στην οθόνη όπως φαίνεται στη δεξιά εικόνα.



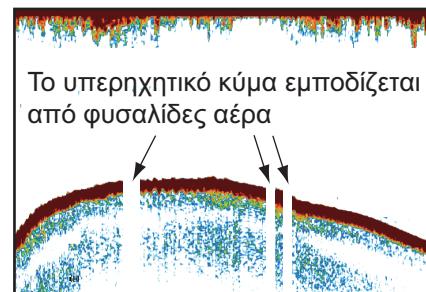
### Θόρυβος επιφάνειας

Όταν η θάλασσα είναι ταραγμένη ή το σκάφος κινείται πάνω σε απόνερα, μπορεί να εμφανιστεί θόρυβος στην κορυφή της οθόνης.



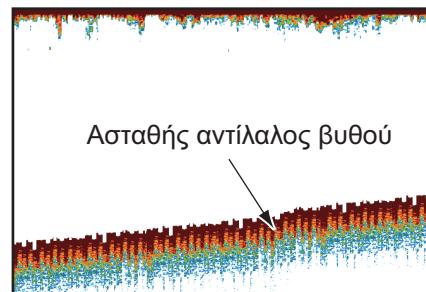
### Φυσαλίδες αέρα στο νερό

Όταν η θάλασσα είναι ταραγμένη ή το σκάφος κινείται σε γρήγορη αλλαγή πορείας, μπορεί να εμφανιστούν κενά σημεία στον αντίλαλο βυθού (βλέπε δεξιά εικόνα). Αυτά τα κενά σημεία προκαλούνται από φυσαλίδες αέρα που σταματούν την κίνηση του υπερηχητικού κύματος. Αυτές οι φυσαλίδες αέρα μπορεί να παρουσιαστούν με τα υπερηχητικά κύματα χαμηλής συχνότητας.



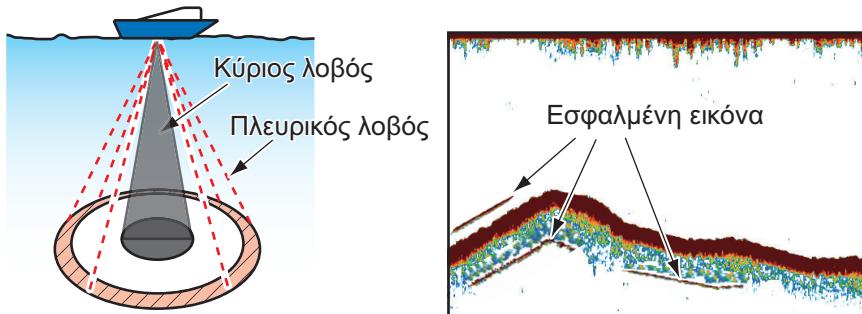
### Ασταθής αντίλαλος βυθού

Οι αντίλαλοι βυθού μπορεί να έχουν εμφάνιση δοντιών πριονιού. Αυτό συμβαίνει σε περίπτωση κακοκαιρίας διότι ο διατοιχισμός και ο προνευστασμός μεταβάλλουν τη διεύθυνση των υπερηχητικών παλμών και η κατακόρυφη κίνηση του σκάφους προκαλεί μεταβολή της απόστασης από το βυθό.



### **Εσφαλμένος αντίλαλος**

Όταν μεταδίδεται ένας υπερηχητικός παλμός, ορισμένη ποσότητα ενέργειας εξέρχεται από την κάθε πλευρά της δέσμης. Αυτή η ενέργεια ονομάζεται "πλευρικός λοβός". Η ηχώ από πλευρικούς λοβούς εμφανίζεται στην οθόνη ως εσφαλμένες εικόνες όπως στην εικόνα που φαίνεται παρακάτω.



7. ΑΝΙΧΝΕΥΤΗΣ ΨΑΡΙΩΝ (ΒΥΘΟΜΕΤΡΟ)

Á Á Á Á Á È

# 8. ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ ΑΡΧΕΙΩΝ

Αν χρησιμοποιείτε κάρτες Micro SD (μονάδα κάρτας w/SD) ή μνήμη USB, μπορείτε να πραγματοποιείτε εισαγωγή και εξαγωγή σημείων, ιχνών\* και διαδρομών, καθώς και εξαγωγή ίχνους. (Ο οδηγός κάρτας στο πίσω μέρος της μονάδας οθόνης προορίζεται για κάρτες χαρτών.)

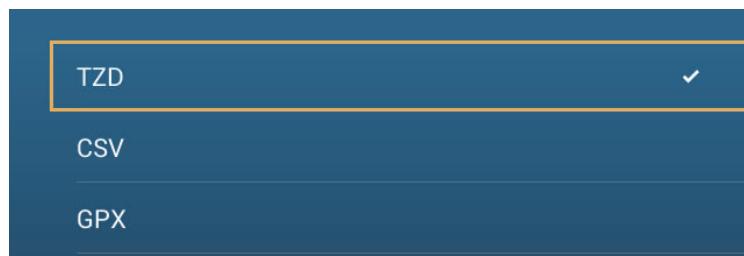
\* Όλα τα σημεία και οι διαδρομές αφαιρούνται από την προβολή γραφικής αναπαράστασης όταν πραγματοποιείται εισαγωγή ίχνών.

**Σημείωση:** ΜΗΝ αφαιρείτε την κάρτα SD ενώ γίνεται προσπέλαση σε αυτή, για να αποτραπεί η απώλεια δεδομένων ή ζημιά στην κάρτα.

## 8.1 Μορφή αρχείου

Μπορείτε να επιλέξετε τη μορφή αρχείου για χρήση στην εξαγωγή δεδομένων.

1. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Αρχεία].
2. Αγγίξτε το στοιχείο [Μορφοποίηση Εξαγ. Αρχείου].



3. Αγγίξτε το στοιχείο [TZD], [CSV] ή [GPX].  
**[TZD]:** Για τη μονάδα NavNet TZtouch2  
**[CSV]\*:** Για χρήση με τη μονάδα NavNet 3D  
\* Η μορφή CSV έχει τους ακόλουθους περιορισμούς εξαγωγής:
  - 2.000 σημεία το μέγιστο
  - 200 διαδρομές (100 σημεία ανά διαδρομή) το μέγιστο
  - 10.000 σημεία ίχνους το μέγιστο**[GPX]:** Για χρήση με γραφική αναπαράσταση υπολογιστή
4. Αγγίξτε το κουμπί κλεισίματος για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.

## 8.2 Πώς να κάνετε εξαγωγή σημείων και διαδρομών

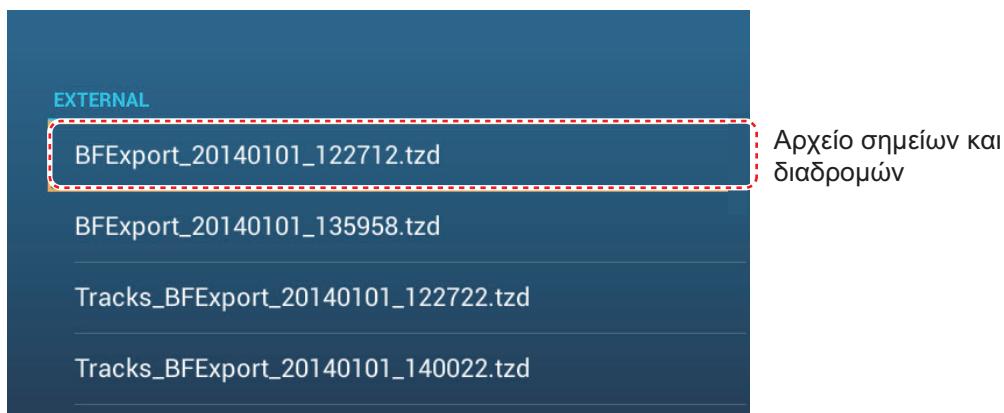
Όταν η χωρητικότητα για σημεία εξαντληθεί, το παλαιότερο σημείο διαγράφεται για να ελευθερωθεί χώρος για νέο σημείο. Δεν μπορεί να εισαχθεί νέα διαδρομή όταν η μνήμη για διαδρομές είναι πλήρης. Εάν χρειάζεται να αποθηκεύσετε σημεία και διαδρομές μόνιμα, αποθηκεύστε τα σε μια κάρτα Micro SD.

1. Τοποθετήστε μια διαμορφωμένη κάρτα Micro SD στη δεξιά υποδοχή καρτών στη μονάδα καρτών SD.
2. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Αρχεία].
3. Αγγίξτε το στοιχείο [Εξαγωγή Όλων των Σημείων & Διαδρομών].
4. Αγγίξτε το στοιχείο [SDCardRight].
5. Θα ερωτηθείτε εάν είστε βέβαιοι ότι θέλετε να εξαγάγετε τα σημεία και τις διαδρομές. Αγγίξτε το στοιχείο [OK].
6. Το μήνυμα "EXPORT SUCCEEDED" εμφανίζεται εάν η εξαγωγή ήταν επιτυχής. Αγγίξτε το στοιχείο [OK] για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.

## 8.3 Πώς να κάνετε εισαγωγή σημείων και διαδρομών

Μπορείτε να εισαγάγετε σημεία και διαδρομές στο σκληρό δίσκο μιας μονάδας NavNet TZtouch2.

1. Τοποθετήστε τη σωστή κάρτα Micro SD στη μονάδα καρτας SD.
2. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Αρχεία].
3. Αγγίξτε το στοιχείο [Εισαγωγή Σημείων & Διαδρομών]. Εμφανίζεται μια λίστα με τα αρχεία που είναι αποθηκευμένα στην κάρτα SD.



4. Αγγίξτε το αρχείο σημείων και διαδρομών προς εισαγωγή. Θα ερωτηθείτε εάν είστε βέβαιοι ότι θέλετε να εισαγάγετε τα σημεία και τις διαδρομές. Αγγίξτε το στοιχείο [OK].
5. Το μήνυμα "IMPORT SUCCEEDED" εμφανίζεται εάν η εισαγωγή ήταν επιτυχής. Αγγίξτε το στοιχείο [OK] για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.

## 8.4 Πώς να εισαγάγετε ή να εξαγάγετε ίχνος

### Πώς να εισαγάγετε ίχνος

Μπορείτε να εισαγάγετε ίχνη στο σκληρό δίσκο μιας μονάδας NavNet TZtouch2.

1. Τοποθετήστε τη σωστή κάρτα Micro SD στη μονάδα κάρτας SD.
2. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Αρχεία].
3. Αγγίξτε το στοιχείο [Εισαγωγή Ιχνών]. Εμφανίζεται μια λίστα με τα αρχεία που είναι αποθηκευμένα στην κάρτα SD. Αγγίξτε ένα αρχείο ιχνών.



4. Θα ερωτηθείτε εάν είστε βέβαιοι ότι θέλετε να κάνετε εισαγωγή ιχνών. Αγγίξτε το στοιχείο [OK].
5. Το μήνυμα "IMPORT SUCCEEDED" εμφανίζεται εάν η εισαγωγή ήταν επιτυχής. Αγγίξτε το στοιχείο [OK] για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.

### Πώς να εξαγάγετε ίχνος

Μπορείτε να εξαγάγετε ίχνη σε μια κάρτα Micro SD.

1. Τοποθετήστε μια κενή διαμορφωμένη κάρτα Micro SD στη μονάδα κάρτας SD.
2. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Αρχεία].
3. Αγγίξτε το στοιχείο [SDCardRight].
4. Θα ερωτηθείτε εάν είστε βέβαιοι ότι θέλετε να κάνετε εξαγωγή ιχνών. Αγγίξτε το στοιχείο [OK].
5. Το μήνυμα "EXPORT SUCCEEDED" εμφανίζεται εάν η εξαγωγή ήταν επιτυχής. Αγγίξτε το στοιχείο [OK] για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.

## 8.5 Πώς να δημιουργήσετε εφεδρικό αντίγραφο των ρυθμίσεων εξοπλισμού

Μπορείτε να αποθηκεύσετε τις ρυθμίσεις σε μια κάρτα Micro SD για να χρησιμοποιήσετε τις ρυθμίσεις σε άλλες μονάδες NavNet Μονάδες TZtouch2.

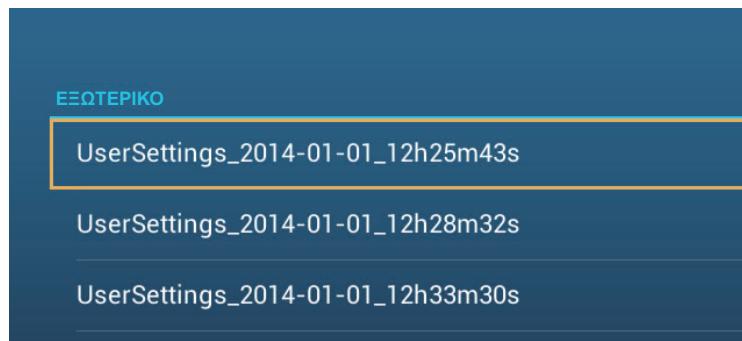
1. Τοποθετήστε μια κενή διαμορφωμένη κάρτα Micro SD στη μονάδα κάρτας SD.
2. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Αρχεία].
3. Αγγίξτε το στοιχείο μενού [Ρυθμίσεις Backup].
4. Αγγίξτε το στοιχείο [SDCardRight]

Το μήνυμα "EXPORT SUCCEEDED" εμφανίζεται εάν η εξαγωγή ήταν επιτυχής. Αγγίξτε το στοιχείο [OK] για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.

## 8.6 Πώς να φορτώσετε τις ρυθμίσεις εξοπλισμού

Μπορείτε να φορτώσετε τις αποθηκευμένες ρυθμίσεις σε μια κάρτα Micro SD σε αυτήν τη μονάδα.

1. Τοποθετήστε τη σωστή κάρτα Micro SD στη μονάδα κάρτας SD.
2. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Αρχεία].
3. Αγγίξτε το μενού [Επαναφορά Ρυθμίσεων].
4. Αγγίξτε το στοιχείο [SDCardRight]. Εμφανίζεται μια λίστα με τις ρυθμίσεις χρήστη. Αγγίξτε ένα αρχείο με τις ρυθμίσεις χρήστη.



5. Θα ερωτηθείτε εάν είστε βέβαιοι ότι θέλετε να επαναφορά ρυθμίσεων. Αγγίξτε το στοιχείο [OK].
6. Το μήνυμα "IMPORT SUCCEEDED" εμφανίζεται εάν η εισαγωγή ήταν επιτυχής. Αγγίξτε το στοιχείο [OK] για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.

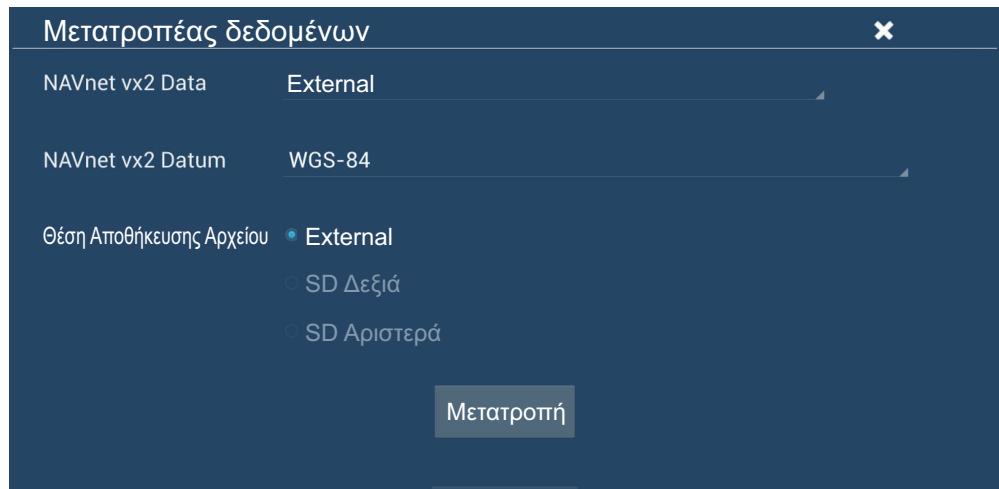
## 8.7 Πώς να μετατρέψετε δεδομένα NavNet vx2

Τα δεδομένα NavNet vx2 (σημεία, διαδρομές, ίχνη) μπορούν να μετατραπούν για χρήση με το NavNet

TZtouch2. Αποθηκεύστε τα δεδομένα σε μια κάρτα Micro SD ή μνήμη USB και μετά κάντε τα εξής:

1. Τοποθετήστε την κάρτα Micro SD (μνήμη USB) στη μονάδα κάρτας SD (θύρα USB).
2. Ανοίξτε το μενού [Αρχεία] και μετά αγγίξτε το στοιχείο [Convert Old Format Data]. Εμφανίζεται το μήνυμα "YOUR APPLICATION WILL RESTART AFTER THE CONVERSION. DO YOU WANT TO CONVERT OLD DATA" (Θα γίνει επανεκκίνηση της εφαρμογής μετά τη μετατροπή. Θέλετε να μετατρέψετε τα παλιά δεδομένα). Αγγίξτε το στοιχείο [OK].

Γίνεται επανεκκίνηση του εξοπλισμού και μόλις ολοκληρωθεί, εμφανίζεται το παράθυρο [Μετατροπέας Δεδομένων].



3. Επιλέξτε τη θέση των δεδομένων προέλευσης ([External], [SD Δεξιά] ή [SD Αριστερά]) στο στοιχείο μενού [Navnet vx2 Data].
4. Στο στοιχείο μενού [Navnet vx2 Datum], επιλέξτε το γεωγραφικό σύστημα αναφοράς σύμφωνα με το οποίο θα γίνει μετατροπή των δεδομένων.
5. Στο στοιχείο μενού [Θέση αποθήκευσης αρχείου], επιλέξτε πού θα γίνει αποθήκευση των αρχείων μετατροπής.
6. Αγγίζτε το κουμπί [Μετατροπή] για να μετατρέψετε τα δεδομένα.

Πραγματοποιείται μετατροπή των ιχνών, σημείων και διαδρομών και αποθήκευσή τους σε ξεχωριστά αρχεία .csv. Τώρα μπορείτε να εισαγάγετε τα αρχεία δεδομένων στη μονάδα NavNet TZtouch2. Βλ. ενότητα 8.3 (σημεία και διαδρομές) και ενότητα 8.4 (ίχνη).

8. ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ ΑΡΧΕΙΩΝ

Á Á Á Á Á È

# 9. ΚΑΜΕΡΑ/BINTEO/FUSION-Link

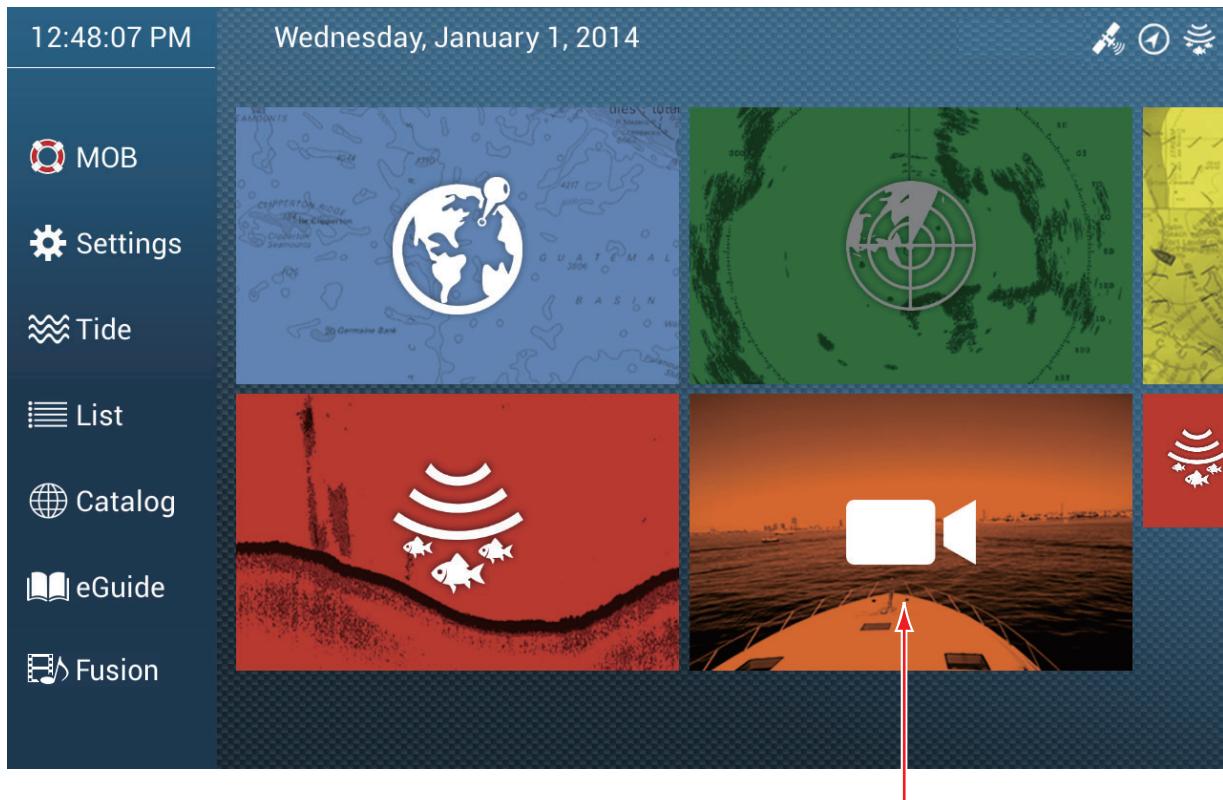
Η λειτουργία κάμερα/βίντεο σάς επιτρέπει να χρησιμοποιήσετε τη μονάδα σας για να αναπαράγετε εικόνες από μια συσκευή βίντεο, μια κάμερα σκάφους ή ένα DVD player. Ένα σήμα βίντεο μπορεί να προβληθεί μόνο στη μονάδα NavNet TZtouch2 που λαμβάνει το σήμα βίντεο. Είναι δυνατή η προσαρμογή του μεγέθους εικόνας, της φωτεινότητας, της αντίθεσης και του χρώματος των εικόνων.

Το FUSION-Link επιτρέπει σε συμβατές οθόνες NavNet TZtouch2 να διασυνδέονται και να ελέγχουν εξειδικευμένο εξοπλισμό θαλάσσιας ψυχαγωγίας FUSION.



## 9.1 Πώς να προβάλετε μια εικόνα βίντεο

Η εφαρμογή κάμερας περιλαμβάνεται στην αρχική οθόνη. Αγγίξτε το εικονίδιο Αρχική οθόνη για να εμφανιστεί η αρχική οθόνη. Αγγίξτε το εικονίδιο προβολής κάμερας για να ενεργοποιηθεί η προβολή κάμερας.



## 9.2 Τύπος σήματος βίντεο

Υπάρχουν τρεις τύποι σημάτων βίντεο συνδεδεμένοι σε αυτόν τον εξοπλισμό.

- Αναλογικό:** Εικόνες από συσκευή αναπαραγωγής βίντεο, κάμερα en πλω ή συσκευή αναπαραγωγής DVD
- FLIR:** Εικόνες από μια κάμερα υπερύθρων FLIR

## 9.3 Πώς να ρυθμίσετε την προβολή βίντεο

### 9.3.1 Πώς να ορίσετε το σήμα βίντεο

#### Κάμερα FLIR

Οι εικόνες από μια κάμερα υπερύθρων σάς επιτρέπουν να πλοηγείστε εύκολα τη νύχτα ή σε περίπτωση κακοκαιρίας. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Κάμερα] - [FLIR Installation].



**Σημείωση:** Για να χρησιμοποιήσετε τη λειτουργία PTZ της κάμερας FLIR με τη μονάδα NavNet TZtouch2, απαιτείται μια ρύθμιση (Διασύνδεση Nexus CGI, Θύρα: 8090) στην κάμερα FLIR. Ανατρέξτε στις οδηγίες χρήστη της κάμερας FLIR για λεπτομέρειες.

**[Scan IP]:** Αγγίξτε το εικονίδιο [Scan IP] για να σαρώσετε τη διεύθυνση IP αυτόματα κατά τη σύνδεση μιας κάμερας FLIR.

**[FLIR IP]:** Πληκτρολογήστε τη διεύθυνση IP χειροκίνητα με το πληκτρολόγιο οθόνης και, στη συνέχεια, αγγίξτε το εικονίδιο ü.

**[Video Source]:** Επιλέξτε την πηγή εισόδου για την κάμερα FLIR.

**[Camera Offset (Right-left)]:** Προσαρμόστε την πλευρική θέση της κάμερας FLIR.

**[Camera Offset (Up-Down)]:** Προσαρμόστε την πάνω και κάτω θέση της κάμερας FLIR.

**[Automatic Zoom]:** Ενεργοποιήστε το αυτόματο ζουμ.

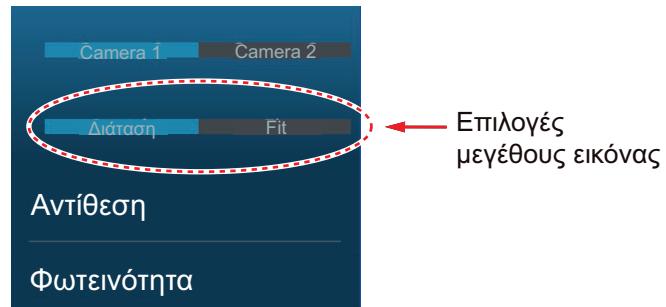
**[Zoom Distance]:** Ρυθμίστε την απόσταση για αυτόματο ζουμ.

**[Camera Altitude]:** Ρυθμίστε το υψόμετρο για την κάμερα FLIR.

### 9.3.2 Πώς να ρυθμίσετε το μέγεθος εικόνας

Μπορείτε να προσαρμόσετε το μέγεθος εικόνας από το αναδυόμενο μενού.

- Στην κατάσταση κάμερας, αγγίξτε την οθόνη για να εμφανιστεί το αναδυόμενο μενού.
- Αγγίξτε την προβολή κάμερας για ρύθμιση.
- Αγγίξτε το στοιχείο [Διάταση] ή [Fit].



[Διάταση]: Συρρικνώστε ή

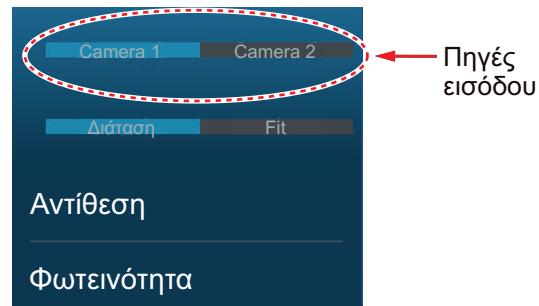
μεγεθύνετε την εικόνα, ώστε να ταιριάζει στο πλάτος του μόνιτορ.

[Fit]: Συρρικνώστε ή μεγεθύνετε την εικόνα, ώστε να ταιριάζει στο ύψος του μόνιτορ. Ο λόγος διαστάσεων διατηρείται, επομένως μια μαύρη λωρίδα εμφανίζεται στη δεξιά και την αριστερή πλευρά της εικόνας, αλλά αυτό είναι φυσιολογικό.

### 9.3.3 Πώς να εναλλάσσετε τις εισόδους βίντεο

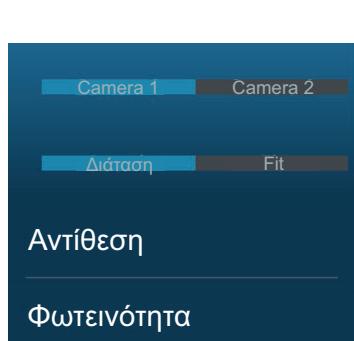
Αν έχετε εγκαταστήσει περισσότερες από μία κάμερας, μπορείτε να εναλλάσσετε τις εισόδους βίντεο από την οθόνη κάμερας.

- Στην προβολή κάμερας, αγγίξτε την οθόνη για να εμφανιστεί το αναδυόμενο μενού.
- Αγγίξτε την εικόνα κάμερας για εμφάνιση, στο πάνω μέρος του αναδυόμενου παραθύρου.

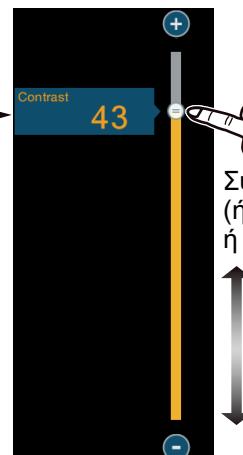


### 9.3.4 Πώς να ρυθμίσετε την εικόνα βίντεο

Αγγίξτε την οθόνη για να εμφανιστεί το αναδυόμενο μενού. Αγγίξτε το στοιχείο [Αντίθεση] ή [Φωτεινότητα] στο αναδυόμενο μενού και μετά σύρετε το ρυθμιστικό για προσαρμογή.



Τρέχουσα ρύθμιση (π.χ. Αντίθεση)



Σύρετε ρυθμιστικό (ή αγγίξτε την μπάρα ή τα εικονίδια +, -)

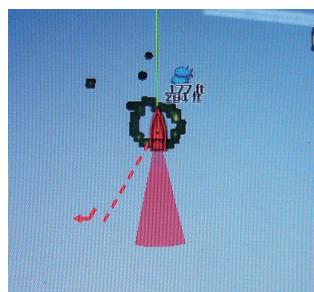
Αγγίξτε την οθόνη για να εμφανιστεί το αναδυόμενο μενού. Αγγίξτε [Αντίθεση] ή [Φωτεινότητα].

## 9.4 Έλεγχος κάμερας FLIR

### Μενού [Camera FoV]

Μπορείτε να εμφανίσετε το πεδίο προβολής με την κάμερα FLIR στην οθόνη γραφικής αναπαράστασης.

1. Αγγίξτε το εικονίδιο σκάφους για να εμφανιστεί το αναδυόμενο μενού.
2. Αγγίξτε το στοιχείο [Cone]. Το εικονίδιο σκάφους τοποθετείται μέσα σε έναν κόκκινο ημιδιαφανή κύκλο.



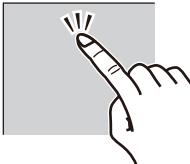
### Μενού [Move Camera] και [Lock Camera]

Μπορείτε να περιστρέψετε την κάμερα FLIR στη θέση που θα επιλέξετε (αγγίξτε) στην οθόνη γραφικής αναπαράστασης ή ραντάρ. Ανοίξτε το αναδυόμενο μενού και μετά αγγίξτε το στοιχείο [Lock Camera]. Για να παρακολουθήσετε τη θέση, αγγίξτε το στοιχείο [Move Camera] στο αναδυόμενο μενού.

## 9.5 Παρακολούθηση ενεργού σημείου αναφοράς, MOB

Η κάμερα μπορεί να ρυθμιστεί για αυτόματη παρακολούθηση του ενεργού σημείου αναφοράς ή/και του MOB. Ανοίξτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Κάμερα] και μετά ενεργοποιήστε το στοιχείο [Automatic Lock on Active Waypoint] ή το στοιχείο [Automatic Lock on MOB].

## 9.6 Έλεγχος αφής στην οθόνη της κάμερας

Χειρισμός	Λειτουργία
Άγγιγμα	 <p>Ανοίγει το αναδυόμενο μενού. Στη λειτουργία ζουμ, κεντράρισμα της θέσης που αγγίχθηκε.</p>

## 9.7 FUSION-Link

Το FUSION-Link επιτρέπει σε συμβατές οθόνες NavNet TZtouch2 να διασυνδέονται και να ελέγχουν εξειδικευμένο εξοπλισμό θαλάσσιας ψυχαγωγίας FUSION.

### 9.7.1 Πώς να αποκτήσετε πρόσβαση στην οθόνη και τα στοιχεία ελέγχου FUSION

Μπορείτε να αποκτήσετε πρόσβαση στα στοιχεία ελέγχου με δύο τρόπους:

- Από την αρχική οθόνη (πλήρης οθόνη)
- Μενού κύλισης (ελαχιστοποιημένη οθόνη)

**Μέθοδος 1:** Αγγίξτε το στοιχείο [Fusion] στην αρχική οθόνη για να έχετε την προβολή FUSION σε πλήρη οθόνη.



Συγχρονίστηκαν οι εντάσεις ήχου των Ζωνών 1 και 2.

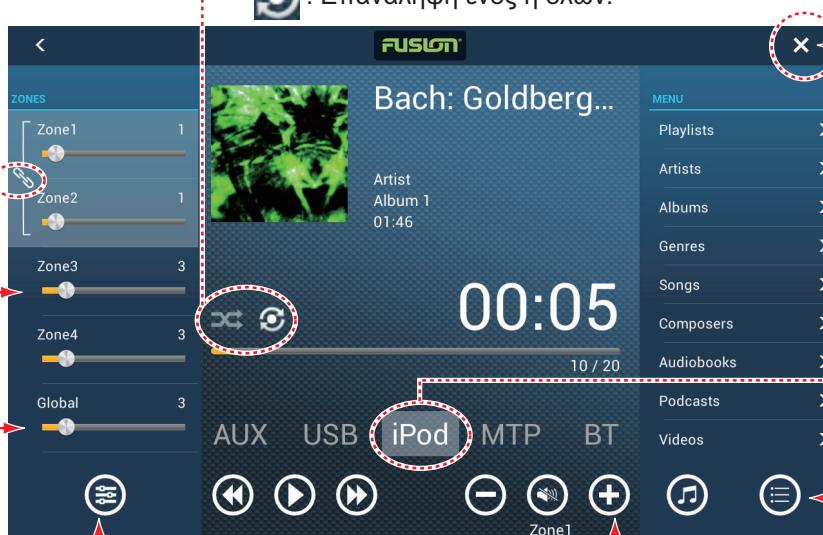


Ανεξάρτητες εντάσεις ήχου των Ζωνών 1 και 2.

- : Επιλογή ιχνών ή άλμπουμ.  
 : Επανάληψη ενός ή όλων.

Σύρετε  
ρυθμιστικό για  
προσαρμογή  
έντασης ήχου.

Καθολική  
προσαρμογή  
έντασης  
ήχου.



Κουμπί  
Κλείσιμο

Σαρώστε την  
οθόνη για  
αλλαγή πηγής.

Εμφάνιση  
ή απόκρυψη  
πίνακα [MENU].

Εμφάνιση ή απόκρυψη πίνακα [TONES]  
(χειριστήρια τόνων).



Πάτημα: Μετάβαση στον  
προηγούμενο τίτλο.  
Συνεχόμενο πάτημα: Επιστροφή.



Χαμηλότερη ένταση ήχου.



Αναπαραγωγή



Σίγαση/κατάργηση σίγασης.



Πάτημα: Μετάβαση στον επόμενο αριθμό.  
Συνεχόμενο πάτημα: Γρήγορη προώθηση.

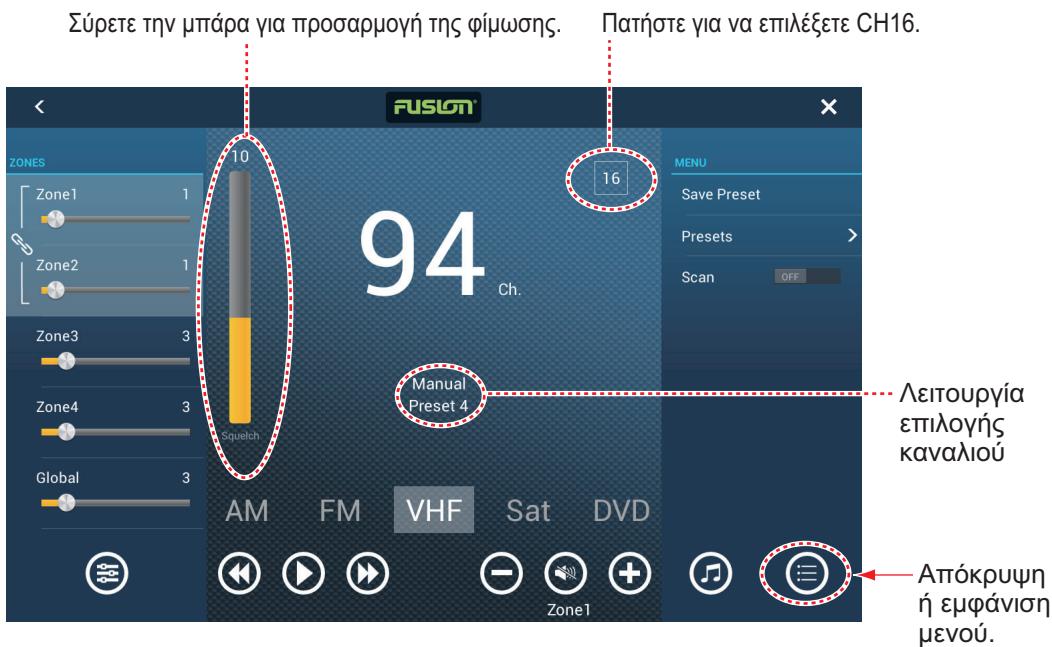


Αύξηση έντασης ήχου.



Παράδειγμα 1: iPod σε πλήρη οθόνη

## 9. KAMEPA/BINTEO/FUSION-Link



Επιλέξτε κανάλι.

Χαμηλότερη ένταση ήχου.

Πάτημα: Κάντε εναλλαγή στη λειτουργία επιλογής καναλιού μεταξύ προεπιλογής και χειροκίνητης.

Σίγαση/κατάργηση σίγασης.

Παρατεταμένο πάτημα: Αφού επιλέξετε κανάλι στη χειροκίνητη λειτουργία, πατήστε παρατεταμένα για να καταχωρίσετε το κανάλι ως προεπιλεγμένο κανάλι.

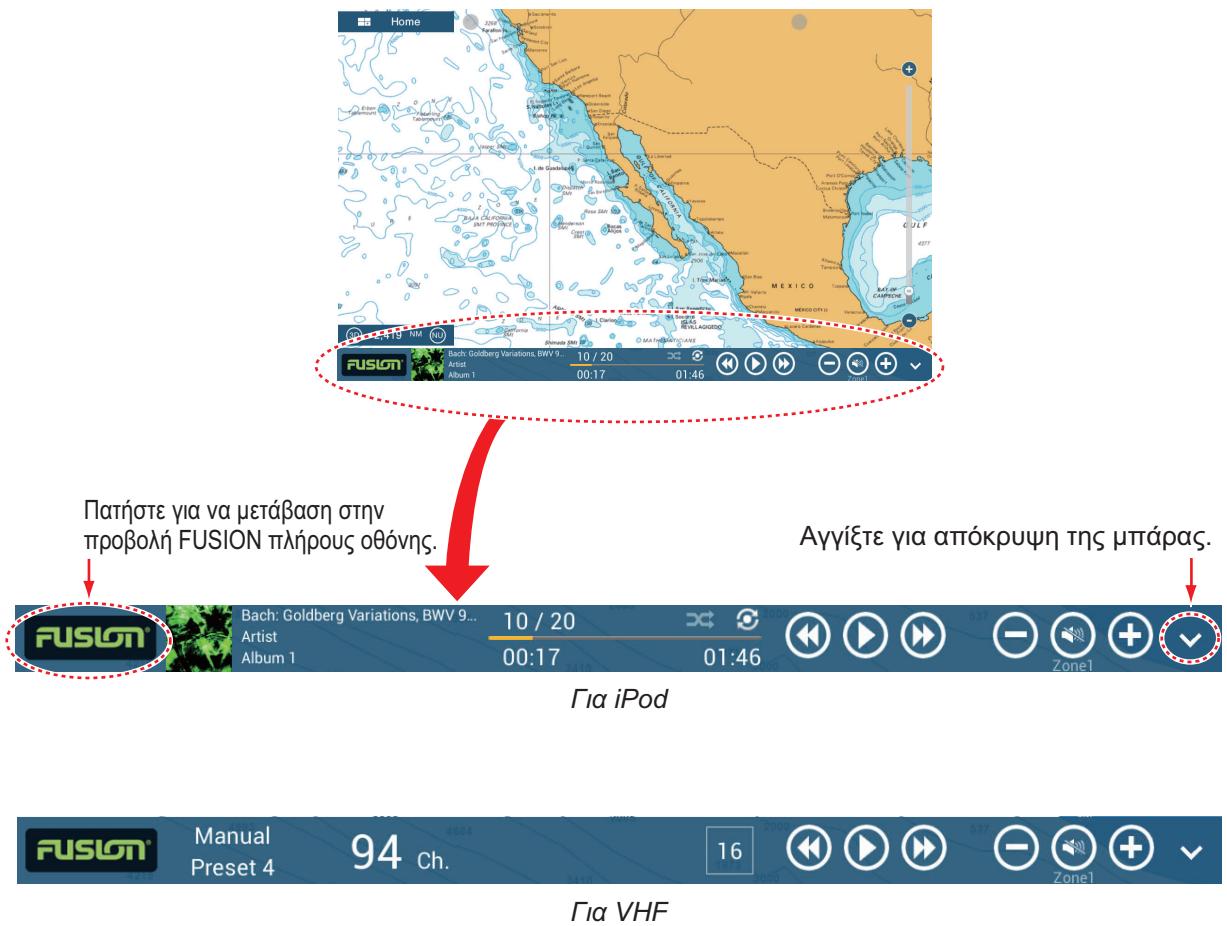
Αύξηση έντασης ήχου.

### Παράδειγμα 2: VHF σε πλήρη οθόνη

**Σημείωση:** Για λεπτομέρειες, ανατρέξτε στο εγχειρίδιο του εξοπλισμού FUSION-Link.

**Μέθοδος 2:** Ανοίξτε το μενού κύλισης και μετά αγγίξτε το στοιχείο [Fusion] για εμφάνιση ή απόκρυψη της μπάρας ελέγχου ήχου. Η εικόνα στην επόμενη σελίδα παρουσιάζει την μπάρα ελέγχου ήχου για iPod και VHF στην προβολή γραφικής αναπαράστασης.





## 9.7.2 Ρυθμίσεις FUSION

Ανοίξτε την Αρχική οθόνη, αγγίζτε το στοιχείο [Αρχική Εγκατάσταση] και μετά πραγματοποιήστε κύλιση προς τα κάτω για να δείτε την ενότητα [FUSION]. Ρυθμίστε τα στοιχεία [FUSION] ανατρέχοντας στις περιγραφές που παρουσιάζονται παρακάτω.



**[Σύνδεση στο Fusion]:** Πραγματοποιείται σύνδεση στον εξοπλισμό σας FUSION.

**[Fusion Auto Volume]:** Θέση στο [ON] για να είναι δυνατός ο έλεγχος της έντασης ήχου του FUSION από τη μονάδα NavNet TZtouch2.

**[Minimum Speed]:** Ρύθμιση της ελάχιστης ταχύτητας που ενεργοποιεί το αυτόματο έλεγχο της έντασης ήχου.

**[Maximum Speed]:** Ρύθμιση της μέγιστης ταχύτητας που ενεργοποιεί το αυτόματο έλεγχο της έντασης ήχου.

**[Volume Increase]:** Ρύθμιση του ποσοστού επιπλέον έντασης ήχου για έξοδο όταν η ταχύτητα έχει ρυθμιστεί σε [Maximum Speed].

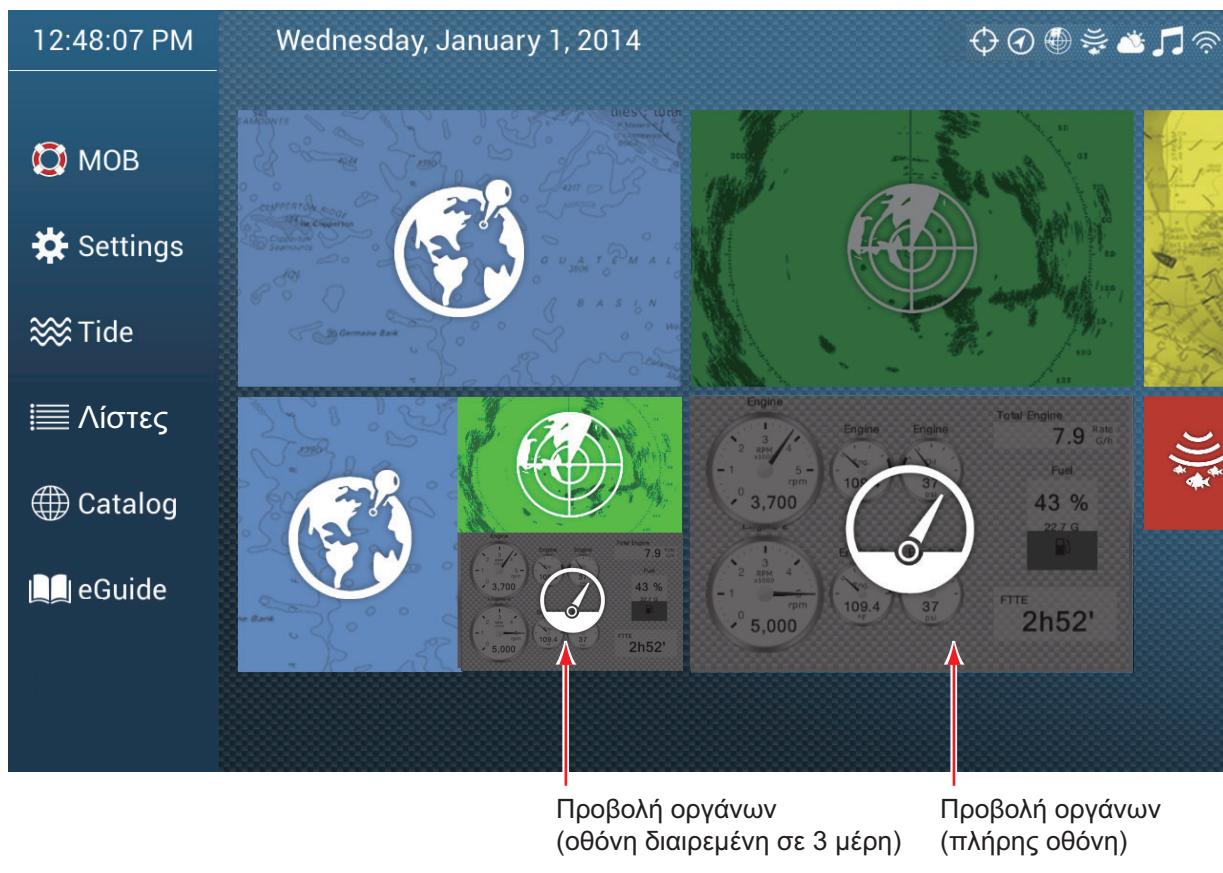
# 10. ΠΡΟΒΟΛΗ ΟΡΓΑΝΩΝ

Η προβολή οργάνων παρέχει ολοκληρωμένα δεδομένα πλοϊγησης και περιβάλλοντος. Η προβολή οργάνων μπορεί να προγραμματιστεί σε πλήρη οθόνη ή σε οθόνη διαιρεμένη σε τρία μέρη. Απαιτούνται σχετικοί αισθητήρες.

## 10.1 Πώς να εμφανίσετε την προβολή οργάνων

Ρυθμίστε την προβολή οργάνων στην αρχική οθόνη ανατρέχοντας στην

1.7.1. Αγγίξτε το εικονίδιο προβολής οργάνων για να εμφανιστεί η προβολή οργάνων.



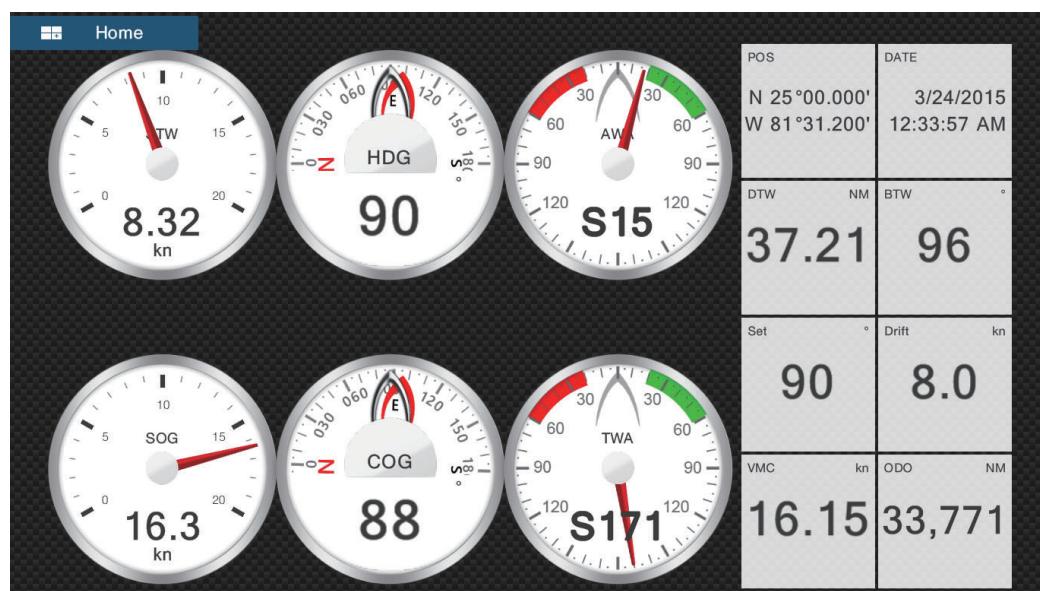
## 10.2 Προβολές οργάνων

Αυτή η ενότητα παρέχει παραδείγματα για τις διαθέσιμες προβολές οργάνων, με τις προεπιλεγμένες διαμορφώσεις τους. Οι προβολές σας μπορεί να διαφέρουν ανάλογα με τη διαμόρφωση του δικού σας συστήματος.

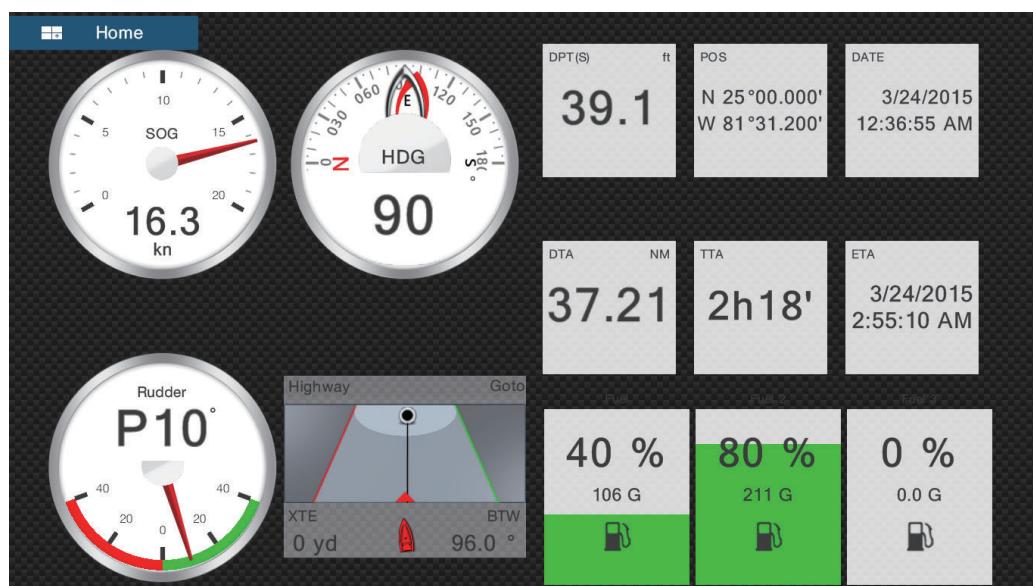
Το θέμα οργάνων είναι διαθέσιμο σε μαύρο (προεπιλεγμένο χρώμα) ή σε λευκό. Τα δείγματα προβολών που παρουσιάζονται σε αυτό το κεφάλαιο χρησιμοποιούν το λευκό θέμα.

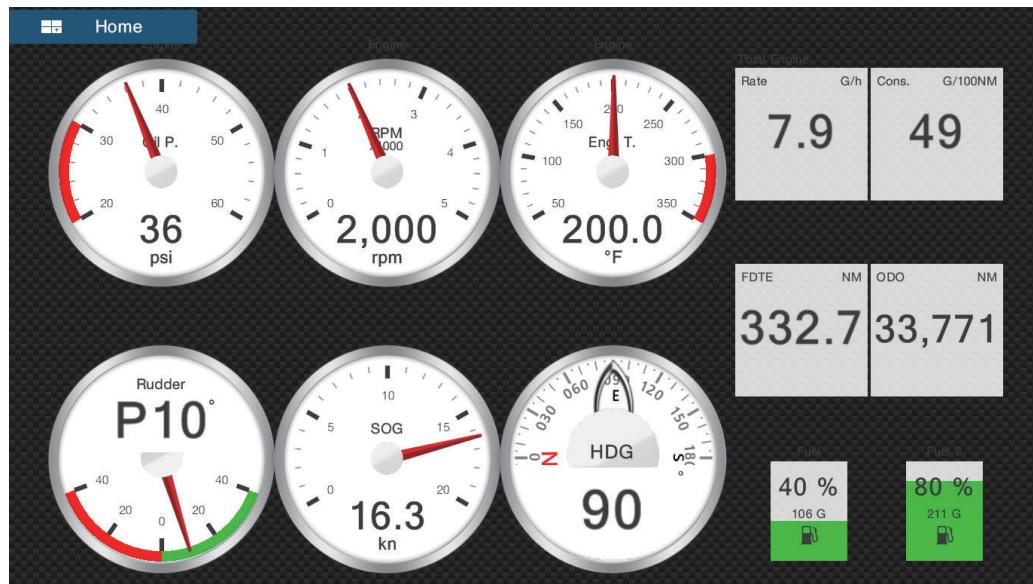
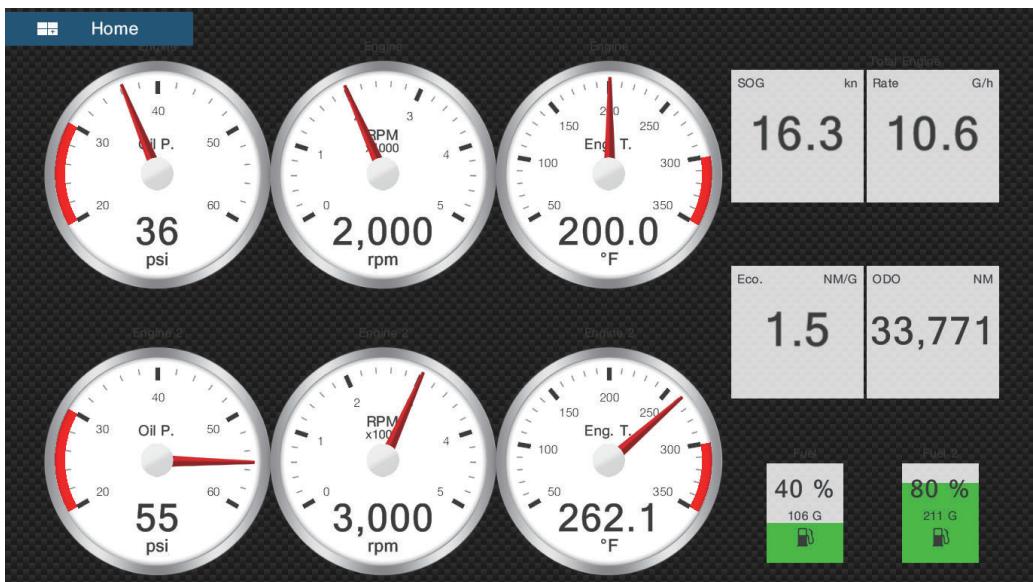
### 10.2.1 Πλήρεις οθόνες

Οθόνη "Full 1"

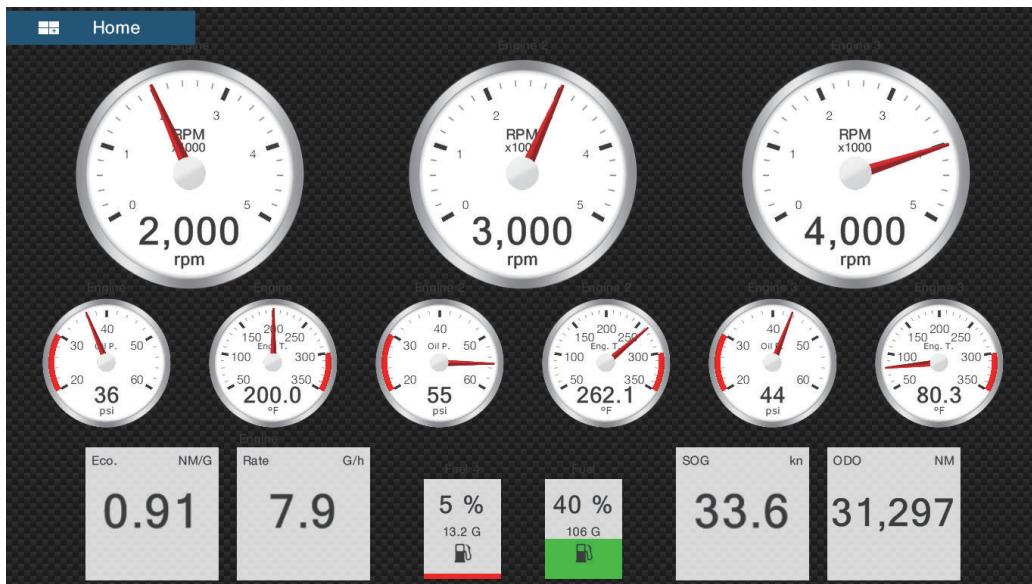


Οθόνη "Full 2"

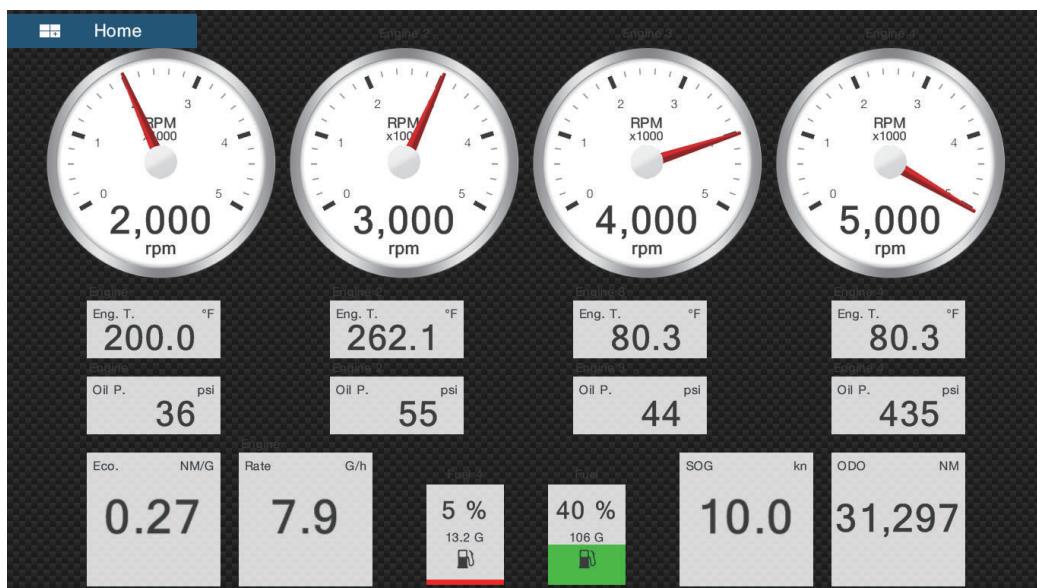


Οθόνη μίας μηχανήςΟθόνη διπλών μηχανών

Οθόνη τριπλών μηχανών

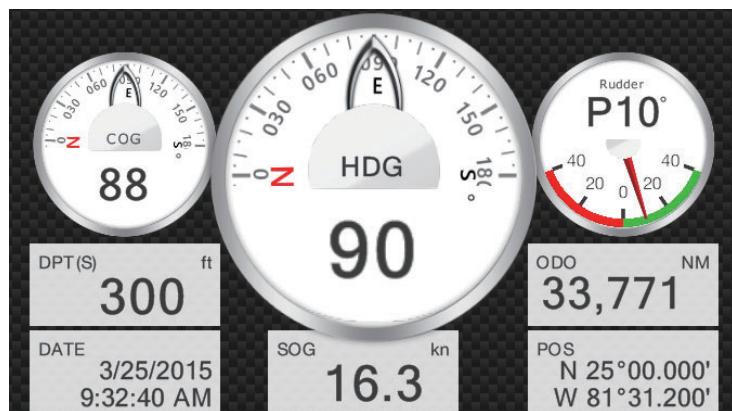


Οθόνη τετραπλών μηχανών

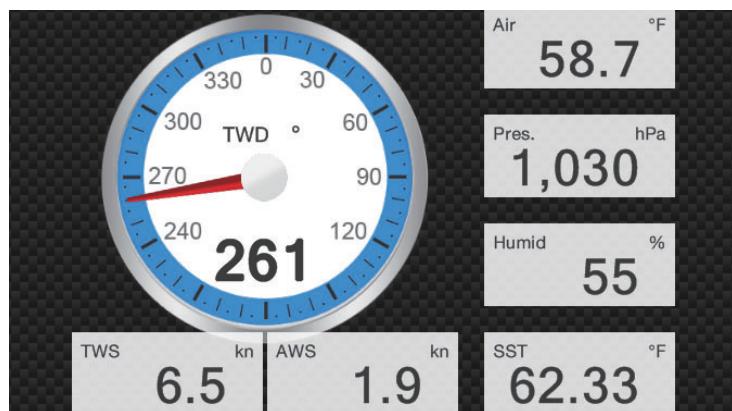


## 10.2.2 Προβολές διαιρεμένης οθόνης

### Οθόνη πλούγησης



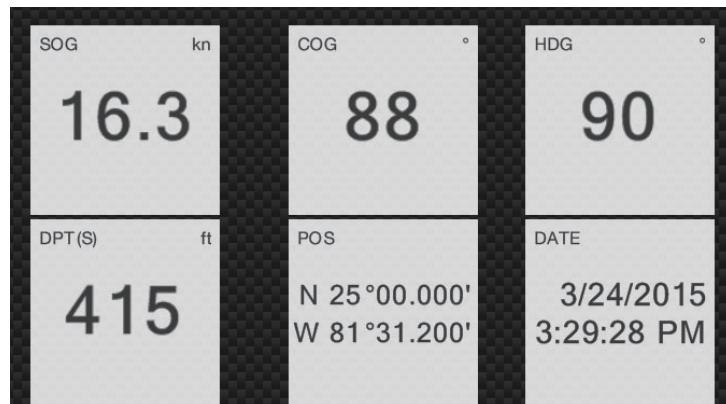
### Οθόνη περιβάλλοντος



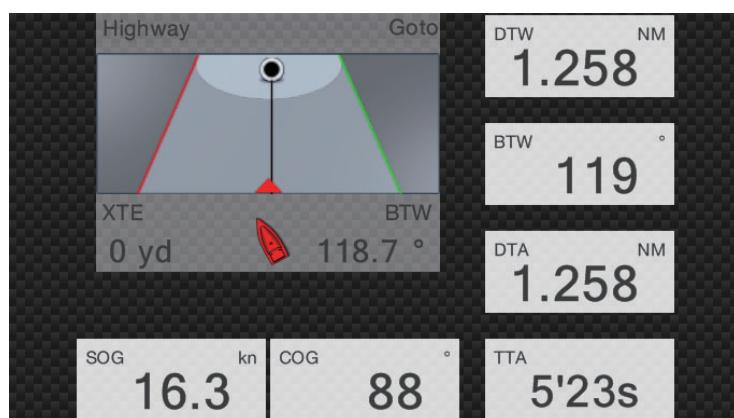
### Οθόνη ανέμου



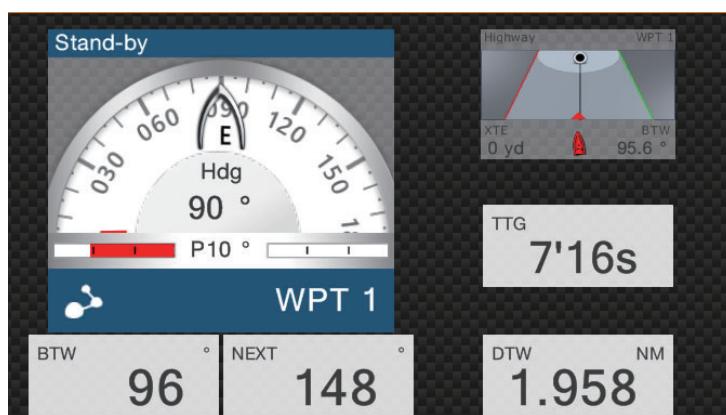
Αριθμητική οθόνη

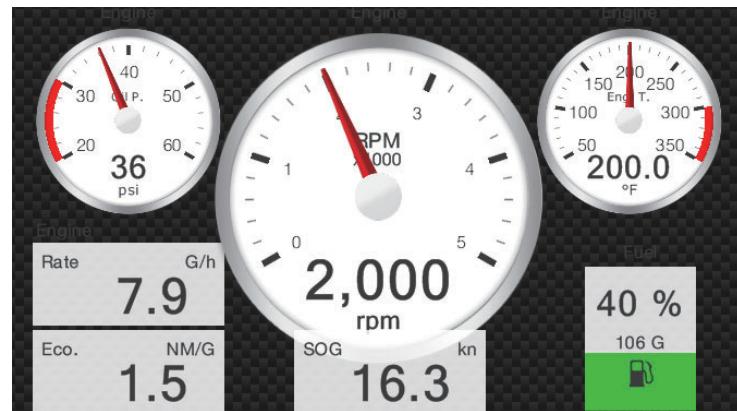
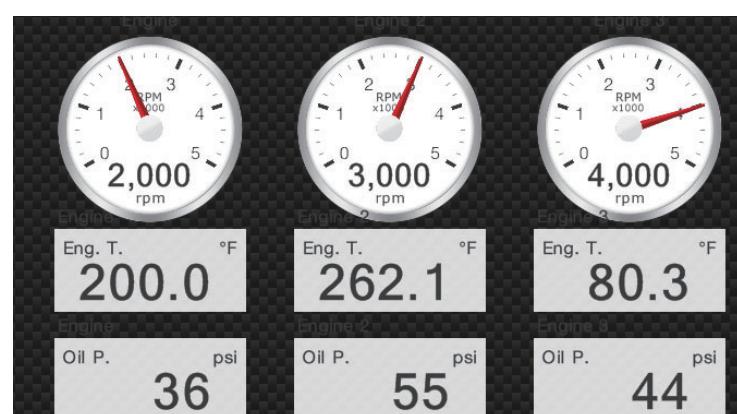


Οθόνη διαδρομής



Οθόνη NAVpilot



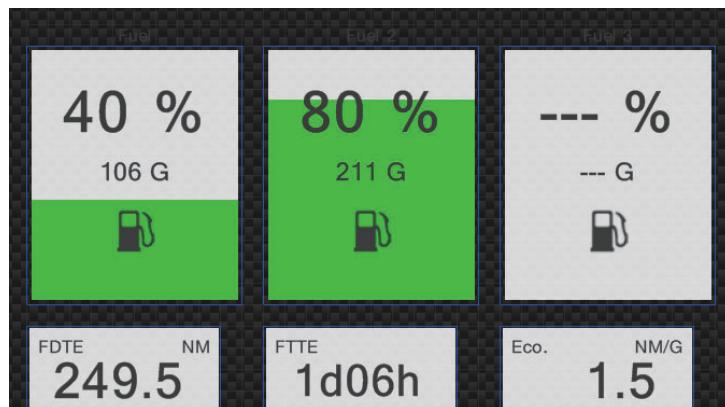
Οθόνη μίας μηχανήςΟθόνη διπλών μηχανώνΟθόνη τριπλών μηχανών

### Οθόνη δεξαμενών

Η ένδειξη δεξαμενών εμφανίζει τη στάθμη καυσίμου σε αναλογική και σε ψηφιακή μορφή. Η αναλογική ένδειξη αυξάνεται ή μειώνεται με τη στάθμη καυσίμου και το χρώμα αλλάζει ανάλογα με το ποσοστό του υπολειπόμενου καυσίμου.

Πράσινο: 10% - 100%

Κόκκινο: 0% - 10%

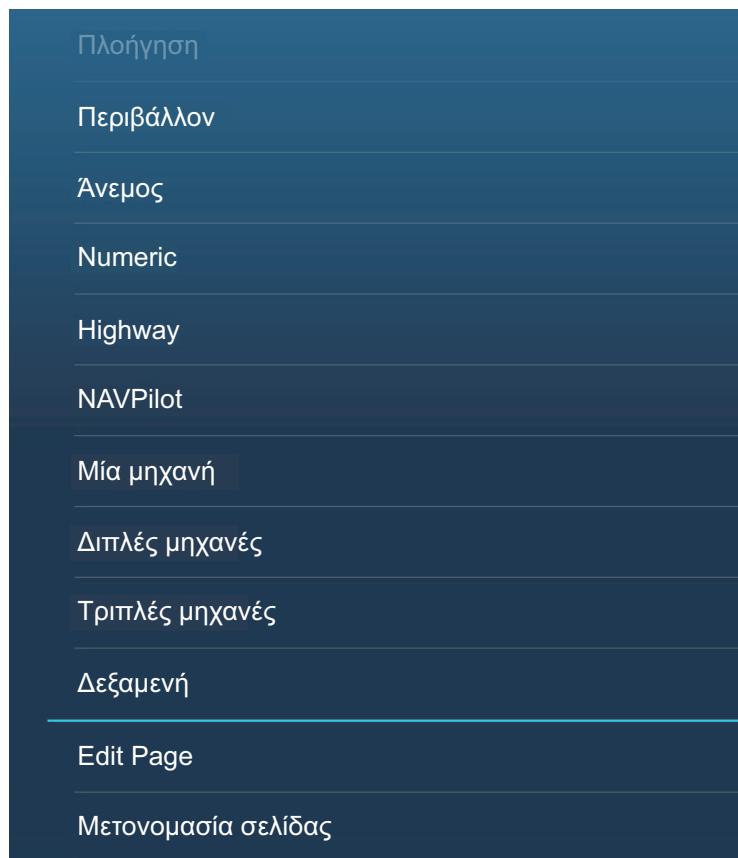


### 10.2.3 Πώς να εναλλάσσεστε ανάμεσα στις προβολές οργάνων

#### Οθόνη διαιρεμένη σε 3 μέρη

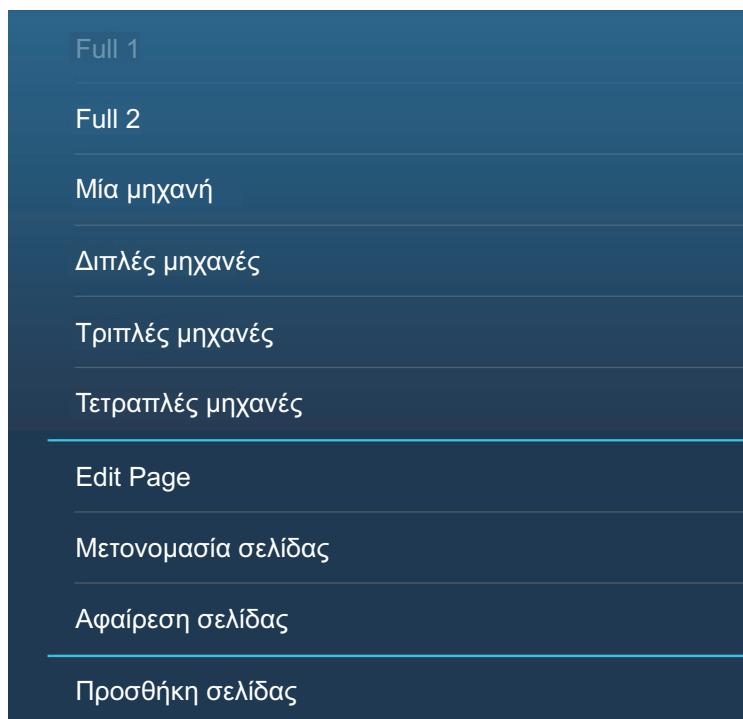
Η προεπιλεγμένες οθόνες προβολής στην οθόνη που είναι διαιρεμένη σε 3 μέρη είναι περιβάλλον, άνεμος, αριθμητική, διαδρομή, NAVpilot, μία μηχανή, διπλές μηχανές, τριπλές μηχανές και Δεξαμενή. Η διαθεσιμότητα μιας προβολής εξαρτάται από τη διαμόρφωση του συστήματός σας.

Μπορείτε να εναλλάσσεστε ανάμεσα στις προβολές σαρώνοντας προς τα κάτω στο κάτω μέρος της οθόνης, ή αγγίζοντας την οθόνη για να εμφανιστεί το αναδυόμενο μενού που φαίνεται παρακάτω και αγγίζοντας την προβολή της επιλογής σας.



### Πλήρης οθόνη

Οι προεπιλεγμένες πλήρεις οθόνες είναι [Full 1], [Full 2], [Μία Μηχανή], [Διπλές Μηχανές], [Τριπλές Μηχανές] και [Τετραπλές Μηχανές]. (Η διαθεσιμότητα των προβολών εξαρτάται από τη διαμόρφωση του συστήματός σας.) Μπορείτε να εναλλάσσεστε ανάμεσα στις προβολές σαρώνοντας προς τα κάτω στο κάτω μέρος της οθόνης, ή αγγίζοντας την οθόνη για να εμφανιστεί το αναδυόμενο μενού που φαίνεται παρακάτω και αγγίζοντας την προβολή της επιλογής σας.



## 10.3 Πώς να επεξεργαστείτε τις προβολές οργάνων

Οι προβολές οργάνων είναι πλήρως προσαρμόσιμες. Μπορείτε να επεξεργαστείτε τις προβολές ως εξής:

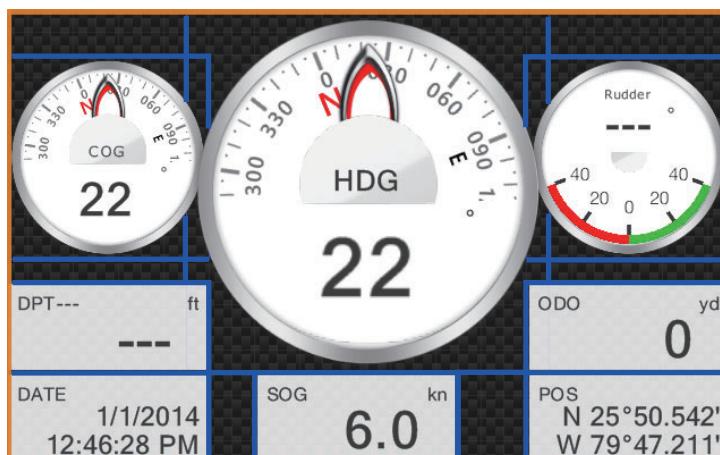
- Αφαίρεση μιας ένδειξης από μια προβολή
- Προσθήκη μιας ένδειξης σε μια προβολή
- Αναδιάταξη των ενδείξεων σε μια προβολή
- Μετονομασία μιας προβολής
- Διαγραφή μιας προβολής
- Αφαίρεση μιας προβολής
- Προσθήκη μιας προσαρμοσμένης προβολής

**Σημείωση:** Για να επαναφέρετε τις προεπιλεγμένες προβολές οργάνων, μεταβείτε στην αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε διαδοχικά τα στοιχεία μενού [Ρυθμίσεις] - [Αρχική Εγκατάσταση] - [Graphic Instruments Setup] - [Reset Instrument Pages].

Πραγματοποιείται επαναφορά όλων των προεπιλεγμένων προβολών και οι τυχόν προσαρμοσμένες προβολές διαγράφονται.

### 10.3.1 Πώς να προετοιμάσετε την επεξεργασία

Για να ξεκινήσετε τη διαδικασία επεξεργασίας, αγγίξτε οπουδήποτε σε μια προβολή οργάνων για να εμφανιστεί το αναδυόμενο μενού και μετά αγγίξτε το στοιχείο [Edit Page] στο μενού. Μια μπλε γραμμή περιβάλλει κάθε ένδειξη στην προβολή, όπως φαίνεται στην παρακάτω εικόνα. Επεξεργαστείτε την προβολή ανατρέχοντας στις διαδικασίες που περιγράφονται στις επόμενες ενότητες. Για να αποθηκεύσετε τις αλλαγές σας, αγγίξτε οπουδήποτε στην προβολή οργάνων για να εμφανιστεί το αναδυόμενο μενού και μετά αγγίξτε το στοιχείο [End Edit] στο μενού.

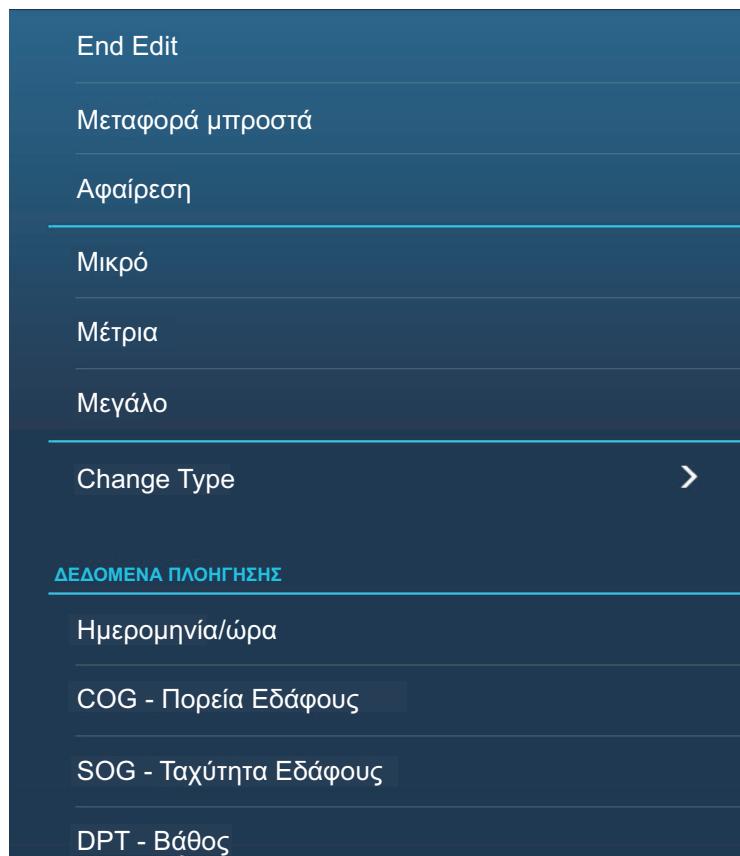


### 10.3.2 Πώς να αναδιατάξετε τις ενδείξεις σε μια προβολή οργάνων

Σύρετε και αποθέστε τις ενδείξεις σύμφωνα με τις προτιμήσεις σας.

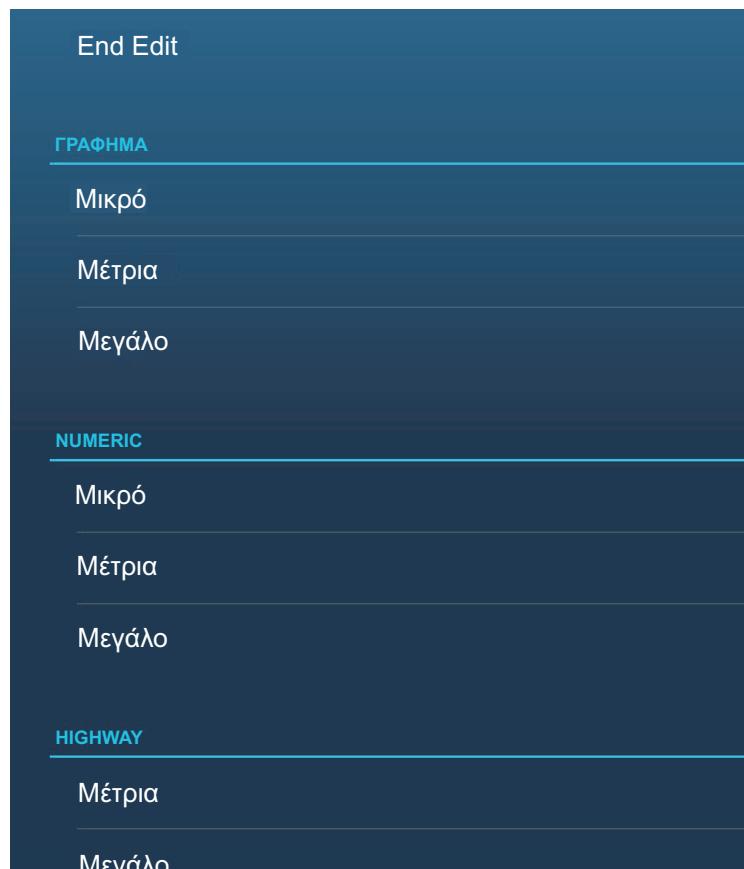
### 10.3.3 Πώς να επεξεργαστείτε, να αφαιρέσετε ένδειξη σε μια προβολή οργάνων

1. Προετοιμάστε την προβολή για επεξεργασία όπως φαίνεται στην 10.3.1.
2. Αγγίξτε την ένδειξη προς επεξεργασία για να εμφανιστεί το αναδυόμενο μενού [Edit Instrument].



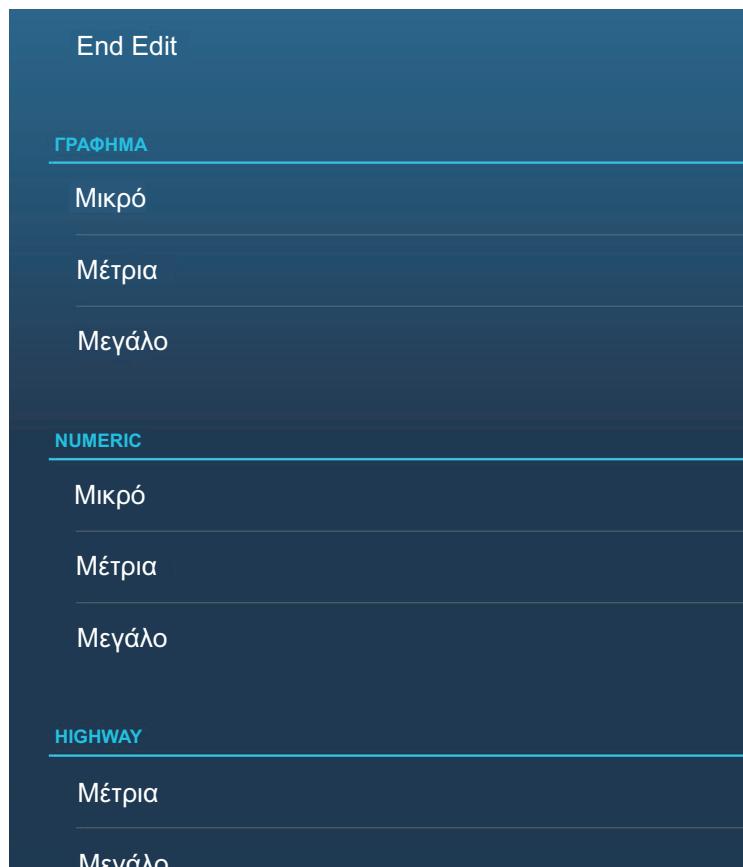
3. Εκτελέστε ένα από τα παρακάτω ανάλογα με την επιλογή σας:
  - **Μεταφορά μπροστά:** Εάν δύο ενδείξεις καταλαμβάνουν την ίδια θέση, μπορείτε να επιλέξετε μία ένδειξη για να τη μεταφέρετε μπροστά. Αγγίξτε την ένδειξη για μεταφορά μπροστά και μετά αγγίξτε το στοιχείο [Μεταφορά Μπροστά].
  - **Αφαίρεση της ένδειξης:** Αγγίξτε το στοιχείο [Αφαίρεση].
  - **Αλλαγή της ένδειξης:** Αγγίξτε τα απαιτούμενα δεδομένα στο στοιχείο μενού [ΔΕΔΟΜΕΝΑ ΠΛΟΗΓΗΣΗΣ], [ROUTE INFORMATION] ή [WIND AND WEATHER].

- **Αλλαγή του τύπου ένδειξης:** Αγγίξτε το στοιχείο [Change Type] για να εμφανιστεί το αναδύμενο μενού [Edit Instrument], όπως φαίνεται στην επόμενη σελίδα. Το στοιχείο μενού [ΓΡΑΦΗΜΑ] αλλάζει το μέγεθος της ένδειξης γραφήματος ή αλλάζει μια αριθμητική ένδειξη στην αντίστοιχη ένδειξη γραφήματος. Το στοιχείο μενού [NUMERIC] αλλάζει το μέγεθος μιας αριθμητικής ένδειξης ή αλλάζει μια ένδειξη γραφήματος στην αντίστοιχη αριθμητική ένδειξη. [HIGHWAY], [NAVPILOT] (αν είναι διαθέσιμα) επιλέξτε την αντίστοιχη προβολή.



#### 10.3.4 Πώς να προσθέσετε ένδειξη σε μια προβολή οργάνων

1. Προετοιμάστε την προβολή για επεξεργασία όπως φαίνεται στην 10.3.1.
2. Αγγίξτε μια μη κατειλημμένη θέση εντός της προβολής, για να εμφανιστεί το αναδυόμενο μενού [Add Instrument]. (Αν δεν υπάρχει ελεύθερος χώρος, αφαιρέστε μια ένδειξη που δεν χρειάζεστε ακολουθώντας τη διαδικασία στην 10.3.3.).



3. Αγγίξτε ένα μέγεθος στο στοιχείο [ΓΡΑΦΗΜΑ], [ΝΟΥΜΕΡΙΚΑ], [HIGHWAY] ή [NAVPILOT] (αν υπάρχουν).  
Για τα στοιχεία [ΓΡΑΦΗΜΑ] και [ΝΟΥΜΕΡΙΚΑ], πραγματοποιείται αυτόματα επιλογή μιας ένδειξης. Αυτές είναι ένα αναλογικό/ψηφιακό ρολόι με μήνα και ημέρα, και την ώρα και ημερομηνία, αντίστοιχα.
4. Για να αλλάξετε την ένδειξη γραφήματος ή την αριθμητική ένδειξη, βλ. 10.3.3.

#### 10.3.5 Πώς να μετονομάσετε μια προβολή οργάνων

Εμφανίστε την προβολή οργάνων που θέλετε να μετονομάσετε. Αγγίξτε την προβολή για να εμφανιστεί το αναδυόμενο μενού και έπειτα αγγίξτε το στοιχείο [Μετονομασία] στο μενού. Εμφανίζεται το πληκτρολόγιο οθόνης. Άλλάξτε το όνομα και μετά αγγίξτε το εικονίδιο Ú για να επιβεβαιώσετε το όνομα και κλείστε το πληκτρολόγιο.

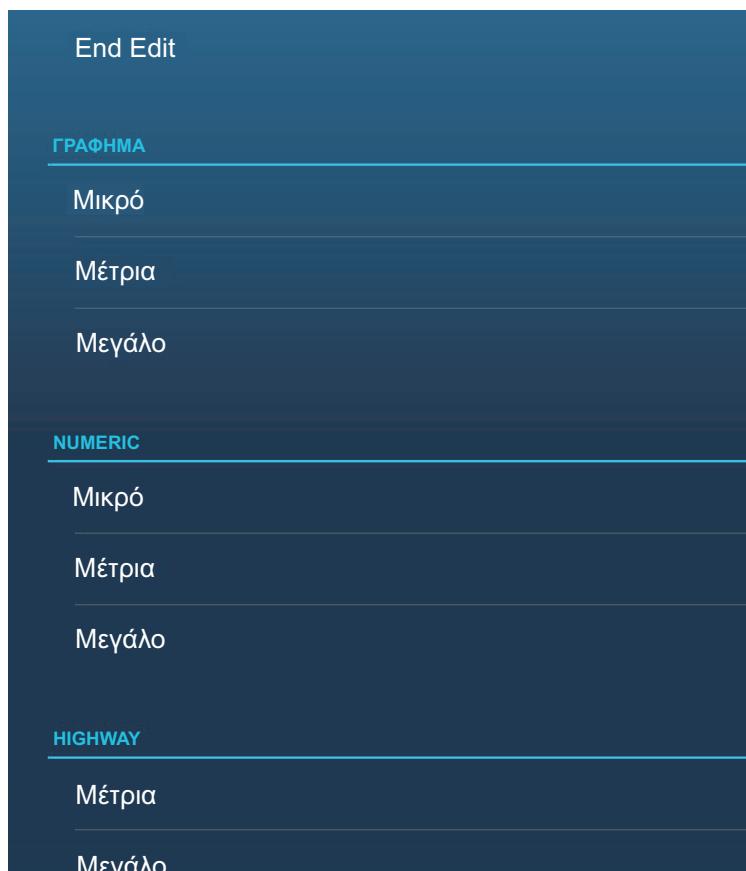
#### 10.3.6 Πώς να αφαιρέσετε μια προβολή οργάνων

Εμφανίστε την προβολή οργάνων που θέλετε να αφαιρέσετε. Αγγίξτε την προβολή οργάνων για να εμφανιστεί το αναδυόμενο μενού και έπειτα αγγίξτε το στοιχείο [Αφαίρεση] στο μενού.

### 10.3.7 Πώς να προσθέσετε μια προβολή οργάνων

Σε αυτή τη συσκευή υπάρχουν δέκα πλήρους οθόνης και έξι διαιρεμένης οθόνης προβολές οργάνων. Εάν οι προβολές δεν καλύπτουν τις απαίτησεις σας, μπορείτε να προσθέσετε προβολές όπως απαίτείται. Ο μέγιστος αριθμός διαθέσιμων προβολών είναι δέκα πλήρους οθόνης και διαιρεμένης οθόνης.

1. Αγγίζτε την προβολή οργάνων για να εμφανιστεί το αναδυόμενο μενού και έπειτα αγγίζτε το στοιχείο [Προσθήκη Σελίδας] στο μενού.  
**Σημείωση:** Αν έχετε συμπληρώσει τη διαθέσιμη χωρητικότητα για την επιλεγμένη διαμόρφωση οθονών, το στοιχείο μενού [Προσθήκη Σελίδας] εμφανίζεται με γκρι χρώμα. Αφαιρέστε μια σελίδα που δεν χρειάζεστε ανατρέχοντας στην 10.3.6.
2. Εμφανίζεται το πληκτρολόγιο οθόνης. Εισαγάγετε ένα όνομα για τη σελίδα και μετά αγγίζτε το εικονίδιο ü. Εμφανίζεται μια κενή σελίδα.
3. Αγγίζτε την κενή σελίδα για να εμφανιστεί το αναδυόμενο μενού [Add Instrument].



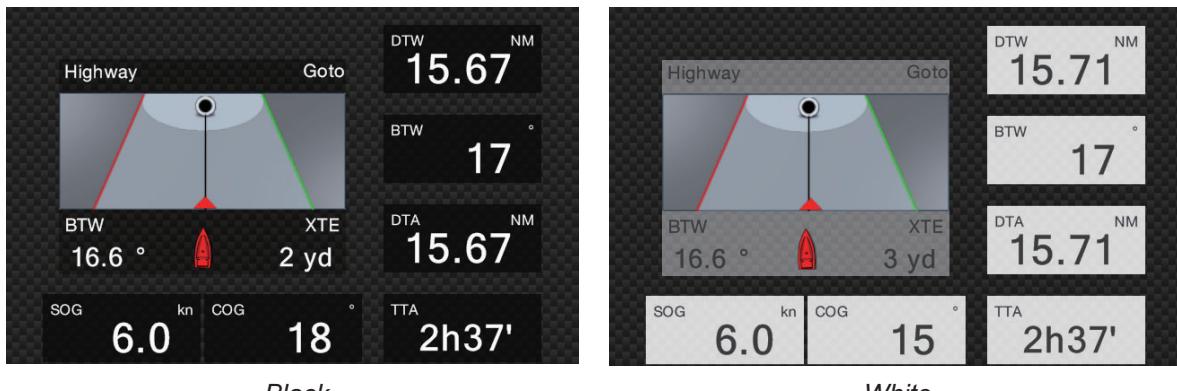
4. Αγγίζτε το στοιχείο για προσθήκη.
5. Επαναλάβετε το βήμα 4 για να προσθέσετε άλλα στοιχεία.
6. Αφού προσθέσετε όλα τα απαιτούμενα στοιχεία, αγγίζτε το στοιχείο μενού [End Edit].

Το όνομα σελίδας εμφανίζεται στο αναδυόμενο μενού [Choice of The Config Type].

## 10.4 Θέμα Οργάνων

Το θέμα οργάνων είναι διαθέσιμο σε μαύρο ή σε λευκό χρώμα. Για να αλλάξετε το θέμα, μεταβείτε στην αρχική οθόνη και αγγίξτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Γενικά].

Ρυθμίστε το στοιχείο μενού [Instrument Theme] σε [Μαύρο] ή [Λευκό]. Επίσης, η ρύθμιση ελέγχει τις προβολές δεδομένων πλοιήγησης σε μορφή γραφήματος στην περιοχή δεδομένων.



# 11. ΚΑΙΡΟΣ

---

Η συσκευή παρέχει τις πληροφορίες καιρού (Sirius (μόνο Η.Π.Α.) και NavCenter (παγκοσμίως)). Οταν είναι συνδεδεμένο στο Δέκτη καιρού Sirius BBWX2, μπορούν να εμφανιστούν οι πληροφορίες ραντάρ.

## Δέκτης καιρού Sirius

- Αγοράστε το Δέκτη καιρού Sirius BBWX2.
- Αγοράστε μια συνδρομή υπηρεσίας μετεωρολογικών δεδομένων Sirius. Επικοινωνήστε με τη Sirius Satellite Radio INC. για περισσότερες πληροφορίες.
- Συνδέστε τις οθόνες του BBWX2 και του NavNet TZtouch2 και μετά ενεργοποιήστε και τις δύο αυτές μονάδες. Στη συνέχεια, η μονάδα σας λαμβάνει δεδομένα WX από το BBWX2, κάτι που διαρκεί περίπου 30 λεπτά.
- Κατά τη διάρκεια της εγκατάστασης του εξοπλισμού, ο οδηγός εγκατάστασης ελέγχει εάν το BBWX2 έχει συνδεθεί σε αυτή τη μονάδα NavNet TZtouch2. Εάν η μονάδα δεν μπορεί να ανιχνεύσει το BBWX2, ελέγχετε τις συνδέσεις μεταξύ των μονάδων.

## 11.1 Εισαγωγή στην προβολή καιρού

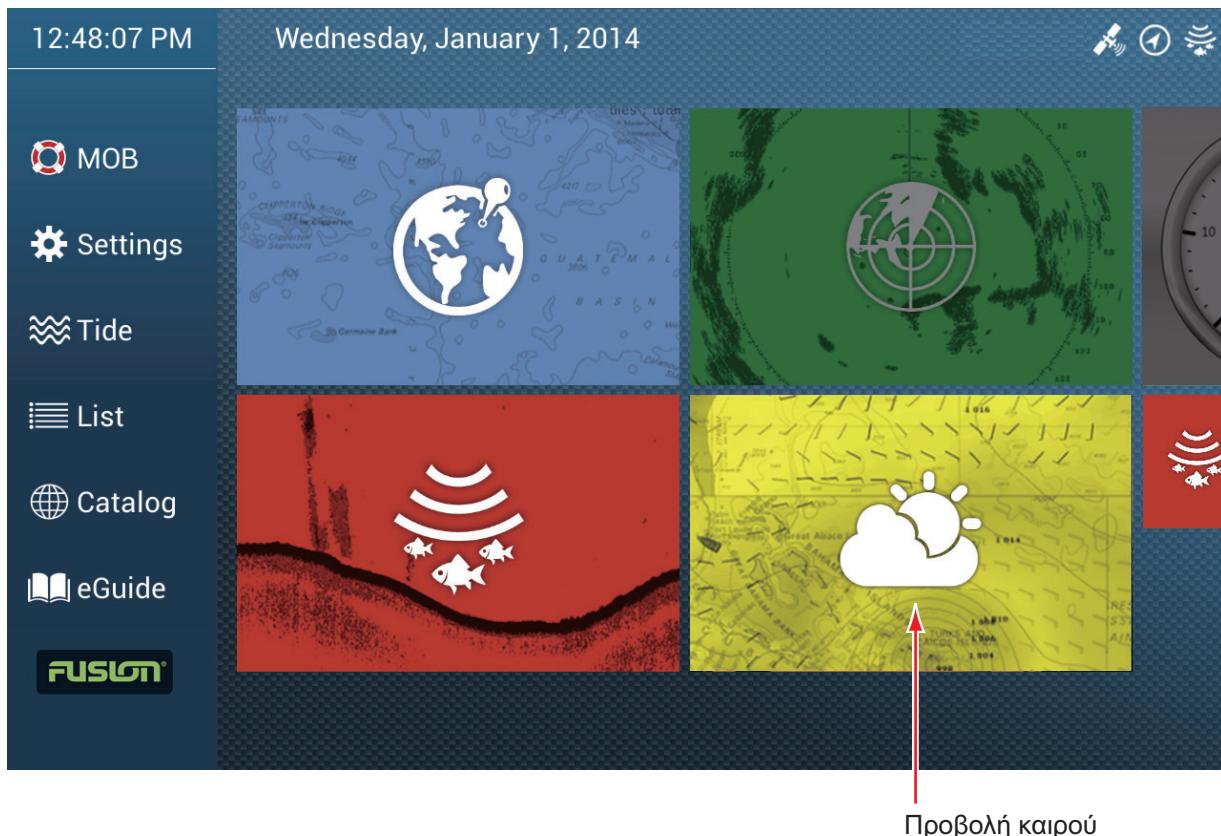
Το σύστημά σας εμφανίζει τις τρέχουσες πληροφορίες καιρού και τις πληροφορίες πρόγνωσης καιρού για την περιοχή σας. Οι μετεωρολογικές πληροφορίες ενημερώνονται σε πραγματικό χρόνο έτσι ώστε να έχετε τις τρέχουσες μετεωρολογικές πληροφορίες για την περιοχή σας και για οποιαδήποτε περιοχή στις Η.Π.Α.

Οι πληροφορίες που παρέχονται από την υπηρεσία ναυτικών μετεωρολογικών δεδομένων Sirius είναι συμβουλευτικής φύσης. Εσείς, ο πελάτης, συμφωνείτε ότι οι εταιρίες FURUNO ELECTRIC CO., LTD., Sirius Satellite Radio Inc., Navcast Inc. και WSI Corporation δεν φέρουν καμία ευθύνη για οποιαδήποτε προβλήματα τα οποία ενδέχεται να παρουσιαστούν από αυτήν την υπηρεσία. Και επιβεβαιώνετε ότι έχετε διαβάσει τους όρους της συμφωνίας συνδρομής σας και συμφωνείτε με όλους τους όρους της συνδρομής. Εάν δεν έχετε τη σύμβαση συνδρομής, επισκεφτείτε την ιστοσελίδα [www.sirius.com/marineweatheragreement](http://www.sirius.com/marineweatheragreement) ή καλέστε στο 1-800-869-5480 για να σας αποσταλεί ένα αντίγραφο.

Μπορείτε να τοποθετήσετε ένα σημείο στην προβολή καιρού. Αγγίξτε την οθόνη όπου θα τοποθετήσετε ένα σημείο και έπειτα αγγίξτε το στοιχείο [Νέο Σημείο] στο αναδυόμενο μενού.

### Πώς να επιλέξετε την προβολή καιρού

Η προβολή καιρού υπερτίθεται στην προβολή γραφικής αναπαράστασης 2D.  
Επιλέξτε την προβολή καιρού στην αρχική οθόνη.



Προβολή καιρού

## 11.2 Καιρός NavCenter

Μπορείτε να λάβετε δεδομένα NavCenter από το διαδίκτυο μέσω ασύρματου LAN.  
Βλ. 1.18 για τον τρόπο σύνδεσης στο Διαδίκτυο.

**Σημείωση:** Είναι δυνατή η κοινή χρήση δεδομένων που λαμβάνονται με μια μονάδα NavNet TZtouch2 μαζί με άλλες μονάδες NavNet TZtouch2 μέσω του δικτύου. Η κοινή χρήση των δεδομένων γίνεται αυτόματα. Δεν απαιτείται κάποιος χειρισμός.

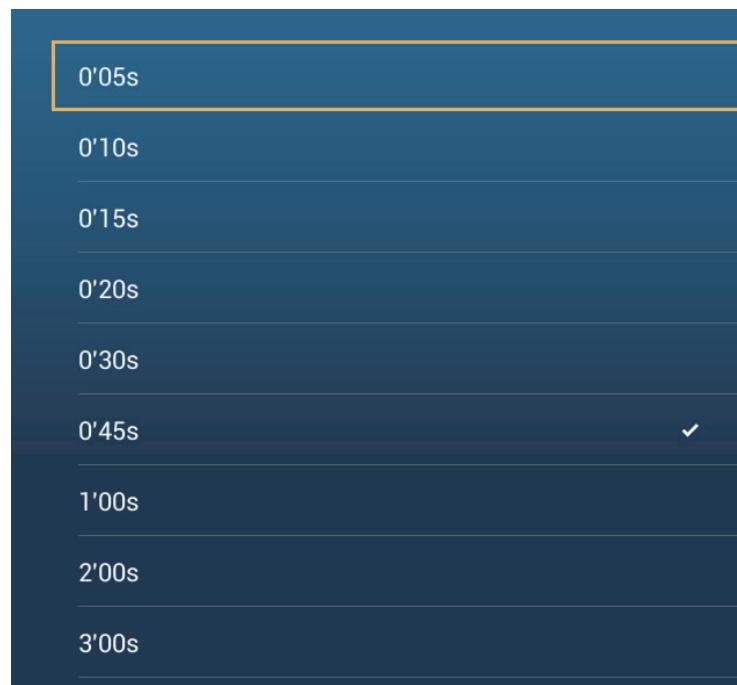
### 11.2.1 Πώς να ρυθμίσετε τις παραμέτρους για τον καιρό NavCenter

1. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Καιρός].
2. Αγγίξτε το στοιχείο [Load Weather File].  
**Σημείωση:** Εμφανίζεται η επιλογή [Sirius] κατά τη σύνδεση του BBWX2.
3. Αγγίξτε το στοιχείο [NavCenter] και μετά αγγίξτε το εικονίδιο < για να επιστρέψετε στο μενού.

4. Αγγίξτε το στοιχείο [Παλιρροϊκό Βήμα].



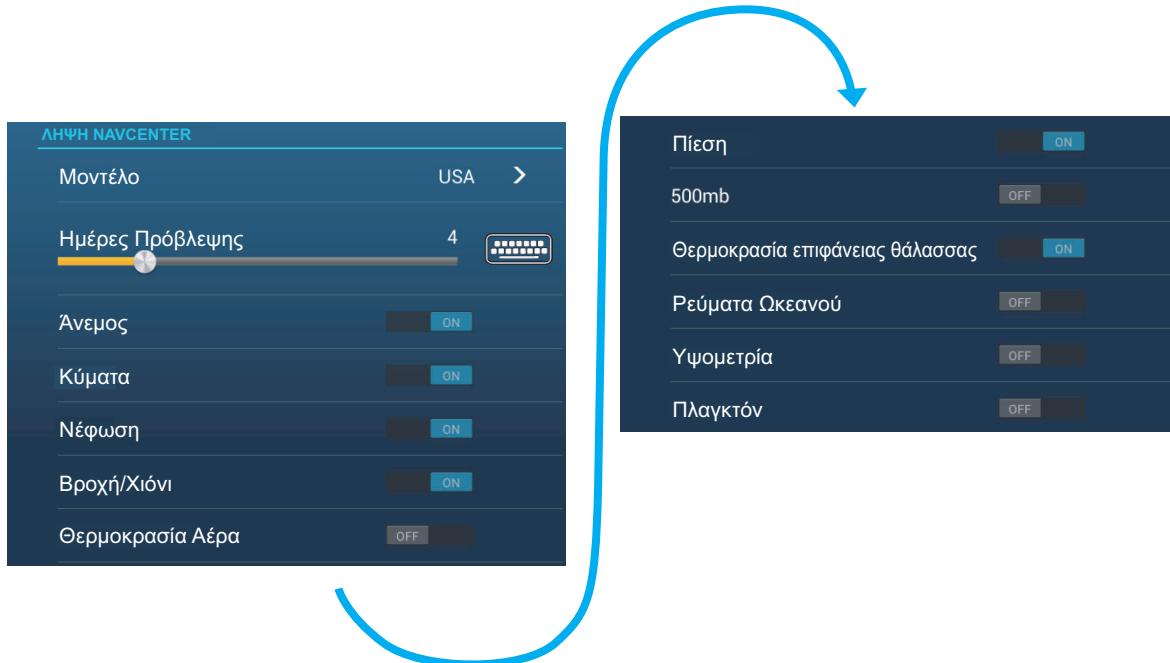
5. Αγγίξτε το διάστημα ενημέρωσης (το οποίο καθορίζει πόσο συχνά θα καταγράφονται τα παλιρροϊκά δεδομένα) για το εικονίδιο παλίρροιας.  
6. Αγγίξτε το στοιχείο [Διάρκεια Animation].



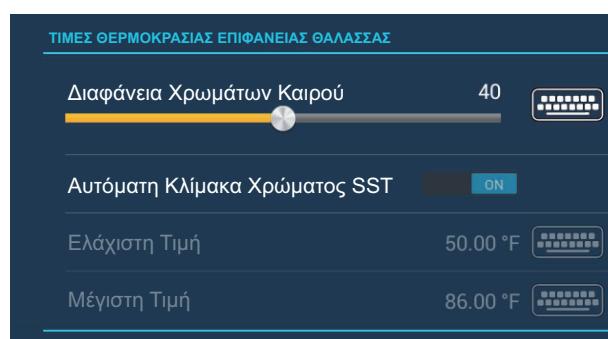
7. Αγγίξτε το διάστημα ενημέρωσης για το animation. Όσο μεγαλύτερος είναι ο χρόνος τόσο βραδύτερες είναι οι κινήσεις του animation.

### 11.2.2 Πώς να λάβετε τα δεδομένα καιρού NavCenter

1. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Γενικά].
2. Αγγίξτε το στοιχείο [Wireless LAN Settings].
3. Ενεργοποιήστε το στοιχείο [Wireless].
4. Αφού δημιουργηθεί τη σύνδεση Διαδικτύου, αγγίξτε το κουμπί κλεισίματος για έξοδο.
5. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Καιρός].



6. Αγγίξτε το μοντέλο δεδομένων από το στοιχείο [Μοντέλο] στην ενότητα [Λήψη NAVCenter]. (Οι επιλογές είναι [ΗΠΑ] και [Παγκόσμιο].)
7. Σύρετε το ρυθμιστικό στο στοιχείο [Ημέρες Πρόβλεψης] για να επιλέξετε τον αριθμό ημερών δεδομένων για λήψη.
8. Ενεργοποιήστε τα στοιχεία προς λήψη, από [Άνεμος] έως [Πλαγκτόν].
9. Για τη [Θερμ. Επιφ. Θάλασσας], ρυθμίστε τα παρακάτω στοιχεία μενού.



**[Διαφάνεια Χρωμάτων Καιρού]:** Ρύθμιση του βαθμού διαφάνειας για την επικάλυψη καιρού. Χρησιμοποιήστε μια μεγάλη τιμή για να αυξήσετε το βαθμό διαφάνειας.

**[Αυτ. Κλίμακα Χρώματος SST]:** Ενεργοποιήστε αυτήν τη λειτουργία για να ρυθμίσετε την κλίμακα χρώματος SST αυτόματα σύμφωνα με τη θερμοκρασία επιφάνειας θάλασσας.

**[Ελάχιστη Τιμή]:** Ορίστε την ελάχιστη τιμή για το χρώμα SST όταν το στοιχείο [Αυτ. Κλίμακα Χρώματος SST] είναι απενεργοποιημένο.

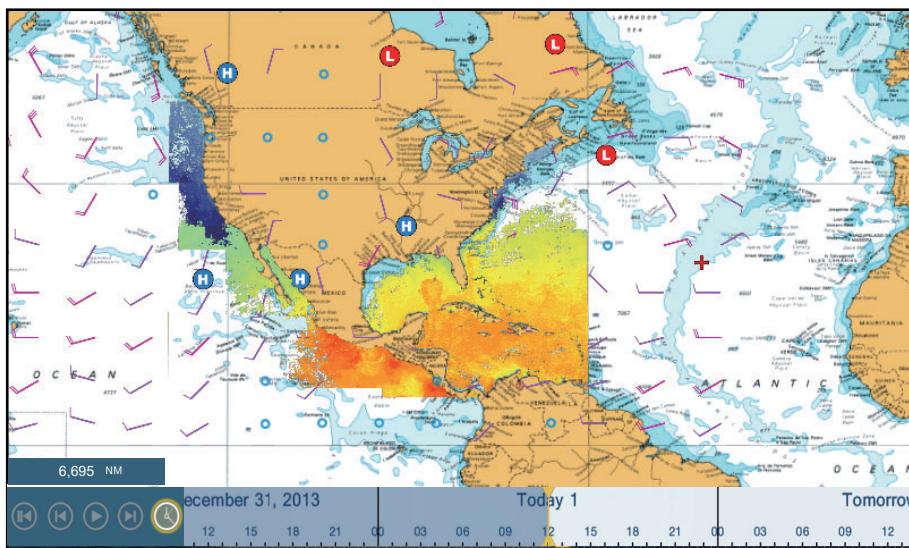
**[Μέγιστη Τιμή]:** Ορίστε τη μέγιστη τιμή για το χρώμα SST όταν το στοιχείο [Αυτ. Κλίμακα Χρώματος SST] είναι απενεργοποιημένο.

10. Αγγίξτε το κουμπί κλεισίματος για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.
11. Ανοίξτε την οθόνη καιρού και μετά αγγίξτε την οθόνη για να εμφανιστεί το αναδυόμενο μενού. Αγγίξτε το στοιχείο [Get Latest Wx].

Στην μπάρα ειδοποιήσεων στο κάτω μέρος της οθόνης αναβοσβήνει το μήνυμα "Weather Update in Progress" κατά τη διάρκεια της λήψης. Αν η λήψη ήταν επιτυχής, εμφανίζεται το μήνυμα "DOWNLOAD SUCCEEDED". Αγγίξτε το στοιχείο [OK] για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.

### 11.2.3 Πώς να εμφανίσετε τα δεδομένα NavCenter

Η προβολή δεδομένων NavCenter παρέχει δεδομένα πρόγνωσης που περιλαμβάνουν τα στοιχεία μενού [Άνεμος], [Κύματα], [SST] (θερμοκρασία επιφάνειας θάλασσας), [Νέφωση], [Βροχή], [Πίεση], [500mb], [Θερμ. Αέρα], [Ρεύματα], [Υψομετρία], [Πλαγκτόν].



1. Αγγίξτε την οθόνη για να εμφανιστεί το αναδυόμενο μενού και έπειτα αγγίξτε το στοιχείο [Δεδομένα Wx].
2. Αγγίξτε ένα στοιχείο μενού για να εμφανιστούν τα δεδομένα του.
3. Επαναλάβετε τα βήματα 1 και 2 για να επιλέξετε όλα τα απαιτούμενα στοιχεία μενού.
4. Αγγίξτε το στοιχείο [Animation Πρόβλεψης] στο αναδυόμενο μενού. Το animation πρόβλεψης εμφανίζεται για την καθορισμένη περίοδο ημερών. Για να τερματίσετε

την προβολή animation, αγγίξτε το στοιχείο [End Anim] στην πάνω δεξιά γωνία της οθόνης.

Μπορείτε να χειριστείτε την προβολή animation με την μπάρα animation στο κάτω μέρος της οθόνης.

Αγγίξτε για εκκίνηση ή επανεκκίνηση της προβολής animation.



Η χρονική κλίμακα μετακινείται.



Αγγίξτε για ορισμό της χρονικής κλίμακας στην τρέχουσα ώρα και εμφάνιση των τρεχόντων δεδομένων.

Αγγίξτε για αναστολή της προβολής animation.

#### 11.2.4 Πώς να φορτώσετε ένα αρχείο καιρού

Μπορείτε να φορτώσετε ένα αρχείο καιρού που είναι αποθηκευμένο σε μια κάρτα Micro SD.

- Τοποθετήστε τη σχετική κάρτα Micro SD στη μονάδα κάρτας SD.
- Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Καιρός].
- Αγγίξτε το στοιχείο [Load Weather File]. Αγγίξτε τα δεδομένα για φόρτωση και μετά αγγίξτε το [OK].
- Αφού ο εξοπλισμός φορτώσει τα επιλεγμένα δεδομένα, αγγίξτε το κουμπί κλεισίματος για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.

### 11.3 Καιρός Sirius

Οι πληροφορίες ραντάρ καιρού Sirius και οι προχωρημένες πληροφορίες καιρού είναι διαθέσιμες στη Βόρεια Αμερική με τη σύνδεση του Δέκτη καιρού Sirius BBWX2.

#### 11.3.1 Πώς να ρυθμίσετε τις παραμέτρους για τον καιρό Sirius

- Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Καιρός].
- Αγγίξτε το στοιχείο [Διακομιστής Μετεωρ. Δεδομένων].
- Αγγίξτε το στοιχείο [Sirius] και μετά αγγίξτε το εικονίδιο < για να επιστρέψετε στο μενού.
- Αγγίξτε το στοιχείο [Ραντάρ Καιρού Sirius].
- Αγγίξτε το στοιχείο το ραντάρ καιρού Sirius προς χρήση, [US Now Radar] (ΗΠΑ) ή [CanadRadar] (Καναδάς). Η επιλογή [US Now Radar] δείχνει τον τύπο και το επίπεδο κατακρήμνισης. Η ποσότητα κατακρήμνισης αυξάνεται με το επίπεδο.

Ενδειξη κατακρήμνισης στο USNowRadar.

Χρώμα ραντάρ καιρού	Τύπος κατακρήμνισης	Επίπεδο
Ανοιχτό πράσινο	Rain (Βροχή)	15-19 dBz
Πράσινο	Rain (Βροχή)	20-29 dBz

Χρώμα ραντάρ καιρού	Τύπος κατακρήμνισης	Επίπεδο
Σκούρο πράσινο	Rain (Βροχή)	30-39 dBz
Κίτρινο	Rain (Βροχή)	40-44 dBz
Πορτοκαλί	Rain (Βροχή)	45-49 dBz
Ανοιχτό κόκκινο	Rain (Βροχή)	50-54 dBz
Σκούρο κόκκινο	Rain (Βροχή)	πάνω από 55 dBz
Ανοιχτό μπλε	Χιόνι	5-19 dBz
Σκούρο μπλε	Χιόνι	πάνω από 20 dBz
Ανοιχτό ροζ	Συνδυασμός	5-19 dBz
Σκούρο ροζ	Συνδυασμός	πάνω από 20 dBz

#### Ένδειξη κατακρήμνισης στο CanadianRadar

Χρώμα ραντάρ καιρού	Επίπεδο (mm ανά ώρα)
Διαφανές (χαμηλή κατακρήμνιση)	0,00 έως 0,20 mm/hr
Ανοιχτό πράσινο	0,21 έως 1,00 mm/hr
Πράσινο	1,01 έως 4,00 mm/hr
Σκούρο πράσινο	4,01 έως 12,00 mm/hr
Κίτρινο	12,01 έως 24,00 mm/hr
Πορτοκαλί	24,01 έως 50,00 mm/hr
Ανοιχτό κόκκινο	50,01 έως 100 mm/hr
Σκούρο κόκκινο	πάνω από 100,01 mm/hr

6. Αγγίξτε το κουμπί κλεισίματος για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.

### 11.3.2 Πώς να εμφανίσετε τα δεδομένα Sirius

#### [Ραντάρ Wx] (Ραντάρ καιρού)

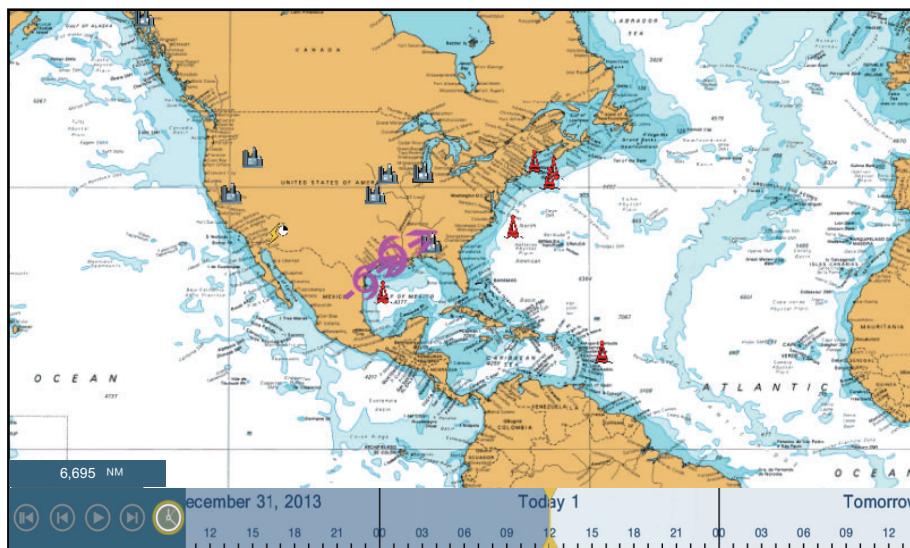
Οι πληροφορίες NOWRAD και οι καναδικές πληροφορίες ραντάρ καιρού τοποθετούνται πάνω στο διάγραμμα (βλ. 11.3.1). Αυτή η προβολή σάς επιτρέπει να δείτε πιθανά μέτωπα καταιγίδων για να σάς βοηθήσει να προσδιορίζετε τις νεφώσεις από πιθανά παράσιτα θάλασσας. Για να εμφανιστεί το ραντάρ καιρού ενεργοποιήστε το στοιχείο [Ραντάρ Wx] από το αναδυόμενο μενού.



**[Προχ. Δεδομένα Wx] (Προχωρημένα δεδομένα καιρού)**

Η προβολή προχωρημένων δεδομένων καιρού παρέχει τα δεδομένα καιρού: [Σημαδούρες], [Πόλη], [Καταιγίδα], [Κεραυνός] ή [Ιχνη Καταιγίδας]. Για τα εικονίδια αυτών των δεδομένων, βλ. 11.4.

1. Αγγίζτε την οθόνη για να εμφανιστεί το αναδυόμενο μενού και έπειτα αγγίζτε το στοιχείο [Προχ. Δεδομένα Wx].
2. Αγγίζτε ένα στοιχείο μενού για να εμφανιστούν τα δεδομένα του.
3. Επαναλάβετε τα βήματα 1 και 2 για να επιλέξετε όλα τα επιθυμητά στοιχεία μενού.

**[Animation Ραντάρ] (Animation ραντάρ)**

Η προβολή animation ραντάρ παρέχει τις προηγούμενες πληροφορίες ραντάρ καιρού. Για να εμφανιστεί η προβολή animation ραντάρ, αγγίζτε το στοιχείο [Animation Ραντάρ] από το αναδυόμενο μενού. Για να τερματίσετε την προβολή animation, αγγίζτε το στοιχείο [End Anim] στην πάνω δεξιά γωνία της οθόνης.

## 11.4 Εικονίδια καιρού (Καιρός Sirius)

Ο παρακάτω πίνακας παρουσιάζει τα εικονίδια καιρού που εμφανίζονται στην προβολή καιρού Sirius. Μπορείτε να εμφανίσετε ή να αποκρύψετε αυτά τα εικονίδια από το αναδυόμενο μενού, με το στοιχείο μενού [Δεδομένα Wx].

Εικονίδιο	Σημασία
-6 ➔	Δεδομένα καταιγίδας
	Κεραυνός
	Σταθμοί παρατήρησης επιφάνειας

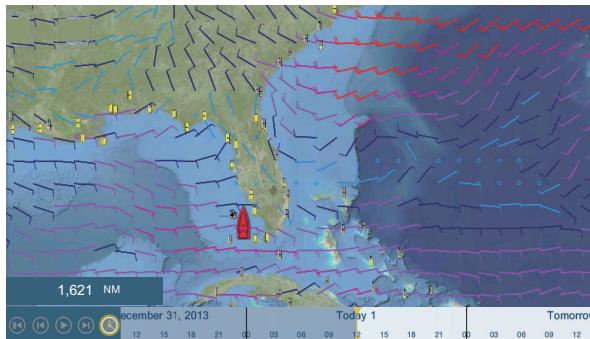
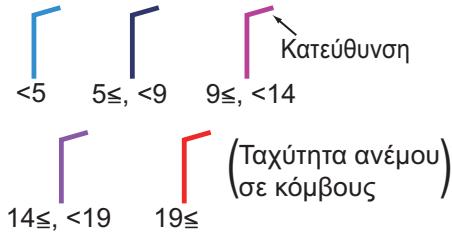
Εικονίδιο	Σημασία
	Wind (Άνεμος)
	Πόλη
	Ρεύματα
	Ίχνη Καταιγίδας
	Πίεση επιφάνειας

## 11.5 Μετεωρολογικά δεδομένα (NavCenter ή Sirius)

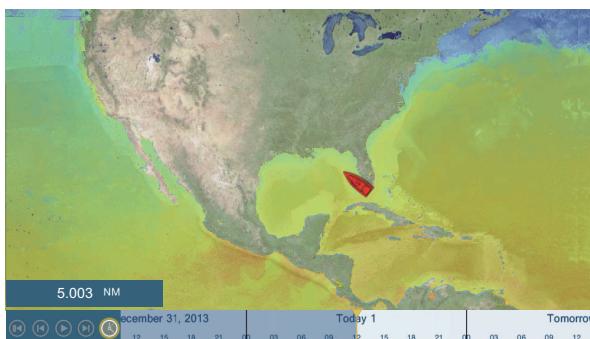
Ο παρακάτω πίνακας δείχνει τα διαθέσιμα μετεωρολογικά δεδομένα για εμφάνιση ανάλογα με το διακομιστή μετεωρολογικών δεδομένων (NavCenter ή Sirius).

Στοιχεία	NavCenter	Sirius	Στοιχείο	NavCenter	Sirius
Wind (Άνεμος)	Ναι	Ναι	Ρεύματα	Ναι	Όχι
Κύματα	Ναι	Ναι	Υψομετρία	Ναι	Όχι
SST	Ναι	Ναι	Πλαγκτόν	Ναι	Όχι
Νέφωση	Ναι	Όχι	Σημαδούρες	Όχι	Ναι
Rain (Βροχή)	Ναι	Όχι	Πόλη	Όχι	Ναι
Πίεση	Ναι	Ναι	Καταιγίδα	Όχι	Ναι
500mb	Ναι	Όχι	Κεραυνός	Όχι	Ναι
Θερμ. Αέρα	Ναι	Όχι	Ίχνη Καταιγίδας	Όχι	Ναι

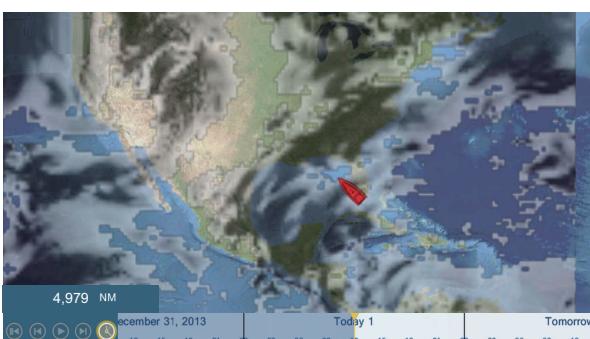
**[Wind (Άνεμος)]:** Η πρόγνωση ανέμου εμφανίζει την ταχύτητα ανέμου κατά χρώματα. Η μπάρα στο πάνω τμήμα δείχνει προς την κατεύθυνση του ανέμου.



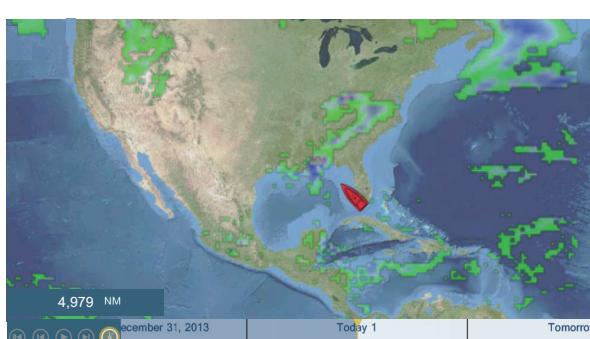
**[Κύματα]:** Η πρόγνωση κυμάτων εμφανίζει το ύψος κυμάτων με χρώμα. Τα 0 μέτρα (ελάχιστο) εμφανίζονται με ανοιχτό μπλε, τα 10,67 μέτρα (μέγιστο) με κόκκινο.



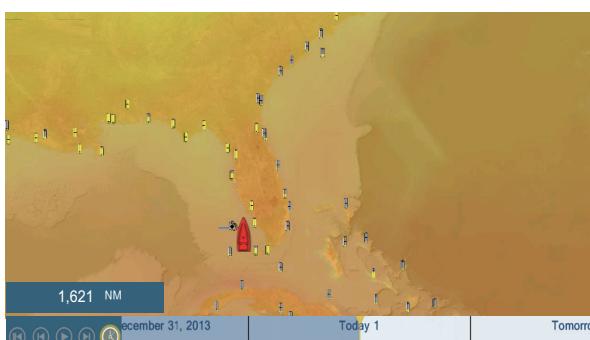
**[Νέφωση]:** Η πρόγνωση νέφωσης εμφανίζει εικόνες νεφώσεων. Ποσότητα νεφώσεων 8% (ελάχιστο) εμφανίζεται σε λευκό, ποσότητα 100% (μέγιστο) σε μαύρο. Η ποσότητα νεφώσεων κάτω του 8% είναι διαφανής.



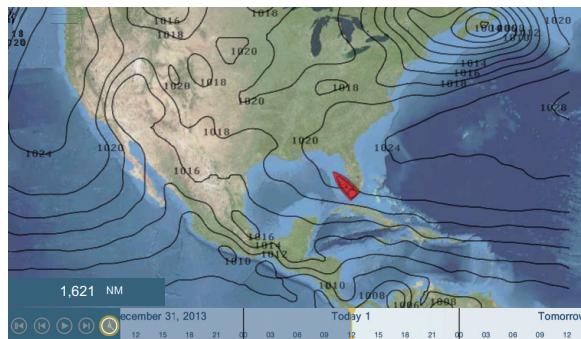
**[Βροχή/Χιόνι]:** Η πρόγνωση βροχής/χιονιού εμφανίζει εικόνες βροχής/χιονιού. Η βροχόπτωση/χιονόπτωση 0,1 mm/ώρα (ελάχιστο) εμφανίζεται με πράσινο χρώμα, τα 5 mm/ώρα (μέγιστο) με σκούρο βιολετί.



**[Θερμ. Αέρα]:** Η πρόγνωση θερμοκρασίας αέρα εμφανίζει τη θερμοκρασία αέρα κατά χρώματα. -45H τιμή °C (-49°F) (ελάχιστο) εμφανίζεται με σκούρο βιολετί, η τιμή 45°C (113°F) (μέγιστο) εμφανίζεται με κόκκινο.

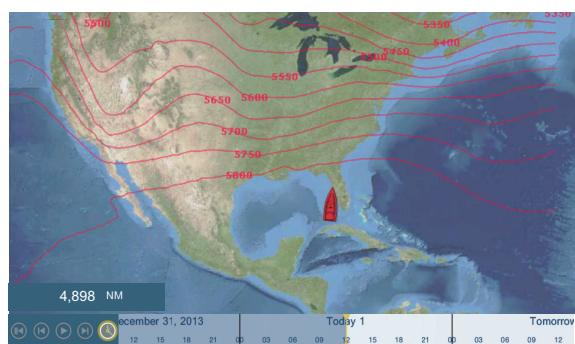


[Πίεση]: Η πρόγνωση πίεσης εμφανίζει την πίεση επιφάνειας.



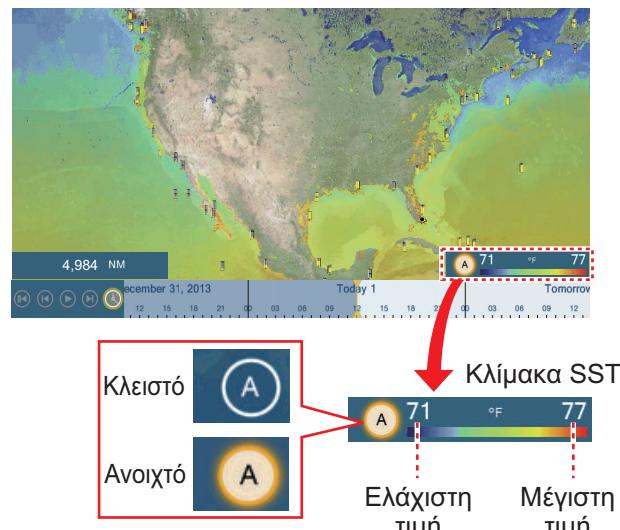
Εικονίδιο πίεσης	Σημασία
	Υψηλή πίεση
	Χαμηλή πίεση
	Θερμό μέτωπο
	Ψυχρό μέτωπο
	Συνεσφιγμένο μέτωπο
	Στάσιμο μέτωπο
	Ζώνη χαμηλού βαρομετρικού
	Καταιγίδα γραμμής λαίλαπτας
	Ξηρή γραμμή
	Ισοβαρείς καμπύλες

[500mb]: Η πρόγνωση 500mb εμφανίζει τις ισοβαρείς καμπύλες άνω των 500 mb.



**[SST]** (Θερμοκρασία επιφάνειας θάλασσας): Αυτό το επίπεδο δεδομένων δείχνει τη θερμοκρασία της επιφάνειας της θάλασσας με αποχρώσεις. Οι χαμηλότερες θερμοκρασίες είναι σε σκούρο μπλε, οι υψηλότερες σε κόκκινο. Στην οθόνη, μπορείτε να ενεργοποιήσετε ή να απενεργοποιήσετε την αυτόματη κλίμακα SST αγγίζοντας το στοιχείο [A].

Ρυθμίστε την ελάχιστη ή τη μέγιστη τιμή για την οποία θα εμφανίζεται το SST. Βλ. page 3-5 για τον τρόπο ρύθμισης της τιμής. Διατίθεται όταν η επιλογή [Αυτόματο] είναι απενεργοποιημένη.

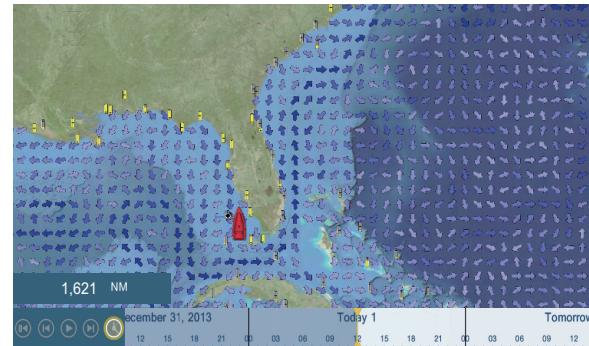


Μπορείτε να ενεργοποιήσετε την αυτόματη προσαρμογή κλίμακας SST αγγίζοντας το «Α».

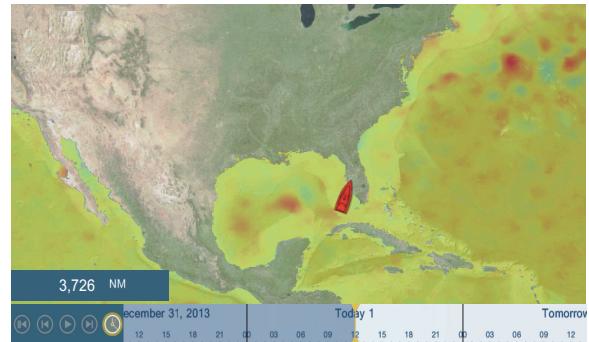
Κλειστό: Το SST μπορεί να προσαρμοστεί χειροκίνητα, με τα ρυθμιστικά εύρους.

ON: Ρύθμιση SST ανάλογα με την επιλογή σκίασης βάθους που έχει οριστεί στο μενού.

**[Ρεύματα]:** Η πρόγνωση ρευμάτων εμφανίζει την ταχύτητα και τη διεύθυνση παλιρροϊκών ρευμάτων με μπλε βέλος. Όσο πιο σκούρο είναι το μπλε χρώμα, τόσο υψηλότερη είναι η ταχύτητα του ρεύματος (0 έως 2 kn).



**[Υψομετρία]:** Η πρόγνωση υψομετρίας εμφανίζει τις ανωμαλίες του ύψους της θάλασσας κατά χρώμα. Οι μεγάλες ανωμαλίες εμφανίζονται με κόκκινο χρώμα, οι μικρότερες με ανοιχτό πράσινο.



**[Πλαγκτόν]:** Η πρόγνωση πλαγκτόν εμφανίζει την ανάπτυξη του πλαγκτόν σε τόνους του πράσινου. Όσο πιο σκούρο είναι το πράσινο, τόσο μεγαλύτερη είναι η πυκνότητα του πλαγκτόν.

# 12. AIS, ΜΗΝΥΜΑ DSC

## 12.1 Τι είναι το AIS;

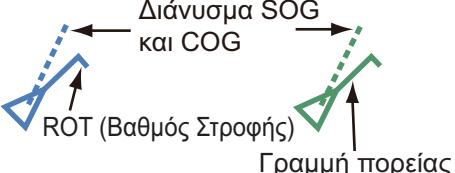
Το AIS (Automatic Identification System - Αυτόματο σύστημα αναγνώρισης) είναι ένα σύστημα που μεταδίδει συνεχώς τα αναγνωριστικά στοιχεία και τη θέση του σκάφους σας σε σκάφη που είναι εξοπλισμένα με AIS εντός της εμβέλειας VHF. Όλα αυτά τα σκάφη λαμβάνουν επίσης σχετικά δεδομένα από άλλα σκάφη που είναι εξοπλισμένα με AIS και εμφανίζουν τις θέσεις τους και άλλες σχετικές πληροφορίες. Το AIS μεταδίδει αυτές τις πληροφορίες μέσω ενός πομποδέκτη VHF. Οι πληροφορίες είναι όπως φαίνεται παρακάτω.

- Position (Θέση)
- Διακριτικό σήμα
- Όνομα του σκάφους
- Ταχύτητα ως προς το βυθό
- Πορεία ως προς το βυθό
- Όνομα εξοπλισμού καθορισμού θέσης
- Θέση εξοπλισμού καθορισμού θέσης
- Ρυθμός Στροφής
- Πορεία

## 12.2 Πώς να εμφανίσετε ή να αποκρύψετε τα σύμβολα AIS

1. Στην προβολή ραντάρ ή στην προβολή γραφικής αναπαράστασης, ανοίξτε το μενού [Φάκελοι].
2. Ενεργοποιήστε ή απενεργοποιήστε το στοιχείο [AIS Targets].

## 12.3 Σύμβολα στόχων AIS

Τύπος στόχου	Σύμβολο	Περιγραφή
Ενεργοποιημένος στόχος AIS	 <p>Χρώμα: Μπλε για Class A AIS : Πράσινο για Class B AIS</p> 	<p>Το COG υποδεικνύεται πάνω στο σύμβολο με μια διάστικτη γραμμή.</p> <p>: Ένα σύμβολο AIS το οποίο φέρει μια ένδειξη "Δείκτης TX" (περιγραφή) πάνω του υποδεικνύει ότι το σκάφος έχει κάνει μετάδοση ενός μηνύματος κινδύνου AIS.</p> <p>Δείκτης TX (περιγραφή)</p>

Τύπος στόχου	Σύμβολο	Περιγραφή
Επικίνδυνος στόχος AIS	Χρώμα: Red 	Ο στόχος του οποίου οι τιμές τόσο για το CPA όσο και για το TCPA είναι μικρότερες από τα στοιχεία [Τιμή Συναγερμού CPA] και [Τιμή Συναγερμού TCPA], που έχουν οριστεί στο στοιχείο μενού [Ρυθμίσεις] - [Στόχοι], υποδεικνύεται ως επικίνδυνος στόχος.
Χαμένος στόχος AIS	  Χρώμα - Στόχος AIS: Μπλε για Class A AIS : Πράσινο για Class B AIS	Ένας στόχος AIS καθίσταται χαμένος στόχος εάν δεν ληφθεί σήμα από το στόχο AIS για $x^*$ λεπτά. Το σύμβολο του χαμένου στόχου σβήνεται εάν δεν ληφθεί σήμα για επιπλέον $x^*$ λεπτά. *: Ο χρόνος εξαρτάται από τον αναμεταδότη AIS. Ελέγξτε τις οδηγίες χρήστη για τον δικό σας αναμεταδότη AIS για πληροφορίες σχετικά με χαμένους στόχους.
Κανένας στόχος CPA/TCPA	  Χρώμα: Μπλε για Class A AIS : Πράσινο για Class B AIS	Τα σύμβολα AIS εμφανίζονται με κομμένες γραμμές στις ακόλουθες περιπτώσεις: <ul style="list-style-type: none"> <li>Δεν υπάρχει ταχύτητα στο νερό ή ταχύτητα εδάφους του σκάφους σας, ή δεν υπάρχουν δεδομένα ταχύτητας. Όλα τα σύμβολα AIS εμφανίζονται με κομμένες γραμμές.</li> <li>Δεν υπάρχουν δεδομένα ταχύτητας από το στόχο AIS. Το σύμβολο του αντίστοιχου στόχου AIS εμφανίζεται με κομμένες γραμμές. Ένας στόχος χωρίς αναφερόμενη κατεύθυνση ούτε COG κατευθύνεται προς το επάνω μέρος της περιοχής προβολής λειτουργίας.</li> </ul>

Άλλα σύμβολα AIS που μπορεί να εμφανιστούν υποδεικνύονται στον παρακάτω πίνακα.

Σύμβολο	Σημασία
	AtoN
	Σταθμός Βάσης

Σύμβολο	Σημασία
	Αεροσκάφος
	SART

## 12.4 Συναγερμός Εγγύτητας Στόχου AIS

Ο συναγερμός εγγύτητας στόχου AIS σάς προειδοποιεί πότε ένας στόχος AIS βρίσκεται εντός της απόστασης που καθορίζετε και ισχύει τόσο για τους εμφανιζόμενους όσο και τους μη εμφανιζόμενους στόχους. Όταν ένας στόχος AIS βρίσκεται εντός της ρυθμισμένης απόστασης, η ένδειξη συναγερμού "Συναγερμός εγγύτητας AIS" αναβοσβήνει στην μπάρα κατάστασης και ηχεί ο ακουστικός συναγερμός. (Βλ. 2.10.7).

1. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Στόχοι].
2. Ενεργοποιήστε το στοιχείο [Συναγερ. Εγγύτητας Στόχου AIS].
3. Αγγίξτε το στοιχείο [Τιμή Συναγερ. Εγγύτητας Στόχου AIS] για να εμφανιστεί το πληκτρολόγιο οθόνης.
4. Ορίστε την τιμή συναγερμού και έπειτα αγγίξτε το εικονίδιο ü.
5. Αγγίξτε το κουμπί κλεισίματος για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.

## 12.5 Πώς να παραβλέψετε τους στόχους AIS που κινούνται αργά

Ο συναγερμός εγγύτητας στόχου AIS μπορεί συχνά να ηχεί σε περιοχές με μεγάλη κίνηση σκαφών. Μπορείτε να αποτρέψετε τη συχνή απελευθέρωση του συναγερμού ως προς αργούς, μη απειλητικούς στόχους καθορίζοντας τη μέγιστη ταχύτητα στόχου ή οποία ενεργοποιεί το συναγερμό. Οποιοσδήποτε στόχος του οποίου η ταχύτητα είναι μικρότερη από αυτή που καθορίζεται εδώ δεν ενεργοποιεί το συναγερμό.

1. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Στόχοι].
2. Αγγίξτε το στοιχείο [Ignore Alarms for AIS Slower than...] για να εμφανιστεί το πληκτρολόγιο οθόνης.
3. Ορίστε μια ταχύτητα και έπειτα αγγίξτε το ü. Το εύρος ρύθμισης είναι 0,0 - 9,9 (κόμβοι).
4. Αγγίξτε το κουμπί κλεισίματος για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.

## 12.6 Πώς να αποκρύψετε στόχους AIS

Μπορείτε να αποκρύψετε τα σύμβολα AIS που βρίσκονται πέρα από την απόσταση που ορίζετε εδώ.

1. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Στόχοι].
2. Αγγίξτε το στοιχείο [Hide AIS Targets Farther than...].



3. Αγγίξτε μια απόσταση. Οι στόχοι σε απόσταση μεγαλύτερη από αυτή που επιλέγεται εδώ δεν εμφανίζονται στην οθόνη.
4. Αγγίξτε το κουμπί κλεισίματος για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.

## 12.7 Πώς να εμφανίσετε ένα μήνυμα κινδύνου AIS

Όταν λαμβάνετε ένα μήνυμα κινδύνου AIS (καταχωρημένο ή μετάδοσης) από ένα σκάφος που είναι εξοπλισμένο με αναμεταδότη AIS, στην μπάρα κατάστασης αναβοσβήνει το μήνυμα "New Safety Related Message(s)". Αγγίξτε την μπάρα κατάστασης για να εμφανιστεί το μήνυμα. Το σύμβολο AIS για το σκάφος που εξέπεμψε το μήνυμα τοποθετείται στο κέντρο της οθόνης και εμφανίζεται το παράθυρο [Πληροφ. Στόχου] με το μήνυμα, ένα παράδειγμα του οποίου παρουσιάζεται στην ενότητα 12.8).

## 12.8 Πώς να εμφανίζονται τα δεδομένα στόχου AIS

Αγγίζτε ένα στόχο AIS (προβολή γραφικής αναπαράστασης ή ραντάρ) για να εμφανιστούν οι απλές πληροφορίες στο αναδυόμενο μενού.

Για λεπτομερείς πληροφορίες, αγγίζτε το στόχο και μετά αγγίζτε το στοιχείο [Πληροφορίες] στο αναδυόμενο μενού για να εμφανιστεί το παράθυρο [Πληροφ. Στόχου].

Στόχου]. Αν υπάρχει ένα μήνυμα κινδύνου AIS (καταχωρημένο ή μετάδοσης) από το σκάφος, εμφανίζεται στο επάνω μέρος του παραθύρου. Μπορείτε να διαγράψετε το μήνυμα αγγίζοντας το στοιχείο [Delete Message].

Όνομα	FURUNO
MMSI	124365890
COG	342.0°
SOG	0,0 kn
Εύρος	7.293 NM
Διόπτευση	325,2°
CPA	5,992 NM
TCPA	-41'30s
Τελευταία ενημέρωση	30'42s

Νέο Σημείο

Πληροφορίες

Απλές πληροφορίες

**ΚΕΙΜΕΝΟ ΣΧΕΤΙΚΟ ΜΕ ΕΚΠΟΜΠΗ ΑΣΦΑΛΕΙΑΣ.**

ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ GALE 27,16N 82,40W

Ημ/νία Wednesday, January 1, 2014

Ωρα 12:29:41 PM

[Delete Message](#)

**ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ ΣΤΟΧΟΥ**

NickName	<input type="text"/>
MMSI	001234567
Σήμα Κλήσης	
COG	57.3 °
SOG	1.9 kn
CPA	--- NM
TCPA	---

Λεπτομερείς πληροφορίες

## 12.9 Πώς να εμφανίσετε ή να αποκρύψετε τα ID στόχων

Μπορείτε να εμφανίσετε ή να αποκρύψετε το ID στόχου των στόχων AIS.

1. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίζτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Στόχοι].
2. Ενεργοποιήστε ή απενεργοποιήστε το στοιχείο [Προβολή ID Στόχων].
3. Αγγίζτε το κουμπί κλεισίματος για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.

## 12.10 Λίστα AIS

Η λίστα AIS παρέχει πληροφορίες σχετικά με τους στόχους AIS από τους οποίους λαμβάνετε δεδομένα πλοήγησης.

### Πώς να ανοίξετε τη λίστα AIS

Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Λίστες] και [AIS].

Η κάθετη μπάρα στα δεξιά της λίστας χρωματίζεται ανάλογα με τον τύπο του αναμεταδότη AIS του σκάφους ή την κατάσταση του σκάφους.

**Μπλε:** Αναμεταδότης AIS κατηγορίας A

**Πράσινο:** Αναμεταδότης AIS κατηγορίας B

**Κόκκινο:** Επικίνδυνος στόχος AIS

Μπορείτε να ταξινομήσετε τη λίστα με τα κουμπιά στη γραμμή τίτλου του παραθύρου.

**[Όνομα]:** Στόχοι AIS ταξινομημένοι κατά αλφαριθμητική σειρά.

**[Εύρος]:** Στόχοι AIS ταξινομημένοι κατά εύρος σε αύξουσα σειρά.

**[CPA]:** Στόχοι AIS ταξινομημένοι κατά CPA σε αύξουσα σειρά.

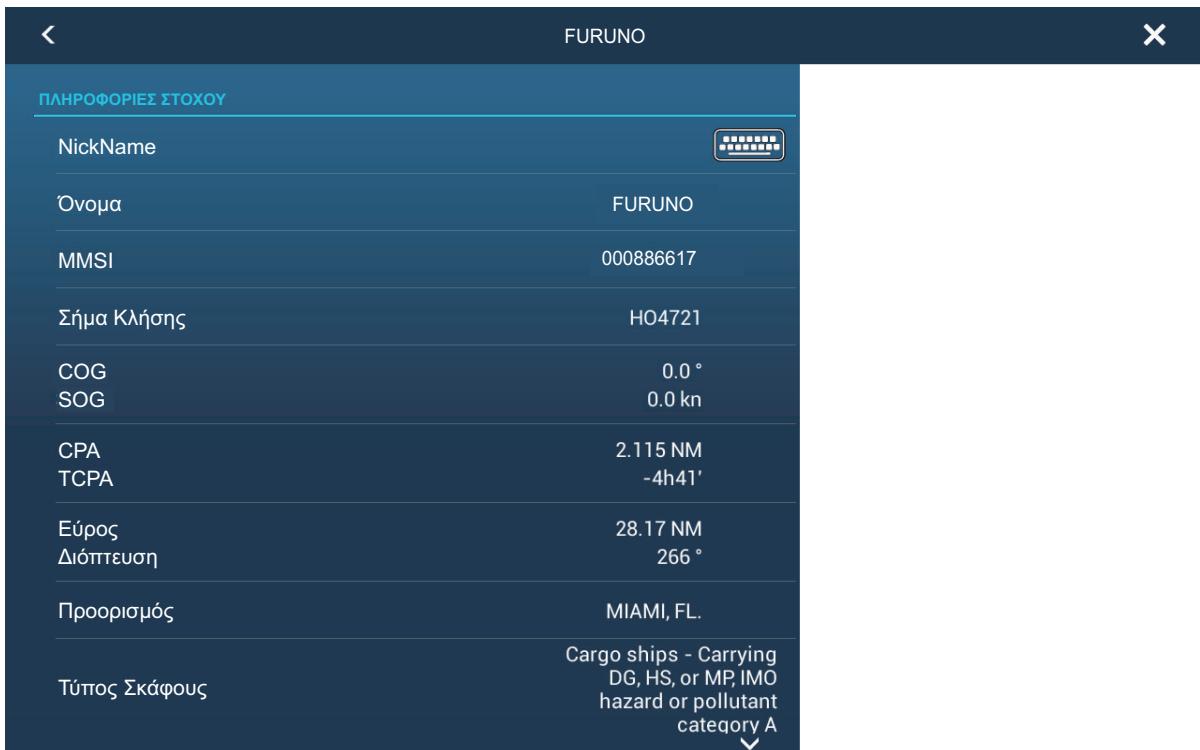
The screenshot shows the AIS list interface. At the top, there are four buttons: Όνομα (highlighted with a red dashed box), Εύρος, CPA, and Refresh. Below these are two sections labeled A and B, each containing a list of vessels with their names, MMSI numbers, ranges, bearings, and CPA/TCPA values. A red arrow points from the text 'Κουμπιά ταξινόμησης λίστας' to the top row of buttons.

Name/MMSI	Range/Bearing	CPA/TCPA	
AHRENDSHOOP 341400000	3.864 NM 284 °	0.814 NM 26'09s	>
AMERICA FEEDER 277367000	17.34 NM 11 °	16.71 NM 31'59s	>
ANNAIS 518111000	1.847 NM 268 °	0.730 NM 11'13s	>
ATLANTIC 372012000	4.545 NM 288 °	0.619 NM 30'49s	>
<hr/>			
BIMINI CAT 334309000	4.541 NM 288 °	0.595 NM 30'52s	>
<hr/>			

[Refresh (Ανανέωση)] ενημέρωση της λίστας.

### Πώς να εμφανίσετε λεπτομερείς πληροφορίες για ένα στόχο AIS

Αγγίζτε το στόχο AIS στη λίστα AIS και μετά αγγίζτε το στοιχείο μενού [Λεπτομέρεια]. Το όνομα του AIS εμφανίζεται στη γραμμή τίτλου και τα δεδομένα πλοήγησης εμφανίζονται στην ενότητα [ΠΛΗΡΟΦ. ΣΤΟΧΟΥ].



### Πώς να βρείτε ένα στόχο AIS πάνω στην προβολή γραφικής αναπαράστασης

Αγγίζτε το στόχο AIS στη λίστα AIS και μετά αγγίζτε το στοιχείο μενού [Εύρεση στο Διάγραμμα]. Η προβολή γραφικής αναπαράστασης ανοίγει και ο επιλεγμένος στόχος AIS μεγεθύνεται.

### Πώς να επεξεργαστείτε ένα ψευδώνυμο AIS

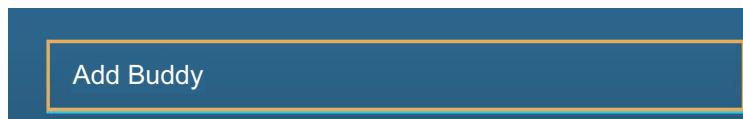
1. Αγγίζτε το στόχο AIS για να επεξεργαστείτε το ψευδώνυμό του.
2. Αγγίζτε το στοιχείο [Edit Nickname] για να εμφανιστεί το πληκτρολόγιο οθόνης.
3. Εισαγάγετε το ψευδώνυμο. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το πολύ 20 αλφαριθμητικούς χαρακτήρες.
4. Αγγίζτε το εικονίδιο Ÿ.
5. Αγγίζτε το κουμπί κλεισμάτος για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.

## 12.11 Πώς να καταχωρήσετε ένα στόχο AIS ή DSC στη λίστα φίλων

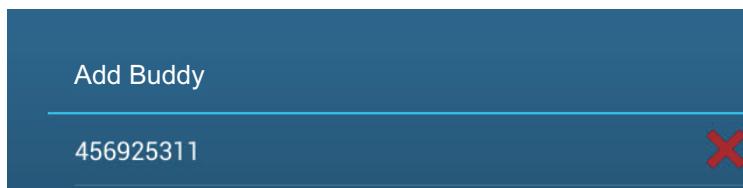
Η λίστα φίλων παρέχει μια γρήγορη αναφορά στο MMSI και στο ψευδώνυμο σκαφών. Για παράδειγμα, ίσως θα θέλατε να εισαγάγετε το MMSI και το ψευδώνυμο συνεργαζόμενων σκαφών ή σκαφών που δραστηριοποιούνται συχνά στην περιοχή σας.

### Πώς να προσθέσετε έναν αρ. MMSI στη λίστα φίλων

1. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Στόχοι].
2. Αγγίξτε το στοιχείο [Buddies List (AIS & DSC)].



3. Αγγίξτε το στοιχείο [Add Buddy] για να ανοίξετε το αριθμητικό πληκτρολόγιο οθόνης.
4. Καταχωρήστε τον αριθμό MMSI και έπειτα αγγίξτε το ü.
5. Αγγίξτε τον αριθμό MMSI που μόλις καταχωρήσατε για να εμφανιστεί το πληκτρολόγιο οθόνης.
6. Καταχωρήστε το ψευδώνυμο και έπειτα αγγίξτε το ü.



7. Αγγίξτε το κουμπί κλεισίματος για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.

### Πώς να διαγράψετε μια καταχώρηση από τη λίστα φίλων

1. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Στόχοι].
2. Αγγίξτε το στοιχείο [Buddies List (AIS & DSC)].
3. Αγγίξτε το κόκκινο "X" (στα δεξιά του ψευδώνυμου) του φίλου προς διαγραφή.

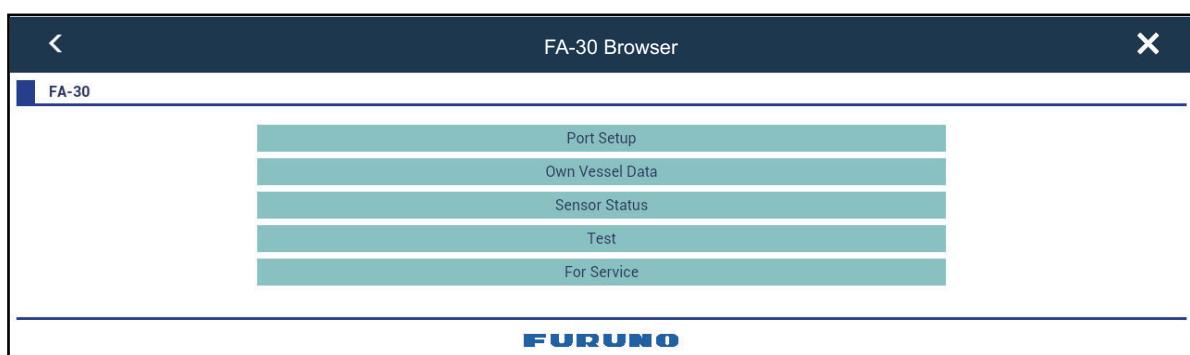


4. Θα ερωτηθείτε εάν είστε βέβαιοι ότι θέλετε να διαγράψετε τον φίλο. Αγγίξτε το στοιχείο [OK].
5. Αγγίξτε το κουμπί κλεισίματος για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.

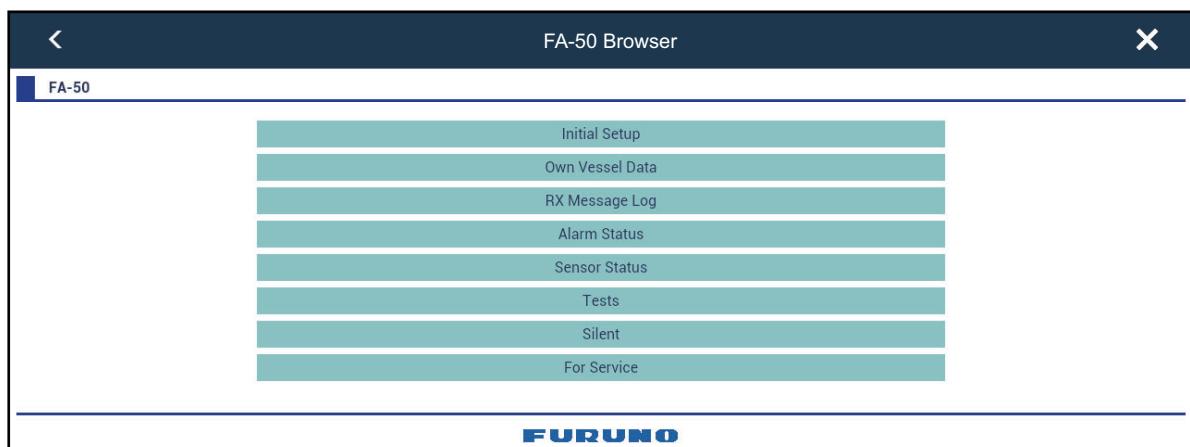
## 12.12 Αναμεταδότης AIS FA-30, FA-50

Ο Αναμεταδότης AIS FURUNO FA-30 (ή FA-50) εγκαθίσταται στο δίκτυο NavNet TZtouch2 και μπορεί να ελεγχθεί από μια οθόνη NavNet TZtouch2. Για να έχετε πρόσβαση στο μενού για τον αναμεταδότη, κάντε τα ακόλουθα. Ανατρέξτε στις αντίστοιχες οδηγίες χρήστη για λεπτομέρειες.

1. Συνδέστε το FA-30 (or FA-50) στο δίκτυο NavNet TZtouch2.
2. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Αρχική Εγκατάσταση].
3. Αγγίξτε το στοιχείο [FA30 Browser] ή [FA50 Browser].



OR



## 12.13 Πληροφορίες μηνύματος DSC

Η λειτουργία πληροφοριών μηνύματος DSC (Ψηφιακή επιλεκτική κλήση) παρέχει, στην οθόνη της γραφικής αναπαράστασης και του ραντάρ, τον αριθμό MMSI και τη θέση των σκαφών που έχουν μεταδώσει ένα μήνυμα DCS προς εσάς. Ένας δείκτης εξαγωνικού σχήματος σημειώνει τη θέση του σκάφους κατά το χρόνο που το μήνυμα DSC μεταδόθηκε προς εσάς. Ο δείκτης έχει χρωματική κωδικοποίηση ανάλογα με τον τύπο του σταλμένου μηνύματος DSC, κόκκινο για κίνδυνο και πράσινο για μη κίνδυνο.

\* Θέση κατά το χρόνο της μετάδοσης του μηνύματος. Οι πληροφορίες θέσης δεν ενημερώνονται.

Κόκκινο: Δείκτης DSC  
για μήνυμα κινδύνου



333336789

Πράσινο: Δείκτης DSC  
για μήνυμα μη κινδύνου



333335678

← Ap. MMSI →

Αυτή η λειτουργία απαιτεί τη σύνδεση ενός ραδιοτηλεφώνου με δυνατότητα DSC που εξάγει την πρόταση DSC σε μορφή NMEA 0183.

### 12.13.1 Ειδοποίηση μηνύματος κινδύνου DSC

Όταν λαμβάνεται ένα μήνυμα κινδύνου DSC, το μήνυμα "DSC Distress Call" εμφανίζεται με κόκκινο στην μπάρα κατάστασης στο επάνω μέρος της οθόνης. Για να διαγράψετε το μήνυμα κινδύνου, πατήστε την μπάρα κατάστασης.

### 12.13.2 Πώς να μεταβείτε σε ένα σημείο DSC

Αγγίξτε το δείκτη μετάβασης DSC και έπειτα αγγίξτε το στοιχείο [Μετάβαση] στο αναδυόμενο μενού.

### 12.13.3 Πώς να εμφανίσετε τις πληροφορίες DSC

Αγγίζτε ένα δείκτη DSC για εμφάνιση των απλών πληροφοριών (θέση, αριθμός MMSI του σκάφους που μετέδωσε ένα μήνυμα DSC κ.λπ.). Για να δείτε λεπτομερείς πληροφορίες, αγγίζτε ένα δείκτη DSC και έπειτα αγγίζτε το στοιχείο [Πληροφορίες] στο αναδυόμενο μενού.

Όνομα	FURUNO
MMSI	124365890
COG	342.0°
SOG	0,0 kn
Εύρος	7.293 NM
Διόπτευση	325,2°
CPA	5,992 NM
TCPA	-41'30s
Τελευταία ενημέρωση	30'42s
<hr/>	
Νέο Σημείο	
<hr/>	
Πληροφορίες	

Απλές πληροφορίες

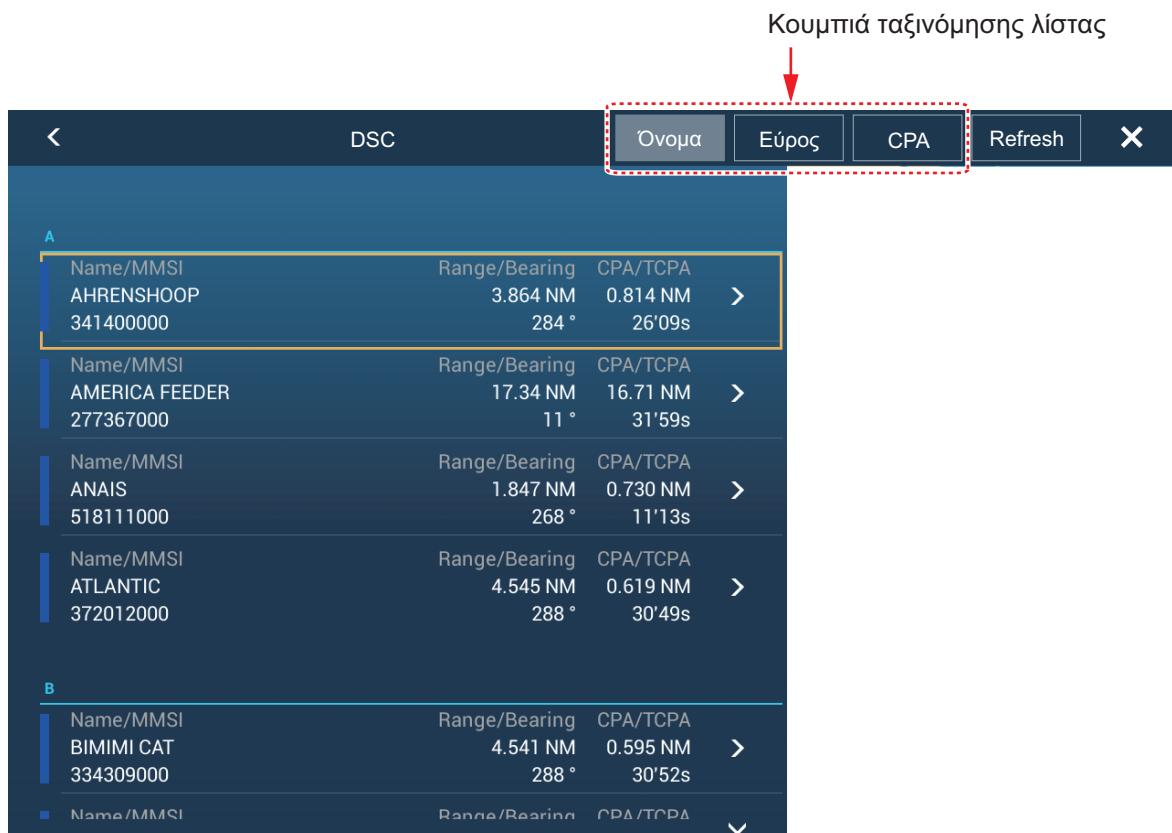
NickName	
MMSI	387654321
COG	0.0 °
SOG	0.0 kn
CPA	5,992 NM
TCPA	41'30s
Εύρος	7,293 NM
Διόπτευση	325.2°
Τελευταία ενημέρωση	30'56s
Πλάτος	N 34°36.000'
Μήκος	E 135°12.000'
Φύση του κινδύνου	---

Λεπτομερείς πληροφορίες

### 12.13.4 Η λίστα DSC

Η λίστα DSC εμφανίζει το όνομα, το MMSI, το εύρος, τη διόπττευση, το CPA και το TCPA των σκαφών από τα οποία έχετε λάβει ένα μήνυμα DSC.

- Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Λίστες] - [DSC].



- Αγγίξτε το στοιχείο [Όνομα], [Εύρος] ή [CPA] στην κορυφή της λίστας για να ταξινομήσετε τη λίστα.

**[Όνομα]:** Στόχοι DSC ταξινομημένοι κατά αλφαριθμητική σειρά.

**[Εύρος]:** Στόχοι DSC ταξινομημένοι κατά εύρος σε αύξουσα σειρά.

**[CPA]:** Στόχοι DSC ταξινομημένοι κατά CPA σε αύξουσα σειρά.

**[Refresh (Ανανέωση)]** ενημέρωση της λίστας.

Για να δείτε τις λεπτομερείς πληροφορίες για ένα στόχο DSC, επιλέξτε ένα DSC και μετά αγγίξτε το στοιχείο [Λεπτομέρεια]. Για να τοποθετήσετε ένα δείκτη DSC στο κέντρο της προβολής γραφικής αναπαράστασης, αγγίξτε το στόχο DSC και μετά αγγίξτε το στοιχείο [Εύρεση στο Διάγραμμα].

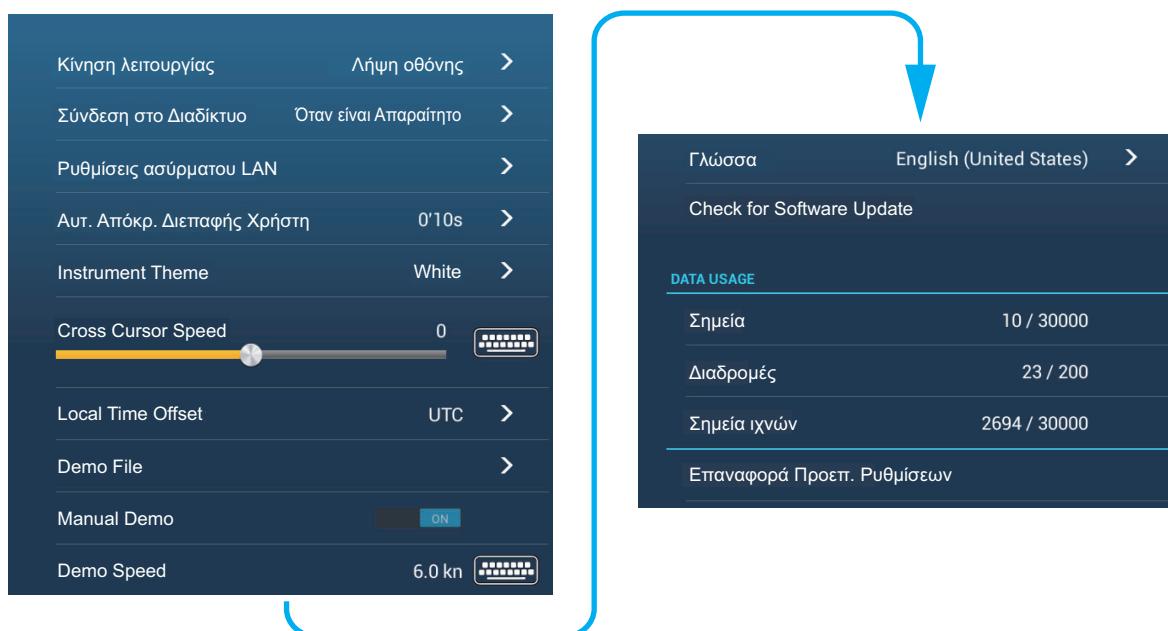
ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ ΣΤΟΧΟΥ	
NickName	<input type="text"/>
MMSI	387654321
COG	0.0 °
SOG	0.0 kn
CPA	1,840 NM
TCPA	-10d00h
Εύρος Διόπττευση	7,521 NM 274 °
Τελευταία ενημέρωση	31'27s
Πλάτος Μήκος	N 34°36.000' E 135°12.000'
Φύση του κινδύνου	---

# 13. ΑΛΛΕΣ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ

Όταν εξοικειωθείτε με τον εξοπλισμό σας, θα μπορείτε να τον ρυθμίζετε ανάλογα με τις ανάγκες σας. Μπορείτε να αλλάξετε τη διαμόρφωση συστήματος, να αλλάξετε τον τρόπο με τον οποίο ο εξοπλισμός λειτουργεί και εμφανίζει πληροφορίες κ.λπ. Οι περιγραφές που περιέχονται σε αυτή την ενότητα είναι μόνο όσες δεν αναφέρθηκαν προηγουμένως.

## 13.1 Μενού Γενικά

Το μενού [Γενικά] περιέχει στοιχεία τα οποία, εφόσον οριστούν, δεν χρειάζονται συχνή προσαρμογή.



Στοιχείο μενού	Λειτουργία	Επιλογές
[Αυτ. Απόκρ. Διεπαφής Χρήστη]	Επιλογή του χρόνου αναμονής πριν το κλείσιμο ενός αναδυόμενου μενού εάν δεν ανιχνευτεί καμία λειτουργία.	[2 s], [3 s], [5 s], [10 s], [15 s]
[Cross Cursor Speed]	Προσαρμογή της ταχύτητας σταυρού.	-7 έως +7
[Local Time Offset]	Επιλογή της διαφοράς ώρας ανάμεσα στην τοπική ώρα και την ώρα UTC.	UTC -12:00 έως UTC +13:00 (σε διαστήματα της μίας ώρας)
[Demo File]	Επιλογή του αρχείου demo που θα χρησιμοποιηθεί με τη λειτουργία επίδειξης (Demo Mode). Τοποθετήστε την κάρτα που περιέχει το αρχείο demo στη μονάδα καρτών SD (δεξιά υποδοχή) και μετά επιλέξτε το αρχείο demo από την κάρτα SD.	
[Manual Demo]*	Ενεργοποιήστε ή απενεργοποιήστε τη λειτουργία επίδειξης.	Εικονίδιο [ON] ή [OFF]
[Demo Speed]	Ρυθμίστε την ταχύτητα του σκάφους που θα χρησιμοποιηθεί στην λειτουργία επίδειξης.	0 έως 20 kn

## 13. ΆΛΛΕΣ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ

Στοιχείο μενού	Λειτουργία	Επιλογές
[Check for Software Update]	Ενημέρωση της έκδοσης του λογισμικού. Βλ. ενότητα 13.5.	-
[Επαναφορά Προεπ. Ρυθμ.]	Επαναφορά των προεπιλεγμένων ρυθμίσεων για τα στοιχεία του μενού [Γενικά].	-

\* Στη λειτουργία επίδειξης, προβολή γραφικής αναπαράστασης, μπορείτε να αλλάξετε τη θέση του εικονιδίου σκάφους στη θέση που αγγίζετε. Αγγίξτε την οθόνη όπου θέλετε να αλλάξετε τη θέση του εικονιδίου σκάφους και έπειτα αγγίξτε το στοιχείο [Move Boat] στο αναδυόμενο μενού.

## 13.2 Μενού μονάδων

Το μενού [Units] ορίζει τη μονάδα μέτρησης για την ταχύτητα, την απόσταση, το βάθος κ.λπ.



Στοιχείο μενού	Επιλογές
[Προβολή Διόπτρευσης]	[Μαγνητικός], [Σωστό] Η κατάσταση (μαγνητικός ή σωστό) όλων των δεδομένων πορείας και διόπτρευσης.
[True Wind Calculation Reference]	[Ground], [Surface] Επιλέξτε την τιμή ανέμου προς εμφάνιση από την ταχύτητα εδάφους ή την ταχύτητα στο νερό (επιφάνεια).
[Μορφοποίηση Θέσης]	[DDD°MM.mmmmm'], [DDD°MM.mmm'], [DDD°MM.mm'], [DDD°MM'SS.ss'], [DDD.ddddddd°]
[Short/Long Change Over]	Ορισμός της απόστασης στην οποία θα γίνεται εναλλαγή μεταξύ βραχέως και μακρού εύρους. Εδώ ορίστε το μακρύ εύρος (0,0 έως 2,0 NM)
[Εύρος (Μακρύ)]	[Ναυτικό Μίλι], [Χιλιόμετρο], [Μίλι]
[Εύρος (Βραχύ)]	[Πόδι], [Μέτρο], [Γιάρδα]
[Depth (Βάθος)]	[Πόδι], [Μέτρο], [Οργιά], [Passi Braza]
[Υψος/Μήκος]	[Πόδι], [Μέτρο]
[Μέγεθος Ψαριού]	[Ίντσα], [Εκατοστόμετρο]
[Θερμοκρασία]	[Βαθμοί Φαρενάϊτ], [Βαθμοί Κελσίου]

Στοιχείο μενού	Επιλογές
[Boat Speed]	[Κόμβος], [Χιλιόμετρα ανά Ήρα], [Μίλια ανά ώρα], [Μέτρα ανά δευτερόλεπτο]
[Ταχύτητα Ανέμου]	[Κόμβος], [Χιλιόμετρα ανά Ήρα], [Μίλια ανά ώρα], [Μέτρα ανά δευτερόλεπτο]
[Ατμ. πίεση]	[Εκτοπασκάλ], [Μιλιμπάρ], [Χιλιοστό του Υδραργύρου], [Ιντσα του Υδραργύρου]
[Πίεση λαδιού]	[Κιλοπασκάλ], [Μπαρ], [Λίβρα ανά Τετραγωνική Ίντσα]
[Ογκος]	[Γαλόνι] (Γαλόνι & Γαλόνι/Ώρα), [Λίτρο] (Λίτρο & Λίτρο/Ώρα)
[Επαναφορά Προεπ. Ρυθμ.]	Επαναφορά των προεπιλεγμένων ρυθμίσεων για το μενού [Μονάδες].

### 13.3 Μενού αρχικής εγκατάστασης

Το μενού [Αρχική Εγκατάσταση], το οποίο προορίζεται για χρήση κυρίως από τον εγκαταστάτη του εξοπλισμού, ρυθμίζει τις παραμέτρους του συστήματος ανάλογα με τους συνδεδεμένους αισθητήρες. Αυτές οι ρυθμίσεις απαιτούν ορισμένες γνώσεις από ηλεκτρονικά προϊόντα ναυτιλίας. Αν δεν είστε σίγουροι για τις δυνατότητές σας, ζητήστε από έναν ειδικευμένο τεχνικό σε ηλεκτρονικά προϊόντα ναυτιλίας να πραγματοποιήσει τις ρυθμίσεις. Η ανεπαρκής ρύθμιση μπορεί να επηρεάσει τις επιδόσεις.

#### Ενότητα GPS POSITION

Στοιχείο μενού	Περιγραφή	Επιλογές (εύρος ρύθμισης)
[Longitudinal (from bow)]	Εισαγωγή της θέσης εμπρός-πίσω (Διαμήκης) και αριστερής-δεξιάς πλευράς (Πλευρική) από την αρχή για την τοποθέτηση της κεραίας GPS.	0 m έως 999 m
[Πλευρική Θέση GPS (-Αριστερή πλευρά)]		-99 m έως +9 m



#### Ενότητα ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ ΣΚΑΦΟΥΣ

Στοιχείο μενού	Περιγραφή	Επιλογές (εύρος ρύθμισης)
[Μήκος Σκάφους]	Ορισμός του μήκους του σκάφους σας.	0,0 m έως 999 m
[Μέγεθος Στατικού Εικονιδίου]	Ορισμός του μεγέθους στατικών εικονιδίων (όπως του ιδίου σκάφους).	50 έως 150
[Προβολή Βάθους]	Επιλέξτε το σημείο έναρξης για τη μέτρηση βάθους.	[Under Keel], [Κάτω από την Επιφάνεια της Θάλασσας]
[Βύθισμα Μεταλλάκτη]	Ορισμός του βυθίσματος μεταλλάκτη.	0,0 m έως 99,9 m
[Βύθισμα Τροπίδας]	Ορισμός του βυθίσματος τροπίδας.	0,0 m έως 99,9 m
[Graphic Instruments Setup]	Ορισμός της προβολής γραφικών οργάνων. Βλ. παρακάτω περιγραφή.	
[Engine & Tank Setup]	Ορισμός των προβολών μηχανής και δεξαμενής. Ανατρέξτε στην ενότητα "Ρύθμιση μηχανής & δεξαμενής" στην επόμενη σελίδα.	

#### Graphic Instruments Setup:

Στοιχείο μενού	Περιγραφή	Επιλογές (εύρος ρύθμισης)
[Maximum Boat Speed]	Ορισμός της μέγιστης ανιχνεύσιμης ταχύτητας του μεταλλάκτη.	1 kn έως 99 kn
[Maximum Wind Speed]	Ορισμός της μέγιστης ανιχνεύσιμης ταχύτητας του μεταλλάκτη.	1 kn έως 99 kn

[Graphic Instruments Setup] - [Βάθος]

Στοιχείο μενού	Περιγραφή	Επιλογές (εύρος ρύθμισης)
[Minimum Depth]	Ορισμός του ελάχιστου ανιχνεύσιμου βάθους του μεταλλάκτη.	1 m έως 19 m
[Maximum Depth]	Ορισμός του μέγιστου ανιχνεύσιμου βάθους του μεταλλάκτη.	20 m έως 2000 m

[Graphic Instruments Setup] - [Θερμ. Επιφ. Θάλασσας]

Στοιχείο μενού	Περιγραφή	Επιλογές (εύρος ρύθμισης)
[Minimum Sea Surface Temperature]	Ορισμός της ελάχιστης ανιχνεύσιμης θερμοκρασίας του μεταλλάκτη.	0,00°C έως 99,99°C
[Maximum Sea Surface Temperature]	Ορισμός της μέγιστης ανιχνεύσιμης θερμοκρασίας του μεταλλάκτη.	0,01°C έως 99,99°C

[Graphic Instruments Setup] - [Propulsion Engine]

Στοιχείο μενού	Περιγραφή	Επιλογές (εύρος ρύθμισης)
[Μέγιστο RPM]	Ορισμός των μέγιστων στροφών της μηχανής σας για εμφάνιση στην προβολή RPM.	1 rpm έως 20.000 rpm
[Κόκκινη Ζώνη Πίεσης Λαδιού]	Ορισμός της τιμής έναρξης για την περιοχή κόκκινης ζώνης του μετρητή πίεσης λαδιού.	0 kPa έως 59 kPa
[Max. Oil Pressure]	Ορισμός της μέγιστης πίεσης λαδιού της μηχανής σας.	60 psi έως 144 psi
[Min. Temperature]	Ορισμός της ελάχιστης θερμοκρασίας για τη μηχανή σας.	0.00°C έως 99.00°C
[Κόκκινη Ζώνη Θερμ.]	Ορισμός της τιμής έναρξης για την περιοχή κόκκινης ζώνης της ένδειξης θερμοκρασίας της μηχανής.	0.01°C έως 999.00°C

[Graphic Instruments Setup] - [Other Engine]

Στοιχείο μενού	Περιγραφή	Επιλογές (εύρος ρύθμισης)
[Μέγιστο RPM]	Ορισμός των μέγιστων στροφών της μηχανής σας για εμφάνιση στην προβολή RPM.	0 rpm έως 20.000 rpm
[Κόκκινη Ζώνη Πίεσης Λαδιού]	Ορισμός της τιμής έναρξης για την περιοχή κόκκινης ζώνης του μετρητή πίεσης λαδιού.	0 kPa έως 999 kPa
[Max. Oil Pressure]	Ορισμός της μέγιστης πίεσης λαδιού της μηχανής σας.	0 kPa έως 999 kPa
[Min. Temperature]	Ορισμός της ελάχιστης θερμοκρασίας για τη μηχανή σας.	0°C έως 99°C
[Κόκκινη Ζώνη Θερμ.]	Ορισμός της τιμής έναρξης για την περιοχή κόκκινης ζώνης της ένδειξης θερμοκρασίας της μηχανής.	0°C έως 999°C
Reset Instrument Pages	Επαναφορά όλων των σελίδων οργάνων στην προεπιλογή.	[ΟΚ], [Ακύρωση]

### **Χειροκίνητη ρύθμιση μηχανής & δεξαμενής:**

Στοιχείο μενού	Περιγραφή	Επιλογές (εύρος ρύθμισης)
[Ψευδώνυμο]	Αλλαγή του ψευδώνυμου για τη μηχανή ή τη δεξαμενή.	
[Used For Propulsion]	Επιλογή της μηχανής/δεξαμενής που χρησιμοποιείται για τον υπολογισμό της απόστασης η οποία μπορεί να διανυθεί χρησιμοποιώντας τα εναπομένοντα καύσιμα. Με την επιλογή [ON] τότε χρησιμοποιείται η μηχανή/δεξαμενή για τους υπολογισμούς, ενώ με την επιλογή [OFF] αγνοείται η μηχανή/δεξαμενή.	Εικονίδιο [ON] ή [OFF]
[Reset]	Επαναφορά των λεπτομερειών μηχανής/δεξαμενής στις προεπιλογές	[OK], [Ακύρωση]

### **Ενότητα DATA ACQUISITION**

Στοιχείο μενού	Περιγραφή	Επιλογές (εύρος ρύθμισης)
[Κατάσταση GP330B WAAS]	Επιλέξτε [ON] για χρήση της κατάστασης WAAS για την αντίστοιχη κεραία GPS.	Εικονίδιο [ON] ή [OFF]
[Κατάσταση WS200 WAAS]		
[Πηγή δεδομένων]	Επιλέξτε την πηγή για κάθε είδος δεδομένων για εισαγωγή στο σύστημα. Εάν δύο ή περισσότερες πηγές είναι συνδεδεμένες για έναν τύπο δεδομένων, επιλέξτε μία πηγή χρησιμοποιώντας το αναπτυσσόμενο πλαίσιο διαλόγου. Τα προϊόντα FURUNO εμφανίζονται στη πάνω μέρος της λίστας.	
[Λίστα αισθητήρων]	Εμφανίζονται οι πληροφορίες για τους αισθητήρες που είναι συνδεδεμένοι στον εξοπλισμό σας. Επίσης, εδώ μπορείτε να ορίσετε “Nickname” για αυτούς.	
[NMEA0183 Output]	Επιλέξτε [ON] για έξοδο προτάσεων NMEA.	
[NMEA 2000 PGN Output]	Επιλέξτε [ON] για εξαγωγή στοιχείων του PGN (Αριθμός Ομάδας Παραμέτρων, μήνυμα διαύλου CAN (NMEA2000)) από τη θύρα διαύλου CAN.	
[Κατάσταση GPS]	Εμφάνιση της κατάστασης των δορυφόρων GPS και GEO (WAAS) στην προβολή [GPS SkyView]. Εμφανίζονται η διόπτρευση και η γωνία ανύψωσης όλων των δορυφόρων GPS και GEO (αν εφαρμόζονται) στην προβολή του δέκτη σας. Για τον τεχνικό σέρβις. <b>Σημείωση:</b> Η προβολή [GPS SkyView] μπορεί επίσης να εμφανιστεί αγγίζοντας το εικονίδιο GPS (φαίνεται δεξιά στην) αρχική οθόνη.	

### **Ενότητα INTERNAL GPS SETUP**

Στοιχείο μενού	Περιγραφή
[Κατάσταση WAAS]	Ορίστε σε [OFF] όταν χρησιμοποιείται εξωτερικό GPS.

### **Ενότητα ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ SC-30 SETUP**

Στοιχείο μενού	Περιγραφή	Επιλογές (εύρος ρύθμισης)
[Κατάσταση WAAS]	Επιλέξτε [ON] για να χρησιμοποιήσετε την κατάσταση WAAS.	Εικονίδιο [ON] ή [OFF]
[Μετατόπιση Πορείας]	Εισαγάγετε την τιμή μετατόπισης για την πτορεία.	-180° έως +80°
[Μετατόπιση Βήματος]	Εισαγάγετε την τιμή μετατόπισης για το βήμα.	-90° έως +90°
[Μετατόπιση Περιστροφής]	Εισαγάγετε την τιμή μετατόπισης για την πτεριστροφή.	-90° έως +90°

**Ενότητα ΒΑΘΜΟΝΟΜΗΣΗ**

Στοιχείο μενού	Περιγραφή	Επιλογές (εύρος ρύθμισης)
[Πορεία]	Δεδομένα μετατόπισης πορείας.	-180,0° έως +180,0°
[Ταχύτητα στο Νερό]	Δεδομένα βαθμονόμησης ταχύτητας. Εισαγάγετε την τιμή σε ποσοστό.	-50% έως +50%
[Ταχύτητα Ανέμου]	Δεδομένα μετατόπισης της ταχύτητας ανέμου. Εισαγάγετε την τιμή σε ποσοστό.	-50% έως +50%
[Γωνία Ανέμου]	Δεδομένα μετατόπισης της γωνίας ανέμου.	-180° έως +180°
[Θερμ. Επιφ. Θάλασσας]	Δεδομένα μετατόπισης της θερμοκρασίας επιφάνειας θάλασσας.	-10° έως +10°

**Ενότητα ΑΠΟΣΒΕΣΗ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ**

Στοιχείο μενού	Περιγραφή	Επιλογές (εύρος ρύθμισης)
[COG & SOG]		
[Πορεία]		
[Ταχύτητα στο Νερό]		
[Ταχύτητα & Γωνία Ανέμου]		
[Βαθμός Στροφής]	Ορίστε το χρόνο απόσβεσης δεδομένων. Όσο μικρότερη είναι η ρύθμιση, τόσο πιο γρήγορη είναι η απόκριση για αλλαγή.	0 έως 59 δευτερόλεπτα

**Ενότητα FUSION**

Στοιχείο μενού	Περιγραφή	Επιλογές (εύρος ρύθμισης)
[Σύνδεση σε Fusion]	Πραγματοποιείται σύνδεση στον εξοπλισμό σας Fusion.	
[Fusion Auto Volume]	Θέση στο [ON] για να είναι δυνατός ο έλεγχος της έντασης ήχου του Fusion από αυτή τη μονάδα.	
[Minimum Speed]	Ορίστε το όριο της ελάχιστης θερμοκρασίας. Η υπέρβαση αυτής της ταχύτητας ενεργοποιεί τον αυτόματο έλεγχος της έντασης ήχου.	0,0 kn έως 19,9 kn
[Maximum Speed]	Ορίστε το όριο της μέγιστης ταχύτητας.	0,1 kn έως 99,0 kn
[Volume Increase]	Ορίστε την τιμή για την επιπλέον ένταση ήχου για εξαγωγή.	10% έως +50%

**Ενότητα BROWSER INSTALLATION**

Στοιχείο μενού	Περιγραφή	Επιλογή (εύρος ρύθμισης)
[FAX30 Browser]	Εμφάνιση της προβολής Δέκτης Φαξ FAX-30.	
[FA30 Browser]	Εμφάνιση της προβολής Δέκτης AIS FAX-30.	
[FA50 Browser]	Εμφάνιση της προβολής Δέκτης AIS FAX-50.	

**Άλλα στοιχεία**

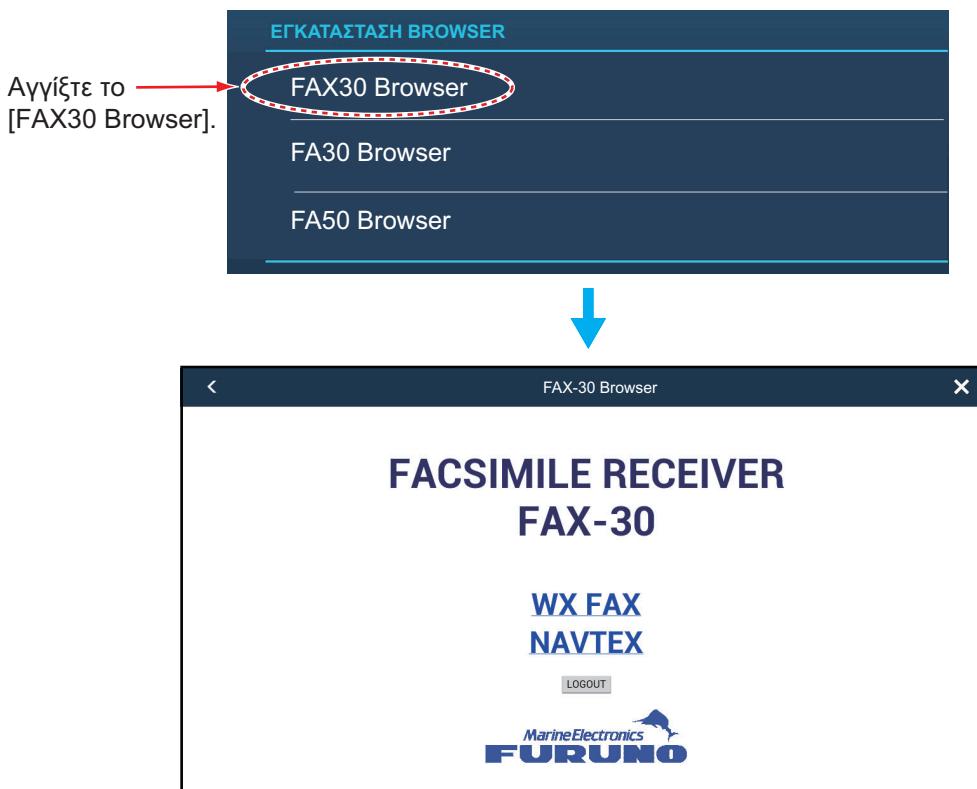
Στοιχείο μενού	Περιγραφή	Επιλογή (εύρος ρύθμισης)
[Chart Master Device]	Θέση σε ΟΝ για να ορίσετε αυτό τον εξοπλισμό ως κύρια μονάδα χαρτών και κοινή χρήση ενός ID Συστήματος και κωδικό ζεκλειδώματος χαρτών στο δίκτυο.	
[ID Συστήματος]	Το ID συστήματος για αυτή τη συσκευή εντός του δικτύου.	
[Διεύθυνση IP]	Η διεύθυνση IP για αυτή τη μονάδα εντός του δικτύου.	
[Quick Self Test]	Δοκιμή του εξοπλισμού.	

Στοιχείο μενού	Περιγραφή	Επιλογή (εύρος ρύθμισης)
[Certification Mark]	Εμφανίζονται τα σήματα πιστοποίησης που αυτός ο εξοπλισμός έχει λάβει.	
[ServiceMan]	Απαιτεί κωδικό πρόσβασης για τη σύνδεση. Για τον τεχνικό σέρβις.	
[Επαναφορά Προεπ. Ρυθμίσεων]	Επαναφορά του συστήματος στις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις.	

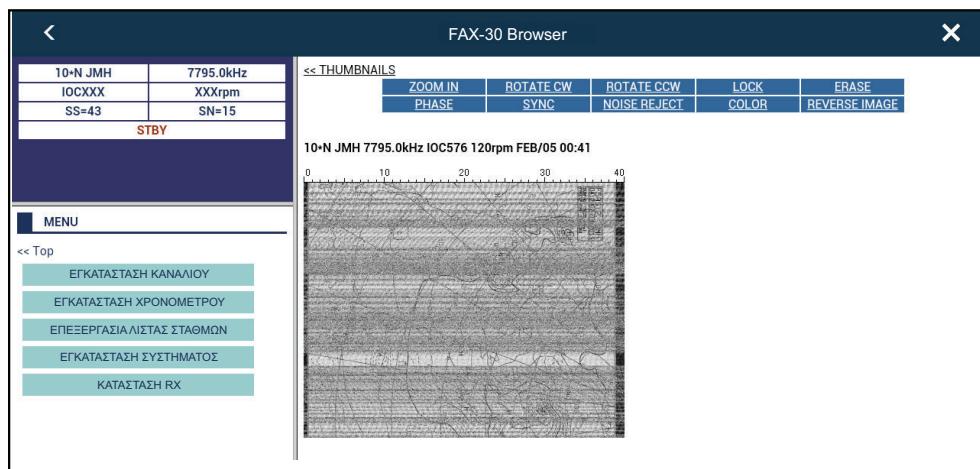
## 13.4 Δέκτης Φαξ FAX-30

Ο Δέκτης Φαξ FURUNO FAX-30 εγκαθίσταται στο δίκτυο NavNet TZtouch2 και μπορεί να ελεγχθεί από μια οθόνη NavNet TZtouch2. Παρακάτω αναφέρονται τα βήματα για την έναρξη της λειτουργίας φαξ.

1. Συνδέστε το FAX-30 στο δίκτυο NavNet TZtouch2.
2. Ανοίξτε την Αρχική οθόνη, αγγίξτε το στοιχείο [Αρχική Εγκατάσταση] και μετά αγγίξτε το στοιχείο [Fax30 Browser] στην ενότητα [BROWSER INSTALLATION].



3. Αγγίξτε το στοιχείο [WX FAX] ή [NAVTEX].



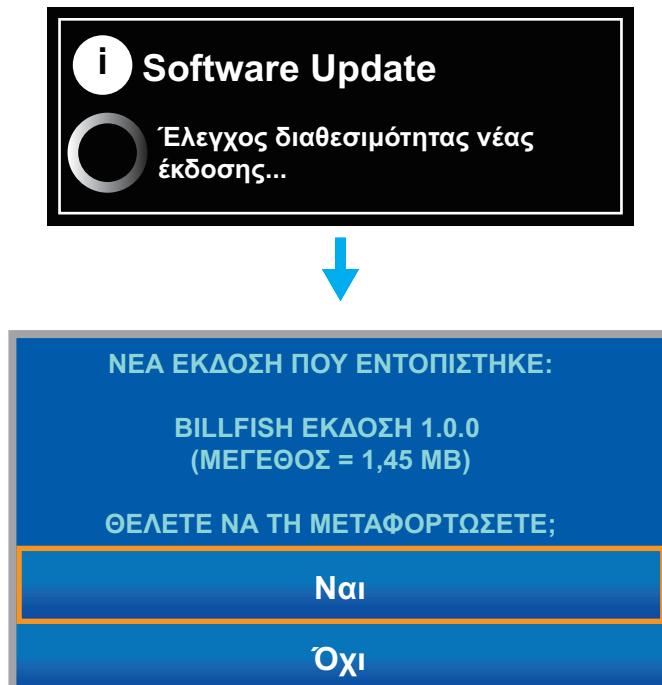
4. Ανατρέξτε στις Οδηγίες Χρήστη του FAX-30 για πληροφορίες χειρισμού.

Η οθόνη FAX-30 μπορεί να προσπελαστεί μέσω μόνο μίας μονάδας NavNet TZ-touch2 τη φορά. Όταν μια άλλη οθόνη NavNet TZtouch2 αποκτά πρόσβαση στο FAX-30, ο έλεγχος του FAX-30 δίνεται σε αυτή την οθόνη αφού η εικόνα διακοπεί εντελώς. Αυτή η διαδικασία διαρκεί περίπου ένα λεπτό.

## 13.5 Ενημέρωση λογισμικού

Μπορείτε να ενημερώσετε το λογισμικό για αυτόν τον εξοπλισμό μέσω του διαδικτύου. Βλ. ενότητα 1.18 για τον τρόπο σύνδεσης στο Διαδίκτυο. Συνιστάται να δημιουργήσετε ένα εφεδρικό αντίγραφο των αποθηκευμένων δεδομένων (σημεία αναφοράς, διαδρομές κ.λπ.) σε μια κάρτα Micro SD πριν από την ενημέρωση του λογισμικού, σε περίπτωση που κάτι δεν πάει καλά κατά την ενημέρωση.

1. Σύνδεση σε WLAN.
2. Ανοίξτε την αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το μενού [Ρυθμίσεις] - [Γενικά].
3. Αγγίξτε το στοιχείο [Check for Software Update]. Εμφανίζονται τα παρακάτω μηνύματα.



4. Αγγίξτε το στοιχείο [Ναι].

Το σύστημα ξεκινάει την ενημέρωση. Μην απενεργοποιήσετε την τροφοδοσία κατά τη διάρκεια της ενημέρωσης. Ο διακόπτης τροφοδοσίας γίνεται πορτοκαλί όταν η ενημέρωση ολοκληρωθεί.

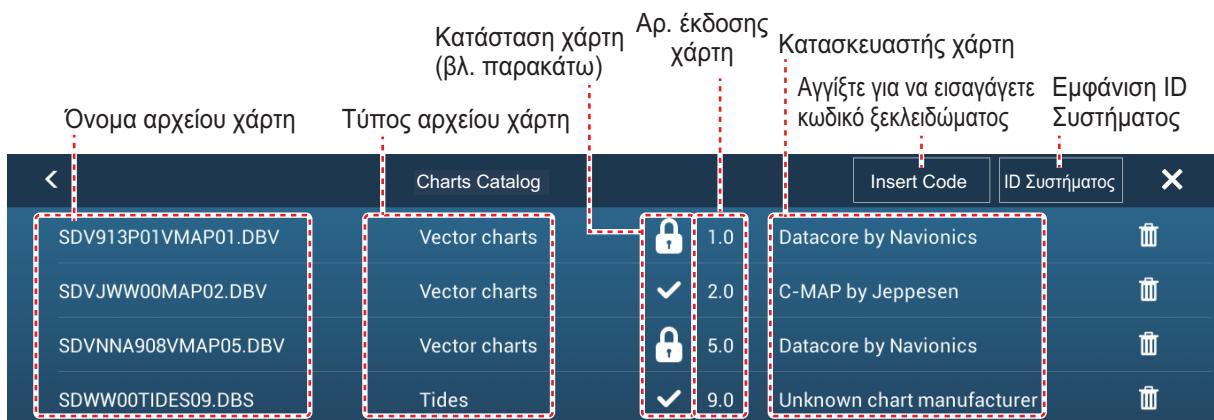
## 13.6 Πώς να διαχειρίζεστε τους χάρτες σας

Το NavNet TZtouch2 χρησιμοποιεί τους ίδιους χάρτες Mapmedia με το NavNet 3D. Αν και το NavNet TZtouch2 είναι ένα σύστημα χωρίς κύρια μονάδα στο δίκτυο, για τους χάρτες μία μονάδα NavNet

TZtouch2 θα πρέπει να οριστεί ως Κύρια Μονάδα για κοινή χρήση του ID συστήματος και αυτό θα είναι απαραίτητο για τη λήψη κωδικού ξεκλειδώματος ενός χάρτη από το Mapmedia.

### 13.6.1 Πώς να βλέπετε τους χάρτες σας

Αγγίξτε στο εικονίδιο αρχικής οθόνης για να εμφανιστεί η αρχική οθόνη και μετά αγγίξτε το στοιχείο [Κατάλογος] για να εμφανιστεί ο κατάλογος με τους χάρτες σας.



Εικονίδιο κατάστασης χάρτη	Σημασία
	Δωρεάν χάρτης. Δεν χρειάζεται κωδικός ξεκλειδώματος.
	Ο κωδικός ξεκλειδώματος είναι απαραίτητος για τη χρήση του χάρτη. Αγγίξτε το κουμπί [Insert Code] στο πάνω μέρος της οθόνης [Charts Catalog]. Εισαγάγετε τον κωδικό ξεκλειδώματος και μετά αγγίξτε το εικονίδιο για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.
	Έχει εισαχθεί κωδικός ξεκλειδώματος.

### 13.6.2 Πώς να ενημερώσετε ή να προσθέσετε χάρτες

Δωρεάν (Η.Π.Α. και NOAA) και με χρέωση χάρτες συμβατοί με το NavNet TZtouch2 παρέχονται από τη FURUNO και τη Mapmedia. Μεταβείτε στις διευθύνσεις URL που παρουσιάζονται παρακάτω για λήψη των δεδομένων χαρτών.

Πραγματοποιήστε λήψη του αρχείου χαρτών στην επιφάνεια εργασίας σας. Αποσυμπίεστε το αρχείο και μετά αντιγράψτε το στο ριζικό κατάλογο μιας κάρτας Micro SD. Τοποθετήστε την κάρτα στην υποδοχή καρτών SD στη μονάδα οθόνης ή στην αριστερή υποδοχή καρτών στη μονάδα καρτών SD (SD-001). Για την αναλυτική διαδικασία, ανατρέξτε στις οδηγίες που παρέχονται στην τοποθεσία Web της FURUNO.

Για έναν χάρτη που παρέχεται με χρέωση πρέπει να εισαγάγετε τον κωδικό ξεκλειδώματος του χάρτη. Μεταβείτε στην αρχική οθόνη και αγγίξτε το στοιχείο [Κατάλογος] για να εμφανιστεί η προβολή [Charts Catalog]. Αγγίξτε το κουμπί [Insert Code] και μετά εισαγάγετε τον κωδικό ξεκλειδώματος χάρτη από το πληκτρολόγιο οθόνης.

**Πού θα λάβετε τα δεδομένα χάρτη:**

FURUNO

<http://www.furunousa.com/Products/Products.aspx?category=Products+%3a+NavNet+TZtouch+%3a+Charts+for+NavNet+TZtouch>

Mapmedia

<http://www.mapmedia.com/charts-catalog.html>

### 13.6.3 Πώς να διαγράψετε χάρτες

Πριν από την αντικατάσταση ενός χάρτη, θα πρέπει να διαγράψετε τα δεδομένα του παλιού χάρτη σε κάθε μονάδα NavNet

TZtouch2. Διαγράψτε μόνο τα δεδομένα χάρτη τα οποία σκοπεύετε να αντικαταστήσετε ή δεν χρειάζεστε πλέον.

Ανοίξτε τον κατάλογο χαρτών. Αγγίξτε το εικονίδιο απορριμάτων του χάρτη για διαγραφή. Θα ερωτηθείτε "ARE YOU SURE YOU WANT TO DELETE THIS FILE?" (Είστε σίγουροι ότι θέλετε να διαγράψετε αυτό το αρχείο;) Αγγίξτε το στοιχείο [OK] για να διαγράψετε το αρχείο.

# 14. ΣΥΝΤΗΡΗΣΗ, ΑΝΤΙΜΕΤΩΠΙΣΗ ΠΡΟΒΛΗΜΑΤΩΝ

Αυτό το κεφάλαιο περιέχει πληροφορίες σχετικά με τη συντήρηση και την αντιμετώπιση προβλημάτων που μπορεί να ακολουθήσει ο χρήστης για τη φροντίδα του εξοπλισμού.

ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ	
	<p><b>ΚΙΝΔΥΝΟΣ ΗΛΕΚΤΡΟΠΛΗΞΙΑΣ</b> Μην ανοίγετε τον εξοπλισμό.</p> <p>Η εργασία στο εσωτερικό του εξοπλισμού επιτρέπεται μόνο σε εκπαιδευμένα άτομα.</p>
	<p><b>ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ</b></p> <p>Μην χρησιμοποιείτε μπογιά, αντισκωριακό αστάρι ή σπρέι καθαρισμού επαφών πάνω στην επίστρωση ή τα πλαστικά μέρη.</p> <p>Αυτά τα προϊόντα περιέχουν ουσίες που μπορεί να βλάψουν την επίστρωση του εξοπλισμού και τα πλαστικά μέρη.</p>

## 14.1 Συντήρηση

Η τaktική συντήρηση συμβάλλει στη διατήρηση του εξοπλισμού σε καλή κατάσταση και αποτρέπει μελλοντικά προβλήματα. Ελέγχετε τακτικά τα στοιχεία που αναγράφονται στον παρακάτω πίνακα ώστε να διατηρηθεί ο εξοπλισμός σας σε καλή κατάσταση για τα επόμενα χρόνια.

Ελεγχόμενο στοιχείο	Ελεγχόμενο σημείο	Αντιμετώπιση
Καλώδια	Σύνδεση καλωδίων, διάβρωση	Συνδέστε τα καλώδια τα οποία έχουν ξεσφιχτεί. Αντικαταστήστε οποιαδήποτε καλώδια που έχουν ζημιά.
Ερμάριο	Σκόνη στο ερμάριο	Απομακρύνετε τη σκόνη με ένα στεγνό καθαρό πανί. Μην χρησιμοποιείτε καθαριστικά του εμπορίου για να καθαρίσετε τον εξοπλισμό – μπορεί να αφαιρέσουν το χρώμα και τις σημάνσεις.
Οθόνη LCD	Σκόνη στην οθόνη LCD	Καθαρίστε προσεκτικά την οθόνη LCD ώστε να αποφύγετε γρατζουνιές, χρησιμοποιώντας χαρτομάντιλο και καθαριστικό για οθόνες LCD. Για να αφαιρέσετε βρομιά ή υπολείμματα αλάτων, χρησιμοποιήστε ένα καθαριστικό για οθόνες LCD, σκουπίζοντας προσεκτικά με το χαρτομάντιλο ώστε να διαλυθούν η βρομιά ή τα άλατα. Άλλαζετε συχνά το χαρτομάντιλο έτσι ώστε τα άλατα ή η βρομιά να μην γρατζουνίσουν την οθόνη LCD. Μην χρησιμοποιείτε διαλύτες όπως νέφτι, ασετόν ή βενζίνη καθαρισμού. Επίσης, μην χρησιμοποιείτε καθαριστικό λαδιών-γράσων ή αντιθαμβωτικό διάλυμα, διότι μπορεί να αφαιρέσουν την επίστρωση της οθόνης LCD.
	Σταγόνες νερού στην οθόνη LCD	Οι σταγόνες νερού στην οθόνη LCD μπορεί να επιβραδύνουν την απόκριση αφής. Καθαρίστε την οθόνη LCD με ένα στεγνό πανί για να απομακρύνετε το νερό.

Ελεγχόμενο στοιχείο	Ελεγχόμενο σημείο	Αντιμετώπιση
Ραντάρ κεραία	Τυχόν ξένα υλικά πάνω στην κεραία ραντάρ	Τυχόν ξένα υλικά μπορεί να μειώσουν την ευαισθησία. Καθαρίστε την κεραία με ένα πανί που έχει υγρανθεί με καθαρό νερό. Μην χρησιμοποιείτε καθαριστικά του εμπορίου για να καθαρίσετε τον ακτινοβολέα – μπορεί να αφαιρέσουν το χρώμα και τις σημάνσεις.
Αισθητήρας βάθους	Επιφάνεια μεταλλάκτη	Οι θαλάσσιοι οργανισμοί στην επιφάνεια μεταλλάκτη μπορεί να μειώσουν την ευαισθησία. Αφαιρέστε τυχόν οργανισμούς με μια ξύλινη βέργα ή με λεπτό γυαλόχαρτο.

## 14.2 Αντικατάσταση ασφάλειας

Η ασφάλεια μέσα στη βάση ασφάλειας στο καλώδιο τροφοδοσίας προστατεύει τη συσκευή από υψηλό ηλεκτρικό ρεύμα και σφάλμα του εξοπλισμού. Εάν δεν μπορείτε να ενεργοποιήσετε την τροφοδοσία, ελέγχτε εάν έχει καεί η ασφάλεια. Βρείτε την αιτία για την καμένη ασφάλεια πριν αντικαταστήσετε την ασφάλεια. Εάν η ασφάλεια καεί ξανά μετά την αντικατάσταση, επικοινωνήστε με τον προμηθευτή σας για καθοδήγηση.



Όνομα	Τύπος	Κωδ. προϊόντος	Παρατηρήσεις
Ασφάλεια	FGBO-A 125V 5A PBF	000-155-853-10	12 VDC, 24 VDC

## 14.3 Διάρκεια ζωής των εξαρτημάτων

### Μαγνητρόνιο

Όταν το μαγνητρόνιο φθάσει στο τέλος της διάρκειας ζωής του, οι στόχοι δεν εμφανίζονται στην προβολή ραντάρ. Εάν η απόδοση μεγάλου εύρους φαίνεται να έχει μειωθεί, επικοινωνήστε με τον προμηθευτή σας για την αντικατάσταση του μαγνητρονίου.

Αισθητήρας Ραντάρ	Μαγνητρόνιο	Κωδ. προϊόντος	Διάρκεια ζωής κατά προσέννη.
DRS2D	E3590	000-164-574-11	2.000 ώρες
DRS4D	E3571	000-146-867-11	2.000 ώρες
DRS4DL	80-0691	001-266-460	5.000 ώρες
DRS4A	MAF1421B	000-158-786-11	3.000 ώρες
DRS6A	MAF1422B	000-158-788-12	3.000 ώρες
DRS12A	MAF1565N	000-174-559-10	3.000 ώρες
DRS25A	MG5436(E2V)	000-140-762-10	2.000 έως 3.000 ώρες

Ο συνολικός χρόνος ενεργοποίησης τροφοδοσίας ("ΧΡΟΝΟΣ ΕΝΕΡΓΟΠΟΙΗΣΗΣ") και μετάδοσης ("ΧΡΟΝΟΣ ΜΕΤΑΔΟΣΗΣ") εμφανίζονται στην οθόνη ραντάρ κατά τη διάρκεια της κατάστασης αναμονής.

### Οθόνη LCD

Η διάρκεια ζωής της οθόνης LCD είναι περίπου 18.000 ώρες για τη μονάδα TZTL15F και 25.000 ώρες για τη μονάδα TZTL12F. Ο πραγματικός αριθμός ωρών εξαρτάται από τη θερμοκρασία περιβάλλοντος και την υγρασία. Εάν η φωτεινότητα δεν μπορεί να αυξηθεί επαρκώς, επικοινωνήστε με τον προμηθευτή σας για την αντικατάσταση της οθόνης LCD.

### Ανεμιστήρας

Η κατά προσέγγιση διάρκεια ζωής του ανεμιστήρα είναι όπως φαίνεται στον παρακάτω πίνακα και η πραγματική διάρκεια ζωής εξαρτάται από τη θερμοκρασία περιβάλλοντος. Εάν ο ανεμιστήρας δεν περιστρέφεται επαρκώς, εμφανίζεται ένα ανάλογο μήνυμα στην μπάρα κατάστασης. Απενεργοποιήστε την τροφοδοσία και επικοινωνήστε με τον προμηθευτή σας για την αντικατάσταση του ανεμιστήρα.

Στοιχείο	Τύπος	Κωδ. προϊόντος	Εκτιμώμενη διάρκεια ζωής
ΚΙΝΗΤΗΡΑΣ ΑΝΕΜΙΣΤΗΡΑ	MFB52A-12HA-002	000-175-998-10	Περίπου 21.000 ώρες

## 14.4 Αντιμετώπιση προβλημάτων

Αυτή η ενότητα παρέχει απλές διαδικασίες αντιμετώπισης προβλημάτων που ο χρήστης μπορεί να ακολουθήσει για να αποκαταστήσει την κανονική λειτουργία. Εάν δεν μπορείτε να αποκαταστήσετε την κανονική λειτουργία, μην ελέγξετε το εσωτερικό της μονάδας. Ζητήστε από έναν εκπαιδευμένο τεχνικό να ελέγξει τον εξοπλισμό.

### 14.4.1 Γενική αντιμετώπιση προβλημάτων

Πρόβλημα	Αντιμετώπιση
Δεν είναι δυνατή η ενεργοποίηση της τροφοδοσίας.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ελέγξτε για καμένη ασφάλεια.</li> <li>Ελέγξτε ότι το φις τροφοδοσίας είναι σφιχτά στερεωμένο.</li> <li>Ελέγξτε για διάβρωση στο φις καλωδίου τροφοδοσίας.</li> <li>Ελέγξτε το καλώδιο ρεύματος για τυχόν ζημιά.</li> <li>Ελέγξτε την μπαταρία για σωστή έξοδο τάσης.</li> <li>Ενεργοποιήστε τη συσκευή με γυμνό δάχτυλο. (Δεν είναι δυνατή η ενεργοποίηση της συσκευής ενώ φοράτε γάντια.)</li> </ul>
Η εικόνα δεν εμφανίζεται σωστά.	Ενεργοποίηση και απενεργοποίηση της τροφοδοσίας. Εάν η εικόνα εξακολουθεί να είναι εσφαλμένη, επικοινωνήστε με τον προμηθευτή σας για οδηγίες.
Όταν πατάτε το διακόπτη τροφοδοσίας, δεν εμφανίζεται τίποτα στην οθόνη.	Ελέγξτε αν η μονάδα είναι συνδεδεμένη στην πηγή ρεύματος.
Η οθόνη έχει παγώσει.	Πιέστε το διακόπτη τροφοδοσίας μέχρι η συσκευή να απενεργοποιηθεί. Ενεργοποιήστε ξανά τη συσκευή.

### 14.4.2 Αντιμετώπιση προβλημάτων ραντάρ

Πρόβλημα	Αντιμετώπιση
Έχετε αγγίξει το εικονίδιο [TX] στην προβολή ραντάρ για μετάδοση, αλλά δεν πραγματοποιείται καμία ενέργεια.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Αγγίξτε ξανά το εικονίδιο [TX]. (Το εικονίδιο γίνεται λευκό όταν το ραντάρ είναι σε κατάσταση μετάδοσης.)</li> <li>Ελέγξτε ότι το καλώδιο κεραίας είναι καλά σφιγμένο.</li> <li>Ελέγξτε ότι η πηγή του ραντάρ είναι σωστή.</li> </ul>

Πρόβλημα	Αντιμετώπιση
Εμφανίζονται σημάδια και χαρακτήρες αλλά δεν εμφανίζονται αντίλαλοι.	Ελέγξτε ότι το καλώδιο κεραίας είναι καλά σφιγμένο.
Η εικόνα δεν ενημερώνεται ή η οθόνη παγώνει.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ελέγξτε το καλώδιο κεραίας για τυχόν ζημιά ή χαλαρή σύνδεση.</li> <li>Εάν η εικόνα έχει παγώσει, απενεργοποιήστε και ενεργοποιήστε ξανά τη συσκευή.</li> </ul>
Συντονίσατε το δέκτη αλλά η ευαισθησία είναι αδύναμη.	Η διάρκεια ζωής του μαγνητρονίου έχει ξεπεραστεί. Απευθυνθείτε σε έναν τεχνικό για τον έλεγχο του μαγνητρονίου.
Αλλάξατε το εύρος αλλά η εικόνα ραντάρ δεν αλλάζει.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Προσπαθήστε να αλλάξετε ξανά το εύρος.</li> <li>Απενεργοποιήστε και ενεργοποιήστε ξανά τη συσκευή.</li> </ul>
Ανεπαρκής διάκριση στο εύρος.	Ρυθμίστε τον έλεγχο θάλασσας.
Οι δακτύλιοι εύρους δεν εμφανίζονται.	Ελέγξτε αν το στοιχείο [Range Rings] είναι ενεργοποιημένο στο μενού [Φάκελοι].
Έχετε αγγίξει ξανά το εικονίδιο [TX] για μετάδοση. Η "Οθόνη Tx" εμφανίζεται στιγμιαία, αλλά το ραντάρ μεταβαίνει σύντομα σε κατάσταση αναμονής.	Η προστασία από υπερφόρτιση έχει ενεργοποιηθεί. Για την αποκατάσταση της κανονικής λειτουργίας απενεργοποιήστε όλες τις συσκευές από το δίκτυο. Περιμένετε μερικά δευτερόλεπτα και μετά ενεργοποιήστε όλες τις συσκευές.

#### 14.4.3 Αντιμετώπιση προβλημάτων γραφικής αναπαράστασης

Πρόβλημα	Αντιμετώπιση
Η θέση δεν σταθεροποιείται.	Ελέγξτε για τυχόν αντικείμενα που προκαλούν παρεμβολές κοντά στη μονάδα οθόνης, τα οποία ενδέχεται να παρεμποδίζουν τη λήψη.
Το ίχνος του σκάφους σας δεν αποτυπώνεται.	Ελέγξτε αν το στοιχείο [Ιχνη] είναι ενεργοποιημένο στο μενού [Φάκελοι].

#### 14.4.4 Αντιμετώπιση προβλημάτων ανιχνευτή ψαριού

Πρόβλημα	Αντιμετώπιση
Επιλέξατε μια οθόνη ανιχνευτή ψαριών, αλλά δεν εμφανίζεται καμία εικόνα.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ελέγξτε ότι το καλώδιο μεταλλάκτη είναι καλά σφιγμένο.</li> <li>Ελέγξτε ότι η πηγή ανιχνευτή ψαριού είναι σωστή.</li> <li>Εάν χρησιμοποιείτε ανιχνευτή ψαριών δικτύου, βεβαιωθείτε ότι είναι σωστά συνδεδεμένος.</li> </ul>
Εμφανίζονται σημάδια και χαρακτήρες, αλλά δεν εμφανίζεται καμία εικόνα.	Ελέγξτε ότι το καλώδιο μεταλλάκτη είναι σταθερά συνδεδεμένο.
Εμφανίζεται εικόνα αλλά η μηδενική γραμμή δεν εμφανίζεται.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Η εικόνα είναι μετατοπισμένη. Ελέγξτε τη ρύθμιση μετατόπισης.</li> <li>Ελέγξτε αν η ρύθμιση του βυθίσματος ([Ρυθμίσεις] - [Βυθόμετρο] - [Βύθισμα Μεταλλάκτη]) είναι μηδέν ή μεγαλύτερο.</li> </ul>
Η ευαισθησία εικόνας είναι πολύ χαμηλή.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Εάν βρίσκεστε στην κατάσταση χειροκίνητης λειτουργίας, ελέγξτε τη ρύθμιση απολαβής.</li> <li>Ελέγξτε την επιφάνεια μεταλλάκτη για τυχόν θαλάσσιους οργανισμούς και φυσαλίδες αέρα.</li> <li>Ο βυθός είναι υπερβολικά μαλακός ώστε να μπορεί να επιστρέψει έναν αποδεκτό αντίλαλο.</li> </ul>
Η ένδειξη βάθους δεν εμφανίζεται.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Για χειροκίνητη λειτουργία, ρυθμίστε την απολαβή και το εύρος για την εμφάνιση του αντίλαλου βυθού (σε καφεκόκκινο χρώμα).</li> <li>Ρυθμίστε το κατώτατο επίπεδο HF/LF.</li> </ul>

Πρόβλημα	Αντιμετώπιση
Στην οθόνη εμφανίζεται θόρυβος ή παρεμβολή.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Βεβαιωθείτε ότι το καλώδιο μεταλλάκτη δεν βρίσκεται κοντά στη μηχανή.</li> <li>• Ελέγξτε τη γείωση για σταθερή σύνδεση και διάβρωση.</li> <li>• Ελέγξτε εάν βρίσκεται κοντά στο σκάφος σας ένας άλλος ανιχνευτής ψαριού που έχει την ίδια συχνότητα με το δικό σας ανιχνευτής ψαριού.</li> <li>• Προσπαθήστε να απορρίψετε τις παρεμβολές με το στοιχείο [Απόρριψη Διεπαφής] στο μενού [Ρυθμίσεις] - [Βυθόμετρο].</li> </ul>

14. ΣΥΝΤΗΡΗΣΗ, ΑΝΤΙΜΕΤΩΠΙΣΗ ΠΡΟΒΛΗΜΑΤΩΝ

Á Á Á Á Á È

# APPENDIX 1 ΔΕΝΤΡΟ ΜΕΝΟΥ

## Ρυθμίσεις

1	Γενικά	<ul style="list-style-type: none"><li>— Κίνηση Λειτουργίας (Καμία, Λήψη Οθόνης, Συμβάν, Ήσοε, <b>Ρυθμίσεις</b>, Λίστες, Παλίρροια)</li><li>— Σύνδεση στο διαδίκτυο (Ποτέ, Στην Εγκατάσταση, <b>Όταν είναι Απαραίτητο</b>)</li><li>— Ρυθμίσεις ασύρματου LAN (Ανοίξτε το παράθυρο διαλόγου για τις ρυθμίσεις ασύρματου LAN.)</li><li>— Αυτ. Απόκρ. Διεπαφής Χρήστη (0'03s, 0'05s, <b>0'10s</b>, 0'15s)</li><li>— Θέμα οργάνων (Λευκό, <b>μαύρο</b>)</li><li>— Ταχύτητα σταυρού (1-20, <b>8</b>)</li><li>— Μετατόπιση τοπικής ώρας (UTC - 12:00 έως UTC + 13:00)</li><li>— Αρχείο Demo (Επιλέξτε αρχείο για χρήση στη λειτουργία επίδειξης.)</li><li>— Χειροκίνητο Demo (ON, <b>OFF</b>)</li><li>— Ταχύτητα Demo (0-20(kn), <b>5</b>)</li><li>— Γλώσσα (<b>Αγγλικά</b>, Άλλες)</li><li>— Check for Software Update</li><li>— Χρήση δεδομένων (Εμφάνιση αριθμού σημείων, διαδρομών και σημείων ιχνών που χρησιμοποιούνται.)</li><li>— Επαναφορά Προεπ. Ρυθμίσεων</li></ul>
	Πλοίο & Ιχνος	<ul style="list-style-type: none"><li>— Διάνυσμα COG (<b>Ωρα</b>, Απόσταση)</li><li>— Μήκος διανύσματος COG (0 - 999,00(NM), <b>1,00</b>)</li><li>— Ωρα διανύσματος COG (0'10s, 0'30s, 1'00s, <b>2'00s</b>, 5'00s, 10'00s, 15'00s, 30'00s 1h00', 2h00', 3h00', 6h00', 12h00', 1d00h)</li><li>— Χρώμα διανύσματος COG (<b>κόκκινο</b>, μπλε, πράσινο, κίτρινο, πορφυρό, πορτοκαλί, γαλάζιο, μαύρο)</li><li>— Πάχος γραμμής πορείας (1-5 pixel σε 2D, 2-6 pixel σε 3D)</li><li>— Προσανατολισμός εικονιδίου σκάφους (<b>Πορεία</b>, COG)</li><li>— Δακτύλιος εύρους καυσίμων (ON, OFF)</li><li>— Διάστημα ίχνους (<b>0'05s</b>, 0'10s, 0'30s, 1'00s, 5'00s, 10'00s)</li><li>— Χρώμα ίχνους (<b>Σταθερό</b>, Μεταβλητό)</li><li>— Εγκατ. Σταθερού Χρώματος (<b>κόκκινο</b>, μπλε, πράσινο, κίτρινο, πορφυρό, πορτοκαλί, γαλάζιο, μαύρο)</li><li>— Μεταβλητό Χρώμα (<b>Βάθος</b>, Εύρος SST, Διακύμανση SST, Ταχύτητα, Διάκριση Βυθού)</li><li>— Εγκατ. Μεταβλητού Χρώματος (Ανοίξτε το παράθυρο διαλόγου για τη ρύθμιση μεταβλητού χρώματος.)</li><li>— Πάχος ίχνους (1-10 ή 2-11, <b>2</b>) (1-10=κατάσταση 2D, 2-11=κατάσταση 3D)</li><li>— Αυτόματη Διαγραφή ίχνους (ON, OFF)</li><li>— Διαγραφή Όλων των Ιχνών</li><li>— Επαναφορά Προεπ. Ρυθμίσεων</li></ul>
	Διαδρομές	<ul style="list-style-type: none"><li>— Προεπ. Χρώμα Διαδρομής (κόκκινο, <b>μπλε</b>, πράσινο, κίτρινο, πορφυρό, πορτοκαλί, γαλάζιο, μαύρο)</li><li>— Πάχος Διαδρομής (1-10 ή 2-11, <b>2</b>) (1-10=κατάσταση 2D, 2-11=κατάσταση 3D)</li><li>— Πλοήγηση με αυτόματο πιλότο (ON, OFF)</li><li>— Βήμα αυτόματου πιλότου* (2-30(°), <b>10</b>) *Απαιτείται NAVpilot.</li><li>— Ερώτηση Είσαγ. Ονόμ. Διαδρομής (ON, OFF)</li><li>— Μέγιστο Εύρος Καυσίμων (ON, OFF)</li><li>— Αυτ. Ζουμ Διαδρομής (ON, OFF)</li><li>— Κατάσταση Εναλλαγής Σημ. Αναφοράς (<b>Κύκλος και Εγκάρσια Γραμμή</b>, Κύκλος, Εγκάρσια Γραμμή)</li><li>— Εναλλαγή Ακτίνας Κύκλου (0-3278(ft), <b>200</b>)</li><li>— Ειδοποίηση Διασταύρωσης Σημ. Αναφοράς (ON, OFF)</li><li>— Ειδοποίηση Τέλους Διαδρομής (ON, OFF)</li><li>— Κεντράρισμα Σημείου Έξυπνης Διαδρομής (ON, OFF)</li><li>— Προβολή Γραμμών XTE (ON, OFF)</li><li>— Τιμή XTE (1-3278(ft), <b>200</b>)</li><li>— Ταχύτητα Πλεύσης για Προεπιλογή (0-99(kt), <b>5</b>)</li><li>— Διαγραφή Όλων των Σημείων &amp; Διαδρομών</li><li>— Επαναφορά Προεπ. Ρυθμίσεων</li></ul>

- 1 Σημεία
- Προβολή Ονομάτων (**ON**, OFF)
  - Προεπ. Σύμβολο Σημείου (Επιλέξτε το προεπιλεγμένο εικονίδιο για το σημείο.)
  - Προεπ. Χρώμα Σημείου (κόκκινο, μπλε, πράσινο, **κίτρινο**, πορφυρό, πορτοκαλί, γαλάζιο, μαύρο)
  - Μέγεθος σημείου (50-200(%), **100**)
  - Ορισμός Εικονίδιων (**Μοντέρνο**, Κλασικό)
  - Δεδομ. προς Εγγραφή σε Σχόλιο Συμβάντος (**Κανένα**, Ημερομηνία, SST, Ημερομηνία και SST)
  - Καταγραφή Συμβάντος1 Αυτόματα (ON, **OFF**)
  - Προεπιλεγμένο Σύμβολο Συμβάντος 1-6
- Προεπιλεγμένο σύμβολο Συμβάντος2
- 
- Συμβάν3 προεπιλεγμένο σύμβολο
- Συμβάν4 προεπιλεγμένο σύμβολο
- Συμβάν5 προεπιλεγμένο σύμβολο
- Συμβάν6 προεπιλεγμένο σύμβολο
- Προεπιλεγμένο σύμβολο Συμβάντος1
- Προεπιλεγμένο Χρώμα Συμβάντος 1-6
- |                             |                             |                             |                             |                             |                             |              |       |
|-----------------------------|-----------------------------|-----------------------------|-----------------------------|-----------------------------|-----------------------------|--------------|-------|
| Κόκκινο                     | Μπλε                        | Πράσινο                     | Κίτρινο                     | Μοβ                         | Πορτοκαλί                   | Ανοιχτό μπλε | Μαύρο |
| Συμβάν1 προεπιλεγμένο χρώμα | Συμβάν2 προεπιλεγμένο χρώμα | Συμβάν3 προεπιλεγμένο χρώμα | Συμβάν4 προεπιλεγμένο χρώμα | Συμβάν5 προεπιλεγμένο χρώμα | Συμβάν6 προεπιλεγμένο χρώμα |              |       |
- Διαγραφή Όλων των Σημείων & Διαδρομών
- Επαναφορά Προεπ. Ρυθμίσεων

(1) Γραφική  
 Αναπαράσταση  
 Διανυσματικός χάρτης

- Διάστημα Πλέγματος (**Κλειστό**, Πολύ Μικρό, Μικρό, Μεσαίο, Μεγάλο, Πολύ Μεγάλο)
- Εμφάνιση Ρυθμιστικού Κλίμακας (**ON**, OFF)
- Μέγεθ. Εικ. Παλίρρ./Ρεύματος (50-150(%), **100**)
- Διαφάνεια NavData (0-80(%), **10**)
- Διαφάνεια PhotoFusion (0-80(%), **15**)
- Εύρος παλίρροιας για PhotoFusion (0,0-60(ft), **0**)
- Διαφάνεια Παλίρρ. Ρευμάτων (0-80(%), **25**)
- Διαφάνεια Ραντάρ (0-80(%), **20**)
- Σύνδεσμος Εύρους (ON, **OFF**)
- Χρώμα Αντίλαλου (**Πολλαπλό χρώμα**, Πράσινο, Κίτρινο)
- Διαφάνεια Σκίασης Βάθους (0-80(%), **50**)
- Αυτ. Κλίμακα Σκίασης Βάθους (**ON**, OFF) \* Αυτ. Κλίμακα Σκίασης Βάθους OFF
- Ελάχιστη Τιμή\* (0000-33000(ft), **0**)
- Μέγιστη Τιμή\* (0000-33000(ft), **200**)
- Απόχρωση Βάθους (**Κλασσική απόχρωση**, Ανεστραμμένη κλασσική απόχρωση, Κόκκινη απόχρωση, Μπλε απόχρωση, Πράσινη απόχρωση, Κίτρινη απόχρωση)
- Αυτόματη Υπερβολή Ύψους 3D (ON, **OFF**)
- Υπερβολή Ύψους 3D (1-20, **3**)
- Επαναφορά Προεπ. Ρυθμίσεων
  
- Μέγεθος Αντικειμένου Διαγρ. (50-200(%), **100%**)
- Παλέτα Διαγραμμάτων (S52, **Πρότυπη**, Ηλιακό φως)
- Σύμβολα Διαγραμμάτων (**S52**, Διεθνή)
- Περίγραμμα Αβαθούς (0.0, 3.3, 6.6, 9.8, 13.1, 16.4, 19.7, 23.0, 26.2, 29.50, 32.8 (ft))
- Περίγραμμα Ασφαλείας (0.0, 3.3, 6.6, 9.8, 13.1, 16.4, 19.7, 23.0, 26.2, 29.50, 32.8, 49.2, 65.6, 98.4, 164 (ft))
- Περίγραμμα Βαθείος (0.0, 3.3, 6.6, 9.8, 13.1, 16.4, 19.7, 23.0, 26.2, 29.50, 32.8, 49.2, 65.6, 98.4, 164, 328, 656, 984, 1,640 (ft))
- Κείμενο (Σημαντικό) (**ON**, OFF)
- Κείμενο (Άλλο) (**ON**, OFF)
- Προβολή Όνομ. Σημαδούρ. (**ON**, OFF)
- Προβολή Περιγρ. Φωτός (ON, **OFF**)
- Προβολή Φωτεινών Τομέων (ON, **OFF**)
- Προβολή Διαδρομών (**ON**, OFF)
- Προβολή Διοπτ. Διαδρομών (ON, **OFF**)
- Προβολή Αντηχήσεων (**ON**, OFF)
- Προβολή Αντηχήσεων Σε Κόκκινο (**ON**, OFF)
  - Shallower than... (0.0, 3.3, **6.6**, 9.8, 13.1, 16.4, 19.7, 23.0, 26.2, 29.5, 32.8, 49.2, 65.6, 98.4(ft))
- Βάθος Εμποδίων Κατώτ. Ασφαλείας (ON, **OFF**)
- Προβολή Πυθμένα (ON, **OFF**)
- Περιοχές Επιφυλακής (ON, **OFF**)
- Επαναφορά Προεπ. Ρυθμίσεων

(1)	<p>Προβολή S-52</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>— Κατάστ. Προβ. Διαγρ. Διανυσμάτων S-52 (<b>Εξατομικευμένη</b>, Βάση, Πρότυπη, Άλλο, Αλιεία)</li> <li>— Άγνωστο Αντικείμενο (ON, <b>OFF</b>)</li> <li>— Κάλυψη Δεδομένων Διαγρ. (ON, OFF)</li> <li>— Χαρακτ. Νερού και Πυθμένα (ON, OFF)</li> <li>— Διαδρομές Κυκλοφορίας (ON, OFF)</li> <li>— Περιοχές Πληροφοριών (ON, <b>OFF</b>)</li> <li>— Σημαδούρες &amp; Φάροι (ON, OFF)</li> <li>— Φώτα (ON, OFF)</li> <li>— Σήματα Ομίχλης (ON, OFF)</li> <li>— Ραντάρ (ON, <b>OFF</b>)</li> <li>— Πληροφ. Δεδομένων Διαγρ. (ON, <b>OFF</b>)</li> <li>— Εμπόδια (ON, OFF)</li> <li>— Περιγράμματα Βάθους, Ρεύματα κ.λπ. (ON, OFF)</li> <li>— Εγκαταστάσεις Αλιείας (ON, OFF)</li> <li>— Υπηρεσίες (Πιλότος, Σταθμ. Σημάτων) (ON, <b>OFF</b>)</li> <li>— Λιμενικές Εγκαταστάσεις (ON, OFF)</li> <li>— Υπηρεσίες &amp; Εγκαταστάσεις Μικρών Σκαφών (ON, OFF)</li> <li>— Χαρακτηριστικά Εδάφους (ON, OFF)</li> <li>— Επαναφορά Προεπ. Ρυθμίσεων</li> </ul> <p>Μετεωρολογικά δεδομένα</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>— Φόρτωση αρχείου καιρού (Ανοίξτε το παράθυρο διαλόγου για να επιλέξετε το αρχείο καιρού προς φόρτωση.)</li> <li>— Διακομιστής Μετεωρ. Δεδομένων (<b>NavCenter</b>, Sirius)</li> <li>— Ραντάρ Καιρού Sirius (<b>USNowRadar</b>, CanadianRadar)</li> <li>— Πρόβλεψη ζώνης (μόνο BBWX2)</li> <li>— Θαλάσσιες προειδοποιήσεις (μόνο BBWX2)</li> <li>— Προειδοποιήσεις τροπικών φαινομένων (μόνο BBWX2)</li> <li>— Διαγνωστικά Sirius (μόνο BBWX2)</li> <li>— Παλιρροϊκό Βήμα (5'00s, <b>10'00s</b>, 15'00s, 20'00s, 30'00s, 1h00', 2h00', 3h00', 6h00', 12h00')</li> <li>— Διάρκεια Animation (0'05s, 0'10s, 0'15s, 0'20s, 0'30s, <b>0'45 s</b>, 1'00s, 2'00s, 3'00s)</li> <li>— Μοντέλο (<b>HPIA</b>, Παγκόσμιο)</li> <li>— Ημέρες Πρόβλεψης (1-16, <b>4</b>)</li> <li>— Άνεμος (ON, OFF)</li> <li>— Κύματα (ON, OFF)</li> <li>— Νέφωση (ON, OFF)</li> <li>— Βροχή/Χιόνι (ON, OFF)</li> <li>— Θερμοκρασία Άρα (ON, <b>OFF</b>)</li> <li>— Πίεση (ON, OFF)</li> <li>— 500mb (ON, <b>OFF</b>)</li> <li>— Θερμοκρασία Επιφάνειας Θάλασσας (ON, OFF)</li> <li>— Ωκεάνια Ρεύματα (ON, <b>OFF</b>)</li> <li>— Υψομετρία (ON, <b>OFF</b>)</li> <li>— Γλαγκτόν (ON, <b>OFF</b>)</li> <li>— Διαφάνεια Χρωμάτων Καιρού (0-80, <b>40%</b>)</li> <li>— Αυτ. Κλίμακα Χρώματος SST (ON, OFF) <ul style="list-style-type: none"> <li>— Ελάχιστη τιμή (15-120(°F), <b>50°</b>)</li> <li>— Μέγιστη τιμή (15-120(°F), <b>90°</b>)</li> </ul> </li> <li>— Επαναφορά Προεπ. Ρυθμίσεων</li> </ul>
(1)	

(1)

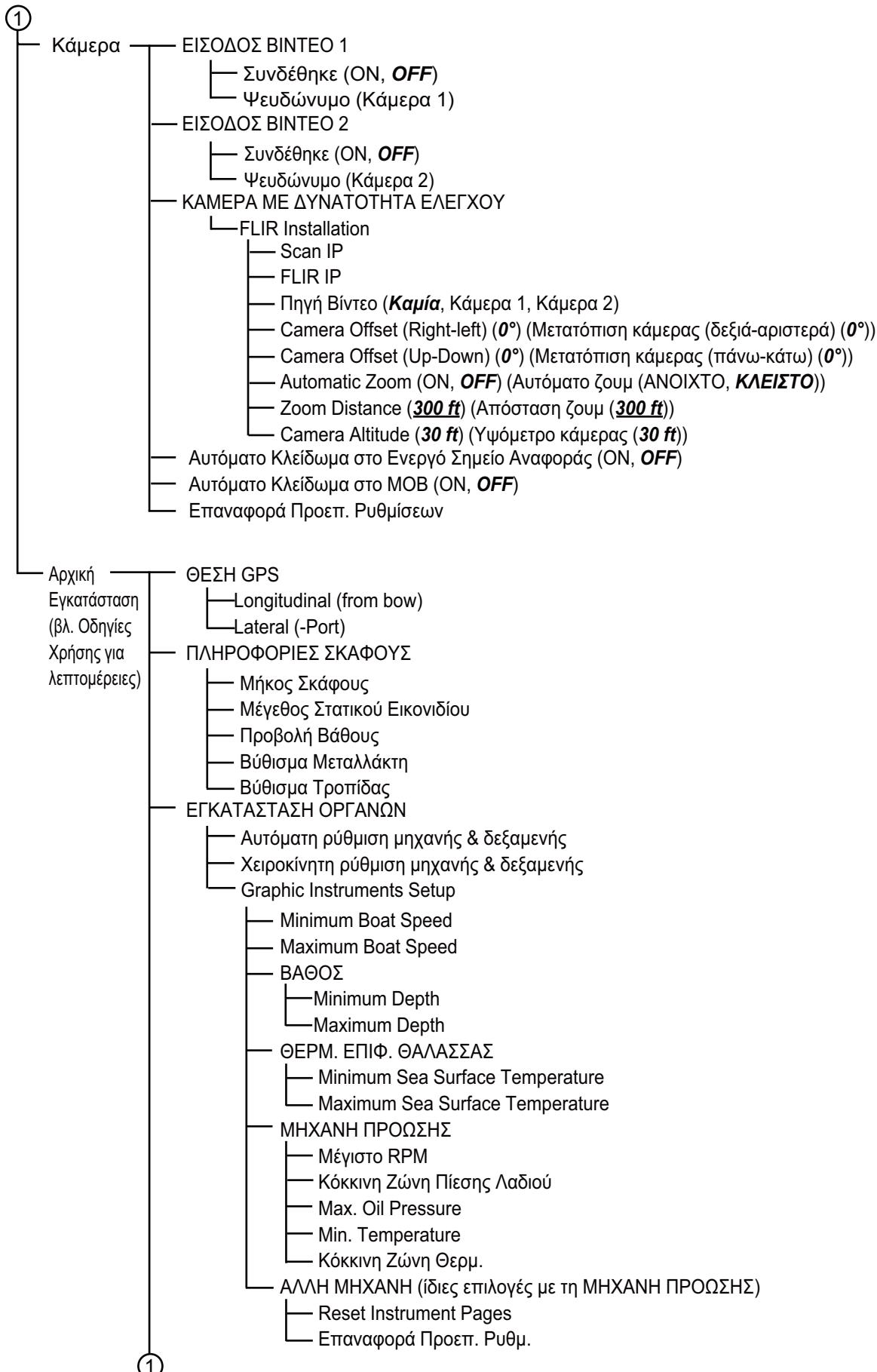
- Ραντάρ
  - Πηγή Ραντάρ (Επιλέξτε το όνομα host της κεραίας.)
  - Χρώμα Ημερ. Φόντου (**Μαύρο**, Σκούρο Μπλε, Λευκό)
  - Χρώμα Νυχτ. Φόντου (**Μαύρο**, Σκούρο Μπλε)
  - Χρώμα Αντίλαλου (**Πολλαπλό χρώμα**, Πράσινο, Κίτρινο)
  - Διάστημα Δακτυλίων (**Αυτόματο**, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9)
  - Εμφάνιση Ρυθμιστικού Εύρους (**ON**, OFF)
  - Εικονίδιο Ιδίου Σκάφους (**ON**, OFF)
  - Κατάστ. Κλίμακας Διόπτευσης (**Σχετική**, Πραγματική)
  - Αναφορά EBL (**Σχετική**, Πραγματική)
  - Watchman (**5 λεπτά**, 10 λεπτά, 20 λεπτά)
  - Περιστροφή Κεραίας (**Αυτόματο**, 24 RPM, 24 RPM)
  - Ευθυγρ. Πορείας Κεραίας (-179,9 - +179,9(°), **0**)
  - Καταστολή Κύριας Κρότησης (0-100, **0**)
  - Ενεργοποίηση Μπλοκαρίσματος Τομέα (1, 2) (ON, **OFF**)
  - Αρχή Γωνίας\* (0-359(°), **0**) \* Διατίθεται όταν η [Ενεργοποίηση Μπλοκαρίσματος Τομέα (1, 2)] είναι στο [ON].
  - Διαμήκης (από έμπρος) (0-3275(ft), **20**)
  - Πλευρική (-Αριστερής πλευράς) (-320-320(ft), **0**)
  - Ύψος Κεραίας (Για DRS: Κάτω από 3 m, **3 m - 10 m**, Πάνω από 10 m)
  - Αυτ. Συντονισμός (**ON**, OFF)
  - Πηγή Συντονισμού (**Εύρος1**, Εύρος2)
  - Χειροκ. Συντονισμός\*\* (-50 - 50, **0**) \*\*Διατίθεται όταν η επιλογή [Αυτόματος Συντονισμός] είναι στο [OFF].
  - Παρακολούθηση Ραντάρ (Άνοιγμα του παραθύρου παρακολούθησης ραντάρ.)
  - Radar Optimization
  - Σύνθετες Ρυθμίσεις ARPA (Άνοιγμα του παραθύρου διαλόγου για ρύθμιση ARPA.)
  - Set Hardware to Factory Default
  - Επαναφορά Προεπ. Ρυθμίσεων
  
- Στόχοι
  - Προβολή ID Στόχων (**ON**, OFF)
  - Απόκρυψη Στόχων AIS Μακρύτερα από ... (1 NM, 2 NM, **3 NM**, 6 NM, 12 NM, 18 NM, 24 NM, 48 NM, 84 NM, 96 NM)
  - Μέγεθος Εικονιδίου Στόχου (050-200, **100**)
  - Ignore Alarms for AIS Slower than... (0,0-9,9(kn), **1**)
  - Συναγερμός CPA/TCPA (ON, **OFF**)
  - Τιμή Συναγερμού CPA (0,01-99,99(NM), **0,5**)
  - Τιμή Συναγερμού TCPA (0-59(λεπτά), **10**)
  - Συναγερμός Εγγύτητας Στόχου AIS (ON, **OFF**)
  - Τιμή Συναγερ. Εγγύτητας Στόχου AIS (0,001-5,000 (NM), **0,049**)
  - Λίστα Φίλων (AIS & DSC) (Άνοιγμα της λίστας φίλων.)
  - Επαναφορά Προεπ. Ρυθμίσεων

- ① Βυθόμετρο
- Πηγή Ανιχνευτή Ψαριού (**TZTL**, όνομα βυθόμετρου δικτύου αν είναι συνδεδεμένο)
  - Χρώμα Ημερ. Φόντου (**Λευκό**, Ανοικτό Μπλε, Μαύρο, Σκούρο Μπλε)
  - Χρώμα Νυχτ. Φόντου (Μαύρο, **Σκούρο Μπλε**)
  - Επίπεδα Χρώματος Αντίλαλου (8 Χρώματα, 16 Χρώματα, **64 Χρώματα**)
  - Εμφάνιση Ρυθμιστικού Εύρους (**ON**, OFF)
  - Κράτηση Αιχμής Εμβέλειας A (ON, **OFF**)
  - Γραμμές Αναφοράς Ζουμ (**ON**, OFF)
  - Εξομάλυνση (ON, **OFF**)
  - Κύλιση Εικόνας (4/1, 2/1, 1/1, 1/2, 1/4, 1/8, 1/16, Τερματισμός)
  - Αλλαγή Εύρους (0-999(ft), **0**)
  - Περιοχή Αλλαγής Κατωτ. Εύρους (15-85(%), **75**)
  - Εκπέτασμα Εύρους Ζουμ (6-350(ft), **30**)
  - Εκπέτασμα Εύρους Ασφάλισης (6-350(ft), **30**)
  - Πληροφ. ACCU-FISH (**Βάθος**, Μέγεθος Ψαριού)
  - Σύμβολα ACCU-FISH (Off, **Στερεό**, Διαγραμμισμένο)
  - Διόρθωση Μεγέθους ACCU-FISH (-80 - 100(%), **0**)
  - Απόρριψη Διεπαφής (Off, Χαμηλό, Μεσαίο, Υψηλό, **Αυτόματο**)
  - Διόρθωση Ύψους Κυμάτων (ON, OFF, μόνο εξωτερικό βυθόμετρο)
  - Παράσιτα (0-100, **0**)
  - TVG HF (0-9, **5**)
  - TVG LF (0-9, **5**)
  - Αυτ. Ρυθμός Μετάδοσης (ON, **OFF**)
  - Χειρ. Ρυθμός Μετάδοσης (0-20, **20**)
  - Μετάδοση Βυθόμετρου (ON, OFF)
  - Συναγερμός Ψαριού (ON, **OFF**)
    - Ελάχιστη Τιμή Εύρους (0-3600(ft), **0,0**)\*
    - Μέγιστη Τιμή Εύρους (0-3600(ft), **10,0**)\*
  - Συναγ. Ψαριού για Ασφ. Βυθού (ON, **OFF**)
    - Ελάχιστη Τιμή Εύρους (0-360(ft), **0,0**)\*
    - Μέγιστη Τιμή Εύρους (0-360(ft), **1,0**)\*
  - Επίπεδο Συναγερμού Ψαριού (Χαμηλό, **Μεσαίο**, Υψηλό)
  - Απόρριψη Γραμμής Μηδέν (ON, OFF)
  - Εύρος Γραμμής Μηδέν (1,4-2,5, **2,0**)
  - Βύθιμισμα Μεταλλάκτη (0,0-99,9(ft), **3,0**)
  - Θαλασσινό Νερό (ON, OFF)
  - Πηγή Ανιχνευτή Ψαριού (**TZTLxx**, όνομα βυθόμετρου δικτύου αν είναι συνδεδεμένο)
  - Εγκατάσταση Μεταλλάκτη (Ανοίξτε το παράθυρο διαλόγου για τη ρύθμιση μεταλλάκτη.)
  - Ισχύς Μετάδοσης (0-10, **10**) (δεν διατίθεται με το DFF1-UHD)
  - Εξωτερικό KP (ON, **OFF**) (μόνο εξωτερικό βυθόμετρο)
  - Κατώτατο Επίπεδο HF (-40 - +40)\*<sup>1</sup>
  - Κατώτατο Επίπεδο LF (-40 - +40)\*<sup>1</sup>
  - Απολαβή Μετατόπισης HF (-50 - +50)\*<sup>1</sup>
  - Απολαβή Μετατόπισης LF (-50 - +50)\*<sup>1</sup>
  - Aut. Απολαβή Μετατόπισης HF (-5 - +5)\*<sup>1</sup>
  - Aut. Απολαβή Μετατόπισης LF (-5 - +5)\*<sup>1</sup>
  - STC HF (0-10)\*<sup>2</sup>
  - STC LF (0-10)\*<sup>2</sup>
  - Προσαρμογή Συχν. HF (-50 - 50)\*<sup>3</sup>
  - Προσαρμογή Συχν. LF (-50 - 50)\*<sup>3</sup>
  - TX Παλμός HF (Βραχύς1, Βραχύς2, Πρότυπος, Μακρύς)\*<sup>3</sup>
  - TX Παλμός LF (Βραχύς1, Βραχύς2, Πρότυπος, Μακρύς)\*<sup>3</sup>
  - RX Φάσμα HF (Μικρό, Πρότυπο, Μεγάλο)\*<sup>3</sup>
  - RX Φάσμα LF (Μικρό, Πρότυπο, Μεγάλο)\*<sup>3</sup>
  - Θύρα Θερμοκρασίας (Θύρα MJ, Χαμηλή Συχνότητα, Υψηλή Συχνότητα)\*<sup>4</sup>
  - Ρύθμιση Υλικού σε Εργοστασιακές Προεπιλογές (μόνο εξωτερικό βυθόμετρο)
  - Επαναφορά Προεπ. Ρυθμίσεων
- \* Τιμή για εσωτερικό βυθόμετρο. Διαφορετική με εξωτερικό βυθόμετρο.
- \*<sup>1</sup> Εσωτερικό, DFF1, DFF3, BBDS1, DFF1-UHD  
 \*<sup>2</sup> DFF3, DFF1-UHD  
 \*<sup>3</sup> DFF3  
 \*<sup>4</sup> DFF3, DFF1-UHD

(1)

- Συναγερμός
  - Συναγερμός Υλισμικού (**ON**, OFF)
  - Συναγερμός XTE (ON, **OFF**)
  - Συναγερμός Βάθους (ON, **OFF**)
  - Μέγιστη Συναγερμού Βάθους (0-900(ft), **30**)
  - Συναγερμός Θερμ. Επιφ. Θάλασσας (**Off**, Πάνω από, Κάτω από, Εντός, Εκτός)
  - Τιμή Συναγερμού Θερμ. (32-140(°F), **70,00**)
  - Ελάχ. Τιμή Εύρους Συναγερμού Θερμοκρασίας (15-160(°F), **60,0**)
  - Μέγ. Τιμή Εύρους Συναγερμού Θερμοκρασίας (15-160(°F), **70,0**)
  - Τιμή Συναγερμού Διάτρησης Θερμ. (0-15(°F), **1,0**)
  - Συναγερμός Ταχύτητας (**Off**, Κάτω από, Πάνω από)
  - Τιμή Συναγερμού Ταχύτητας (0-99,9(kn), **10,0**)
  - Συναγερμός Άγκυρας (ON, **OFF**)
  - Τιμή Συναγερμού Άγκυρας (1-3300(ft), **150**)
  - Ήχος Ειδοποίησης (**ON**, OFF)
  - Ήχος Συναγερμού (**ON**, OFF)
  - Ήχηση Συναγερμού μέχρι Αναγνώρισης (**ON**, OFF)
  - Αποθήκευση Αρχείου Ημερολογίου (Αποθήκευση αρχείου ημερολογίου σε κάρτα Micro SD.)
  - Επαναφορά Προεπ. Ρυθμίσεων
- Αρχεία
  - Μορφοποίηση Εξαγ. Αρχείου (**TZD**, CSV, GPX)
  - Εισαγωγή Σημείων & Διαδρομών (Ανοίξτε το παράθυρο διαλόγου για εισαγωγή.)
  - Εξαγωγή Όλων των Σημείων & Διαδρομών (Ανοίξτε το παράθυρο διαλόγου για εξαγωγή.)
  - Εισαγωγή Ιχνών (Ανοίξτε το παράθυρο διαλόγου για εισαγωγή.)
  - Εξαγωγή Ιχνών (Ανοίξτε το παράθυρο διαλόγου για εξαγωγή.)
  - Μετατροπή πλαισίου μορφοποίησης δεδομένων
  - Ρυθμίσεις Backup (Ανοίξτε το παράθυρο διαλόγου για backup.)
  - Επαναφορά Ρυθμίσεων (Ανοίξτε το παράθυρο διαλόγου για επαναφορά.)
- Μονάδες
  - Προβολή Διόπτρευσης (**Μαγνητική**, Πραγματική)
  - Αναφορά Υπολογισμού Αληθούς Ανέμου (Έδαφος, **Επιφάνεια**)
  - Μορφοποίηση Θέσης (DDD°MM.mmmm', **DDD°MM.mmm'**, DDD°MM.mm', DDD°MM'SS.ss", DDD.ddddddd°, Loran-C, MGRS)
  - Αλλαγή σε Βραχύ/Μακρύ (0,0-2,0, **0,5 NM**)
  - Εύρος (Μακρύ) (**Ναυτικό Μίλι**, Χιλιόμετρο, Μίλι)
  - Εύρος (Βραχύ) (Πόδι, Μέτρο, **Γιάρδα**)
  - Βάθος (**Πόδι**, Μέτρο, Οργιά, Passi Braza)
  - Ύψος/Μήκος (**Πόδι**, Μέτρο)
  - Μέγεθος ψαριού (**Ίντσα**, Εκατοστόμετρο)
  - Θερμοκρασία (**Βαθμοί Φαρενάϊτ**, Βαθμοί Κελσίου)
  - Ταχύτητα σκάφους (**Κόμβος**, Χιλιόμετρα ανά Ώρα, Μίλια ανά ώρα, Μέτρα ανά δευτερόλεπτο)
  - Ταχύτητα Ανέμου (**Κόμβος**, Χιλιόμετρα ανά Ώρα, Μίλια ανά ώρα, Μέτρα ανά δευτερόλεπτο)
  - Ατμοσφαιρική Πίεση (**Εκτοπασκάλ**, Μιλιμπάρ, Χιλιοστό του Υδραργύρου, Ίντσα του Υδραργύρου)
  - Πίεση Λαδιού (Κιλοπασκάλ, Μπαρ, **Λίβρα ανά Τετραγωνική Ίντσα**)
  - Όγκος (Γαλόνι, Λίτρο)
  - Επαναφορά Προεπ. Ρυθμίσεων

(1)



- 1
  - ΑΠΟΚΤΗΣΗ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ
    - Κατάσταση GP330B WAAS
    - Κατάσταση WS200 WAAS
    - Πηγή δεδομένων
    - Λίστα αισθητήρων
    - Έξοδος NMEA 0183
    - NMEA 2000 PGN Output
    - Κατάσταση GPS
  - ΡΥΘΜΙΣΗ ΕΣΩΤΕΡΙΚΟΥ GPS
    - Κατάσταση WAAS
  - ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ SC-30
    - Κατάσταση WAAS
    - Μετατόπιση Πορείας
    - Μετατόπιση Βήματος
    - Μετατόπιση Περιστροφής
  - ΒΑΘΜΟΝΟΜΗΣΗ
    - Πορεία
    - Ταχύτητα στο νερό
    - Ταχύτητα Ανέμου
    - Γωνία Ανέμου
    - Θερμοκρασία επιφάνειας θάλασσας
  - ΑΠΟΣΒΕΣΗ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ
    - COG & SOG
    - Πορεία
    - Ταχύτητα στο νερό
    - Ταχύτητα & Γωνία Ανέμου
    - Ρυθμός στροφής
  - FUSION
    - Σύνδεση στο Fusion
    - Αυτόματη ένταση ήχου Fusion
    - Minimum Speed
    - Maximum Speed
    - Volume Increase
  - ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ BROWSER
    - FAX30 Browser
    - FA30 Browser
    - FA50 Browser
  - Chart Master Device
  - ID Συστήματος
  - Διεύθυνση IP
  - Quick Self Test
  - ServiceMan
  - Event/Buzzer Port Configuration

# APPENDIX 2 ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ ΓΙΑ ΤΗΝ ΝΟΜΟΘΕΣΙΑ ΠΕΡΙ ΡΑΔΙΟΣΥΧΝΟΤΗΤΩΝ

---

## Ασύρματη διαλειτουργικότητα

Αυτό το προϊόν έχει σχεδιαστεί ώστε να είναι διαλειτουργικό με οποιοδήποτε άλλο προϊόν ασύρματου LAN που βασίζεται στο φάσμα DSSS (Direct Sequence Spread Spectrum) και την τεχνολογία ραδιοεπικοινωνιών OFDM (Orthogonal Frequency Division Multiplexing) και συμμορφώνεται με τα ακόλουθα πρότυπα.

- Πρότυπο IEEE Std 802.11b για ασύρματα δίκτυα LAN 2,4 GHz
- Πρότυπο IEEE Std 802.11g για ασύρματα δίκτυα LAN 2,4 GHz
- Πρότυπο IEEE Std 802.11n για ασύρματα δίκτυα LAN 2,4 GHz

## Ασφάλεια

Αυτό το προϊόν, όπως και άλλες συσκευές ραδιοεπικοινωνίας, εκπέμπει ηλεκτρομαγνητική ενέργεια ραδιοσυχνοτήτων. Το επίπεδο της ενέργειας που εκπέμπεται από τη συσκευή αυτή, ωστόσο, είναι μικρότερο από την ηλεκτρομαγνητική ενέργεια που εκπέμπεται από άλλες ασύρματες συσκευές, όπως τα κινητά τηλέφωνα. Αυτό το προϊόν λειτουργεί στα πλαίσια των κατευθυντήριων οδηγιών που ορίζονται στα πρότυπα ασφαλείας και τις συστάσεις για τις ραδιοσυχνοτήτες. Αυτά τα πρότυπα και οι συστάσεις εκφράζουν την κοινή γνώμη της επιστημονικής κοινότητας και είναι αποτέλεσμα διασκέψεων επιστημονικών ομάδων και επιτροπών που αναθεωρούν και ερμηνεύουν διαρκώς την εκτεταμένη βιβλιογραφία μελετών. Σε ορισμένες περιπτώσεις ή περιβάλλοντα, η χρήση αυτού του προϊόντος ενδέχεται να απαγορεύεται από τον ιδιοκτήτη του κτηρίου ή τους αρμόδιους εκπροσώπους του εκάστοτε οργανισμού.

Παραδείγματα αυτών των περιπτώσεων είναι τα εξής:

- Η χρήση αυτού του προϊόντος σε αεροπλάνα ή
- Η χρήση αυτού του προϊόντος σε οποιοδήποτε περιβάλλον όπου ο κίνδυνος παρεμβολών σε άλλες συσκευές ή υπηρεσίες θεωρείται ή καθορίζεται ως επιβλαβής.

Εάν δεν είστε βέβαιοι για την πολιτική που ισχύει για τη χρήση ασύρματων συσκευών σε έναν συγκεκριμένο οργανισμό ή περιβάλλον (ένα αεροπλάνο, για παράδειγμα), ζητήστε έγκριση για να χρησιμοποιήσετε αυτό το προϊόν πριν να το ενεργοποιήσετε.

## Κανονισμός που διέπει τις εξαγωγές

Απαιτείται πιστοποίηση για τα ραδιοκύματα στον προορισμό της εξαγωγής. Το ασύρματο LAN αυτού του προϊόντος λειτουργεί στη ζώνη των 2,4 GHz, για την οποία δεν απαιτείται άδεια στις περισσότερες χώρες. Ωστόσο, οι συνθήκες για τη χρήση του ασύρματου LAN εξαρτώνται από τη χώρα ή την περιοχή.

## Ομοσπονδιακή Επιτροπή Επικοινωνιών των ΗΠΑ (FCC)

Παρακάτω παρουσιάζονται περιγραφές για την ενσωματωμένη μονάδα ασύρματου LAN.

Ο παρών εξοπλισμός έχει ελεγχθεί και έχει διαπιστωθεί ότι συμμορφώνεται με τα όρια για συσκευή κλάσης B, σύμφωνα με το Μέρος 15 των Κανόνων FCC. Αυτά τα όρια έχουν σχεδιαστεί ώστε να παρέχεται εύλογη προστασία έναντι επιβλαβών παρεμβολών σε μία εγκατάσταση κατοικίας. Ο παρών εξοπλισμός παράγει, χρησιμοποιεί και μπορεί να ακτινοβολήσει ενέργεια ραδιοσυχνοτήτων. Εάν δεν εγκαθίσταται και δεν χρησιμοποιείται σύμφωνα με τις οδηγίες, μπορεί να προκαλέσει επιβλαβείς παρεμβολές στις ραδιοεπικοινωνίες. Ωστόσο, δεν δίνεται εγγύηση για το ότι δεν θα παρουσιαστεί παρεμβολή σε μια συγκεκριμένη εγκατάσταση.

Εάν ο παρών εξοπλισμός προκαλεί επιβλαβείς παρεμβολές στη ραδιοφωνική ή την τηλεοπτική λήψη, γεγονός που μπορεί να προσδιοριστεί εάν ο εξοπλισμός απενεργοποιηθεί και ενεργοποιηθεί, ο χρήστης παροτρύνεται να προσπαθήσει να επιδιορθώσει την παρεμβολή με ένα η περισσότερα από τα εξής μέτρα:

- Άλλαγή προσανατολισμού ή αλλαγή θέσης της κεραίας λήψης.
- Αύξηση της απόστασης μεταξύ του εξοπλισμού και του δέκτη.
- Σύνδεση του εξοπλισμού σε ένα ρευματοδότη διαφορετικό από αυτό στον οποίο είναι συνδεδεμένος ο δέκτης.
- Συμβουλευτείτε τον έμπορο ή έναν έμπειρο τεχνικό ραδιοφώνων/τηλεοράσεων για βοήθεια.

Η παρούσα συσκευή συμμορφώνεται με το μέρος 15 των Κανόνων FCC. Η λειτουργία υπόκειται στις ακόλουθες δύο συνθήκες: (1) Η παρούσα συσκευή δεν πρέπει να προκαλεί επιβλαβή παρεμβολή, και (2) η παρούσα συσκευή πρέπει να δέχεται οποιαδήποτε παρεμβολή που λαμβάνεται, συμπεριλαμβανομένης της παρεμβολής που μπορεί να προκαλέσει ανεπιθύμητη λειτουργία.

Οποιεσδήποτε αλλαγές ή τροποποιήσεις οι οποίες δεν έχουν εγκριθεί ρητά από τον υπεύθυνο για τη συμμόρφωση φορέα θα μπορούσαν να ακυρώσουν την εξουσιοδότηση του χρήστη για το χειρισμό του εξοπλισμού.

**Προσοχή:** Έκθεση σε ακτινοβολία ραδιοσυχνοτήτων.

Ο παρών εξοπλισμός συμμορφώνεται με τα όρια έκθεσης σε ακτινοβολία του FCC που ορίζονται για μη ελεγχόμενο περιβάλλον και καλύπτει τις απαιτήσεις των Οδηγιών Έκθεσης Σε Ραδιοσυχνότητες (RF) του FCC στο Συμπλήρωμα C της οδηγίας OET65.

Ο παρών εξοπλισμός πρέπει να εγκαθίσταται και να λειτουργεί κρατώντας τον ακτινοβολέα τουλάχιστον 20 cm μακριά από το ανθρώπινο σώμα.

Η παρούσα συσκευή δεν πρέπει να βρίσκεται στον ίδιο χώρο ή να λειτουργεί σε συνδυασμό με οποιαδήποτε άλλη κεραία ή πομπό.

### Καναδάς-Industry Canada (IC)

Παρακάτω παρουσιάζονται περιγραφές για την ενσωματωμένη μονάδα ασύρματου LAN.

Η παρούσα συσκευή συμμορφώνεται με το πρότυπο RSS 210 του φορέα Industry Canada.

Η λειτουργία υπόκειται στις ακόλουθες δύο συνθήκες:

- (1) Η παρούσα συσκευή δεν πρέπει να προκαλεί επιβλαβή παρεμβολή, και
- (2) Η παρούσα συσκευή πρέπει να δέχεται οποιαδήποτε παρεμβολή που λαμβάνεται, συμπεριλαμβανομένης της παρεμβολής που μπορεί να προκαλέσει ανεπιθύμητη λειτουργία.

L'utilisation de ce dispositif est autorisée seulement aux conditions suivantes.

(1) il ne doit pas produire de brouillage et

(2) l'utilisateur du dispositif doit être prêt à accepter tout brouillage radioélectrique reçu, même si ce brouillage est susceptible de compromettre le fonctionnement du dispositif.

**Προσοχή:** Έκθεση σε ακτινοβολία ραδιοσυχνοτήτων.

Ο παρών εξοπλισμός συμμορφώνεται με τα όρια έκθεσης σε ακτινοβολία του IC που ορίζονται για μη ελεγχόμενο περιβάλλον και καλύπτει τις απαιτήσεις του προτύπου RSS-102 των Κανόνων Έκθεσης Σε Ραδιοσυχνότητες (RF) του IC. Ο παρών εξοπλισμός πρέπει να εγκαθίσταται και να λειτουργεί κρατώντας τον ακτινοβολέα τουλάχιστον 20 cm μακριά από το ανθρώπινο σώμα.

Cet équipement est conforme aux limites d'exposition aux rayonnements énoncées pour un environnement non contrôlé et respecte les règles d'exposition aux fréquences radioélectriques (RF) CNR-102 de l'IC. Cet équipement doit être installé et utilisé en gardant une distance de 20 cm ou plus entre le dispositif rayonnant et le corps.

Για τη μείωση της πιθανής παρεμβολής σε ραδιοσυχνότητες άλλων χρηστών, ο τύπος κεραίας και η ευαισθησία πρέπει να επιλεγούν έτσι ώστε η ισοδύναμη ισότροπα ακτινοβολούμενη ισχύς (EIRP) να μην είναι μεγαλύτερη από την απαιτούμενη για επιτυχή επικοινωνία.

**ΠΡΟΔΙΑΓΡΑΦΕΣ ΟΘΟΝΗΣ ΠΟΛΛΑΠΛΩΝ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΩΝ**  
**TZTL12F/15F**

**1 ΓΕΝΙΚΑ**

1.1 Οθόνη	
TZTL12F	Έγχρωμη ευρεία οθόνη TFT LCD 12,1 ίντσών, 1280 x 800 (WXGA)
TZTL15F	Έγχρωμη πλήρης ευρεία οθόνη TFT LCD 15,6 ίντσών, 1366 x 768 (FWXGA)
1.2 Φωτεινότητα	1300 cd/m <sup>2</sup> τυπική (TZTL12F), 1100 cd/m <sup>2</sup> τυπική (TZTL15F)
1.3 Χρώματα οθόνης	16.770.000 χρώματα (πλότερ), 64 χρώματα (ηχώ), 16 χρώματα (ραντάρ)

**2 ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ ΓΡΑΦΙΚΗΣ ΑΝΑΠΑΡΑΣΤΑΣΗΣ**

2.1 Κατάσταση προβολής	Χαρτογράφηση πορείας, δεδομένα NAV (περιλαμβάνει δεδομένα οργάνων και μηχανής)
2.2 Προβολή	Μερκατορική
2.3 Χρησιμοποιήσιμη περιοχή	85° γεωγραφικό πλάτος ή μικρότερο
2.4 Χωρητικότητα μνήμης	Ίχνος: 30.000 σημεία, Σημείο/MOB: 30.000 σημεία Διαδρομή: 200 πορείες με 500 σημεία κάθε μία ARPA: 30 στόχοι, AIS: 100 στόχοι
2.5 Δέκτης GPS	
Συχνότητα λήψης	1575,42 MHz
Αριθμός καναλιών	GPS: 56 κανάλια, SBAS: 1 κανάλι
Ακρίβεια (περίπου)	GPS: 10 m (2drms, HDOP<4), WAAS: 3 m (2drms, HDOP<4), MSAS: 7 m (2drms, HDOP<4)
Εύρος ταχύτητας σκάφους	Μέγ. 500 m/s (όλοι οι δορυφόροι στα -130dBm)
Χρόνος καθορισμού θέσης	Ψυχρή εκκίνηση: τυπική 100 s
Διάστημα ενημέρωσης θέσης	1 s

**3 ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ ΡΑΝΤΑΡ**

3.1 Κατάσταση προσανατολισμού	Ορθή διόπτευση, Βορράς πάνω (απαιτούνται δεδομένα κατεύθυνσης)
-------------------------------	---

**4 ΕΝΔΕΙΞΗ ΒΥΘΟΜΕΤΡΟΥ**

4.1 Ισχύς εξόδου	600 Wrms ή 1 kW rms (απαιτείται MB-1100)
4.2 Συχνότητα	50/200 kHz εναλλακτική έξοδος
4.3 Κατάσταση προβολής	ACCU-FISH™, Πεδίο-Α, Αυτόματο (Αλιεία/ Πλεύση), Γράφημα θερμοκρασίας, Εκτίμηση σύνθεσης βυθού

**5 ΆΛΛΕΣ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ**

5.1 Προβολή οργάνων	Απαιτούνται δεδομένα οργάνων
5.2 Οθόνη κάμερας	Απαιτούνται δεδομένα NTSC/PAL
5.3 Γλώσσα	Κινεζικά, Δανικά, Αγγλικά (H.P.A./H.B.), Φινλανδικά, Γαλλικά, Γερμανικά, Ελληνικά, Ιταλικά, Ιαπωνικά, Νορβηγικά, Πορτογαλικά, Ισπανικά, Σουηδικά
5.4 Πληροφορίες AIS	Απαιτείται δέκτης AIS

5.5	Προβολή DSC	Απαιτούνται δεδομένα στόχων
5.6	Alarm (Συναγερμός)	Κοπάδι ψαριών*, Κοπάδι ψαριών για κλείδωμα βυθού*, Άγκυρα, XTE, Ταχύτητα, Θερμ. Επιφ. Θάλασσας*, CPA/TCPA*, Βάθος*, Υλικό
		*: προαιρετικά
5.7	Ειδοποίηση	Λήψη DSC, Διασταύρωση Σημείων Αναφοράς Πορείας, Τέλος διαδρομής, Αριθμός στόχων AIS, Εμπλοκή NAVpilot (απαιτείται NAVpilot-700)

## 6 ΔΙΑΣΥΝΔΕΣΗ

6.1	Αριθμός θυρών	
	LAN	1 θύρα, Ethernet 100Base-TX
	NMEA2000	1 θύρα (LEN=1), απαιτείται εξωτερική είσοδος ισχύος
	USB	1 θύρα, USB2.0
	Έξοδος βίντεο	1 θύρα, HDMI (720 p)
	Είσοδος βίντεο	2 θύρες, NTSC/PAL
	Υποδοχή κάρτας SD	1 θύρα, micro-SDXC
	Κλείσιμο επαφής	1 θύρα, σήμα καταλληλότητας χρήστη (κανονικά ανοικτή)
6.2	Ασύρματο LAN	IEEE802.11b/g/n
	Συχνότητα μετάδοσης	2,412 έως 2,462 GHz
	Ισχύς εξόδου	12 dBm μέγ.
6.3	NMEA0183 (V2.0) προτάσεις (Ethernet)	
	Έξοδος	AAM, APB, BOD, GGA, GLL, GNS, GSA, GSV, RMB, RTE, TLL, TTM, VTG, WPL, XTE, ZDA
6.4	NMEA2000 PGN	
	Είσοδος	065280, 126992/993/996, 127237/245/250/251/257/488/489/505, 128259/267, 129025/026/029/033/038/039/040/041/291/538/540, 129793/794/798/801/802/808/809/810, 130306/310/311/312/313/314/316, 130577/578/817/818/820/822/823/826/827/828/880
	Έξοδος	126992/993/996, 127250/251/257/258, 128259/267/275, 129025/026/029/033/283/284/285, 130306/310/312/313/314/316

## 7 ΠΑΡΟΧΗ ΙΣΧΥΟΣ

7.1	Οθόνη πολλαπλών λειτουργιών	
	TZTL12F	12-24 VDC: 3,0-1,5 A
	TZTL15F	12-24 VDC: 3,6-1,8 A
7.2	Ανορθωτής (προαιρετικά)	100-115/220-230 VAC, 1 φάση, 50/60Hz

## 8 ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝΤΙΚΕΣ ΣΥΝΘΗΚΕΣ

8.1	Θερμοκρασία περιβάλλοντος	-15°C έως +55°C
8.2	Σχετική υγρασία	95% ή μικρότερη στους +40°C
8.3	Βαθμός προστασίας	IP56

## 9 ΧΡΩΜΑ ΜΟΝΑΔΑΣ

N2.5 (σταθερό)

# **ΕΥΡΕΤΗΡΙΟ**

---

## **A**

### ACCU-FISH

διόρθωση μεγέθους ψαριού .....	7-15
εμφάνιση/απόκρυψη συμβόλου .....	7-15
περιγραφή .....	7-13
πληροφορίες .....	7-15
ρύθμιση .....	7-14

### AIS

ID στόχων.....	12-5
απόκρυψη συμβόλων AIS εκτός συγκεκριμένου εύρους .....	12-4
δεδομένα στόχου με αναδύομενο μενού .....	12-5
εμφάνιση/απόκρυψη συμβόλων.....	12-1
εύρεση στόχου στην προβολή γραφικής αναπαράστασης .....	12-7
λεπτομέρειες στόχου .....	12-7
λίστα .....	12-6
λίστα φίλων .....	12-8
παράβλεψη αργών στόχων .....	12-3
σύμβολα στόχων.....	12-1
συναγερμός εγγύτητας στόχου AIS .....	12-3
τοποθέτηση στόχου στην προβολή γραφικής αναπαράστασης .....	12-7
χαμένος στόχος .....	12-2
ψευδώνυμο του στόχου.....	12-7
Animation ραντάρ.....	11-8

### ARPA

αυτόματη απόκτηση στόχου.....	6-24
δεδομένα στόχου.....	6-25
εμφάνιση/απόκρυψη προβολής .....	6-24
καθαρισμός χαμένου στόχου.....	6-25
συναγερμός CPA/TCPA .....	6-26
τερματισμός παρακολούθησης στόχου .....	6-25
χειροκίνητη απόκτηση στόχου.....	6-24
A-scope .....	7-5

## **C**

### Camera/Video

tracking active waypoint, MOB .....	9-4
Chart object info .....	2-6

## **E**

### EBL

αναφορά .....	6-12
μέτρηση διόπτευση με.....	6-11, 6-12

## **F**

### FUSION-Link .....

9-5

## **M**

### MOB (Άνθρωπος στη θάλασσα) .....

1-30

## **N**

### NAVpilot

ενεργοποίηση χρήσης .....	2-25
πίνακας ελέγχου του NAVpilot .....	2-25
πλοήγηση έως ένα σημείο.....	4-13

## **P**

### Points

list .....	4-8
------------	-----

## **R**

Racon .....	6-22
RezBoost.....	7-16
RX φάσμα (ανιχνευτής ψαριού).....	7-21

## **S**

SART.....	6-22
STC (ανιχνευτής ψαριού) .....	7-20

## **T**

TVG .....	7-11
TX παλμός (εύρεση ψαριού) .....	7-21

## **V**

VRM .....	6-10
μέτρηση εύρους με .....	6-9, 6-10

## **W**

Watchman .....	6-15
----------------	------

## **Z**

Αλλαγή εύρους (ανιχνευτής ψαριού) .....	7-8
Αναδύομενο μενού .....	1-15
Αντικατάσταση ανεμιστήρα .....	14-3
Αντικατάσταση ασφάλειας.....	14-2
Αντικατάσταση μαγνητρού.....	14-2
Αντικατάσταση οθόνης LCD .....	14-3
Αντίλαλοι πλευρικού λοβού .....	6-21
Αντιμετώπιση προβλημάτων ανιχνευτής ψαριού .....	14-4
γενική .....	14-3
γραφική αναπαράσταση .....	14-4
ραντάρ .....	14-3

### Απολαβή

ανιχνευτής ψαριού .....	7-8
μετατόπισης (ανιχνευτής ψαριού).....	7-20
ραντάρ .....	6-2

Απολαβή μετατόπισης (ανιχνευτής ψαριού)....	7-20
.....	7-20

Απόχρωση .....	1-8
----------------	-----

### Αρχική οθόνη

επεξεργασία εικονιδίων προβολής .....	1-12
επιλογή προβολής .....	1-10
παρουσίαση .....	1-9

### Ασύρματο LAN

δημιουργία δικτύου .....	1-33
διαγραφή άλων .....	1-33

σύνδεση σε υπάρχον .....	1-32
χειρισμός από ασύρματο τερματικό .....	1-33
Βύθισμα Μεταλλάκτη.....	7-19
Γλώσσα .....	1-29
Γραμμές XTE .....	5-14
Γραμμές αναφοράς ζουμ .....	7-18
Γραμμή πορείας	
εικονίδιο σκάφους .....	2-4
ραντάρ.....	6-14
Γράφημα Θερμοκρασίας .....	7-17
Γράφημα παλίρροιας.....	3-9
Γράφημα παλιρροϊκού ρεύματος .....	3-11
Γρήγορη σελίδα.....	1-11, 1-14
Δακτύλιοι Εύρους	
κατάσταση διόπτευσης.....	6-7
Δακτύλιοι εύρους	
διάστημα" .....	6-6
περιγραφή .....	6-6
Δέντρο μενού .....	AP-1
Διαγράμματα	
αντικείμενα διαγραμμάτων του S52 .....	2-12
εύρος.....	2-2
μεγέθυνση, σμίκρυνση .....	2-2
πανοραμική σάρωση.....	2-3
τύπος.....	2-1
Διαδρομές	
ακολούθηση διαδρομής στην οθόνη .....	5-9
ακολούθηση επιλεγμένης διαδρομής από τη λίστα διαδρομών .....	5-10
ακολούθηση προς την αντίστροφη κατεύθυνση .....	5-12
αυτόματο ζουμ κατά την άφιξη στο σημείο μετάβασης .....	5-14
αφαίρεση σημείων .....	5-5
γραμμές XTE.....	5-14
δημιουργία από λίστα σημείων .....	5-3
δημιουργία από σημεία .....	5-2
δημιουργία στην οθόνη γραφικής αναπαράστασης .....	5-2
διαγραφή .....	5-8
διαγραφή σημείων ή σημείων διαδρομής .....	5-4
ειδοποίηση άφιξης σημείου αναφοράς .....	5-14
ειδοποίηση τέλους διαδρομής .....	5-15
εισαγωγή .....	8-2
εισαγωγή σημείων διαδρομής .....	5-3
εμφάνιση/απόκρυψη .....	5-9
εμφάνιση/απόκρυψη ενεργής διαδρομής στο ραντάρ .....	6-16
εξαγωγή .....	8-2
επανεκκίνηση πλοήγησης .....	5-12
επέκταση .....	5-5
εύρεση στο διάγραμμα .....	5-8
κατάσταση εναλλαγής σημείου αναφοράς .....	5-13
λεπτομερείς πληροφορίες .....	5-11
λίστα διαδρομών .....	5-5
μενού Διαδρομές .....	5-16
μετακίνηση σημείων διαδρομής .....	5-4
παράλειψη σημείου διαδρομής .....	5-12
περιγραφή .....	5-1
πλεύση με το NAVpilot .....	5-15
πλοήγηση από το επιλεγμένο σημείο διαδρομής .....	5-11
προβολή διαδρομών που χρησιμοποιήθηκαν .....	5-8
ρυθμίσεις στο μενού Διαδρομές .....	5-16
τερματισμός ακολούθησης .....	5-12
χρώμα .....	5-16
Διακόπτης 2D/3D .....	3-2
Διακόπτης TX/Αναμονή.....	6-1
Διακόπτης κατάστασης προσανατολισμού .....	2-3
γραφική αναπαράσταση .....	2-3
Διακόπτης τροφοδοσίας .....	1-2, 1-6, 1-8
Διαμόρφωση συστήματος .....	xiv
Διάρκεια ζωής οθόνης LCD .....	14-3
Διόρθωση Ύψους Κυμάτων .....	7-18
Εγκατάσταση αναμεταδότη AIS (FA-30, FA-50) .....	12-9
Εγκατάσταση Μεταλλάκτη .....	7-20
Ειδοποίηση άφιξης σημείου αναφοράς .....	5-14
Ειδοποίηση Τέλους Διαδρομής .....	5-15
Εικονίδια αισθητήρα .....	1-9
Εικονίδια προβολής	
αφαίρεση .....	1-13
επεξεργασία .....	1-12, 1-13
περιγραφή .....	1-10
Εικονίδιο αρχικής οθόνης .....	1-9, 1-25
Εικονίδιο ιδίου σκάφους (ραντάρ) .....	6-16
Εικονίδιο σκάφους	
γραμμή πορείας .....	2-4
διάνυσμα COG .....	2-5
περιγραφή .....	2-4
προσανατολισμός .....	2-6
Εισαγωγή	
διαδρομές .....	8-2
ίχνους .....	8-3
σημεία .....	8-2
Εμβέλεια	
ραντάρ .....	6-4
Εμφάνιση διπλής συχνότητας .....	7-3
Εμφάνιση κλειδώματος βυθού .....	7-3
Εμφάνιση μονής συχνότητας .....	7-2
Εναλλαγή κατάστασης προσανατολισμού ραντάρ .....	6-5
Ενεργοποίηση/Απενεργοποίηση .....	1-6
Ενημέρωση λογισμικού .....	13-8
Εξαγωγή	
διαδρομές .....	8-2
σημεία .....	8-2
Εξαγωγή ίχνών .....	8-3
Εξωτερικό KP .....	7-20

Επικαλύψεις	
παλιρροϊκά ρεύματα .....	3-10
πληροφορίες παλίρροιας.....	3-8, 3-9
σκίαση βάθους .....	3-4
Επικάλυψη δορυφορικών φωτογραφιών.....	3-6
Επικάλυψη παλιρροϊκών ρευμάτων	
εμφάνιση .....	3-10
εμφάνιση πληροφοριών .....	3-11
μέγεθος εικονιδίου .....	3-11
Επικάλυψη πληροφοριών παλίρροιας	
γράφημα παλίρροιας.....	3-9
εμφάνιση .....	3-8
εμφάνιση πληροφοριών παλίρροιας .....	3-9
μέγεθος εικονιδίου παλίρροιας .....	3-9
Επικάλυψη σκίασης βάθους	
περιγραφή .....	3-4
ρυθμίσεις .....	3-5
Επιλογή προβολής	
αρχική οθόνη .....	1-10
γρήγορη σελίδα .....	1-11
Επιλογή προβολής μεγέθυνσης (ανιχνευτής ψαριών).....	7-3
Εσφαλμένη ηχώ	
ανιχνευτής ψαριού.....	7-25
Εσφαλμένοι αντίλαλοι	
ραντάρ .....	6-20
Ευαισθησία συναγερμού (ανιχνευτής ψαριού)	
.....	7-13
Εύρος	
ανιχνευτής ψαριού.....	7-7
γραφική αναπαράσταση .....	2-2
Εύρος και διόπτευση μεταξύ δύο αντικειμένων	
.....	2-8
ραντάρ .....	6-13
Ζώνη επιφυλακής	
εμφάνιση/απόκρυψη .....	6-15
ενεργοποίηση, απενεργοποίηση .....	6-15
ρύθμιση .....	6-14
Ιστορικό αντίλαλων .....	7-11
Ίχνος	
διαγραφή όλου .....	2-22
διάστημα .....	2-19
εγγραφή .....	2-18
εισαγωγή .....	8-3
εμφάνιση/απόκρυψη .....	2-19
εξαγωγή .....	8-3
πάχος .....	2-22
περιγραφή .....	2-18
προβολή σημείων που χρησιμοποιούνται.....	2-23
χρώμα .....	2-19, 2-22
Καιρός NavCenter	
διαθεσιμότητα δεδομένων .....	11-9
εμφάνιση .....	11-5
λήψη .....	11-4
περιγραφή δεδομένων .....	11-10
ρύθμιση .....	11-2
φόρτωση αρχείου .....	11-6
Καιρός Sirius	
animation ραντάρ .....	11-8
διαθεσιμότητα δεδομένων .....	11-9
επισκόπηση εικονιδίων .....	11-8
περιγραφή δεδομένων .....	11-9
προχωρημένα δεδομένα Wx .....	11-8
ραντάρ Wx .....	11-7
ρύθμιση παραμέτρων .....	11-6
Καιρός ραντάρ Wx .....	11-7
Κάμερα FLIR	
έλεγχος .....	9-4
ρύθμιση .....	9-2
Κάμερα/βίντεο	
έλεγχος αφής .....	9-4
εμφάνιση .....	9-1
εναλλαγή εισόδων .....	9-3
κάμερα FLIR .....	9-2
μέγεθος εικόνας .....	9-3
ρύθμιση αντίθεσης .....	9-3
Κάρτες SD	
αποθήκευση ρυθμίσεων εξοπλισμού .....	8-3
αφαίρεση .....	1-20
διαμόρφωση .....	1-20
εισαγωγή .....	1-20
μετατροπή δεδομένων NavNet vx2 .....	8-4
προφύλαξη .....	1-20
συμβατές κάρτες .....	1-21
φόρτωση ρυθμίσεων εξοπλισμού .....	8-4
Κατάσταση Εναλλαγής Σημείου Αναφοράς .....	5-13
Κατάσταση προσανατολισμού	
γραφική αναπαράσταση .....	2-3
ραντάρ .....	6-5
Κατοπτρική εικόνα .....	6-20
Κείμενο και αντικείμενα διαγραμμάτων	
διανυσμάτων .....	2-10
Κενός τομέας .....	6-21
Κίνηση λειτουργίας .....	1-28
Λειτουργία αυτόματου ανιχνευτή ψαριού .....	
.....	7-6
Λειτουργίες οθόνης αφής .....	1-3
Λίστα AIS .....	12-6
Λίστα DSC .....	12-12
Λίστα διαδρομών .....	5-5
Λίστα σημείων .....	4-8
Λίστα συναγερμών .....	2-18
Λίστα φίλων .....	12-8
Μαλακό κάλυμμα .....	1-3
Μενού αρχικής εγκατάστασης .....	13-3
Μενού Βυθόμετρο .....	7-18
Μενού Γενικά .....	13-1
Μενού Γραφική Αναπαράσταση .....	2-23
Μενού Διαδρομές .....	5-16
Μενού κύλισης .....	1-15
Μενού μονάδων .....	13-2
Μενού προβολής S-52 .....	2-12
Μενού ρυθμίσεων .....	1-25

Μενού Φάκελοι .....	1-15
Μετάδοση (ραντάρ) .....	6-1
Μετατόπιση κέντρου .....	6-13
Μέτρηση βάθους .....	7-10
Μέτρηση εύρους	
ανιχνευτής ψαριού .....	7-10
γραφική αναπαράσταση .....	2-6
Μέτρηση εύρους και διόπτευσης με τον	
κέρσορα (ραντάρ) .....	6-8
Μηδενική γραμμή .....	7-21
Μήνυμα DSC	
ειδοποίηση για .....	12-10
εμφάνιση .....	12-11
λίστα DSC .....	12-12
μετάβασης σε θέση .....	12-10
Μονάδα τηλεχειριστηρίου (MCU-002) .....	1-5
Μορφή αρχείου .....	8-1
Οδηγίες ασφάλειας .....	iii
Οθόνη οργάνων	
διαιρεμένη οθόνη .....	10-5
Παράθυρο "Τροφοδοσία & Φωτεινότητα" .....	
.....	1-6, 1-8
Παρακολούθηση	
διαγραφή .....	2-22
Παράσιτα (ανιχνευτής ψαριού) .....	7-9
Παράσιτα βροχής .....	6-4
Παράσιτα θάλασσας .....	6-3
Παρεμβολή	
ανιχνευτής ψαριού .....	7-10
ραντάρ .....	6-14
Περιοχή Αλλαγής Κατωτ. Εύρους .....	7-18
Περιοχή δεδομένων	
διαγραφή πλαισίου δεδομένων από .....	1-18
διαφάνεια .....	1-19
μορφή δεδομένων (αναλογική ή ψηφιακή) .....	1-19
περιγραφή .....	1-16
περιεχόμενα πλαισίου δεδομένων .....	1-17
προσθήκη δεδομένων σε .....	1-17
σειρά δεδομένων .....	1-16
Πληροφορίες για τη νομοθεσία περί	
ραδιοσυχνοτήτων .....	AP-10
Πολλαπλοί αντίλαλοι (ραντάρ) .....	6-20
Προβολή 3D	
ενεργοποίηση .....	3-2
περιγραφή .....	3-1
υπερβολή .....	3-3
Προβολή διάκρισης βυθού .....	7-6
Προβολή ζουμ βυθού .....	7-4
Προβολή καιρού	
animation ραντάρ .....	11-8
Sirius .....	11-6
αρχείο καιρού NavCenter .....	11-6
εγκατάσταση καιρού NavCenter .....	11-2
εισαγωγή .....	11-1
επιλογή .....	11-2
λήψη δεδομένων NavCenter .....	11-4
προβολή δεδομένων NavCenter .....	11-5
προχωρημένα δεδομένα Wx .....	11-8
ραντάρ Wx .....	11-7
Προβολή οργάνων	
αλλαγή θέσης των δεδομένων .....	10-11
εμφάνιση .....	10-1
εναλλαγή ανάμεσα σε προβολές .....	10-9
επεξεργασία ένδειξης .....	10-12
θέμα .....	10-16
πλεύση .....	10-2
πλήρης οθόνη .....	10-2
προσθήκη ένδειξης .....	10-14
Προχ. Δεδομένα Wx .....	11-8
Ραντάρ διπλού εύρους .....	6-18
Ρύθμιση παραμέτρων FAX-30 (Δέκτης Φαξ) .....	13-7
Σε αναμονή (ραντάρ) .....	6-1
Σημάδι MOB .....	1-30
Σημάδι συμβάντος	
εισαγωγή στην προβολή γραφικής .....	4-2
αναπαράστασης .....	4-2
πληροφορίες (γραφική αναπαράσταση) .....	4-3
Σημεία	
ακολούθηση με το NAVpilot .....	4-13
διαγραφή .....	4-6
διαγραφή όλων .....	4-6
εισαγωγή .....	8-2
εισαγωγή στην προβολή γραφικής .....	4-1
αναπαράστασης .....	4-1
εμφάνιση/απόκρυψη ονομάτων σημείων .....	4-10
εξαγωγή .....	8-2
επανεκκίνηση πλοιήγησης προς .....	4-15
επεξεργασία από τη λίστα σημείων .....	4-8
επεξεργασία στην οθόνη .....	4-7
μετάβαση σε θέση επιλεγμένη στην οθόνη .....	4-12
μετάβαση σε σημείο οθόνης .....	4-11
μετακίνηση .....	4-5
μετακίνηση σημείου στο κέντρο της οθόνης .....	4-10
πληροφορίες (γραφική αναπαράσταση) .....	4-3
πληροφορίες σημείου μετάβασης .....	4-14
προβολή σημείων που χρησιμοποιούνται .....	4-5
προεπιλεγμένες ρυθμίσεις .....	4-4
σημείο μετάβασης στη λίστα σημείων .....	4-13
τερματισμός πλοιήγησης προς .....	4-15
Στάθμη βυθού .....	7-20
Συναγερμοί	
CPA/TCPA .....	6-26
SST .....	2-15
XTE .....	2-15
άγκυρα .....	2-17
βάθος .....	2-15
εγγύτητα στόχου AIS .....	12-3

ενεργοποίηση/απενεργοποίηση ηχητικού συναγερμού.....	2-17	ραντάρ.....	6-17
μενού Συναγερμός.....	2-14		
σίγαση ηχητικού συναγερμού .....	2-14		
συναγερμός ψαριού για ασφάλιση βυθού .....	7-12		
ταχύτητα .....	2-16		
τύπος ηχητικού συναγερμού .....	2-17		
υλισμικό.....	2-17		
ψαριού .....	7-12		
Συναγερμός CPA/TCPA .....	6-26		
Συναγερμός SST .....	2-15		
Συναγερμός XTE .....	2-15		
Συναγερμός άγκυρας .....	2-17		
Συναγερμός ανίχνευσης ψαριού ενεργοποίηση/απενεργοποίηση .....	7-13		
Συναγερμός Βάθους.....	2-15		
Συναγερμός εγγύτητας στόχου AIS.....	12-3		
Συναγερμός ταχύτητας .....	2-16		
Συναγερμός Υλισμικού .....	2-17		
Συναγερμός ψαριού ενεργοποίηση, απενεργοποίηση .....	7-13		
ρύθμιση .....	7-12		
Συναγερμός ψαριού για ασφάλιση βυθού ενεργοποίηση, απενεργοποίηση .....	7-13		
ευαισθησία.....	7-13		
ρύθμιση .....	7-12		
Σύνδεσμος εύρους υπέρθεσης.....	6-17		
Συντήρηση.....	14-1		
Συντονισμός .....	6-1		
Ταχύτητα μετάδοσης (ανιχνευτής ψαριού) .....	7-19		
Ταχύτητα προώθησης εικόνας .....	7-9		
Υπερθέσεις ραντάρ.....	3-7		
Υπέρθεση ραντάρ περιγραφή .....	3-7		
ρυθμίσεις .....	3-7		
σύνδεσμος εύρους .....	6-18		
Υψηλή Ανάλυση (ανιχνευτής ψαριού) .....	7-18		
Φωτεινότητα οθόνης .....	1-8		
Χάρτες διαγραφή .....	13-10		
ενημέρωση .....	13-10		
πληροφορίες κειμένου και αντικειμένου διανυσματικών χαρτών.....	2-10		
προβολή .....	13-9		
προσθήκη.....	13-10		
Χαρτογραφικά αντικείμενα διαγραμμάτων του S-52.....	2-12		
Χαρτογραφικές πληροφορίες .....	2-7		
Χειρισμός από ασύρματο τερματικό .....	1-33		
Χειριστήρια .....	1-2		
Χειροκίνητη λειτουργία ανιχνευτή ψαριού .....	7-7		
Χρώμα αντίλαλου (ραντάρ) .....	6-17		
Χρώμα φόντου ανιχνευτής ψαριών .....	7-18		