

FURUNO

ΠΛΟΤΕΡ/ΒΥΘΟΜΕΤΡΟ GPS GP-1670F GP-1870F



FURUNO ELECTRIC CO., LTD.

www.furuno.com

ΟΔΗΓΙΕΣ ΧΡΗΣΗΣ

ΣΗΜΑΝΤΙΚΕΣ ΠΑΡΑΤΗΡΗΣΕΙΣ

Γενικά

- Το παρόν εγχειρίδιο έχει συνταχθεί με απλοποιημένη γραμματική, για να ανταποκρίνεται στις ανάγκες των χρηστών σε όλο τον κόσμο.
- Ο χειριστής αυτού του εξοπλισμού θα πρέπει να διαβάσει και να ακολουθήσει τις περιγραφές του παρόντος εγχειριδίου. Λανθασμένες ενέργειες χρήσης ή συντήρησης μπορούν να οδηγήσουν σε ακύρωση της εγγύησης ή να προκαλέσουν τραυματισμό.
- Μην αντιγράφετε οποιοδήποτε μέρος αυτού του εγχειριδίου, χωρίς γραπτή άδεια από τη FURUNO.
- Σε περίπτωση που χαθεί ή φθαρεί το παρόν εγχειρίδιο, απευθυνθείτε στον αντιπρόσωπό σας για την αντικατάστασή του.
- Τα περιεχόμενα του παρόντος εγχειριδίου και οι προδιαγραφές του εξοπλισμού ενδέχεται να αλλάξουν χωρίς ειδοποίηση.
- Τα παραδείγματα οθονών (ή εικόνων) που εμφανίζονται σε αυτό το εγχειρίδιο μπορεί να διαφέρουν από τις οθόνες που βλέπετε στην οθόνη σας. Οι οθόνες που βλέπετε εξαρτώνται από τη διαμόρφωση του συστήματός σας και τις ρυθμίσεις του εξοπλισμού.
- Φυλάξτε το παρόν εγχειρίδιο για μελλοντική αναφορά.
- Οποιοσδήποτε τροποποιήσεις του εξοπλισμού (συμπεριλαμβανομένου του λογισμικού) από άτομα μη εξουσιοδοτημένα από τη FURUNO θα ακυρώσουν την εγγύηση.
- Η ονομασία SDHC είναι εμπορικό σήμα κατατεθέν της SD-3C, LLC.
- Όλες οι εμπορικές επωνυμίες και τα ονόματα προϊόντων είναι εμπορικά σήματα, σήματα κατατεθέντα ή σήματα υπηρεσιών των αντίστοιχων κατόχων τους.

Πώς να απορρίψετε το προϊόν

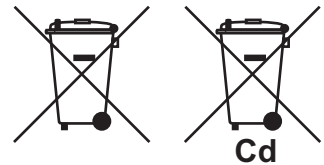
Απορρίψτε το προϊόν τηρώντας τους τοπικούς κανονισμούς σχετικά με την απόρριψη βιομηχανικών αποβλήτων. Για την απόρριψη εντός των ΗΠΑ, ανατρέξτε στην αρχική σελίδα του συνδέσμου Electronics Industries Alliance (<http://www.eiae.org/>) για την ορθή μέθοδο απόρριψης.

Πώς να απορρίψετε μια χρησιμοποιημένη μπαταρία

Ορισμένα προϊόντα FURUNO έχουν μπαταρία/μπαταρίες. Για να διαπιστώσετε εάν το προϊόν σας έχει μπαταρία, ανατρέξτε στο κεφάλαιο "Συντήρηση". Ακολουθήστε τις παρακάτω οδηγίες, εάν το προϊόν χρησιμοποιεί μπαταρία. Τυλίξτε με ταινία τους πόλους + και - της μπαταρίας πριν από την απόρριψη για να αποφύγετε το ενδεχόμενο πυρκαγιάς και τη δημιουργία θερμότητας που προκαλείται από βραχυκύκλωμα.

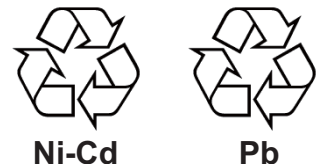
Στην Ευρωπαϊκή Ένωση

Το σύμβολο του διαγραμμένου κάδου απορριμμάτων υποδεικνύει πως όλοι οι τύποι μπαταριών δεν θα πρέπει να απορρίπτονται σε τυπικό κάδο απορριμμάτων ή σε τυπικό σημείο απόρριψης απορριμμάτων. Μεταφέρετε τις χρησιμοποιημένες μπαταρίες σε ένα σημείο συλλογής μπαταριών σύμφωνα με την τοπική νομοθεσία και την Οδηγία περί μπαταριών 2006/66/ΕΕ.



Στις ΗΠΑ

Το σύμβολο της ταινίας Mobius (τρία διαδοχικά βέλη) υποδεικνύει ότι οι μπαταρίες νικελίου-καδμίου και οι επαναφορτιζόμενες μπαταρίες μολύβδου-οξέος θα πρέπει να ανακυκλώνονται. Μεταφέρετε τις χρησιμοποιημένες μπαταρίες σε ένα σημείο συλλογής μπαταριών σύμφωνα με την τοπική νομοθεσία.



Σε άλλες χώρες

Δεν υπάρχουν διεθνή πρότυπα για το σύμβολο ανακύκλωσης μπαταριών. Το πλήθος των συμβόλων μπορεί να αυξηθεί όταν άλλες χώρες δημιουργήσουν δικά τους σύμβολα ανακύκλωσης στο μέλλον.



ΟΔΗΓΙΕΣ ΑΣΦΑΛΕΙΑΣ

Ο χειριστής πρέπει να διαβάσει αυτές τις οδηγίες ασφαλείας πριν πραγματοποιήσει το χειρισμό του εξοπλισμού.



ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ

Υποδεικνύει μια δυνητικά επικίνδυνη κατάσταση που, αν δεν αποφευχθεί, θα μπορούσε να προκαλέσει θάνατο ή σοβαρό τραυματισμό.



ΠΡΟΣΟΧΗ

Υποδεικνύει μια δυνητικά επικίνδυνη κατάσταση που, αν δεν αποφευχθεί, θα μπορούσε να προκαλέσει ελαφρύ ή μέτριο τραυματισμό.



Προειδοποίηση, Προσοχή



Απαγορευμένη ενέργεια



Υποχρεωτική ενέργεια



ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ



Μην ανοίγετε τη συσκευή.

Ο εξοπλισμός χρησιμοποιεί υψηλή τάση και μπορεί να προκαλέσει φωτιά ή ηλεκτροπληξία. Αναθέστε οποιαδήποτε επισκευή σε εξειδικευμένο τεχνικό.



Αν εισρεύσει νερό στον εξοπλισμό ή πέσει οτιδήποτε μέσα στον εξοπλισμό, απενεργοποιήστε αμέσως τη συσκευή από τον ηλεκτρικό πίνακα.

Υπάρχει κίνδυνος πυρκαγιάς ή ηλεκτροπληξίας.



Εάν ο εξοπλισμός βγάζει καπνό ή σπίθες, απενεργοποιήστε αμέσως τη συσκευή από τον ηλεκτρικό πίνακα.

Υπάρχει κίνδυνος πυρκαγιάς ή ηλεκτροπληξίας.



Εάν διαπιστώσετε ότι ο εξοπλισμός δεν λειτουργεί φυσιολογικά ή ακούγονται περίεργοι θόρυβοι, απενεργοποιήστε αμέσως τη συσκευή από τον ηλεκτρικό πίνακα και επικοινωνήστε με έναν τεχνικό σέρβις της FURUNO.



Το ηλεκτρικό ρεύμα διαρρέει τις ακίδες της υποδοχής του αισθητήρα όταν η ηλεκτρική τροφοδοσία είναι ενεργοποιημένη, ανεξάρτητα από το εάν το καλώδιο του αισθητήρα είναι συνδεδεμένο ή όχι.

Εάν το καλώδιο του αισθητήρα δεν είναι συνδεδεμένο, καλύψτε την υποδοχή του αισθητήρα με το προμηθευόμενο καπάκι για να αποφευχθεί η ηλεκτροπληξία.



ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ



Μην αποσυναρμολογείτε ή τροποποιείτε τον εξοπλισμό.

Υπάρχει κίνδυνος πυρκαγιάς, ηλεκτροπληξίας ή σοβαρού τραυματισμού.



Βεβαιωθείτε ότι δεν εισέρχεται βρόχινο νερό ή σταγόνες νερού μέσα στον εξοπλισμό.

Υπάρχει κίνδυνος πυρκαγιάς ή ηλεκτροπληξίας αν εισρεύσει νερό στον εξοπλισμό.



Μην τοποθετείτε δοχεία που περιέχουν υγρά πάνω ή κοντά στον εξοπλισμό.

Υπάρχει κίνδυνος πυρκαγιάς ή ηλεκτροπληξίας εάν αυτά τα υγρά χυθούν πάνω στον εξοπλισμό.



Μην χειρίζεστε τον εξοπλισμό με βρεγμένα χέρια.

Υπάρχει κίνδυνος ηλεκτροπληξίας.



Χρησιμοποιήστε την κατάλληλη ασφάλεια.

Η χρήση ακατάλληλης ασφάλειας μπορεί να προκαλέσει πυρκαγιά ή ηλεκτροπληξία.

 ΠΡΟΣΟΧΗ											
	Μην ενεργοποιείτε τον εξοπλισμό με τον αισθητήρα έξω από το νερό. Ο αισθητήρας μπορεί να καταστραφεί.										
	Η εικόνα δεν ανανεώνεται αν διακοπεί η μετατόπιση της εικόνας. Οι ελιγμοί του σκάφους σε αυτή την περίπτωση μπορεί να οδηγήσουν σε επικίνδυνες καταστάσεις.										
	Ρυθμίστε σωστά την απολαβή. Η εσφαλμένη απολαβή μπορεί να δείξει εσφαλμένη ένδειξη βάθους, η οποία μπορεί να οδηγήσει σε επικίνδυνες καταστάσεις.										
	Τα δεδομένα που παρουσιάζονται από αυτόν τον εξοπλισμό χρησιμεύουν ως πηγή πληροφοριών πλοήγησης. Ο συνετός πλοηγός δεν βασίζεται αποκλειστικά σε καμία πηγή πληροφοριών πλοήγησης, για την ασφάλεια του σκάφους και του πληρώματος.										
	Το ταμπλό της οθόνης LCD είναι από γυαλί. Χειριστείτε το με προσοχή. Μπορεί να προκληθεί τραυματισμός εάν σπάσει το γυαλί.										
	Τηρήστε τις αποστάσεις ασφαλείας πυξίδας ώστε να αποφύγετε παρεμβολές στη μαγνητική πυξίδα. <table border="1" data-bbox="284 1355 774 1568"> <thead> <tr> <th></th> <th>Τυπική πυξίδα</th> <th>Ευθυντήρια πυξίδα</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>GP-1670F</td> <td>0,30 m</td> <td>0,30 m</td> </tr> <tr> <td>GP-1870F</td> <td>0,30 m</td> <td>0,30 m</td> </tr> </tbody> </table>			Τυπική πυξίδα	Ευθυντήρια πυξίδα	GP-1670F	0,30 m	0,30 m	GP-1870F	0,30 m	0,30 m
	Τυπική πυξίδα	Ευθυντήρια πυξίδα									
GP-1670F	0,30 m	0,30 m									
GP-1870F	0,30 m	0,30 m									

Ετικέτα προειδοποίησης
 Μην αφαιρέσετε την ετικέτα.

 WARNING 警告 
To avoid electrical shock, do not remove cover. No user-serviceable parts inside.
感電の恐れあり。 サービスマン以外の方はカバーを開けないで下さい。 内部には高電圧部分が多くあり、万一さわると危険です。

Ετικέτα προειδοποίησης

ΠΙΝΑΚΑΣ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΩΝ

ΠΡΟΛΟΓΟΣ	ix
ΔΙΑΜΟΡΦΩΣΗ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ	xi
ΚΑΤΑΛΟΓΟΙ ΕΞΑΡΤΗΜΑΤΩΝ.....	xiii

1. ΕΠΙΣΚΟΠΗΣΗ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ.....	1-1
1.1 Χειριστήρια	1-1
1.1.1 Περιγραφή χειριστηρίων.....	1-1
1.2 RotoKey™ και στοιχεία ελέγχου	1-5
1.3 Πώς θα ενεργοποιήσετε/απενεργοποιήσετε τη συσκευή	1-6
1.4 Πώς να ρυθμίσετε τη φωτεινότητα της οθόνης.....	1-6
1.5 Προβολές πλότερ 2D	1-7
1.6 Ο κέρσορας.....	1-10
1.7 Πλαίσια δεδομένων πλοήγησης	1-11
1.7.1 Πώς να επιλέξετε τα δεδομένα προς εμφάνιση σε ένα πλαίσιο	1-11
1.8 Αρχική οθόνη (Επιλογή οθόνης)	1-13
1.8.1 Πώς να επιλέξετε μια οθόνη.....	1-13
1.8.2 Πώς να εναλλάξετε την ενεργή οθόνη.....	1-13
1.8.3 Πώς να προσαρμόσετε την αρχική οθόνη.....	1-14
1.8.4 Περιγραφή των οθονών της αρχικής οθόνης	1-16
1.9 Εύρος προβολής.....	1-21
1.10 Λειτουργία προσανατολισμού	1-21
1.11 Πώς να μετακινήσετε το χάρτη.....	1-22
1.12 Χειρισμός μενού	1-23
1.13 Πληροφορίες αντικειμένου	1-24
1.13.1 Απλές πληροφορίες	1-24
1.13.2 Λεπτομερείς πληροφορίες	1-24
1.14 Αναδυόμενα σχετικά μενού	1-25
1.15 Άνθρωπος στη θάλασσα (MOB)	1-27
1.15.1 Πώς να σημειώσετε τη θέση MOB	1-27
1.15.2 Πώς να διακόψετε την πλοήγηση προς ένα σημάδι MOB.....	1-27
1.15.3 Πώς να διαγράψετε ένα σημάδι MOB	1-27
1.16 Πώς να δημιουργήσετε ένα στιγμιότυπο	1-27
1.17 Πληροφορίες παλίρροιας	1-28
1.17.1 Πληροφορίες ύψους παλίρροιας	1-28
1.17.2 Πληροφορίες παλιρροϊκών ρευμάτων	1-29
2. ΙΧΝΟΣ.....	2-1
2.1 Πώς να εμφανίσετε ή να αποκρύψετε όλα τα ίχνη	2-1
2.2 Πώς να διακόψετε την καταγραφή ίχνους	2-1
2.3 Πώς να επιλέξετε μέθοδο εγγραφής, διάστημα εγγραφής	2-1
2.4 Πώς να αλλάξετε το χρώμα του ίχνους του σκάφους σας.....	2-2
2.5 Πώς να αλλάξετε το χρώμα του ίχνους του σκάφους σας με τη θερμοκρασία επιφάνειας θάλασσας.....	2-2
2.6 Πώς να αποκρύψετε ή να εμφανίσετε το ίχνος κατά χρώμα	2-2
2.7 Πώς να διαγράψετε το ίχνος κατά χρώμα	2-3
2.8 Πώς να βρείτε πληροφορίες ίχνους.....	2-3
3. ΣΗΜΕΙΑ	3-1
3.1 Τι είναι ένα σημείο;.....	3-1
3.2 Πώς να καταχωρήσετε ένα σημείο	3-1
3.2.1 Πώς να καταχωρήσετε ένα σημείο στην τρέχουσα θέση	3-1

3.2.2	Πώς να καταχωρήσετε ένα σημείο στη θέση του κέρσρα	3-2
3.2.3	Πώς να καταχωρήσετε μια θέση χειροκίνητα στην οθόνη πλότερ	3-3
3.2.4	Πώς να καταχωρήσετε ένα σημείο στη λίστα σημείων	3-3
3.3	Πώς να βρείτε λεπτομερείς πληροφορίες σημείου	3-5
3.4	Πώς να μετακινήσετε ένα σημείο	3-5
3.4.1	Πώς να μετακινήσετε ένα σημείο στην οθόνη	3-5
3.4.2	Πώς να μετακινήσετε ένα σημείο από τη λίστα σημείων	3-6
3.5	Πώς να επιλέξετε την ορατότητα για σημεία	3-6
3.6	Πώς να αναζητήσετε και να ταξινομήσετε σημεία στη λίστα σημείων	3-6
3.6.1	Πώς να αναζητήσετε σημεία	3-6
3.6.2	Πώς να ταξινομήσετε σημεία	3-7
3.7	Πώς να φιλτράρετε σημεία κατά σχήμα στη λίστα σημείων	3-8
3.8	Πώς να διαγράψετε σημεία	3-8
3.8.1	Πώς να διαγράψετε ένα σημείο από την οθόνη	3-8
3.8.2	Πώς να διαγράψετε σημεία από τη λίστα σημείων	3-8
4.	ΠΟΡΕΙΕΣ	4-1
4.1	Τι είναι μια πορεία;	4-1
4.2	Πώς να δημιουργήσετε μια πορεία	4-1
4.2.1	Πώς να δημιουργήσετε μια πορεία από το μενού RotoKey	4-1
4.2.2	Πώς να δημιουργήσετε μια πορεία από τον κατάλογο πορειών	4-2
4.2.3	Πώς να δημιουργήσετε μια πορεία με τη λειτουργία Easy Routing	4-3
4.3	Πώς να επεκτείνετε μια πορεία στην οθόνη	4-7
4.4	Πώς να εισαγάγετε ένα σημείο σε μια πορεία στην οθόνη	4-8
4.5	Πώς να μετακινήσετε ένα σημείο σε μια πορεία στην οθόνη	4-8
4.6	Πώς να διαγράψετε ένα σημείο από μια πορεία στην οθόνη	4-8
4.7	Κατάλογος πορειών	4-9
4.7.1	Πώς να εμφανίσετε τον κατάλογο πορειών	4-9
4.7.2	Διαθέσιμες λειτουργίες στον κατάλογο πορειών	4-10
4.8	Αναφορά πορείας, υπολογιστής πορείας	4-11
4.9	Πώς να εμφανίσετε μια πορεία στην οθόνη	4-12
4.10	Πώς να συνδέσετε δύο πορείες	4-12
4.11	Απλές πληροφορίες πορείας	4-13
4.12	Πώς να μετονομάσετε μια πορεία στην οθόνη	4-13
4.13	Πώς να διαγράψετε πορείες	4-14
4.13.1	Πώς να διαγράψετε μια πορεία στην οθόνη	4-14
4.13.2	Πώς να διαγράψετε πορείες από τον κατάλογο πορειών	4-14
5.	ΠΛΟΗΓΗΣΗ	5-1
5.1	Πώς να πλοηγηθείτε σε ένα γρήγορο σημείο	5-1
5.2	Πώς να πλοηγηθείτε σε ένα αποθηκευμένο σημείο	5-2
5.2.1	Πώς να πλοηγηθείτε σε ένα αποθηκευμένο σημείο που επιλέγεται στην οθόνη	5-2
5.2.2	Πώς να πλοηγηθείτε σε ένα σημείο που επιλέγεται από τη λίστα σημείων	5-2
5.3	Πώς να επιλέξετε μια πορεία για πλοήγηση	5-2
5.3.1	Πορεία στην οθόνη	5-2
5.3.2	Επιλογή πορείας από τον κατάλογο πορειών	5-3
5.3.3	Πώς να ξεκινήσετε την πλοήγηση από ένα σημείο πάνω σε μια πορεία	5-4
5.4	Διαθέσιμες λειτουργίες όταν ακολουθείτε μια πορεία	5-4
5.4.1	Επανεκκίνηση πλοήγησης	5-4
5.4.2	Παρακολούθηση πορείας κατά την αντίστροφη σειρά	5-4
5.4.3	Διακοπή παρακολούθησης πορείας	5-4
5.4.4	Παράλειψη ενός ποδιού σε μια πορεία	5-5

6. ΡΥΘΜΙΣΕΙΣ ΧΑΡΤΗ, ΠΡΟΒΟΛΕΣ ΠΡΟΟΠΤΙΚΗΣ 2D/ΟΘΟΝΗΣ 3D ΚΑΙ ΥΠΕΡΘΕΣΗ ΔΟΡΥΦΟΡΙΚΩΝ ΦΩΤΟΓΡΑΦΙΩΝ6-1

6.1	Ρύθμιση χάρτη	6-1
6.2	Προβολή προοπτικής 2D	6-6
6.3	Προβολή 3D	6-7
6.3.1	Περιγραφή προβολής 3D	6-7
6.3.2	Πώς να γείρετε και να περιστρέψετε την προβολή 3D	6-8
6.3.3	Πώς να κάνετε την προβολή 3D πιο ευκρινή	6-8
6.4	Υπέρθωση δορυφορικών φωτογραφιών	6-9

7. ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ ΑΝΙΧΝΕΥΤΗ ΨΑΡΙΩΝ7-1

7.1	Πώς λειτουργεί ο ανιχνευτής ψαριών	7-1
7.2	Οθόνη ανιχνευτή ψαριών	7-2
7.3	Πώς να ενεργοποιήσετε τον ανιχνευτή ψαριών	7-3
7.4	Πώς να επιλέξετε μια οθόνη	7-3
7.4.1	Πώς να επιλέξετε μονή συχνότητα ή διπλή συχνότητα	7-3
7.4.2	Πώς να επιλέξετε μια οθόνη μεγέθυνσης	7-4
7.4.3	Οθόνη A-scope	7-5
7.4.4	Οθόνη διάκρισης βυθού	7-6
7.5	Αυτόματος ανιχνευτής ψαριών	7-9
7.5.1	Πώς λειτουργεί ο αυτόματος ανιχνευτής ψαριών	7-9
7.5.2	Πώς να επιλέξετε τη λειτουργία αυτόματου ανιχνευτή ψαριών	7-9
7.5.3	Πώς να ρυθμίσετε την απολαβή στην αυτόματη λειτουργία	7-9
7.6	Λειτουργία χειροκίνητου ανιχνευτή ψαριών	7-10
7.6.1	Πώς να επιλέξετε ένα εύρος προβολής	7-10
7.6.2	Πώς να μετατοπίσετε το εύρος	7-10
7.6.3	Πώς να ρυθμίσετε την απολαβή	7-11
7.6.4	Πώς να μειώσετε τα παράσιτα	7-11
7.7	Ταχύτητα μετατόπισης εικόνας	7-12
7.8	Πώς να μειώσετε τις παρεμβολές	7-13
7.9	Πώς να διαγράψετε την αδύναμη ηχώ	7-14
7.10	Πώς να μετρήσετε το βάθος και το χρόνο μεταξύ θέσεων	7-14
7.11	Πώς να εξισορροπήσετε την ισχύ της ηχούς	7-14
7.12	Λευκός δείκτης	7-15
7.13	Λευκή γραμμή	7-16
7.14	Συναγερμοί	7-16
7.14.1	Πώς να ρυθμίσετε ένα συναγερμό	7-16
7.15	ACCU-FISHTM	7-18
7.15.1	Θέματα για τη λειτουργία ACCU-FISHTM	7-18
7.15.2	Πώς να ενεργοποιήσετε το ACCU-FISH και να επιλέξετε πληροφορίες εμφάνισης	7-19
7.15.3	Διόρθωση μεγέθους ψαριών	7-19
7.16	Γράφημα θερμοκρασίας νερού	7-20
7.17	Μενού ΒΥΘΟΜΕΤΡΟ	7-21
7.18	Ερμηνεία της οθόνης	7-24

8. ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΙ8-1

8.1	Μενού ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΙ	8-1
8.2	Συνθήκες ακουστικού συναγερμού	8-2
8.3	Συναγερμός άφιξης	8-2
8.4	Συναγερμός ΧΤΕ	8-3
8.5	Συναγερμός θερμοκρασίας	8-3
8.6	Συναγερμός διάτρησης	8-4
8.7	Συναγερμός βάθους	8-4
8.8	Συναγερμός άγκυρας	8-4
8.9	Συναγερμός ταξιδιού	8-5

8.10	Συναγερμός ταχύτητας	8-5
8.11	Συναγερμός δεξαμενής καυσίμων	8-5
8.12	Συναγερμός δεξαμενής νερού	8-6
8.13	Συναγερμός μαύρης δεξαμενής νερού	8-6
9.	ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ ΚΑΡΤΩΝ ΜΝΗΜΗΣ	9-1
9.1	Η οθόνη κάρτας μνήμης	9-1
9.2	Πώς να προετοιμάσετε τις κάρτες SD.....	9-1
9.3	Πώς να βγάλετε μια κάρτα SD.....	9-2
9.4	Πώς να αποθηκεύσετε δεδομένα σε μια κάρτα SD	9-2
9.5	Πώς να μετονομάσετε αρχεία σε μια κάρτα SD	9-2
9.6	Πώς να διαγράψετε αρχεία από μια κάρτα SD	9-3
9.6.1	Πώς να διαγράψετε μεμονωμένα αρχεία από μια κάρτα SD	9-3
9.6.2	Πώς να διαγράψετε όλα τα αρχεία από μια κάρτα SD.....	9-3
9.7	Πώς να εισαγάγετε δεδομένα από μια κάρτα SD	9-3
9.8	Πώς να επεξεργαστείτε στιγμιότυπα.....	9-4
9.8.1	Πώς να επιλέξετε πηγή στιγμιότυπων (εσωτερική μνήμη ή κάρτα SD)	9-4
9.8.2	Πώς να αποθηκεύσετε σε κάρτα SD τα αποθηκευμένα στιγμιότυπα της εσωτερικής μνήμης.....	9-4
9.8.3	Πώς να διαγράψετε στιγμιότυπα	9-5
10.	ΑΛΛΕΣ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ	10-1
10.1	Λειτουργίες AIS.....	10-1
10.1.1	Σύμβολα στόχων AIS	10-1
10.1.2	Πώς να βρείτε πληροφορίες στόχων AIS	10-2
10.1.3	Εύρος ενεργοποίησης AIS	10-2
10.1.4	Συναγερμοί CPA και TCPA	10-2
10.2	Πληροφορίες μηνύματος DSC.....	10-3
10.2.1	Πώς να ενεργοποιήσετε και να απενεργοποιήσετε τη λειτουργία μηνύματος DSC	10-3
10.2.2	Πληροφορίες μηνύματος DSC.....	10-3
10.3	Χρονόμετρο, χρονοδιακόπτης	10-4
10.4	Πώς να επιλέξετε δεδομένα εισόδου και εξόδου	10-5
10.4.1	Δεδομένα εισόδου	10-5
10.4.2	Δεδομένα εξόδου.....	10-6
10.5	Ρύθμιση εμφάνισης μηχανής (Μενού ΟΡΓΑΝΑ).....	10-7
11.	ΠΡΟΣΑΡΜΟΓΗ ΤΗΣ ΜΟΝΑΔΑΣ ΣΑΣ.....	11-1
11.1	Μενού ΓΕΝΙΚΑ	11-1
11.2	Μενού ΠΛΟΤΕΡ	11-2
11.3	Μενού ΣΥΣΤΗΜΑ	11-3
12.	ΣΥΝΤΗΡΗΣΗ, ΑΝΤΙΜΕΤΩΠΙΣΗ ΠΡΟΒΛΗΜΑΤΩΝ	12-1
12.1	Συντήρηση	12-1
12.2	Πώς να αντικαταστήσετε την ασφάλεια	12-3
12.3	Αντιμετώπιση προβλημάτων	12-3
12.4	Οθόνη κατάστασης GPS	12-5
12.5	Πώς να επαναφέρετε προεπιλεγμένες ρυθμίσεις και να διαγράψετε τη μνήμη	12-6
12.6	Πληροφορίες συστήματος	12-7
13.	ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ	13-1
13.1	Εγκατάσταση της μονάδας οθόνης.....	13-1
13.2	Εγκατάσταση της μονάδας κεραίας	13-2
13.3	Εγκατάσταση αισθητήρων	13-2
13.3.1	Πώς να εγκαταστήσετε έναν αισθητήρα περαστού τύπου.....	13-2
13.3.2	Εγκατάσταση αισθητήρα σε τραβέρσα	13-5

13.3.3 Πώς να εγκαταστήσετε έναν αισθητήρα εντός της γάστρας.....	13-7
13.3.4 Αισθητήρας με ανιχνευτή ταχύτητας/θερμοκρασίας (Triducer)	13-8
13.4 Εγκατάσταση αισθητήρων (προαιρετικά).....	13-14
13.4.1 Αισθητήρες ταχύτητας/θερμοκρασίας ST-02MSB, ST-02PSB.....	13-14
13.4.2 Αισθητήρες θερμοκρασίας	13-15
13.5 Καλωδίωση	13-17
13.6 Αρχικές ρυθμίσεις.....	13-21
13.6.1 Μενού ΡΥΘΜΙΣΕΙΣ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ.....	13-21
13.6.2 Είσοδος/έξοδος διαύλου CAN.....	13-23
ΠΑΡΑΡΤΗΜΑ 1 ΔΕΝΤΡΟ ΜΕΝΟΥ	ΠΑΡ.-1
ΠΑΡΑΡΤΗΜΑ 2 ΣΥΝΤΟΜΟΓΡΑΦΙΕΣ ΣΥΜΒΟΛΑ	ΠΑΡ.-6
ΠΑΡΑΡΤΗΜΑ 3 ΟΔΗΓΟΣ ΚΑΛΩΔΙΟΥ JIS.....	ΠΑΡ.-12
ΠΡΟΔΙΑΓΡΑΦΕΣ	ΠΡΟΔ.-1
ΕΥΡΕΤΗΡΙΟ	ΕΥΡ.-1

ΠΡΟΛΟΓΟΣ

Λίγα λόγια για τους κατόχους των GP-1670F και GP-1870F

Συγχαρητήρια που επιλέξατε το πλότερ/βυθόμετρο GPS GP-1670F, GP-1870F της FURUNO. Πιστεύουμε πως θα διαπιστώσετε ότι η επωνυμία FURUNO αποτελεί συνώνυμο της ποιότητας και της αξιοπιστίας.

Από το 1948, η FURUNO Electric Company απολαμβάνει αξιοζήλευτη φήμη για τα πρωτοποριακά και αξιόπιστα ηλεκτρονικά προϊόντα ναυτιλίας. Η αφοσίωσή μας στην αριστεία υποστηρίζεται από το εκτεταμένο παγκόσμιο δίκτυο των συνεργατών και αντιπροσώπων μας.

Αυτός ο εξοπλισμός έχει σχεδιαστεί και κατασκευαστεί για να ανταποκρίνεται στις αυστηρές απαιτήσεις του θαλάσσιου περιβάλλοντος. Ωστόσο, καμία μηχανή δεν μπορεί να εκτελέσει τις προβλεπόμενες λειτουργίες της εάν δεν υπόκειται σε κατάλληλο χειρισμό και συντήρηση. Διαβάστε και ακολουθήστε προσεκτικά τις προτεινόμενες διαδικασίες για τη λειτουργία και τη συντήρηση.

Θα εκτιμούσαμε να μαθαίναμε από εσάς, τον τελικό χρήστη, εάν πετυχαίνουμε το σκοπό μας.

Σας ευχαριστούμε για την προτίμηση και την αγορά του εξοπλισμού FURUNO.

Χαρακτηριστικά

Τα GP-1670F και GP-1870F διαθέτουν πλήρως ενσωματωμένο δέκτη GPS, έγχρωμο πλότερ βίντεο και έγχρωμο ανιχνευτή ψαριών. Ο ενσωματωμένος δέκτης GPS διαθέτει εξαιρετικής ακρίβειας πληροφορίες θέσης, πορείας και ταχύτητας. Ο ανιχνευτής ψαριών παρουσιάζει ζωντανές υποθαλάσσιες εικόνες σε υψηλής ποιότητας οθόνη LCD. Η συμπαγής μονάδα οθόνης και η κεραία επιτρέπουν εγκατάσταση σε σημεία με περιορισμένο ελεύθερο χώρο.

Κύρια χαρακτηριστικά

- Φωτεινή έγχρωμη οθόνη LCD 5,7 ιντσών (GP-1670F) ή 7 ιντσών (GP-1870F) με έλεγχο φωτεινότητας.
- Άριστες γωνίες προβολής, ακόμη και φορώντας γυαλιά ηλίου.
- Ο ενσωματωμένος δέκτης GPS διαθέτει εξαιρετικής ακρίβειας πληροφορίες θέσης (GPS, εντός 2,5 m, SBAS, εντός 2 m).
- Αναλογικές και ψηφιακές οθόνες με δυνατότητα προσαρμογής εμφανίζουν πληροφορίες όπως γωνία και ταχύτητα ανέμου, κατάσταση μηχανής (στροφές, θερμοκρασία, πίεση λαδιού, κλπ.), κλπ.
- Εσωτερική μνήμη μεγάλης χωρητικότητας αποθηκεύει 30.000 σημεία ίχνους, 30.000 σημεία και 1.000 πορείες (500 σημεία προορισμού/πορεία).
- Η υποδοχή καρτών SD δέχεται κάρτες SD και SDHC για εξωτερική αποθήκευση δεδομένων και ρυθμίσεων.
- Πλήρης γκάμα συναγερμών: Άφιξη, παρακολούθηση άγκυρας, εγκάρσιο σφάλμα τροχιάς, ταχύτητα, βάθος, θερμοκρασία, συναγερμός ψαριών, συναγερμός βυθού, κλπ.
- Η λειτουργία Άνθρωπος στη θάλασσα (MOB) καταγράφει το γεωγραφικό μήκος και το γεωγραφικό πλάτος κατά τη χρονική στιγμή του MOB.
- Διασύνδεση διαύλου CAN για τη σύνδεση δέκτη GPS, μετεωρολογικού σταθμού, FI-50 (σειρές οργάνων), δορυφορικής πυξίδας, κλπ.

- Δέχεται είσοδο NMEA0183 με προαιρετικό μετατροπέα δεδομένων NMEA.
- Διαθέσιμη εσωτερική κεραία GPS.
- Διαθέσιμοι χάρτες C-Map 4D.
- Μετρά το βάθος έως το βυθό και εμφανίζει τις υποθαλάσσιες συνθήκες σε πολλά χρώματα ανάλογα με την ισχύ της ηχούς. Μια μονόχρωμη παρουσίαση εμφανίζει την ηχώ σε αποχρώσεις του γκρι. (*Ο αριθμός των χρωμάτων εξαρτάται από το βυθόμετρο δικτύου ή το έγχρωμο βυθόμετρο).
- Αυτόματη και χειροκίνητη λειτουργία. Η αυτόματη λειτουργία ρυθμίζει το εύρος, την απολαβή και τα παράσιτα ανάλογα με το σκοπό, φάρμα ή ταξίδι.
- Ευρεία γκάμα λειτουργιών μεγέθυνσης για λεπτομερή παρατήρηση ψαριών και βυθού.
- Η λειτουργία ACCU-FISH™ παρέχει το μήκος και το βάθος μεμονωμένων ψαριών. Απαιτείται ο κατάλληλος αισθητήρας.
- Η οθόνη διάκρισης βυθού βοηθά στον προσδιορισμό της πιθανής σύνθεσης του βυθού. Απαιτείται ο κατάλληλος αισθητήρας.
- Η λειτουργία AIS (απαιτεί σύνδεση σε έναν πομποδέκτη AIS) παρέχει πληροφορίες πλοήγησης από σκάφη που είναι εξοπλισμένα με πομποδέκτη AIS εντός 50 nm.
- Οθόνες οργάνων (πηδαλιούχηση, μηχανή, καιρός και άνεμος) με σύνδεση των σχετικών αισθητήρων.
- Η λειτουργία DSC (Digital Selective Calling - Ψηφιακή Επιλεκτική Κλήση) σας ειδοποιεί για μηνύματα DSC που λαμβάνονται και για αιτήματα θέσης. (Απαιτεί ραδιοτηλέφωνο με δυνατότητα DSC).

Open Source Acknowledgement

This product makes use of the following open source software:

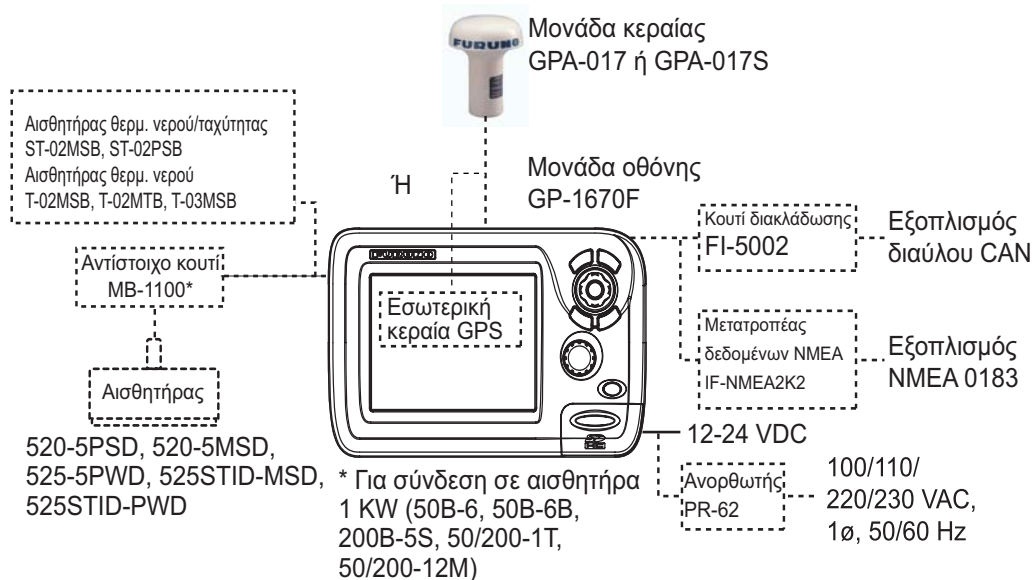
- FreeType (www.freetype.org)
Portions of this software are copyright ©2009 The FreeType Project (www.freetype.org). All rights reserved.
- libpng (<http://www.libpng.org/>)
This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.
- libjpeg (<http://www.ijg.org/>)
We would like to thank each developer of the above-mentioned open source software for their great contribution to the open source community.

ΔΙΑΜΟΡΦΩΣΗ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ

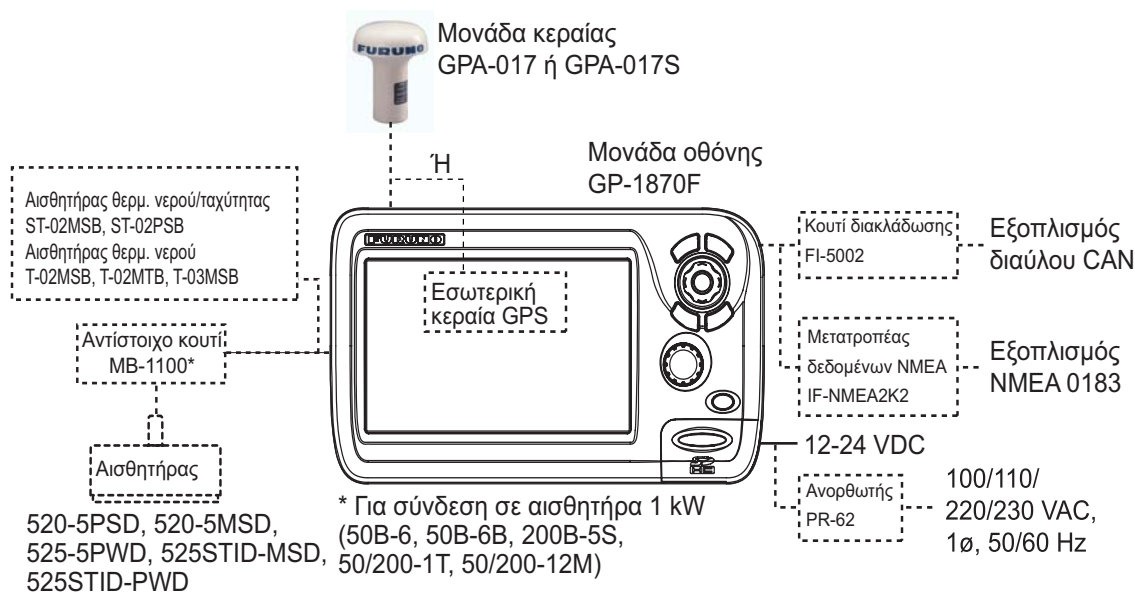
Η περιβαλλοντική κατηγορία κάθε μονάδας είναι η εξής:

Μονάδα	Περιβαλλοντική κατηγορία
Μονάδα οθόνης	Προστατευμένη από τον καιρό
Μονάδα κεραίας GPS, Κεραία Wifi	Εκτεθειμένη στον καιρό ή προστατευμένη από τον καιρό στην περίπτωση εσωτερικής κεραίας
Αισθητήρας	Μέσα στο νερό
Άλλες μονάδες	Προστατευμένες από τον καιρό

GP-1670F



GP-1870F



ΚΑΤΑΛΟΓΟΙ ΕΞΑΡΤΗΜΑΤΩΝ

Βασικά εξαρτήματα

Ονομασία	Τύπος	Κωδικός	Ποσότη.	Παρατηρήσεις
Μονάδα οθόνης	GP-1670F	-	Επιλογή μίας	
Μονάδα οθόνης	GP-1870F	-		
Υλικά εγκατάστασης	CP14-07100	000-021-070	1 σετ	w/CP14-07101, MJ-A3SPF0013A-035C (καλώδιο τροφοδοσίας)
Ανταλλακτικά	SP14-03501	001-184-710	1 σετ	
Αξεσουάρ	FP14-03001	001-184-730	1 σετ	Για GP-1670F
	FP14-03201	001-183-120	1 σετ	Για GP-1870F

Προαιρετικός εξοπλισμός

Ονομασία	Τύπος	Κωδικός	Παρατηρήσεις
Σετ αντικατάστασης	OP14-72	001-184-750	
Καπάκι αδιαβροχοποίησης	LTWCAP-WBDMMSA1	000-167-169-11	
Μονάδα κεραίας	GPA-017		
Μονάδα κεραίας	GPA-017S		
Κιτ τοποθέτησης στο κατάρτι	CP20-01111	004-365-780	
Σετ καλωδίου κεραίας	CP20-01700 *30M*	004-372-110	
Σετ καλωδίου κεραίας	CP20-01710 *50M*	004-372-120	
Αισθητήρας	520-5PSD*	000-015-204	Περαστής εγκατάστασης (thru-hull), πλαστικός
	520-5MSD*	000-015-212	Περαστής εγκατάστασης (thru-hull), μεταλλικός
	525-5PWD*	000-146-966-01	Εγκατάσταση σε τραβέρσα, πλαστικός
Αισθητήρας με ανιχνευτή ταχύτητας/θερμοκρασίας (Triducer)	525STID-MSD*	000-011-783	Περαστής εγκατάστασης (thru-hull), μεταλλικός
	525STID-PWD*	000-011-784	Εγκατάσταση σε τραβέρσα, πλαστικός

Ονομασία	Τύπος	Κωδικός	Παρατηρήσεις
Αισθητήρας (1 Kw)	50B-6	000-015-042	10 m, 1 kW
	50B-6B	000-015-043	15 m, 1 kW
	200B-5S	000-015-029	10 m, 1 kW
	50/200-1T*	000-015-170	10 m, 1 kW
	50/200-12M*	000-015-171	10 m, 1 kW
Αισθητήρας ταχύτητας/θερμοκρασίας	ST-02MSB	000-137-986-01	Περαστού τύπου (thru-hull), μεταλλικός
	ST-02PSB	000-137-987-01	Περαστού τύπου (thru-hull), πλαστικός
Αισθητήρας θερμοκρασίας	T-02MTB	000-040-026	Εγκατάσταση σε τραβέρσα, καλώδιο 8 m
	T-02MSB	000-040-040	Περαστού τύπου (Thru-hull)
	T-03MSB	000-040-027	Περαστού τύπου (thru-hull), καλώδιο 8 m
Αντίστοιχο κουτί	MB-1100	000-041-353	Για σύνδεση σε αισθητήρα 1 kW
Ανορθωτής	PR-62	000-013-484	100 VAC
Ανορθωτής	PR-62	000-013-485	110 VAC
Ανορθωτής	PR-62	000-013-486	220 VAC
Ανορθωτής	PR-62	000-013-487	230 VAC
Κουτί διακλάδωσης	FI-5002		
Βάση τοποθέτησης ορθής γωνίας	Αρ.13QA330	001-111-910-10	
Βάση τοποθέτησης πλάγιας γωνίας	Αρ.13-QA310	001-111-900-10	
Βάση τοποθέτησης κουπαστής	Αρ.13-RC5160	001-111-920-10	
Καλωδίωση	TNC-PS-/PS-3D-L15M-R	001-173-110-10	
Καλωδίωση	M12-05BM+05BF-010	001-105-750-10	με φις (ελαφρύ), 1 m
Καλωδίωση	M12-05BM+05BF-020	001-105-760-10	με φις (ελαφρύ), 2 m
Καλωδίωση	M12-05BM+05BF-060	001-105-770-10	με φις (ελαφρύ), 6 m
Καλωδίωση	M12-05BFFM-010	001-105-780-10	με φις (ελαφρύ), 1 m
Καλωδίωση	M12-05BFFM-020	001-105-790-10	με φις (ελαφρύ), 2 m
Καλωδίωση	M12-05BFFM-060	001-105-800-10	με φις (ελαφρύ), 6 m
Καλωδίωση	CB-05PM+05BF-010	000-167-968-10	με φις (βαρύ), 1 m
Καλωδίωση	CB-05PM+05BF-020	000-167-969-10	με φις (βαρύ), 2 m
Καλωδίωση	CB-05PM+05BF-060	000-167-970-10	με φις (βαρύ), 6 m

Ονομασία	Τύπος	Κωδικός	Παρατηρήσεις
Καλωδίωση	CB-05BFFM-010	000-167-971-10	με φως (βαρύ), 1 m
Καλωδίωση	CB-05BFFM-020	000-167-972-10	με φως (βαρύ), 2 m
Καλωδίωση	CB-05BFFM-060	000-167-973-10	με φως (βαρύ), 6 m
Σύνδεσμος T micro	SS-050505-FMF-TS001	000-168-603-10	Τύπος micro: 3
Σύνδεσμος T mini/ micro	NC-050505-FMF-TS001	000-160-507-10	Τύπος micro: 2, τύπος style: 1
Αντίσταση εξόδου (Mini)	LTWMN-05AMMT- SL8001	000-160-508-10	Αντίσταση εξόδου τύπου mini, αρσενική
Αντίσταση εξόδου (Micro)	LTWMC-05BMMT- SL8001	000-168-604-10	Αντίσταση εξόδου τύπου micro, αρσενική
Αντίσταση εξόδου (Mini)	LTWMN-05AFFT- SL8001	000-160-509-10	Αντίσταση εξόδου τύπου mini, θηλυκή
Αντίσταση εξόδου (Micro)	LTWMC-05BFFT- SL8001	000-168-605-10	Αντίσταση εξόδου τύπου micro, θηλυκή
Ακροδέκτης σειράς	FRU-0505-FF-IS	001-077-830-10	
Καλωδίωση	02S4147-1	000-141-082	Για αισθητήρα ταχύτητας/ θερμοκρασίας
Σετ για εγκατάσταση στο εσωτερικό της γάστρας	22S0191	000-082-598	με οδηγίες εγκατάστασης, δεν χρησιμοποιείται με την προβολή διάκρισης βυθού
Μετατροπέας δεδομένων NMEA	IF-NMEA2K2		

1. ΕΠΙΣΚΟΠΗΣΗ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ

1.1 Χειριστήρια

1.1.1 Περιγραφή χειριστηρίου

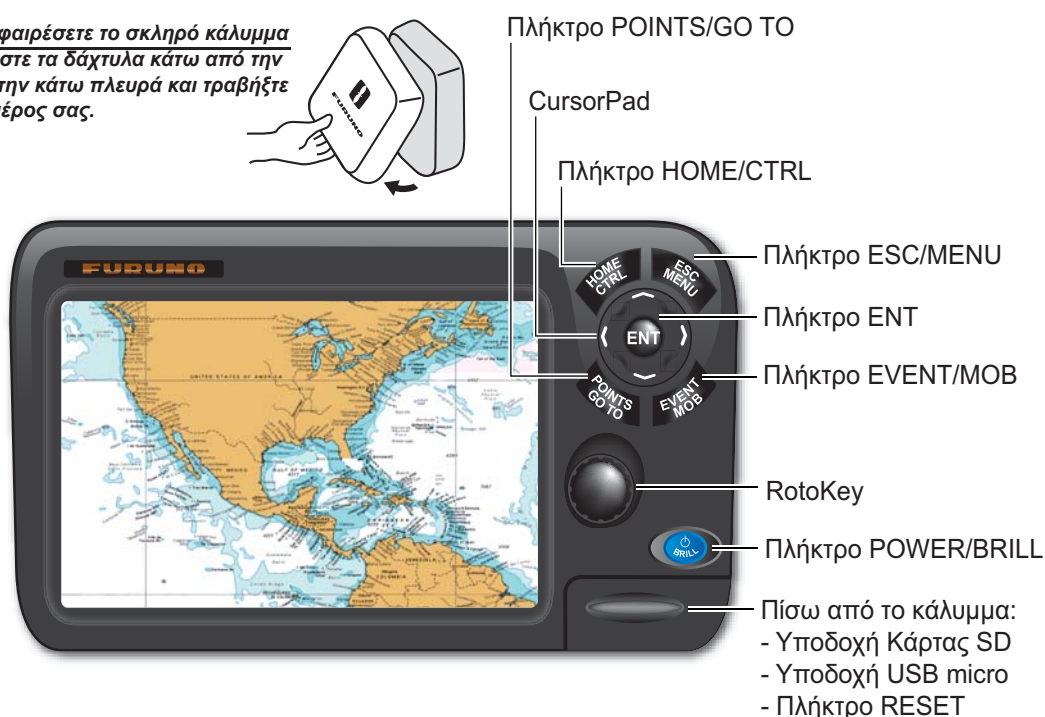
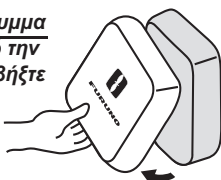
Ο ελεγκτής για αυτό το σύστημα είναι είτε το GP-1670F ή το GP-1870F. Τα πλήκτρα με δύο ετικέτες κειμένου διαθέτουν δύο λειτουργίες. Η πάνω ετικέτα είναι η κύρια λειτουργία και η κάτω ετικέτα, η δευτερεύουσα λειτουργία. Πιέστε σύντομα για να προσπελάσετε την κύρια λειτουργία και πιέστε παρατεταμένα (περίπου τρία δευτερόλεπτα) για να προσπελάσετε τη δευτερεύουσα λειτουργία.

Χειρίζεστε το πλότερ χαρτών με

- Πλήκτρα
- CursorPad
- RotoKey™
- Μενού, όπου κάνετε επιλογές
- Αναδυόμενα σχετικά μενού, όπου κάνετε επιλογές
- Λίστες, όπου μπορείτε να επεξεργαστείτε στοιχεία

Όταν χειρίζεστε ένα πλήκτρο, ακούγεται ένας χαρακτηριστικός ήχος για να υποδηλώσει τη σωστή λειτουργία. Όταν η λειτουργία δεν είναι σωστή, ακούγονται τρεις ήχοι. Αν δεν χρειάζεστε τον ήχο των πλήκτρων, μπορείτε να τον απενεργοποιήσετε από το μενού.

Πώς να αφαιρέσετε το σκληρό κάλυμμα
Τοποθετήστε τα δάχτυλα κάτω από την εγκοπή στην κάτω πλευρά και τραβήξτε προς το μέρος σας.



Εικόνα: GP-1870F

Χειριστήριο	Περιγραφή
Πλήκτρο POWER/BRILL	Σύντομο πάτημα: Ρύθμιση φωτεινότητας οθόνης LCD. Παρατεταμένο πάτημα: Ενεργοποίηση και απενεργοποίηση της συσκευής.
RotoKey™	Σύντομο πάτημα: Εμφάνιση των βασικών στοιχείων ελέγχου του RotoKey™ για τον τρέχοντα τρόπο λειτουργίας. Παρατεταμένο πάτημα: Εμφάνιση των πλήρων στοιχείων ελέγχου του RotoKey™ για τον τρέχοντα τρόπο λειτουργίας.
Πλήκτρο POINTS/GO TO	Σύντομο πάτημα: Τοποθέτηση ενός σημείου στη θέση του κέρσορα. Παρατεταμένο πάτημα: Ορισμός της θέσης του κέρσορα ως προορισμό.
Πλήκτρο EVENT/MOB	Σύντομο πάτημα: Τοποθέτηση ενός σημείου στην τρέχουσα θέση. Παρατεταμένο πάτημα: Τοποθέτηση ενός σημαδιού MOB (ManOverBoard - Άνθρωπος στη θάλασσα) στην τρέχουσα θέση.
Πλήκτρο ENT	Επιβεβαίωση της τρέχουσας λειτουργίας.
Πλήκτρο ESC/MENU	Σύντομο πάτημα: Έξοδος από την τρέχουσα λειτουργία. Παρατεταμένο πάτημα: Άνοιγμα του μενού.
Πλήκτρο HOME/CTRL	Σύντομο πάτημα: Εμφάνιση της αρχικής σελίδας, όπου επιλέγετε μια οθόνη. Παρατεταμένο πάτημα: Εναλλαγή της ενεργής οθόνης σε συνδυαστικούς τρόπους λειτουργίας.
CursorPad	Μετακινεί τον κέρσορα και κυλίζει την οθόνη στην κατεύθυνση του βέλους που πατήθηκε.
Υποδοχή κάρτας SD: Οδηγός καρτών για κάρτα SD (κάρτα χαρτών και κάρτα μνήμης). Σύνδεση Mini USB: Σύνδεση με έναν Η/Υ. (Δεν είναι δυνατή η σύνδεση ποντικιού ή μνήμης flash USB.) Πλήκτρο RESET: Επαναφορά του προγράμματος. Αν γίνει πάγωμα της οθόνης πατήστε αυτό το πλήκτρο για επανεκκίνηση.	

Κάρτες SD

Η κάρτα SD αποθηκεύει ίχνη του σκάφους, πορείες, σημεία, ρυθμίσεις κλπ. Η μονάδα δέχεται κάρτες τύπου SD και SDHC (Secure Digital High Capacity) και η μέγιστη χωρητικότητα είναι 32 GB.



Για να τοποθετήσετε μια κάρτα στην υποδοχή, εισάγετε την κάρτα με την ετικέτα προς τα πάνω. Εάν η κάρτα δεν μπορεί να τοποθετηθεί εύκολα, μην ασκήσετε δύναμη. Σπρώξτε την κάρτα μέχρι να εισέλθει στη θέση της.

Για να αφαιρέσετε μια κάρτα, επιλέξτε [Εξαγωγή κάρτας SD] από το μενού RotoKey. Αφαιρέστε την κάρτα (με τα δάχτυλά σας) αφού εμφανιστεί το μήνυμα "Μπορείτε να βγάλετε την κάρτα SD με ασφάλεια".

Μέριμνα και χειρισμός καρτών SD

- Χειρίζεστε τις κάρτες προσεκτικά. Ο αμελής χειρισμός μπορεί να προκαλέσει ζημιά στην κάρτα και να καταστρέψει τα περιεχόμενά της.
- **Βεβαιωθείτε ότι το κάλυμμα είναι μόνιμα κλειστό.** Εισάγετε εντελώς την κάρτα ή αφαιρέστε την κάρτα. Το κάλυμμα δεν μπορεί να κλειστεί εάν η κάρτα δεν έχει εισαχθεί εντελώς.
- Αφαιρείτε την κάρτα μόνο με τα δάχτυλά σας. Μην χρησιμοποιείτε μεταλλικά όργανα (όπως τσιμπιδάκια) για να αφαιρέσετε την κάρτα.
- Μην αφαιρείτε την κάρτα κατά τη διάρκεια της ανάγνωσης της κάρτας ή της εγγραφής στην κάρτα για να αποφευχθεί ζημιά στην κάρτα ή απώλεια αποθηκευμένων δεδομένων στην κάρτα.
- Εάν υπάρχει νερό στο κάτω τμήμα του καλύμματος, ΜΗΝ ανοίγετε το κάλυμμα. Απομακρύνετε το νερό εντελώς με ένα στεγνό πανί και μετά ανοίξτε το κάλυμμα.

Ελεγμένες κάρτες SD

Οι κάρτες SD που έχουν ελεγχθεί για χρήση σε αυτόν τον εξοπλισμό απαριθμούνται στον παρακάτω πίνακα.

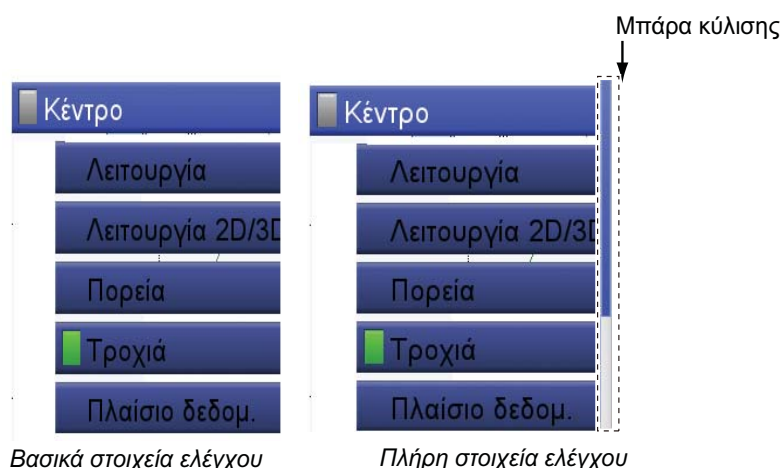
Κατασκευαστής, Τύπος	Μέγεθος				
	2 GB	4 GB	8 GB	16 GB	32 GB
ADTEC					
AD-SDH (SD) [AD-SDH2G]	Y				
BUFFALO					
RSDC-S (SD) [RSDC-S2G]	Y				
RSDC-G Hi-Performance (SD) [RSDC-G2G]	Y				
Hagiwara System					
Σειρά T (SD) [PSDB0487A]	Y				
Σειρά M Super High Speed (SD) [PSDB0486A]	Y				
I-O DATA					
I-O DATA (SD) [SD-2G]	Y				
I-O DATA Super High Speed (SD) [SDP-2G]	Y				
Kingston					
Kingston (SD) [SD/2GBFE]	Y				
Kingston (SDHC) CLASS 4 [SD4/16GB]				Y	
Kingston (SDHC) CLASS 4 [SD4/32GB]					Y
Panasonic					
Panasonic PRO HIGH SPEED (SD) [RP-SDK02GJ1A]	Y				
Panasonic HIGH SPEED (SD) CLASS 2 [RP-SDR02GJ1A]	Y				

1. ΕΠΙΣΚΟΠΗΣΗ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ

Κατασκευαστής, Τύπος	Μέγεθος				
Panasonic HIGH SPEED (SDHC) CLASS 4 [RP-SDM04GK1K]		Y			
Panasonic HIGH SPEED (SDHC) CLASS 4 [RP-SDM08GK1K]			Y		
Panasonic HIGH SPEED (SDHC) CLASS 4 [RP-SDM16GK1K]				Y	
Panasonic (SDHC) CLASS 4 [RP-SDP16GJ1K]				Y	
Panasonic (SDHC) CLASS 10 [RP-SDW16GJ1K]				Y	
Panasonic PRO HIGH SPEED (SDHC) CLASS 6 [RP-SDV04GK1K]		Y			
Panasonic PRO HIGH SPEED (SDHC) CLASS 6 [RP-SDV08GK1K]			Y		
pqi					
pqi (SD) [QSDS-2G]	Y				
	2 GB	4 GB	8 GB	16 GB	32 GB
San Disk					
SanDisk (SD) [SDSDB-2048-J60]	Y				
SanDisk (SDHC) [SDSDBR-4096-J85]		Y			
SanDisk Ultra II (SDHC) CLASS 4 [SDSDRH-8192-903]			Y		
SanDisk Ultra II (SD) [SDSDH-2048-903]	Y				
SanDisk Ultra II (SDHC) [SDSDRH-4096-903]		Y			
SanDisk Extreme III (SDHC) [SDSDRX3-4096-903]		Y			
SanDisk Extreme (SDHC) [SDSDX3-016G-J31A]				Y	
SanDisk Extreme (SDHC) [SDSDX3-032G-J31A]					Y
SILICON POWER					
(SDHC) [SP016GBSDH006V10]				Y	
(SDHC) [SP032GBSDH006V10]					Y
TOSHIBA					
(SD) CLASS 4 [SD-B002GT4]	Y				

1.2 RotoKey™ και στοιχεία ελέγχου

Η κύρια λειτουργία του **RotoKey™** είναι η εμφάνιση του μενού RotoKey, ενός συνόλου στοιχείων ελέγχου που αλλάζουν με την κατάσταση χειρισμού. Υπάρχουν δύο σύνολα μενού RotoKey: βασικό και πλήρες. Το σύντομο πάτημα του πλήκτρου εμφανίζει το βασικό σύνολο για τον τρέχοντα τρόπο λειτουργίας και το παρατεταμένο πάτημα προβάλλει το πλήρες σύνολο στοιχείων ελέγχου για τον τρέχοντα τρόπο λειτουργίας. Όταν είναι ενεργό το πλήρες σύνολο, εμφανίζεται μια μπάρα κύλισης για την προβολή της θέσης σας στο μενού.



Υπάρχουν δύο κατηγορίες στοιχείων ελέγχου, στοιχεία ελέγχου εναλλαγής και πτυσσόμενης λίστας. Η κατηγορία διακρίνεται από ένα εικονίδιο στην αριστερή πλευρά των στοιχείων ελέγχου.

Κατηγορία στοιχείου ελέγχου	Παράδειγμα	Περιγραφή
Εναλλαγής		Ένα στοιχείο ελέγχου με μια λάμπα είναι ένα στοιχείο ελέγχου εναλλαγής . Η λάμπα είναι πράσινη όταν η λειτουργία είναι ενεργοποιημένη και γκρι όταν είναι απενεργοποιημένη.
Πτυσσόμενη λίστα		Ένα στοιχείο ελέγχου με ένα αριστερό βέλος έχει μια πτυσσόμενη λίστα με ένα σύνολο λειτουργιών από τις οποίες μπορείτε να επιλέξετε.

Για το χειρισμό αυτών των στοιχείων ελέγχου, πατήστε το **RotoKey™** για να εμφανιστεί το μενού RotoKey. Περιστρέψτε το πλήκτρο για να επιλέξετε ένα στοιχείο ελέγχου και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο για να εκτελέσετε τη λειτουργία που αναγράφεται πάνω στο πλήκτρο. Όταν κάνετε αναζήτηση στο μενού RotoKey, το επιλεγμένο στοιχείο ελέγχου έχει μεγαλύτερο μήκος από τα άλλα στοιχεία ελέγχου, έχει ανοιχτό μπλε χρώμα και το όνομα του στοιχείου ελέγχου εμφανίζεται με λευκούς χαρακτήρες. Τα στοιχεία ελέγχου εξαφανίζονται αυτόματα από την οθόνη εάν δεν

πατηθεί κανένα πλήκτρο για έξι δευτερόλεπτα περίπου. Για τη διαγραφή των στοιχείων ελέγχου χειροκίνητα, πατήστε το πλήκτρο **ESC/MENU**.

Σημείωση 1: Από εδώ και στο εξής, σε αυτό το εγχειρίδιο απλώς υπονοείται η χρήση του **RotoKey™** στους χειρισμούς των στοιχείων ελέγχου. Όταν αναφέρεται “Ανοίξτε το μενού RotoKey και επιλέξτε [όνομα στοιχείου ελέγχου]” εσείς πρέπει να περιστρέψετε και να πατήσετε το πλήκτρο για να επιλέξετε και να εκτελέσετε μια λειτουργία.

Σημείωση 2: Όταν πριν από τη λέξη “πλήκτρο” δεν αναφέρεται όνομα πλήκτρου, εννοείται το **RotoKey™**.

1.3 Πώς θα ενεργοποιήσετε/απενεργοποιήσετε τη συσκευή

Πατήστε το πλήκτρο  για να ενεργοποιήσετε την τροφοδοσία. Για την απενεργοποίηση της τροφοδοσίας, πατήστε και κρατήστε πατημένο το ίδιο πλήκτρο. Η οθόνη εμφανίζει τον αριθμό δευτερολέπτων που απομένουν μέχρι να απενεργοποιηθεί η τροφοδοσία. Αφήστε το πλήκτρο όταν εμφανίζεται μόνο το λογότυπο.

Όταν ενεργοποιείτε την τροφοδοσία, συμβαίνει η παρακάτω διαδικασία:

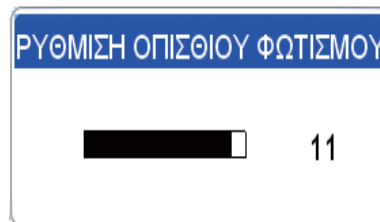
- 1) Η οθόνη εκκίνησης εμφανίζεται μαζί με μια μπάρα προόδου. Χρειάζονται περίπου 50 δευτερόλεπτα για την εκκίνηση του συστήματος.
- 2) Εάν κάποια δεδομένα λείπουν ή δεν είναι ενημερωμένα, ένα μήνυμα αναφέρει το στοιχείο που λείπει. Επικοινωνήστε με τον προμηθευτή σας για λεπτομέρειες.
- 3) Εάν εισαχθεί μια κάρτα χάρτη C-MAP, οι πληροφορίες χάρτη ελέγχονται για να διαπιστωθεί εάν είναι ενημερωμένες. Εάν ο χάρτης δεν είναι ενημερωμένος, εμφανίζεται το μήνυμα "Δεν έχετε ανανεώσει το χάρτη σας, μπορεί να είναι επικίνδυνο για τη ναυσιπλοΐα, και να σας βάλει σε κίνδυνο..." Εάν εμφανιστεί αυτό το μήνυμα επικοινωνήστε με τον προμηθευτή σας για να αποκτήσετε ενημερωμένους χάρτες.
- 4) Ακούγεται ένας χαρακτηριστικός ήχος (μπιπ) και εμφανίζεται η οθόνη “Προειδοποίηση - Περιορισμένη χρήση”. Διαβάστε τις πληροφορίες και στη συνέχεια πατήστε το **RotoKey™** για να ξεκινήσετε τη λειτουργία.

1.4 Πώς να ρυθμίσετε τη φωτεινότητα της οθόνης

Μπορείτε να ρυθμίσετε τη φωτεινότητα ως εξής:

1. Πατήστε το πλήκτρο  για να εμφανιστεί το παράθυρο ρύθμισης [ΡΥΘΜΙΣΗ ΟΠΙΣΘΙΟΥ ΦΩΤΙΣΜΟΥ].
2. Πατήστε ξανά το ίδιο πλήκτρο για να ρυθμίσετε τη φωτεινότητα κυκλικά. Η μπάρα ρυθμιστικού εμφανίζει την τρέχουσα ρύθμιση.

Η φωτεινότητα μπορεί επίσης να ρυθμιστεί με το **RotoKey™**. Περιστρέψτε το



πλήκτρο δεξιόστροφα για την αύξηση της φωτεινότητας ή αριστερόστροφα για τη μείωση της φωτεινότητας.

3. Πατήστε το πλήκτρο **ESC/MENU** για να κλείσετε το παράθυρο.

1.5 Προβολές πλότερ 2D

Το πλότερ παρέχει έναν μικρό παγκόσμιο χάρτη. Προαιρετικά διατίθενται πιο λεπτομερείς χάρτες για την περιοχή σας. Η ενότητα του πλότερ διαθέτει λειτουργίες για την εισαγωγή σημείων προορισμού (waypoints) και τη δημιουργία και το σχεδιασμό πορειών.

Το πλότερ λαμβάνει πληροφορίες θέσης από τον εσωτερικό δέκτη GPS. Η θέση σας σημειώνεται στην οθόνη με το εικονίδιο του σκάφους σας. Μπορείτε να αλλάξετε τη μορφή του εικονιδίου από το μενού. Τα σημεία προορισμού και οι πορείες που έχετε εισαγάγει φαίνονται στην οθόνη. Μπορείτε να μετακινήσετε, να διαγράψετε και να επεξεργαστείτε τα σημεία προορισμού και τις πορείες από ένα αναδυόμενο σχετικό μενού ή μέσω του μενού.

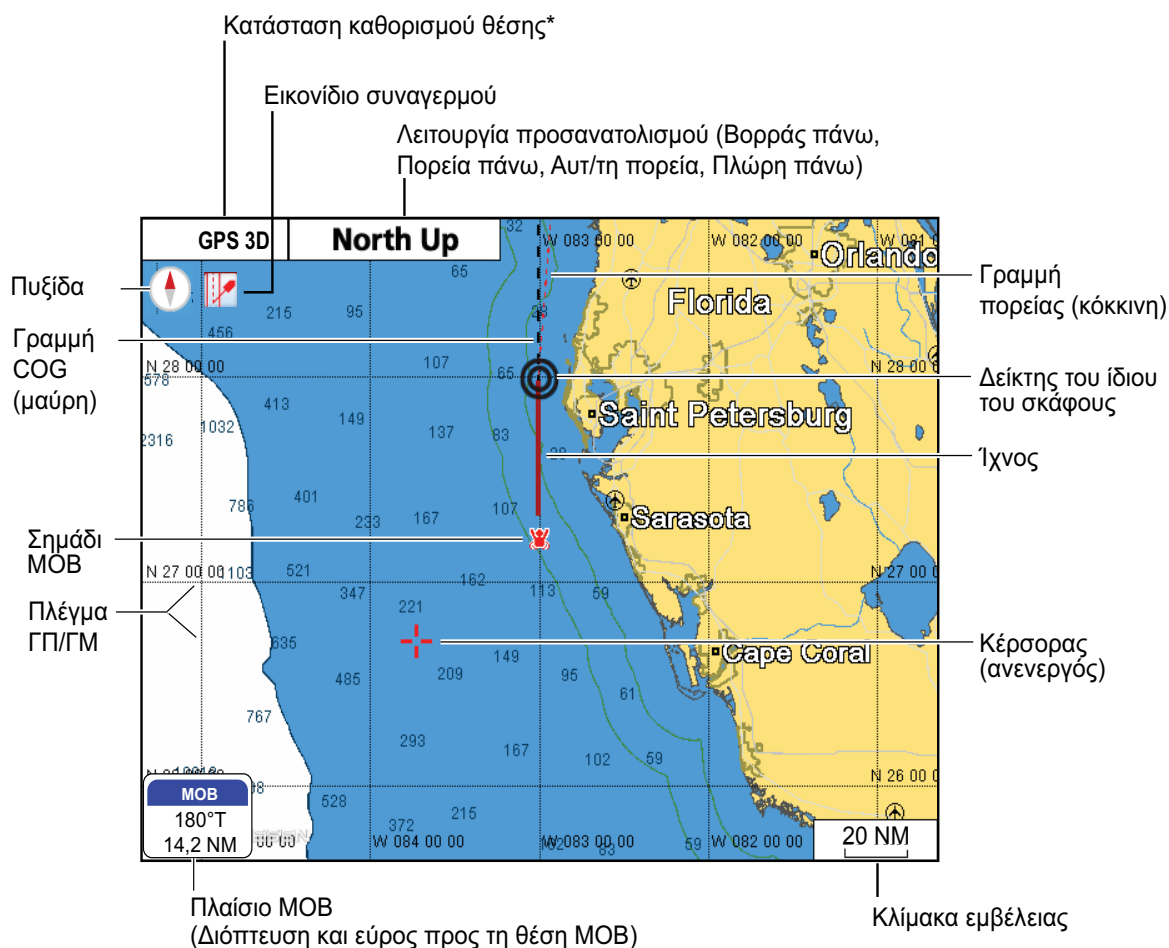
Επίσης, η προβολή πλότερ

- Αποτυπώνει το ίχνος του σκάφους σας.
- Ελέγχει τις λειτουργίες συναγερμού.
- Μετρά αποστάσεις και διοπτρεύσεις.
- Ακολουθεί πορείες.
- Σημειώνει τη θέση ανθρώπου στη θάλασσα (MOB).

Προβολή 2D, διανυσματικός χάρτης

Ένας διανυσματικός χάρτης είναι μια σειρά σημείων και γραμμών που απαρτίζουν τα χαρακτηριστικά πάνω σε ένα χάρτη. Η εμφάνιση των διανυσματικών χαρτών δημιουργείται από υπολογιστή. Μπορείτε να ενεργοποιήσετε και να απενεργοποιήσετε λεπτομέρειες πάνω στο χάρτη. Μπορείτε να κάνετε κλικ σε αντικείμενα πάνω στο χάρτη για να μάθετε περισσότερες λεπτομέρειες. Είναι δυνατή η παρακολούθηση των βαθών για την εμφάνιση προειδοποίησης πριν την προσάραξη. Όταν κάνετε μεγέθυνση και σμίκρυνση σε ένα διανυσματικό χάρτη, μόνο τα γεωγραφικά χαρακτηριστικά μεγαλώνουν ή μικραίνουν ενώ το κείμενο διατηρεί το ίδιο μέγεθος και τον ίδιο προσανατολισμό. Οι διανυσματικοί χάρτες δεν διαθέτουν τα περισσότερα από τα τοπογραφικά χαρακτηριστικά.

1. ΕΠΙΣΚΟΠΗΣΗ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ



*Ενδείξεις κατάστασης καθορισμού θέσης

GPS 2D: Καθορισμός θέσης από 2 δορυφόρους

GPS 3D: Καθορισμός θέσης από 3 δορυφόρους

GPSW2D: Καθορισμός θέσης WAAS 2D

GPSW3D: Καθορισμός θέσης WAAS 3D

ΜΗ ΚΑΘΟΡΙΣΜΕΝΟ: Κανένα δεδομένο θέσης

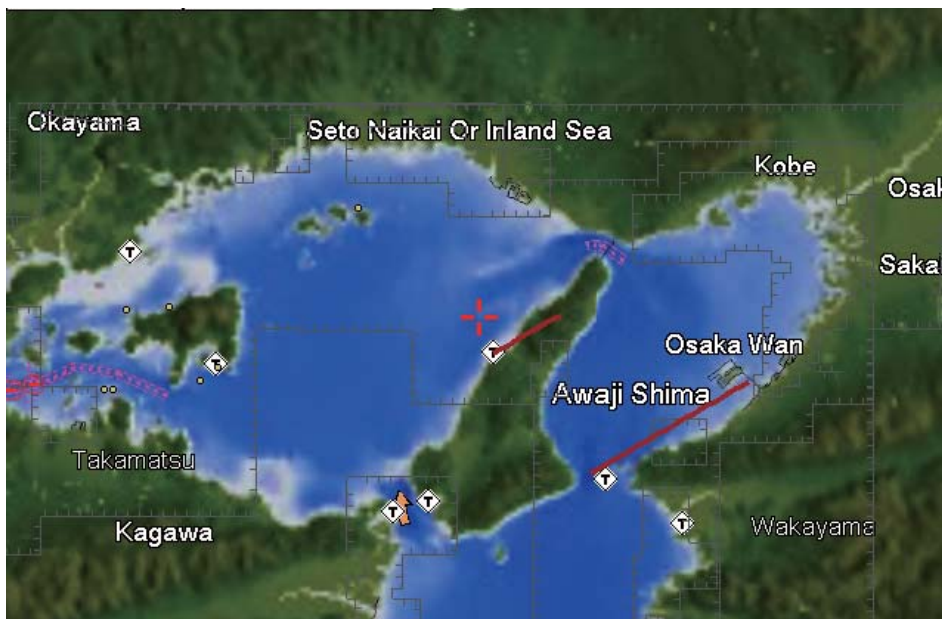
SIM: Τρόπος λειτουργίας προσομοιωτή

Προβολή 2D. Διάνυσμα/Δορυφόρος

Ο διανυσματικός χάρτης μαζί με μια δορυφορική φωτογραφία. Ανατρέξτε στο κεφάλαιο 6 για το πώς να ρυθμίσετε την οθόνη δορυφόρου.

**Προβολή 2D. ράστερ**

Ένας χάρτης ράστερ είναι ένα πιστό αντίγραφο ή σάρωση ενός υπάρχοντος συμβατικού χάρτη. Οι χάρτες ράστερ φαίνονται πανομοιότυποι με τους συμβατικούς χάρτες. Όλες οι πληροφορίες που περιέχονται στο χάρτη αποτυπώνονται πιστά πάνω σε αυτόν. Δεν υπάρχουν επιπλέον στοιχεία πέρα από αυτά που βλέπετε. Όταν κάνετε μεγέθυνση και σμίκρυνση σε ένα χάρτη ράστερ οτιδήποτε περιέχεται στο χάρτη μεγαλώνει ή μικραίνει. Όταν περιστρέφετε ένα χάρτη ράστερ οτιδήποτε περιέχεται στο χάρτη περιστρέφεται.



1.6 Ο κέρσορας

Ο κέρσορας εμφανίζεται πάντα στην οθόνη πλότερ και διαθέτει τις λειτουργίες που φαίνονται παρακάτω.

- Εύρεση, όταν τοποθετείται πάνω στο αντίστοιχο στοιχείο:
 - Θέση, εύρος και διόπτευση ως προς τη θέση του κέρσορα
 - Πληροφορίες σημείου
 - Πληροφορίες πορείας
 - Πληροφορίες ίχνους
 - Πληροφορίες στόχων AIS
 - Πληροφορίες DSC
 - Πληροφορίες παλίσρροιας
 - Πληροφορίες αντικειμένου
- Επιλογή μιας θέσης για ένα σημείο προορισμού πάνω στην οθόνη πλότερ.
- Επιλέξτε ένα στοιχείο. Για παράδειγμα, ένα σημείο προορισμού στην οθόνη πλότερ.

Η εμφάνιση του κέρσορα εξαρτάται από την κατάστασή του, ενεργή ή ανενεργή.

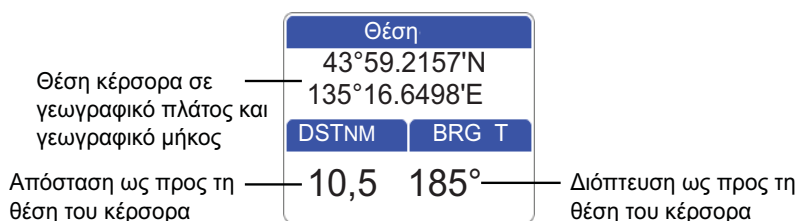
Για να μετακινήσετε τον κέρσορα, πατήστε οποιοδήποτε από τα τέσσερα βέλη στο **CursorPad**. Ο κέρσορας κινείται προς την κατεύθυνση που υποδεικνύεται πάνω στο βέλος που πατιέται.



(ΚΟΚΚΙΝΟ)

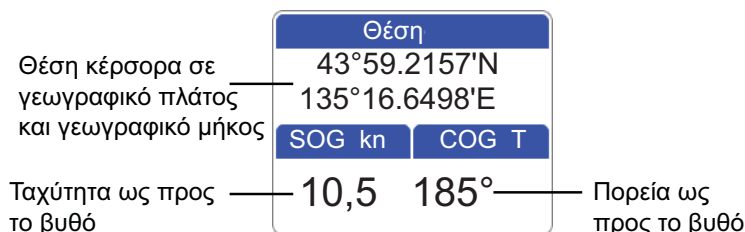
Πώς να βρείτε τη θέση του κέρσορα, το εύρος και τη διόπτευση ως προς τη θέση του κέρσορα

Όταν μετακινείτε τον κέρσορα εμφανίζεται το πλαίσιο πληροφοριών κέρσορα, που εμφανίζει τη θέση του κέρσορα και την απόσταση και τη διόπτευση από το σκάφος σας έως θέση του κέρσορα.



Πώς να βρείτε την τρέχουσα θέση, το SOG και το COG

Τοποθετήστε τον κέρσορα πάνω στο εικονίδιο του σκάφους σας για να βρείτε την τρέχουσα θέση, το SOG και το COG.



1.7 Πλαίσια δεδομένων πλοήγησης

Τα πλαίσια δεδομένων πλοήγησης, που εμφανίζονται στο κάτω τμήμα της οθόνης, εμφανίζουν τα διάφορα δεδομένα πλοήγησης που μεταδίδονται από τους αισθητήρες που είναι συνδεδεμένοι στο σύστημά σας. Μπορούν να εμφανιστούν από δύο έως τέσσερα πλαίσια και μπορείτε να αλλάξετε όπως επιθυμείτε τα δεδομένα που εμφανίζονται σε κάθε πλαίσιο. Τα δεδομένα που μπορείτε να εμφανίσετε εξαρτώνται από τη διαμόρφωση του συστήματός σας. Μπορεί να γίνει εμφάνιση ή απόκρυψη των πλαισίων με το στοιχείο ελέγχου [Δεδομένα πλοήγησης].



Σημείωση: Το όνομα του σημείου προορισμού, η απόσταση προς το WPT, η διόπτευση προς το WPT, τα ΧΤΕ, ΤΤΓ και ΕΤΑ δεν είναι διαθέσιμα εκτός εάν πλοηγείτε προς ένα σημείο ή μια πορεία. Στο αντίστοιχο πλαίσιο εμφανίζονται παύλες (--) όταν τα δεδομένα δεν είναι διαθέσιμα.

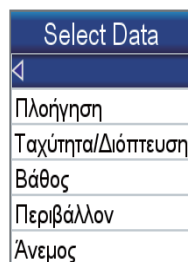
1.7.1 Πώς να επιλέξετε τα δεδομένα προς εμφάνιση σε ένα πλαίσιο

1. Ανοίξτε το πλήρες μενού RotoKey και κατόπιν επιλέξτε [Επιλογή δεδ.]. Το χρώμα φόντου όλων των πλαισίων εκτός από ένα είναι γκρι.

Το πλαίσιο που δεν είναι ανενεργό είναι το επιλεγμένο πλαίσιο τη συγκεκριμένη χρονική στιγμή.

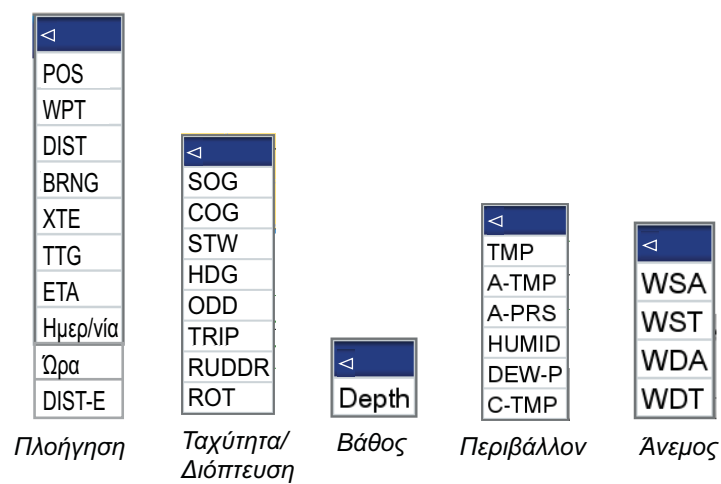


2. Περιστρέψτε το **RotoKey™** για να επιλέξετε το πλαίσιο δεδομένων που πρόκειται να αλλαχθεί και κατόπιν πατήστε το πλήκτρο για να εμφανιστεί το παράθυρο (κατηγορίας δεδομένων) [Επιλογή δεδ.].



1. ΕΠΙΣΚΟΠΗΣΗ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ

3. Επιλέξτε μια κατηγορία. Στη συνέχεια, εμφανίζεται ένα παράθυρο με επιλογές σχετικές με την επιλογή σας.

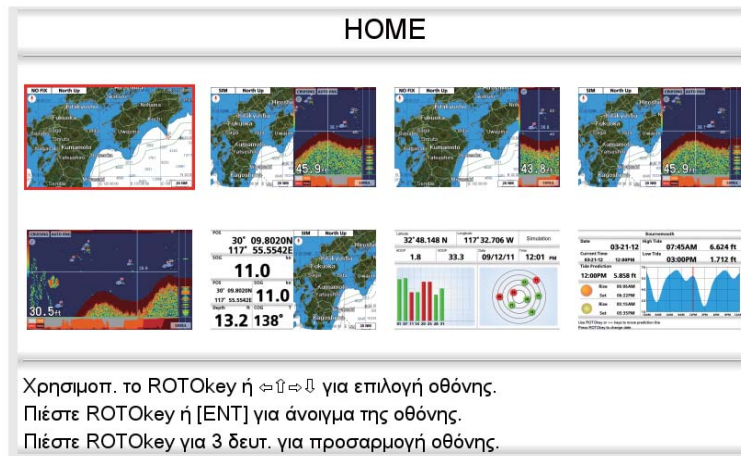


4. Επιλέξτε τα επιθυμητά δεδομένα.

1.8 Αρχική οθόνη (Επιλογή οθόνης)

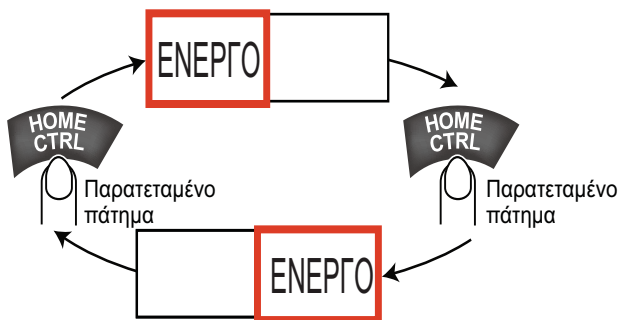
1.8.1 Πώς να επιλέξετε μια οθόνη

Η αρχική οθόνη έχει οκτώ οθόνες από τις οποίες μπορείτε να επιλέξετε. Πατήστε το πλήκτρο **HOME/CTRL** για να εμφανιστεί η αρχική οθόνη. Χειριστείτε το **CursorPad** ή περιστρέψτε το **RotoKey™** για να επιλέξετε μια οθόνη. Η τρέχουσα επιλογή περιβάλλεται με ένα κόκκινο ορθογώνιο. Πατήστε το πλήκτρο **RotoKey™** ή **ENT** για να επιβεβαιώσετε την επιλογή σας.



1.8.2 Πώς να εναλλάξετε την ενεργή οθόνη

Σε διαιρούμενες οθόνες σε πολλά τμήματα, μπορείτε να εναλλάξετε την ενεργή οθόνη με το πλήκτρο **HOME/CTRL**. Πατήστε παρατεταμένα το πλήκτρο για να επιλέξετε την οθόνη που επιθυμείτε να είναι ενεργή. Η ενεργή οθόνη περιβάλλεται με ένα κόκκινο ορθογώνιο.



1.8.3 Πώς να προσαρμόσετε την αρχική οθόνη

Η αρχική οθόνη έχει επτά οθόνες τις οποίες μπορείτε να διαμορφώσετε. (Η πλήρης οθόνη πλέον δεν μπορεί να προσαρμοστεί. Εάν δοκιμάσετε να προσαρμόσετε αυτή την οθόνη, εμφανίζεται το μήνυμα "Δεν προσαρμόζεται η σελίδα.") Μπορείτε να διαιρέσετε την οθόνη μέχρι σε τέσσερα ξεχωριστά τμήματα. Σε κάθε τμήμα μπορείτε να επιλέξετε τις εξής οθόνες:

Οθόνη	Διαθέσιμες οθόνες
Μονή οθόνη	Πλότερ, παλίρροια και ουράνια σώματα, κατάσταση GPS
Μισή οθόνη	Πλότερ, λεωφόρος, πηδαλιούχηση, μετρητής ανέμου, όργανα μέτρησης (άνεμος, βάθος, περιβάλλον, μηχανή, κλπ.)
Οθόνη τεταρτημορίου	Δεδομένα πλοήγησης, πηδαλιούχηση, μετρητής ανέμου, όργανα μέτρησης (ίδιες επιλογές όπως στη μισή οθόνη)

Ακολουθήστε την παρακάτω διαδικασία για να προσαρμόσετε την αρχική οθόνη. Ως παράδειγμα, η διαδικασία δείχνει πώς να τοποθετήσετε την οθόνη πλότερ και την οθόνη ανιχνευτή ψαριών στις μισές οθόνες.

1. Πατήστε το πλήκτρο **HOME/CTRL** για να εμφανιστεί η αρχική οθόνη.
2. Χρησιμοποιήστε το RotoKey™ για να επιλέξετε την οθόνη για προσαρμογή.
3. Πατήστε παρατεταμένα το **RotoKey™** για να εμφανιστεί η οθόνη [ΠΑΡΑΜΕΤΡΟΠΟΙΗΣΗ ΤΗΣ ΣΕΛΙΔΑΣ].



4. Επιλέξτε την επιθυμητή διαίρεση και στη συνέχεια πατήστε το **RotoKey™**. (Για παράδειγμα, επιλέξτε τις μισές οθόνες.) Εμφανίζεται η οθόνη [ΟΘΟΝΗ ΠΑΡΑΜΕΤΡΟΠΟΙΗΣΗΣ].

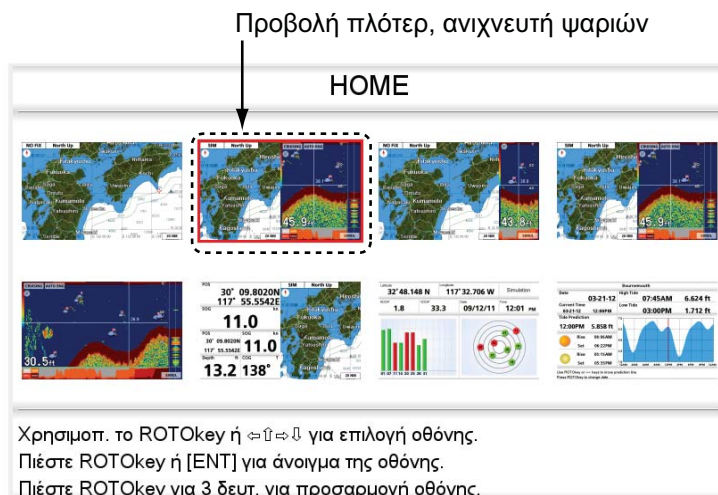


Το κόκκινο ορθογώνιο περιβάλλει την τρέχουσα επιλεγμένη διαίρεση οθόνης. Αν χρειάζεται, χρησιμοποιήστε το RotoKey™ για να επιλέξετε τη διαίρεση οθόνης.

5. Επιλέξτε μια οθόνη και στη συνέχεια πατήστε το **RotoKey™**. Για παράδειγμα, επιλέξτε την οθόνη πλότερ. Εμφανίζεται μια μικρογραφία της επιλεγμένης οθόνης και το ορθογώνιο μετακινείται στην παρακείμενη οθόνη.



6. Επιλέξτε μια οθόνη για το δεξί μισό και στη συνέχεια πατήστε το **RotoKey™**. Για παράδειγμα, επιλέξτε την οθόνη ανιχνευτή ψαριών. Ο έλεγχος επιστρέφει στην αρχική οθόνη. Το αποτέλεσμα της επιλογής σας εμφανίζεται στην αρχική οθόνη.



1.8.4 Περιγραφή των οθονών της αρχικής οθόνης

Πλήρεις οθόνες

Πλότερ: Βλέπε σελίδες 1-5.

Ανιχνευτής ψαριών: Βλ. Κεφάλαιο 7.

Παλίρροια & Ουράνια σώματα: Το πλότερ σας παρέχει υπολογισμό των υψών παλίρροιών για οποιαδήποτε ημερομηνία. Επιπλέον, αυτή η οθόνη εμφανίζει την ώρα ανατολής ηλίου, δύσης ηλίου, ανατολής σελήνης και δύσης σελήνης. Βλέπε ενότητα 1.17.

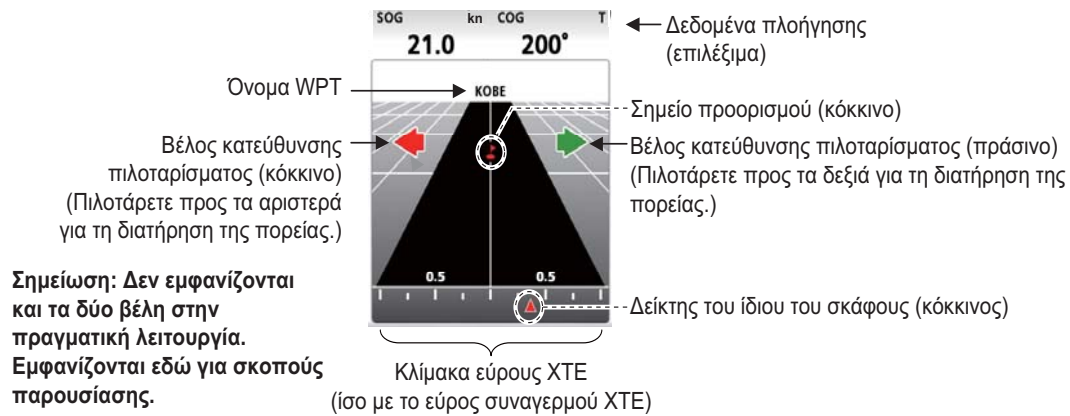
Οθόνη κατάστασης GPS: Η οθόνη κατάστασης GPS εμφανίζει τη θέση και την ισχύ του σήματος λήψης κάθε δορυφόρου που λαμβάνεται. Βλ. το Κεφάλαιο για τη συντήρηση.

Μισές οθόνες

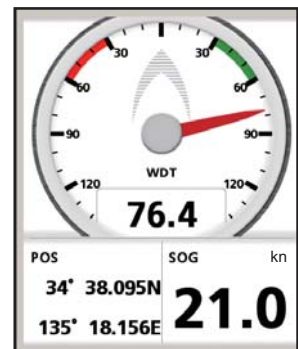
Οι μισές οθόνες περιλαμβάνουν την οθόνη πλότερ, την οθόνη λεωφόρου, δεδομένα πλοήγησης και δεδομένα πλοήγησης μαζί με γραφική οθόνη (γράφημα ή μετρητή). Στις περισσότερες οθόνες τα δεδομένα είναι δυνατό να αλλαχθούν. Βλ. τέλος παρούσας ενότητας για το τον τρόπο αλλαγής των δεδομένων.

Πλότερ: Βλέπε σελίδες 1-5.

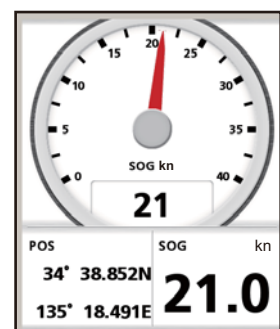
Highway: Η οθόνη λεωφόρου παρέχει μια γραφική παρουσίαση του ίχνους του σκάφους σας κατά μήκος της προβλεπόμενης πορείας και είναι χρήσιμη για την παρακολούθηση της προόδου του σκάφους προς ένα σημείο προορισμού. Μπορείτε να κάνετε μεγέθυνση και σμίκρυνση της οθόνης περιστρέφοντας το **RotoKey™**. Η κάθετη γραμμή στο κέντρο της οθόνης είναι η προβλεπόμενη πορεία σας και το όνομα του σημείου προορισμού προς το οποίο πηδαλιουχείτε είναι στην κορυφή της γραμμής. Πηδαλιουχήστε το σκάφος σας έτσι ώστε ο δείκτης του σκάφους σας στην κλίμακα ΧΤΕ να παραμένει κοντά στο μηδέν. Αν παρεκκλίνετε της πορείας σας, η κατεύθυνση προς την οποία πρέπει να πηδαλιουχήσετε για να επιστρέψετε στην πορεία σας υποδεικνύεται με το βέλος κατεύθυνσης με χρωματική ένδειξη. Το βέλος είναι κόκκινο όταν πρέπει να πηδαλιουχήσετε προς τα αριστερά και πράσινο όταν πρέπει να πηδαλιουχήσετε προς τα δεξιά. Το πλάτος της λωρίδας πλοήγησης (μαύρη περιοχή στην παρακάτω εικόνα) και η κλίμακα εύρους ΧΤΕ (εγκάρσιο σφάλμα τροχιάς) είναι ίσα με τη ρύθμιση συναγερμού ΧΤΕ. Στην εικόνα του παραδείγματος, το σκάφος είναι εκτός πορείας προς τη δεξιά πλευρά κατά περίπου 0,3 nm.



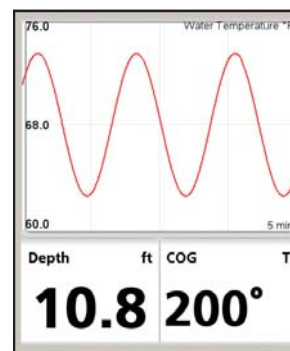
Μετρητής ανέμου+δεδομένα πλοήγησης x2: Ο μετρητής ανέμου παρέχει ψηφιακές και αναλογικές ενδείξεις της γωνίας ανέμου. Ο μετρητής ανέμου είναι σταθερός. Ωστόσο, τα δύο πλαίσια των δεδομένων πλοήγησης μπορούν να αλλαχθούν.



Μετρητής+δεδομένα πλοήγησης x2: Αυτή η οθόνη παρέχει ένα μετρητή και δύο πλαίσια δεδομένων πλοήγησης. Ο μετρητής και τα πλαίσια μπορούν να αλλαχθούν. Το παράδειγμα δεξιά δείχνει την εικόνα του μετρητή SOG.

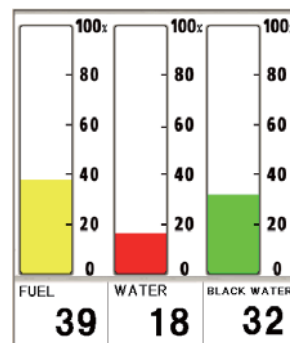


Γράφημα+δεδομένα πλοήγησης x2: Το γράφημα (βάθος, θερμοκρασία νερού, θερμοκρασία αέρα, SOG, ταχύτητα ανέμου) αποτυπώνει επιλεγμένα δεδομένα ανά περίοδο πέντε λεπτών. Τα δεδομένα πλοήγησης μπορούν να αλλαχθούν χωρίς περιορισμό.



Στάθμη δεξαμενών: Η στάθμη των δεξαμενών καυσίμου, νερού και μαύρου νερού εμφανίζονται σε αναλογική και ψηφιακή μορφή. Η αναλογική ένδειξη είναι χρωματισμένη ανάλογα με τη στάθμη δεξαμενής ως εξής:

Χρώμα	Στάθμη δεξαμενών	
	Κάυσιμο, νερό	Μαύρο νερό
Πράσινο	Ίση ή υψηλότερη από 40%	Ίση ή χαμηλότερη από 60%
Κίτρινο	Μεταξύ 20% και 40%	Μεταξύ 60% και 80%
Κόκκινο	Κάτω από 20%	Υψηλότερη από 80%

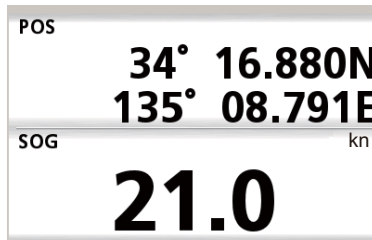


Οθόνες τεταρτημορίου

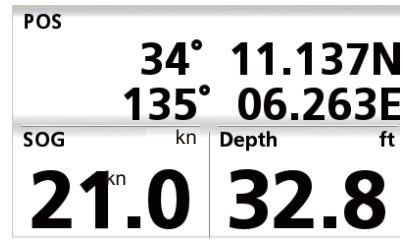
Η παρακάτω εικόνα δείχνει τις κατηγορίες των οθονών τεταρτημορίου. Όπως στις μισές οθόνες μπορείτε να επιλέξετε τα δεδομένα πλοήγησης προς εμφάνιση.



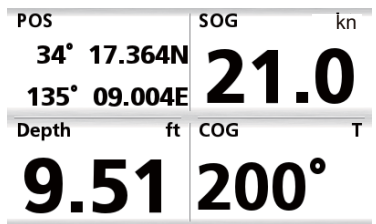
Navigation data x1



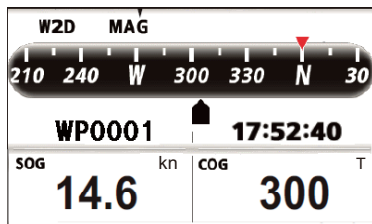
Navigation data x2



Navigation data x3



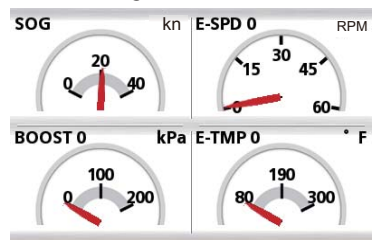
Navigation data x4



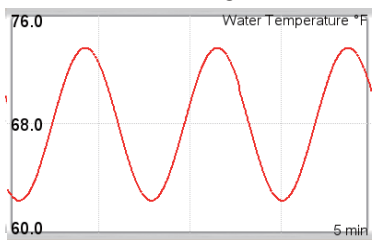
Steering



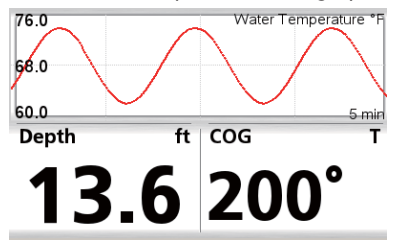
Meter x1 (ex. wind angle)



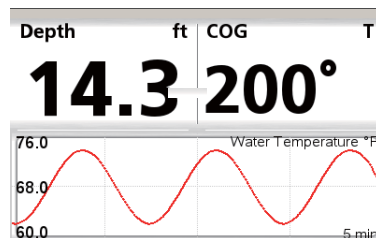
Meter x4



Graph



Graph, navigation data x2



Navigation data x2, graph

Πώς να επιλέξετε τα δεδομένα προς εμφάνιση σε μια οθόνη τεταρτημορίου ή μισή οθόνη με δεδομένα πλοήγησης

1. Εμφανίστε μια αρχική οθόνη που έχει μια οθόνη τεταρτημορίου ή μια μισή οθόνη με δεδομένα πλοήγησης.
2. Πατήστε παρατεταμένα το πλήκτρο **HOME/CTRL** για να επιλέξετε την οθόνη δεδομένων που πρόκειται να αλλάξετε. Η επιλεγμένη ένδειξη περιβάλλεται με ένα κόκκινο ορθογώνιο.
3. Επιλέξτε [Επιλογή δεδ.] από το μενού RotoKey.
4. Περιστρέψτε το **RotoKey™** για να επιλέξετε την ένδειξη που πρόκειται να αλλάξει και στη συνέχεια πατήστε το **RotoKey™**. Το παράθυρο [Επιλογή δεδ.] εμφανίζει τις διαθέσιμες κατηγορίες δεδομένων.
5. Περιστρέψτε το **RotoKey™** για να επιλέξετε μια κατηγορία και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο. Η εικόνα δεξιά δείχνει τις διαθέσιμες επιλογές για [Πλοήγηση].
6. Επιλέξτε τα επιθυμητά δεδομένα.

Select Data
Πλοήγηση
Ταχύτητα/Διόπτευση
Βάθος
Περιβάλλον
Άνεμος
Μηχανή 0
Μηχανή 1
Μηχανή 2
Χρονόμετρο

<
POS
WPT
DIST
BRNG
XTE
TTG
ETA
Ημερ/νία
Ώρα
DIST-E

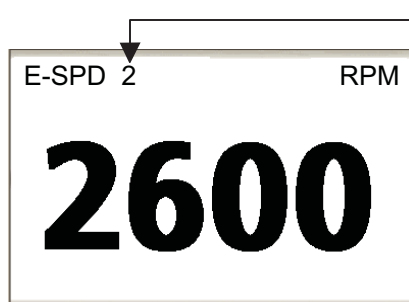
Ενδείξεις μηχανής

Οι παρακάτω ενδείξεις μηχανής είναι διαθέσιμες στην οθόνη τεταρτημορίου.

- Στροφές μηχανής
- Πίεση λαδιού μηχανής
- Πίεση επιτάχυνσης μηχανής
- Θερμοκρασία μηχανής
- Θερμοκρασία λαδιού μηχανής
- Θερμοκρασία μετάδοσης
- Πίεση Μετάδοσης
- Πίεση ψυκτικού μηχανής
- Πίεση καυσίμου
- Ισοστάθμιση
- Κλίση μηχανής ως προς τη γάστρα
- Παροχή καυσίμου
- Συνολικές ώρες λειτουργίας μηχανής
- Distance to empty
- Φορτίο μηχανής

Αρ. διάταξης μηχανών

Ο αριθμός διάταξης μηχανών εμφανίζεται σε όλες τις ενδείξεις που σχετίζονται με τη μηχανή.



Αρ. διάταξης μηχανών

- 0: Μια μηχανή ή ΑΡΙΣΤΕΡΗ μηχανή με 2 ή 3 μηχανές
 1: ΔΕΞΙΑ μηχανή με 2 μηχανές, ή ΚΕΝΤΡΙΚΗ μηχανή με 3 μηχανές
 2: ΔΕΞΙΑ μηχανή με 3 μηχανές

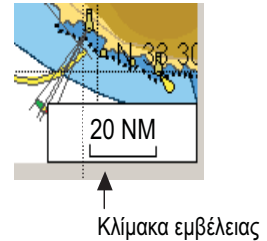
Σημείωση: Αυτή είναι η τυπική μέθοδος αρίθμησης. Ενδέχεται να εφαρμόζονται διαφορετικές μέθοδοι.

1.9 Εύρος προβολής

Μπορείτε να αλλάξετε την κλίμακα του χάρτη για να αλλάξετε την ποσότητα των εμφανιζόμενων πληροφοριών ή για να μεγεθύνετε ή να σμικρύνετε τη θέση που επιλέγετε, στην οθόνη πλότερ και στην οθόνη πηδαλιούχησης. Η επιλεγμένη κλίμακα χάρτη εμφανίζεται στην κάτω δεξιά θέση στην οθόνη.

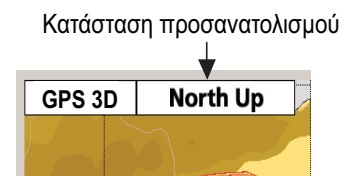
Το οριζόντιο εύρος μπορεί να επιλεγεί μεταξύ των τιμών 0,5, 1,0, 2,0, 5, 10, 20, 50 και 100 ναυτικά μίλια.

Για να επιλέξετε εύρος προβολής, περιστρέψτε το **RotoKey™** δεξιόστροφα για να μειώσετε το εύρος και αριστερόστροφα για να αυξήσετε το εύρος.



1.10 Τρόπος λειτουργίας προσανατολισμού

Ο χάρτης μπορεί να εμφανιστεί με προσανατολισμό πλήρη πάνω, Βορράς πάνω, πορεία πάνω και αυτόματη πορεία. Επιλέξτε τρόπο λειτουργίας προσανατολισμού από το μενού RotoKey: Επιλέξτε [Λειτουργία] και ακολούθως [Πλήρη πάνω], [Βορράς πάνω], [Πορεία πάνω] ή [Αυτ/τη πορεία]. Ο επιλεγμένος τρόπος λειτουργίας εμφανίζεται στην επάνω δεξιά θέση.

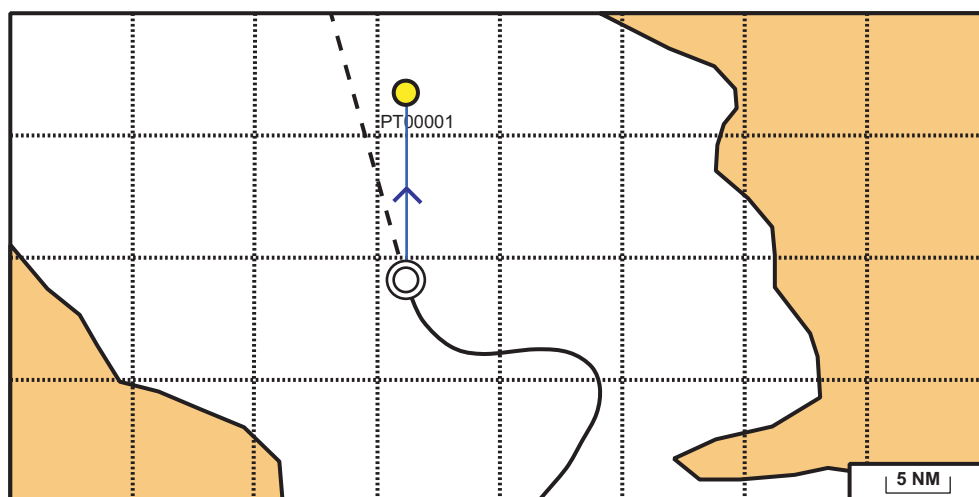


Περιγραφή των τρόπων λειτουργίας προσανατολισμού

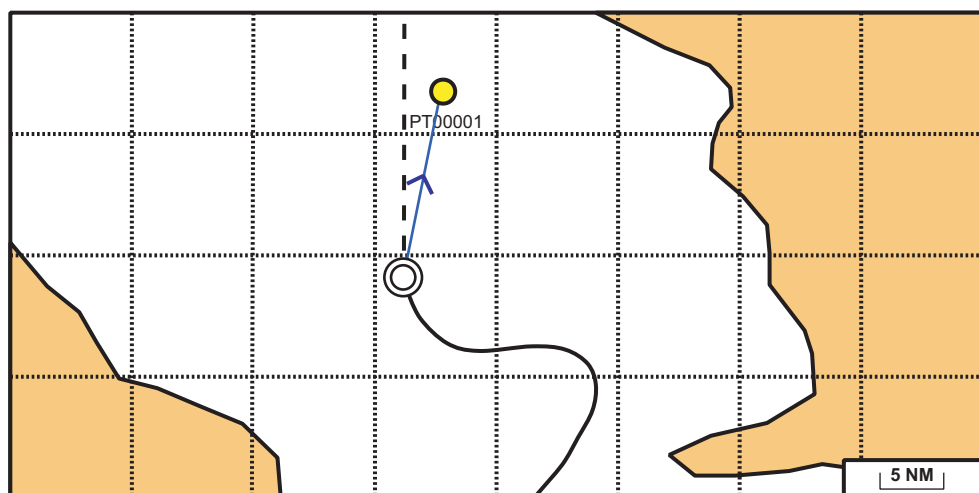
Πλήρη πάνω: Εμφανίζει το χάρτη με την τρέχουσα πορεία πυξίδας του σκάφους σας στην κορυφή της οθόνης. Απαιτούνται τα δεδομένα πορείας από μια πυξίδα. Όταν η πορεία αλλάξει, το εικονίδιο σκάφους παραμένει σταθερό και η εικόνα του χάρτη περιστρέφεται ανάλογα με την πορεία.

Βορράς Πάνω: Ο Βορράς βρίσκεται στην κορυφή της οθόνης. Όταν μεταβληθεί η πορεία σας, το εικονίδιο σκάφους μετακινείται ανάλογα με την πορεία. Αυτή η λειτουργία είναι για πλοήγηση μεγάλης εμβέλειας. Βλ. ενότητα ενότητα 1.5.

Πορεία πάνω: Η εικόνα του χάρτη είναι σταθεροποιημένη και εμφανίζεται με την τρέχουσα πορεία (ως προς το βυθό) στην κορυφή της οθόνης. Το εικονίδιο σκάφους μετακινείται με την πορεία. Εάν επιλέξετε νέα πορεία, η εικόνα ρυθμίζεται εκ νέου ώστε να προβάλλεται η νέα πορεία στην κορυφή της οθόνης. Εάν δεν έχει οριστεί προορισμός, η πορεία είναι προς τα πάνω στην οθόνη κατά τη στιγμή που επιλέγεται η πορεία πάνω.



Αυτόματη πορεία: Η πορεία ως προς το βυθό ή η πορεία πυξίδας είναι στην κορυφή της οθόνης κατά τη στιγμή που επιλέγεται ο τρόπος λειτουργίας αυτόματης πορείας.



1.11 Πώς να μετακινήσετε το χάρτη

Μετακινήστε το χάρτη στις ακόλουθες συνθήκες.

- Το σκάφος σας δεν βρίσκεται στην τρέχουσα περιοχή. Επιθυμείτε να προβάλετε μια άλλη περιοχή.
- Επιθυμείτε να προβάλετε μια άλλη περιοχή.
- Επιθυμείτε να εισαγάγετε ένα σημείο σε μια άλλη τοποθεσία.

Για να μετακινήσετε το χάρτη, πατήστε και κρατήστε πατημένο το **CursorPad** για να το μετακινήσετε προς μια πλευρά της οθόνης. Ο χάρτης μετατοπίζεται προς την αντίθετη κατεύθυνση από το βέλος που πατήθηκε.

Για να επιστρέψετε το σκάφος σας στο κέντρο της οθόνης, επιλέξτε [Κέντρο] από το μενού RotoKey.

1.12 Χειρισμός μενού

Αυτό το κεφάλαιο σας δείχνει πώς να χειριστείτε το μενού. Υπάρχουν οκτώ μενού, [Γενικά], [Χάρτες], [Πλότερ], [Συναγερμοί], [Σύστημα], [Βυθόμετρο], [Όργανα] και [Διασύνδεση].

1. Πατήστε παρατεταμένα το πλήκτρο **ESC/MENU** για να εμφανιστεί το βασικό μενού.



2. Περιστρέψτε το **RotoKey™** για να επιλέξετε ένα μενού και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο ή το πλήκτρο **ENT** για να εμφανιστεί αυτό το μενού. (Ένα μενού μπορεί επίσης να επιλεγεί με το **CursorPad**.) Για παράδειγμα, επιλέξτε το μενού [Γενικά].



3. Περιστρέψτε το **RotoKey™** για να επιλέξετε ένα στοιχείο μενού και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο για να εμφανιστεί το αντίστοιχο παράθυρο επιλογών. Για παράδειγμα, επιλέξτε [Μέγεθος γραμματοσειράς] και θα εμφανιστεί το παράθυρο επιλογών που φαίνεται δεξιά.

Μεγάλο
Μικρό

4. Χρησιμοποιήστε το **RotoKey™** για να επιλέξετε μια επιλογή και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο για να επιβεβαιώσετε τη ρύθμιση. Σε ορισμένα στοιχεία μενού απαιτείται να εισαγάγετε αλφαριθμητικά δεδομένα.

Πώς να εισαγάγετε αλφαριθμητικά δεδομένα

- 1) Χρησιμοποιήστε το δεξί και το αριστερό βέλος στο **CursorPad** για να επιλέξετε το ψηφίο ή το χαρακτήρα που επιθυμείτε να αλλάξετε.
 - 2) Χρησιμοποιήστε το δεξί και το αριστερό βέλος στο **CursorPad** για να επιλέξετε μια αριθμητική τιμή.
 - 3) Επαναλάβετε τα βήματα 1) και 2) για να εισαγάγετε τα υπόλοιπα αριθμητικά δεδομένα.
 - 4) Πατήστε το πλήκτρο **ENT** για να αποθηκεύσετε τα δεδομένα.
5. Πατήστε το πλήκτρο **ESC/MENU** για να κλείσετε το μενού. (Μπορεί να χρειάζονται αρκετά πατήματα ανάλογα με τη θέση σας στο μενού.)

Σημείωση: Από εδώ και στο εξής, σε αυτό το εγχειρίδιο απλώς υπονοείται η χρήση του **RotoKey™** στους χειρισμούς μενού. Όταν αναφέρεται “Επιλέξτε [όνομα μενού, στοιχείο μενού ή επιλογή μενού]” εσείς πρέπει να περιστρέψετε και να πατήσετε το πλήκτρο για να επιλέξετε και να επιβεβαιώσετε ένα στοιχείο μενού.

1.13 Πληροφορίες αντικειμένου

1.13.1 Απλές πληροφορίες

Οι απλές πληροφορίες διατίθενται για σημεία, ίχνη, πορείες, αντικείμενα, στόχους AIS, δείκτες, DSC και παλίνρροιες. Απλώς τοποθετήστε τον κέρσορα πάνω στο στοιχείο για το οποίο επιθυμείτε να βρείτε πληροφορίες. Η παρακάτω εικόνα παρουσιάζει απλές πληροφορίες για ένα σημείο, ένα ίχνος, μια πορεία και ένα αντικείμενο χάρτη.

● PT00011

43°59.2157'N
135°16.6498'E

DST NM **BRG T**

10.5 185°

Πληροφορίες σημείου

Πληροφορίες τροχιάς

Ωρα	16-04-12 12:02
Θερμοκρασία	17.07°C
Βάθος	6.100m
Μέγεθος ψαριών	0.000, 0.000, 0.000, 0.000cm
Τύπος βυθού	Ακαθόριστο

Πληροφορίες τροχιάς

Πληροφορίες αντικειμένου

Πύργος λευκό 72 Feet
αναλάμπων φως (1) λευκό. 📍

10 Seconds 469 Feet 23 Miles

*Πληροφορίες αντικειμένου
(αντικείμενο χάρτη)*

Πληροφορίες πορείας

Ονομασία RT0001

Σχόλιο 13:50 16-04-12

Πληροφορίες πορείας

1.13.2 Λεπτομερείς πληροφορίες

Τοποθετήστε τον κέρσορα πάνω στο αντικείμενο για το οποίο επιθυμείτε να βρείτε λεπτομερείς πληροφορίες και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT** για να εμφανιστεί το αναδυόμενο σχετικό μενού. Επιλέξτε [ΠΛΗΡΕΙΣ ΠΛΗΡΟΦ.] για να

εμφανιστούν οι λεπτομερείς πληροφορίες. Η παρακάτω εικόνα δείχνει λεπτομερείς πληροφορίες για ένα σημείο.

Πληροφορίες σημείου	
Ονομασία	PT0001
Θέση	34°41.006N 135°41.629E
Ωρα	02-24-12 12:46PM
Θερμοκρασία	11.3°
Βάθος	85.7 m
Μέγεθος ψαριών	21, 18, 15, 07 cm
Τύπος βυθού	Λάσπη 60%
Σχόλιο	FURUNO

Detailed point information

1.14 Αναδυόμενα σχετικά μενού

Τα αναδυόμενα σχετικά μενού σας επιτρέπουν να προσπελάσετε γρήγορα τις εντολές που σχετίζονται με το αντικείμενο, τη θέση ή την ενεργή οθόνη που έχει επιλεγεί. Επιλέξτε ένα αντικείμενο ή μια θέση και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT** για να εμφανιστεί το αναδυόμενο σχετικό μενού. (Η εικόνα δεξιά δείχνει το αναδυόμενο σχετικό μενού για ένα σημείο.) Χρησιμοποιήστε το

RotoKey™ για να επιλέξετε μια λειτουργία. Ο πίνακας στην επόμενη σελίδα δείχνει τα αναδυόμενα σχετικά μενού που είναι διαθέσιμα σε κάθε κατηγορία.

ΜΕΤΑΚΙΝΗΣΗ
ΔΙΑΓΡΑΦΗ
ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑ
ΜΕΤΑΒΑΣΗ
ΛΕΠΤΟΜΕΡΕΙΕΣ
EASY ROUTING

Κατηγορία	Στοιχείο	Λειτουργία
Χάρτης	ΠΛΗΡΕΙΣ ΠΛΗΡΟΦ.	Εμφάνιση πλήρων πληροφοριών για το επιλεγμένο αντικείμενο.
	ΓΠ/ΓΜ	Χειροκίνητη αποθήκευση σημείου.
	EASY ROUTING	Εμφάνιση πληροφοριών easy routing.
Το ίδιο το σκάφος	ΓΡΑΜΜΗ COG	Εμφάνιση ή απόκρυψη του διανύσματος COG.
	ΓΡΑΜΜΗ ΠΟΡΕΙΑΣ	Εμφάνιση, απόκρυψη της γραμμής πορείας.
	ΚΑΤΑΓΡΑΦΗ ΙΧΝΟΥΣ	Διακοπή ή έναρξη εγγραφής του ίχνους του σκάφους.
	ΕΙΚΟΝΙΔΙΟ ΣΚΑΦΟΥΣ	Αλλαγή του εικονιδίου του ίδιου του σκάφους.
	EASY ROUTING	Εμφάνιση πληροφοριών easy routing.

1. ΕΠΙΣΚΟΠΗΣΗ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ

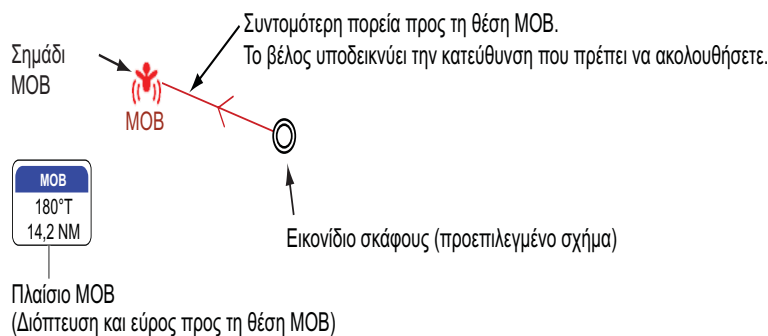
Κατηγορία	Στοιχείο	Λειτουργία
Πορεία (ενεργή πορεία)	ΔΙΑΚΟΠΗ	Διακοπή πλοήγησης στην ενεργή πορεία.
	ΕΠΑΝΕΚΚΙΝΗΣΗ	Επανεκκίνηση πλοήγησης στην ενεργή πορεία.
	ΑΝΤΙΣΤΡΟΦΗ	Η διέλευση από σημεία σε μια πορεία προς την αντίστροφη κατεύθυνση.
	ΕΙΣΑΓΩΓΗ	Προσθήκη νέου σημείου προορισμού σε μια πορεία.
	ΕΠΕΚΤΑΣΗ	Προσθήκη νέου σημείου προορισμού σε μια πορεία.
	ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ	Εμφάνιση πληροφοριών σχετικά με μια πορεία.
	EASY ROUTING	Εμφάνιση πληροφοριών easy routing.
Πορεία (ανενεργή)	ΜΕΤΑΒΑΣΗ	Ενεργοποίηση πορείας.
	ΑΝΤΙΣΤΡΟΦΗ	Ενεργοποίηση πορείας, διέλευση από τα σημεία προορισμού της προς την αντίστροφη κατεύθυνση.
	ΕΙΣΑΓΩΓΗ	Προσθήκη νέου σημείου προορισμού σε μια πορεία.
	ΕΠΕΚΤΑΣΗ	Προσθήκη νέου σημείου προορισμού σε μια πορεία.
	ΜΕΤΟΝΟΜΑΣΙΑ	Μετονομασία μιας πορείας.
	ΔΙΑΓΡΑΦΗ	Διαγραφή μιας πορείας.
	ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ	Εμφάνιση πληροφοριών σχετικά με την πορεία.
	EASY ROUTING	Εμφάνιση πληροφοριών easy routing.
Σημείο σε πορεία (ενεργή πορεία)	ΜΕΤΑΚΙΝΗΣΗ	Μετακίνηση του επιλεγμένου σημείου
	ΔΙΑΓΡΑΦΗ	Παράλειψη αυτού του σημείου, στην πλοήγηση.
	ΜΕΤΑΒΑΣΗ	Έναρξη πορείας πλοήγησης από το επιλεγμένο σημείο.
	EASY ROUTING	Easy routing.
Σημείο (ορισμός ως προορισμό)	ΔΙΑΚΟΠΗ	Διακοπή της πλοήγησης σε ένα σημείο προορισμού
	ΕΠΑΝΕΚΚΙΝΗΣΗ	Επανεκκίνηση πλοήγησης από την τρέχουσα θέση.
	EASY ROUTING	Εμφάνιση πληροφοριών easy routing.
Σημείο	ΜΕΤΑΚΙΝΗΣΗ	Μετακίνηση του σημείου.
	ΔΙΑΓΡΑΦΗ	Διαγραφή του σημείου.
	ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑ	Επεξεργασία του σημείου.
	ΜΕΤΑΒΑΣΗ	Μετάβαση στο σημείο.
	ΛΕΠΤΟΜΕΡΕΙΕΣ	Λεπτομερείς πληροφορίες σχετικά με ένα σημείο.
	EASY ROUTING	Εμφάνιση πληροφοριών easy routing.
Ίχνος	ΑΠΟΚΡΥΨΗ	Ενεργοποίηση ή απενεργοποίηση της οθόνης ίχνους.
	ΔΙΑΓΡΑΦΗ	Διαγραφή επιλεγμένου χρώματος ίχνους.
	EASY ROUTING	Εμφάνιση πληροφοριών easy routing.
Σταθμός παλινρροιών		Εμφάνιση πληροφοριών παλινρροίας.

1.15 Άνθρωπος στη θάλασσα (MOB)

Το σημάδι MOB αναπαριστά τη θέση ανθρώπου στη θάλασσα. Εισάγετε ένα σημάδι όταν κάποιος πέσει στη θάλασσα, για να δημιουργηθεί αυτόματα μια πορεία προς τη θέση του ανθρώπου στη θάλασσα. Μπορεί να εμφανιστεί μόνο ένα σημάδι.

1.15.1 Πώς να σημειώσετε τη θέση MOB

Πατήστε παρατεταμένα το πλήκτρο **EVENT/MOB** σε οποιαδήποτε οθόνη. Η οθόνη πλέον εμφανίζεται εάν χρησιμοποιείτε διαφορετική οθόνη. Το σημάδι MOB τοποθετείται στη θέση γεωγραφικού πλάτους και γεωγραφικού μήκους του σκάφους σας κατά τη στιγμή που πετιέται το πλήκτρο. Μια κόκκινη γραμμή με βέλη ενώνει το σκάφος σας και τη θέση MOB. Η γραμμή είναι η συντομότερη πορεία προς το MOB και τα βέλη υποδεικνύουν την κατεύθυνση που πρέπει να ακολουθήσετε. Το πλαίσιο MOB εμφανίζει τη διόπτρευση και το εύρος ως προς το MOB.



1.15.2 Πώς να διακόψετε την πλοήγηση προς ένα σημάδι MOB

Τοποθετήστε τον κέρσορα πάνω στο σημάδι MOB και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT**. Εμφανίζεται "ΔΙΑΚΟΠΗ" στην κάτω αριστερή γωνία. Πατήστε το πλήκτρο **ENT** για να διακόψετε την πλοήγηση. Εμφανίζεται το μήνυμα "Διακοπή πλοήγησης προς MOB. Είστε βέβαιοι;". Είναι επιλεγμένο το [NAI]. Πατήστε το πλήκτρο **ENT**.

1.15.3 Πώς να διαγράψετε ένα σημάδι MOB

Τοποθετήστε τον κέρσορα πάνω στο σημάδι και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT** για να εμφανιστεί το αναδυόμενο σχετικό μενού. Επιλέξτε [ΔΙΑΓΡΑΦΗ] και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT**. Εμφανίζεται το μήνυμα "Διαγραφή MOB. Είστε βέβαιοι;". Είναι επιλεγμένο το [NAI]. Πατήστε το πλήκτρο **ENT**. (Το σημάδι MOB που έχει οριστεί ως προορισμός δεν μπορεί να διαγραφεί. Πρώτα, ακυρώστε την πλοήγηση προς το σημάδι ακολουθώντας την ενότητα 1.15.2.)

1.16 Πώς να δημιουργήσετε ένα στιγμιότυπο

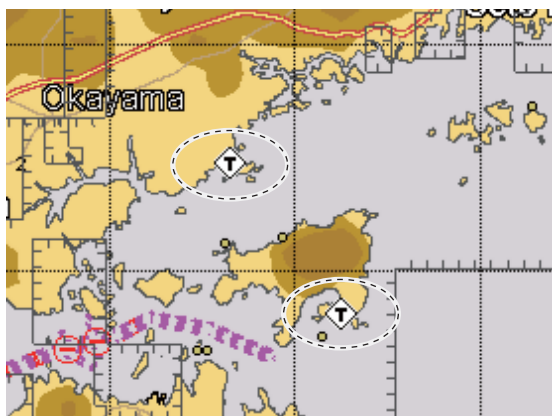
Μπορείτε να δημιουργήσετε ένα στιγμιότυπο οποιαδήποτε στιγμή και να το αποθηκεύσετε στην εσωτερική μνήμη, σε μορφή PNG. Ανοίξτε το πλήρες μενού RotoKey και στη συνέχεια επιλέξτε [Στιγμιότυπο]. Για τον τρόπο επεξεργασίας στιγμιότυπων ανατρέξτε στην ενότητα 9.8.

1.17 Πληροφορίες παλίρροιας

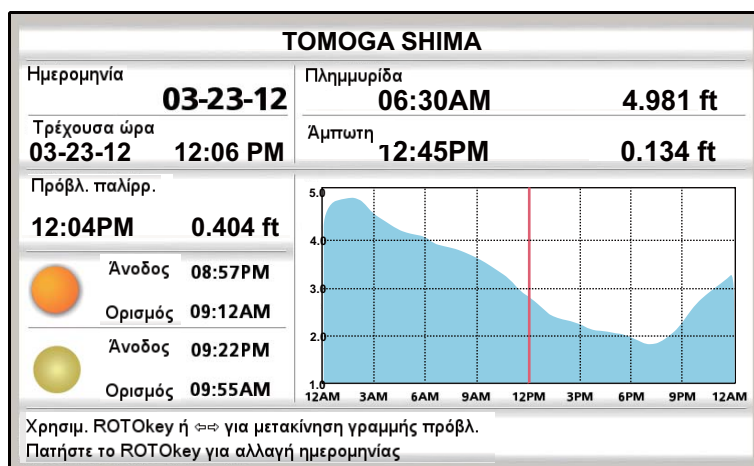
Ο εξοπλισμός σας διαθέτει παγκόσμιες πληροφορίες ύψους παλιρροιών και παλιρροϊκών ρευμάτων, που είναι καταγεγραμμένοι από σταθμούς καταγραφής παλιρροιών.

1.17.1 Πληροφορίες ύψους παλίρροιας

Το εικονίδιο σταθμού παλιρροιών εμφανίζεται στις θέσεις των σταθμών καταγραφής ύψους παλιρροιών.



Για την εμφάνιση πληροφοριών από ένα σταθμό παλιρροιών, τοποθετήστε τον κέρσορα πάνω στο εικονίδιο του σταθμού παλιρροιών, πατήστε το πλήκτρο **ENT** και στη συνέχεια επιλέξτε [ΠΛΗΡΕΙΣ ΠΛΗΡΟΦ.] από το αναδυόμενο σχετικό μενού για την εμφάνιση του μενού [ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΑ]. Ο κέρσορας επιλέγει [Ύψος Παλίρροιας]. Πατήστε το πλήκτρο **ENT** για να εμφανιστούν οι πληροφορίες ύψους παλίρροιας.



Εάν διάφοροι σταθμοί παλιρροιών επικαλύπτονται μεταξύ τους στην οθόνη, οι πληροφορίες για κάθε σταθμό παρουσιάζονται όταν είναι επιλεγμένο το [ΠΛΗΡΕΙΣ ΠΛΗΡΟΦ.] από το αναδυόμενο σχετικό μενού. Επιλέξτε τον επιθυμητό σταθμό για να βρείτε πληροφορίες παλιρροιών.

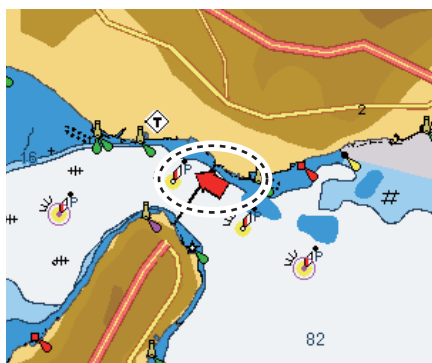
- Οι πληροφορίες είναι σε μεγάλο βαθμό ακριβείς υπό ήπιες καιρικές συνθήκες. Ωστόσο, οι θύελλες και τα καιρικά μέτωπα μπορούν να επηρεάσουν τους χρόνους και τα ύψη παλίρροιας που προβλέπονται.
- Για να αλλάξετε την [Ημερομηνία], πατήστε το **RotoKey™** και στη συνέχεια χρησιμοποιήστε το **CursorPad** για τη ρύθμιση.

- Για να αλλάξετε την ώρα για το στοιχείο μενού [Πρόβλ. παλίρρ.], περιστρέψτε το **RotoKey™** ή χειριστείτε το αριστερό και το δεξί βέλος στο **CursorPad**. Η κάθετη κόκκινη γραμμή μετακινείται με περιστροφή του κουμπιού/χειρισμό των βελών.
- Για να βγείτε από την οθόνη και να επιστρέψετε στην οθόνη πλότερ, πατήστε το πλήκτρο **ESC/MENU**.

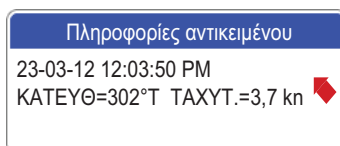
1.17.2 Πληροφορίες παλιρροϊκών ρευμάτων

Οι πληροφορίες παλιρροϊκών ρευμάτων δημιουργούνται από τα δεδομένα παλιρροϊκών ρευμάτων που λαμβάνονται από το σταθμό παλιρροϊκού ρεύματος.

Τα παλιρροϊκά ρεύματα σημειώνονται με βέλη. Το μέγεθος και το χρώμα του βέλους υποδεικνύουν την ταχύτητα του παλιρροϊκού ρεύματος, κίτρινο, αργό, πορτοκαλί, μεσαίο και κόκκινο, γρήγορο.



Διατίθενται απλές και λεπτομερείς πληροφορίες παλιρροϊκών ρευμάτων. Για απλές πληροφορίες, τοποθετήστε τον κέρσορα πάνω σε έναν δείκτη παλιρροϊκού ρεύματος. Το πλαίσιο [Πληροφορίες αντικειμένου] δείχνει την ημερομηνία, την ώρα, την κατεύθυνση και την ταχύτητα του παλιρροϊκού ρεύματος.



*Απλές πληροφορίες ρεύματος
παλίρροιας*

Για λεπτομερείς πληροφορίες, πατήστε το πλήκτρο **ENT**. Είναι επιλεγμένο το στοιχείο μενού [Σταθμός παλιρροϊκού ρεύματος]. Δείτε την πληροφορία στο κάτω τμήμα της οθόνης.

Tide stream station	
3d Height meters: 0	
Name: 34°37.40'N, 135°01.73' E	
Time zone: 9	

2. ΙΧΝΟΣ

Το ίχνος του σκάφους σας αποτυπώνεται στην οθόνη με πληροφορίες θέσης που μεταδίδονται από τον εσωτερικό πλοηγό GPS. Αυτή η ενότητα σας δείχνει πώς να επεξεργαστείτε ένα ίχνος, από το πώς να εμφανίσετε ή να αποκρύψετε το ίχνος έως το πώς να αλλάξετε το χρώμα του.

2.1 Πώς να εμφανίσετε ή να αποκρύψετε όλα τα ίχνη

Μέσω στοιχείου ελέγχου: Ανοίξτε το μενού RotoKey και στη συνέχεια επιλέξτε [Ιχνος] για να εναλλάξετε την προβολή του ίχνους μεταξύ Ενεργοποίησης και Απενεργοποίησης.

Μέσω αναδυόμενου σχετικού μενού: Τοποθετήστε τον κέρσορα πάνω σε οποιοδήποτε τμήμα του ίχνους και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT** για να εμφανιστεί το αναδυόμενο σχετικό μενού. Επιλέξτε [ΑΠΟΚΡΥΨΗ] για να αποκρύψετε το ίχνος.

2.2 Πώς να διακόψετε την καταγραφή ίχνους

1. Ανοίξτε το μενού [ΠΛΟΤΕΡ] και στη συνέχεια επιλέξτε [ΙΧΝΟΣ] και [ΚΑΤΑΓΡΑΦΗ ΙΧΝΟΥΣ].
2. Επιλέξτε [Απενεργοπ.] και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT**.
3. Πατήστε το πλήκτρο **ESC/MENU** για να κλείσετε το μενού.

Για να συνεχίσετε την καταγραφή, επιλέξτε [Ενεργοποίηση] στο βήμα 2.

2.3 Πώς να επιλέξετε μέθοδο εγγραφής, διάστημα εγγραφής

Για την ανίχνευση του ίχνους του σκάφους, η θέση του σκάφους αποθηκεύεται στη μνήμη αυτής της μονάδας ανά ένα χρονικό διάστημα ή απόσταση. Για την απόσταση, ένα συντομότερο διάστημα παρέχει καλύτερη ανακατασκευή του ίχνους, αλλά ο χρόνος αποθήκευσης του ίχνους μειώνεται. Όταν η μνήμη ίχνους γεμίσει, το παλαιότερο ίχνος διαγράφεται για να δημιουργηθεί χώρος για το πιο πρόσφατο.

1. Ανοίξτε το μενού [ΠΛΟΤΕΡ] και στη συνέχεια επιλέξτε [ΙΧΝΟΣ] και [ΜΕΘΟΔΟΣ ΕΓΓΡΑΦΗΣ ΙΧΝΟΥΣ].
2. Επιλέξτε [Ωρα] ή [Απόσταση] ανάλογα με τις απαιτήσεις.
3. Επιλέξτε το στοιχείο μενού [Ωρα] ή [Απόσταση] ανάλογα με το στοιχείο που επιλέχθηκε στο βήμα 2. Οι επιλογές για αυτά τα μενού φαίνονται αριστερά.
4. Επιλέξτε το επιθυμητό διάστημα καταγραφής και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ESC/MENU** για να κλείσετε το μενού.

0.01 NM	1 δευτ.
0.05 NM	5 δευτ.
0.1 NM	10 δευτ.
0.5 NM	30 δευτ.
1.0 NM	1 λ.
2.0 NM	5 λ.
5.0 NM	10 λεπτά
10.0 NM	30 λεπτά
	1 ώρ.
Distance	Time

2.4 Πώς να αλλάξετε το χρώμα του ίχνους του σκάφους σας

Μπορείτε να επιλέξετε το χρώμα του ίχνους του σκάφους σας από τα χρώματα κόκκινο, πράσινο, μπλε, κίτρινο, γαλάζιο, πορφυρό, καφέ και γκρι. Είναι χρήσιμο να αλλάζετε το χρώμα σε τακτά χρονικά διαστήματα, για παράδειγμα, για να διακρίνετε τα ίχνη σε διαφορετικές ώρες μιας ημέρας.

1. Ανοίξτε το μενού [ΠΛΟΤΕΡ] και στη συνέχεια επιλέξτε [ΙΧΝΟΣ] και [ΕΝΕΡΓΟ ΙΧΝΟΣ].
2. Επιλέξτε ένα χρώμα και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ESC/MENU** για να κλείσετε το μενού.

2.5 Πώς να αλλάξετε το χρώμα του ίχνους του σκάφους σας με τη θερμοκρασία επιφάνειας θάλασσας

Μπορείτε να ρυθμίσετε το ίχνος να χρωματίζεται με διαφορετικό χρώμα όταν η θερμοκρασία της επιφάνειας της θάλασσας μεταβάλλεται κατά τη ρυθμισμένη τιμή.

1. Ανοίξτε το μενού [ΠΛΟΤΕΡ] και στη συνέχεια επιλέξτε [ΙΧΝΟΣ] και [ΧΡΩΜΑ ΙΧΝΟΥΣ ΚΑΤΑ ΘΕΡΜΟΚΡΑΣΙΑ].
2. Επιλέξτε [0.2] ή [2.0] ανάλογα με τις απαιτήσεις.

0.2	2.0
Κόκκινο: -1.0°F έως 0,8°F 0 έως 0,2°F, 1,0°F έως 1,2°F	Κόκκινο: -10°F έως -8,0°F, 0°C έως 2,0°F, 10°F έως 12°F
Πορτοκαλί: -0.8°F έως -0,6°F, 0,2°F έως 0,4°F, 1,2°F έως 1,4°F	Πορτοκαλί: -8.0°F έως -6,0°F, 2,0°F έως 4,0°F, 12°F έως 14°F
Κίτρινο: -0.6°F έως -0,4°F, 0,4°F έως 0,6°F, 1,4°C έως 1,6°F	Κίτρινο: -6.0°F έως -4,0°F, 4,0°F έως 6,0°F, 14°F έως 16°F
Πράσινο: -0.4°F έως -0,2°F, 0,6°F έως 0,8°F, 1,6°F έως 1,8°F	Πράσινο: -4.0°F έως -2,0°F, 6,0°F έως 8,0°F, 16°F έως 18°F
Μπλε: -0.2°F έως 0°F, 0,8°F έως 1,0°F, 1,8°F έως 2,0°F	Μπλε: -2.0°F έως 0°F, 8,0°F έως 10°F, 18°F έως 20°F

3. Πατήστε το πλήκτρο **ESC/MENU** για να κλείσετε το μενού.

2.6 Πώς να αποκρύψετε ή να εμφανίσετε το ίχνος κατά χρώμα

Όταν η οθόνη γεμίσει με πολλά διαφορετικά χρώματα ίχνους, ενδεχομένως να θελήσετε να εμφανίζεται μόνο ένα ορισμένο χρώμα για να αδειάσει η οθόνη.

Πώς να εμφανίσετε ή να αποκρύψετε το ίχνος από το μενού

1. Ανοίξτε το μενού [ΠΛΟΤΕΡ] και στη συνέχεια επιλέξτε [ΙΧΝΟΣ] και [ΕΜΦΑΝΙΣΗ ΙΧΝΟΥΣ ΚΑΤΑ ΧΡΩΜΑ].
2. Πώς να επιλέξετε το χρώμα προς εμφάνιση. Επιλέξτε [Όλα] για να εμφανίσετε όλα τα χρώματα.

3. Πατήστε το πλήκτρο **ESC/MENU** για να κλείσετε το μενού.

Πώς να αποκρύψετε το ίχνος με το αναδυόμενο σχετικό μενού

Τοποθετήστε τον κέρσορα πάνω στο χρώμα ίχνους που πρόκειται να αποκρύψετε και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT** για να εμφανιστεί το αναδυόμενο σχετικό μενού. Επιλέξτε [ΑΠΟΚΡΥΨΗ] για να αποκρύψετε το χρώμα ίχνους.

2.7 Πώς να διαγράψετε το ίχνος κατά χρώμα

Όταν η οθόνη γεμίσει με ίχνη, ενδεχομένως να θελήσετε να σβήσετε ορισμένα ίχνη για να αδειάσει η οθόνη. Μπορείτε να διαγράψετε το ίχνος από το αναδυόμενο σχετικό μενού ή το μενού.

Πώς να διαγράψετε το χρώμα ίχνους από το μενού

1. Ανοίξτε το μενού [ΠΛΟΤΕΡ] και στη συνέχεια επιλέξτε [ΙΧΝΟΣ] και [ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΙΧΝΟΥΣ ΚΑΤΑ ΧΡΩΜΑ].
2. Επιλέξτε το χρώμα για διαγραφή.
3. Πατήστε το πλήκτρο **ESC/MENU** για να κλείσετε το μενού.

Πώς να διαγράψετε το χρώμα ίχνους με το αναδυόμενο σχετικό μενού

Τοποθετήστε τον κέρσορα πάνω στο χρώμα ίχνους που επιθυμείτε να διαγράψετε και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT** για να εμφανιστεί το αναδυόμενο σχετικό μενού. Επιλέξτε [ΔΙΑΓΡΑΦΗ] και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT**.

2.8 Πώς να βρείτε πληροφορίες ίχνους

Τοποθετήστε τον κέρσορα πάνω στο ίχνος για να βρείτε πληροφορίες ίχνους.

Πληροφορίες τροχιάς	
Ωρα	16-04-12 12:02
Θερμοκρασία	17.07°C
Βάθος	6.100m
Μέγεθος ψαριών	0.000, 0.000, 0.000, 0.000cm
Τύπος βυθού	Ακαθόριστο

3. ΣΗΜΕΙΑ

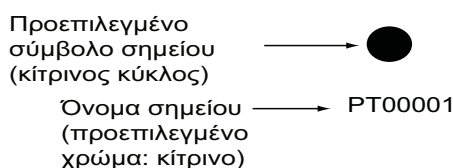
3.1 Τι είναι ένα σημείο;

Στην ορολογία πλοήγησης, ένα σημείο είναι οποιαδήποτε θέση σημειώνετε πάνω στην οθόνη πλότερ. Ένα σημείο μπορεί να είναι μια τοποθεσία φαρέματος, ένα σημείο αναφοράς και άλλες σημαντικές θέσεις. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε ένα σημείο που έχετε εισαγάγει για να ορίσετε έναν προορισμό ή να δημιουργήσετε μια πορεία.

Αυτή η μονάδα χρησιμοποιεί 30.000 σημεία στα οποία μπορείτε να εισαγάγετε πληροφορίες θέσης. Υπάρχουν τρεις μέθοδοι που μπορείτε να χρησιμοποιήσετε για να σημειώσετε ένα σημείο:

- Στην τρέχουσα θέση σας
- Στη θέση του κέρσορα
- Εισαγωγή της θέσης από το στοιχείο μενού [Λίστα σημείων]

Όταν εισάγετε ένα σημείο, το σημείο τοποθετείται πάνω στην οθόνη με το σύμβολο σημείου που έχει επιλεγεί ως προεπιλεγμένο σύμβολο σημείου, με το νεότερο κενό αριθμό σημείου. Η θέση του σημείου, το σύμβολο και οι πληροφορίες πλοήγησης (εύρος, διόπτευση, κλπ.) αποθηκεύονται στη [Λίστα σημείων]. Μπορείτε να εμφανίσετε ή να αποκρύψετε τα σημεία, ενώ η προεπιλεγμένη ρύθμιση εμφανίζει όλα τα σημεία.

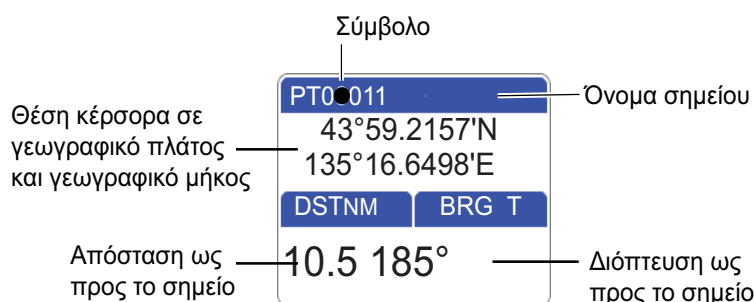


Μπορείτε να επεξεργαστείτε ένα σημείο στην οθόνη ή στη [Λίστα σημείων].

3.2 Πώς να καταχωρήσετε ένα σημείο

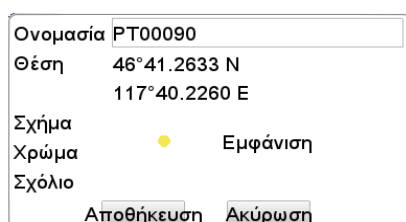
3.2.1 Πώς να καταχωρήσετε ένα σημείο στην τρέχουσα θέση

Ένα σημείο μπορεί να καταχωρηθεί στην τρέχουσα θέση ακόμη και αν το μενού είναι ανοιχτό. Πατήστε το πλήκτρο **EVENT/MOB**. Εμφανίζεται το αναδυόμενο πλαίσιο “σημείο” και δείχνει το γεωγραφικό πλάτος και το γεωγραφικό μήκος του σημείου, την απόσταση και τη διόπτευση ως προς το σημείο, το επιλεγμένο σύμβολο για το σημείο και το όνομα του σημείου.



3.2.2 Πώς να καταχωρήσετε ένα σημείο στη θέση του κέρσορα

1. Χειριστείτε το **CursorPad** για να τοποθετήσετε τον κέρσορα όπου είναι επιθυμητό και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **POINTS/GOTO**.
Εμφανίζεται το αναδυόμενο πλαίσιο "σημείο" (βλ. σελίδα 3-2) και δείχνει το γεωγραφικό πλάτος και το γεωγραφικό μήκος του σημείου, την απόσταση και τη διόπτρευση ως προς το σημείο, το επιλεγμένο σύμβολο για το σημείο και το όνομα του σημείου. Δεν απαιτούνται περαιτέρω ενέργειες για την αποθήκευση του σημείου υπό τις συνθήκες που φαίνονται στο αναδυόμενο πλαίσιο "σημείο". Για να αποθηκεύσετε το σημείο υπό διαφορετικές συνθήκες μεταβείτε στο βήμα 2.
2. Πατήστε ξανά το πλήκτρο **POINTS/GOTO** και θα εμφανιστεί ένα παράθυρό που μοιάζει με αυτό που φαίνεται παρακάτω.



3. Ως προεπιλογή, το πεδίο [Όνομασία] δείχνει το νεότερο κενό αριθμό σημείου. Μπορείτε να αλλάξετε το όνομα, χρησιμοποιώντας το **CursorPad**.
4. Το πεδίο [Θέση] δείχνει τη θέση κατά το χρόνο που καταχωρήθηκε το σημείο. Εάν χρειάζεται, μπορείτε να αλλάξετε τη θέση χρησιμοποιώντας το **CursorPad**.
5. Επιλέξτε [Σχήμα] για να αλλάξετε το εικονίδιο, μεταξύ των επιλογών που φαίνονται παρακάτω.



6. Επιλέξτε [Χρώμα] για να αλλάξετε το χρώμα του εικονιδίου, μεταξύ των επιλογών που φαίνονται παρακάτω.



7. Το στοιχείο μενού [Εμφάνιση] επιλέγει το επίπεδο ορατότητας για το σημείο (εικονίδιο).
 [Εμφάνιση]: Εμφάνιση του εικονιδίου και του ονόματος σημείου.
 [Απόκρυψη]: Απόκρυψη του εικονιδίου και του ονόματός του.
 [Εικονίδιο]: Εμφάνιση μόνο του εικονιδίου.
8. Χρησιμοποιήστε το στοιχείο μενού [Σχόλιο] για να εισαγάγετε ένα σχόλιο σχετικά με το σημείο, με το **CursorPad**. Το προεπιλεγμένο σχόλιο είναι η ώρα και η ημερομηνία της καταχώρησης του σημείου. Ένα σχόλιο μπορεί να περιλαμβάνει το πολύ 26 αλφαριθμητικούς χαρακτήρες.
9. Για να αποθηκεύσετε το σημείο, επιλέξτε το κουμπί [Αποθήκευση] και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT**.

3.2.3 Πώς να καταχωρήσετε μια θέση χειροκίνητα στην οθόνη πλότερ

Πατήστε το πλήκτρο **ENT** για να εμφανιστεί το αναδυόμενο σχετικό μενού. Επιλέξτε [ΓΠ/ΓΜ] και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT** για να εμφανιστεί το πλαίσιο καταχώρησης θέσης. Η θέση που φαίνεται στο πλαίσιο είναι η θέση του κέρσορα. Καταχωρήστε τη θέση χρησιμοποιώντας το **CursorPad**. Αφού έχετε καταχωρήσει τη θέση, επιλέγεται αυτόματα το κουμπί [Αποθήκευση]. Πατήστε το πλήκτρο **ENT** για να αποθηκεύσετε το σημείο, με το νεότερο κενό αριθμό σημείου.

3.2.4 Πώς να καταχωρήσετε ένα σημείο στη λίστα σημείων

Ακολουθήστε την παρακάτω διαδικασία για να καταχωρήσετε ένα σημείο στη [Λίστα σημείων].

3. ΣΗΜΕΙΑ

1. Ανοίξτε το μενού [ΠΛΟΤΕΡ] και στη συνέχεια επιλέξτε [ΣΗΜΕΙΑ] και [Λίστα σημείων].

Λίστα σημείων					
	Ονομασία Σχόλιο	Τύπ.	Γεωγρ. πλάτος Γεωγρ. μήκος	DST NM BRG °T	Λεπ.
●	PT00001	PNT	33°23.4925N 135°00.0420E	--:-- ---	Εμφαν.
●	PT00002	PNT	33°02.8766N 136°20.2050E	--:-- ---	Εμφαν.

↑ Επάνω, ↓ Κάτω, ⇐ Εμπρός, ⇐ Πίσω

Νέα Διαγρ. όλ. Αναζήτηση Ταξινόμηση Εικονίδιο

Περιστρέψτε το ROTOkey για επιλογή, πατήστε το ROTOkey για εκτέλεση

2. Επιλέγεται το πλήκτρο [Νέα] (στο κάτω τμήμα της οθόνης). Πατήστε το **RotoKey™** για να εμφανιστεί το παράθυρο καταχώρησης σημείου.

Ονομασία	PT00090
Θέση	46°41.2633 N 117°40.2260 E
Σχήμα	● Εμφάνιση
Χρώμα	
Σχόλιο	
	Αποθήκευση Ακύρωση

3. Ακολουθήστε τα βήματα 3 έως 8 στην ενότητα 3.2.2.
4. Για να αποθηκεύσετε το σημείο, επιλέξτε το κουμπί [Αποθήκευση] και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT**.

3.3 Πώς να βρείτε λεπτομερείς πληροφορίες σημείου

Μπορείτε να βρείτε λεπτομερείς πληροφορίες σημείου με το αναδυόμενο πλαίσιο πληροφοριών σημείου. Τοποθετήστε τον κέρσορα πάνω στο σημείο και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT**. (Ένα σημείο είναι σωστά επιλεγμένο όταν εμφανιστεί το πλαίσιο “σημείο”. Βλ. εικόνα στο ενότητα 3.2.1.) Επιλέξτε [ΛΕΠΤΟΜΕΡΕΙΕΣ] και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT**.

Πληροφορίες σημείου	
Ονομασία	PT0001
Θέση	34°41.006N 135°41.629E
Ωρα	02-24-12 12:46PM
Θερμοκρασία	11.3°
Βάθος	85.7 m
Μέγεθος ψαριών	21, 18, 15, 07 cm
Τύπος βυθού	Λάσπη 60%
Σχόλιο	FURUNO

3.4 Πώς να μετακινήσετε ένα σημείο

Μπορείτε να μετακινήσετε ένα σημείο με δύο τρόπους: στην οθόνη και από τη [Λίστα σημείων]

3.4.1 Πώς να μετακινήσετε ένα σημείο στην οθόνη

Μέθοδος 1: Σύρετε το σημείο σε μια νέα θέση

1. Επιλέξτε το σημείο με τον κέρσορα και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT** για να εμφανιστεί το αναδυόμενο σχετικό μενού. (Το σημείο είναι σωστά επιλεγμένο όταν εμφανιστεί το πλαίσιο “σημείο”).
2. Επιλέξτε [ΜΕΤΑΚΙΝΗΣΗ] από το αναδυόμενο σχετικό μενού και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT**.
3. Σύρετε τον κέρσορα στη νέα θέση και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT**. Το εικονίδιο μετακινείται στην επιλεγμένη θέση.

Μέθοδος 2: Χειροκίνητη καταχώρηση του γεωγραφικού πλάτους και του γεωγραφικού μήκους από τη Λίστα σημείων

1. Επιλέξτε το σημείο με τον κέρσορα και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT** για να εμφανιστεί το αναδυόμενο σχετικό μενού. (Το σημείο είναι σωστά επιλεγμένο όταν εμφανιστεί το πλαίσιο “σημείο”).
2. Επιλέξτε [ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑ] από το αναδυόμενο σχετικό μενού και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT**, για να εμφανίσετε την οθόνη επεξεργασίας σημείου.
3. Αλλάξτε τη θέση.
4. Επιλέξτε το κουμπί [Αποθήκευση] για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.

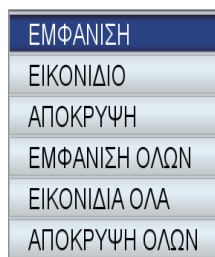
3.4.2 Πώς να μετακινήσετε ένα σημείο από τη λίστα σημείων

1. Ανοίξτε το μενού [ΠΛΟΤΕΡ] και στη συνέχεια επιλέξτε [ΣΗΜΕΙΑ] και [Λίστα σημείων].
2. Επιλέξτε το σημείο για επεξεργασία.
3. Επιλέξτε [ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑ] από το αναδυόμενο σχετικό μενού.
4. Επιλέξτε το πεδίο [Θέση] για να επεξεργαστείτε τη θέση.
5. Επιλέξτε το κουμπί [Αποθήκευση] και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT**.

3.5 Πώς να επιλέξετε την ορατότητα για σημεία

Μπορεί να γίνει εμφάνιση ή απόκρυψη σημείων ατομικά ή συλλογικά.

1. Ανοίξτε το μενού [ΠΛΟΤΕΡ] και στη συνέχεια επιλέξτε [ΣΗΜΕΙΑ] και [Λίστα σημείων].
2. Επιλέξτε το σημείο για επεξεργασία.
Σημείωση: Εάν επιθυμείτε να αντιστοιχήσετε την ορατότητα καθολικά, επιλέξτε οποιοδήποτε σημείο προορισμού.
3. Επιλέξτε [ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ] από το αναδυόμενο σχετικό μενού.



4. Επιλέξτε την επιθυμητή ορατότητα.
[ΕΜΦΑΝΙΣΗ]: Εμφάνιση του επιλεγμένου εικονιδίου σημείου και του ονόματος σημείου.
[ΕΙΚΟΝΙΔΙΟ]: Εμφάνιση του εικονιδίου του επιλεγμένου σημείου.
[ΑΠΟΚΡΥΨΗ]: Απόκρυψη του επιλεγμένου σημείου.
[ΕΜΦΑΝΙΣΗ ΟΛΩΝ]: Εμφάνιση του εικονιδίου όλων των σημείων και των ονομάτων σημείων.
[ΕΙΚΟΝΙΔΙΑ ΟΛΑ]: Εμφάνιση του εικονιδίου όλων των σημείων.
[ΑΠΟΚΡΥΨΗ]: Απόκρυψη όλων των σημείων.

Οι καταχωρήσεις στη στήλη [Λειτουργία] αλλάζουν ανάλογα με την επιλογή σας.

3.6 Πώς να αναζητήσετε και να ταξινομήσετε σημεία στη λίστα σημείων

3.6.1 Πώς να αναζητήσετε σημεία

1. Ανοίξτε το μενού [ΠΛΟΤΕΡ] και στη συνέχεια επιλέξτε [ΣΗΜΕΙΑ] και [Λίστα σημείων].
2. Επιλέξτε [Αναζήτηση] (στο κάτω τμήμα της οθόνης).

3. Εισαγάγετε το όνομα του σημείου στο πλαίσιο κειμένου. Ο κέρσορας μετακινείται στην ανάλογη θέση στη [Λίστα σημείων].

3.6.2 Πώς να ταξινομήσετε σημεία

1. Ανοίξτε το μενού [ΠΛΟΤΕΡ] και στη συνέχεια επιλέξτε [ΣΗΜΕΙΑ] και [Λίστα σημείων].
2. Επιλέξτε [Ταξινόμηση] (στο κάτω τμήμα της οθόνης).
3. Επιλέξτε τη μέθοδο ταξινόμησης.
[ΑΥΞΟΥΣΑ Α-Ω]: Αλφαβητική σειρά Α-Ω
[ΦΘΙΝΟΥΣΑ Ω-Α]: Αντίστροφη αλφαβητική σειρά Ω-Α
[ΑΥΞΟΥΣΑ ΑΠΟΣΤΑΣΗ]: Απόσταση κατά αύξουσα σειρά
[ΦΘΙΝΟΥΣΑ ΑΠΟΣΤΑΣΗ]: Απόσταση κατά φθίνουσα σειρά

3.7 Πώς να φιλτράρετε σημεία κατά σχήμα στη λίστα σημείων

Μπορείτε να φιλτράρετε σημεία στη [Λίστα σημείων] κατά σχήμα εικονιδίου. Αυτό θα σας φανεί χρήσιμο εάν αναζητάτε σημεία ενός συγκεκριμένου σχήματος.

1. Ανοίξτε το μενού [ΠΛΟΤΕΡ] και στη συνέχεια επιλέξτε [ΣΗΜΕΙΑ] και [Λίστα σημείων].
2. Επιλέξτε [Εικονίδιο] (στο κάτω τμήμα της οθόνης).
3. Επιλέξτε [ΕΙΚΟΝΙΔΙΟ] για να εμφανιστεί το παράθυρο επιλογής εικονιδίου.
4. Επιλέξτε το επιθυμητό εικονίδιο.

3.8 Πώς να διαγράψετε σημεία

Μπορείτε να διαγράψετε μεμονωμένα σημεία άμεσα πάνω στην οθόνη και στη [Λίστα σημείων]. Όλα τα σημεία μπορούν να διαγραφούν από τη [Λίστα σημείων].

3.8.1 Πώς να διαγράψετε ένα σημείο από την οθόνη

1. Επιλέξτε το σημείο με τον κέρσορα και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT** για να εμφανιστεί το αναδυόμενο σχετικό μενού. (Το σημείο είναι σωστά επιλεγμένο όταν εμφανιστεί το πλαίσιο "σημείο".)
2. Επιλέξτε [ΔΙΑΓΡΑΦΗ] από το αναδυόμενο σχετικό μενού και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο ENT. Εμφανίζεται το μήνυμα "Διαγραφή αυτού του σημείου. Είστε βέβαιοι;".
3. Είναι επιλεγμένο το [ΝΑΙ]. Πατήστε το πλήκτρο **ENT** για να διαγράψετε το σημείο.

3.8.2 Πώς να διαγράψετε σημεία από τη λίστα σημείων

Πώς να διαγράψετε ένα σημείο

1. Ανοίξτε το μενού [ΠΛΟΤΕΡ] και στη συνέχεια επιλέξτε [ΣΗΜΕΙΑ] και [Λίστα σημείων].
2. Επιλέξτε το σημείο που επιθυμείτε να διαγράψετε και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο ENT για να εμφανιστεί το αναδυόμενο σχετικό μενού.
3. Επιλέξτε [ΔΙΑΓΡΑΦΗ] και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο ENT. Εμφανίζεται το μήνυμα "Διαγραφή αυτού του σημείου. Είστε βέβαιοι;".
4. Είναι επιλεγμένο το [ΝΑΙ]. Πατήστε το πλήκτρο **ENT** για να διαγράψετε το σημείο.

Πώς να διαγράψετε όλα τα σημεία

1. Ανοίξτε το μενού [ΠΛΟΤΕΡ] και στη συνέχεια επιλέξτε [ΣΗΜΕΙΑ] και [Λίστα σημείων].
2. Επιλέξτε το κουμπί [Διαгр. όλ.] (στο κάτω τμήμα της οθόνης). Εμφανίζεται το μήνυμα "Διαγραφή όλων των σημείων. Είστε βέβαιοι;".
3. Είναι επιλεγμένο το [ΝΑΙ]. Πατήστε το **RotoKey™** για να διαγράψετε όλα τα σημεία.

4. ΠΟΡΕΙΕΣ

4.1 Τι είναι μια πορεία;

Συχνά μια διαδρομή από ένα μέρος σε ένα άλλο ενέχει αρκετές αλλαγές πορείας, που απαιτούν μια σειρά σημείων πορείας (σημείων προορισμού) προς τα οποία πλοηγείτε, με διαδοχική σειρά. Η ακολουθία σημείων προορισμού που οδηγεί στον τελικό προορισμό ονομάζεται πορεία. Ο εξοπλισμός μπορεί να αποθηκεύσει 1.000 πορείες, με μέγιστο αριθμό 50 σημείων ανά πορεία.

Μπορείτε να δημιουργήσετε μια πορεία τοποθετώντας τον κέρσορα και κάνοντας κλικ σε γεωγραφικές θέσεις πάνω στην οθόνη. Αυτές οι θέσεις σημειώνονται με κίτρινους κύκλους.

Μπορείτε να ακολουθήσετε μια πορεία που έχετε δημιουργήσει με τη λειτουργία ΜΕΤΑΒΑΣΗ. Όταν ακολουθείτε μια πορεία, τα σημεία πάνω στην πορεία είναι κίτρινα τετράγωνα και μια μπλε γραμμή με βέλη συνδέει τα σημεία μεταξύ τους. Τα βέλη δείχνουν την κατεύθυνση προς την οποία πρέπει να ακολουθήσετε την πορεία.

Η επεξεργασία των πορειών μπορεί να γίνει άμεσα στην οθόνη ή μέσω του μενού και η διαθέσιμη λειτουργία επεξεργασίας εξαρτάται από την κατάσταση της πορείας (ενεργή ή ανενεργή) και τη μέθοδο.

- Επιλέξτε μια πορεία για να ακολουθήσετε.
- Επιλέξτε μια πορεία για να ακολουθήσετε και ακολουθήστε τη κατά την αντίστροφη σειρά.
- Εισαγάγετε ένα σημείο (ή περισσότερα σημεία) σε μια πορεία.
- Προσθέστε ένα σημείο (ή περισσότερα σημεία) στο τέλος μιας πορείας.
- Μετονομάστε μια πορεία.
- Διαγράψτε μια πορεία.
- Βρείτε πληροφορίες σχετικά με μια πορεία.
- Συνδέστε δυο πορείες.

4.2 Πώς να δημιουργήσετε μια πορεία

Υπάρχουν δύο τρόποι για να δημιουργήσετε μια πορεία: το στοιχείο ελέγχου ([Πορείες][Νέα]) και το μενού ([Κατάλογος πορειών]).

4.2.1 Πώς να δημιουργήσετε μια πορεία από το μενού RotoKey

1. Ανοίξτε το μενού RotoKey και στη συνέχεια επιλέξτε [Πορείες] και [Νέα].
2. Τοποθετήστε τον κέρσορα πάνω στο πρώτο σημείο για την πορεία και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT**.
Ένας κίτρινος κύκλος σημειώνει την επιλεγμένη θέση και ο αριθμός σημείου (QPxxxxx, xxxxx=αριθμός σημείου) εμφανίζεται κάτω από το σημείο.
3. Τοποθετήστε τον κέρσορα στο επόμενο σημείο και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT**.
Ένας κίτρινος κύκλος σημειώνει τη θέση και μια μπλε γραμμή με βέλος ενώνει το 1ο σημείο με αυτό το σημείο. Το βέλος υποδεικνύει την κατεύθυνση της πορείας.
Σημείωση: Μπορείτε επίσης να προσθέσετε ένα αποθηκευμένο σημείο στην πορεία. Επιλέξτε το σημείο και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT**.

4. ΠΟΡΕΙΕΣ

- Επαναλάβετε το βήμα 3 για να ολοκληρώσετε την πορεία.
- Το στοιχείο ελέγχου [Αποθήκευση] είναι επιλεγμένο. Πατήστε το **RotoKey™** για να αποθηκεύσετε την πορεία.

Η πορεία αποθηκεύεται αυτόματα με τον επόμενο διαδοχικό κενό αριθμό πορείας. Το όνομα για την πορεία αντιστοιχείται αρχικά ως "RTxxxx" (xxxx=αριθμός πορείας). Το όνομα μπορεί να αλλαχθεί κατά βούληση.

4.2.2 Πώς να δημιουργήσετε μια πορεία από τον κατάλογο πορειών

Μια πορεία μπορεί επίσης να δημιουργηθεί από το στοιχείο μενού [Κατάλογος πορειών], με τα σημεία που έχετε καταχωρήσει.

- Ανοίξτε το μενού [ΠΛΟΤΕΡ] και επιλέξτε [ΠΟΡΕΙΑ] για να εμφανιστεί ο [Κατάλογος πορειών].

Κατάλογος πορειών				
Όχι	Ονομασία	Σχόλιο	Μήκος	Σημεία RTE

↑ Επάνω, ↓ Κάτω, ⇐ Εμπρός, ⇐ Πίσω

Νέα Διαγρ. όλ. Αναζήτηση

Περιστρέψτε το ROTOkey για επιλογή, πατήστε το ROTOkey για εκτέλεση

- Το κουμπί [Νέο] είναι επιλεγμένο. Πατήστε το **RotoKey™**.
- Το πλαίσιο καταχώρησης (στο κάτω τμήμα της οθόνης) δείχνει το όνομα πορείας, τον νεότερο κενό αριθμό πορείας. Αλλάξτε το όνομα πορείας εάν χρειάζεται. Στο τέλος, πατήστε το πλήκτρο **ENT**. Στην οθόνη εμφανίζεται μια εικόνα που μοιάζει με την παρακάτω.

Όνομα πορείας: RT0001				
Σχόλιο: 16:52 16-04-12				
Σημεία διαδρομής	1	ΠΟΔΙΑ	PT00001	72°05.7330S 118°58.5242W
			PT00002	72°05.7330S 118°39.0390W
			PT00003	72°11.1699S 118°39.0390W
			PT00004	17°16.7999S 032°27.1060E
			PT00005	27°11.9939S 032°23.8891E
			PT00006	28°30.2130S 032°28.9499E
↑ Επάνω, ↓ Κάτω, ⇐ Προηγ. σελίδα, ⇐ Επόμε. σελίδα, [ENT] για επιλογές				
Μετονομ. Σχόλιο Ταξινόμ. Αναζήτηση Σύνδεση Τύπος συντ.				
Περιστρέψτε το ROTOkey για επιλογή, πατήστε το ROTOkey για εκτέλεση				

Αποθηκευμένα σημεία

4. Πατήστε το πλήκτρο **ENT** για να εμφανιστεί το αναδυόμενο σχετικό μενού και στη συνέχεια εκτελέστε τα παρακάτω για να καταχωρήσετε ένα σημείο πορείας.
 - 1) Θα επιλεγεί το στοιχείο [ΕΙΣΑΓΩΓΗ]. Πατήστε το πλήκτρο **ENT**. Ο κέρσορας μετατοπίζεται στη στήλη αποθηκευμένων σημείων.
 - 2) Χρησιμοποιήστε το **CursorPad** για να επιλέξετε ένα σημείο και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT**. Ο κέρσορας επιστρέφει στη στήλη σημείων πορείας.
 - 3) Χρησιμοποιήστε το **CursorPad** για να τοποθετήσετε τον κέρσορα στον επόμενο αριθμό σημείου πορείας και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT**.
 - 4) Επαναλάβετε τα βήματα 1) έως 3) για να συνεχίσετε την καταχώρηση σημείων.
5. Αφού έχετε καταχωρήσει όλα τα σημεία που χρειάζεστε, πατήστε το πλήκτρο **ESC/MENU**. Ο [Κατάλογος πορειών] εμφανίζεται ξανά, όπου φαίνεται η πρόσφατα καταχωρημένη πορεία.

Κατάλογος πορειών				
Όχι	Ονομασία	Σχόλιο	Μήκος	Σημεία RTE
1	RT0001	16:57 16-04-12	0.000 NM	1

↑ Επάνω, ↓ Κάτω, ⇐ Εμπρός, ⇐ Πίσω

Περιστρέψτε το ROTOkey για επιλογή, πατήστε το ROTOkey για εκτέλεση

4.2.3 Πώς να δημιουργήσετε μια πορεία με τη λειτουργία Easy Routing

Η λειτουργία Easy Routing κατασκευάζει αυτόματα μια πορεία μεταξύ δύο σημείων, λαμβάνοντας υπόψη τις προεπιλεγμένες τιμές για ασφαλή βάθη και το πλάτος του σκάφους, προκειμένου να σας παράσχει μια εκτίμηση ασφαλούς πορείας προς τον προορισμό σας. Το Easy Routing μπορεί να ενεργοποιηθεί σε σημεία, σε γρήγορα σημεία, σε σημεία ίχνους, σε πόδια πορείας, σε καθορισμό θέσης, σε μια θέση MOB, σε σημεία DSC, σε χαρτογραφικά αντικείμενα και σε χάρτη.

Απλώς ορίζετε ένα σημείο εκκίνησης και έναν προορισμό. Αυτά μπορεί να είναι πρόσφατα καταχωρημένα σημεία ή οποιαδήποτε σημεία αναφέρονται παραπάνω τα οποία βρίσκονται στην οθόνη την τρέχουσα στιγμή. (Η συνολική απόσταση δεν μπορεί να υπερβαίνει τα 100 NM.) Το Easy Routing αναλύει στη συνέχεια την πορεία μεταξύ των δύο σημείων και δημιουργεί μια πορεία, εισάγοντας πόδια στην πορεία, όπου είναι απαραίτητο, για να σας κρατήσει μακριά από περιοχές που υπερβαίνουν τις τιμές ασφαλείας που έχουν οριστεί στο μενού. Το Easy Routing αναλύει το κάθε πόδι για την ασφάλεια σε τρία επίπεδα: ασφαλές πόδι, δυνητικά επικίνδυνο πόδι και μη ασφαλές πόδι και τα κωδικοποιεί χρωματικά, πράσινο για το ασφαλές, κίτρινο για το δυνητικά επικίνδυνο και κόκκινο για το μη ασφαλές.

ΑΠΟΠΟΙΗΣΗ ΕΥΘΥΝΩΝ EASY ROUTING: Η ακρίβεια του Easy Routing περιορίζεται από τη διαθεσιμότητα των ηλεκτρονικών χαρτών που έχουν φορτωθεί στο σύστημα πλοήγησης και την ακρίβεια του αρχικού πρωτογενούς υλικού που χρησιμοποιείται για τη δημιουργία τέτοιου είδους χαρτών. Να θυμάστε πάντα ότι πρέπει να πλοηγείτε με τον πιο λεπτομερή και ενημερωμένο χάρτη που διατίθεται από τη FURUNO και ότι νέες πληροφορίες από τις Εθνικές Υδρογραφικές Υπηρεσίες ενδέχεται να καταστήσουν τους χάρτες σας μη ενημερωμένους οποιαδήποτε στιγμή. Το Easy Routing είναι μόνο ένα βοήθημα στην πλοήγηση και πρέπει να χρησιμοποιείται σε συνδυασμό με συμβατικές πρακτικές πλοήγησης. Ως πλοηγός του σκάφους σας, είστε υπεύθυνος για την επανεξέταση της προτεινόμενης πορείας με βάση τις επίσημες ναυτικές δημοσιεύσεις και την επίγνωση της κατάστασης. Πρέπει να επεξεργαστείτε και/ή να εγκρίνετε την προτεινόμενη πορεία πριν τη χρησιμοποιήσετε για σκοπούς πλοήγησης.

Πώς να ορίσετε τις ασφαλείς τιμές για το Easy Routing

Ακολουθήστε την παρακάτω διαδικασία για να ορίσετε τις ασφαλείς τιμές που θα χρησιμοποιηθούν στο Easy Routing.

1. Ανοίξτε το μενού [ΠΛΟΤΕΡ] και επιλέξτε [EASY ROUTING].

EASY ROUTING	
◀	
ΣΗΜΕΙΟ ΕΚΚΙΝΗΣΗΣ	▶
ΣΗΜΕΙΟ ΠΡΟΟΡΙΣΜΟΥ	▶
ΞΕΚΙΝΗΜΑ ΥΠΟΛΟΓΙΣΜΟΥ	
ΑΣΦΑΛΕΣ ΒΑΘΟΣ	2.0 m
ΑΣΦΑΛΕΣ ΥΨΟΣ	12.0 m
ΑΣΦΑΛΕΣ ΔΙΑΔΡΟΜΟΣ	0.0022 NM
ΤΕΛΟΣ ΧΡΟΝΟΥ	5.0 min
ΑΣΦΑΛΕΣ ΟΡΙΟ	Ενεργοποίηση
ΣΕΒΑΣΤΟ ΒΥΘΙΣΜΑ	Απενεργοπ.

2. Το [ΑΣΦΑΛΕΣ ΒΑΘΟΣ] είναι το ελάχιστο ασφαλές βάθος, δηλαδή το βύθισμα του σκάφους σας. Το εύρος ρύθμισης είναι 3,3 έως 65,6 (ft).
3. Το [ΑΣΦΑΛΕΣ ΥΨΟΣ] είναι το ελάχιστο ασφαλές ύψος, δηλαδή το ύψος του σκάφους σας. Το εύρος ρύθμισης είναι 6,6 έως 164,1 (ft).
4. Το στοιχείο [ΑΣΦΑΛΕΣ ΔΙΑΔΡΟΜΟΣ] είναι το ελάχιστο πλάτος της διαδρομής. Το εύρος ρύθμισης είναι 0,0011 έως 0,0099 (NM).
5. Το [ΤΕΛΟΣ ΧΡΟΝΟΥ] είναι το χρονικό διάστημα που πρέπει να περιμένετε πριν βγείτε από τη λειτουργία Easy Routing, όταν αυτή δεν μπορεί να δημιουργήσει μια διαδρομή. Το εύρος ρύθμισης είναι 1 έως 20 (λεπ.).
6. Το [ΑΣΦΑΛΕΣ ΟΡΙΟ] είναι η ελάχιστη απόσταση (300 m) μεταξύ μιας επικίνδυνης/μη πλοηγήσιμης περιοχής και του σκάφους. Αυτή η περιοχή μπορεί να είναι στεριά ή όγκος νερού. Ενεργοποιήστε το για να τηρήσετε αυτήν την απόσταση.
7. Ενεργοποιήστε το [ΣΕΒΑΣΤΟ ΒΥΘΙΣΜΑ] εάν επιθυμείτε να αγνοήσετε τα βάθη που είναι μικρότερα από τη ρύθμιση ασφαλούς βάθους.

Πώς να δημιουργήσετε μια πορεία με το Easy Routing

1. Τοποθετήστε τον κέρσorra πάνω στο σημείο εκκίνησης και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT**.
2. Επιλέξτε [EASY ROUTING] και ακολούθως [START].

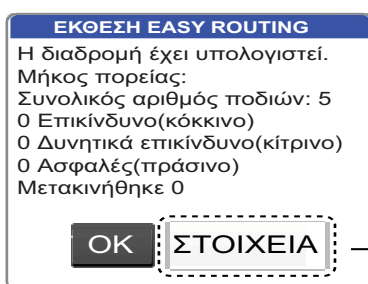
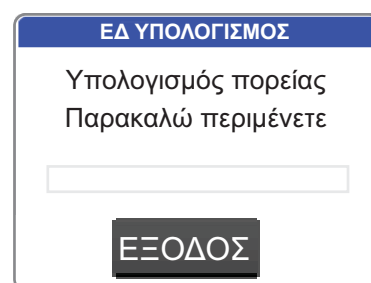


Το σημείο έναρξης σημειώνεται με μια πράσινη σημαία, με την επιγραφή [ER START].

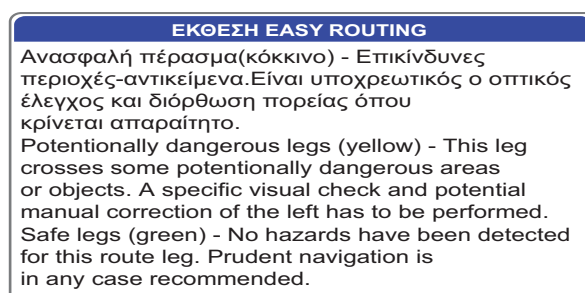


ER START

3. Τοποθετήστε τον κέρσorra πάνω στον προορισμό και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT**.
4. Επιλέξτε [EASY ROUTING] και ακολούθως [ΠΡΟΟΡΙΣΜΟΣ].
Το σημείο προορισμού σημειώνεται με μια πράσινη σημαία, με την επιγραφή [ER DEST].
5. Πατήστε το πλήκτρο **ENT** και στη συνέχεια επιλέξτε [EASY ROUTING] και ακολούθως [ΥΠΟΛΟΓΙΣΜΟΣ].
Εμφανίζεται μια προειδοποίηση σχετικά με τη χρήση του easy routing. Διαβάστε την προειδοποίηση και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT**. Ο υπολογισμός ξεκινά και εμφανίζεται η εικόνα δεξιά. Η πρόοδος του υπολογισμού υποδεικνύεται με μια μπάρα πρόοδου.
6. Όταν ο υπολογισμός ολοκληρωθεί, εμφανίζεται η [ΕΚΘΕΣΗ EASY ROUTING].

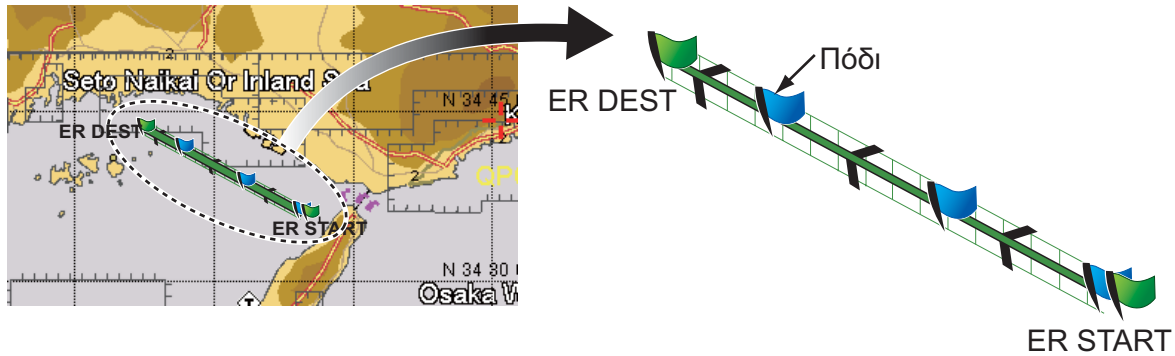


Κάντε "κλικ" για την εμφάνιση λεπτομερούς αναφοράς



7. Κάντε κλικ στο κουμπί [OK]. (Για να εμφανίσετε λεπτομερείς πληροφορίες σχετικά με την πορεία, κάντε κλικ στο κουμπί [ΣΤΟΙΧΕΙΑ]. Πατήστε το πλήκτρο **ESC MENU** για να κλείσετε τη λεπτομερή έκθεση.)

8. Εμφανίζεται η δημιουργημένη πορεία από το Easy Routing.



Στο παραπάνω παράδειγμα, δημιουργήθηκαν πέντε πόδια. Τα πόδια είναι χρωματικά κωδικοποιημένα σύμφωνα με επίπεδα ασφάλειας, κόκκινο για μη ασφαλές, κίτρινο για δυνητικά επικίνδυνο και πράσινο για ασφαλές. Στο παράδειγμα, όλα τα πόδια κρίθηκε ότι είναι ασφαλή, επομένως η γραμμή μεταξύ της έναρξης και του προορισμού είναι τελείως πράσινη. Εάν η πορεία έχει ένα μη ασφαλές ή ένα δυνητικά επικίνδυνο πόδι, επαναλάβετε τον υπολογισμό με διαφορετικές θέσεις.

9. Πατήστε το πλήκτρο **ENT** για να αποθηκεύσετε την πορεία ή πατήστε το πλήκτρο **ESC/MENU** για να βγείτε χωρίς αποθήκευση της πορείας.

Το δημιουργημένο γράφημα από το Easy Routing αφαιρείται. Εάν αποθηκεύσετε την πορεία, οι σημαίες έναρξης και προορισμού και η πορεία παραμένουν στην οθόνη. Εάν βγήκατε χωρίς να αποθηκεύσετε την πορεία, μόνο οι σημαίες έναρξης και προορισμού παραμένουν στην οθόνη. Οι σημαίες μπορούν να αφαιρεθούν επιλέγοντας [ΔΙΑΓΡΑΦΗ] στο στοιχείο μενού [ΣΗΜΕΙΟ ΕΚΚΙΝΗΣΗΣ] και [ΣΗΜΕΙΟ ΠΡΟΟΡΙΣΜΟΥ] στο μενού [EASY ROUTING]. Οι σημαίες αφαιρούνται επίσης όταν απενεργοποιηθεί η τροφοδοσία.

Μηνύματα σφάλματος στο Easy Routing

Μήνυμα σφάλματος	Σημασία	Αντιμετώπιση
Το γεω/φικό πλάτος των ορισμένων σημείων είναι μεγαλύτερη από 80° N/S°. Η πορεία δεν ακυρώθηκε.	Το γεωγραφικό πλάτος των σημείων είναι μεγαλύτερο από 80°B/N.	Επιλέξτε ξανά τα σημεία.
Δεν υπάρχει χάρτης με δεδο/να Απλής Πλοηγ. Ο υπολογισμός δεν μπορεί να ξεκινήσει.	Προσπαθήσατε να χρησιμοποιήσετε το Easy Routing χωρίς δεδομένα χάρτη.	Εισαγάγετε κατάλληλη κάρτα χάρτη.
Ο υπολογισμός της διαδ/μής έχει διακοπεί.	Ο χρήστης ακύρωσε τον υπολογισμό πορείας.	-
Η πορεία δεν ακυρώθηκε.	Η πορεία δεν μπορεί να υπολογιστεί σε κατάσταση διαφορετική από τις παραπάνω αναφερόμενες.	Επιλέξτε ξανά σημεία και δοκιμάστε ξανά τον υπολογισμό.
Η διαδρομή είναι πάρα πολύ σύνθετη, Ο υπολογισμός δεν μπορεί να ολοκληρωθεί.	Η διαδρομή είναι υπερβολικά σύνθετη για να υπολογιστεί.	Δοκιμάστε να επιλέξετε ένα διαφορετικό σύνολο σημείων.
Σημεία εκκίνησης και προορισμού είστε πολύ μακριά. Ο υπολογισμός δεν μπορεί να αποθηκευτεί.	Τα σημεία εκκίνησης και προορισμού απέχουν μεταξύ τους περισσότερο από 100 NM.	Μειώστε την απόσταση μεταξύ των σημείων σε 100 NM ή λιγότερο.
Σημεία εκκίνησης και προορισμού τοποθετήθηκε στην ίδια θέση. Η πορεία δεν ακυρώθηκε.	Τα σημεία εκκίνησης και προορισμού είναι τα ίδια.	Επιλέξτε διαφορετικές θέσεις.
Εκκ/ση ή προ/σμός σε σημείο της πορείας δεν μπορεί να μετακινηθεί σε ένα πλωτό θέση στο νερό. Η πορεία δεν ακυρώθηκε.	Ένα από τα δύο σημεία της πορείας είναι στην ξηρά ή σε απαγορευμένη περιοχή.	Επιλέξτε ξανά τα σημεία.
Το χρονικό όριο έχει ξεπεραστεί. Η πορεία δεν ακυρώθηκε.	Η πορεία δεν ήταν δυνατό να δημιουργηθεί εντός του καθορισμένου χρόνου στο στοιχείο μενού [ΤΕΛΟΣ ΧΡΟΝΟΥ] στο μενού [EASY ROUTING].	Δοκιμάστε ξανά τον υπολογισμό.

4.3 Πώς να επεκτείνετε μια πορεία στην οθόνη

Μπορείτε να επεκτείνετε μια πορεία από το τελευταίο σημείο στην πορεία. Αυτό θα σας φανεί χρήσιμο εάν επιθυμείτε να ταξιδέψετε πιο πέρα

1. Τοποθετήστε τον κέρσorra στο τελευταίο πόδι της πορείας και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT**.
2. Επιλέξτε [ΕΠΕΚΤΑΣΗ] από το αναδυόμενο σχετικό μενού και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT**.

3. Σύρετε τον κέρσορα έως το σημείο που επιθυμείτε να επεκτείνετε τη διαδρομή. Μια διακεκομμένη γραμμή ενώνει το τελευταίο σημείο και τον κέρσορα.
4. Πατήστε το πλήκτρο **ENT**. Η διακεκομμένη γραμμή αντικαθίσταται από μια συμπαγή γραμμή και το σημείο αριθμείται με τον επόμενο διαδοχικό αριθμό της πορείας.

4.4 Πώς να εισαγάγετε ένα σημείο σε μια πορεία στην οθόνη

Μπορείτε να τοποθετήσετε ένα σημείο μεταξύ ποδιών πορείας όταν χρειάζεστε ένα πρόσθετο σημείο κατά μήκος της πορείας.

1. Τοποθετήστε τον κέρσορα σε ένα πόδι της πορείας.
2. Πατήστε το πλήκτρο **ENT**, επιλέξτε [ΕΙΣΑΓΩΓΗ] και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT**. Η διακεκομμένη γραμμή υπερτίθεται στο επιλεγμένο πόδι.
3. Σύρετε τον κέρσορα στη θέση όπου θα τοποθετηθεί το σημείο και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT**. Η διακεκομμένη γραμμή εξαφανίζεται και το πόδι επανασχεδιάζεται με συμπαγή γραμμή.

4.5 Πώς να μετακινήσετε ένα σημείο σε μια πορεία στην οθόνη

Μπορείτε να μετακινήσετε ένα σημείο σε μια πορεία ως εξής:

1. Τοποθετήστε τον κέρσορα πάνω στο σημείο που πρόκειται να μετακινηθεί και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT**.
2. Επιλέξτε [ΜΕΤΑΚΙΝΗΣΗ] και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT**.
3. Σύρετε τον κέρσορα στη νέα θέση για το σημείο. Το χρώμα του εικονιδίου του σημείου και του αριθμού του σημείου αλλάζει σε γκρι.
4. Πατήστε το πλήκτρο **ENT** για να εγκαταστήσετε το σημείο. Το χρώμα του σημείου και του ονόματος του σημείου αλλάζουν σε κίτρινο.

4.6 Πώς να διαγράψετε ένα σημείο από μια πορεία στην οθόνη

Τα περιττά σημεία σε μια πορεία μπορούν να διαγραφούν όπως φαίνεται παρακάτω. Μπορείτε επίσης να διαγράψετε ένα σημείο πορείας από το στοιχείο μενού [Κατάλογος πορειών]. Βλέπε ενότητα 4.7.2.

1. Τοποθετήστε τον κέρσορα πάνω στο σημείο που πρόκειται να διαγραφεί και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT**.
2. Επιλέξτε [ΔΙΑΓΡΑΦΗ] και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT**. Θα ερωτηθείτε εάν είστε βέβαιοι ότι θέλετε να διαγράψετε το σημείο.
3. Είναι επιλεγμένο το [ΝΑΙ]. Πατήστε το πλήκτρο **ENT** για να διαγράψετε το σημείο. Η πορεία επανασχεδιάζεται παραλείποντας το διαγραμμένο σημείο.

4.7 Κατάλογος πορειών

4.7.1 Πώς να εμφανίσετε τον κατάλογο πορειών

Ο [Κατάλογος πορειών] δείχνει όλες τις πορείες που αποθηκεύσατε στην εσωτερική μνήμη. Για να εμφανιστεί ο [Κατάλογος πορειών], ανοίξτε το μενού [ΠΛΟΤΕΡ] και επιλέξτε [ΠΟΡΕΙΕΣ].

Χρησιμοποιήστε το πάνω και κάτω βέλος στο **CursorPad** για να κυλήσετε τον κατάλογο. Κάντε εναλλαγή μεταξύ σελίδων με το δεξί και το αριστερό βέλος στο **CursorPad**.

Κατάλογος πορειών				
Όχι	Ονομασία	Σχόλιο	Μήκος	Σημεία RTE
1	RT0001	16:57 16-04-12	0.000 NM	1

↑ Επάνω, ↓ Κάτω, ⇐ Εμπρός, ⇐ Πίσω

Νέα **Διαγρ. όλ.** **Αναζήτηση**

Περιστρέψτε το ROTOkey για επιλογή, πατήστε το ROTOkey για εκτέλεση

Κουμπιά λειτουργίας

Τα τρία κουμπιά λειτουργίας στο κάτω τμήμα του στοιχείου [Κατάλογος πορειών] εκτελούν τις λειτουργίες που φαίνονται παρακάτω. Χρησιμοποιήστε το **RotoKey™** για να προσπελάσετε αυτά τα κουμπιά.

[Νέο]: Δημιουργία μιας πορείας. Βλ. ενότητα 4.2 για τη διαδικασία.

[Διαγρ. όλ.]: Διαγραφή όλων των πορειών. Βλ. ενότητα 4.13.

[Αναζήτηση]: Αναζήτηση των πορειών σας. Εμφανίζεται ένα πλαίσιο καταχώρησης κειμένου. Εισαγάγετε τη συμβολοσειρά αναζήτησης και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT**. Ο κέρσορας επιλέγει την πορεία της οποίας το όνομα ταιριάζει σε μεγάλο βαθμό με τη συμβολοσειρά αναζήτησης.

4.7.2 Διαθέσιμες λειτουργίες στον κατάλογο πορειών

Αναδυόμενο σχετικό μενού

Επιλέξτε μια πορεία από τον κατάλογο και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT** για να εμφανιστεί το αναδυόμενο σχετικό μενού.

Αναδυόμενο σχετικό μενού καταλόγου πορειών

ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑ
ΔΙΑΓΡΑΦΗ
ΑΠΟΤΥΠΩΣΗ
ΑΝΤΙΣΤΡΟΦΗ
ΑΝΑΦΟΡΑ
ΡΥΘΜΙΣΗ ΠΛΟΗΓΗΣΗΣ

[ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑ]: Επεξεργασία μιας πορείας. Βλ. παρακάτω παράγραφο.

[ΔΙΑΓΡΑΦΗ]: Διαγραφή της επιλεγμένης πορείας.

[ΑΠΟΤΥΠΩΣΗ]: Εμφάνιση της επιλεγμένης πορείας στην οθόνη πλότερ.

[ΑΝΤΙΣΤΡΟΦΗ]: Παρακολούθηση της επιλεγμένης πορείας κατά την αντίστροφη σειρά. Βλ. επόμενο κεφάλαιο.

[ΑΝΑΦΟΡΑ]: Εμφάνιση της αναφοράς πορείας για την επιλεγμένη πορεία.

[ΡΥΘΜΙΣΗ ΠΛΟΗΓΗΣΗΣ]: Πλοήγηση στην επιλεγμένη διαδρομή. Βλ. επόμενο κεφάλαιο.

Κουμπιά λειτουργίας επεξεργασίας πορείας

Τα κουμπιά λειτουργίας επεξεργασίας πορείας εμφανίζονται στο κάτω τμήμα της οθόνης όταν η πορεία έχει επιλεγεί για επεξεργασία. Επιλέξτε την πορεία από το στοιχείο μενού [Κατάλογος πορειών] και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT** για να εμφανιστεί το αναδυόμενο σχετικό μενού. Επιλέξτε [ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑ] από το αναδυόμενο σχετικό μενού και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT**.

Όνομα πορείας: RT0001					
Σχόλιο: 16:57 16-04-12					
1	PT00001 12:00PM 03-23		PT00001 12:00PM 03-23	34°40.403N 135°18.396E	
2	PT00002 12:00PM 03-23	5.006 180	PT00002 12:00PM 03-23	34°35.396N 135°18.396E	
3	PT00003 12:00PM 03-23	4.119 90	PT00003 12:00PM 03-23	34°35.396N 135°23.399E	
4	PT00004 12:00PM 03-23	2.757 0	PT00004 12:00PM 03-23	34°38.153N 135°23.399E	
5	PT00005 12:01PM 03-23	2.474 0	PT00005 12:01PM 03-23	34°40.627N 135°23.399E	
6	PT00006 12:01PM 03-23	1.901 282	PT00006 12:01PM 03-23	34°41.021N 135°21.137E	
† Επάνω, ↓ Κάτω, ⇐ Προηγ. σελίδα, ⇨ Επόμε. σελίδα, [ENT] για επιλογές					
Μετονομ.		Σχόλιο	Ταξινόμ.	Αναζήτηση	Σύνδεση
Περιστρέψτε το ROTokey για επιλογή, πατήστε το ROTokey για εκτέλεση					
Τύπος συντ.					

[Μετονομ.]: Μετονομασία μιας πορείας. Εμφανίζεται ένα πλαίσιο καταχώρησης κειμένου με το όνομα της τρέχουσας πορείας στο πλαίσιο. Επεξεργαστείτε το όνομα όπως επιθυμείτε.

[Σχόλιο]: Εισαγάγετε ένα σχόλιο για την πορεία, χρησιμοποιώντας το **CursorPad**. Μπορούν να χρησιμοποιηθούν το πολύ 16 αλφαριθμητικοί χαρακτήρες. Το προεπιλεγμένο σχόλιο είναι η ώρα και η ημερομηνία κατά τη δημιουργία της πορείας.

[Ταξινόμ.]: Ταξινόμηση του καταλόγου σύμφωνα με τις επιλογές ταξινόμησης:

[ΑΥΞΟΥΣΑ Α-Ω]: Αλφαβητική σειρά

[ΦΘΙΝΟΥΣΑ Ω-Α]: Αντίστροφη αλφαβητική σειρά

[ΑΥΞΟΥΣΑ ΑΠΟΣΤΑΣΗ]: Απόσταση κατά αύξουσα σειρά

[ΦΘΙΝΟΥΣΑ ΑΠΟΣΤΑΣΗ]: Απόσταση κατά φθίνουσα σειρά

[**Αναζήτηση**]: Εισαγάγετε μια συμβολοσειρά αναζήτησης και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT**. Ο κέρσορας επιλέγει στη συνέχεια το όνομα πορείας που ταιριάζει σε μεγάλο βαθμό με τη συμβολοσειρά αναζήτησης.

[**Σύνδεση**]: Συνδέστε μια πορεία στο τελευταίο σημείο της πορείας που έχει επιλεγεί για επεξεργασία. Βλ. ενότητα 4.10.

[**Τύπος συντ.**]: Επιλέξτε τη μορφή εμφάνισης θέσης για σημεία καθολικά, μεταξύ ddd'mm'ss, ddd°mm.mmm, ddd°mm.mmmm, ddd.ddddd.

4.8 Αναφορά πορείας, υπολογιστής πορείας

Μια αναφορά πορείας παρέχει λεπτομερείς πληροφορίες σχετικά με μια πορεία και έναν υπολογιστή πλοήγησης πορείας. Ο υπολογιστής πλοήγησης πορείας σας δίνει τη δυνατότητα να δείτε τον απαιτούμενο χρόνο για να μετακινηθείτε σε κάθε πόδι και την ποσότητα του απαιτούμενου καυσίμου για κάθε πόδι με διάφορες ταχύτητες και σχήματα κατανάλωσης καυσίμου.

Αναφορά πορείας

Για να εμφανιστεί η αναφορά πορείας, επιλέξτε μια πορεία στο στοιχείο μενού [Κατάλογος πορειών] και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT**. Επιλέξτε [ΑΝΑΦΟΡΑ] από το αναδυόμενο σχετικό μενού και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT**. Η αναφορά παρέχει τις εξής πληροφορίες:

- Το όνομα του κάθε σημείου
- Τη θέση του κάθε σημείου
- Τη διόπτευση ως προς το κάθε σημείο
- Την απόσταση ως προς το κάθε σημείο
- Τη συνολική απόσταση μεταξύ σημείων και τη συνολική απόσταση της πορείας
- Το χρόνο που απαιτείται για να φτάσετε σε ένα σημείο χρησιμοποιώντας την επιλεγμένη ταχύτητα
- Την ποσότητα καυσίμου που απαιτείται για να φτάσετε σε ένα σημείο και τη συνολική ποσότητα καυσίμου που απαιτείται για να διανύσετε την πορεία.

Αναφορά πορείας						
ΠΟΡΕΙΑ: 0		ΟΝΟΜΑΣΙΑ: RT0001				
ΤΑΧΥΤΗΤΑ: 10.0 kn		ΚΑΥΣΙΜΑ: 10.0 l/h				
ΣΗΜΕΙΟ RTE	ΓΕΩΓΡ. ΠΛ. ΓΕΩΓΡ. Μ.	BRG [m]	DST [NM]	TDST [NM]	ΩΡΑ	ΚΑΥΣ.
PT00001	34°40.403N 135°18.396E					
PT00002	34°35.396N 135°18.396E	180	5.006	5.006	0:30	1.32
PT00003	34°35.396N 135°23.399E	90	4.119	9.125	0:54	2.41
PT00004	34°38.153N 135°23.399E	0	2.757	11.88	1:11	3.14
PT00005	34°40.627N 135°23.399E	0	2.474	14.36	1:26	3.79
PT00006	34°41.021N 135°21.137E	282	1.901	16.26	1:37	4.30
Ταχύτητα		Καύσιμα				

Σημείωση: Μια αναφορά πορείας μπορεί επίσης να εμφανιστεί επιλέγοντας την πορεία στην οθόνη. Επιλέξτε την πορεία και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο [ENT]. Επιλέξτε [ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ] από το αναδυόμενο σχετικό μενού.

Υπολογιστής πορείας

Χρησιμοποιήστε τα κουμπιά [Ταχύτητα] και [Καύσιμα] στο κάτω τμήμα του στοιχείου μενού [Αναφορά πορείας] για να εισαγάγετε την ταχύτητα και την κατανάλωση καυσίμου/ώρα. Παρατηρήστε πώς αυτές οι τιμές επηρεάζουν τις ενδείξεις [Ωρα] και [καύσιμα].

4.9 Πώς να εμφανίσετε μια πορεία στην οθόνη

Ανοίξτε το μενού [ΠΛΟΤΕΡ] και επιλέξτε [ΠΟΡΕΙΕΣ] για να εμφανιστεί ο [Κατάλογος πορειών]. Επιλέξτε μια πορεία και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT**. Επιλέξτε [ΑΠΟΤΥΠΩΣΗ] από το αναδυόμενο σχετικό μενού και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT**.

4.10 Πώς να συνδέσετε δύο πορείες

Μπορείτε συνδέσετε δύο πορείες από το στοιχείο μενού [Κατάλογος πορειών]. Στο παρακάτω παράδειγμα η πορεία 1 είναι συνδεδεμένη με την πορεία 2

1. Ανοίξτε το μενού [ΠΛΟΤΕΡ] και επιλέξτε [ΠΟΡΕΙΕΣ] για να εμφανιστεί ο [Κατάλογος πορειών].
2. Επιλέξτε την πορεία εκκίνησης και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT**.
3. Επιλέξτε [ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑ] από το αναδυόμενο σχετικό μενού και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT**.

4. Χρησιμοποιήστε το **RotoKey™** για να επιλέξετε το κουμπί [Σύνδεση] (στο κάτω τμήμα της οθόνης) και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **RotoKey™** για να εμφανιστεί ο κατάλογος πορειών (στο δεξί μισό τμήμα της οθόνης).

Όνομα πορείας: RT0001
Σχόλιο: 16:57 16-04-12

1	PT00001 12:00PM 03-23		RT0001	6
2	PT00002 12:00PM 03-23	5.006 180	RT0002	7
3	PT00003 12:00PM 03-23	4.119 90		
4	PT00004 12:00PM 03-23	2.757 0		
5	PT00005 12:01PM 03-23	2.474 0		
6	PT00006 12:01PM 03-23	1.901 282		

↑ Επάνω, ↓ Κάτω, ⇐ Προηγ. σελίδα, ⇐ Επόμε. σελίδα, [ENT] για επιλογές

Μετονομ. Σχόλιο Ταξινόμ. Αναζήτηση **Σύνδεση** Τύπος συντ.

Περιστρέψτε το ROTOkey για επιλογή, πατήστε το ROTOkey για εκτέλεση

5. Επιλέξτε τη 2η πορεία και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT**.

Η πορεία αποθηκεύεται με το όνομα της 1ης πορείας. Εάν ο συνολικός αριθμός σημείων υπερβαίνει το 50, το πλεόνασμα αφαιρείται από το τέλος της πορείας.

4.11 Απλές πληροφορίες πορείας

Μπορείτε να βρείτε απλές πληροφορίες για μια πορεία τοποθετώντας τον κέρσορα πάνω σε ένα πόδι της πορείας. Το όνομα της πορείας και η ημερομηνία δημιουργίας της εμφανίζονται.

Πληροφορίες πορείας

Ονομασία RT0001

Σχόλιο 12:20 03-16-12

4.12 Πώς να μετονομάσετε μια πορεία στην οθόνη

Το προεπιλεγμένο όνομα για μια πορεία είναι "RTXXXX" (XXXX=αριθμός πορείας). Εάν είναι επιθυμητό, μπορείτε να μετονομάσετε την πορεία με ένα πιο περιγραφικό όνομα.

1. Τοποθετήστε τον κέρσορα πάνω στην πορεία που πρόκειται να μετονομαστεί και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT**.
2. Επιλέξτε [Μετονομ.] και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT**. Εμφανίζεται ένα πλαίσιο καταχώρησης που δείχνει το τρέχον όνομα πορείας.
3. Επεξεργαστείτε το όνομα όπως απαιτείται και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT**.

4.13 Πώς να διαγράψετε πορείες

Οι πορείες μπορούν να διαγραφούν ατομικά ή συλλογικά. Μια πορεία που χρησιμοποιείται την τρέχουσα στιγμή για πλοήγηση δεν μπορεί να διαγραφεί.

4.13.1 Πώς να διαγράψετε μια πορεία στην οθόνη

1. Τοποθετήστε τον κέρσορα πάνω σε ένα πόδι της πορείας που πρόκειται να διαγραφεί και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT**.
2. Επιλέξτε [ΔΙΑΓΡΑΦΗ] και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT**. Θα ερωτηθείτε εάν είστε βέβαιοι ότι θέλετε να διαγράψετε την πορεία.
3. Είναι επιλεγμένο το [ΝΑΙ]. Πατήστε το πλήκτρο **ENT** για να διαγράψετε την πορεία.

Η πορεία διαγράφεται από την οθόνη και το στοιχείο μενού [Κατάλογος πορειών].

4.13.2 Πώς να διαγράψετε πορείες από τον κατάλογο πορειών

Μεμονωμένη πορεία

1. Ανοίξτε το μενού [ΠΛΟΤΕΡ] και επιλέξτε [ΠΟΡΕΙΕΣ].
2. Επιλέξτε μια πορεία και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT**.
3. Επιλέξτε [ΔΙΑΓΡΑΦΗ] από το μενού και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT**.

Όλες οι πορείες

Μπορείτε να διαγράψετε όλες τις πορείες ως εξής:

1. Ανοίξτε το μενού [ΠΛΟΤΕΡ] και επιλέξτε [ΠΟΡΕΙΕΣ].
2. Χρησιμοποιήστε το **RotoKey**TM για να επιλέξετε [Διαγρ. όλ.] (στο κάτω τμήμα της οθόνης) και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο. Θα ερωτηθείτε εάν είστε βέβαιοι ότι θέλετε να διαγράψετε όλες τις πορείες.
3. Είναι επιλεγμένο το [ΝΑΙ]. Πατήστε το πλήκτρο **ENT** για να διαγράψετε όλες τις πορείες.

5. ΠΛΟΗΓΗΣΗ

Αυτό το κεφάλαιο σας δείχνει πώς να μεταβείτε σε έναν επιθυμητό προορισμό χρησιμοποιώντας “γρήγορα σημεία”, αποθηκευμένα σημεία και πορείες.

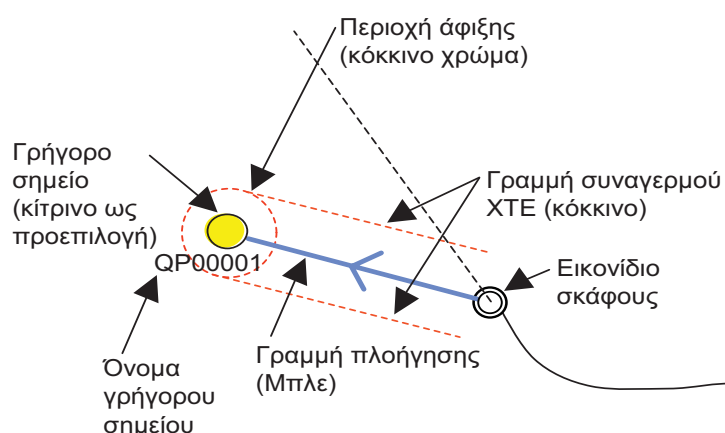
Πριν μεταβείτε σε ένα σημείο ή ακολουθήσετε μια πορεία, βεβαιωθείτε ότι η διαδρομή προς τα σημεία είναι ασφαλής. Μεγεθύνετε το χάρτη σας για να ελέγξετε για κινδύνους που εμφανίζονται σε μικρότερη κλίμακα.

5.1 Πώς να πλοηγηθείτε σε ένα γρήγορο σημείο

Το πλεονέκτημα της πλοήγησης σε ένα γρήγορο σημείο, τη θέση του κέρσορα, είναι ότι δεν χρειάζεται να αποθηκεύσετε το σημείο στη μνήμη. Ωστόσο, το σημείο διαγράφεται όταν απενεργοποιηθεί η τροφοδοσία.

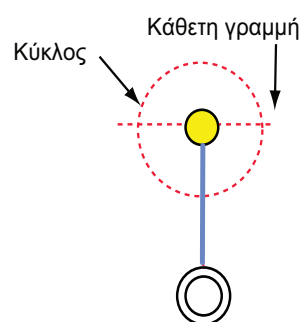
Τοποθετήστε τον κέρσορα πάνω στο σημείο που πρόκειται να σημειωθεί ως γρήγορο σημείο και στη συνέχεια πατήστε παρατεταμένα το πλήκτρο **POINTS/GO TO**. Στη συνέχεια,

- Εμφανίζεται ένας κίτρινος κύκλος στη θέση, με το νεότερο κενό αριθμό γρήγορου σημείου κάτω από αυτόν. Η γραμμή πλοήγησης, μια μπλε γραμμή με βέλη, συνδέει το σκάφος σας και το γρήγορο σημείο, τον προορισμό σας. Η γραμμή δείχνει τη συντομότερη διαδρομή προς τον προορισμό και τα βέλη υποδεικνύουν την κατεύθυνση που πρέπει να ακολουθήσετε προς τον προορισμό.



- Η περιοχή άφιξης, η ακτίνα της οποίας ορίζεται με το συναγερμό άφιξης, εμφανίζεται με έναν κόκκινο διακεκομμένο κύκλο. Όταν το σκάφος εισέλθει στον κύκλο ή διασχίσει μια νοητή κατακόρυφη γραμμή που διέρχεται από το κέντρο του σημείου προορισμού, ακούγεται ο ηχητικός συναγερμός και εμφανίζεται το εικονίδιο του συναγερμού άφιξης στην κορυφή της οθόνης για να σας ειδοποιήσει.

- Οι γραμμές συναγερμού ΧΤΕ (κόκκινες), δείχνουν το εύρος του συναγερμού ΧΤΕ, που είναι ορισμένο με το συναγερμό ΧΤΕ. Όταν το σκάφος σας διασχίσει μια γραμμή ΧΤΕ, ενεργοποιούνται ακουστικοί και οπτικοί συναγερμοί για να σας ειδοποιήσουν.

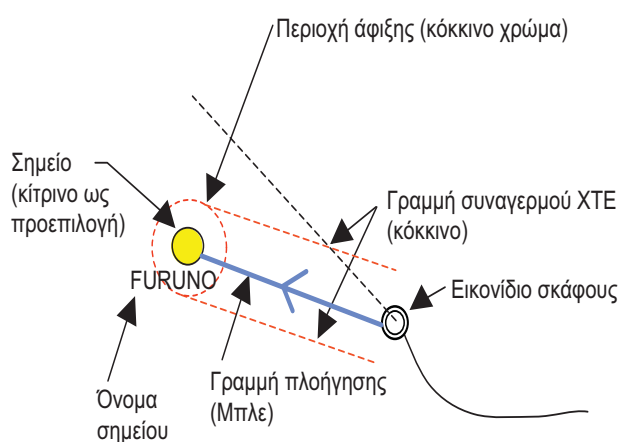


5.2 Πώς να πλοηγηθείτε σε ένα αποθηκευμένο σημείο

Υπάρχουν δύο μέθοδοι με τις οποίες μπορείτε να πλοηγηθείτε σε ένα αποθηκευμένο σημείο: επιλογή του σημείου στην οθόνη και επιλογή του σημείου από τη [Λίστα σημείων].

5.2.1 Πώς να πλοηγηθείτε σε ένα αποθηκευμένο σημείο που επιλέγεται στην οθόνη

Τοποθετήστε τον κέρσορα πάνω στο αποθηκευμένο σημείο και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT**. Επιλέξτε [ΜΕΤΑΒΑΣΗ] και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT**. Ανατρέξτε στην περιγραφή στη σελίδα 5-1 για τη σημασία των συμβόλων και των γραμμών και την ακολουθία συμβάντων στην πλοήγηση σε ένα σημείο.



5.2.2 Πώς να πλοηγηθείτε σε ένα σημείο που επιλέγεται από τη λίστα σημείων

1. Ανοίξτε το μενού [ΠΛΟΤΕΡ] και στη συνέχεια επιλέξτε [ΣΗΜΕΙΑ] και [Λίστα σημείων].
2. Επιλέξτε ένα σημείο και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT** για να εμφανιστεί το αναδυόμενο σχετικό μενού.
3. Επιλέξτε [ΠΛΟΗΓΗΣΗ] και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT**.

5.3 Πώς να επιλέξετε μια πορεία για πλοήγηση

Υπάρχουν δύο μέθοδοι για να επιλέξετε μια πορεία για πλοήγηση: επιλογή της πορείας στην οθόνη και επιλογή της πορείας από το στοιχείο μενού [Κατάλογος πορειών].

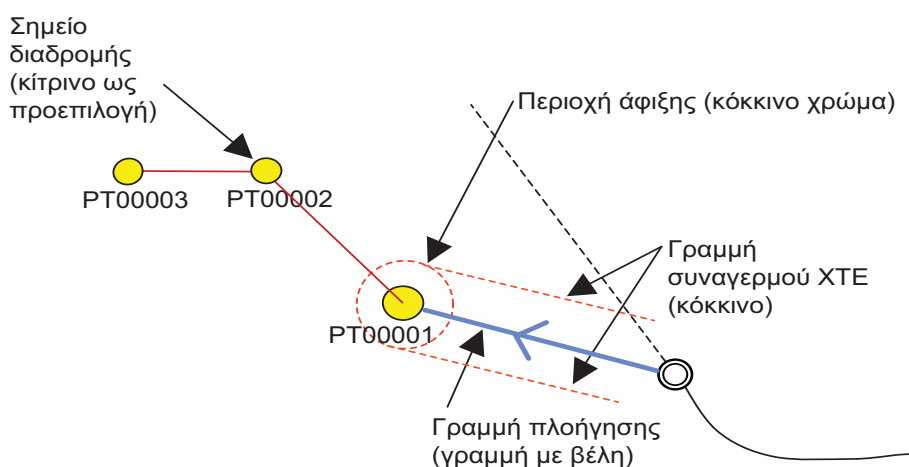
5.3.1 Πορεία στην οθόνη

Τοποθετήστε τον κέρσορα πάνω σε οποιοδήποτε πόδι της πορείας και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT** για να εμφανιστεί το αναδυόμενο σχετικό μενού. Επιλέξτε [ΜΕΤΑΒΑΣΗ] και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT**. Μπορείτε επίσης να επιλέξετε την πορεία για πλοήγηση τοποθετώντας τον κέρσορα πάνω σε ένα πόδι της πορείας και πατώντας παρατεταμένα το πλήκτρο **POINTS/GO TO**.

Σημείωση: Εάν την τρέχουσα στιγμή πλοηγείτε σε μια πορεία, εμφανίζεται το μήνυμα "Ο προορισμός έχει επιλεγεί ήδη. Να οριστεί νέος προορισμός;". Επιλέξτε [ΝΑΙ] για να διακόψετε την πλοήγηση στην τρέχουσα πορεία και να κάνετε εναλλαγή στην πρόσφατα επιλεγμένη πορεία, ή επιλέξτε [Όχι] για να συνεχίσετε την πλοήγηση με την τρέχουσα πορεία.

Αφού επιλέξετε μια πορεία συμβαίνουν τα εξής:

- Το χρώμα των ποδιών της πορείας εκτός από το πρώτο αλλάζει από μπλε σε κόκκινο. Μια μπλε γραμμή με βέλη ενώνει την τρέχουσα θέση με το πρώτο σημείο της πορείας. Η γραμμή είναι η συντομότερη πορεία προς το σημείο της πορείας και τα βέλη υποδεικνύουν την κατεύθυνση που πρέπει να ακολουθήσετε.



Σημείωση: Εάν η πορεία δημιουργήθηκε απευθείας στην οθόνη, τα σημεία της πορείας σημειώνονται ως "QPxxxxx".

- Η περιοχή άφιξης, η ακτίνα της οποίας ορίζεται με το συναγερμό άφιξης, εμφανίζεται με έναν κόκκινο διακεκομμένο κύκλο. Όταν το σκάφος εισέλθει στον κύκλο ή διασχίσει μια νοητή κατακόρυφη γραμμή που διέρχεται από το κέντρο του σημείου προορισμού, ακούγεται ο ηχητικός συναγερμός και εμφανίζεται το εικονίδιο του συναγερμού άφιξης στην κορυφή της οθόνης για να σας ειδοποιήσει. Ανατρέξτε στην περιγραφή στη σελίδα 5-1.
- Αφού φτάσετε σε ένα σημείο, ο δείκτης της περιοχής άφιξης και η διακεκομμένη γραμμή εναλλάσσονται στο επόμενο σημείο προορισμού.

5.3.2 Επιλογή πορείας από τον κατάλογο πορειών

Ανοίξτε το μενού [ΠΛΟΤΕΡ] και επιλέξτε [ΠΟΡΕΙΕΣ] για να εμφανιστεί ο [Κατάλογος πορειών]. Επιλέξτε μια πορεία και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT** για να εμφανιστεί το αναδυόμενο σχετικό μενού. Επιλέξτε [ΠΛΟΗΓΗΣΗ] από το μενού. Ανατρέξτε στην περιγραφή και την εικόνα στο ενότητα 5.3.1 για την ακολουθία συμβάντων στην πλοήγηση πορείας.

5.3.3 Πώς να ξεκινήσετε την πλοήγηση από ένα σημείο πάνω σε μια πορεία

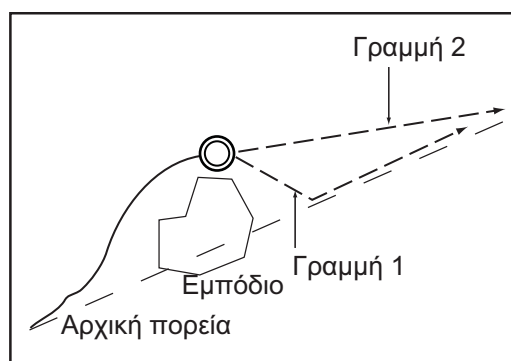
Ανάλογα με τη θέση σας, το στόχο σας, κλπ., μπορεί να επιθυμείτε να παραλείψετε μερικά σημεία πορείας πάνω σε μια πορεία και να ξεκινήσετε την πλοήγηση άμεσα σε ένα συγκεκριμένο σημείο. Τοποθετήστε τον κέρσορα πάνω σε ένα σημείο της πορείας και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT** για να εμφανιστεί το αναδυόμενο σχετικό μενού. Επιλέξτε [ΕΝΕΡΓΟΠ. ΑΠΟ] και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT**.

5.4 Διαθέσιμες λειτουργίες όταν ακολουθείτε μια πορεία

5.4.1 Επανεκκίνηση πλοήγησης

Όταν ακολουθείτε μια πορεία, μπορείτε να κάνετε επανεκκίνηση της πλοήγησης στο επόμενο σημείο πάνω στην πορεία από την τρέχουσα θέση.

Όταν πηδαλιουχείτε για να αποφύγετε ένα εμπόδιο ή το πλοίο παρασυρθεί, παρεκκλίνετε της πορείας σας, όπως φαίνεται στη Γραμμή 1 στην εικόνα. Εάν δεν χρειάζεται να επιστρέψετε στην αρχική πορεία, μπορείτε να μεταβείτε στο επιθυμητό σημείο από την τρέχουσα θέση όπως φαίνεται στη γραμμή 2 στην εικόνα.



Τοποθετήστε τον κέρσορα πάνω στη διακεκομμένη γραμμή στην πορεία και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT** για να εμφανιστεί το αναδυόμενο σχετικό μενού. Επιλέξτε [ΕΠΑΝΕΚΚΙΝΗΣΗ] και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT**. Η θέση έναρξης πορείας μετακινείται στην τρέχουσα θέση και το ΧΤΕ μηδενίζεται.

5.4.2 Παρακολούθηση πορείας κατά την αντίστροφη σειρά

Μπορείτε να ακολουθήσετε τα σημεία μιας πορείας κατά την αντίστροφη σειρά. Αυτή η λειτουργία θα σας φανεί χρήσιμη εάν επιθυμείτε να ιχνηλατήσετε ξανά μια πορεία.

Τοποθετήστε τον κέρσορα πάνω στη διακεκομμένη γραμμή στην πορεία και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT** για να εμφανιστεί το αναδυόμενο σχετικό μενού. Επιλέξτε [ΑΝΤΙΣΤΡΟΦΗ] και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT**. Τα βέλη πάνω στην πορεία δείχνουν τώρα προς την αντίθετη κατεύθυνση.

5.4.3 Διακοπή παρακολούθησης μιας διαδρομής

Τοποθετήστε τον κέρσορα πάνω στη διακεκομμένη γραμμή σε μια πορεία και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT** για να εμφανιστεί το αναδυόμενο σχετικό μενού. Επιλέξτε [ΔΙΑΚΟΠΗ] και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT**. Η περιοχή άφιξης και οι γραμμές συναγερμού ΧΤΕ διαγράφονται και το χρώμα των γραμμών που συνδέουν τα σημεία πορείας πάνω στην πορεία αλλάζει σε μπλε.

5.4.4 Παράλειψη ενός ποδιού σε μια πορεία

Εάν δεν χρειάζεται να ακολουθήσετε όλα τα πόδια της πορείας μπορείτε να παραλείψετε τα περιττά πόδια. Αφού επιλέξετε το πόδι που πρόκειται να παραλειφθεί, η πορεία επανασχεδιάζεται χωρίς το πόδι που παραλείφθηκε. Τοποθετήστε τον κέρσορα πάνω στο σημείο της πορείας που πρόκειται να παραλειφθεί και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT** για να εμφανιστεί το αναδυόμενο σχετικό μενού. Επιλέξτε [ΠΑΡΑΛΕΙΨΗ] και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT**.

6. ΡΥΘΜΙΣΕΙΣ ΧΑΡΤΗ, ΠΡΟΒΟΛΕΣ ΠΡΟΟΠΤΙΚΗΣ 2D/ΟΘΟΝΗΣ 3D ΚΑΙ ΥΠΕΡΘΕΣΗ ΔΟΡΥΦΟΡΙΚΩΝ ΦΩΤΟΓΡΑΦΙΩΝ

Αυτό το κεφάλαιο σας δείχνει πώς να ρυθμίσετε την οθόνη χάρτη και πώς να επιλέξετε την προβολή προοπτικής 2D και την οθόνη 3D.

6.1 Ρύθμιση χάρτη

Όλες οι ρυθμίσεις χάρτη βρίσκονται στο μενού [ΧΑΡΤΕΣ]. Σε αυτό το μενού, μπορείτε

- Να αλλάξετε το μέγεθος των εικονιδίων
- Να αποκρύψετε ή να εμφανίσετε τοπωνύμια
- Να επιλέξετε τη μορφή παρουσίασης βοηθημάτων πλοήγησης (nav aid)
- Να επιλέξετε γλώσσα χάρτη
- Να προβλέψετε την κίνηση παλιρροιών
- Να διαμορφώσετε τις πληροφορίες που θα εμφανίζονται

Ανοίξτε το μενού [ΧΑΡΤΕΣ] και ορίστε τα στοιχεία ανάλογα με τις δικές σας ανάγκες χειρισμού.



[ΜΕΓΕΘΟΣ ΕΙΚΟΝΙΔΙΩΝ]: Επιλογή του μεγέθους για τα εικονίδια (σημαδούρα, φάρος, κλπ.), από τα [Τυπική] και [Μεγάλο].

[ΜΕΓΕΘΟΣ ΤΟΠΩΝΥΜΙΩΝ]: Επιλογή του μεγέθους για τα τοπωνύμια, από τα [Τυπική], [Μέτρια] και [Μεγάλο].

[ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ ΒΟΗΘΗΜΑΤΩΝ NAV-AID]: Επιλογή της μορφής παρουσίασης βοηθημάτων nav-aid, [H.Π.A.] ή [Διεθνής].

[ΓΛΩΣΣΑ ΧΑΡΤΗ]: Χρησιμοποιήστε το στοιχείο μενού **[ΓΛΩΣΣΑ]** για να επιλέξετε τη γλώσσα χάρτη που θα χρησιμοποιείται για την εμφάνιση των πληροφοριών του χάρτη (τοπωνύμια, κλπ.), ανάμεσα σε Ελληνικά και τις σημαντικότερες ευρωπαϊκές και ασιατικές γλώσσες. Χρησιμοποιήστε το στοιχείο μενού **[Λειτουργία]** για να επιλέξετε τη γλώσσα με την οποία θα εμφανίζονται οι πληροφορίες χάρτη όταν δεν είναι διαθέσιμα τα Ελληνικά ή η επιλεγμένη γλώσσα.

[Απενεργοπ.]: Οι πληροφορίες χάρτη εμφανίζονται στα Ελληνικά όταν δεν είναι διαθέσιμες στην επιλεγμένη γλώσσα.

[Ελληνικά]: Οι πληροφορίες χάρτη εμφανίζονται στην επιλεγμένη γλώσσα όταν τα Ελληνικά δεν είναι διαθέσιμα.

[Τοπικό]: Οι πληροφορίες χάρτη εμφανίζονται στην τοπική γλώσσα όταν δεν είναι διαθέσιμες στην επιλεγμένη γλώσσα.

[ΠΡΟΒΛΕΨΗ ΡΕΥΜΑΤΩΝ]: Πρόβλεψη κίνησης ρευμάτων στο καθορισμένο χρονικό διάστημα.

Πρόβλεψη ρεύματων	
03-16-12	01:25:32 PM
SPD 1.9 Kts	DIR 302° T

Περιστρέψτε το **RotoKey™** για να ορίσετε το χρόνο για τον οποίο θα εμφανιστεί η πρόβλεψη κίνησης ρευμάτων. Πατήστε το **RotoKey™** για τρία δευτερόλεπτα για να ενεργοποιήσετε την καταχώρηση ημερομηνίας. Περιστρέψτε το **CursorPad** για να καταχωρήσετε την ημερομηνία για την οποία θα εμφανιστεί η πρόβλεψη κίνησης ρευμάτων.

[ΕΜΦΑΝΙΣΗ ΧΑΡΤΩΝ]: Ρύθμιση των οθονών υπέρθεσης.

[ΠΑΡΑΘΥΡΟ ΠΛΟΤΕΡ]: Επιλογή της θέσης για την οθόνη πλότερ στη διαιρεμένη οθόνη 2 τμημάτων. Η προεπιλεγμένη ρύθμιση τοποθετεί την οθόνη στο αριστερό μισό τμήμα.

[ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ ΕΜΦΑΝΙΣΗΣ]: Επιλογή της λειτουργίας οθόνης χάρτη, ανάμεσα σε [2D], [Προοπτική 2D] και [3D].

[ΥΠΕΡΘΕΣΗ]: Επιλογή του τύπου υπέρθεσης που θα χρησιμοποιηθεί: [Διάνυσμα], [Δορυφορική], [Ράστερ] και [Σκίαση χαρτών] (δεν διατίθεται στην οθόνη 3D).

[ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ ΥΠΕΡΘΕΣΗΣ]: Επιλογή της περιοχής όπου θα εμφανιστεί η υπέρθεση, [Στην ξηρά], [Στη θάλασσα] ή [Σε όλα]. (Διατίθεται στις λειτουργίες 2D και Προοπτική 2D όταν το στοιχείο μενού [Σκίαση χαρτών] είναι επιλεγμένο στο στοιχείο μενού [Υπέρθεση].)

[ΔΙΑΦΑΝΕΙΑ]: Μπορείτε να ρυθμίσετε το επίπεδο διαφάνειας για τη δορυφορική φωτογραφία πάνω στο νερό. Όσο υψηλότερη η τιμή τόσο υψηλότερο το επίπεδο διαφάνειας.

[ΠΑΡΑΓΟΝΤΑΣ ΥΠΕΡΒΟΛΗΣ 3D]: Ορισμός του επιπέδου του παράγοντα υπερβολής 3D, Επίπεδο1 έως Επίπεδο5, για ευκολότερη παρατήρηση γεωγραφικών χαρακτηριστικών. Όσο μεγαλύτερος ο αριθμός, τόσο μεγαλύτερη η υπερβολή.

[ΔΙΑΜΟΡΦΩΣΗ ΧΑΡΤΩΝ]: Εμφάνιση ή απόκρυψη διάφορων αντικειμένων για τη ρύθμιση του επιπέδου των λεπτομερειών στους χάρτες σας. Το στοιχείο μενού **[ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ ΕΜΦΑΝΙΣΗΣ]** προσφέρει τέσσερα προκαθορισμένα επίπεδα (Πλήρης, Μέτρια, Χαμηλό και Παλίνρροιες) και ένα προσαρμοσμένο επίπεδο που μπορείτε να ρυθμίσετε ανάλογα με τις ανάγκες σας. Ο πίνακας στην επόμενη σελίδα δείχνει τις ρυθμίσεις για καθένα από τα τέσσερα προκαθορισμένα επίπεδα. Το στοιχείο μενού **[ΚΛΕΙΔΩΜΑ ΧΑΡΤΗ]** κλειδώνει και ξεκλειδώνει τις ρυθμίσεις χάρτη.

Στοιχείο	Επίπεδο εμφάνισης				Διαθέσιμες ρυθμίσεις
	Πλήρης	Μέτρια	Χαμηλή	Παλίρροιες	
Ναυτικές ρυθμίσεις					
Ονόματα	Ενεργοποίηση	Ενεργοποίηση	Απενεργοποίηση	Ενεργοποίηση	Ενεργοποίηση, Απενεργοποίηση
Ονόματα βοηθημάτων NAV-AID	Ενεργοποίηση	Απενεργοποίηση	Απενεργοποίηση	Απενεργοποίηση	Ενεργοποίηση, Απενεργοποίηση
Ονόματα λιμανιών	Ενεργοποίηση	Απενεργοποίηση	Απενεργοποίηση	Απενεργοποίηση	Ενεργοποίηση, Απενεργοποίηση
Βοηθήματα NAV-AID & Τομείς φωτισμού	Ενεργοποίηση	Κανένας τομέας	Κανένας τομέας	Απενεργοποίηση	Ενεργοποίηση, Απενεργοποίηση Κανένας τομέας
Περιοχές προσοχής	Ενεργοποίηση	Ενεργοποίηση	Απενεργοποίηση	Απενεργοποίηση	Ενεργοποίηση, Απενεργοποίηση
Παλίρροιες & Ρεύματα	Ενεργοποίηση	Απενεργοποίηση	Απενεργοποίηση	Ενεργοποίηση	Ενεργοποίηση, Απενεργοποίηση
Τύπος πυθμένα	Ενεργοποίηση	Απενεργοποίηση	Απενεργοποίηση	Ενεργοποίηση.	Ενεργοποίηση, Απενεργοποίηση
Λιμάνια & Υπηρεσίες	Ενεργοποίηση	Ενεργοποίηση	Απενεργοποίηση	Απενεργοποίηση	Ενεργοποίηση, Απενεργοποίηση
Τροχιές & Πορείες	Ενεργοποίηση	Απενεργοποίηση	Απενεργοποίηση	Απενεργοποίηση	Ενεργοποίηση, Απενεργοποίηση
Ρυθμίσεις υποβρύχιων αντικειμένων					
Όριο υποβρύχιων αντικειμένων	32.8	32.8	32.8	32.8	Μη ρυθμίσιμο
Βράχια	Εικονίδιο+Βάθος	Εικονίδιο	Εικονίδιο	Εικονίδιο	Εικονίδιο, Εικονίδιο+Βάθος
Εμπόδια	Εικονίδιο+Βάθος	Εικονίδιο	Εικονίδιο	Εικονίδιο	Εικονίδιο, Εικονίδιο+Βάθος
Ανακλαστήρες	Εικονίδιο+Βάθος	Εικονίδιο	Εικονίδιο	Εικονίδιο	Εικονίδιο, Εικονίδιο+Βάθος
Ναυάγια	Εικονίδιο+Βάθος	Εικονίδιο	Εικονίδιο	Εικονίδιο	Εικονίδιο, Εικονίδιο+Βάθος
Ρυθμίσεις βάθους					
Λειτουργία σκίασης βάθους	Δυναμική	Δυναμική	Δυναμική	Δυναμική	Ασφαλής, Δυναμική, Δυναμική ανεστρ.
Ασφαλές βάθος	15.0	15.0	15.0	15.0	-
ΕΛΑΧΙΣΤΟ ΟΡΙΟ ΒΑΘΟΥΣ	0.0	0.0	0.0	0.0	Μη ρυθμίσιμο
ΜΕΓΙΣΤΟ ΟΡΙΟ ΒΑΘΟΥΣ	32807.7	32807.7	32807.7	32807.7	Μη ρυθμίσιμο
Ρυθμίσεις χαρτών					
Πλέγμα ΓΠ/ΓΜ	Ενεργοποίηση	Απενεργοποίηση	Απενεργοπ.	Απενεργοπ.	Ενεργοποίηση, Απενεργοποίηση
Λειτουργία ορίων	Αυτόματη	Αυτόματη	Αυτόματη	Αυτόματη	Αυτόματη, Χειροκίνητη
Όρια χάρτη	Ενεργοποίηση	Απενεργοποίηση	Απενεργοπ.	Απενεργοπ.	Ενεργοποίηση, Απενεργοποίηση
Όρια VAD	Ενεργοποίηση	Απενεργοποίηση	Απενεργοπ.	Απενεργοπ.	Ενεργοποίηση, Απενεργοποίηση

[VAD]: Δεδομένα προστιθέμενης τιμής. Εμφάνιση ή απόκρυψη ξηράς VAD.[
 Πρότυπη ξηρά VAD]: Επιλέξτε [Ενεργοποίηση], [Απενεργοπ.] ή [Προσαρμογή] στο
 στοιχείο μενού [Οθόνη] για να εμφανίσετε ή να αποκρύψετε τα VAD στεριάς. Για την
 επιλογή [Προσαρμογή], επιλέξτε ποια στοιχεία θα εμφανίζονται ή θα αποκρύπτονται
 στο στοιχείο μενού [Προσαρμογή]. Οι επιλογές είναι [Δρόμος] και [Land Elevation].
 [Πρότυπη ναυτιλία VAD]: Επιλέξτε [Ενεργοποίηση], [Απενεργοπ.] ή [Προσαρμογή]
 στο στοιχείο μενού [Οθόνη] για να εμφανίσετε ή να αποκρύψετε την Πρότυπη ναυτιλία
 VAD. Για την επιλογή [Προσαρμογή], επιλέξτε ποια στοιχεία θα εμφανίζονται ή θα
 αποκρύπτονται στο στοιχείο μενού [Προσαρμογή]. Οι επιλογές είναι [Ύψος
 Παλirroιας], [Port/Marina] και [Παλirroιακά Ρεύματα].

[ΕΥΡΕΣΗ:] Η λειτουργία εύρεσης σας βοηθά να εντοπίσετε λιμάνια, σταθμούς
 παλirroιών, ναυάγια, εμπόδια και σημεία ενδιαφέροντος (αξιοθέατα, ιατρικές
 υπηρεσίες, διασκέδαση, αγορές, κλπ.). Το στοιχείο μενού [ΣΥΝΤΕΤΑΓΜΕΝΕΣ]
 τοποθετεί τον κέρσορα στη θέση που καταχωρείτε.

ΕΥΡΕΣΗ	
◀	
ΥΠΗΡΕΣΙΕΣ ΛΙΜΕΝΟΣ	▶
ΛΙΜΑΝΙ ΣΕ ΣΧΕΣΗ ΑΠΟΣΤΑΣΗΣ	▶
ΟΝΟΜΑΤΑ ΛΙΜΑΝΙΩΝ	▶
ΣΤΑΘΜΟΙ ΠΑΛΙΡΡΟΙΑΣ	▶
ΝΑΥΑΓΙΑ	▶
ΕΜΠΟΔΙΑ	▶
ΣΗΜΕΙΑ ΕΝΔΙΑΦΕΡΟΝΤΟΣ	▶
ΣΥΝΤΕΤΑΓΜΕΝΕΣ	

Για παράδειγμα, επιλέξτε [ΛΙΜΑΝΙ ΣΕ ΣΧΕΣΗ ΑΠΟΣΤΑΣΗΣ] για να βρείτε τα λιμάνια
 που βρίσκονται πλησιέστερα στην τρέχουσα θέση σας.

ΛΙΜΑΝΙ ΣΕ ΣΧΕΣΗ ΑΠΟΣΤΑΣΗΣ		
Ονομασία	BRG [T]	DST [NM]
TADOTSU - TADOTSU	242	0.096
MARUGAME - MARUGAME	47	2.075
SAKAIDO KO - SAKAIDE	58	6.275
MIZUSHIMA - MIZUSHIMA	1	12.19
HIBI - HIBI	41	14.00
UNO KO - UNO KO	39	16.46
TAKAMATSU - TAKAMATSU	72	16.48
OKAYAMA - OKAYAMA	31	22.71
KOMATSUSHIMA - KOMATSUSHIMA	110	45.25
AIOI - AIOI	50	46.59

Η λίστα δείχνει το όνομα, τη διόπτρευση και την απόσταση προς κάθε λιμάνι, κατά αύξουσα απόσταση. Για να βρείτε τη θέση ενός λιμανιού πάνω στο χάρτη, επιλέξτε το λιμάνι (εμφανίζεται η ένδειξη [ΑΠΟΤΥΠΩΣΗ]) και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT**. Η οθόνη κλείνει και εμφανίζεται ο χάρτης, με το λιμάνι τοποθετημένο στο κέντρο της οθόνης.

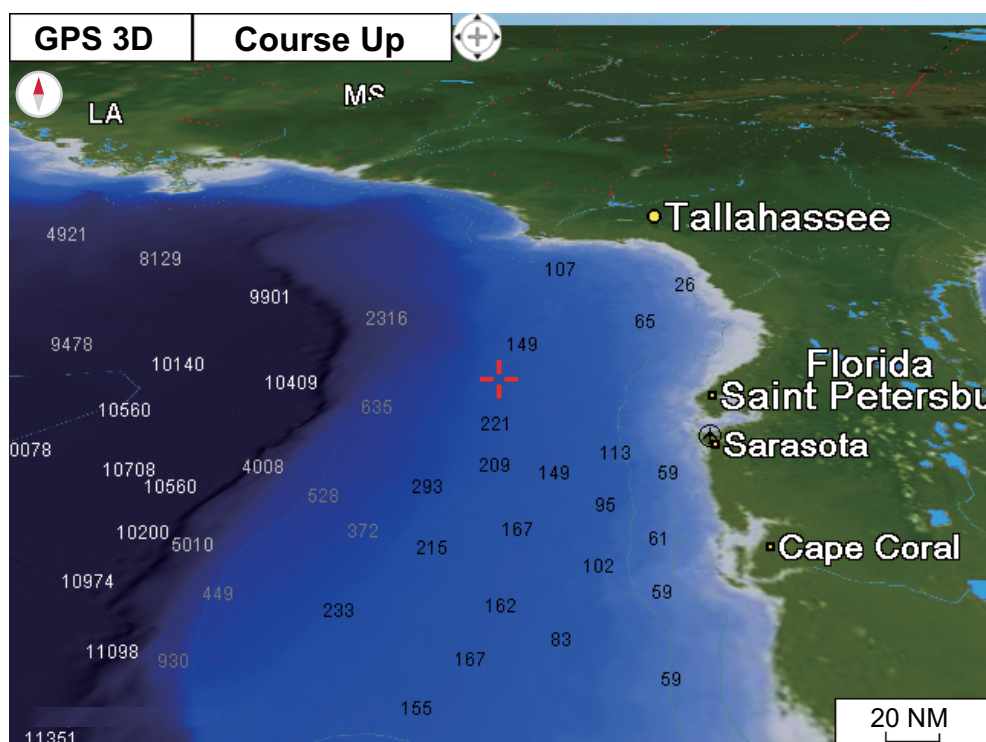
6.3 Προβολή 3D

6.3.1 Περιγραφή προβολής 3D

Η προβολή 3D διαθέτει ενσωματωμένη δυνατότητα σχεδιασμού χαρτών 3D που επιτρέπει πλήρη παρουσίαση 3D. Το πραγματικό περιβάλλον 3D σας παρέχει όλες τις πληροφορίες που απαιτείτε χωρίς κανέναν περιορισμό στις πληροφορίες που μπορείτε να δείτε. Μπορείτε να σχεδιάσετε τις πορείες σας, να εισάγετε σημεία κλπ. όπως σε ένα χάρτη 2D. Για να εμφανίσετε την προβολή 3D, επιλέξτε [Λειτουργία 2D/3D] και [3D] από το μενού RotoKey. Το εικονίδιο 3D, του οποίου η εμφάνιση αλλάζει ανάλογα με την κατάσταση ρύθμισης εμφάνισης, εμφανίζεται στα δεξιά του πλαισίου λειτουργίας προσανατολισμού.

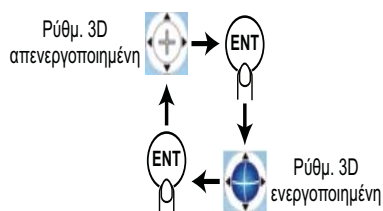
Η προβολή 3D σας παρέχει μια άποψη 3D της ξηράς και της θάλασσας γύρω από το σκάφος σας. Η ξηρά φαίνεται σε διαφορετικές αποχρώσεις του ανοιχτού καφέ ανάλογα με το ύψος πάνω από τη στάθμη της θάλασσας. Το νερό φαίνεται σε διαφορετικές αποχρώσεις του μπλε ανάλογα με το βάθος. Η προβολή 3D περιλαμβάνει σχεδόν τις ίδιες πληροφορίες με την προβολή 2D. Και με τις δύο παρουσιάσεις διαθέσιμες μπορείτε να δείτε τις συνθήκες γύρω από το σκάφος σας από διαφορετικές γωνίες. Η προβολή 3D σας βοηθά να πλοηγείστε όταν βρίσκεστε σε νερά τα οποία δεν γνωρίζετε. Επίσης, οι περισσότερες από τις λειτουργίες της προβολής 2D, για παράδειγμα, η ρύθμιση προορισμού, είναι διαθέσιμες στην προβολή 3D.

Για βέλτιστα αποτελέσματα βεβαιωθείτε ότι έχετε ακριβή δεδομένα θέσης και πορείας.



6.3.2 Πώς να γείρετε και να περιστρέψετε την προβολή 3D

Για να γείρετε και να περιστρέψετε την προβολή 3D, αρχικά επιλέξτε [Λειτουργία] και [Χειροκίνητα] από το μενού RotoKey. Το στοιχείο [Χειροκίνητα] εμφανίζεται στο πλαίσιο λειτουργίας προσανατολισμού. Πατήστε παρατεταμένα το πλήκτρο **ENT** για να ενεργοποιήσετε τη ρύθμιση. Η εμφάνιση του εικονιδίου 3D αλλάζει όπως φαίνεται στην παρακάτω εικόνα.



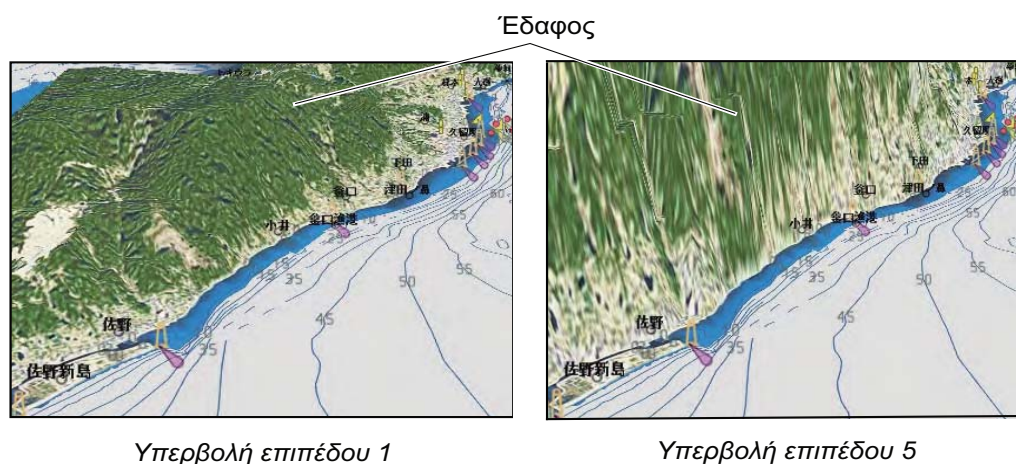
Κλίση του χάρτη: Χρησιμοποιήστε το πάνω και κάτω rad στο **CursorPad**.

Περιστροφή του χάρτη: Χρησιμοποιήστε το αριστερό και δεξί rad στο **CursorPad**.

Αφού ολοκληρώσετε τη ρύθμιση, πατήστε παρατεταμένα το πλήκτρο **ENT** για να επιβεβαιώσετε τις ρυθμίσεις. Για να βγείτε από τη λειτουργία χειροκίνητης ρύθμισης, επιλέξτε μια λειτουργία προσανατολισμού από το μενού RotoKey.

6.3.3 Πώς να κάνετε την προβολή 3D πιο ευκρινή

Στην προβολή 3D, ορισμένα τοπογραφικά χαρακτηριστικά είναι ευκολότερο να τα δείτε εάν χρησιμοποιείτε το στοιχείο μενού [Παράγοντας υπερβολής 3D]. Αυτή η λειτουργία διευρύνει κάθετα τόσο τα αντικείμενα πάνω στο χάρτη όσο και την υποθαλάσσια περιοχή έτσι ώστε να μπορείτε να δείτε τη μορφή των αντικειμένων και τη θέση τους. Για να ρυθμίσετε τη λειτουργία υπερβολής, ανοίξτε το μενού [ΧΑΡΤΕΣ], επιλέξτε το μενού [ΕΜΦΑΝΙΣΗ ΧΑΡΤΩΝ] και ρυθμίστε το επίπεδο με το στοιχείο [ΥΠΕΡΒΟΛΗ 3D]. Είναι διαθέσιμα πέντε επίπεδα. Όσο υψηλότερο το επίπεδο, τόσο υψηλότερος ο βαθμός υπερβολής. Το παρακάτω παράδειγμα συγκρίνει την ίδια εικόνα σε υπερβολές επιπέδου 1 και επιπέδου 5.



6.4 Υπέρθεση δορυφορικών φωτογραφιών

Μπορείτε να κάνετε υπέρθεση της δορυφορικής φωτογραφίας της περιοχής σας στις προβολές 2D και 3D. Ανοίξτε το μενού RotoKey και στη συνέχεια επιλέξτε [Λειτουργία 2D/3D], [2D] ή [3D] και [Διάνυσμα/Δορυφ.] για να εμφανιστεί η δορυφορική φωτογραφία.

Η παρακάτω εικόνα δείχνει το διανυσματικό χάρτη με την υπέρθεση δορυφορικής φωτογραφίας.



Πώς να ρυθμίσετε το επίπεδο διαφάνειας

Μπορείτε να ρυθμίσετε το επίπεδο διαφάνειας για τα τμήματα της δορυφορικής φωτογραφίας που είναι πάνω στο νερό. Ανοίξτε το μενού [ΧΑΡΤΕΣ] και επιλέξτε [ΕΜΦΑΝΙΣΗ ΧΑΡΤΩΝ] και [ΔΙΑΦΑΝΕΙΑ]. Ρυθμίστε το επίπεδο με τρία ψηφία, από 0 έως 100. Όσο μεγαλύτερος ο αριθμός τόσο μεγαλύτερος ο βαθμός διαφάνειας.

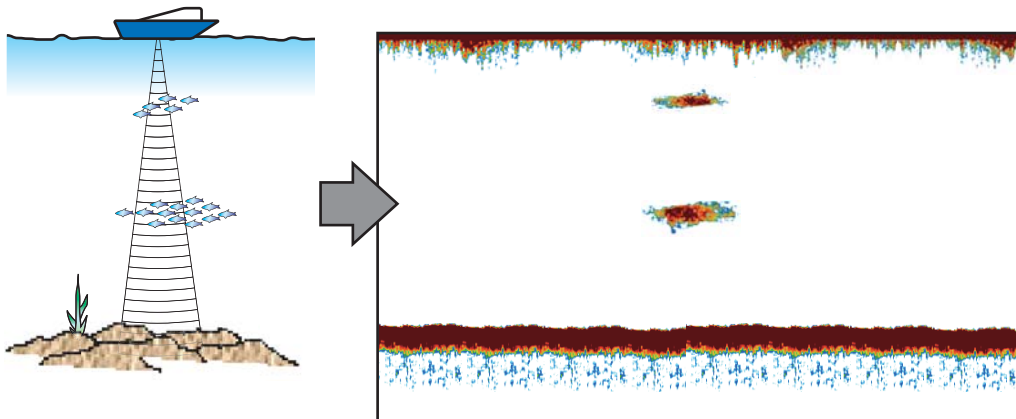
7. ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ ΑΝΙΧΝΕΥΤΗ ΨΑΡΙΟΥ

7.1 Πώς λειτουργεί ο ανιχνευτής ψαριών

Ο ανιχνευτής ψαριών υπολογίζει την απόσταση μεταξύ του αισθητήρα του και υποθαλάσσιων αντικειμένων όπως ψαριών, του βυθού της λίμνης ή του πυθμένα. Τα αποτελέσματα εμφανίζονται σε διαφορετικά χρώματα ή αποχρώσεις του γκρι ανάλογα με την ένταση της ηχούς.

Τα υπερηχητικά κύματα που μεταδίδονται διαμέσου του νερού κινούνται με σταθερή ταχύτητα περίπου 4800 πόδια (1500 μέτρα) ανά δευτερόλεπτο. Όταν ένα ηχητικό σήμα "χτυπήσει" ένα υποθαλάσσιο αντικείμενο όπως ψάρια ή το βυθό της θάλασσας, ένα τμήμα του ηχητικού κύματος ανακλάται προς την πηγή. Για την εύρεση του βάθους έως ένα αντικείμενο, ο ανιχνευτής ψαριών υπολογίζει τη χρονική διαφορά μεταξύ της μετάδοσης ενός ηχητικού κύματος και του χρόνου που λήφθηκε το ανακλασμένο κύμα.

Η εικόνα που προβάλλεται από τον ανιχνευτή ψαριών περιλαμβάνει μια σειρά από κάθετες γραμμές σάρωσης. Κάθε γραμμή είναι μια "εικόνα" των αντικειμένων κάτω από το σκάφος. Οι σειρές εικόνων τοποθετούνται η μια δίπλα στην άλλη κατά μήκος της οθόνης για την εμφάνιση του περιγράμματος του βυθού και της ηχούς ψαριών. Η χρονική διάρκεια του ιστορικού των αντικειμένων που έχουν κινηθεί κάτω από το σκάφος μπορεί να είναι από λιγότερο από ένα λεπτό έως περισσότερο από ένα λεπτό ανάλογα με την ταχύτητα μετατόπισης της εικόνας.



7.2 Οθόνη ανιχνευτή ψαριών

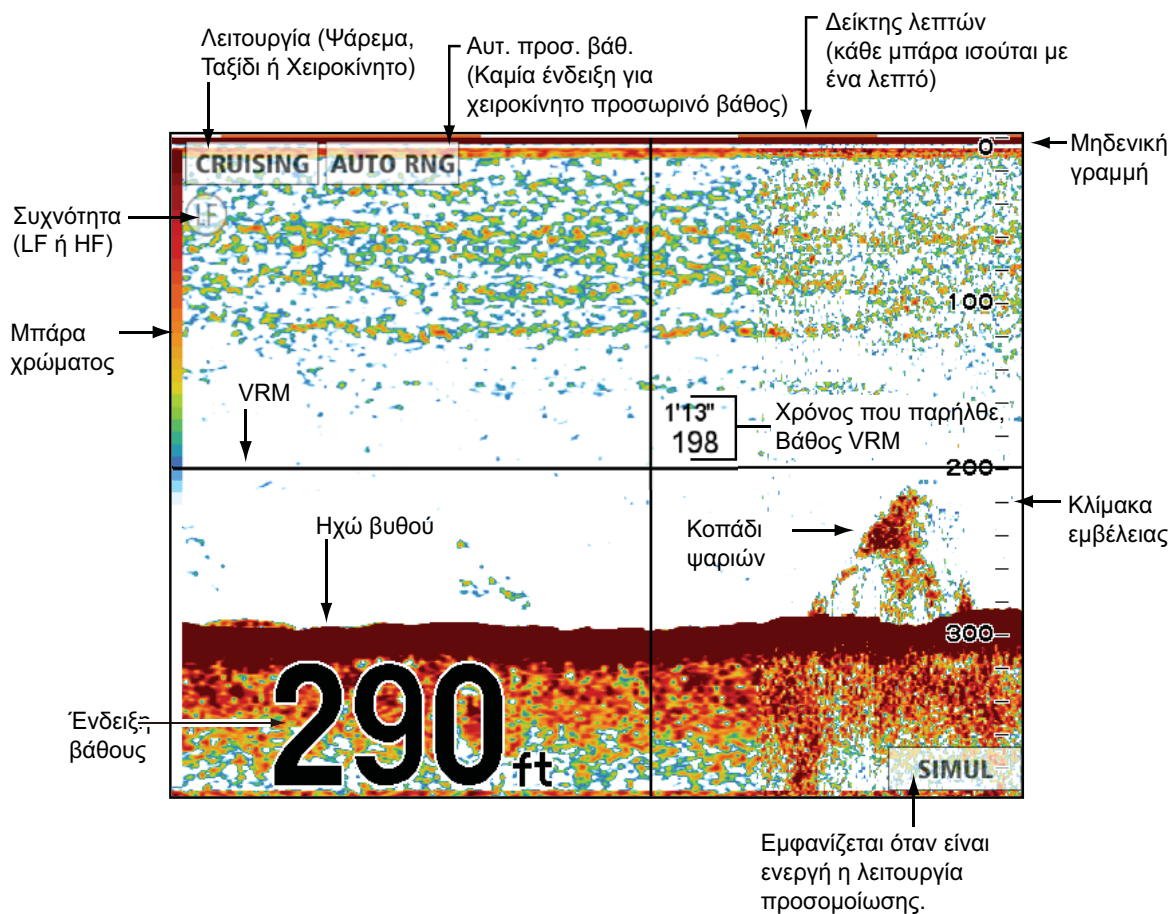
Η οθόνη του ανιχνευτή ψαριού παρέχει μια "εικόνα" της ηχούς που ανιχνεύεται από τον ανιχνευτή ψαριού. Η ηχώ κυλίνεται κατά μήκος της οθόνης από τη δεξιά θέση προς την αριστερή θέση. Ο αριθμός λεπτών που η ηχώ εμφανίζεται στην οθόνη ελέγχεται από την ταχύτητα μετατόπισης εικόνας.

Η ηχώ στη δεξιά θέση είναι η τρέχουσα ηχώ. Αυτή η ηχώ μπορεί να προέρχεται από μεμονωμένα ψάρια, ένα κοπάδι ψαριών ή το βυθό. Το βάθος του βυθού εμφανίζεται πάντα, εφόσον η απολαβή έχει ρυθμιστεί σωστά.

Παρέχονται τόσο χαμηλές όσο και υψηλές συχνότητες μετάδοσης. (Οι συχνότητες εξαρτώνται από τον συνδεδεμένο αισθητήρα). Η χαμηλή συχνότητα έχει μια ευρεία περιοχή ανίχνευσης, η οποία προορίζεται για γενική ανίχνευση και κατανόηση των συνθηκών βυθού. Η υψηλή συχνότητα έχει μια περιορισμένης έκτασης δέσμη που σας βοηθά να ανιχνεύσετε ψάρια.

Το εύρος, η απολαβή, τα παράσιτα και η λειτουργία TVG μπορούν να ρυθμιστούν αυτόματα ανάλογα με το σκοπό σας (ταξίδι ή ψάρεμα) για να μπορείτε να κάνετε άλλες εργασίες.

Η μπάρα χρωμάτων στην αριστερή πλευρά της οθόνης δείχνει το εύρος χρωμάτων που χρησιμοποιούνται για την εμφάνιση διαφορετικών εντάσεων ηχούς. Η πιο αδύναμη ηχώ εμφανίζεται με χρώματα κοντά στη βάση της μπάρας και η πιο ισχυρή ηχώ εμφανίζεται με χρώματα κοντά στην κορυφή.



7.3 Πώς να ενεργοποιήσετε τον ανιχνευτή ψαριών

Επιλέξτε μια οθόνη ανιχνευτή ψαριών στην αρχική οθόνη.

7.4 Πώς να επιλέξετε μια οθόνη

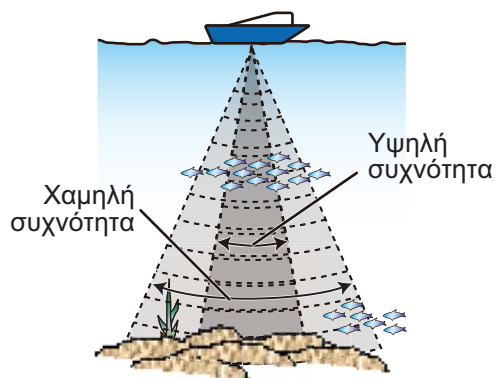
Ο ανιχνευτής ψαριών έχει τις εξής λειτουργίες οθόνης: Μονή συχνότητα (50 kHz ή 200 kHz), Διπλή συχνότητα (50 kHz και 200 kHz), Μεγέθυνση δείκτη, Μεγέθυνση Βυθού, Κλείδωμα Βυθού, Οθόνη A-score και Διάκριση Βυθού.

7.4.1 Πώς να επιλέξετε μονή συχνότητα ή διπλή συχνότητα

Μονή συχνότητα

Η οθόνη μονής συχνότητας δείχνει την εικόνα είτε χαμηλής συχνότητας είτε υψηλής συχνότητας σε ολόκληρη την οθόνη. Επιλέξτε μια συχνότητα ανάλογα με το σκοπό σας.

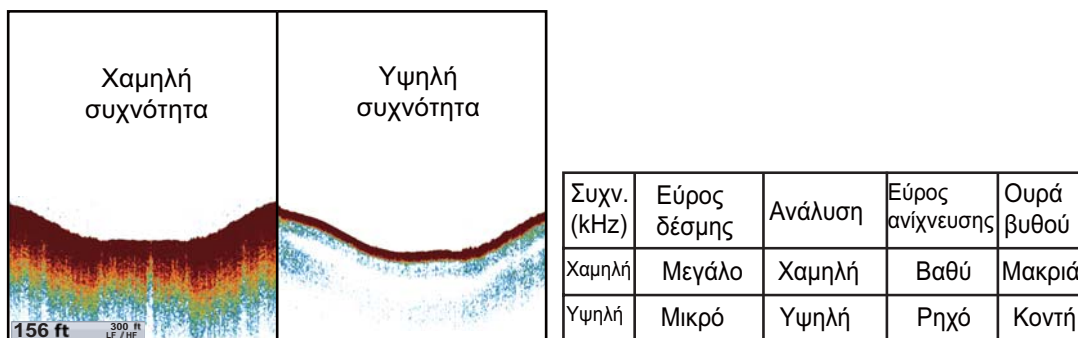
- Μια χαμηλή συχνότητα παρέχει μια ευρεία περιοχή ανίχνευσης. Χρησιμοποιήστε τη χαμηλή συχνότητα για γενική αναζήτηση και για να ανιχνεύσετε τις συνθήκες του βυθού.
- Μια υψηλή συχνότητα παρέχει καλύτερη ανάλυση. Χρησιμοποιήστε την υψηλή συχνότητα για να ελέγξετε ένα κοπάδι ψαριών.



Για να επιλέξετε μια οθόνη μονής συχνότητας, ανοίξτε το μενού RotoKey, επιλέξτε [Συχνότητα] και στη συνέχεια [200 kHz] ή [50 kHz].

Διπλή συχνότητα

Η οθόνη διπλής συχνότητας παρέχει εικόνες τόσο χαμηλής όσο και υψηλής συχνότητας. Χρησιμοποιήστε την οθόνη διπλής συχνότητας για να συγκρίνετε την ίδια εικόνα με δύο διαφορετικές συχνότητες ηχοβολισμού. Η εικόνα χαμηλής συχνότητας είναι στα αριστερά και η υψηλή συχνότητα είναι στα δεξιά.



Για να επιλέξετε μια οθόνη διπλής συχνότητας, ανοίξτε το μενού RotoKey και στη συνέχεια επιλέξτε [Συχνότητα] και [Διπλή].

7.4.2 Πώς να επιλέξετε μια οθόνη μεγέθυνσης

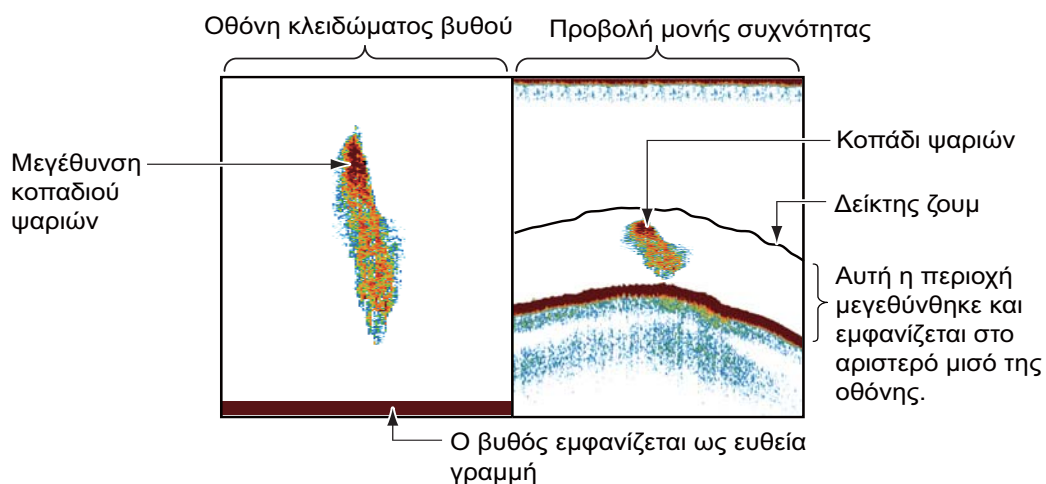
Οι οθόνες μεγέθυνσης εμφανίζονται στα αριστερό μισό τμήμα της οθόνης και η οθόνη υψηλής ή χαμηλής συχνότητας στο δεξί μισό τμήμα. Είναι διαθέσιμες τρεις οθόνες μεγέθυνσης: κλειδώμα βυθού, μεγέθυνση βυθού και μεγέθυνση δείκτη.

Πώς να ενεργοποιήσετε μια οθόνη μεγέθυνσης

Ανοίξτε το πλήρες μενού RotoKey, επιλέξτε [Μεγέθυνση] και στη συνέχεια [Κλειδώμα βυθού], [Μεγέθυνση βυθού] ή [Μεγέθυνση δείκτη]. Για απενεργοποίηση της οθόνης μεγέθυνσης, επιλέξτε [Απενεργοπ.] αφού επιλέξετε [Μεγέθυνση].

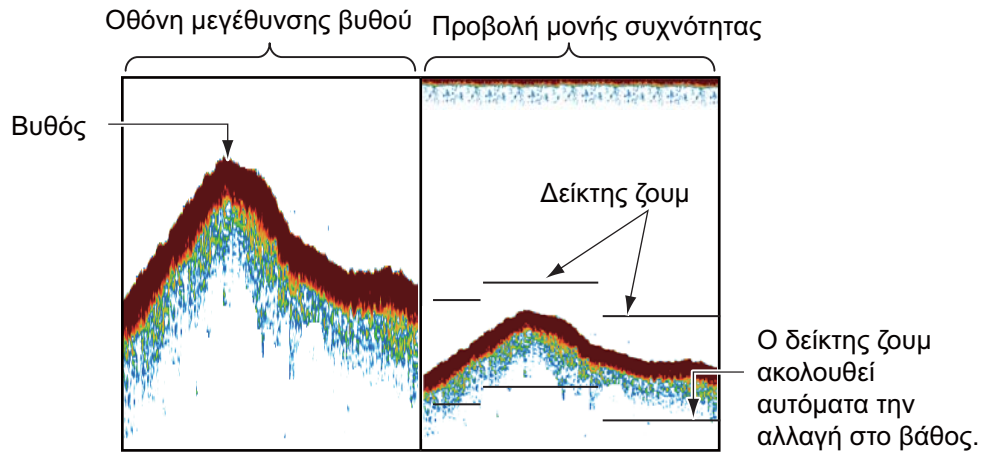
Οθόνη κλειδώματος βυθού

Η οθόνη κλειδώματος βυθού παρέχει μια συμπιεσμένη κανονική εικόνα στο δεξί μισό ενώ στο αριστερό μισό διευρύνεται ένα ευρύ στρώμα πλάτους από 7 έως 400 πόδια (από 3 έως 120 μέτρα) σε επαφή με το βυθό. Αυτή η οθόνη σας βοηθά να διακρίνετε τα ψάρια κοντά στο βυθό από την ηχώ του βυθού. Μπορείτε να επιλέξετε το εύρος κλειδώματος βυθού με το στοιχείο μενού [ΕΥΡΟΣ ΚΛΕΙΔΩΜΑΤΟΣ ΒΥΘΟΥ] στο μενού [ΚΛΙΜΑΚΕΣ] στο μενού [ΒΥΘΟΜΕΤΡΟ].



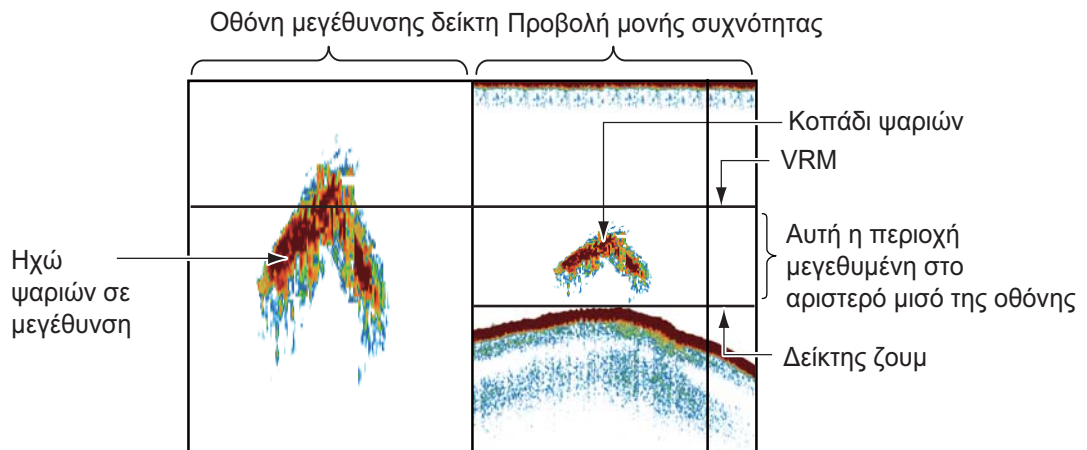
Οθόνη μεγέθυνσης βυθού

Η οθόνη μεγέθυνσης βυθού διευρύνει το βυθό και τα ψάρια κοντά στο βυθό σύμφωνα με το εύρος μεγέθυνσης που έχει επιλεγεί με το στοιχείο μενού [ΕΥΡΟΣ ΜΕΓΕΘΥΝΣΗΣ] στο μενού [ΚΛΙΜΑΚΕΣ] στο μενού [ΒΥΘΟΜΕΤΡΟ]. Αυτή η οθόνη σας βοηθά να βρείτε την πυκνότητα του βυθού. Ένας βυθός που εμφανίζεται με μικρή ουρά ηχούς φυσιολογικά υποδεικνύει μαλακό βυθό (βυθός άμμου, κλπ.). Μια μακριά ουρά ηχούς υποδεικνύει σκληρό βυθό.



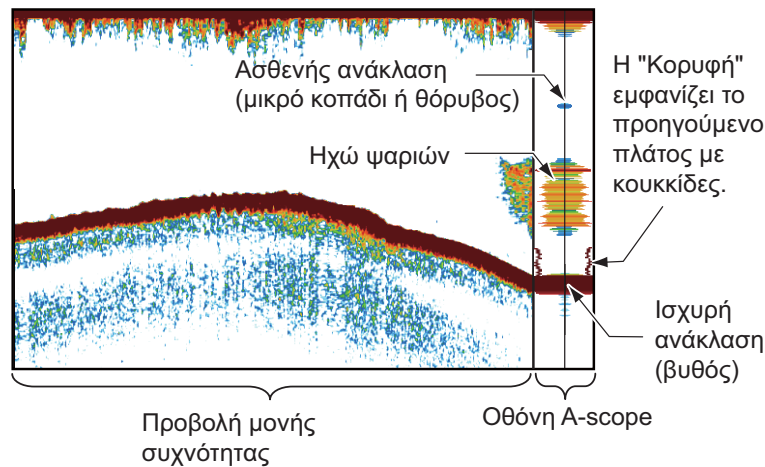
Οθόνη μεγέθυνσης δείκτη

Η οθόνη μεγέθυνσης δείκτη διευρύνει μια επιλεγμένη περιοχή της κανονικής εικόνας του ανιχνευτή ψαριών σε ολόκληρο το ύψος της οθόνης στο αριστερό μισό παράθυρο. Μπορείτε να επιλέξετε το τμήμα που θα διευρυνθεί με το VRM (Δείκτης Μεταβλητού Εύρους). Μετακινήστε το δείκτη με το **CursorPad**. Η περιοχή μεταξύ του VRM και του δείκτη μεγέθυνσης διευρύνεται. Το μήκος του τμήματος είναι ίσο με μια υποδιαίρεση της κλίμακας βάθους. Μπορεί να γίνει εμφάνιση ή απόκρυψη του δείκτη με το στοιχείο μενού [ΔΕΙΚΤΗΣ ΜΕΓΕΘΥΝΣΗΣ] στο μενού [ΒΥΘΟΜΕΤΡΟ].



7.4.3 Οθόνη A-scope

Η οθόνη A-scope εμφανίζεται στο δεξί 1/16ο της οθόνης και είναι διαθέσιμη σε οποιαδήποτε λειτουργία του ανιχνευτή ψαριών. Αυτή η οθόνη παρουσιάζει την ηχώ σε κάθε μετάδοση με τα πλάτη και τον τόνο σε αντιστοιχία με τις εντάσεις τους. Αυτή η οθόνη σας βοηθά να προσδιορίσετε πιθανά είδη ψαριών και τη δομή του βυθού. Για να εμφανίσετε ή να αποκρύψετε την οθόνη A-scope, ανοίξτε το πλήρες μενού RotoKey και στη συνέχεια επιλέξτε [Οθόνη A-scope] για να ενεργοποιήσετε ή να απενεργοποιήσετε την οθόνη.



Κορυφή οθόνης A

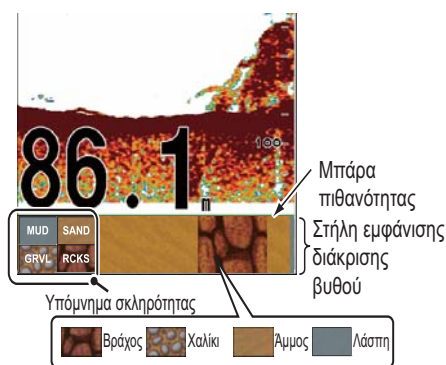
Μπορείτε να προβάλετε την "κανονική" οθόνη A-scope σε συνδυασμό με μια εικόνα πλάτους κορυφής των τελευταίων πέντε δευτερολέπτων σε κουκκίδες. Για να εμφανίσετε την οθόνη κορυφής, ενεργοποιήστε το στοιχείο μενού [ΚΟΡΥΦΗ ΟΘΟΝΗΣ A-SCOPE] στο μενού [ΒΥΘΟΜΕΤΡΟ].

7.4.4 Οθόνη διάκρισης βυθού

Η οθόνη διάκρισης βυθού αναλύει την ηχώ του βυθού ώστε να κατηγοριοποιήσει τη σκληρότητα του βυθού σε τέσσερις τύπους (βράχος, χαλίκι, άμμος, λάσπη) και δείχνει τα αποτελέσματα στην οθόνη με έγχρωμα γραφικά. Απαιτείται αισθητήρας ή αισθητήρας βάθους/ταχύτητας/θερμοκρασίας που υποστηρίζει την οθόνη διάκρισης βυθού.

Υπάρχουν δύο οθόνες διάκρισης βυθού: γράφημα και πιθανότητα.

Οθόνη γραφήματος: Το πιο πιθανό υλικό που βρίσκεται στο βυθό (λάσπη, άμμος, χαλίκι, βράχος) εμφανίζεται με γράφημα.



Μπάρα πιθανότητας:
Βαθμός αξιοπιστίας για την εμφάνιση
διάκρισης βυθού
(Πράσινο: Φυσιολογικό, Κίτρινο: Προσοχή,
Χρώμα φόντου: Ανώμαλο)

Προβολή πιθανότητας: Το πιο πιθανό υλικό που βρίσκεται στο βυθό εμφανίζεται με ποσοστά.



Χαρακτηριστικά της οθόνης διάκρισης βυθού

- Η οθόνη διάκρισης βυθού παρέχει μια εκτίμηση της σύστασης του βυθού. Η πραγματική σύσταση μπορεί να διαφέρει.
- Οι αισθητήρες και οι αισθητήρες βάθους/ταχύτητας/θερμοκρασίας 600 W οι οποίοι υποστηρίζουν τη λειτουργία διάκρισης βυθού είναι οι 520-5PSD, 520-5MSD, 525-5PWD, 525STID-MSD, 525STID-PWD.
- Οι αισθητήρες 1 kW που υποστηρίζουν τη λειτουργία διάκρισης βυθού είναι οι 50/200-1T και 50/200-12M.
- Οι υψηλές και χαμηλές συχνότητες μεταδίδονται διαδοχικά, ανεξάρτητα από την τρέχουσα επιλογή οθόνης. Το διάστημα μετάδοσης είναι πιο αργό όταν είναι ενεργή αυτή η λειτουργία.
- Περιβάλλον λειτουργίας:
 - Βάθος: 16 έως 328 ft
 - Ταχύτητα: 10 κόμβοι ή λιγότερο
- Η λειτουργία διάκρισης βυθού χρησιμοποιεί την απόσταση από το βύθισμα του σκάφους. Βεβαιωθείτε ότι έχετε εισαγάγει το βύθισμα του σκάφους.
- Αυτή η λειτουργία χρησιμοποιεί την απόσταση από το βύθισμα του σκάφους. Για αυτόν το λόγο καταχωρήστε το βύθισμα του σκάφους.

Πώς να ρυθμίσετε την οθόνη διάκρισης βυθού

1. Ανοίξτε το μενού [ΒΥΘΟΜΕΤΡΟ] και επιλέξτε [ΒΥΘΟΣ].
2. Επιλέξτε [ΔΙΑΚΡΙΣΗ ΒΥΘΟΥ].
3. Επιλέξτε [Γραφικά], [Πιθανότητα] ή [Απενεργοπ.].
 - [Γραφικά]:** Εμφάνιση της πιο πιθανής σύστασης βυθού σε τέσσερα χρώματα ή σε μορφή γραφήματος.
 - [Πιθανότητα]:** Εμφάνιση της πιο πιθανής σύστασης βυθού σε μορφή γραφήματος.
 - [Απενεργοπ.]:** Απενεργοποίηση της οθόνης διάκρισης βυθού.
4. Επιλέξτε [ΥΠΟΜΝΗΜΑ].

5. Επιλέξτε [Ενεργοποίηση] ή [Απενεργοπ.] για να εμφανίσετε ή να αποκρύψετε τον υπόμνημα (στο κάτω μέρος της οθόνης διάκρισης βυθού).



Υπόμνημα
γραφήματος



Υπόμνημα
πιθανότητας

6. Πατήστε το πλήκτρο **ESC/MENU** για να κλείσετε το μενού.

7.5 Αυτόματος ανιχνευτής ψαριών

Ο ανιχνευτής ψαριών σας μπορεί να ρυθμιστεί αυτόματα ώστε να μπορείτε να εκτελείτε άλλες εργασίες.

7.5.1 Πώς λειτουργεί ο αυτόματος ανιχνευτής ψαριών

Η λειτουργία αυτόματου ανιχνευτή ψαριών ρυθμίζει αυτόματα την απολαβή, τα παράσιτα, το TVG, τη μετατόπιση ηχούς. Τα κύρια χαρακτηριστικά της αυτόματης λειτουργίας φαίνονται παρακάτω.

- Η απολαβή ρυθμίζει την ευαισθησία του δέκτη για την εμφάνιση της ηχούς βυθού σε καφεκόκκινο χρώμα (διευθέτηση προεπιλεγμένου χρώματος).
- Τα παράσιτα μειώνουν αυτόματα το θόρυβο χαμηλού επιπέδου όπως πλαγκτόν.
- Η λειτουργία TVG ρυθμίζεται αυτόματα.
- Η μετατόπιση ηχούς εξισορροπεί την απολαβή στη χαμηλή και την υψηλή συχνότητα.
- Η κλίμακα ρυθμίζεται αυτόματα ώστε να παρουσιάζεται η ηχώ του βυθού.

7.5.2 Πώς να επιλέξετε τη λειτουργία αυτόματου ανιχνευτή ψαριών

Υπάρχουν δύο τύποι λειτουργιών αυτόματου ανιχνευτή ψαριών: Ταξίδι και Ψάρεμα. Το Ταξίδι ανιχνεύει το βυθό και το Ψάρεμα αναζητά κοπάδια ψαριών. Το Ταξίδι χρησιμοποιεί ρύθμιση υψηλότερης αφαίρεσης παράσιτων από το Ψάρεμα. Μην χρησιμοποιείτε το Ταξίδι όταν σκοπεύετε να βρείτε ψάρια, διότι το κύκλωμα αφαίρεσης παράσιτων θα σβήσει την ασθενή ηχώ.

Για να επιλέξετε μια αυτόματη λειτουργία, ανοίξτε το μενού RotoKey και στη συνέχεια επιλέξτε [Αυτόμ. λειτ.] και ακολουθήστε [Ψάρεμα] ή [Ταξίδι].

7.5.3 Πώς να ρυθμίσετε την απολαβή στην αυτόματη λειτουργία

Η απολαβή ελέγχει το πώς εμφανίζεται η ηχώ διαφορετικής ισχύος. Η απολαβή ρυθμίζεται αυτόματα. Ωστόσο, μπορείτε να ρυθμίσετε με ακρίβεια την απολαβή έτσι ώστε να ικανοποιεί τα τοπικά χαρακτηριστικά, κλπ. Ρυθμίστε την απολαβή για να εμφανίζεται μικρή ποσότητα θορύβου στην οθόνη. Αυξήστε την απολαβή για μεγαλύτερα βάθη και μειώστε την απολαβή για πιο μικρά βάθη.

Για να ρυθμίσετε την απολαβή, ανοίξτε το μενού RotoKey και στη συνέχεια επιλέξτε [Απολαβή 50kHz] ή [Απολαβή 200k] και ακολουθήστε το στοιχείο ελέγχου που φέρει ως επιγραφή τη συχνότητα που επιθυμείτε να ρυθμίσετε. Εμφανίζεται τα αντίστοιχα παράθυρα ρυθμίσεων. Περιστρέψτε το πλήκτρο δεξιόστροφα για την αύξηση της απολαβής ή αριστερόστροφα για τη μείωση της απολαβής.

Ρύθμιση απολαβής 50kHz

+0

7.6 Λειτουργία χειροκίνητου ανιχνευτή ψαριών

Χρησιμοποιήστε τη χειροκίνητη λειτουργία για να δείτε κοπάδια ψαριών και την ηχώ του βυθού με σταθερή ρύθμιση απολαβής.

Οι λειτουργίες απολαβή, εύρος και μετατόπιση εύρους σας επιτρέπουν να επιλέξετε το βάθος που μπορείτε να δείτε στην οθόνη. Το βασικό εύρος παρέχει ένα "παράθυρο" μέσα στη στήλη νερού και η μετατόπιση εύρους μετακινεί το "παράθυρο" στο βάθος που επιλέγετε.

Για να επιλέξετε τη χειροκίνητη λειτουργία, ανοίξτε το μενού RotoKey και στη συνέχεια επιλέξτε [Αυτόμ. λειτ.] και [Χειροκίνητα].

7.6.1 Πώς να επιλέξετε ένα εύρος προβολής

Το εύρος μπορεί να επιλεγεί αυτόματα ή χειροκίνητα. Ανοίξτε το μενού RotoKey και στη συνέχεια επιλέξτε [Αυτ. προσ. βάθ.] και [Auto] ή [Χειροκίνητα]. Στην αυτόματη επιλογή εύρους, το εύρος ρυθμίζεται αυτόματα ώστε να εμφανίζεται η ηχώ του βυθού στο κάτω 1/3ο της οθόνης. Στη χειροκίνητη λειτουργία, εμφανίζεται το παράθυρο [Κλίμακα], που φαίνεται στα αριστερά. Περιστρέψτε το πλήκτρο δεξιόστροφα για την αύξηση τους εύρους ή αριστερόστροφα για τη μείωση του εύρους.

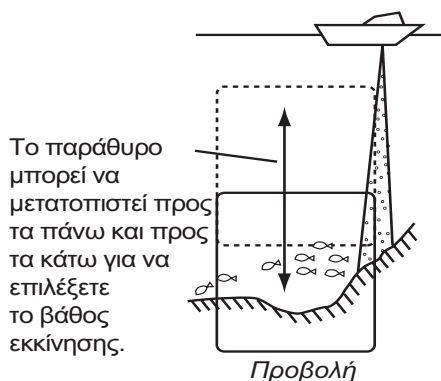
Κλίμακα
5 m
10 m
20 m
40 m
80 m
150 m
300 m
500 m

Μονάδα	Βασική κλίμακα							
	1	2	3	4	5	6	7	8
m	5	10	20	40	80	150	300	500
ft	15	30	60	120	200	400	1000	1500
fm	3	5	10	20	40	80	150	300
HR	3	8	15	30	50	100	200	300
pb	3	5	10	30	50	100	200	300

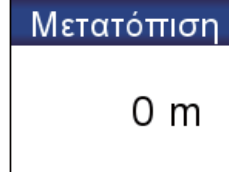
HR=Hiro
(Ιαπωνική μονάδα βάθους)

7.6.2 Πώς να μετατοπίσετε το εύρος

Οι λειτουργίες βασικό εύρος και μετατόπιση εύρους σας επιτρέπουν να επιλέξετε το βάθος που μπορείτε να δείτε στην οθόνη. Αυτή η λειτουργία δεν είναι διαθέσιμη όταν το στοιχείο μενού Αυτ. προσ. βάθ. είναι ενεργό.

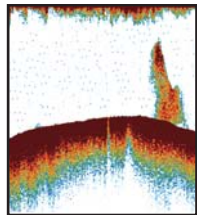


Για να ρυθμίσετε τη μετατόπιση, ανοίξτε το πλήρες μενού RotoKey και στη συνέχεια επιλέξτε [Μετατόπιση] για να εμφανιστεί το παράθυρο [Μετατόπιση]. Περιστρέψτε το πλήκτρο δεξιόστροφα για την αύξηση της μετατόπισης ή αριστερόστροφα για τη μείωση της μετατόπισης.

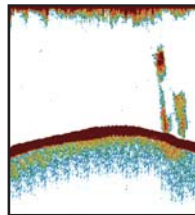


7.6.3 Πώς να ρυθμίσετε την απολαβή

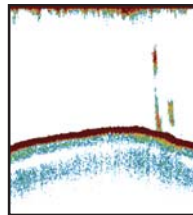
Η απολαβή ελέγχει το πώς εμφανίζεται η ηχώ διαφορετικής ισχύος. Ρυθμίστε την απολαβή για να εμφανίζεται μικρή ποσότητα θορύβου στην οθόνη. Αυξήστε την απολαβή για μεγαλύτερα βάθη και μειώστε την απολαβή για πιο μικρά βάθη.



Υπερβολικά
υψηλή απολαβή



Σωστή
απολαβή



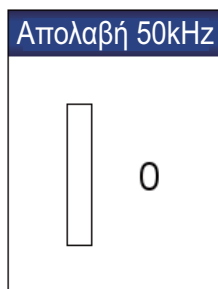
Υπερβολικά
χαμηλή
απολαβή

ΠΡΟΣΟΧΗ



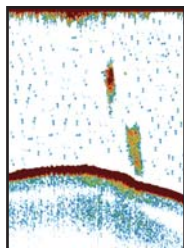
Ρυθμίστε σωστά την απολαβή.
Η λανθασμένη ρύθμιση μπορεί να οδηγήσει σε επικίνδυνες καταστάσεις εάν η πλοήγηση του σκάφους γίνεται σύμφωνα με την ένδειξη του βάθους.

Για να ρυθμίσετε την απολαβή, ανοίξτε το μενού RotoKey και στη συνέχεια επιλέξτε [Απολαβή 50 kHz] ή [Απολαβή 200 kHz] για να εμφανιστεί το παράθυρο [Απολαβή]. Περιστρέψτε το πλήκτρο δεξιόστροφα για την αύξηση της απολαβής ή αριστερόστροφα για τη μείωση της απολαβής. Η μέγιστη απολαβή είναι 100.

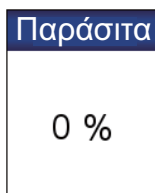


7.6.4 Πώς να μειώσετε τα παράσιτα

Χαμηλής έντασης “στίγματα” θορύβου εμφανίζονται σχεδόν σε όλη την επιφάνεια της οθόνης όπως στην εικόνα που φαίνεται παρακάτω. Αυτά τα στίγματα θορύβου προκαλούνται από ίζημα στο νερό ή θόρυβο.

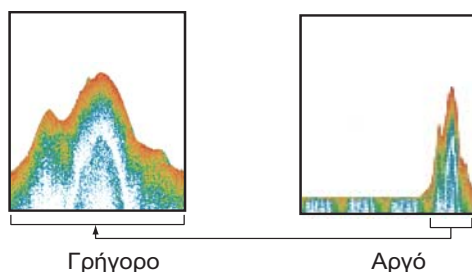


Για να μειώσετε τα παράσιτα, ανοίξτε το πλήρες μενού RotoKey και στη συνέχεια επιλέξτε [Ευαισθησία] και [Παράσιτα] για να εμφανιστεί το παράθυρο [Παράσιτα]. Περιστρέψτε το πλήκτρο δεξιόστροφα για να ρυθμίσετε τα παράσιτα. Η δεξιόστροφη περιστροφή αυξάνει τη μείωση παρασίτων.



7.7 Ταχύτητα μετατόπισης εικόνας

Η ταχύτητα μετατόπισης εικόνας ελέγχει το πόσο γρήγορα κινούνται κατά μήκος της οθόνης οι κάθετες γραμμές σάρωσης. Μια υψηλή ταχύτητα μετατόπισης διευρύνει το μέγεθος ενός κοπαδιού ψαριών οριζόντια στην οθόνη. Μια χαμηλή ταχύτητα μετατόπισης σμικρύνει το κοπάδι ψαριών. Χρησιμοποιήστε υψηλή ταχύτητα μετατόπισης για να δείτε ένα σκληρό βυθό. Χρησιμοποιήστε χαμηλή ταχύτητα μετατόπισης για να δείτε ένα μαλακό βυθό.



1. Ανοίξτε το μενού [ΒΥΘΟΜΕΤΡΟ] και επιλέξτε [ΜΕΤΑΤΟΠΙΣΗ ΕΙΚΟΝΑΣ].
2. Επιλέξτε μια ταχύτητα μετατόπισης εικόνας. Οι επιλογές στο παράθυρο υποδεικνύουν τον αριθμό γραμμών σάρωσης που πραγματοποιούνται ανά μετάδοση. Για παράδειγμα, η επιλογή [1/2] δημιουργεί μια γραμμή σάρωσης ανά δύο μεταδόσεις. Η επιλογή [1/16] είναι η χαμηλότερη ταχύτητα μετατόπισης και η επιλογή [2/1] είναι η υψηλότερη ταχύτητα. Η επιλογή [ΔΙΑΚΟΠΗ] διακόπτει τη μετατόπιση εικόνας και είναι χρήσιμη για τη λήψη στιγμιότυπου της οθόνης ή φωτογραφίας.

ΔΙΑΚΟΠΗ
1/16
1/8
1/4
1/2
1/1
2/1



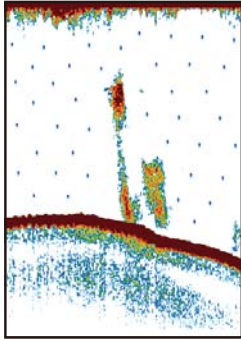
ΠΡΟΣΟΧΗ

Η εικόνα δεν ανανεώνεται εάν διακοπεί η μετατόπιση της εικόνας.

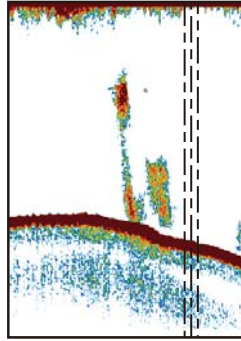
Οι ελιγμοί του σκάφους σε αυτή την περίπτωση μπορεί να οδηγήσουν σε προσάραξη.

7.8 Πώς να μειώσετε τις παρεμβολές

Οι παρεμβολές από άλλους ανιχνευτές ψαριών και ηλεκτρικό εξοπλισμό εμφανίζονται στην οθόνη όπως φαίνεται στην εικόνα. Όταν εμφανίζονται στην οθόνη αυτοί οι τύποι παρεμβολών, χρησιμοποιήστε την απόρριψη παρεμβολών για να μειώσετε τις παρεμβολές. Είναι διαθέσιμα τρία επίπεδα. Απενεργοποιήστε την απόρριψη παρεμβολών όταν δεν υπάρχουν παρεμβολές έτσι ώστε να μην σβήνεται η ασθενής ηχώ.



Παρεμβολή από
άλλο βυθόμετρο



Παρεμβολή από
ηλεκτρικό εξοπλισμό

Για να μειώσετε τις παρεμβολές, ανοίξτε το πλήρες μενού RotoKey και στη συνέχεια επιλέξτε [Ευαισθησία] και [Παρεμβολές] για να εμφανιστεί το παράθυρο [Παρεμβολές]. Επιλέξτε το επίπεδο μείωσης παρεμβολών που θα χρησιμοποιηθεί. Η επιλογή [Υψηλό] παρέχει τον υψηλότερο βαθμό μείωσης.

Παρεμβολές
Απενεργοπ.
Χαμηλό
Μέτρια
Υψηλό

7.9 Πώς να διαγράψετε την αδύναμη ηχώ

Μπορεί να εμφανίζονται στην οθόνη ιζήματα που βρίσκονται στο νερό και ανακλάσεις του πλαγκτόν, με χρώματα χαμηλής έντασης.

Για να διαγράψετε αδύναμη ηχώ, ανοίξτε το πλήρες μενού RotoKey και στη συνέχεια επιλέξτε [Ευαισθησία] και [Διαγραφή χρώμ.] για να εμφανιστεί το παράθυρο [Διαγραφή χρώμ.]. Επιλέξτε χαμηλό ποσοστό για να διαγράψετε την αδύναμη ηχώ. Αυξήστε το ποσοστό για να διαγράψετε την ισχυρή ηχώ.

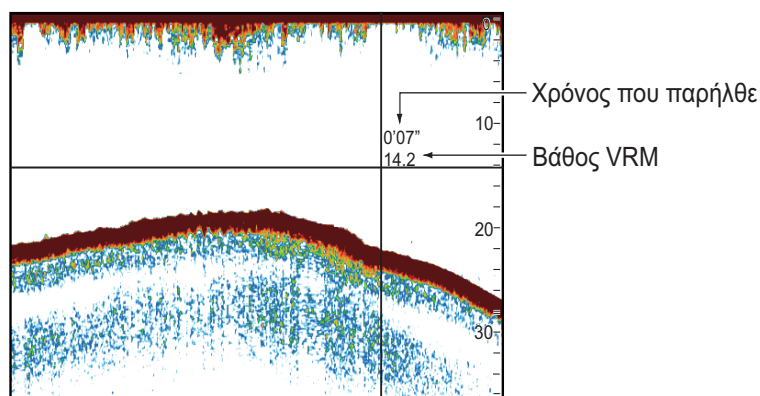


7.10 Πώς να μετρήσετε το βάθος και το χρόνο μεταξύ θέσεων

Μπορείτε να μετρήσετε το βάθος προς ένα αντικείμενο με το VRM. Επίσης, μπορείτε να μετρήσετε το χρόνο από τη δεξιά πλευρά προς μια θέση. Για παράδειγμα, μπορείτε να μετρήσετε πριν από πόσα λεπτά εμφανίστηκε μια ηχώ.

Για να μετρήσετε το βάθος, πατήστε το πάνω και κάτω rad στο **CursorPad** για να τοποθετήσετε το VRM πάνω στο αντικείμενο για το οποίο πρόκειται να μετρήσετε το βάθος. Για να μετρήσετε το χρόνο, πατήστε το δεξί και αριστερό rad στο **CursorPad**.

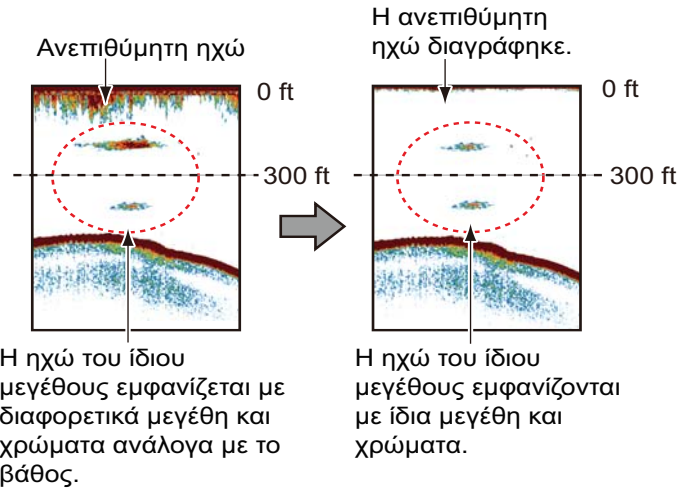
Το VRM δεν μπορεί να λειτουργήσει όταν είναι ενεργό το παράθυρο ρύθμισης απολαβής.



7.11 Πώς να εξισορροπήσετε την ισχύ της ηχούς

Ένα κοπάδι ψαριών σε μεγαλύτερο βάθος εμφανίζεται με πιο αχνά χρώματα από ένα κοπάδι ίσης ισχύος σε μικρό βάθος. Αυτή η κατάσταση προκαλείται από την εξασθένηση του υπερηχητικού κύματος. Για την εμφάνιση των κοπαδιών ψαριών με τα

ίδια χρώματα, χρησιμοποιήστε το TVG. Το TVG αυξάνει αυτόματα την απολαβή με το βάθος έτσι ώστε η ηχώ ίδιας ισχύος και διαφορετικού βάθους να εμφανίζεται με τα ίδια χρώματα. Στην παρακάτω εικόνα, για παράδειγμα, το TVG είναι ρυθμισμένο στα 100 m και το επίπεδο του TVG είναι προσαρμοσμένο. Η περιττή ηχώ σε απόσταση μικρότερη από 100 m διαγράφεται και η ηχώ σε βάθη μεγαλύτερα από 100 m δεν προσαρμόζεται.



Κάντε τα εξής για να εξισορροπήσετε την ισχύ της ηχούς:

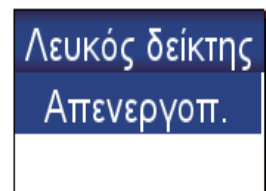
1. Ανοίξτε το μενού [ΒΥΘΟΜΕΤΡΟ] και επιλέξτε [ΡΥΘΜΙΣΗ ΑΝΙΧΝΕΥΤΗ ΨΑΡΙΩΝ].
2. Επιλέξτε [50 kHz TVG] ή [200 kHz TVG].
3. Εισάγετε τιμή TVG. Αυξήστε το TVG για να αυξηθεί η διαφορά απολαβής μεταξύ κοντινών και μακρινών αποστάσεων.
4. Πατήστε το πλήκτρο **ESC/MENU** για να κλείσετε το μενού.

7.12 Λευκός δείκτης

Ο λευκός δείκτης εμφανίζει την ισχύ της επιλεγμένης ηχούς με λευκό χρώμα. Χρησιμοποιήστε αυτή τη λειτουργία για να διακρίνετε τα ψάρια κοντά στο βυθό από την ηχώ του βυθού.

Ανοίξτε το πλήρες μενού RotoKey και στη συνέχεια επιλέξτε [Ευαισθησία] και [Λευκός δείκτης] για να εμφανιστεί το παράθυρο [Λευκός δείκτης]. Επιλέξτε [Ενεργοποίηση].

Επιλέξτε την τρέχουσα τιμή, πατήστε το **RotoKey**TM, περιστρέψτε το πλήκτρο για να ρυθμίσετε τον αριθμό ισχύος ηχούς που θα εμφανιστεί με λευκό χρώμα και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο. Όσο υψηλότερος ο αριθμός τόσο ισχυρότερη η ηχώ που εμφανίζεται με λευκό χρώμα. Το επιλεγμένο χρώμα σημειώνεται με λευκό στην μπάρα χρωμάτων.

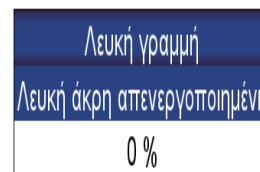


7.13 Λευκή Γραμμή

Το χαρακτηριστικό της λευκής γραμμής εμφανίζει την άκρη της ηχούς του βυθού με λευκό χρώμα για να σας διευκολύνει να ξεχωρίζετε τα ψάρια του βυθού από την ηχώ του βυθού.

Ανοίξτε το πλήρες μενού RotoKey και στη συνέχεια επιλέξτε [Ευαισθησία] και [Λευκή γραμμή] για να εμφανιστεί το παράθυρο [Λευκή γραμμή]. Επιλέξτε την τιμή, πατήστε το

RotoKey™, περιστρέψτε το πλήκτρο για να ρυθμίσετε το πλάτος και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο. Όσο μεγαλύτερος είναι ο αριθμός τόσο μεγαλύτερο θα είναι και το πλάτος της γραμμής. Επιλέξτε [Λευκή άκρη ενεργοποιημένη] για να εμφανίσετε το περίγραμμα του βυθού με λευκό χρώμα.



7.14 Συναγερμοί

Υπάρχουν τέσσερις τύποι συναγερμών που εκπέμπουν ακουστικές και οπτικές ειδοποιήσεις για να ειδοποιηθείτε για ψάρια εντός μιας περιοχής, το μήκος των ψαριών και τον τύπο του βυθού.

Το στοιχείο μενού **συναγερμός ψαριών** σας ειδοποιεί όταν ένα κοπάδι ψαριών βρίσκεται στην καθορισμένη ζώνη συναγερμού.

Ο **συναγερμός ψαριών (B/L)** σας ειδοποιεί όταν ένα ψάρι βρίσκεται στην καθορισμένη απόσταση από το βυθό. Είναι διαθέσιμος όταν είναι ενεργή η οθόνη κλειδώματος βυθού.

Ο **συναγερμός μεγέθους ψαριών** σας ειδοποιεί όταν ένα ψάρι καθορισμένου μήκους βρίσκεται στη ζώνη συναγερμού. Είναι διαθέσιμος όταν η λειτουργία ACCU-FISH™ είναι ενεργή.

Ο **συναγερμός τύπου βυθού** σας ειδοποιεί όταν ο τύπος του βυθού (βράχος, άμμος, λάσπη, χαλίκι) ταιριάζει με τον τύπο του βυθού και το ποσοστό πιθανότητας που έχετε επιλέξει. Είναι διαθέσιμος όταν είναι ενεργή η οθόνη διάκρισης βυθού.

Όταν πληρούνται οι προϋποθέσεις ενός συναγερμού, ακούγεται ο ηχητικός συναγερμός και το ανάλογο εικονίδιο του συναγερμού εμφανίζεται στην κορυφή της οθόνης. Για τη σίγαση του ηχητικού συναγερμού πατήστε το πλήκτρο **ESC/MENU**. Το εικονίδιο παραμένει στην οθόνη μέχρι να απενεργοποιηθεί ο συναγερμός παραβίασης ή απομακρυνθεί η συνθήκη που προκάλεσε το συναγερμό.

7.14.1 Πώς να ρυθμίσετε ένα συναγερμό

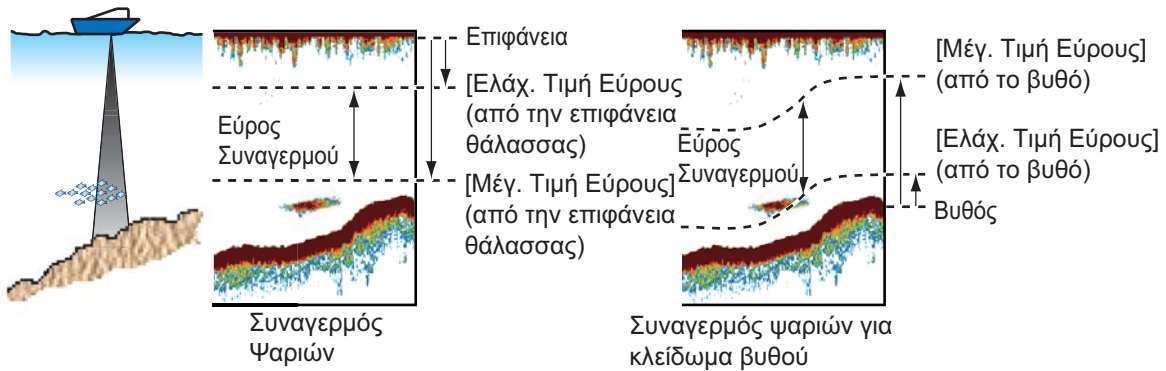
1. Ανοίξτε το μενού [ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΙ] και επιλέξτε [ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΣ ΨΑΡΙΩΝ], [ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΣ ΨΑΡΙΩΝ (B/L)], [ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΣ ΜΕΓΕΘΟΥΣ ΨΑΡΙΩΝ] ή

[ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΣ ΤΥΠΟΥ ΒΥΘΟΥ]. Εμφανίζεται ένα παράθυρο ρύθμισης συναγερμού.

Απενεργοπ.	Απενεργοπ.	Απενεργοπ.
Βάθος 0.0 m	Ελάχ: 5 cm	Πιθανότητα 70
Κλίμακα 1.5 m	Μέγ: 199 cm	Συναγερμός τύπου βυθού
Συναγερμός Ψαριών, Συναγερμός ψαριών (B/L)	Συναγερμός μεγέθους ψαριών	

2. Για διαφορετικούς συναγερμούς από [ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΣ ΤΥΠΟΥ ΒΥΘΟΥ], επιλέξτε [Ενεργοποίηση] στην πρώτη γραμμή του παραθύρου ρύθμισης συναγερμού.
3. Κάντε ένα από τα παρακάτω, ανάλογα με το συναγερμό που επιλέξατε στο βήμα 1.

[ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΣ ΨΑΡΙΩΝ], [ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΣ ΨΑΡΙΩΝ (B/L)]: Ορίστε το βάθος εκκίνησης με την επιλογή [Βάθος]. Ρυθμίστε την κλίμακα συναγερμού με την επιλογή [Κλίμακα]. Δείτε τις παρακάτω εικόνες για λεπτομέρειες.



[ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΣ ΜΕΓΕΘΟΥΣ ΨΑΡΙΩΝ]: Ρυθμίστε το ελάχιστο και το μέγιστο μήκος στις επιλογές [Ελάχ.] και [Μέγ.].

[ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΣ ΤΥΠΟΥ ΒΥΘΟΥ]: Ρυθμίστε το συναγερμό ανατρέχοντας στην εικόνα που φαίνεται παρακάτω.

Απενεργοπ.	Επιλέξτε τον τύπο βυθού για τον οποίο επιθυμείτε να ειδοποιηθείτε.
Βράχια	
Χαλίκια	
Άμμος	
Λάσπη	
Πιθανότητα 70	

Ορίστε το ποσοστό πιθανότητας (50-90%) που ενεργοποιεί το συναγερμό.

7.15 ACCU-FISH™

Η λειτουργία ACCU-FISH™ μετράει το μήκος κάθε ψαριού και κατηγοριοποιεί το ψάρι με ένα σύμβολο ψαριού του οποίου το μέγεθος διαβαθμίζεται ανάλογα με το μήκος του ψαριού. Το μήκος του ψαριού ή το βάθος όπου βρίσκεται μπορεί να εμφανίζεται ψηφιακά. Απαιτείται σύνδεση με έναν αισθητήρα που υποστηρίζει τη λειτουργία ACCU-FISH™.

7.15.1 Θέματα για τη λειτουργία ACCU-FISH™

- Το μήκος του ψαριού που υπολογίζεται από αυτόν τον ανιχνευτή ψαριών είναι ενδεικτικό. Δεν πρόκειται για απόλυτα ακριβή μέτρηση του μήκους του ψαριού.
- Οι αισθητήρες 600 W οι οποίοι υποστηρίζουν τη λειτουργία ACCU-FISH™ είναι οι 520-5PSD, 520-5MSD, 525-5PWD, 525STID-MSD και 525STID-PWD.
- Για την εμφάνιση σημαδιών ψαριών και μεγέθους ψαριών χρησιμοποιώντας έναν αισθητήρα 1 kW, συνιστάται ο ενσωματωμένος αισθητήρας 50/200-1T ή 50/200-12M.
- Η ένταση της ηχούς εξαρτάται από το είδος των ψαριών. Όταν το πραγματικό μήκος του ψαριού διαφέρει από αυτό που εμφανίζεται, μπορείτε να αντισταθμίσετε τη διαφορά στο μενού [ΒΥΘΟΜΕΤΡΟ].
- Η λειτουργία ACCU-FISH™ είναι ανενεργή όταν η απόρριψη μηδενικής γραμμής είναι ενεργή.
- Υψηλές και χαμηλές συχνότητες μεταδίδονται διαδοχικά όταν η λειτουργία ACCU-FISH™ είναι ενεργή, ανεξάρτητα από την επιλογή λειτουργίας.
- Δεν μπορεί να γίνει μέτρηση για ένα ψάρι που βρίσκεται σε βάθος μικρότερο από 2 m ή μεγαλύτερο από 100 m.
- Εάν ο αισθητήρας είναι τοποθετημένος μέσα στη γάστρα, το σήμα εξασθενεί λόγω της γάστρας. Επομένως, ένα ψάρι μπορεί να μην ανιχνευτεί ή το μήκος ψαριού που εμφανίζεται μπορεί να είναι μικρότερο από το πραγματικό.
- Σε ένα κοπάδι ψάρια, η μια ηχώ καλύπτει την άλλη, άρα το περιθώριο λάθους θα είναι μεγαλύτερο.
- Η ηχώ του βυθού πρέπει να φαίνεται ώστε να εμφανίζονται τα σύμβολα των ψαριών.
- Το μήκος του εκπεμπόμενου παλμού αλλάζει ανάλογα με την κατάσταση ενεργοποίησης/απενεργοποίησης της λειτουργίας ACCU-FISH™. Αυτό προκαλεί μια διαφορά τόσο στην προβαλλόμενη ευαισθησία όσο και στην ηχώ.

7.15.2 Πώς να ενεργοποιήσετε το ACCU-FISH™ και να επιλέξετε πληροφορίες εμφάνισης

1. Ανοίξτε το μενού [ΒΥΘΟΜΕΤΡΟ] και το μενού [ACCU-FISH].



2. Επιλέξτε [ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ ΨΑΡΙΟΥ] για να ενεργοποιήσετε ή να απενεργοποιήσετε το ACCU-FISH™ και να επιλέξετε τις πληροφορίες που θα εμφανίζονται.

[Απενεργοπ.]: Απενεργοποίηση του ACCU-FISH™.

[Μέγεθος ψαριών]: Εμφάνιση του μεγέθους ψαριών.

[Βάθος]: Εμφάνιση του βάθους των ψαριών.



← Το μήκος του ψαριού ή το βάθος εμφανίζονται με κόκκινο χρώμα.

Σημείωση: Μπορείτε να εμφανίσετε μόνο τις πληροφορίες ψαριών (χωρίς σύμβολο ψαριού) απενεργοποιώντας την επιλογή μενού [ΣΥΜΒΟΛΑ ΨΑΡΙΩΝ].

3. Επιλέξτε [ΜΕΓΕΘΟΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΩΝ] για να διαλέξετε το μέγεθος της ένδειξης πληροφοριών ψαριών, [Μικρό] ή [Μεγάλο].
4. Επιλέξτε [ΣΥΜΒΟΛΑ ΨΑΡΙΩΝ] για να διαλέξετε το στυλ για το σύμβολο ψαριού, [Απενεργοπ.], [Στερεά] ή [Ριγέ]. Το μέγεθος του συμβόλου διαβαθμίζεται ανάλογα με το μήκος του ψαριού.

	Διαγραμ- μισμένο	Στερεό
Σύμβολο μεγάλου ψαριού (πάνω από 50 cm ή πάνω από 20 ίντσες)		
Σύμβολο μικρού ψαριού (10 έως 49 cm, ή 4 έως 19 ίντσες)		

7.15.3 Διόρθωση μεγέθους ψαριών

Το εμφανιζόμενο μήκος ψαριού στην οθόνη μπορεί να είναι διαφορετικό από το πραγματικό μέγεθος. Εάν το μέγεθος είναι λάθος, προσθέστε μια εκτροπή στη μετρούμενη τιμή για να εμφανιστεί μια πιο ακριβής ένδειξη στην οθόνη. Ανοίξτε το μενού [ΒΥΘΟΜΕΤΡΟ] και το μενού [ACCU-FISH] και επιλέξτε [ΔΙΟΡΘΩΣΗ ΜΕΓΕΘΟΥΣ ΨΑΡΙΩΝ]. Χρησιμοποιήστε το **RotoKey™** για να ορίσετε ένα ποσοστό διόρθωσης. Το εύρος ρύθμισης κυμαίνεται από -80% έως +100% σε διαστήματα του δέκα.

Ρύθμιση	Αναθεωρημένο μήκος ψαριού
+100	Δύο φορές

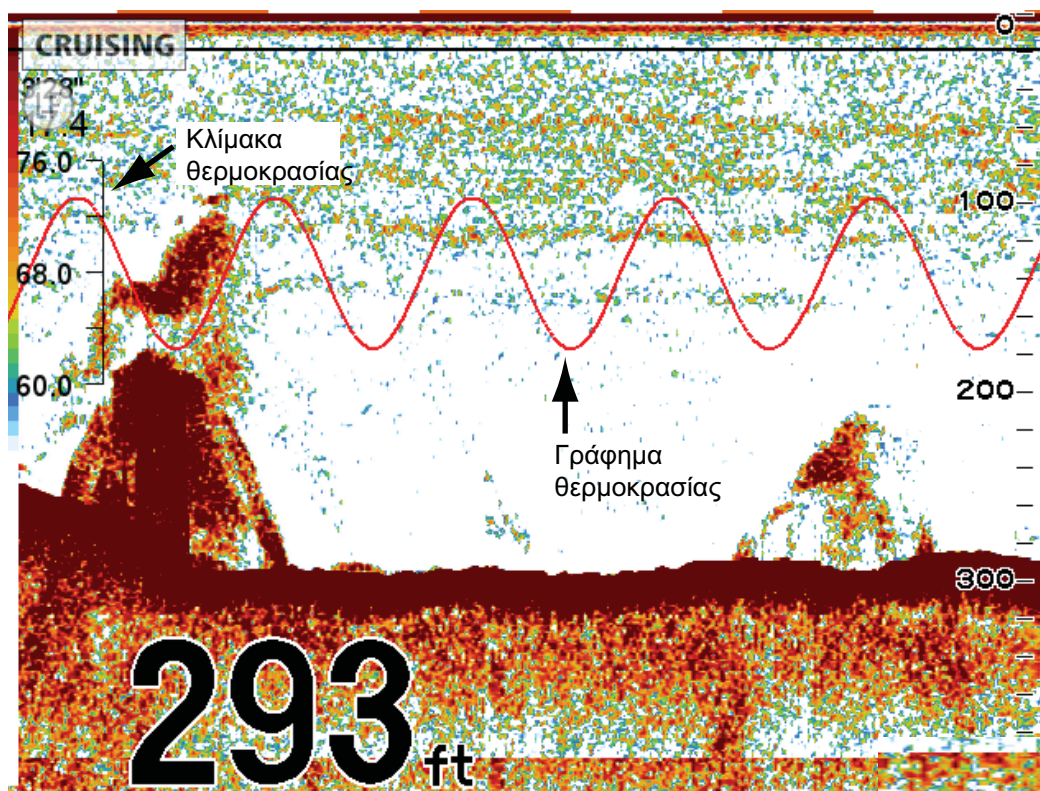
Ρύθμιση	Αναθεωρημένο μήκος ψαριού
+50	1,5 φορά
-50	1/2
-65	1/3
-75	1/4
-80	1.5

7.16 Γράφημα θερμοκρασίας νερού

Το γράφημα θερμοκρασίας νερού, που απαιτεί έναν αισθητήρα θερμοκρασίας, δείχνει τη θερμοκρασία της επιφάνειας του νερού.

Η ένδειξη της θερμοκρασίας νερού (γραμμή) μετακινείται κατά μήκος της οθόνης από τα δεξιά προς τα αριστερά. Η κλίμακα θερμοκρασίας νερού είναι διαθέσιμη σε βαθμούς Κελσίου ή Φαρενάιτ και μπορείτε να επιλέξετε μία από τις δύο επιλογές με το στοιχείο μενού [ΘΕΡΜΟΚΡΑΣΙΑ] στο μενού [ΜΟΝΑΔΕΣ ΜΕΤΡΗΣΗΣ] στο μενού [ΣΥΣΤΗΜΑ].

Μπορείτε να ενεργοποιήσετε ή να απενεργοποιήσετε το γράφημα με το στοιχείο μενού [ΓΡΑΦΗΜΑ ΘΕΡΜΟΚΡΑΣΙΑΣ] στο μενού [ΒΥΘΟΜΕΤΡΟ].



7.17 Μενού ΒΥΘΟΜΕΤΡΟ

Αυτή η ενότητα παρέχει περιγραφές για τα στοιχεία μενού στο μενού [ΒΥΘΟΜΕΤΡΟ] που δεν έχουν αναφερθεί προηγουμένως.

ΒΥΘΟΜΕΤΡΟ	
◀	
ΧΡΩΜΑ ΦΟΝΤΟΥ	Σκούρο μπλε
ΠΡΟΧΩΡΗΜΑ ΕΙΚΟΝΑΣ	1/1
ΓΡΑΦΗΜΑ ΘΕΡΜΟΚΡΑΣΙΑΣ	Ενεργοποίηση
ΔΕΙΚΤΗΣ ΜΕΓΕΘΥΝΣΗΣ	Ενεργοποίηση
ΟΘΟΝΗ A-SCOPE	Απενεργοπ.
ΚΟΡΥΦΗ ΟΘΟΝΗΣ A-SCOPE	Απενεργοπ.
ΜΠΑΡΑ ΧΡΩΜΑΤΩΝ	Ενεργοποίηση
ΠΕΡΙΟΧΗ ΜΕΤΑΤΟΠΙΣΗΣ ΕΥΡΟΥΣ ΒΥΘΟΥ	
ΑΠΟΡΡΙΨΗ ΜΗΔΕΝΙΚΗΣ ΓΡΑΜΜΗΣ	Ενεργοποίηση
ΕΥΡΟΣ ΜΗΔΕΝΙΚΗΣ ΓΡΑΜΜΗΣ	2.0 m

↓ Κύλιση

ΕΛΕΓΧΟΣ ΑΠΟΛΑΒΗΣ ΠΛΗΡΟΥΣ ΟΘΟΝΗΣ	Απενεργοπ.
ACCU-FISH	
ΒΥΘΟΣ	
ΡΥΘΜΙΣΗ ΑΝΙΧΝΕΥΤΗ ΨΑΡΙΩΝ	
ΡΥΘΜΙΣΗ ΑΙΣΘΗΤΗΡΑ	
ΚΛΙΜΑΚΕΣ	

[ΧΡΩΜΑ ΦΟΝΤΟΥ]: Επιλογή του χρώματος φόντου μεταξύ των χρωμάτων μαύρο, σκούρο μπλε, ανοιχτό μπλε, λευκό, μονόχρωμο (η ηχώ εμφανίζεται σε αποχρώσεις του γκρι.)

[ΜΠΑΡΑ ΧΡΩΜΑΤΩΝ]: Ενεργοποίηση ή απενεργοποίηση της μπάρας χρωμάτων.

[ΠΕΡΙΟΧΗ ΜΕΤΑΤΟΠΙΣΗΣ ΕΥΡΟΥΣ ΒΥΘΟΥ]: Επιλογή της περιοχής όπου θα εμφανίζεται η ηχώ βυθού, όταν το στοιχείο μενού Αυτ. προσ. βάθ. είναι ενεργό. Για παράδειγμα, η ρύθμιση 75% θα τοποθετούσε την ηχώ βυθού σε μια θέση ισοδύναμη με το 75% από την κορυφή της οθόνης.

[ΑΠΟΡΡΙΨΗ ΜΗΔΕΝΙΚΗΣ ΓΡΑΜΜΗΣ]: Ενεργοποιεί ή απενεργοποιεί τη μηδενική γραμμή (γραμμή μετάδοσης). Όταν ενεργοποιείται, η γραμμή μετάδοσης εξαφανίζεται και αυτό σας επιτρέπει να βλέπετε πιο καθαρά την ηχώ των ψαριών κοντά στην επιφάνεια. Το μήκος της γραμμής μετάδοσης αλλάζει με τον αισθητήρα που χρησιμοποιείτε και τα χαρακτηριστικά εγκατάστασης. Εάν το πλάτος της γραμμής μετάδοσης είναι 4,5 ft (προεπιλεγμένη τιμή) ή μεγαλύτερο, ορίστε το πλάτος της γραμμής μετάδοσης με το στοιχείο μενού [ΕΥΡΟΣ ΜΗΔΕΝΙΚΗΣ ΓΡΑΜΜΗΣ].

[ΕΥΡΟΣ ΜΗΔΕΝΙΚΗΣ ΓΡΑΜΜΗΣ]: Η λειτουργία αυτή ρυθμίζει τη γραμμή μετάδοσης ώστε να εξαφανίζεται όταν το στοιχείο μενού [ΑΠΟΡΡΙΨΗ ΜΗΔΕΝΙΚΗΣ ΓΡΑΜΜΗΣ] είναι ενεργοποιημένο. Για μακριά ουρά, αυξήστε την τιμή. Εάν η γραμμή μετάδοσης δεν εξαφανιστεί, ελαττώστε την ισχύ εκπομπής.

[ΕΛΕΓΧΟΣ ΑΠΟΛΑΒΗΣ ΠΛΗΡΟΥΣ ΟΘΟΝΗΣ]: Η ρύθμιση απολαβής μπορεί να εφαρμοστεί είτε μόνο σε νέα ή σε νέα και υπάρχουσα ηχώ. Ενεργοποιήστε αυτή τη λειτουργία προκειμένου η ρύθμιση απολαβής να εφαρμόζεται τόσο σε νέα όσο και σε υπάρχουσα ηχώ. Το πλεονέκτημα του ελέγχου απολαβής πλήρους οθόνης είναι ότι μπορείτε να βρείτε γρήγορα και εύκολα τη σωστή ρύθμιση απολαβής για τις συνθήκες σας.

[ΡΥΘΜΙΣΗ ΑΝΙΧΝΕΥΤΗ ΨΑΡΙΩΝ]: Το υπομενού [ΡΥΘΜΙΣΗ ΑΝΙΧΝΕΥΤΗ ΨΑΡΙΩΝ] παρέχει τις ακόλουθες λειτουργίες.

ΡΥΘΜΙΣΗ ΑΝΙΧΝΕΥΤΗ ΨΑΡΙΩΝ	
ΕΚΠΟΜΠΗ	Ενεργοποίηση
ΙΣΧΥΣ ΕΚΠΟΜΠΗΣ	Υψηλό
ΑΙΣΘΗΤΗΡΑΣ	520-5PSD
ΡΥΘΜΟΣ ΕΚΠΟΜΠΗΣ	
50 kHz TVG	3
200 kHz TVG	3
50 kHz ΜΕΤΑΤΟΠΙΣΗ ΗΧΟΥΣ	+0
200 kHz ΜΕΤΑΤΟΠΙΣΗ ΗΧΟΥΣ	+0
50 kHz ΣΤΑΘΜΗ ΒΥΘΟΥ	+0
200 kHz ΣΤΑΘΜΗ ΒΥΘΟΥ	+0



ΕΞΟΜΑΛΥΝΣΗ	Απενεργοπ.
ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ ΒΑΘΟΥΣ	Μεγάλο

Στοιχείο	Λειτουργία
[ΜΕΤΑΔΟΣΗ]	Ενεργοποίηση και απενεργοποίηση της μετάδοσης.
[ΙΣΧΥΣ ΜΕΤΑΔΟΣΗΣ]	Ρύθμιση της ισχύος μετάδοσης, [Υψηλό] ή [Χαμηλό]. Στην οθόνη μπορεί να εμφανιστούν παρεμβολές όταν ένα βυθόμετρο που έχει την ίδια συχνότητα με το δικό σας λειτουργεί κοντά στο σκάφος σας. Σε αυτήν την περίπτωση, επιλέξτε χαμηλή ισχύ και επικοινωνήστε με το σκάφος ζητώντας να χαμηλώσουν τη δική τους ισχύ εκπομπής.
[ΑΙΣΘΗΤΗΡΑΣ]	Επιλέξτε το χρησιμοποιούμενο αισθητήρα.
[ΡΥΘΜΟΣ ΕΚΠΟΜΠΗΣ]	Αλλαγή ρυθμού επανάληψης παλμού. Φυσιολογικά, χρησιμοποιείται ο υψηλότερος ρυθμός (20). Όταν βρίσκεστε σε ρηχά νερά μπορεί να εμφανιστεί μια δεύτερη ανάκλαση της ηχούς μεταξύ της επιφάνειας και της πραγματικής ηχούς του βυθού. Σε αυτήν την περίπτωση, μειώστε το επίπεδο της ρυθμού εκπομπής. Η ρύθμιση [Αυτόματη] ρυθμίζει αυτόματα τη συχνότητα και το μήκος του παλμού σύμφωνα με το βάθος.

Στοιχείο	Λειτουργία
[50 kHz ΜΕΤΑΤΟΠΙΣΗ ΗΧΟΥΣ]. [200 kHz ΜΕΤΑΤΟΠΙΣΗ ΗΧΟΥΣ]	Η λειτουργία μετατόπισης ηχούς αντισταθμίζει την ηχώ με υπερβολικά ασθενές ή ισχυρό επίπεδο. Εάν το επίπεδο ηχούς στην οθόνη εμφανίζεται υπερβολικά ασθενές ή υπερβολικά ισχυρό ώστε να μην μπορεί να ρυθμιστεί ικανοποιητικά με τον έλεγχο απολαβής, εφαρμόστε μια μετατόπιση για να διορθώσετε το επίπεδο.
[50 kHz ΣΤΑΘΜΗ ΒΥΘΟΥ]. [200 kHz ΣΤΑΘΜΗ ΒΥΘΟΥ]	Στην προεπιλεγμένη ρύθμιση στάθμης βυθού (0), ο εξοπλισμός αξιολογεί τη διαδοχική ισχυρή ηχώ ως ηχώ βυθού. Εάν, σε αυτή τη ρύθμιση, η ένδειξη βάθους δεν είναι σταθερή, προσαρμόστε εδώ τη στάθμη βυθού. Εάν προεκτείνονται κάθετες γραμμές από την ηχώ βυθού στην προβολή κλειδώματος βυθού, χαμηλώστε τη στάθμη βυθού για να σβήσετε τις κάθετες γραμμές. Εάν, ωστόσο, η στάθμη είναι υπερβολικά χαμηλή, μπορεί να είναι δύσκολο να διακρίνετε τα ψάρια του βυθού από την ηχώ του βυθού.
[ΕΞΟΜΑΛΥΝΣΗ]	Ρυθμίστε την εξομάλυνση όταν η ηχώ εμφανίζεται "με κουκκίδες" για να την εξομαλύνετε. Όσο υψηλότερη η ρύθμιση, τόσο μεγαλύτερη η εξομάλυνση.
[ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ ΒΑΘΟΥΣ]	Απόκρυψη ή εμφάνιση της ένδειξης βάθους και επιλογή του μεγέθους της, [Μεγάλο] ή [Μικρό].

[ΡΥΘΜΙΣΗ ΑΙΣΘΗΤΗΡΑ]: Το υπομενού [ΡΥΘΜΙΣΗ ΑΙΣΘΗΤΗΡΑ] παρέχει τις ακόλουθες λειτουργίες.

ΡΥΘΜΙΣΗ ΑΙΣΘΗΤΗΡΑ	
◀	
ΒΥΘΙΣΜΑ	+0.0 m
ΒΑΘΜΟΝΟΜΗΣΗ ΤΑΧΥΤΗΤΑΣ	+0 %
ΒΑΘΜΟΝΟΜΗΣΗ ΘΕΡΜΟΚΡΑΣΙΑΣ	+0.00 °C
ΑΚΟΥΣΤΙΚΗ ΒΑΘΜΟΝΟΜΗΣΗ ΤΑΧΥΤΗΤΑΣ	+0 m/s

Στοιχείο	Λειτουργία
[ΒΥΘΙΣΜΑ]	Η προεπιλεγμένη μέθοδος μέτρησης βάθους είναι η απόσταση μεταξύ του αισθητήρα και του βυθού. Για να εμφανίζεται το βάθος από την επιφάνεια της θάλασσας έως το βυθό, καταχωρήστε το βύθισμα του σκάφους σας. Η καταχώρηση του βυθίσματος του σκάφους απαιτείται εάν χρησιμοποιείται η οθόνη διάκρισης βυθού.
[ΒΑΘΜΟΝΟΜΗΣΗ ΤΑΧΥΤΗΤΑΣ]	Εάν η ταχύτητα που εμφανίζει ο αισθητήρας ταχύτητας δεν είναι σωστή, μπορείτε να προσθέσετε μια εκτροπή για να διορθωθεί η ένδειξη ταχύτητας στην οθόνη. (Η μορφή ταχύτητας NMEA δεν μπορεί να διορθωθεί.) Για παράδειγμα, εάν η ένδειξη ταχύτητας είναι +5% υψηλότερη από την πραγματική ταχύτητα, εισαγάγετε -5.

Στοιχείο	Λειτουργία
ΒΑΘΜΟΝΟΜΗΣΗ ΘΕΡΜΟΚΡΑΣΙΑΣ	Εάν η θερμοκρασία που εμφανίζει ο αισθητήρας θερμοκρασίας δεν είναι σωστή, μπορείτε να προσθέσετε μια εκτροπή για να διορθωθεί η ένδειξη θερμοκρασίας στην οθόνη. (Η μορφή θερμοκρασίας NMEA δεν μπορεί να διορθωθεί.) Για παράδειγμα, εάν η ένδειξη θερμοκρασίας είναι 2° χαμηλότερη από την πραγματική τιμή, εισαγάγετε +2.
ΑΚΟΥΣΤΙΚΗ ΒΑΘΜΟΝΟΜΗΣΗ ΤΑΧΥΤΗΤΑΣ	Η ταχύτητα του ακουστικού παλμού διαμέσου του νερού μπορεί να διαφέρει ανάλογα με τις συνθήκες νερού, που μπορούν να επηρεάσουν την ένδειξη βάθους. Φυσιολογικά, η προσαρμογή αυτής της ρύθμισης δεν είναι απαραίτητη. Εάν πιστεύετε ότι η ένδειξη βάθους είναι συνεχώς λάθος, επικοινωνήστε με έναν αντιπρόσωπο ή προμηθευτή της FURUNO για καθοδήγηση.

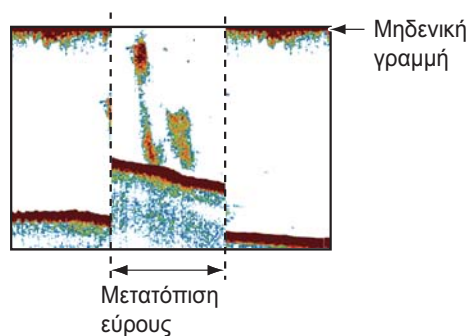
[ΚΛΙΜΑΚΕΣ]: Οι προεπιλεγμένες ρυθμίσεις κλίμακας είναι κατάλληλες για τις περισσότερες εφαρμογές. Ωστόσο, μπορείτε να προσαρμόσετε τις κλίμακες για να ανταποκρίνονται στις ανάγκες σας, με τα στοιχεία μενού [ΕΥΡΟΣ 1] - [ΕΥΡΟΣ 8]. Ρυθμίστε τις κλίμακες κατά φθίνουσα σειρά. Βεβαιωθείτε ότι η κάθε κλίμακα είναι χαμηλότερη από την προηγούμενή της.

ΚΛΙΜΑΚΕΣ	
ΕΥΡΟΣ 1	5 m
ΕΥΡΟΣ 2	10 m
ΕΥΡΟΣ 3	20 m
ΕΥΡΟΣ 4	40 m
ΕΥΡΟΣ 5	80 m
ΕΥΡΟΣ 6	150 m
ΕΥΡΟΣ 7	300 m
ΕΥΡΟΣ 8	500 m
ΕΥΡΟΣ ΜΕΓΕΘΥΝΣΗΣ	10 m
ΕΥΡΟΣ ΚΛΕΙΔΩΜΑΤΟΣ ΒΥΘΟΥ	10 m

7.18 Ερμηνεία της οθόνης

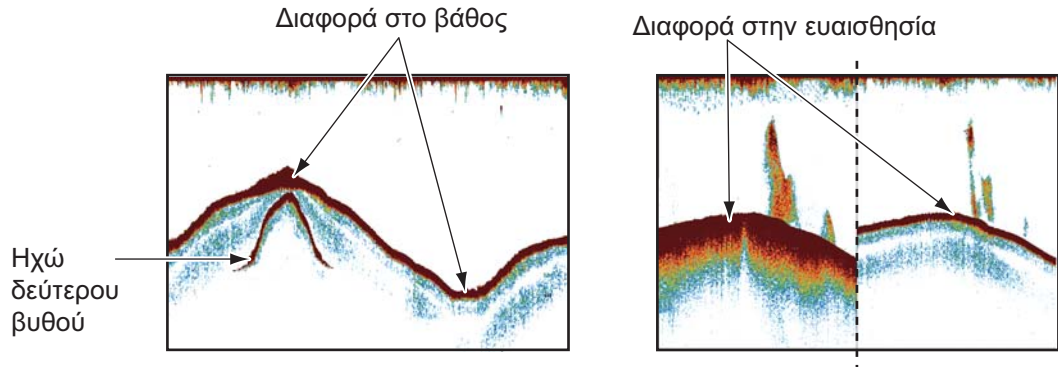
Μηδενική γραμμή

Η μηδενική γραμμή (γραμμή μετάδοσης) δείχνει τη θέση του αισθητήρα. Η γραμμή εξαφανίζεται από την οθόνη όταν το εύρος μετατοπίζεται.



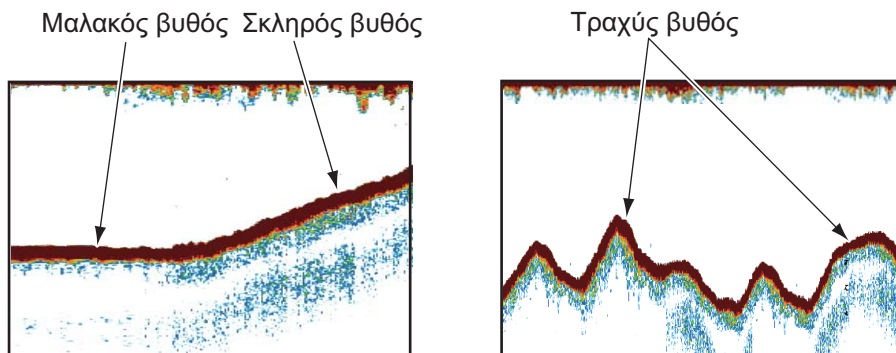
Ηχώ βυθού

Η ισχυρότερη ηχώ προέρχεται από το βυθό και φυσιολογικά εμφανίζεται με καφεκόκκινο ή κόκκινο χρώμα. Τα χρώματα και το πλάτος αλλάζουν ανάλογα με το υλικό βυθού, το βάθος, την κατάσταση της θάλασσας, την εγκατάσταση, τη συχνότητα, το μήκος παλμού και την ευαισθησία.



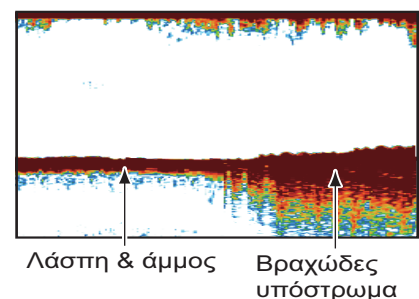
Περιγραφή βυθού

Η ουρά από ένα σκληρό βυθό είναι μακρύτερη από μια ουρά από ένα μαλακό βυθό, διότι ο σκληρός βυθός ανακλά περισσότερο από τον υπερηχητικό παλμό. Η ηχώ από ρηγά νερά δίνει ισχυρότερη ανάκλαση από την ηχώ που λαμβάνεται από βαθιά νερά. Σε κεκλιμένο βυθό εμφανίζεται μια μακρύτερη ουρά λόγω της διαφοράς της διάρκειας διαδρομής στις δύο πλευρές της γωνίας δέσμης. Στην περίπτωση τραχέος βυθού η ηχώ ανακλάται σε πολλά διαφορετικά επίπεδα εμφανίζοντας ηχώ σε πολλά στρώματα και δημιουργώντας 3D εφέ.



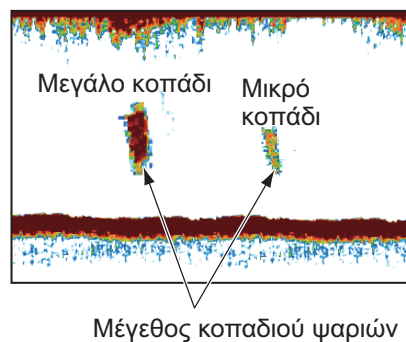
Φύση του βυθού

Η φύση του βυθού προσδιορίζεται από την ένταση και το μήκος της ουράς βυθού. Για να βρείτε τη φύση του βυθού, χρησιμοποιήστε μεγάλο μήκος παλμού και κανονική απολαβή. Για σκληρό και τραχύ βυθό, η ηχώ βυθού είναι καφεκόκκινος με μακριά ουρά. Για βυθό με λάσπη ή άμμο, η ηχώ βυθού έχει λιγότερο κόκκινο χρώμα και κοντή ουρά. Ένας βυθός με πολλά μικρά σωματίδια μπορεί να δώσει μακριά ουρά στην εικόνα χαμηλής συχνότητας.

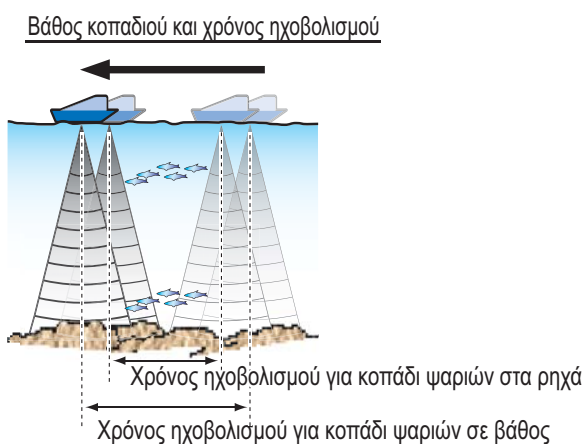
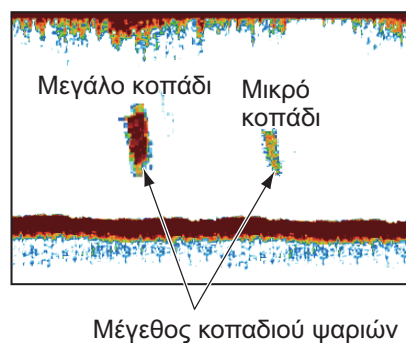


Ποσότητα ψαριών

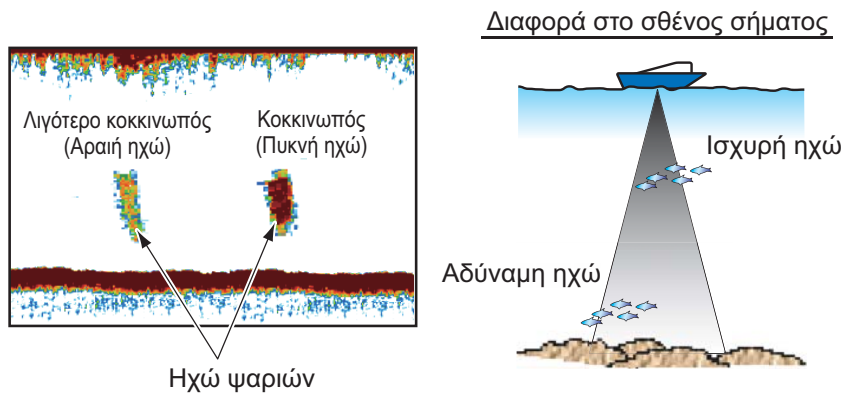
Το μέγεθος και η πυκνότητα ενός κοπαδιού ψαριών είναι ενδείξεις της ποσότητας ψαριών

**Μέγεθος ενός κοπαδιού ψαριών**

Συνήθως το μέγεθος της ηχούς ψαριών στην οθόνη είναι ανάλογο του πραγματικού μεγέθους του κοπαδιού ψαριών. Ωστόσο, εάν η ηχώ εμφανίζεται σε δύο διαφορετικά βάθη με το ίδιο μέγεθος, το κοπάδι ψαριών στο μικρότερο βάθος είναι μεγαλύτερο διότι η υπερηχητική δέσμη διευρύνεται καθώς διαδίδεται και το κοπάδι ψαριών σε μεγάλο βάθος εμφανίζεται μεγαλύτερο.

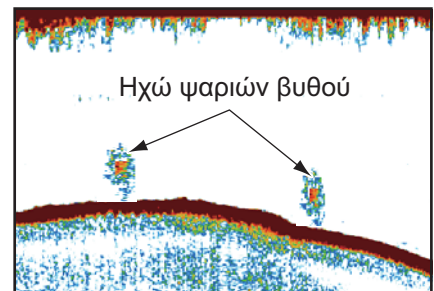
**Πυκνότητα ενός κοπαδιού ψαριών**

Εάν δύο κοπάδια ψαριών εμφανίζονται με το ίδιο χρώμα σε διαφορετικά βάθη, αυτό που βρίσκεται σε μεγαλύτερο βάθος είναι πυκνότερο διότι το υπερηχητικό κύμα εξασθενίζει καθώς διαδίδεται και το βάθος ψαριών σε μεγάλο βάθος τείνει να εμφανίζεται με ασθενέστερο χρώμα.



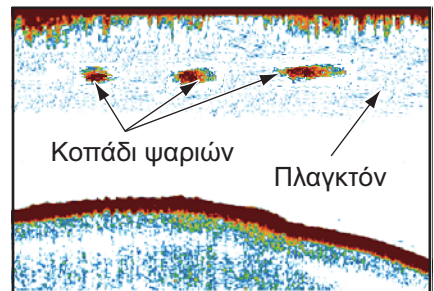
Ψάρια βυθού

Η ηχώ από το βυθό είναι ισχυρότερη από την ηχώ των ψαριών του βυθού οπότε μπορείτε να τις διακρίνετε μεταξύ τους από τα χρώματα. Η ηχώ βυθού εμφανίζεται κανονικά με καφεκόκκινο ή κόκκινο χρώμα, ενώ η ηχώ ψαριών βυθού με ασθενέστερο χρώμα.



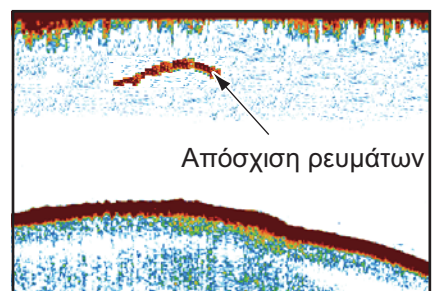
Πλαγκτόν

Ένα στρώμα πλαγκτόν εμφανίζεται ως μεγάλη ποσότητα πράσινων ή μπλε κουκίδων και είναι μια πιθανή θέση για ψάρια. Ένα στρώμα πλαγκτόν κινείται προς τα κάτω την ημέρα και πάνω τη νύχτα.



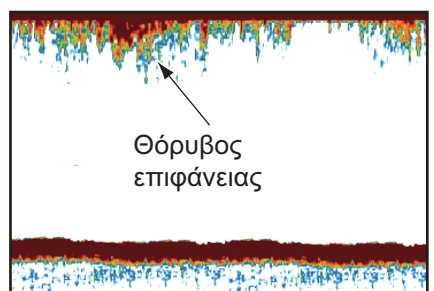
Απόσχιση ρευμάτων

Όταν δύο ρεύματα ωκεανού με διαφορετικές ταχύτητες, κατευθύνσεις και θερμοκρασίες νερού συναντώνται πραγματοποιείται απόσχιση ρευμάτων. Η απόσχιση ρευμάτων εμφανίζεται στην οθόνη όπως φαίνεται στη δεξιά εικόνα.



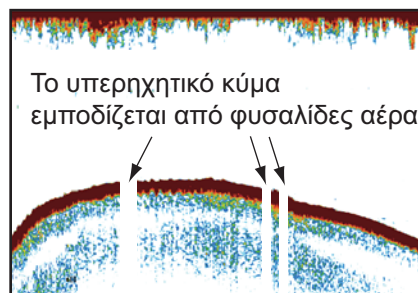
Θόρυβος επιφάνειας

Όταν η θάλασσα είναι ταραγμένη ή το σκάφος κινείται πάνω σε απόνερα, μπορεί να εμφανιστεί θόρυβος στην κορυφή της οθόνης.

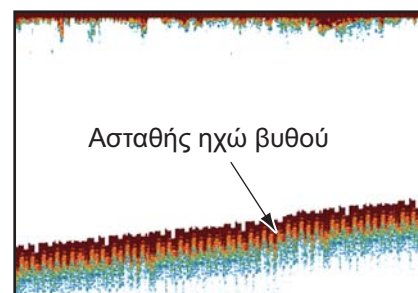


Φυσαλίδες αέρα στο νερό

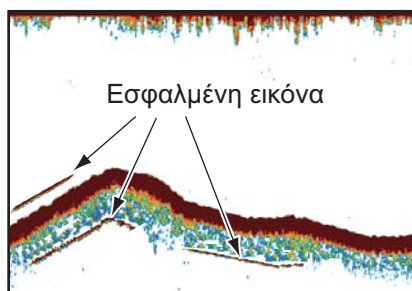
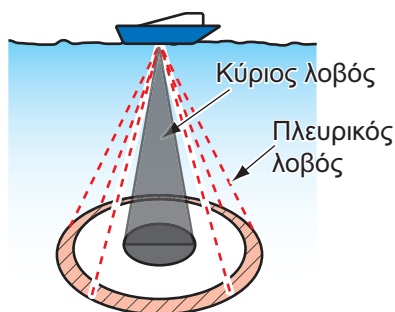
Όταν η θάλασσα είναι ταραγμένη ή το σκάφος κινείται σε γρήγορη αλλαγή πορείας, μπορεί να εμφανιστούν κενά σημεία στην ηχώ βυθού (βλέπε δεξιά εικόνα). Αυτά τα κενά σημεία προκαλούνται από φυσαλίδες αέρα που σταματούν την κίνηση του υπερηχητικού κύματος. Αυτές οι φυσαλίδες αέρα μπορεί να παρουσιαστούν με τα υπερηχητικά κύματα χαμηλής συχνότητας.

**Ασταθής ηχώ βυθού**

Η ηχώ βυθού μπορεί να έχει εμφάνιση δοντιών πριονιού. Αυτό συμβαίνει σε περίπτωση κακοκαιρίας διότι ο διατοιχισμός και ο προνευστασμός μεταβάλλουν τη διεύθυνση των υπερηχητικών παλμών και η κατακόρυφη κίνηση του σκάφους προκαλεί μεταβολή της απόστασης από το βυθό.

**Εσφαλμένη ηχώ**

Όταν μεταδίδεται ένας υπερηχητικός παλμός, ορισμένη ποσότητα ενέργειας εξέρχεται από την κάθε πλευρά της δέσμης. Αυτή η ενέργεια ονομάζεται "πλευρικός λοβός". Η ηχώ από πλευρικούς λοβούς εμφανίζεται στην οθόνη ως εσφαλμένες εικόνες όπως στην εικόνα που φαίνεται παρακάτω.



8. ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΙ

Η ενότητα πλότερ έχει 11 συναγερμούς που ενεργοποιούν οπτικοακουστικούς συναγερμούς όταν ικανοποιούνται οι καθορισμένες συνθήκες. Αυτοί οι συναγερμοί είναι:

- Συναγερμός άγκυρας
- Συναγερμός άφιξης
- Συναγερμός μαύρης δεξαμενής νερού
- Συναγερμός βάθους
- Συναγερμός δεξαμενής καυσίμων
- Συναγερμός διατήρησης
- Συναγερμός ταχύτητας
- Συναγερμός θερμοκρασίας
- Συναγερμός ταξιδιού
- Συναγερμός δεξαμενής νερού
- Συναγερμός ΧΤΕ

Όταν ικανοποιείται μια συνθήκη συναγερμού, ακούγεται ο ηχητικός συναγερμός, εμφανίζεται ένα σχετικό πλαίσιο συναγερμού και το ανάλογο εικονίδιο συναγερμού στην πάνω αριστερή θέση. (Βλέπε Παράρτημα για λίστα των εικονιδίων συναγερμού.) Μπορείτε να πραγματοποιήσετε σίγαση του ηχητικού συναγερμού πατώντας το πλήκτρο **ESC/MENU**. Το εικονίδιο του συναγερμού παραμένει στην οθόνη μέχρι να απενεργοποιηθεί ο αντίστοιχος συναγερμός ή απομακρυνθεί η αιτία του συναγερμού.

8.1 Μενού ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΙ

Στο μενού [ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΙ] μπορείτε να ορίσετε τις συνθήκες για τους συναγερμούς.

ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΙ	
◀	
ΗΧΗΤΙΚΟΣ ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΣ	Απενεργοπ.
ΔΙΑΣΤΗΜΑ	Σύντομος
ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΣ ΑΦΙΞΗΣ	Απενεργοπ.
ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΣ ΧΤΕ	Απενεργοπ.
ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΣ ΘΕΡΜΟΚΡΑΣΙΑΣ	Απενεργοπ.
ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΣ ΔΙΑΤΡΗΣΗΣ	Απενεργοπ.
ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΣ ΒΑΘΟΥΣ	Απενεργοπ.
ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΣ ΑΓΚΥΡΑΣ	Απενεργοπ.
ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΣ ΤΑΞΙΔΙΟΥ	Απενεργοπ.
ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΣ ΤΑΧΥΤΗΤΑΣ	Εντός

↓ Κύλιση

ΔΕΞΑΜΕΝΗ ΚΑΥΣΙΜΩΝ	Απενεργοπ.
ΔΕΞΑΜΕΝΗ ΝΕΡΟΥ	Απενεργοπ.
ΜΑΥΡΗ ΔΕΞΑΜΕΝΗ ΝΕΡΟΥ	Απενεργοπ.
ΕΠΙΠΕΔΟ ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΥ ΨΑΡΙΩΝ	Μεσαίο
ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΣ ΨΑΡΙΩΝ	Απενεργοπ.
ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΣ ΨΑΡΙΩΝ (B/L)	Απενεργοπ.
ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΣ ΜΕΓΕΘΟΥΣ ΨΑΡΙΩΝ	Απενεργοπ.
ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΣ ΤΥΠΟΥ ΒΥΘΟΥ	Απενεργοπ.

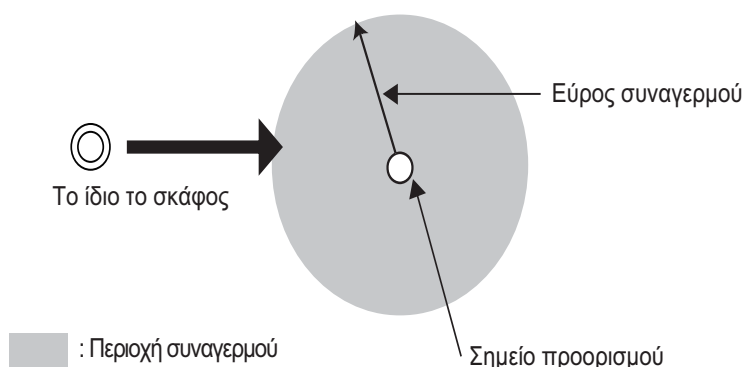
8.2 Συνθήκες ακουστικού συναγερμού

Ο ακουστικός συναγερμός μπορεί να ενεργοποιηθεί ή να απενεργοποιηθεί και μπορεί να επιλεγεί το διάστημα συναγερμού.

1. Ανοίξτε το μενού [ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΙ] και στη συνέχεια επιλέξτε [ΗΧΗΤΙΚΟΣ ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΣ].
2. Επιλέξτε [Απενεργοπ.] ή [Ενεργοποίηση] όπως απαιτείται.
3. Επιλέξτε [ΔΙΑΣΤΗΜΑ].
4. Επιλέξτε το επιθυμητό διάστημα συναγερμού, ανάμεσα σε [Σύντομος] ή [Μακρύς].
5. Πατήστε το πλήκτρο **ESC/MENU** για να κλείσετε το μενού.

8.3 Συναγερμός άφιξης

Ο συναγερμός άφιξης σας ενημερώνει ότι το σκάφος σας πλησιάζει σε ένα σημείο προορισμού. Η περιοχή που καθορίζει μια ζώνη άφιξης είναι η περιοχή ενός νοητού κύκλου που πλησιάζετε εξωτερικά. Οι συναγερμοί ενεργοποιούνται εάν το σκάφος σας εισέλθει στο νοητό κύκλο. Πρέπει να ορίσετε έναν προορισμό για να χρησιμοποιήσετε αυτόν το συναγερμό.

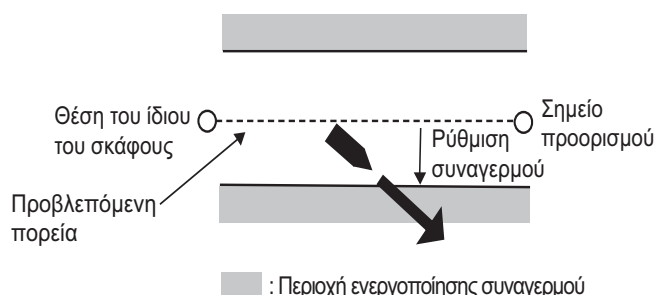


Για να ρυθμίσετε το συναγερμό άφιξης:

1. Ανοίξτε το μενού [ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΙ] και στη συνέχεια επιλέξτε [ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΣ ΑΦΙΞΗΣ].
2. Βεβαιωθείτε ότι ο κέρσορας επιλέγει τη γραμμή που βρίσκεται στην κορυφή και στη συνέχεια πατήστε το **RotoKey™**.
3. Επιλέξτε [Ενεργοποίηση].
4. Ρυθμίστε την τιμή συναγερμού στο στοιχείο μενού [Απόσταση].
5. Πατήστε το πλήκτρο **ESC/MENU** για να κλείσετε το μενού.

8.4 Συναγερμός ΧΤΕ

Ο συναγερμός ΧΤΕ (εγκάρσιο σφάλμα τροχιάς) σας προειδοποιεί όταν το σκάφος σας παρεκκλίνει της προβλεπόμενης πορείας του. Πρέπει να ορίσετε έναν προορισμό για να χρησιμοποιήσετε αυτόν το συναγερμό.



Για να ρυθμίσετε το συναγερμό ΧΤΕ:

1. Ανοίξετε το μενού [ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΙ] και στη συνέχεια επιλέξτε [ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΣ ΧΤΕ].
2. Βεβαιωθείτε ότι ο κέρσορας επιλέγει τη γραμμή που βρίσκεται στην κορυφή και στη συνέχεια πατήστε το **RotoKey™**.
3. Επιλέξτε [Ενεργοποίηση].
4. Ρυθμίστε την τιμή συναγερμού στο στοιχείο μενού [Απόσταση].
5. Πατήστε το πλήκτρο **ESC/MENU** για να κλείσετε το μενού.

8.5 Συναγερμός θερμοκρασίας

Ο συναγερμός θερμοκρασίας, που απαιτεί δεδομένα θερμοκρασίας νερού, σας ειδοποιεί για μεταβολές στη θερμοκρασία του νερού. Υπάρχουν δύο τύποι συναγερμών: [Εντός] και [Εκτός]. Ο συναγερμός [Εντός] ηχεί όταν η θερμοκρασία του νερού είναι εντός του ρυθμισμένου εύρους και ο συναγερμός [Εκτός] ηχεί όταν η θερμοκρασία νερού είναι υψηλότερη ή χαμηλότερη από το ρυθμισμένο εύρος.

Για να ρυθμίσετε το συναγερμό θερμοκρασίας:

1. Ανοίξετε το μενού [ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΙ] και στη συνέχεια επιλέξτε [ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΣ ΘΕΡΜΟΚΡΑΣΙΑΣ].
2. Βεβαιωθείτε ότι ο κέρσορας επιλέγει τη γραμμή που βρίσκεται στην κορυφή και στη συνέχεια πατήστε το **RotoKey™**.
3. Επιλέξτε [Εντός] ή [Εκτός] ανάλογα με τις απαιτήσεις.
4. Επιλέξτε [Ελάχ].
5. Ρυθμίστε την ελάχιστη θερμοκρασία.
6. Επιλέξτε [Μέγ].
7. Καταχωρήστε τη μέγιστη θερμοκρασία.

Απενεργοπ.
Εντός
Εκτός

8. Πατήστε το πλήκτρο **ESC/MENU** για να κλείσετε το μενού.
- Σημείωση:** Μπορείτε να κάνετε εναλλαγή μεταξύ συν και μείον με το **RotoKey™**.

8.6 Συναγερμός διάτρησης

Ο συναγερμός διάτρησης, που απαιτεί δεδομένα θερμοκρασίας νερού, ηχεί όταν η θερμοκρασία υπερβεί τη ρυθμισμένη τιμή.

Για να ρυθμίσετε το συναγερμό διάτρησης:

1. Ανοίξτε το μενού [ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΙ] και στη συνέχεια επιλέξτε [ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΣ ΔΙΑΤΡΗΣΗΣ].
2. Βεβαιωθείτε ότι ο κέρσορας επιλέγει τη γραμμή που βρίσκεται στην κορυφή και στη συνέχεια πατήστε το **RotoKey™**.
3. Επιλέξτε [Ενεργοποίηση].
4. Ρυθμίστε την τιμή συναγερμού στο στοιχείο μενού [Απόσταση].
5. Πατήστε το πλήκτρο **ESC/MENU** για να κλείσετε το μενού.

8.7 Συναγερμός βάθους

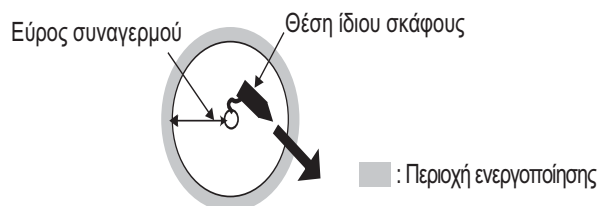
Ο συναγερμός βάθους, που απαιτεί δεδομένα βάθους, ηχεί όταν το βάθος είναι εντός του ρυθμισμένου εύρους συναγερμού.

Για να ρυθμίσετε το συναγερμό βάθους:

1. Ανοίξτε το μενού [ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΙ] και στη συνέχεια επιλέξτε [ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΣ ΒΑΘΟΥΣ].
2. Βεβαιωθείτε ότι ο κέρσορας επιλέγει τη γραμμή που βρίσκεται στην κορυφή και στη συνέχεια πατήστε το **RotoKey™**.
3. Επιλέξτε [Ενεργοποίηση].
4. Επιλέξτε [Βάθος].
5. Καταχωρήστε το σημείο εκκίνησης.
6. Επιλέξτε [Κλίμακα].
7. Ρυθμίστε την κλίμακα συναγερμού.
8. Πατήστε το πλήκτρο **ESC/MENU** για να κλείσετε το μενού.

8.8 Συναγερμός άγκυρας

Ο συναγερμός άγκυρας σας ενημερώνει ότι το σκάφος σας κινείται ενώ θα έπρεπε να είναι ακίνητο.



Για να ρυθμίσετε το συναγερμό άγκυρας:

1. Ανοίξτε το μενού [ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΙ] και στη συνέχεια επιλέξτε [ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΣ ΑΓΚΥΡΑΣ].

2. Βεβαιωθείτε ότι ο κέρσορας επιλέγει τη γραμμή που βρίσκεται στην κορυφή και στη συνέχεια πατήστε το **RotoKey™**.
3. Επιλέξτε [Ενεργοποίηση].
4. Ρυθμίστε την τιμή συναγερμού στο στοιχείο μενού [Απόσταση].
5. Πατήστε το πλήκτρο **ESC/MENU** για να κλείσετε το μενού.

8.9 Συναγερμός ταξιδιού

Ο συναγερμός ταξιδιού σας ειδοποιεί όταν έχετε διανύσει τη ρυθμισμένη απόσταση.

Για να ρυθμίσετε το συναγερμό ταξιδιού:

1. Ανοίξτε το μενού [ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΙ] και στη συνέχεια επιλέξτε [ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΣ ΤΑΞΙΔΙΟΥ].
2. Βεβαιωθείτε ότι ο κέρσορας επιλέγει τη γραμμή που βρίσκεται στην κορυφή και στη συνέχεια πατήστε το **RotoKey™**.
3. Επιλέξτε [Ενεργοποίηση].
4. Ρυθμίστε την τιμή συναγερμού στο στοιχείο μενού [Απόσταση].
5. Πατήστε το πλήκτρο **ESC/MENU** για να κλείσετε το μενού.

8.10 Συναγερμός Ταχύτητας

Ο συναγερμός ταχύτητας σας ειδοποιεί όταν η ταχύτητα του σκάφους σας είναι πάνω ή κάτω από τη ρυθμισμένη ταχύτητα.

Για να ρυθμίσετε το συναγερμό ταχύτητας:

1. Ανοίξτε το μενού [ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΙ] και στη συνέχεια επιλέξτε [ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΣ ΤΑΧΥΤΗΤΑΣ].
2. Βεβαιωθείτε ότι ο κέρσορας επιλέγει τη γραμμή που βρίσκεται στην κορυφή και στη συνέχεια πατήστε το **RotoKey™**.
3. Επιλέξτε [Εντός] ή [Εκτός] ανάλογα με τις απαιτήσεις.
4. Επιλέξτε [Μέγ].
5. Ορίστε τη μέγιστη ταχύτητα.
6. Επιλέξτε [Ελάχ].
7. Καταχωρήστε την ελάχιστη ταχύτητα.

Σημείωση: Μπορείτε να κάνετε εναλλαγή μεταξύ συν και μείον με το **RotoKey™**.

8. Πατήστε το πλήκτρο **ESC/MENU** για να κλείσετε το μενού.

8.11 Συναγερμός δεξαμενής καυσίμων

Ο συναγερμός δεξαμενής καυσίμων σας προειδοποιεί όταν η στάθμη καυσίμου μειωθεί κάτω από το καθορισμένο ποσοστό.

Για να ρυθμίσετε το συναγερμό δεξαμενής καυσίμων:

1. Ανοίξτε το μενού [ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΙ] και στη συνέχεια επιλέξτε [ΔΕΞΑΜΕΝΗ ΚΑΥΣΙΜΩΝ].
2. Βεβαιωθείτε ότι ο κέρσορας επιλέγει τη γραμμή που βρίσκεται στην κορυφή και στη συνέχεια πατήστε το **RotoKey™**.
3. Επιλέξτε [Ενεργοποίηση].
4. Ρυθμίστε την τιμή συναγερμού (5 έως 50%, βήματα των 5%).
5. Πατήστε το πλήκτρο **ESC/MENU** για να κλείσετε το μενού.

8.12 Συναγερμός δεξαμενής νερού

Ο συναγερμός δεξαμενής νερού σας προειδοποιεί όταν η στάθμη νερού μειωθεί κάτω από το καθορισμένο ποσοστό.

Για να ρυθμίσετε το συναγερμό δεξαμενής νερού:

1. Ανοίξτε το μενού [ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΙ] και στη συνέχεια επιλέξτε [ΔΕΞΑΜΕΝΗ ΝΕΡΟΥ].
2. Βεβαιωθείτε ότι ο κέρσορας επιλέγει τη γραμμή που βρίσκεται στην κορυφή και στη συνέχεια πατήστε το **RotoKey™**.
3. Επιλέξτε [Ενεργοποίηση].
4. Ρυθμίστε την τιμή συναγερμού (5 έως 50%, βήματα των 5%).
5. Πατήστε το πλήκτρο **ESC/MENU** για να κλείσετε το μενού.

8.13 Συναγερμός μαύρης δεξαμενής νερού

Ο συναγερμός μαύρης δεξαμενής νερού σας προειδοποιεί όταν η στάθμη της μαύρης δεξαμενής νερού μειωθεί κάτω από το καθορισμένο ποσοστό.

Για να ρυθμίσετε το συναγερμό μαύρης δεξαμενής νερού:

1. Ανοίξτε το μενού [ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΙ] και στη συνέχεια επιλέξτε [ΜΑΥΡΗ ΔΕΞΑΜΕΝΗ ΝΕΡΟΥ].
2. Βεβαιωθείτε ότι ο κέρσορας επιλέγει τη γραμμή που βρίσκεται στην κορυφή και στη συνέχεια πατήστε το **RotoKey™**.
3. Επιλέξτε [Ενεργοποίηση].
4. Ρυθμίστε την τιμή συναγερμού (50 έως 95%, βήματα των 5%).
5. Πατήστε το πλήκτρο **ESC/MENU** για να κλείσετε το μενού.

9. ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ ΚΑΡΤΩΝ ΜΝΗΜΗΣ

Αυτό το σύστημα χρησιμοποιεί κάρτες SD και SDHC για την αποθήκευση σημείων, πορειών, ιχνών, ρυθμίσεων και στιγμιότυπων. Το σύστημα δέχεται κάρτες χωρητικότητας έως 32GB.

9.1 Η οθόνη κάρτας μνήμης

Ανοίξτε το μενού [ΓΕΝΙΚΑ] και επιλέξτε [ΚΑΡΤΑ ΜΝΗΜΗΣ] για να εμφανιστεί η οθόνη [ΚΑΡΤΑ ΜΝΗΜΗΣ]. Από αυτή την οθόνη ξεκινούν όλες οι φάσεις των λειτουργιών των καρτών μνήμης.

ΚΑΡΤΑ ΜΝΗΜΗΣ					
Points&Routes		Ίχνη	Screenshots		Defaults
Όχι	Ονομασία	Σημεία	Πορείες	Ημερομηνία	Ωρα
1	FILE0001	7	2	04-02-12	01:20PM
2					
3					
4					
5					
6					
7					

↑ Επάνω, ↓ Κάτω, ⇐ Εμπρός, ⇐ Πίσω

ΑΠΟΘΗΚΕΥΣΗ ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΟΛΩΝ ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΙΑ

Περιστρέψτε το ROTOkey για επιλογή, πατήστε το ROTOkey για εκτέλεση

9.2 Πώς να προετοιμάσετε τις κάρτες SD

Πριν μπορέσετε να χρησιμοποιήσετε μια κάρτα SD, η κάρτα πρέπει να προετοιμαστεί για να χρησιμοποιηθεί με το σύστημα. Μπορείτε να προετοιμάσετε κάρτες που περιέχουν δεδομένα και στην περίπτωση αυτή όλες οι πληροφορίες στην κάρτα διαγράφονται.

1. Ανοίξτε το κάλυμμα κάρτας SD και τοποθετήστε μια κενή κάρτα SD στην υποδοχή κάρτας SD. Κλείστε το κάλυμμα.
2. Ανοίξτε το μενού [ΓΕΝΙΚΑ] και επιλέξτε [ΚΑΡΤΑ ΜΝΗΜΗΣ].
3. Πατήστε το πλήκτρο **ENT** ώστε ο έλεγχος να μεταβεί στις λειτουργίες RotoKey (στο κάτω τμήμα της οθόνης.) **RotoKey™**. Περιστρέψτε το **RotoKey™** για να επιλέξετε [Προετοιμασία] και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο. (Εάν η κάρτα δεν είναι κάρτα αποθήκευσης, εμφανίζεται το μήνυμα "Δεν υπάρχει κάρτα.") Όταν η προετοιμασία ολοκληρωθεί, εμφανίζεται το μήνυμα "Η κάρτα SD έχει εγκατασταθεί επιτυχώς.". Μην αφαιρέσετε την κάρτα μέχρι η προετοιμασία να ολοκληρωθεί.
4. Πατήστε το πλήκτρο **ESC/MENU** για να σβήσετε το μήνυμα.

9.3 Πώς να βγάλετε μια κάρτα SD

Για την αποφυγή απώλειας δεδομένων σε μια κάρτα SD, βγάλετε την κάρτα SD από το μενού RotoKey. Ανοίξτε το πλήρες μενού RotoKey και στη συνέχεια επιλέξτε [Εξαγωγή SD].

9.4 Πώς να αποθηκεύσετε δεδομένα σε μια κάρτα SD

1. Ανοίξτε το μενού [ΓΕΝΙΚΑ] και επιλέξτε [ΚΑΡΤΑ ΜΝΗΜΗΣ].
2. Επιλέξτε την καρτέλα ([Point], [Route], [Ίχνη], [Screen], [Προεπιλογή]) που αντιστοιχεί στο στοιχείο που επιθυμείτε να αποθηκεύσετε.
3. Χρησιμοποιήστε το **RotoKey™** για να επιλέξετε [Αποθήκευση] και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο. Περιμένετε να εμφανιστεί το μήνυμα "Η αποθήκευση ολοκληρώθηκε". Μην αφαιρέσετε την κάρτα μέχρι να εμφανιστεί το μήνυμα. Πατήστε το πλήκτρο **ESC/MENU** για να σβήσετε το μήνυμα. Στο παρακάτω παράδειγμα αποθηκεύτηκαν τα ίχνη του σκάφους.
Το προεπιλεγμένο όνομα αρχείου είναι FILExxxx(xxxx=επόμενος διαδοχικός αριθμός αρχείου). Εάν επιθυμείτε, μπορείτε να αλλάξετε το όνομα. Ένα όνομα αρχείου μπορεί να περιλαμβάνει το πολύ 13 αλφαριθμητικούς χαρακτήρες. Ανατρέξτε στην ενότητα 1.13 για το πώς να καταχωρήσετε αλφαριθμητικά δεδομένα.

ΚΑΡΤΑ ΜΝΗΜΗΣ				
Points&Routes		Ίχνη	Screenshots	Defaults
Όχι	Ονομασία	Ίχνη	Ημερομηνία	Ωρα
1	FILE0001	1	03-25-12	12:39PM

↑ Επάνω, ↓ Κάτω, ⇐ Εμπρός, ⇐ Πίσω

ΑΠΟΘΗΚΕΥΣΗ ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΟΛΩΝ ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΙΑ

Περιστρέψτε το ROTOkey για επιλογή, πατήστε το ROTOkey για εκτέλεση

4. Αφαιρέστε την κάρτα και κλείστε το κάλυμμα.

9.5 Πώς να μετονομάσετε αρχεία σε μια κάρτα SD

1. Ανοίξτε το μενού [ΓΕΝΙΚΑ] και επιλέξτε [ΚΑΡΤΑ ΜΝΗΜΗΣ].
2. Επιλέξτε την κατάλληλη καρτέλα στην κορυφή της οθόνης.
3. Επιλέξτε το αρχείο που θα μετονομαστεί και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT** για να εμφανιστεί το αναδυόμενο σχετικό μενού.
4. Επιλέξτε [METONOMASIA].
5. Επεξεργαστείτε το όνομα όπως απαιτείται, με το **CursorPad**.
6. Αφαιρέστε την κάρτα και κλείστε το κάλυμμα.

9.6 Πώς να διαγράψετε αρχεία από μια κάρτα SD

9.6.1 Πώς να διαγράψετε μεμονωμένα αρχεία από μια κάρτα SD

1. Ανοίξτε το μενού [ΓΕΝΙΚΑ] και επιλέξτε [ΚΑΡΤΑ ΜΝΗΜΗΣ].
2. Επιλέξτε την κατάλληλη καρτέλα στην κορυφή της οθόνης και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT**.
3. Επιλέξτε το αρχείο που θα διαγραφεί και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT** για να εμφανιστεί το αναδυόμενο σχετικό μενού.
4. Επιλέξτε [ΔΙΑΓΡΑΦΗ].
5. Θα ερωτηθείτε "Διαγράψτε το αρχείο. Είστε σίγουρος;" Είναι επιλεγμένο το κουμπί [ΝΑΙ]. Πατήστε το πλήκτρο **ENT** για να διαγράψετε το αρχείο.
Όταν η διαγραφή ολοκληρωθεί, εμφανίζεται το μήνυμα "Η διαγραφή ολοκληρώθηκε". Μην αφαιρέσετε την κάρτα μέχρι η διαγραφή να ολοκληρωθεί. Πατήστε το πλήκτρο **ESC/MENU** για να σβήσετε το μήνυμα.
6. Αφαιρέστε την κάρτα και κλείστε το κάλυμμα.

9.6.2 Πώς να διαγράψετε όλα τα αρχεία από μια κάρτα SD

1. Ανοίξτε το μενού [ΓΕΝΙΚΑ] και επιλέξτε [ΚΑΡΤΑ ΜΝΗΜΗΣ].
2. Πατήστε το πλήκτρο **ENT** ώστε ο έλεγχος να μεταβεί στο **RotoKey™**.
3. Χρησιμοποιήστε το **RotoKey™** για να επιλέξετε [ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΟΛΩΝ] και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο.
4. Θα ερωτηθείτε "Διαγράψτε όλα τα αρχεία από την κάρτα SD. Είστε σίγουρος;" Είναι επιλεγμένο το κουμπί [ΝΑΙ]. Πατήστε το πλήκτρο **ENT** για να διαγράψετε όλα τα αρχεία.
Όταν η διαγραφή ολοκληρωθεί, εμφανίζεται το μήνυμα "Η διαγραφή ολοκληρώθηκε". Μην αφαιρέσετε την κάρτα μέχρι η διαγραφή να ολοκληρωθεί. Πατήστε το πλήκτρο **ESC/MENU** για να σβήσετε το μήνυμα.
5. Αφαιρέστε την κάρτα και κλείστε το κάλυμμα.

9.7 Πώς να εισαγάγετε δεδομένα από μια κάρτα SD

Μπορείτε να εισάγετε σημεία, πορείες, ίχνη, στιγμιότυπα και προεπιλεγμένες ρυθμίσεις από μια κάρτα SD στην εσωτερική μνήμη. Αυτό μπορεί να φανεί χρήσιμο εάν επιθυμείτε να αντικαταστήσετε χαμένα δεδομένα ή να εισαγάγετε νέα δεδομένα από μια επιθυμητή μονάδα.

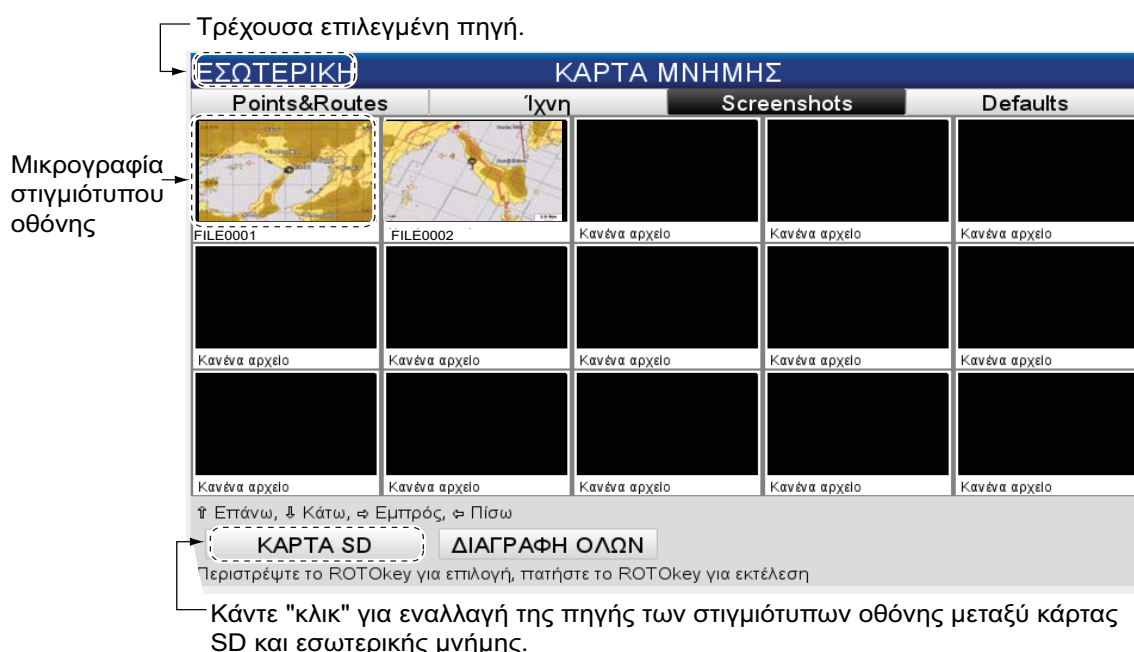
1. Ανοίξτε το μενού [ΓΕΝΙΚΑ] και επιλέξτε [ΚΑΡΤΑ ΜΝΗΜΗΣ].
2. Επιλέξτε την κατάλληλη καρτέλα στην κορυφή της οθόνης και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT**.
3. Επιλέξτε ένα αρχείο και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT**.
4. Επιλέξτε [ΦΟΡΤΙΟ] και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT**.
5. Θα ερωτηθείτε "Φορτώστε το αρχείο. Είστε σίγουρος;" Είναι επιλεγμένο το κουμπί [ΝΑΙ]. Πατήστε το πλήκτρο **ENT** για να φορτώσετε το επιλεγμένο αρχείο.
Όταν η φόρτωση ολοκληρωθεί, εμφανίζεται το μήνυμα "Η φόρτωση ολοκληρώθηκε". Μην αφαιρέσετε την κάρτα μέχρι η φόρτωση να ολοκληρωθεί. Πατήστε το πλήκτρο **ESC/MENU** για να σβήσετε το μήνυμα.
6. Αφαιρέστε την κάρτα και κλείστε το κάλυμμα.

9.8 Πώς να επεξεργαστείτε στιγμιότυπα

Η καρτέλα [Στιγμιότυπα] επεξεργάζεται τα στιγμιότυπα που είναι αποθηκευμένα στη μνήμη και στις κάρτες SD. Μπορείτε να αποθηκεύσετε στην κάρτα SD στιγμιότυπα που είναι αποθηκευμένα στην εσωτερική μνήμη και να διαγράψετε στιγμιότυπα τόσο από την εσωτερική μνήμη όσο και από την κάρτα SD.

9.8.1 Πώς να επιλέξετε πηγή στιγμιότυπων (εσωτερική μνήμη ή κάρτα SD)

Στην καρτέλα [Screenshots], το αριστερό κουμπί στο κάτω τμήμα της οθόνης, χρησιμοποιώντας το **RotoKey™**, εναλλάσσει την πηγή των στιγμιότυπων μεταξύ εσωτερικής μνήμης και κάρτας SD. Η επιλεγμένη πηγή εμφανίζεται στην πάνω αριστερή γωνία, ως [ΕΣΩΤΕΡΙΚΗ] ή [ΚΑΡΤΑ SD].



9.8.2 Πώς να αποθηκεύσετε σε κάρτα SD τα αποθηκευμένα στιγμιότυπα της εσωτερικής μνήμης

1. Ανοίξτε το μενού [ΓΕΝΙΚΑ] και επιλέξτε [ΚΑΡΤΑ ΜΝΗΜΗΣ].
2. Επιλέξτε την καρτέλα [Screenshots] στην κορυφή της οθόνης και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT**.
3. Εάν η ένδειξη στην πάνω αριστερή γωνία είναι [ΚΑΡΤΑ SD], πατήστε το πλήκτρο **ENT** και στη συνέχεια πατήστε το **RotoKey™** για να εμφανιστεί η ένδειξη [ΕΣΩΤΕΡΙΚΗ].
4. Επιλέξτε ένα στιγμιότυπο και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT**.
5. Επιλέξτε [ΑΠΟΘΗΚΕΥΣΗ] και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT**.
6. Όταν η αποθήκευση ολοκληρωθεί, εμφανίζεται το μήνυμα "Η αποθήκευση ολοκληρώθηκε". Μην αφαιρέσετε την κάρτα μέχρι η αποθήκευση να ολοκληρωθεί. Πατήστε το πλήκτρο **ESC/MENU** για να σβήσετε το μήνυμα.
7. Αφαιρέστε την κάρτα και κλείστε το κάλυμμα.

9.8.3 Πώς να διαγράψετε στιγμιότυπα

Πώς να διαγράψετε μεμονωμένα στιγμιότυπα

1. Ανοίξτε το μενού [ΓΕΝΙΚΑ] και επιλέξτε [ΚΑΡΤΑ ΜΝΗΜΗΣ].
2. Επιλέξτε την καρτέλα [Screenshots] στην κορυφή της οθόνης και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT**.
3. Επιλέξτε την κάρτα SD ή την εσωτερική μνήμη ανάλογα με τις ανάγκες σας. Βλέπε ενότητα 9.8.1.
4. Επιλέξτε το στιγμιότυπο που θα διαγραφεί και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT** για να εμφανιστεί το αναδυόμενο σχετικό μενού.
5. Επιλέξτε [ΔΙΑΓΡΑΦΗ].
6. Θα ερωτηθείτε "Διαγράψτε το αρχείο. Είστε σίγουρος;" Είναι επιλεγμένο το κουμπί [ΝΑΙ]. Πατήστε το πλήκτρο **ENT** για να διαγράψετε το επιλεγμένο αρχείο. Όταν η διαγραφή ολοκληρωθεί, εμφανίζεται το μήνυμα "Η διαγραφή ολοκληρώθηκε". Μην αφαιρέσετε την κάρτα μέχρι η διαγραφή να ολοκληρωθεί. Πατήστε το πλήκτρο **ESC/MENU** για να σβήσετε το μήνυμα.

Πώς να διαγράψετε όλα τα στιγμιότυπα

1. Ανοίξτε το μενού [ΓΕΝΙΚΑ] και επιλέξτε [ΚΑΡΤΑ ΜΝΗΜΗΣ].
2. Επιλέξτε την καρτέλα [Screenshots] στην κορυφή της οθόνης και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT**.
3. Επιλέξτε την κάρτα SD ή την εσωτερική μνήμη ανάλογα με τις ανάγκες σας. Βλέπε ενότητα 9.8.1.
4. Χρησιμοποιήστε το **RotoKey™** για να επιλέξετε το κουμπί [ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΟΛΩΝ] (στο κάτω τμήμα της οθόνης) και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο
5. Θα ερωτηθείτε "Διαγράψτε όλα τα αρχεία από την εσωτερική μνήμη. Είστε σίγουρος;" ή "Διαγράψτε όλα τα αρχεία από την κάρτα SD. Είστε σίγουρος;" Είναι επιλεγμένο το κουμπί [ΝΑΙ]. Πατήστε το πλήκτρο **ENT** για να διαγράψετε όλα τα αρχεία από την επιλεγμένη πηγή. Όταν η διαγραφή ολοκληρωθεί, εμφανίζεται το μήνυμα "Η διαγραφή ολοκληρώθηκε". Μην αφαιρέσετε την κάρτα μέχρι η διαγραφή να ολοκληρωθεί. Πατήστε το πλήκτρο **ESC/MENU** για να σβήσετε το μήνυμα.

10. ΑΛΛΕΣ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ

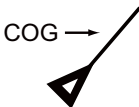
10.1 Λειτουργίες AIS

Το AIS (Automatic Identification System - Αυτόματο σύστημα αναγνώρισης) είναι ένα σύστημα που μεταδίδει συνεχώς τα αναγνωριστικά στοιχεία και τη θέση του σκάφους σας σε άλλα παραπλήσια σκάφη. Όλα αυτά τα σκάφη λαμβάνουν επίσης σχετικά δεδομένα από άλλα σκάφη που είναι εξοπλισμένα με AIS και εμφανίζουν τις θέσεις τους και άλλες σχετικές πληροφορίες. Το AIS μεταδίδει αυτές τις πληροφορίες μέσω ενός πομποδέκτη VHF. Τα δεδομένα περιλαμβάνουν:

- Θέση
- Διακριτικό σήμα
- Όνομα σκάφους
- Ταχύτητα ως προς τον βυθό
- Πορεία ως προς το βυθό
- CPA
- Όνομα εξοπλισμού προσδιορισμού θέσης
- Θέση εξοπλισμού προσδιορισμού θέσης
- Ρυθμός Στροφής
- Πορεία
- Αρ. MMSI
- TCPA

Μπορούν να εμφανιστούν έως 200 στόχοι, κατά τη σειρά με την οποία λαμβάνονται. Απαιτείται σύνδεση με έναν πομποδέκτη AIS κατηγορίας A ή B.

10.1.1 Σύμβολα στόχων AIS

Σύμβολο	Κατηγορία στόχου	Χρώμα	Περιγραφή
	Στόχος AIS	Λευκό	Το COG εμφανίζεται με συμπαγή γραμμή.
	Επικίνδυνος στόχος AIS	Λευκό (αναβοσβήνει)	Ένας στόχος AIS δηλώνεται ως επικίνδυνος στόχος όταν το CPA και το TCPA του τοποθετούν το στόχο σε τροχιά σύγκρουσης με το σκάφος σας.
	Χαμένος στόχος AIS	Λευκό	Ένας στόχος AIS καθίσταται χαμένος στόχος εάν δεν ληφθεί σήμα από το στόχο AIS για x* λεπτά. Το σύμβολο του χαμένου στόχου σβήνεται εάν δεν ληφθεί σήμα για επιπλέον x* λεπτά. *Ο χρόνος εξαρτάται από τον πομποδέκτη AIS. Για λεπτομέρειες, ανατρέξτε στις Οδηγίες Χρήστη AIS.

10.1.2 Πώς να βρείτε πληροφορίες στόχων AIS

Τοποθετήστε τον κέρσορα πάνω σε ένα σύμβολο στόχου AIS για να εμφανιστούν οι πληροφορίες στόχου AIS.

Πληροφορίες AIS	
Όνομασία	FURUNO
Θέση	34°39.0413N 135°21.8571E
MMSI	456342110
Διακριτικό σήμα	1AB23
SOG	15.3 kn
COG	234°T
HDG	235°T
CPA	3.28 NM
TCPA	00:11:40

10.1.3 Εύρος ενεργοποίησης AIS

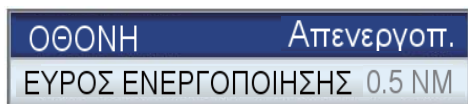
Το προεπιλεγμένο εύρος ενεργοποίησης AIS είναι 5,0 nm. Οποιοσδήποτε στόχος AIS βρίσκεται εντός 5,0 nm από το σκάφος σας, ενεργοποιείται αυτόματα. Εάν χρειάζεστε μικρότερο ή μεγαλύτερο εύρος ενεργοποίησης, μπορείτε να αλλάξετε το εύρος από το μενού. Ανοίξτε το μενού [ΣΥΣΤΗΜΑ] και στη συνέχεια επιλέξτε [ΡΥΘΜΙΣΗ AIS]. Επιλέξτε [ΕΥΡΟΣ ΕΝΕΡΓΟΠΟΙΗΣΗΣ] και καταχωρήστε το επιθυμητό εύρος. (Προσέξτε ότι η ανίχνευση συνεχίζεται εσωτερικά σε έως 200 στόχους εντός 50 nm.)

10.1.4 Συναγερμοί CPA και TCPA

Ο συναγερμός CPA ηχεί όταν ένα σκάφος που είναι εξοπλισμένο με πομποδέκτη AIS εισέλθει εντός του ρυθμισμένου εύρους συναγερμού CPA. Ο συναγερμός TCPA ηχεί όταν ένα σκάφος που είναι εξοπλισμένο με πομποδέκτη AIS βρίσκεται εντός της απόστασης που καθορίζετε.

Εκτελέστε τα παρακάτω για να ρυθμίσετε τους συναγερμούς CPA και TCPA:

1. Ανοίξτε το μενού και στη συνέχεια ανοίξτε τα μενού [ΣΥΣΤΗΜΑ] και [ΡΥΘΜΙΣΗ AIS].
2. Επιλέξτε [ΣΥΝΑΓ. CPA] ή [ΣΥΝΑΓ. TCPA] ανάλογα με τις ανάγκες σας.



CPA alarm setting window



TCPA alarm setting window

3. Στο παράθυρο είναι επιλεγμένη η γραμμή 1. Πατήστε το **RotoKey™** και στη συνέχεια επιλέξτε [Ενεργοποίηση].
4. Ορίστε το εύρος (Συναγερμός CPA) ή το χρόνο πλησιέστερης προσέγγισης (Συναγερμός TCPA) στη γραμμή 2.
5. Πατήστε το πλήκτρο **ESC/MENU** για να κλείσετε το μενού.

10.2 Πληροφορίες μηνύματος DSC

Η λειτουργία πληροφοριών μηνύματος DSC (Digital Selective Calling - Ψηφιακή Επιλεκτική Κλήση) σας ειδοποιεί όταν έχετε λάβει ένα αίτημα θέσης DSC ή μια κλήση κινδύνου DSC, μέσω ραδιοτηλεφώνου SSB. Το ανάλογο εικονίδιο σημειώνει τη θέση του σκάφους που έστειλε το αίτημα ή την κλήση στην οθόνη πλότερ, την ώρα που στάλθηκε το μήνυμα. Ο κέρσορας τοποθετείται σε αυτή τη θέση. Οι λεπτομέρειες του μηνύματος αποθηκεύονται στο ημερολόγιο DSC.



Εικονίδιο κλήσης κινδύνου



Εικονίδιο αιτήματος θέσης

Εάν δεν βρίσκεστε στην οθόνη πλότερ, εμφανίζεται το παρακάτω μήνυμα. Επιλέξτε [NAI] εάν επιθυμείτε να μεταβείτε στην οθόνη πλότερ.



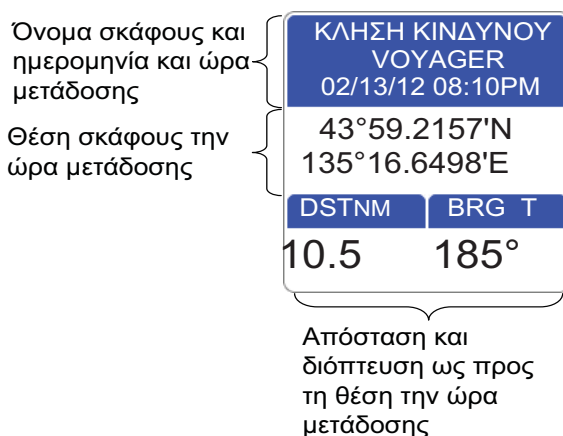
Αυτή η λειτουργία απαιτεί τη σύνδεση ενός ραδιοτηλεφώνου με δυνατότητα DSC που εξάγει την πρόταση DSC σε μορφή PGN (129808).

10.2.1 Πώς να ενεργοποιήσετε και να απενεργοποιήσετε τη λειτουργία μηνύματος DSC

Ανοίξτε το μενού [ΔΙΑΣΥΝΔΕΣΗ] και επιλέξτε [ΕΠΙΛΟΓΗ ΣΥΣΚΕΥΗΣ ΕΙΣΟΔΟΥ]. Ρυθμίστε το [DSC] σε [Auto].

10.2.2 Πληροφορίες μηνύματος DSC

Όταν λαμβάνεται ένα μήνυμα DSC, το ανάλογο εικονίδιο DSC εμφανίζεται στην οθόνη, στη θέση όπου λήφθηκε το μήνυμα κατά τη χρονική στιγμή λήψης. Για να προβάλετε τις πληροφορίες για το μήνυμα, τοποθετήστε τον κέρσορα πάνω στο εικονίδιο. Στο παρακάτω παράδειγμα φαίνονται οι πληροφορίες που εμφανίζονται για μια κλήση κινδύνου.



10.3 Χρονόμετρο, χρονοδιακόπτης

Ένα χρονόμετρο ή ένας χρονοδιακόπτης διατίθενται σε μια οθόνη δεδομένων πλοήγησης. (Το χρονόμετρο και ο χρονοδιακόπτης δεν μπορούν να χρησιμοποιηθούν ταυτόχρονα.) Το χρονόμετρο μετρά τον χρόνο που έχει παρέλθει και ο χρονοδιακόπτης μετρά τον υπολειπόμενο χρόνο από μια ορισμένη ώρα. Για να ενεργοποιήσετε το χρονόμετρο ή το χρονοδιακόπτη, εκτελέστε τα παρακάτω.

1. Εμφανίστε μια αρχική οθόνη που έχει μια οθόνη τεταρτημορίου ή μια μισή οθόνη με δεδομένα πλοήγησης. Εάν δεν έχετε μια τέτοια οθόνη την τρέχουσα στιγμή, δημιουργήστε την ανατρέχοντας στην ενότητα 1.8.
2. Πατήστε παρατεταμένα το πλήκτρο **HOME/CTRL** για να επιλέξετε μια οθόνη δεδομένων στην οποία θα εμφανιστεί το χρονόμετρο ή ο χρονοδιακόπτης. Η επιλεγμένη ένδειξη περιβάλλεται με ένα κόκκινο ορθογώνιο.
3. Ανοίξτε το μενού RotoKey και στη συνέχεια επιλέξτε [Επιλογή δεδ.].
4. Περιστρέψτε το **RotoKey™** για να επιλέξετε την ένδειξη που πρόκειται να αλλάξει και στη συνέχεια πατήστε το **RotoKey™**. Το παράθυρο [Επιλογή δεδ.], που φαίνεται στη δεξιά εικόνα, εμφανίζει τις διαθέσιμες κατηγορίες δεδομένων.
5. Επιλέξτε [Χρονόμετρο] και ακολούθως [TIMER] ή [WATCH].

Select Data
Πλοήγηση
Ταχύτητα/Διόπτρευση
Βάθος
Περιβάλλον
Άνεμος
Μηχανή 0
Μηχανή 1
Μηχανή 2
Χρονόμετρο



Χρονοδιακόπτης

Επιλέξτε την οθόνη που έχει το χρονοδιακόπτη και στη συνέχεια ρυθμίστε το χρονοδιακόπτη χρησιμοποιώντας το πάνω και κάτω βέλος στο **CursorPad**. Πατήστε το πλήκτρο **ENT** για να ξεκινήσετε ή να σταματήσετε το χρονοδιακόπτη. Όταν η αντίστροφη μέτρηση μηδενιστεί, ακούγεται ο ηχητικός συναγερμός. (Ο συναγερμός ακούγεται ακόμη και αν ο ηχητικός συναγερμός είναι απενεργοποιημένος στο μενού [ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΙ].) Για να κάνετε επαναφορά του χρονοδιακόπτη, ανοίξτε το μενού RotoKey και στη συνέχεια επιλέξτε [Επαναφορά].

Χρονόμετρο

Για να ξεκινήσετε ή να διακόψετε το χρονόμετρο, επιλέξτε την οθόνη που έχει το χρονόμετρο και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο **ENT**. Για να κάνετε επαναφορά του χρονόμετρου στο μηδέν, ανοίξτε το μενού RotoKey και στη συνέχεια επιλέξτε [Επαναφορά].

10.4 Πώς να επιλέξετε δεδομένα εισόδου και εξόδου

Επιλέξτε τα δεδομένα για λήψη και έξοδο. Πριν επιλέξετε τα δεδομένα για έξοδο, επιβεβαιώστε ποια δεδομένα απαιτεί ο εξωτερικός εξοπλισμός. Προσέξτε ώστε να πραγματοποιηθεί έξοδος μόνο των απαιτούμενων δεδομένων. Η έξοδος περιττών δεδομένων μπορεί να προκαλέσει προβλήματα λήψης στον εξωτερικό εξοπλισμό.

10.4.1 Δεδομένα εισόδου

Ανοίξτε το μενού [ΔΙΑΣΥΝΔΕΣΗ] και επιλέξτε [ΕΠΙΛΟΓΗ ΣΥΣΚΕΥΗΣ ΕΙΣΟΔΟΥ].



Επιλέξτε το στοιχείο προς επεξεργασία και στη συνέχεια πατήστε το **RotoKey™**. Εκτελέστε ένα από τα παρακάτω ανάλογα με την επιλογή σας.

Στοιχείο	Επιλογές
[ΘΕΣΗ & SOG/COG]	[Internal GPS]: Χρήση του εσωτερικού πλοηγού GPS. [Auto]: Κάντε αυτή την επιλογή εάν έχετε περισσότερους συνδεδεμένους πλοηγούς και επιθυμείτε να χρησιμοποιήσετε αυτούς αντί τον εσωτερικό πλοηγό GPS. Εάν η εξωτερική πηγή είναι προϊόν της FURUNO, το όνομά της εμφανίζεται κάτω από το [Auto]. Επιλέξτε τη προκειμένου η συσκευή να τροφοδοτεί τα αντίστοιχα δεδομένα.
[ΒΑΘΟΣ], [ΘΕΡΜΟΚΡΑΣΙΑ ΝΕΡΟΥ] και [ΤΑΧΥΤΗΤΑ ΣΤΟ ΝΕΡΟ]	[Fish Finder]: Κάντε αυτή την επιλογή προκειμένου ο εσωτερικός ανιχνευτής ψαριών να τροφοδοτεί αντίστοιχα δεδομένα. [Auto] Κάντε αυτή την επιλογή όταν διατίθενται περισσότερες εξωτερικές πηγές και επιθυμείτε να χρησιμοποιήσετε αυτές αντί τον εσωτερικό ανιχνευτή ψαριών. Σε αυτή την περίπτωση, η συσκευή με τη χαμηλότερη διεύθυνση IP έχει προτεραιότητα. Εάν η εξωτερική πηγή είναι προϊόν της FURUNO, το όνομά της εμφανίζεται κάτω από το [Auto]. Επιλέξτε τη προκειμένου η συσκευή να τροφοδοτεί τα αντίστοιχα δεδομένα.
Άλλα στοιχεία	Επιλέξτε [Auto] σε περίπτωση περισσότερων πηγών ή το όνομα της συσκευής FURUNO που εμφανίζεται κάτω από το [Auto] εάν είναι συνδεδεμένη μια συσκευή FURUNO.

10.4.2 Δεδομένα εξόδου

Ανοίξτε το μενού [ΔΙΑΣΥΝΔΕΣΗ] και επιλέξτε [ΕΠΙΛΟΓΗ PGN ΕΞΟΔΟΥ]. Επιλέξτε το στοιχείο για επεξεργασία. Επιλέξτε [Ενεργοποίηση] ή [Απενεργοπ.] ανάλογα με τις απαιτήσεις.

ΕΠΙΛΟΓΗ PGN ΕΞΟΔΟΥ

◀

126992 (ΩΡΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ)	E
127258 (ΜΑΓΝΗΤΙΚΕΣ ΑΠΟΚΛΙΣΕΙΣ)	E
128259 (ΤΑΧΥΤΗΤΑ)	E
128267 (ΒΑΘΟΣ ΝΕΡΟΥ)	E
128275 (ΗΜΕΡΟΛΟΓΙΟ ΑΠΟΣΤΑΣΗΣ)	E
129025 (ΓΡΗΓΟΡΗ ΕΝΗΜΕΡΩΣΗ ΘΕΣΗΣ)	E
129026 (ΓΡΗΓΟΡΗ ΕΝΗΜΕΡΩΣΗ COG & SOG)	E
129029 (ΔΕΔΟΜΕΝΑ ΘΕΣΗΣ GNSS)	E
129033 (ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ ΚΑΙ ΩΡΑ)	E
129283 (ΕΓΚΑΡΣΙΟ ΣΦΑΛΜΑ ΤΡΟΧΙΑΣ)	E

Scroll

129284 (ΔΕΔΟΜΕΝΑ ΠΛΟΗΓΗΣΗΣ)	E
129285 (ΠΛΟΗΓΗΣΗ - ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ ΠΟΡΕΙΑΣ/ΩΡ)	E
130310 (ΠΑΡΑΜΕΤΡΟΙ ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝΤΟΣ)	E
130312 (ΘΕΡΜΟΚΡΑΣΙΑ)	E
130830 (ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ ΣΤΟΧΟΥ)	E
130831 (ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ ΚΑΤΑΤΑΞΗΣ ΒΥΘΟΥ-ΣΤΟΧΟΥ)	E
130832 (ΜΗΚΟΣ ΨΑΡΙΩΝ)	E

10.5 Ρύθμιση εμφάνισης μηχανής (Μενού ΟΡΓΑΝΑ)

Ρυθμίστε τις προδιαγραφές της μηχανής σας στο μενού [ΟΡΓΑΝΑ] για να εμφανίζονται σωστές πληροφορίες για τις οθόνες μηχανής.

ΟΡΓΑΝΑ	
◀	
ΣΤΡΟΦΕΣ ΜΗΧΑΝΗΣ	6000RPM
ΜΕΓΙΣΤΗ ΠΙΕΣΗ ΛΑΔΙΟΥ	800kPa
ΠΙΕΣΗ ΕΠΙΤΑΧΥΝΣΗΣ ΜΗΧΑΝΗΣ	200kPa
ΠΙΕΣΗ ΨΥΚΤΙΚΟΥ ΜΗΧΑΝΗΣ	520kPa
ΠΙΕΣΗ ΚΑΥΣΙΜΟΥ	520kPa
ΘΕΡΜΟΚΡΑΣΙΑ ΜΗΧΑΝΗΣ	80° ως 320°F
ΘΕΡΜΟΚΡΑΣΙΑ ΛΑΔΙΟΥ ΜΗΧΑΝΗΣ	80° ως 320°F
ΘΕΡΜΟΚΡΑΣΙΑ ΜΕΤΑΔΟΣΗΣ	80° ως 320°F

Στοιχείο	Επιλογές	Παρατηρήσεις
RPM ΜΗΧΑΝΗΣ	4000, 6000, 8000 (rpm)	Ορίστε μέγ. rpm
ΜΕΓΙΣΤΗ ΠΙΕΣΗ ΛΑΔΙΟΥ	600kPa/6Bar/80Psi 800kPa/8Bar/120Psi 1000kPa/12Bar/160Psi	Ορίστε μέγ. πίεση λαδιού
Πίεση επιτάχυνσης μηχανής	160kPa/1Bar/24Psi 200kPa/2Bar/32Psi 320kPa/4Bar/40Psi	Ορίστε ονομαστική τιμή πίεσης επιτάχυνσης μηχανής
ΠΙΕΣΗ ΨΥΚΤΙΚΟΥ ΜΗΧΑΝΗΣ	320kPa/2Bar/48Psi 520kPa/4Bar/64Psi 600kPa/6Bar/96Psi	Ορίστε ονομαστική τιμή πίεσης ψυκτικού μηχανής
ΠΙΕΣΗ ΚΑΥΣΙΜΟΥ	320kPa/2Bar/48Psi 520kPa/4Bar/64Psi 600kPa/6Bar/96Psi	Ορίστε ονομαστική τιμή πίεσης καυσίμου.
ΘΕΡΜΟΚΡΑΣΙΑ ΜΗΧΑΝΗΣ	30 έως 150°C/80 έως 320°F 50 έως 210°C/120 έως 400°F	Ορίστε το εύρος θερμοκρασίας μηχανής.
ΘΕΡΜΟΚΡΑΣΙΑ ΛΑΔΙΟΥ ΜΗΧΑΝΗΣ	0 έως 150°C/80 έως 320°F 50 έως 210°C/120 έως 400°F	Ορίστε το εύρος θερμοκρασίας λαδιού μηχανής.
ΘΕΡΜΟΚΡΑΣΙΑ ΜΕΤΑΔΟΣΗΣ	0 έως 150°C/80 έως 320°F 50 έως 210°C/120 έως 400°F	Ορίστε το εύρος θερμοκρασίας μετάδοσης.

11. ΠΡΟΣΑΡΜΟΓΗ ΤΗΣ ΜΟΝΑΔΑΣ ΣΑΣ

Οι προεπιλεγμένες ρυθμίσεις είναι κατάλληλες για μεγάλο εύρος εφαρμογών. Ωστόσο, μπορεί να επιθυμείτε να προσαρμόσετε τις ρυθμίσεις για να ανταποκρίνονται στο περιβάλλον σας, τις λειτουργικές σας ανάγκες, τα τοπικά χαρακτηριστικά, κλπ. Αυτό το κεφάλαιο παρέχει περιγραφές των στοιχείων μενού που δεν περιγράφηκαν προηγουμένως, για να σας βοηθήσει να καθορίσετε τις σωστές ρυθμίσεις για την περίπτωση σας.

11.1 Μενού ΓΕΝΙΚΑ

ΓΕΝΙΚΑ	
<	
ΗΧΟΣ ΠΛΗΚΤΡΟΛΟΓΙΟΥ	Ενεργοποίηση
ΠΑΛΕΤΑ	Κανονική
ΜΕΓΕΘΟΣ ΓΡΑΜΜΑΤΟΣΕΙΡΑΣ	Μεγάλο
ΜΕΤΑΤΟΠΙΣΗ ΩΡΑΣ	UTC
ΘΕΡΙΝΗ ΩΡΑ	Απενεργοπ.
ΜΟΡΦΗ ΩΡΑΣ	24 ώρες
ΜΟΡΦΗ ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑΣ	ΗΗ-MM-ΕΕ
ΚΑΡΤΑ ΜΝΗΜΗΣ	>

[ΗΧΟΣ ΠΛΗΚΤΡΟΛΟΓΙΟΥ]: Ενεργοποίηση ή απενεργοποίηση του ήχου πλήκτρων όταν ένα πλήκτρο (συμπεριλ. του **RotoKey™**) πατηθεί.

[ΠΑΛΕΤΑ]: Επιλογή του συνδυασμού χρωμάτων που θα χρησιμοποιείται, [Ηλιακό φως], [Νύχτα] ή [Κανονική].

[ΜΕΓΕΘΟΣ ΓΡΑΜΜΑΤΟΣΕΙΡΑΣ]: Ρύθμιση του μεγέθους γραμματοσειράς, μεγάλο ή μικρό, για το βασικό μενού, το αναδυόμενο σχετικό μενού και τα παράθυρα πληροφοριών. Η γραμματοσειρά σε πλαίσια δεδομένων, στο μενού RotoKey και οι ενδείξεις στο χάρτη δεν είναι ρυθμίσιμες.

[ΜΕΤΑΤΟΠΙΣΗ ΩΡΑΣ]: Η ώρα που μεταδίδεται από τους δορυφόρους GPS είναι η ώρα UTC. Για να χρησιμοποιήσετε τοπική ώρα, καταχωρήστε μια διαφορά ώρας μεταξύ της ώρας UTC και της τοπικής ώρας.

[ΘΕΡΙΝΗ ΩΡΑ]: Ενεργοποιήστε αυτή την επιλογή εάν η περιοχή σας χρησιμοποιεί θερινή ώρα.

[ΜΟΡΦΗ ΩΡΑΣ]: Επιλογή της μορφής εμφάνισης ώρας, 12-ωρη ή 24-ωρη.

[ΜΟΡΦΗ ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑΣ]: Επιλογή της μορφής εμφάνισης ημερομηνίας, MM-ΗΗ-ΕΕ ή ΗΗ-MM-ΕΕ.

11.2 Μενού ΠΛΟΤΕΡ

ΠΛΟΤΕΡ	
◀	
ΣΗΜΕΙΑ	▶
ΠΟΡΕΙΕΣ	▶
ΤΡΟΧΙΑ	▶
EASY ROUTING	▶
ΓΡΑΜΜΗ COG	Άπειρο
ΓΡΑΜΜΗ ΠΟΡΕΙΑΣ	Απενεργοπ.
ΕΙΚΟΝΙΔΙΟ ΣΚΑΦΟΥΣ	Εικονίδιο 1
ΜΕΤΑΤΟΠΙΣΗ ΣΚΑΦΟΥΣ	Απενεργοπ.
ΓΡΗΓΟΡΕΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ	Στα σημεία

[ΓΡΑΜΜΗ COG]: Το άκρο της γραμμής COG είναι η εκτιμώμενη θέση σας στο τέλος του χρονικού διαστήματος που επιλέγεται εδώ. Η γραμμή COG μπορεί να είναι ένα πολύτιμο εργαλείο για την αξιολόγηση του κινδύνου σύγκρουσης με ένα άλλο σκάφος εάν εμφανίζονται στόχοι AIS. Ένας στόχος του οποίου το διάνυσμα διέρχεται διαμέσου του σκάφους σας βρίσκεται σε τροχιά σύγκρουσης. Η επιλογή Άπειρο προεκτείνει τη γραμμή έως την άκρη της οθόνης.

[ΓΡΑΜΜΗ ΠΟΡΕΙΑΣ]: Εμφάνιση ή απόκρυψη της γραμμής πορείας.

[ΕΙΚΟΝΙΔΙΟ ΣΚΑΦΟΥΣ]: Μπορείτε να εμφανίσετε το εικονίδιο σκάφους σε μία από τρεις διαμορφώσεις.



[ΜΕΤΑΤΟΠΙΣΗ ΣΚΑΦΟΥΣ]: Ενεργοποίηση ή απενεργοποίηση της μετατόπισης σκάφους.

[ΓΡΗΓΟΡΕΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ]: Επιλογή των αντικειμένων για τα οποία θα εμφανίζονται γρήγορες πληροφορίες.

[Στα σημεία]: Εμφάνιση γρήγορων πληροφοριών για σημεία (αντικείμενα χάρτη, σημεία, πορείες, ίχνος).

[Σε όλα]: Εμφάνιση γρήγορων πληροφοριών για οτιδήποτε επιλέγεται με τον κέρσορα.

[Απενεργοπ.]: Απενεργοποίηση της λειτουργίας γρήγορων πληροφοριών.

11.3 Μενού ΣΥΣΤΗΜΑ

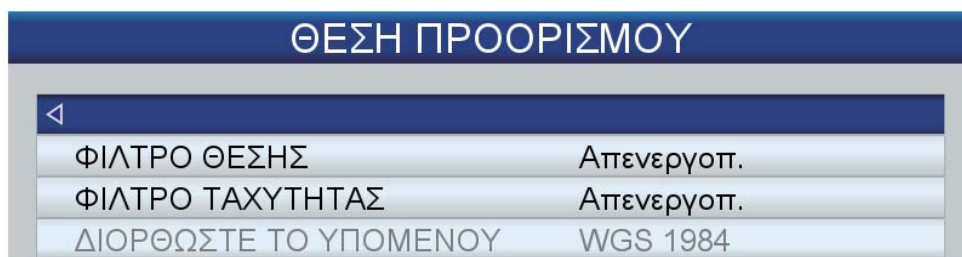


[ΓΛΩΣΣΑ]: Επιλογή της γλώσσας μεταξύ Ελληνικών και των σημαντικότερων ευρωπαϊκών και ασιατικών γλωσσών.

[ΜΟΝΑΔΕΣ ΜΕΤΡΗΣΗΣ]: Οι προεπιλεγμένες μονάδες μέτρησης βασίζονται στην επιλεγμένη γλώσσα. Ωστόσο, μπορείτε να ορίσετε ελεύθερα τις μονάδες μέτρησης για απόσταση, ταχύτητα, βάθος, θερμοκρασία, ατμοσφαιρική πίεση, πίεση λαδιού και καύσιμο.

Στοιχείο	Διαθέσιμες μονάδες
Απόσταση	NM, SM, KM, NM+FT, NM+MT, SM+FT
Ταχύτητα	kn, mph, km/h
Ταχύτητα ανέμου	kn, m/s, mph, BFT
Βάθος	m, ft, fm, pb, HR
Μέγεθος ψαριών	inch, cm
Θερμοκρασία	°C, °F
Ατμοσφαιρική πίεση	Bar, hPa
Πίεση λαδιού	Bar, PSI, kPa
Καύσιμο	l, UK gal, US gal

[ΘΕΣΗ ΠΡΟΟΡΙΣΜΟΥ]: Παρέχει ρύθμιση της θέσης GPS.



[ΦΙΛΤΡΟ ΘΕΣΗΣ]: Όταν ο δείκτης αλλοίωσης ακρίβειας DOP ή η κατάσταση λήψης δεν είναι ευνοϊκή, ο προσδιορισμός θέσης GPS μπορεί να μεταβληθεί, ακόμη και αν το σκάφος είναι ακίνητο στο νερό. Αυτή η μεταβολή μπορεί να μειωθεί εξομαλύνοντας τα πρωτογενή δεδομένα προσδιορισμού θέσης GPS. Μπορείτε να επιλέξετε τη ρύθμιση ανάμεσα σε [Απενεργοπ.], [Χαμηλό], [Μέτρια] και [Υψηλό]. Όσο υψηλότερη

η ρύθμιση, τόσο περισσότερο εξομαλύνονται τα πρωτογενή δεδομένα, ωστόσο, μια υπερβολικά υψηλή ρύθμιση αυξάνει το χρόνο απόκρισης σε μεταβολές του γεωγραφικού πλάτους και του γεωγραφικού μήκους. Αυτό είναι ιδιαίτερα αισθητό σε υψηλές ταχύτητες σκάφους. Η επιλογή [Απενεργοπ.] είναι η “κανονική” ρύθμιση. Αυξήστε τη ρύθμιση εάν ο προσδιορισμός θέσης GPS αλλάξει σημαντικά.

[ΦΙΛΤΡΟ ΤΑΧΥΤΗΤΑΣ]: Κατά τον προσδιορισμό θέσης, η ταχύτητα του σκάφους μετράται απευθείας από το δορυφόρο GPS. Τα πρωτογενή δεδομένα ταχύτητας μπορεί να μεταβληθούν με τυχαίο τρόπο ανάλογα με τις συνθήκες λήψης και άλλους παράγοντες. Μπορείτε να μειώσετε αυτή την τυχαία διακύμανση αυξάνοντας τη ρύθμιση φίλτρου. Όπως με το φίλτρο γεωγραφικού πλάτους και γεωγραφικού μήκους, όσο υψηλότερη είναι η ρύθμιση του φίλτρου ταχύτητας τόσο περισσότερο εξομαλύνονται τα πρωτογενή δεδομένα. Εάν η ρύθμιση είναι υπερβολικά υψηλή, η απόκριση σε αλλαγές ταχύτητας και πορείας γίνεται πιο αργή. Για να μην υπάρχει εξομάλυνση, επιλέξτε Απενεργοπ..

[ΔΙΟΡΘΩΣΤΕ ΤΟ ΥΠΟΜΕΝΟΥ]: Επιλογή του συστήματος αναφοράς για την προετοιμασία του χάρτη σας.

[ΡΥΘΜΙΣΗ ΠΛΟΗΓΗΣΗΣ]: Η επιλογή ρύθμιση πλοήγησης παρέχει προσαρμογή της εμφάνισης χάρτη.

ΡΥΘΜΙΣΗ ΠΛΟΗΓΗΣΗΣ	
◀	
ΣΥΣΤΗΜΑ ΣΥΝΤΕΤΑΓΜΕΝΩΝ	ddd mm.mmmm
ΚΑΤΩΦΛΙ ΠΕΡΙΣΤΡΟΦΗΣ	30

[ΣΥΣΤΗΜΑ ΣΥΝΤΕΤΑΓΜΕΝΩΝ]: Επιλέξτε τη μέθοδο εμφάνισης συντεταγμένων, ανάμεσα σε

ddd mm.mmm, ddd mm.mmmm, ή ddd mm ss.

[ΚΑΤΩΦΛΙ ΠΕΡΙΣΤΡΟΦΗΣ]: Ορίζει την ποσότητα πορείας (σε μοίρες) που ενεργοποιεί την επανασχεδίαση της πορείας στη λειτουργία Αυτ/τη πορεία.

[ΡΥΘΜΙΣΗ ΠΥΞΙΔΑΣ]: Επιλογή του τύπου πυξίδας που χρησιμοποιείται για τη ρύθμιση της μαγνητικής απόκλισης.

ΡΥΘΜΙΣΗ ΠΥΞΙΔΑΣ	
◀	
ΔΙΟΠΤΕΥΣΕΙΣ	Πραγματική
ΑΠΟΚΛΙΣΗ	Αυτόματη

[ΔΙΟΠΤΕΥΣΕΙΣ]: Επιλέξτε Πραγματική για γυροσκοπική πυξίδα, Μαγνητική για μαγνητική πυξίδα.

[ΑΠΟΚΛΙΣΗ]: Η θέση του μαγνητικού βόρειου πόλου είναι διαφορετική από αυτή του γεωγραφικού βόρειου πόλου. Αυτό δημιουργεί μια διαφορά μεταξύ της πραγματικής και της μαγνητικής θέσης του Βορρά. Αυτή η διαφορά ονομάζεται μαγνητική απόκλιση και διαφέρει ανάλογα με το σημείο παρατήρησης πάνω στη γη. Η μονάδα σας έχει προγραμματιστεί εκ των προτέρων με όλες τις μαγνητικές αποκλίσεις της γης. Ωστόσο, μπορεί να επιθυμείτε να καταχωρήσετε την απόκλιση χειροκίνητα, ανατρέχοντας σε ένα ναυτικό χάρτη, για να βελτιστοποιήσετε την ακρίβεια.

Χρησιμοποιήστε την επιλογή [AUTO] για να λαμβάνετε σωστή απόκλιση όταν δεν υπάρχουν δεδομένα θέσης.

[ΡΥΘΜΙΣΗ ΕΣΩΤΕΡΙΚΟΥ GPS]: Ρύθμιση του εσωτερικού δέκτη GPS.

ΡΥΘΜΙΣΗ ΕΣΩΤΕΡΙΚΟΥ GPS	
<	
ΕΠΑΝΕΚΚΙΝΗΣΗ GPS	
ΤΑΧΥΤΗΤΑ ΠΛΟΗΓΗΣΗΣ	Υψηλό
ΔΙΑΦΟΡΙΚΗ ΔΙΟΡΘΩΣΗ	Απενεργοπ.
ΦΙΛΤΡΟ ΤΑΧΥΤΗΤΑΣ	Απενεργοπ.

[ΕΠΑΝΕΚΚΙΝΗΣΗ GPS]: Επανεκκίνηση λήψης δορυφόρων GPS.

[ΤΑΧΥΤΗΤΑ ΠΛΟΗΓΗΣΗΣ]: Ορισμός δυναμικών μοντέλων πλατφόρμας για τη ρύθμιση της μηχανής πλοήγησης στο αναμενόμενο περιβάλλον εφαρμογής. Η επιλογή [Χαμηλό] αντιστοιχεί στο μοντέλο δυναμικής πλατφόρμας ανίχνευσης πεζών. Για εφαρμογές με χαμηλή επιτάχυνση και ταχύτητα. Η επιλογή [Υψηλό] αντιστοιχεί στο μοντέλο δυναμικής πλατφόρμας στη θάλασσα. Συνιστάται για εφαρμογές στη θάλασσα.

[ΔΙΑΦΟΡΙΚΗ ΔΙΟΡΘΩΣΗ]: Ενεργοποίηση ή απενεργοποίηση διαφορικής διόρθωσης GPS.

[ΦΙΛΤΡΟ ΤΑΧΥΤΗΤΑΣ]: Το φίλτρο ταχύτητας συμβάλλει στη μείωση περιπτώσεων ενεργοποιήσεων του συναγερμού παρακολούθησης άγκυρας και τυχαίων δεδομένων θέσης. Το φίλτρο υπολογίζει το μέσο όρο των δημιουργούμενων δεδομένων μέσω GPS για την εξομάλυνση των ενημερώσεων θέσης. Το φίλτρο λειτουργεί βέλτιστα σε στατικές συνθήκες ή συνθήκες χαμηλής ταχύτητας. Οι επιλογές είναι [Απενεργοπ.], [Χαμηλό], [Μέτρια] και [Υψηλό]. Η επιλογή [Υψηλό] παρέχει τον υψηλότερο βαθμό εξομάλυνσης.

[ΠΡΟΣΟΜΟΙΩΣΗ GPS]: Ρύθμιση του προσομοιωτή GPS.

ΠΡΟΣΟΜΟΙΩΣΗ GPS	
<	
ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ ΠΡΟΣΟΜΟΙΩΣΗΣ	Ενεργοποίηση
ΤΑΞΙΔΙ	0 °
ΤΑΧΥΤΗΤΑ	1.0 kn
ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ	06-27-12
ΩΡΑ	12:00
ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ ΚΕΡΣΟΡΑ	Απενεργοπ.

Το στοιχείο μενού [ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ ΠΡΟΣΟΜΟΙΩΣΗΣ] ενεργοποιεί και απενεργοποιεί τη λειτουργία προσομοίωσης GPS. Ορίστε την πορεία, την ταχύτητα, την ημερομηνία και την ώρα. Το στοιχείο μενού [ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ ΚΕΡΣΟΡΑ] επιτρέπει τον έλεγχο της ταχύτητας και πορείας προσομοίωσης με τα πλήκτρα βέλους. Χρησιμοποιήστε το πάνω και κάτω βέλος για τον έλεγχο της ταχύτητας και το δεξί και το αριστερό βέλος για τον έλεγχο της πορείας.

[ΠΡΟΣΟΜΟΙΩΣΗ ΑΝΙΧΝΕΥΤΗ ΨΑΡΙΩΝ]: Ενεργοποίηση ή απενεργοποίηση του προσομοιωτή ανιχνευτή ψαριών. Το στοιχείο μενού [Επίδειξη 1] είναι ένας προσομοιωτής ρηχών νερών και το στοιχείο μενού [Επίδειξη 2] είναι ένας προσομοιωτής νερών μεγάλου βάθους.

12. ΣΥΝΤΗΡΗΣΗ, ΑΝΤΙΜΕΤΩΠΙΣΗ ΠΡΟΒΛΗΜΑΤΩΝ

Αυτό το κεφάλαιο παρέχει πληροφορίες σχετικά με διαδικασίες συντήρησης και αντιμετώπισης προβλημάτων που μπορεί να ακολουθήσει ο χρήστης για τη βέλτιστη απόδοση του εξοπλισμού. Πριν εκτελέσετε οποιαδήποτε διαδικασία συντήρησης ή αντιμετώπισης προβλημάτων ανατρέξτε στις παρακάτω πληροφορίες ασφαλείας. Εάν δεν μπορείτε να αποκαταστήσετε την κανονική λειτουργία ακολουθώντας τις διαδικασίες αντιμετώπισης προβλημάτων, μην αποπειραθείτε να ελέγξετε το εσωτερικό της μονάδας. Αναθέστε τον έλεγχο της μονάδας σε έναν εκπαιδευμένο τεχνικό.

**ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ**

**ΚΙΝΔΥΝΟΣ ΗΛΕΚΤΡΟΠΛΗΞΙΑΣ**
Μην ανοίγετε τη συσκευή.
Μόνο εξειδικευμένο προσωπικό επιτρέπεται να εργαστεί στο εσωτερικό του εξοπλισμού.

ΣΗΜΑΝΤΙΚΟ

Μην χρησιμοποιείτε μπουγιά, αντισκωριακό αστάρι ή σπρέι καθαρισμού επαφών πάνω στην επίστρωση ή τα πλαστικά μέρη.
Αυτά τα προϊόντα περιέχουν οργανικούς διαλύτες που μπορεί να βλάψουν την επίστρωση και τα πλαστικά μέρη, και ειδικά τις πλαστικές υποδοχές.

12.1 Συντήρηση

Ελέγχετε τακτικά τα στοιχεία που φαίνονται στον παρακάτω πίνακα για την πρόληψη περιπτώσεων προβλημάτων.

Ελεγχόμενο στοιχείο	Ελεγχόμενο σημείο	Αντιμετώπιση
Μονάδα κεραίας	Ελέγξτε για χαλαρωμένες και διαβρωμένες βίδες.	Σφίξτε τις χαλαρωμένες βίδες. Αντικαταστήστε τις βίδες με έντονη διάβρωση.
Καλώδιο	Ελέγξτε ότι τα καλώδια είναι σταθερά τοποθετημένα και ότι δεν παρουσιάζουν διάβρωση ή ζημιά.	Συνδέστε τα καλώδια εάν έχουν ξεσφιχτεί. Αντικαταστήστε τα καλώδια που έχουν ζημιά.
Φις μονάδας οθόνης	Ελέγξτε εάν είναι σταθερά σφιγμένο.	Σφίξτε το εάν είναι χαλαρωμένο.
Ακροδέκτης γείωσης	Ελέγξτε για σφικτή σύνδεση και σκουριά.	Σφίξτε τον αν είναι χαλαρωμένος. Αφαιρέστε τη σκουριά εάν υπάρχει.

Ελεγχόμενο στοιχείο	Ελεγχόμενο σημείο	Αντιμετώπιση
Μονάδα οθόνης	Σκόνη στο κουβούκλιο, στην οθόνη LCD	Αφαιρέστε τη σκόνη από το κουβούκλιο με ένα στεγνό καθαρό ύφασμα. Καθαρίστε προσεκτικά την οθόνη LCD ώστε να αποφύγετε γρατζουνιές, χρησιμοποιώντας χαρτομάντιλο και καθαριστικό για οθόνες LCD. Για να αφαιρέσετε βρομιά ή υπολείμματα αλάτων, χρησιμοποιήστε ένα καθαριστικό για οθόνες LCD, σκουπίζοντας προσεκτικά με το χαρτομάντιλο ώστε να διαλυθούν η βρομιά ή τα άλατα. Αλλάζετε συχνά το χαρτομάντιλο έτσι ώστε τα άλατα ή η βρομιά να μην γρατζουνίσουν την οθόνη LCD. Μην χρησιμοποιείτε καθαριστικά του εμπορίου για να καθαρίσετε τον εξοπλισμό. Τέτοιου είδους καθαριστικά θα αφαιρέσουν τη βαφή και τα σήματα.
Αισθητήρας	Μάτι του αισθητήρα	Τα θαλάσσια ζώδια και η βλάστηση πάνω στον αισθητήρα μπορεί να μειώσουν την ευαισθησία. Αφαιρέστε οποιαδήποτε ξένα σώματα από το μάτι του αισθητήρα με μια ξύλινη βέργα ή με λεπτό γυαλόχαρτο.

12.2 Πώς να αντικαταστήσετε την ασφάλεια

Η ασφάλεια μέσα στη βάση ασφαλείας στο καλώδιο τροφοδοσίας προστατεύει τη μονάδα οθόνης από υψηλό ηλεκτρικό ρεύμα και σφάλμα του εξοπλισμού. Εάν δεν μπορείτε να ενεργοποιήσετε την τροφοδοσία, ελέγξτε εάν έχει καεί η ασφάλεια. Εάν έχει καεί η ασφάλεια, βρείτε την αιτία πριν την αντικαταστήσετε. Εάν η ασφάλεια καεί ξανά μετά την αντικατάσταση, επικοινωνήστε με τον προμηθευτή σας για καθοδήγηση.


ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ

Χρησιμοποιήστε την κατάλληλη ασφάλεια.

Η χρήση εσφαλμένης ασφάλειας μπορεί να προκαλέσει φωτιά και ζημιές στον εξοπλισμό.

12.3 Αντιμετώπιση προβλημάτων

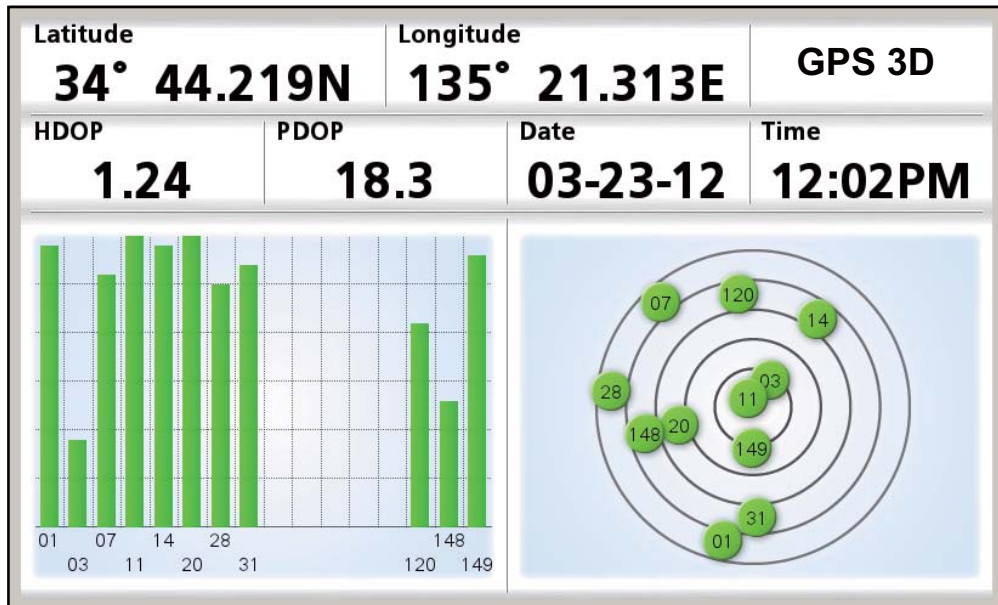
Αυτή η ενότητα παρέχει απλές διαδικασίες αντιμετώπισης προβλημάτων που ο χρήστης μπορεί να ακολουθήσει για να αποκαταστήσει την κανονική λειτουργία. Εάν δεν μπορείτε να αποκαταστήσετε την κανονική λειτουργία, μην ελέγξετε το εσωτερικό της μονάδας. Ζητήστε από έναν εκπαιδευμένο τεχνικό να ελέγξει τον εξοπλισμό.

Πρόβλημα	Αντιμετώπιση
Γενική αντιμετώπιση προβλημάτων	
Δεν μπορείτε να ενεργοποιήσετε τη συσκευή.	- Ελέγξτε για καμένη ασφάλεια. - Ελέγξτε ότι το φινιρίσμα τροφοδοσίας είναι σφιχτά στερεωμένο. - Ελέγξτε για διάβρωση στο φινιρίσμα καλωδίου τροφοδοσίας. - Ελέγξτε για ζημιές στο καλώδιο τροφοδοσίας. - Ελέγξτε εάν η τάση της μπαταρίας είναι από 10,8 έως 31,2 V.
Δεν εμφανίζεται εικόνα.	Πατήστε το πλήκτρο POWER/BRILL και περιστρέψτε το RotoKey™ δεξιόστροφα για να αυξήσετε τη φωτεινότητα.
Δεν υπάρχει απόκριση όταν πατιέται ένα πλήκτρο.	Ενεργοποίηση και απενεργοποίηση της τροφοδοσίας. Εάν δεν λαμβάνετε απόκριση, το πλήκτρο έχει υποστεί ζημιά. Επικοινωνήστε με τον προμηθευτή σας για οδηγίες.
Αντιμετώπιση προβλημάτων πλότερ	
Η θέση δεν σταθεροποιείται εντός 90 δευτερολέπτων.	- Ελέγξτε ότι το φινιρίσμα της κεραίας είναι σφιχτά στερεωμένο. - Ελέγξτε τον αριθμό των δορυφόρων που λαμβάνονται στην οθόνη κατάστασης GPS. - Ελέγξτε ότι το στοιχείο μενού [ΘΕΣΗ&SOG/COG] στο μενού [ΕΠΙΛΟΓΗ ΣΥΣΚΕΥΗΣ ΕΙΣΟΔΟΥ] στο μενού [ΔΙΑΣΥΝΔΕΣΗ] είναι ρυθμισμένο στην επιλογή [Internal GPS].
Η διόπτρευση είναι λάθος.	Ελέγξτε τη ρύθμιση μαγνητικής απόκλισης στο στοιχείο μενού [ΡΥΘΜΙΣΗ ΠΥΞΙΔΑΣ] στο μενού [ΣΥΣΤΗΜΑ].

Πρόβλημα	Αντιμετώπιση
Το ίχνος του σκάφους δεν αποτυπώνεται.	Ελέγξτε ότι το ίχνος είναι ενεργοποιημένο. Χρησιμοποιήστε το στοιχείο ελέγχου [Τροχιά] για να ενεργοποιήσετε το ίχνος.
Η ένδειξη ταχύτητας δεν μηδενίζεται αφού το σκάφος σταματήσει.	Προσπαθήστε να μειώσετε το στοιχείο μενού [ΦΙΛΤΡΟ ΤΑΧΥΤΗΤΑΣ] στο στοιχείο μενού [ΘΕΣΗ ΠΡΟΟΡΙΣΜΟΥ] στο μενού [ΣΥΣΤΗΜΑ].
Αντιμετώπιση προβλημάτων ανιχνευτή ψαριών	
Επιλέξατε μια οθόνη ανιχνευτή ψαριών, αλλά δεν εμφανίζεται καμία εικόνα.	- Ελέγξτε ότι το καλώδιο σήματος για τον ανιχνευτή ψαριών είναι στερεωμένο. - Ελέγξτε ότι η πηγή ανιχνευτή ψαριών είναι σωστά επιλεγμένη.
Εμφανίζονται σημάδια και χαρακτήρες, αλλά δεν εμφανίζεται καμία εικόνα.	Ελέγξτε ότι το καλώδιο αισθητήρα είναι συνδεδεμένο.
Εμφανίζεται εικόνα αλλά η μηδενική γραμμή δεν εμφανίζεται.	- Η εικόνα είναι μετατοπισμένη. Ελέγξτε τη ρύθμιση μετατόπισης. - Ελέγξτε ότι το βύθισμα είναι ρυθμισμένο στο μηδέν ή υψηλότερα.
Η ευαισθησία εικόνας είναι πολύ χαμηλή.	- Ελέγξτε τη ρύθμιση απολαβής στη χειροκίνητη λειτουργία. - Ελέγξτε εάν υπάρχουν θαλάσσια φυτά/οργανισμοί ή φυσαλίδες αέρα στον αισθητήρα. - Ο βυθός είναι υπερβολικά μαλακός ώστε να μπορεί να επιστρέψει μια αποδεκτή ηχώ.
Η ένδειξη βάθους δεν εμφανίζεται.	- Για χειροκίνητη λειτουργία, ρυθμίστε την απολαβή και το εύρος για την εμφάνιση της ηχούς βυθού (σε καφεκόκκινο χρώμα). - Ρυθμίστε τη στάθμη βυθού. - Ελέγξτε εάν το στοιχείο μενού [ΒΑΘΟΣ] στο μενού [ΕΠΙΛΟΓΗ ΣΥΣΚΕΥΗΣ ΕΙΣΟΔΟΥ] στο μενού [ΔΙΑΣΥΝΔΕΣΗ] είναι ρυθμισμένο στην επιλογή [Fish Finder].
Στην οθόνη εμφανίζεται θόρυβος ή παρεμβολές.	- Βεβαιωθείτε ότι το καλώδιο αισθητήρα δεν βρίσκεται κοντά στη μηχανή. - Ελέγξτε τη γείωση. - Ελέγξτε εάν βρίσκεται κοντά στο σκάφος ένας άλλος ανιχνευτής ψαριών που έχει την ίδια συχνότητα λειτουργίας με το δικό σας ανιχνευτή ψαριών. - Δοκιμάστε να ρυθμίσετε την απόρριψη παρεμβολών.

12.4 Οθόνη κατάστασης GPS

Η οθόνη κατάστασης GPS εμφανίζει την ισχύ του σήματος λήψης και τη θέση κάθε δορυφόρου που λαμβάνεται. Ως προεπιλογή, η οθόνη κατάστασης GPS παρέχεται στην αρχική οθόνη.



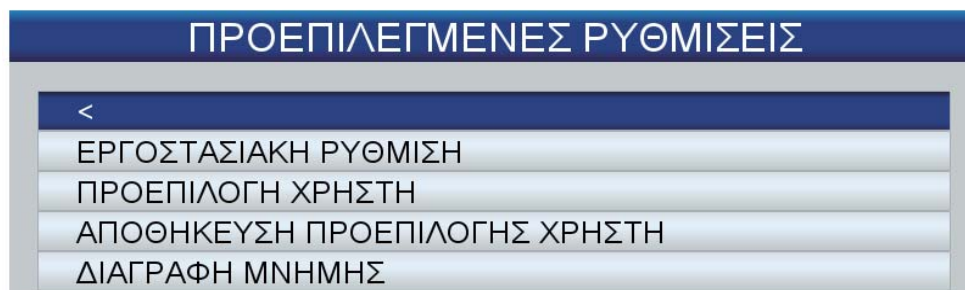
Περιγραφή οθόνης κατάστασης GPS

- Το γράφημα στη δεξιά πλευρά της οθόνης δείχνει τη θέση του κάθε δορυφόρου GPS στον ουρανό. Οι κύκλοι είναι χρωματισμένοι σύμφωνα με το λόγο σήματος/ θορύβου (SNR) του κάθε δορυφόρου. Το πράσινο χρώμα υποδεικνύει ότι το SNR του δορυφόρου είναι αρκετά υψηλό ώστε να μπορεί να χρησιμοποιηθεί για προσδιορισμό θέσης και το κόκκινο χρώμα υποδεικνύει ότι το SNR είναι υπερβολικά χαμηλό για να χρησιμοποιηθεί για προσδιορισμό θέσης.
- Οι ράβδοι στο γράφημα στα αριστερά εμφανίζουν την ισχύ του σήματος λήψης από τον κάθε δορυφόρο. Οι δορυφόροι που έχουν επίπεδο σήματος 40 ή υψηλότερο χρησιμοποιούνται για προσδιορισμό θέσης. Οι ράβδοι είναι χρωματισμένες κατά τον ίδιο τρόπο όπως οι κύκλοι.
- Ο δείκτης HDOP (Horizontal Dilution of Precision - Οριζόντια αλλοίωση ακρίβειας) είναι μια ένδειξη της ακρίβειας του προσδιορισμού θέσης από το GPS με βάση τους δορυφόρους που χρησιμοποιεί την τρέχουσα στιγμή και τη γεωμετρία τους. Όσο χαμηλότερος ο αριθμός τόσο πιο ακριβής ο προσδιορισμός θέσης. Ένας δείκτης HDOP με τιμή 2,0 ή χαμηλότερη θεωρείται καλός ενώ τιμή 20,0 ή μεγαλύτερη θα έχει ως αποτέλεσμα απώλεια προσδιορισμού θέσης.
- Ο δείκτης PDOP (Position Dilution of Precision - Αλλοίωση ακρίβειας θέσης) είναι η ακρίβεια μιας θέσης 3D GPS με βάση τον αριθμό δορυφόρων και τη γεωμετρία των θέσεων των δορυφόρων. Ο δείκτης PDOP κυμαίνεται μεταξύ 0-99. Όσο χαμηλότερος ο αριθμός, τόσο ακριβέστερα τα δεδομένα.

12.5 Πώς να επαναφέρετε προεπιλεγμένες ρυθμίσεις και να διαγράψετε τη μνήμη

Μπορεί να επιθυμείτε να επαναφέρετε προεπιλεγμένες ρυθμίσεις ή ρυθμίσεις χρήστη.

1. Ανοίξτε το μενού [ΣΥΣΤΗΜΑ] και στη συνέχεια επιλέξτε [ΠΡΟΕΠΙΛΕΓΜΕΝΕΣ ΡΥΘΜΙΣΕΙΣ].



2. Εκτελέστε ένα από τα παρακάτω ανάλογα με το σκοπό σας.
 [ΕΡΓΟΣΤΑΣΙΑΚΗ ΡΥΘΜΙΣΗ]: Επαναφορά όλων των προεπιλεγμένων εργοστασιακών ρυθμίσεων. Τα αποθηκευμένα στοιχεία από το χρήστη (σημείο προορισμού, πορείες, κλπ.) δεν διαγράφονται..
 [ΠΡΟΕΠΙΛΟΓΗ ΧΡΗΣΤΗ]: Επαναφορά των ρυθμίσεων χρήστη που έχουν αποθηκευτεί με το στοιχείο μενού [ΑΠΟΘΗΚΕΥΣΗ ΠΡΟΕΠΙΛΟΓΗΣ ΧΡΗΣΤΗ]. Τα αποθηκευμένα στοιχεία από το χρήστη και οι ρυθμίσεις χρήστη δεν διαγράφονται.
 [ΑΠΟΘΗΚΕΥΣΗ ΠΡΟΕΠΙΛΟΓΗΣ ΧΡΗΣΤΗ]: Αποθήκευση όλων των τρεχουσών ρυθμίσεων χρήστη ως προεπιλεγμένων ρυθμίσεων χρήστη. Σημεία προορισμού, πορείες, κλπ. που έχουν αποθηκευτεί στη μνήμη διαγράφονται..
 [ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΜΝΗΜΗΣ]: Όλες οι προεπιλεγμένες εργοστασιακές ρυθμίσεις και οι προεπιλεγμένες ρυθμίσεις χρήστη διαγράφονται. Τα αποθηκευμένα στοιχεία χρήστη (σημεία προορισμού, πορείες, κλπ.) διαγράφονται.
3. Θα ερωτηθείτε μέσω μηνύματος εάν είστε σίγουρος για την ολοκλήρωση της επιλεγμένης ενέργειας. Είναι επιλεγμένο το κουμπί [ΝΑΙ]. Πατήστε το πλήκτρο **ENT**. Συμβαίνει ένα από τα παρακάτω:
 [ΕΡΓΟΣΤΑΣΙΑΚΗ ΡΥΘΜΙΣΗ]: Η τροφοδοσία απενεργοποιείται.
 [ΠΡΟΕΠΙΛΟΓΗ ΧΡΗΣΤΗ]: Η τροφοδοσία απενεργοποιείται.
 [ΑΠΟΘΗΚΕΥΣΗ ΠΡΟΕΠΙΛΟΓΗΣ ΧΡΗΣΤΗ]: Το σύστημα αποθηκεύει τις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις χρήστη.
 [ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΜΝΗΜΗΣ]: Η τροφοδοσία απενεργοποιείται.

12.6 Πληροφορίες συστήματος

Η οθόνη πληροφοριών συστήματος, που προορίζεται για χρήση από τον τεχνικό συντήρησης, εμφανίζει πληροφορίες του λειτουργικού συστήματος χαρτών, πληροφορίες άδειας και την αναφορά διαχείρισης δεδομένων πρόσβασης. Ανοίξτε το μενού [ΣΥΣΤΗΜΑ] και επιλέξτε [ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ] για να εμφανιστεί η οθόνη λειτουργικού συστήματος χαρτών. Επιλέξτε [Άδεια] ή [Αναφορά DAM] για να εμφανιστεί η αντίστοιχη οθόνη. Οι πληροφορίες που εμφανίζονται στην παρακάτω εικόνα μπορεί να διαφέρουν από αυτό που βλέπετε στην οθόνη σας.

ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΧΑΡΤΩΝ

Copyright © 2012 JEPPESEN Italia S.r.l.

ID μονάδας	F8F8F1CA
Έκδοση λογισμικού πλότερ	FUR-GP-7-X51-CE V1.0.17.71 [27-06-2012]
Έκδοση SDK	V8.2.43.1R (6/06/2012)
Έκδοση BIOS	V1.5.20R [18/04/2012]
Έκδοση OS	Προσομοιωτής
FF Νούμερο Προγράμματος	
Μονάδα FF Lib	V4.01.03R [27/04/2012]
Ενσωματωμένος χάρτης	WW-D300.27
	WORLD
Χάρτης κάρτας SD	0
Σημεία χρήστη	30000
Πορείες	1000
Σημεία τροχιάς	30000

Άδεια

Αναφορά DAM

License

ΑΝΑΦΟΡΑ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

WW-D300.27	WORLD
Ημ/νία κυκλοφ.	01/12/2011
Ενημέρωση χαρτών	01/12/2011
Κατάστ. ιδιότητας	Αγορασμένος χάρτης
Μέσα χαρτών	Εσωτερικό αρχείο
Κατάστ. προειδοτ.	Καμία προειδοποίηση
Καταμερισμός	4D

DAM report

13. ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ

13.1 Εγκατάσταση της μονάδας οθόνης

Θέματα εγκατάστασης

Η μονάδας οθόνης μπορεί να τοποθετηθεί επιτραπέζια ή χωνευτά σε μια κονσόλα.

Επιλέξτε μια κατάλληλη θέση εγκατάστασης, λαμβάνοντας υπόψη τα παρακάτω:

- Κρατήστε τη μονάδα οθόνης μακριά από το ηλιακό φως.
- Η θερμοκρασία και η υγρασία πρέπει να είναι μέτριες και σταθερές.
- Τοποθετήστε τη μονάδα μακριά από σωλήνες εξαγωγής καυσαερίων και εξαερισμού.
- Η θέση εγκατάστασης θα πρέπει να αερίζεται επαρκώς.
- Εγκαταστήστε τη μονάδα σε θέση όπου οι κρούσεις και οι κραδασμοί είναι στο ελάχιστο δυνατό επίπεδο.
- Κρατήστε τη μονάδα μακριά από εξοπλισμό που δημιουργεί ηλεκτρομαγνητικό πεδίο όπως κινητήρες και γεννήτριες.
- Για σκοπούς συντήρησης και ελέγχου, αφήστε επαρκή χώρο πλευρικά και πίσω από τη μονάδα και φροντίστε να έχουν χαλαρότητα τα καλώδια.
- Ενδέχεται να διαταραχθεί η λειτουργία της μαγνητικής πυξίδας, εάν τοποθετηθεί πολύ κοντά στη μονάδα οθόνης. Τηρήστε τις αποστάσεις ασφαλείας της πυξίδας που φαίνονται στις οδηγίες ασφαλείας ώστε να αποφύγετε τις διαταραχές στη μαγνητική πυξίδα:

Διαδικασία εγκατάστασης

Ακολουθήστε την παρακάτω διαδικασία για την εγκατάσταση της μονάδας οθόνης επιτραπέζια ή μέσα σε μια κονσόλα. Ανατρέξτε στο σχεδιάγραμμα στο τέλος αυτού του εγχειριδίου.

• Επιτραπέζια τοποθέτηση

1. Στερεώστε τη βάση ανάρτησης με τέσσερις λαμαρινόβιδες f4.8×22.
2. Βιδώστε τις χειρόβιδες στην μονάδα οθόνης, τοποθετήστε τη στη βάση ανάρτησης και σφίξτε τις χειρόβιδες.
3. Τοποθετήστε το σκληρό κάλυμμα για να προστατέψετε την οθόνη LCD.

• Χωνευτή τοποθέτηση

Ακολουθήστε την παρακάτω διαδικασία για την εγκατάσταση της μονάδας οθόνης μέσα σε μια κονσόλα. Ανατρέξτε στο σχεδιάγραμμα στο τέλος αυτού του εγχειριδίου.

1. Το πάχος του κομμένου ανοίγματος θα πρέπει να είναι από 5 έως 20 mm.
2. Προετοιμάστε ένα κομμένο άνοιγμα στη θέση τοποθέτησης του οποίου οι διαστάσεις φαίνονται στο σχεδιάγραμμα στο τέλος αυτού του εγχειριδίου.
3. Βιδώστε τις τέσσερις ντίζες στη μονάδα οθόνης.
4. Τοποθετήστε τη μονάδα οθόνης μέσα στο κομμένο άνοιγμα και στερεώστε τη με τις ροδέλες και τα παξιμάδια.

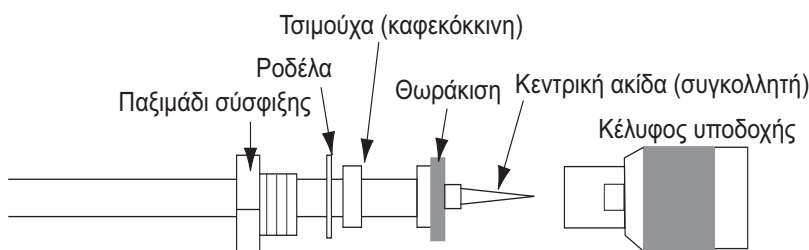
13.2 Εγκατάσταση της μονάδας κεραίας

Θέματα εγκατάστασης

Η μονάδα κεραίας GPA-017/017S (προαιρετική) είναι διαθέσιμη για λήψη σήματος GPS με αυξημένη ευαισθησία.

Εγκαταστήστε τη μονάδα κεραίας ανατρέχοντας στο σχεδιάγραμμα στη σελίδα D-3. Επιλέξτε κατάλληλη θέση εγκατάστασης λαμβάνοντας υπόψη τα εξής:

- Επιλέξτε μια θέση μακριά από τη δέσμη ραντάρ. Η δέσμη ραντάρ θα δυσχεράνει ή θα εμποδίσει τη λήψη του δορυφορικού σήματος GPS.
- Η θέση θα πρέπει να βρίσκεται αρκετά μακριά από την κεραία VHF. Το αρμονικό κύμα της κεραίας VHF δημιουργεί παρεμβολές στο δέκτη GPS.
- Δεν θα πρέπει να παρεμβάλλονται αντικείμενα στη γραμμή άμεσης οπτικής επαφής με τους δορυφόρους. Αντικείμενα εντός της γραμμής άμεσης οπτικής επαφής ενός δορυφόρου, για παράδειγμα, ένα κατάρτι, μπορεί να εμποδίσει τη λήψη ή να παρατείνει το χρόνο λήψης.
- Εγκαταστήστε τη μονάδα κεραίας σε όσο γίνεται υψηλότερο σημείο. Η εγκατάσταση της κεραίας σε όσο γίνεται υψηλότερο σημείο την προστατεύει από παρεμβαλλόμενα αντικείμενα και εκτοξευόμενο νερό, που μπορεί να διακόψει τη λήψη του δορυφορικού σήματος GPS εάν το νερό παγώσει.
- Εάν το καλώδιο κεραίας πρόκειται να διέλθει μέσω μιας οπής η οποία δεν είναι αρκετά μεγάλη για να διέλθει το φως, μπορείτε να αποσυνδέσετε το φως με ένα μυτοσίμπιδο και ένα μηχανικό κλειδί 3/8 ιντσών. Στερεώστε ξανά το φως, όπως φαίνεται παρακάτω, αφού περάσετε το καλώδιο διαμέσου της οπής.



- Εάν η μονάδα οθόνης διαθέτει την εσωτερική κεραία GPS, βεβαιωθείτε ότι δεν υπάρχουν εμπόδια πάνω και γύρω από τη μονάδα οθόνης.

13.3 Εγκατάσταση αισθητήρων

13.3.1 Πώς να εγκαταστήσετε έναν αισθητήρα περαστού τύπου.

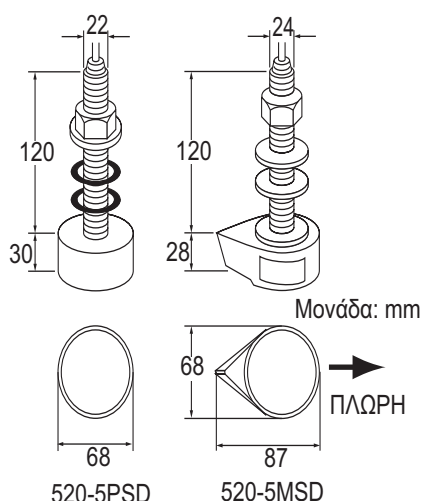
Θέση εγκατάστασης αισθητήρα

Ο αισθητήρας "περαστού" τύπου αποτελεί την καλύτερη δυνατή επιλογή, καθώς ο αισθητήρας προεξέχει και δεν επηρεάζεται σε μεγάλο βαθμό από τις φουσαλίδες αέρα και τις αναταράξεις του σκάφους. Όταν το σκάφος έχει καρίνα, ο αισθητήρας θα πρέπει να τοποθετείται σε απόσταση τουλάχιστον 30 εκ. από αυτήν.

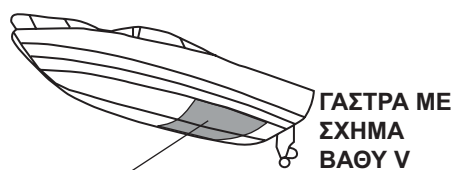
Η απόδοση αυτού του ανιχνευτή ψαριών, ειδικά σε περιπτώσεις υψηλών ταχυτήτων πλεύσης, σχετίζεται άμεσα με τη θέση εγκατάστασης του αισθητήρα. Η θέση

εγκατάστασης θα πρέπει να σχεδιάζεται εκ των προτέρων, λαμβάνοντας υπόψη το μήκος του καλωδίου του αισθητήρα καθώς και τις παρακάτω παραμέτρους:

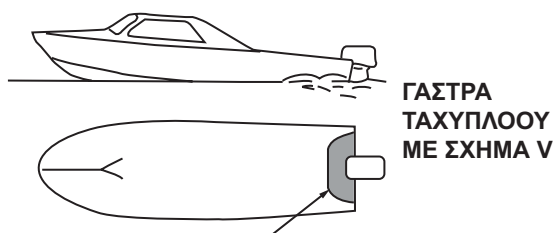
- Οι φυσαλίδες αέρα και οι αναταράξεις που δημιουργούνται λόγω της κίνησης του σκάφους υποβιβάζουν τη λειτουργία του αισθητήρα. Κατά συνέπεια, ο αισθητήρας θα πρέπει να τοποθετείται σε μια θέση όπου η ροή του νερού είναι η ομαλότερη δυνατή. Ο θόρυβος από τις προπέλες επίσης επιδρά στην απόδοση του αισθητήρα και, επομένως, ο αισθητήρας δε θα πρέπει να τοποθετείται στην γύρω περιοχή. Είναι γνωστό ότι τα πλευρικά ελάσματα ανύψωσης προκαλούν θόρυβο. Θα πρέπει λοιπόν να αποφεύγεται η τοποθέτηση του αισθητήρα πάνω τους.
- Ο αισθητήρας θα πρέπει να βρίσκεται πάντοτε μέσα στο νερό, ακόμα και όταν το σκάφος στρίβει, γέρνει ή πλανάρει με μεγάλη ταχύτητα.
- Μια πρακτική λύση είναι η τοποθέτηση του αισθητήρα σε κάποιο σημείο μεταξύ του 1/3 και του 1/2 του μήκους του σκάφους από την πρύμνη. Για γάστρες που πλανάρουν, μια πρακτική λύση είναι να τοποθετηθεί ο αισθητήρας μακριά από την πρύμνη, έτσι ώστε να βρίσκεται πάντα κάτω από την επιφάνεια του νερού ανεξάρτητα από το πλανάρισμα.



Θέσεις εγκατάστασης αισθητήρα



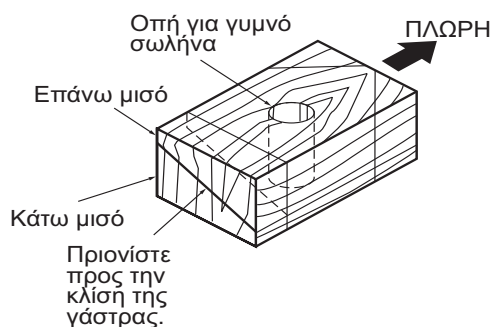
- Τοποθετήστε σε απόσταση 1/2 έως 1/3 της γάστρας από την πρύμνη.
- 15 έως 30 cm μακριά από το κέντρο (μέσα στα πρώτα ελάσματα ανύψωσης).



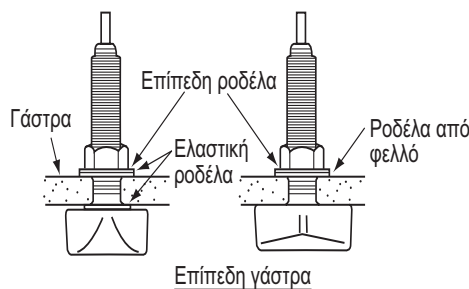
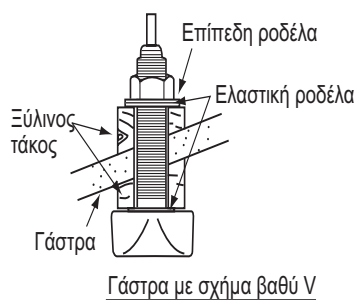
- Εντός της περιοχής που βρέχεται
- Γωνία ανύψωσης πυθμένα μέχρι 15°

Διαδικασία εγκατάστασης

1. Αφού βγάλετε το σκάφος από το νερό, σημαδέψτε τη θέση που έχετε επιλέξει για την εγκατάσταση του αισθητήρα στο κάτω μέρος της γάστρας.
2. Εάν η γάστρα δεν έχει κλίση μικρότερη από 15° προς όλες τις κατευθύνσεις, θα χρειαστεί να χρησιμοποιήσετε εσωτερικά και εξωτερικά της γάστρας τάκους από τικ προκειμένου να παραμένει ο αισθητήρας σε παράλληλη θέση προς την ίσαλο γραμμή. Κατασκευάστε τους ξύλινους τάκους, όπως φαίνεται στην παρακάτω εικόνα και προσπαθήστε η επιφάνειά τους να είναι όσο το δυνατόν πιο λεία έτσι ώστε η ροή του νερού να πραγματοποιείται ανεμπόδιστα γύρω από τον αισθητήρα. Ο ξύλινος τάκος θα πρέπει να είναι μικρότερος από τον αισθητήρα, ώστε να παρέχει μια δίοδο από όπου θα εκτρέπεται το νερό στις πλευρές του αισθητήρα και όχι στο μπροστινό του μέρος.



3. Ανοίξτε μια οπή, αρκετά μεγάλη ώστε να μπορεί να περάσει ο σπειρωτός γυμνός σωλήνας του αισθητήρα μέσα από τη γάστρα. Βεβαιωθείτε ότι η οπή είναι κατακόρυφη.
4. Εφαρμόστε μια επαρκή ποσότητα στόκου στην επάνω επιφάνεια του αισθητήρα, στα σπειρώματα του γυμνού σωλήνα και στο εσωτερικό της οπής (και στους ξύλινους τάκους, αν χρησιμοποιήσατε) για να εξασφαλίσετε στεγανή εγκατάσταση.
5. Εγκαταστήστε τον αισθητήρα και τους ξύλινους τάκους και σφίξτε το παξιμάδι ασφαλείας. Βεβαιωθείτε ότι ο αισθητήρας είναι σωστά προσανατολισμένος και ότι το μάτι του αισθητήρα είναι σε παράλληλη θέση προς την ίσαλο γραμμή.



Σημείωση: Μην σφίγγετε υπερβολικά το γυμνό σωλήνα με το παξιμάδι ασφαλείας καθώς ο ξύλινος τάκος θα διογκωθεί με την τοποθέτηση του σκάφους στο νερό. Συνιστάται να σφίξετε ελαφρά το παξιμάδι κατά τη διάρκεια της εγκατάστασης του αισθητήρα και αφού το σκάφος μείνει για μερικές ημέρες στο νερό να σφίξετε ξανά το παξιμάδι.

Προετοιμασία αισθητήρα

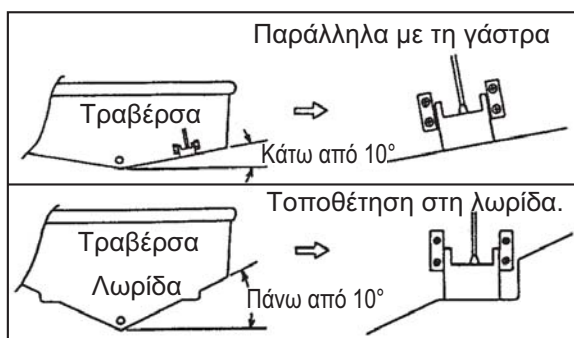
Προτού ρίξετε το σκάφος στο νερό, καθαρίστε σχολαστικά το μάτι του αισθητήρα με ένα υγρό καθαριστικό σαπουνι. Με αυτόν τον τρόπο θα μειωθεί ο χρόνος που απαιτείται για την καλή επαφή του αισθητήρα με το νερό. Σε διαφορετική περίπτωση θα επιμηκυνθεί ο χρόνος που απαιτείται και η απόδοση του αισθητήρα θα είναι μειωμένη.

ΜΗΝ βάφετε τον αισθητήρα. Θα επηρεαστεί η απόδοση.

13.3.2 Εγκατάσταση αισθητήρα σε τραβέρσα

Ο προαιρετικός αισθητήρας εγκατάστασης σε τραβέρσα χρησιμοποιείται πολύ συχνά, συνήθως σε σχετικά μικρά σκάφη I/O ή εξωλέμβιες βάρκες. Μην χρησιμοποιείτε τη μέθοδο αυτή σε σκάφη εσωλέμβιου κινητήρα καθώς δημιουργούνται αναταραχές από την προπέλα, επηρεάζοντας έτσι τον αισθητήρα.

ΜΗΝ σφίγγετε τις βίδες υπερβολικά, ενδέχεται να υποστούν ζημιά.

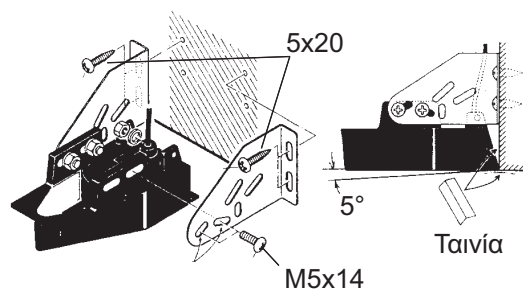


Διαδικασία εγκατάστασης

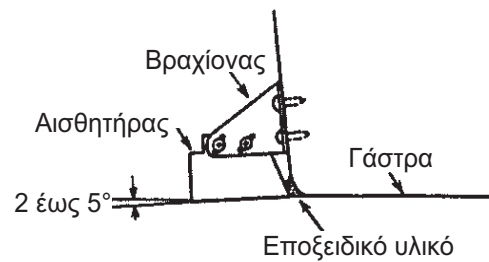
Μια κατάλληλη θέση για την εγκατάσταση βρίσκεται σε απόσταση τουλάχιστον 50 εκ. μακριά από τη μηχανή και σε σημείο που η ροή του νερού είναι ομαλή.

1. Ανοίξτε τέσσερις πιλοτικές οπές για να τοποθετήσετε τις λαμαρινόβιδες (5x20) στη θέση εγκατάστασης.
2. Καλύψτε τα σπειρώματα των λαμαρινόβιδων (5x14) του αισθητήρα με στεγανοποιητικό σιλικόνης για στεγανοποίηση. Στερεώστε τον αισθητήρα στη θέση εγκατάστασης με τις λαμαρινόβιδες.
3. Προσαρμόστε τη θέση του αισθητήρα έτσι ώστε να το μάτι του να είναι στραμμένο κάθετα προς τα κάτω. Εάν χρειαστεί, για να βελτιώσετε τη ροή του νερού και να μειώσετε τον αριθμό των φυσαλίδων αέρα που έρχονται σε επαφή με το μάτι του αισθητήρα, στρέψτε τον 5° προς τα πίσω. Η διαδικασία αυτή μπορεί να χρειαστεί αρκετές δοκιμές μέχρι να καταλήξετε στην τελική ρύθμιση του αισθητήρα για υψηλές ταχύτητες πλεύσης.

4. Κολλήστε με ταινία την περιοχή που υποδεικνύεται στην παρακάτω εικόνα.



5. Γεμίστε το κενό ανάμεσα στην περιοχή στερέωσης του αισθητήρα και την τραβέρσα με εποξειδικό υλικό για να κλείσετε τυχόν κενά.
6. Όταν το εποξειδικό υλικό σκληρύνει, αφαιρέστε την ταινία.



13.3.3 Πώς να εγκαταστήσετε έναν αισθητήρα εντός της γάστρας

Μπορείτε επίσης να εγκαταστήσετε τον αισθητήρα στο εσωτερικό της γάστρας σκαφών με ινοπλισμένα πολυμερή (FPR). Ωστόσο, με αυτήν την εγκατάσταση μειώνεται η αποτελεσματικότητα ανίχνευσης του βυθού, των ψαριών και άλλων αντικειμένων, καθώς εξασθενεί η ένταση των υπερηχητικών παλμών, όταν περνάει μέσα από τη γάστρα.

Σημείωση: Αυτή η μέθοδος εγκατάστασης δεν ενδείκνυται για την εγκατάσταση του αισθητήρα που υποστηρίζει τη λειτουργία ACCU-FISH™ ή/και τη λειτουργία εμφάνισης διάκρισης βυθού, καθώς η χρήση τους μειώνει την απόδοση του αισθητήρα.

Απαραίτητα εργαλεία

Θα χρειαστείτε τα ακόλουθα εργαλεία:

- Γυαλόχαρτο (#100)
- Στεγανοποιητικό σιλικόνης
- Γράσο σιλικόνης

Παρατηρήσεις για την εγκατάσταση

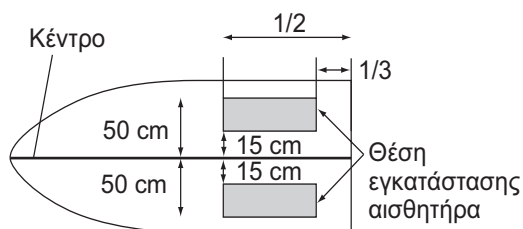
- Όταν κάνετε την εγκατάσταση, το σκάφος θα πρέπει να είναι αγκυροβολημένο σε μια αποβάθρα κτλ. Το βάθος του νερού θα πρέπει να είναι 6,5-32 πόδια (2-10 μέτρα).
- Απενεργοποιήστε τη μηχανή.
- Τοποθετήστε τον αισθητήρα στο μηχανοστάσιο.
- Μην ανάβετε τη μηχανή εάν δεν έχετε πρώτα στερεώσει τον αισθητήρα, για να μην προκαλέσετε βλάβη στον αισθητήρα.
- Μην χρησιμοποιήσετε αυτή τη μέθοδο σε διπλή γάστρα.
- Πριν στερεώσετε τον αισθητήρα στη γάστρα, ελέγξτε ότι η θέση είναι κατάλληλη. Τοποθετήστε τον αισθητήρα σε μια πλαστική σακούλα που είναι γεμάτη με νερό. Συνδέστε τον αισθητήρα στη μονάδα οθόνης και τοποθετήστε τον αισθητήρα στη θέση εγκατάστασης. Ενεργοποιήστε τη μονάδα οθόνης και ελέγξτε εάν εμφανίζεται η ένδειξη βάθους.

Διαδικασία εγκατάστασης

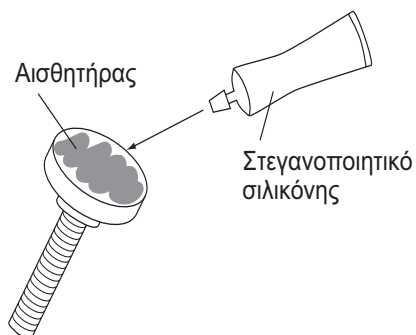
Εάν το πάχος της γάστρας δεν είναι ομοιόμορφο, ενδέχεται να υπάρξει ανομοιομορφία και στην ένταση των υπερηχητικών παλμών. Επιλέξτε μια θέση όπου η εξασθένιση της έντασης είναι μικρότερη.

1. Επιλέξτε 2-3 θέσεις, λαμβάνοντας υπόψη τις τέσσερις παραμέτρους που αναφέρονται παρακάτω. (Θα καταλήξετε στην τελική θέση εγκατάστασης, αφού πρώτα κάνετε μερικά λάθη και δοκιμές.)
 - Εγκαταστήστε τον αισθητήρα σε κάποιο σημείο μεταξύ του 1/2 και του 1/3 του μήκους του σκάφους από την πρύμνη.
 - Η θέση εγκατάστασης απέχει περίπου 15 με 50 εκ. από το κέντρο της γάστρας.
 - Μην τοποθετείτε τον αισθητήρα πάνω σε δοκούς ή ράβδους που βρίσκονται κάτω από τη γάστρα.

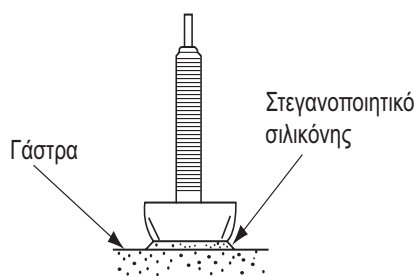
- Αποφύγετε μια θέση όπου η γωνία ανύψωσης της γάστρας ξεπερνάει τις 15°, για να μειώσετε τις συνέπειες από την κλίση του σκάφους.



- Καθαρίστε την επιφάνεια του αισθητήρα για να απομακρύνετε οποιαδήποτε ξένα σώματα. Λειάνετε ελαφρώς την επιφάνεια με γυαλόχαρτο #100. Με το γυαλόχαρτο, λειάνετε επίσης την εσωτερική επιφάνεια της γάστρας στην οποία σκοπεύετε να εγκαταστήσετε τον αισθητήρα.
- Σκουπίστε τα υπολείμματα σκόνης του γυαλόχαρτου από την επιφάνεια του αισθητήρα.
- Στεγνώστε την επιφάνεια του αισθητήρα και της γάστρας. Καλύψτε την επιφάνεια του αισθητήρα και της θέσης εγκατάστασης με στεγανοποιητικό σιλικόνης. Το υλικό αρχίζει να σκληραίνει σε περίπου 15-20 λεπτά για αυτό φροντίστε να προχωρήσετε γρήγορα σε αυτό το βήμα.



- Στερεώστε τον αισθητήρα στη γάστρα. Πιέστε δυνατά τον αισθητήρα στη γάστρα και στη συνέχεια στρέψτε τον ελαφρά αριστερά δεξιά μέχρι να αφαιρεθεί ο αέρας που έχει εγκλωβιστεί στο στεγανοποιητικό σιλικόνης.
- Υποστηρίξτε τον αισθητήρα με ένα κομμάτι ξύλο για να μείνει στη θέση του ενώ στεγνώνει το στεγανοποιητικό. Χρειάζονται 24-72 ώρες για να σκληρύνει εντελώς.

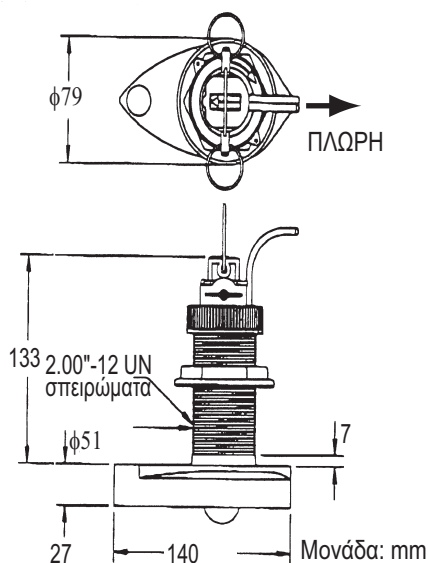


13.3.4 Αισθητήρας με ανιχνευτή ταχύτητας/θερμοκρασίας (Triducer)

ΜΗΝ σφίγγετε τις βίδες υπερβολικά. Ενδέχεται να υποστούν ζημιά.

525STID-MSD

Ο προαιρετικός αισθητήρας με ανιχνευτή ταχύτητας/θερμοκρασίας 525STID-MSD έχει σχεδιαστεί για περαστή εγκατάσταση.



525STID-PWD

Ο προαιρετικός αισθητήρας με ανιχνευτή ταχύτητας/θερμοκρασίας για εγκατάσταση σε τραβέρσα 525STID-PWD, μπορεί να τοποθετηθεί με τη μέθοδο περαστής ή χωνευτής εγκατάστασης.

Δοκιμές για την ταχύτητα και την θερμοκρασία

Συνδέστε τον αισθητήρα στο όργανο και περιστρέψτε τον τροχό. Ελέγξτε εάν έχει γίνει αναγνώριση της ταχύτητας και της θερμοκρασίας του αέρα. Εάν δεν έχει γίνει αναγνώριση, επιστρέψτε τον αισθητήρα στο κατάστημα που τον αγοράσατε.

Εργαλεία και υλικά που θα χρειαστείτε

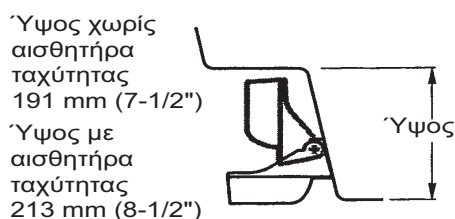
- Ψαλίδι
- Προστατευτικά γυαλιά
- Ηλεκτρικό τρυπάνι
- Τρυπάνι:
 - Για οπές στερέωσης: 4 mm, #23 ή 9/64"
 - Για γάστρα από υαλόνημα: τρυπάνι πλαγιότμησης (προτιμάται), 6 mm ή 1/4"
 - Για οπή τραβέρσας: 9 mm ή 3/4" (προαιρετικό)
 - Για οπές σφιγκτήρα καλωδίου: 3 mm ή 1/8"
- Χάρακα
- Μολύβι
- Αντιρρυπαντικό χρώμα βαφής με βάση το νερό (υποχρεωτικό σε αλμυρά νερά)
- Κολλητική ταινία
- Μάσκα για τη σκόνη
- Κατσαβίδια
- Στεγανοποιητικό σιλικόνης
- Σφιγκτήρες

Θέση εγκατάστασης

Για να εξασφαλίσετε τη μέγιστη απόδοση, ο αισθητήρας θα πρέπει να καλύπτεται με νερό σε ύδατα που δεν έρχονται σε επαφή με τον αέρα και που δεν έχουν αναταραχές.

Εγκαταστήστε τον αισθητήρα στο κέντρο του σκάφους. Σε πιο βαριές και βραδυκίνητες γάστρες, μπορείτε να τον τοποθετήσετε και πιο μακριά από το κέντρο.

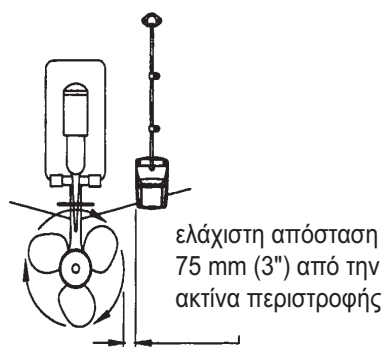
Αφήστε όσο χώρο χρειάζεται πάνω από τη βάση ώστε να μπορεί να στρέφεται ο αισθητήρας προς τα πάνω.



Σημείωση 1: Μην τοποθετείτε τον αισθητήρα σε περιοχή αναταραχών ή φυσαλίδων: κοντά σε σημεία εισροής ή εκροής νερού, κοντά σε ελάσματα, δοκούς, εξαρτήματα, ή προεκβάλλουσες περιοχές της γάστρας, πίσω από διαβρωμένη μπογιά (μια ένδειξη αναταραχής).

Σημείωση 2: Μην τοποθετείτε τον αισθητήρα σε σημεία όπου μπορεί να στηριχτεί το σκάφος κατά τη διάρκεια ρυμούλκησης, καθέλκυσης και αποθήκευσής του.

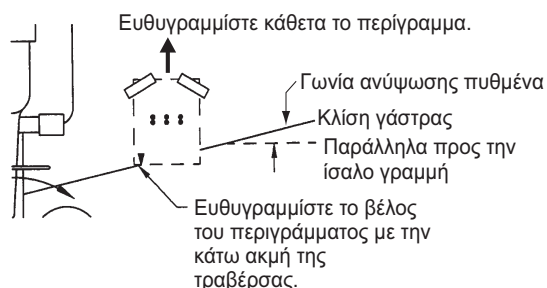
Σημείωση 3: Για μονοκινητήριο σκάφος, τοποθετήστε τον στη δεξιά πλευρά του σκάφους, τουλάχιστον 75 mm (3\") μακριά από την ακτίνα περιστροφής της προπέλας.



Σημείωση 4: Για δικινητήρια σκάφη, τοποθετήστε τον ανάμεσα στους δύο άξονες.

Πώς να εγκαταστήσετε το βραχίονα

1. Κόψτε το περίγραμμα εγκατάστασης (παρέχεται με τον αισθητήρα) κατά μήκος της διακεκομμένης γραμμής.
2. Τοποθετήστε το περίγραμμα, στη θέση που έχετε επιλέξει με τέτοιο τρόπο ώστε το βελάκι στο κάτω μέρος να ευθυγραμμίζεται με το κάτω άκρο της τραβέρσας. Αφού σιγουρευτείτε ότι το περίγραμμα είναι παράλληλο με την ίσαλο γραμμή, στερεώστε το στη θέση αυτή με μια ταινία.

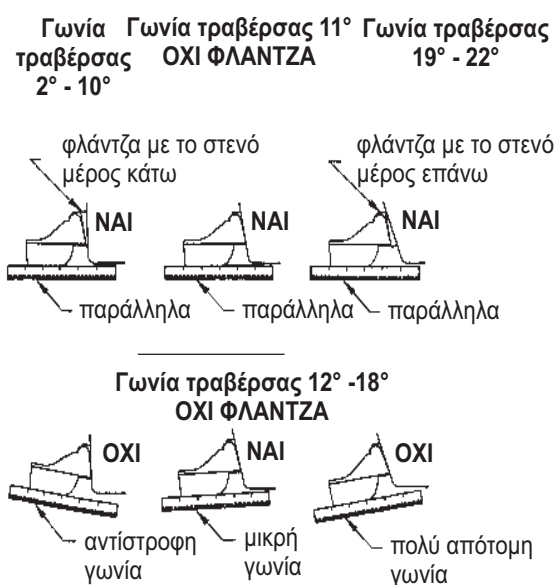


Προσοχή: Φοράτε πάντα προστατευτικά γυαλιά και μάσκα για τη σκόνη.

3. Χρησιμοποιώντας ένα τρυπάνι 4 mm, #23, ή 9/64", ανοίξτε τρεις οπές βάθους 22 mm (7/8") στις θέσεις που έχετε ορίσει. Για να μην τρυπήσετε πολύ βαθιά, τυλίξτε το τρυπάνι με κολλητική ταινία 22 mm (7/8") από την αιχμή του.
Γάστρα από υαλόνημα: Για να περιορίσετε το σχηματισμό ρωγμών κάντε πλαγιότμηση του σμάλτου. Εάν δεν έχετε στη διάθεσή σας τρυπάνι πλαγιότμησης ή κωνικό τρυπάνι, τρυπήστε με ένα τρυπάνι 6mm ή 1/4" σε βάθος 1 mm (1/16").
4. Εάν γνωρίζετε τη γωνία της τραβέρσας σας, ο βραχίονας είναι σχεδιασμένος για τυπική γωνία τραβέρσας 13°.
 11°-18°: Δεν χρειάζεται σφήνα. Προχωρήστε στο βήμα 3 στις "Ρυθμίσεις".
 Άλλες γωνίες: Χρειάζεται σφήνα. Προχωρήστε στο βήμα 2 στις "Ρυθμίσεις".
 Εάν δεν γνωρίζετε τη γωνία τραβέρσας, συνδέστε προσωρινά το βραχίονα και τον αισθητήρα στην τραβέρσα για να εξακριβώσετε αν χρειάζεται πλαστική σφήνα.
5. Χρησιμοποιώντας τρεις λαμαρινόβιδες #10 x 1-1/4", βιδώστε προσωρινά το βραχίονα στη γάστρα. ΜΗΝ σφίγγετε τις βίδες εντελώς στη φάση αυτή. Ακολουθήστε τα βήματα 1-4 στην ενότητα "Σύνδεση αισθητήρα με το βραχίονα", πριν προχωρήσετε στις "Ρυθμίσεις".

Ρυθμίσεις

1. Χρησιμοποιώντας έναν χάρακα, σημαδέψτε το κάτω μέρος του αισθητήρα σε σχέση με το κάτω μέρος της γάστρας. Το πίσω μέρος του αισθητήρα θα πρέπει να βρίσκεται 1-3 mm (1/16-1/8") κάτω από το εμπρός μέρος του αισθητήρα ή παράλληλα προς το κάτω μέρος της γάστρας.
Σημείωση: Μην τοποθετείτε το εμπρός μέρος του αισθητήρα χαμηλότερα από το πίσω μέρος διότι θα σχηματιστεί αφρός.
2. Για να προσαρμόσετε τη γωνία του αισθητήρα σε σχέση με τη γάστρα, χρησιμοποιήστε την παρεχόμενη στενή πλαστική σφήνα. Εάν έχετε συνδέσει προσωρινά το βραχίονα στην τραβέρσα, αφαιρέστε τον. Τοποθετήστε τη σφήνα κατάλληλα στο πίσω μέρος του βραχίονα.
2°-10° γωνία τραβέρσας (τραβέρσα-σκαλοπάτι και ταχύπλοα jet):
 Τοποθετήστε τη σφήνα με το στενό μέρος να βλέπει προς τα κάτω.
19°-22° γωνία τραβέρσας (μικρά σκάφη από αλουμίνιο και υαλόνημα):
 Τοποθετήστε τη σφήνα με το στενό μέρος να βλέπει προς τα πάνω.



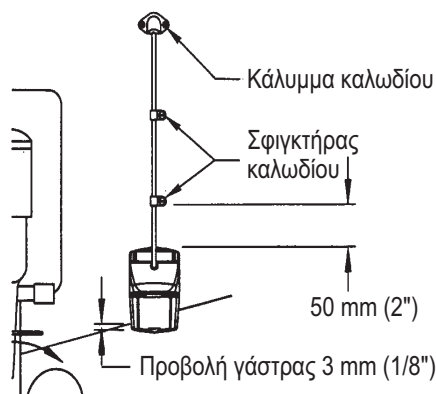
3. Εάν έχετε συνδέσει προσωρινά το βραχίονα στην τραβέρσα, αφαιρέστε τον. Εφαρμόστε ένα ειδικό στεγανοποιητικό ναυτιλιακών εφαρμογών στα σπειρώματα

των τριών #10 x 1-1/4" λαμαρινόβιδων για να αποφύγετε την εισροή νερού στην τραβέρσα. Βιδώστε το βραχίονα στη γάστρα. Μην σφίγγετε τις βίδες εντελώς στη φάση αυτή.

- Επαναλάβετε το βήμα 1 για να βεβαιωθείτε ότι η γωνία του αισθητήρα είναι σωστή.

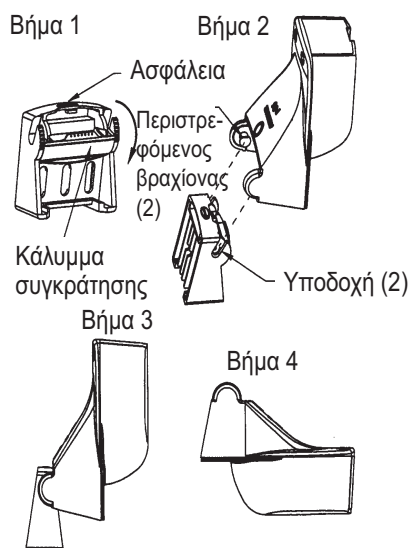
Σημείωση: Μην τοποθετείτε τον αισθητήρα πιο βαθιά από όσο χρειάζεται μέσα στο νερό ώστε να αποφύγετε την αντίσταση, τη δημιουργία αφρού, το θόρυβο και τη μείωση της ταχύτητας του σκάφους.

- Χρησιμοποιώντας τον κάθετο χώρο προσαρμογής στις υποδοχές του βραχίονα, σύρετε τον αισθητήρα πάνω ή κάτω ώστε να γίνει προβολή 3 mm (1/8"). Σφίξτε τις βίδες.



Πώς να συνδέσετε τον αισθητήρα στο βραχίονα

- Εάν το κάλυμμα συγκράτησης στο πάνω μέρος του βραχίονα είναι κλειστό, ανοίξτε το πιέζοντας την ασφάλεια και περιστρέφοντας το κάλυμμα προς τα κάτω.



- Εισαγάγετε τους άξονες του αισθητήρα στις υποδοχές που βρίσκονται στο επάνω μέρος του καλύμματος.
- Συνεχίστε να πιέζετε μέχρι να ακουστεί το χαρακτηριστικό κλικ.
- Περιστρέψτε τον αισθητήρα προς τα κάτω μέχρι να εισχωρήσει το κάτω μέρος του στο βραχίονα.
- Κλείστε το κάλυμμα συγκράτησης προκειμένου να διατηρηθεί στη θέση του ο αισθητήρας κατά τη διάρκεια πλεύσης του σκάφους.

Διαδρομή καλωδίων

Δρομολογήστε το καλώδιο του αισθητήρα πάνω από την τραβέρσα, μέσα από μια οπή αποστράγγισης ή μέσα από μια νέα οπή που θα ανοίξετε στην τραβέρσα πάνω από το ύψος της ισάλου γραμμής.

Μην κόβετε το καλώδιο και μην βγάζετε την υποδοχή. Η ενέργεια αυτή ακυρώνει την εγγύησή σας. Φοράτε πάντα προστατευτικά γυαλιά και μάσκα για τη σκόνη.

1. Εάν χρειάζεται να ανοίξετε μια νέα οπή, διαλέξτε μια θέση αρκετά πάνω από την ίσαλο γραμμή. Ελέγξτε για τυχόν εμπόδια εντός της γάστρας όπως πτερύγια ζυγοστάθμισης, αντλίες ή καλωδιώσεις. Σημειώστε τη θέση με ένα μολύβι. Ανοίξτε μια οπή στην τραβέρσα χρησιμοποιώντας ένα τρυπάνι 19 mm ή 3/4" (για να τοποθετηθεί η υποδοχή).
2. Δρομολογήστε το καλώδιο πάνω ή μέσα στην τραβέρσα.
3. Στερεώσετε το καλώδιο στην τραβέρσα, στο εξωτερικό μέρος της γάστρας, χρησιμοποιώντας τους σφιγκτήρες καλωδίων. Τοποθετήστε έναν σφιγκτήρα καλωδίων 50 mm (2") πάνω από τον βραχίονα και σημειώστε τη θέση της οπής με ένα μολύβι.
4. Τοποθετήστε τον δεύτερο σφιγκτήρα καλωδίων στη μέση, μεταξύ του πρώτου σφιγκτήρα καλωδίου και της οπής του καλωδίου. Σημειώστε τη θέση αυτή για την οπή.
5. Εάν έχει ήδη ανοιχτεί οπή στην τραβέρσα, ανοίξτε την κατάλληλη υποδοχή στο κάλυμμα καλωδίου της τραβέρσας. Τοποθετήστε το κάλυμμα πάνω από το καλώδιο στο σημείο που μπαίνει στη γάστρα. Σημειώστε τις δυο θέσεις όπου θα γίνουν οι οπές.
6. Χρησιμοποιήστε και στις δυο αυτές θέσεις, ένα τρυπάνι 3 mm ή 1/8" για να ανοίξετε μια οπή βάθους 10 mm (3/8"). Για να μην τρυπήσετε πολύ βαθιά, τυλίξτε το τρυπάνι με κολλητική ταινία 10 mm (3/8") από την αιχμή του.
7. Εφαρμόστε ένα ειδικό σφραγιστικό ναυτιλιακών εφαρμογών στα σπειρώματα των λαμαρινόβιδων #6 x 1/2" για να αποφύγετε την εισροή νερού στην τραβέρσα. Εάν έχετε ανοίξει μια οπή στην τραβέρσα, χρησιμοποιήστε το ειδικό στεγανοποιητικό ναυτιλιακών εφαρμογών στην περιοχή όπου το καλώδιο περνάει μέσα από την τραβέρσα.
8. Τοποθετήστε τους δυο σφιγκτήρες και ασφαλίστε τους στη θέση τους. Εάν χρησιμοποιείτε κάλυμμα καλωδίου, περάστε το στο καλώδιο και βιδώστε το στη θέση του.
9. Δρομολογήστε το καλώδιο προς το όργανο προσεκτικά, ώστε να μην σχιστεί όταν περνά από διαφράγματα και άλλα σημεία του σκάφους. Για να μειώσετε το ενδεχόμενο ηλεκτρικών παρεμβολών, τοποθετήστε το καλώδιο του αισθητήρα σε ξεχωριστή θέση, μακριά από άλλα ηλεκτρικά καλώδια και πηγές "θορύβου". Τυλίξτε το επιπλέον καλώδιο και τοποθετήστε το σε μια ασφαλή θέση με ένα δεματικό καλωδίου για να αποφύγετε φθορές.

13.4 Εγκατάσταση αισθητήρων (προαιρετικά)

13.4.1 Αισθητήρες ταχύτητας/θερμοκρασίας ST-02MSB, ST-02PSB

Οι αισθητήρες ταχύτητας/θερμοκρασίας (ST-02MSB, ST-02PSB) έχουν σχεδιαστεί για "περαστή" εγκατάσταση. Εγκαταστήστε τους όπως φαίνεται σε αυτή την ενότητα.

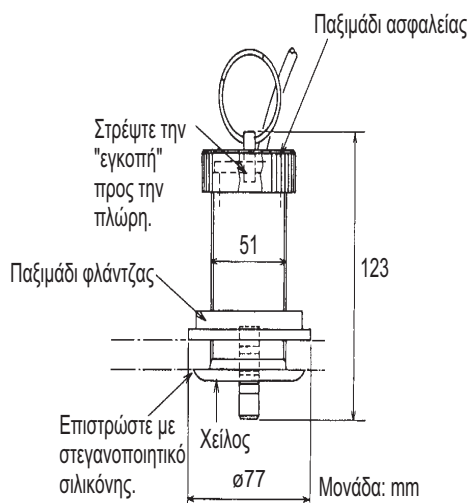
Θέματα εγκατάστασης

Επιλέξτε μια κατάλληλη θέση εγκατάστασης, λαμβάνοντας υπόψη τα παρακάτω:

- Επιλέξτε μια θέση στην οποία ο αισθητήρας δε θα φθαρεί κατά τη διάρκεια ρυμούλκησης, καθέλκυσης και αποθήκευσης του σκάφους.
- Επιλέξτε μια επίπεδη θέση στη μέση του σκάφους. Δεν είναι απαραίτητο να τοποθετήσετε τον αισθητήρα εντελώς κάθετα.
- Επιλέξτε μια θέση με κατεύθυνση προς τα εμπρός ως προς την οπή αποστράγγισης, ώστε να πραγματοποιείται ομαλά η διαδικασία κυκλοφορίας του νερού ψύξης.
- Επιλέξτε μια θέση, μακριά από τη ροή νερού στην καρίνα, τον αγωγό εκροής, κτλ.
- Οι δονήσεις στη θέση αυτή θα πρέπει να είναι ελάχιστες.
- Μην εγκαθιστάτε το πρόσθιο μέρος του αισθητήρα ανιχνευτή ψαριών, για να αποφύγετε τυχόν περιπλοκές (και απώλεια απόδοσης) του ανιχνευτή ψαριών.

Διαδικασία εγκατάστασης

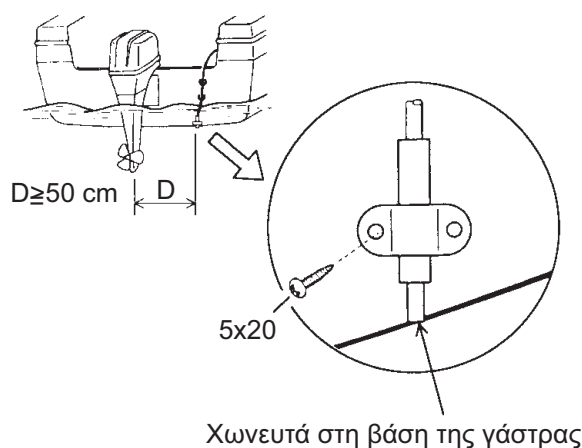
1. Ανελκύστε το σκάφος.
2. Ανοίξτε μια οπή διαμέτρου 51 mm περίπου στη θέση εγκατάστασης.
3. Ξεσφίξτε το παξιμάδι ασφαλείας και αφαιρέστε τον αισθητήρα.
4. Τοποθετήστε στεγανοποιητικό σιλικόνης στη φλάντζα του αισθητήρα. Το πάχος του στρώματος θα πρέπει να περίπου 6 mm
5. Περάστε το πλαίσιο του αισθητήρα μέσα από την οπή.
6. Τοποθετήστε την "εγκοπή" του αισθητήρα ώστε να βλέπει προς την πλώρη και σφίξτε τη φλάντζα.
7. Τοποθετήστε τον αισθητήρα στο πλαίσιο του και σφίξτε το παξιμάδι.
8. Καθελκύστε το σκάφος και ελέγξτε για τυχόν διαρροές νερού γύρω από τον αισθητήρα.



13.4.2 Αισθητήρες θερμοκρασίας

Αισθητήρας θερμοκρασίας για εγκατάσταση σε τραβέρσα T-02MTB

- Τοποθετήστε το καλώδιο σε μια βολική θέση στην τραβέρσα με έναν σφιγκτήρα καλωδίων.
- Για τη δρομολόγηση του καλωδίου μέσα από την τραβέρσα, ανοίξτε μια οπή διαμέτρου 17 mm περίπου για να περάσει η υποδοχή. Αφού περάσετε το καλώδιο, σφραγίστε την οπή με ένα στεγανοποιητικό υλικό.

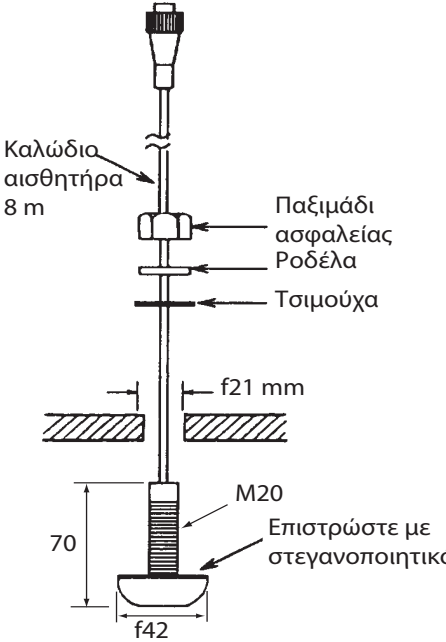
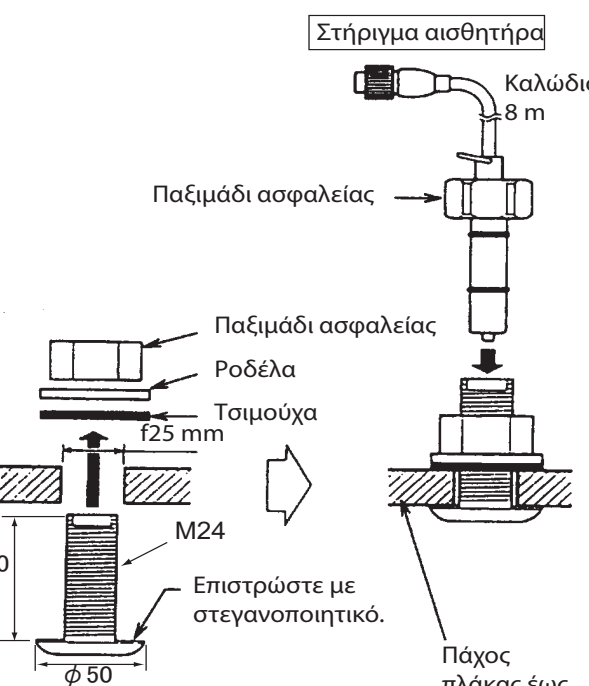


Αισθητήρας θερμοκρασίας περαστού τύπου T-02MSB, T-03MSB

Επιλέξτε την κατάλληλη θέση εγκατάστασης, λαμβάνοντας υπόψη τα παρακάτω:

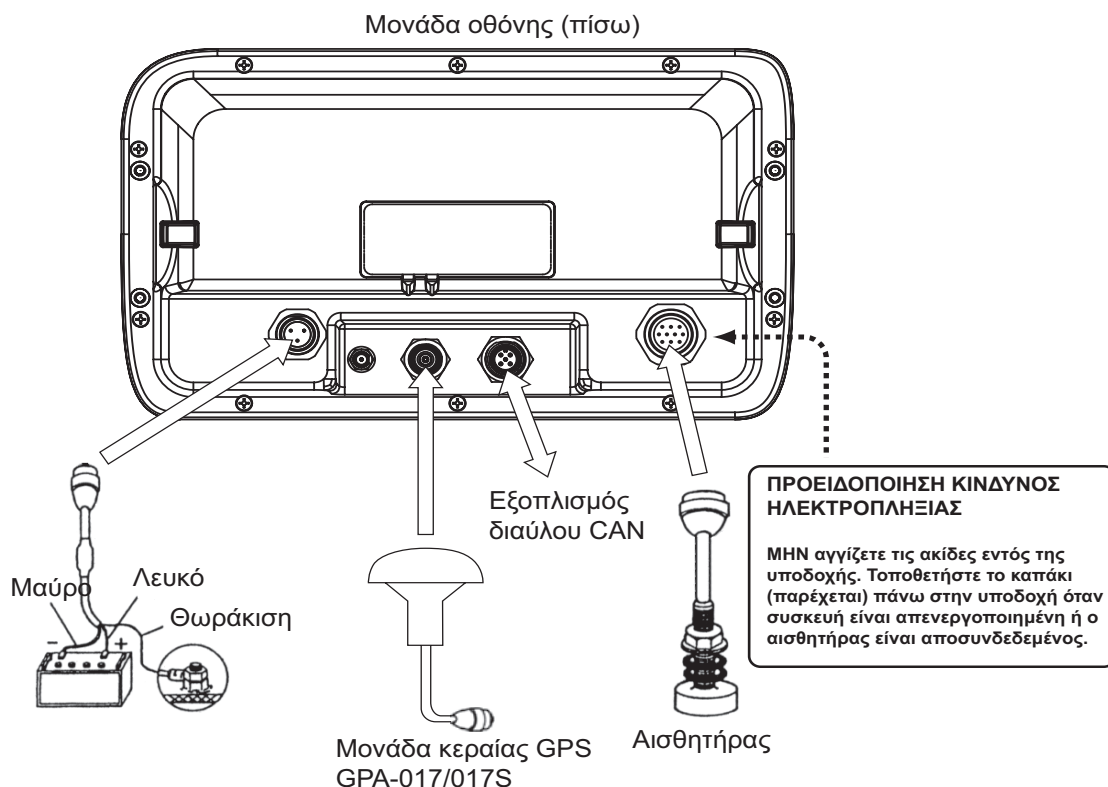
- Επιλέξτε μια επίπεδη θέση στη μέση του σκάφους.
- Επιλέξτε μια θέση στην οποία ο αισθητήρας δε θα φθαρεί κατά τη διάρκεια ρυμούλκησης, καθέλκυσης και αποθήκευσης του σκάφους.
- Τοποθετήστε τον μακριά από όργανα που εκπέμπουν θερμότητα.
- Τοποθετήστε τον μακριά από σωλήνες αποστράγγισης.
- Επιλέξτε μια θέση με ελάχιστες δονήσεις.

Εγκαταστήστε τον αισθητήρα όπως φαίνεται στην επόμενη σελίδα.

T-02MSB	T-03MSB
 Καλώδιο αισθητήρα 8 m Παξιμάδι ασφαλείας Ροδέλα Τσιμούχα f21 mm M20 Επιστρώστε με στεγανοποιητικό. 70 f42 Διαδικασία εγκατάστασης 1. Ανοίξετε μια οπή διαμέτρου 21 mm περίπου στη θέση εγκατάστασης. 2. Περάστε το καλώδιο του αισθητήρα μέσα από την οπή. 3. Περάστε την τσιμούχα, τη ροδέλα και το παξιμάδι ασφάλισης πάνω στο καλώδιο με αυτήν τη σειρά. 4. Επιστρώστε τη φλάντζα του αισθητήρα με υψηλής ποιότητας στεγανοποιητικό υλικό και μετά σφίξτε τον αισθητήρα με το παξιμάδι ασφάλισης. (Ροπή: μέγ. 59N·m) 5. Καθελκύστε το σκάφος και ελέγξτε για τυχόν διαρροές νερού γύρω από τον αισθητήρα.	 Στήριγμα αισθητήρα Καλώδιο 8 m Παξιμάδι ασφαλείας Ροδέλα Τσιμούχα f25 mm M24 Επιστρώστε με στεγανοποιητικό. 70 φ 50 Πάχος πλάκας έως 25 mm Οδηγός στήριξης Διαδικασία εγκατάστασης 1. Ανοίξετε μια οπή διαμέτρου 25 mm περίπου στη θέση εγκατάστασης. 2. Επιστρώστε τον οδηγό στήριξης με υψηλής ποιότητας στεγανοποιητικό υλικό και περάστε την τσιμούχα, τη ροδέλα και το παξιμάδι ασφάλισης πάνω στον οδηγό στήριξης με αυτήν τη σειρά και σφίξτε το παξιμάδι ασφάλισης. 3. Τοποθετήστε το στήριγμα του αισθητήρα στον οδηγό στήριξης από τη μέσα πλευρά του σκάφους και σφίξτε το παξιμάδι ασφάλισης. 4. Καθελκύστε το σκάφος και ελέγξτε για τυχόν διαρροές νερού γύρω από τον αισθητήρα.

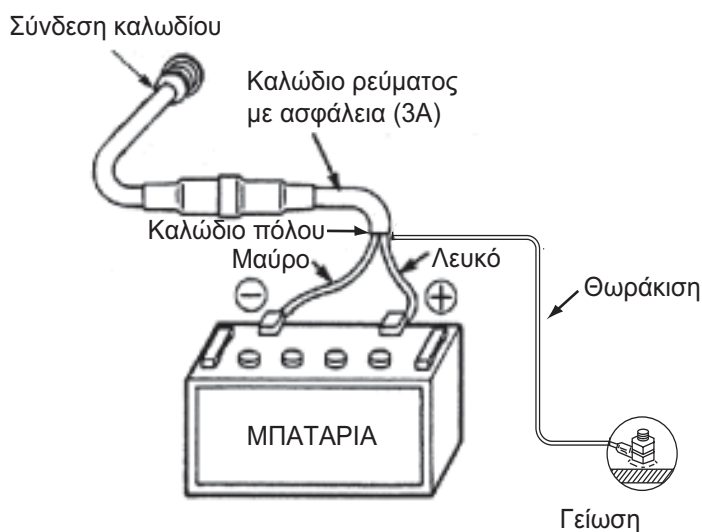
13.5 Καλωδίωση

Όλες οι καλωδιώσεις τερματίζουν στην πίσω πλευρά της μονάδας οθόνης. Ανατρέξτε στο διάγραμμα συνδέσεων στη σελίδα S-1.



Καλωδίωση ρεύματος

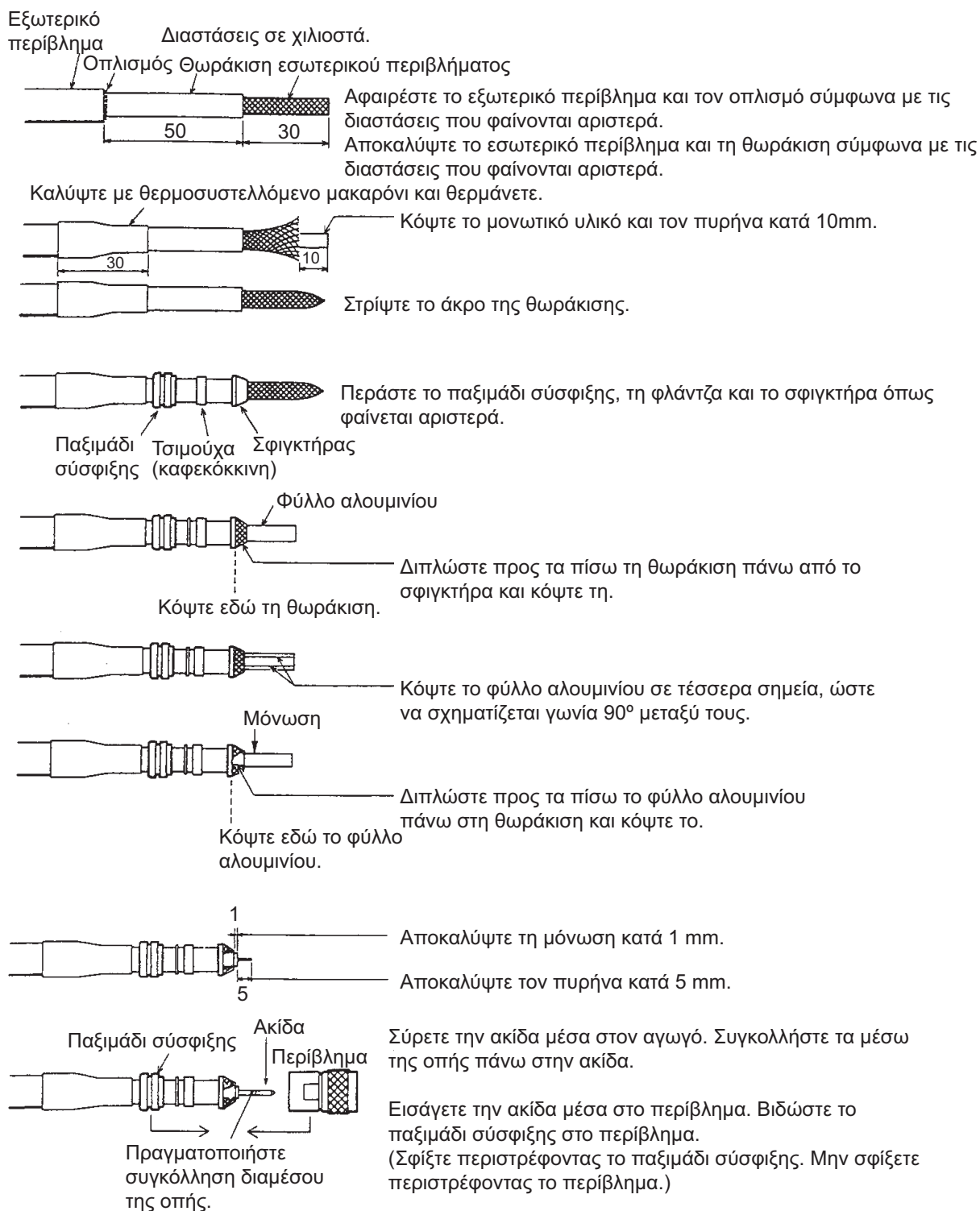
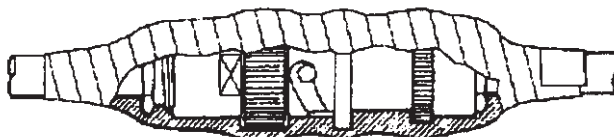
Συνδέστε το καλώδιο ρεύματος στο φιν ρεύματος. Συνδέστε τα καλώδια στην μπαταρία (12 ή 24 VDC). Το λευκό στον ακροδέκτη συν(+) και το μαύρο στον ακροδέκτη μείον(-). Γειώστε τη θωράκιση στη γείωση του σκάφους.



Σημείωση: Η ασφάλεια δεν είναι ανθεκτική στο νερό. Τυλίξτε τη βάση ασφάλειας με μονωτική ταινία για να αποφευχθεί η εισχώρηση νερού στη βάση ασφάλειας.

Μονάδα κεραίας GPS (προαιρετικά)

Συνδέστε το καλώδιο κεραίας στη θύρα ANT.

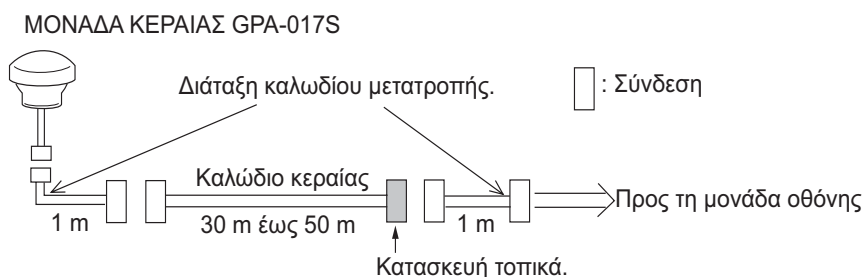
Πώς να στερεώσετε το φιν N-P-8DFB**Πώς να αδιαβροχοποιήσετε το ΦΙΣ**

Τυλίξτε το φως με θερμοσυστελλόμενη ταινία και μετά με μονωτική ταινία. Δέστε τις άκρες των ταινιών με σφιγκτήρες καλωδίων.

Πώς να επεκτείνετε το μήκος καλωδίου (GPA-017S)

Το τυπικό καλώδιο έχει μήκος 10 m. Για την επέκταση, στην περίπτωση του GPA-017S, διατίθεται σετ καλωδίου κεραίας 30 m έως 50 m. Το καλώδιο επέκτασης δεν μπορεί να χρησιμοποιηθεί με το GPA-017.

Διαμορφώστε το άκρο του καλωδίου κεραίας και στερεώστε το μονοαξονικό φως. Στην επόμενη σελίδα φαίνονται λεπτομερή στοιχεία.

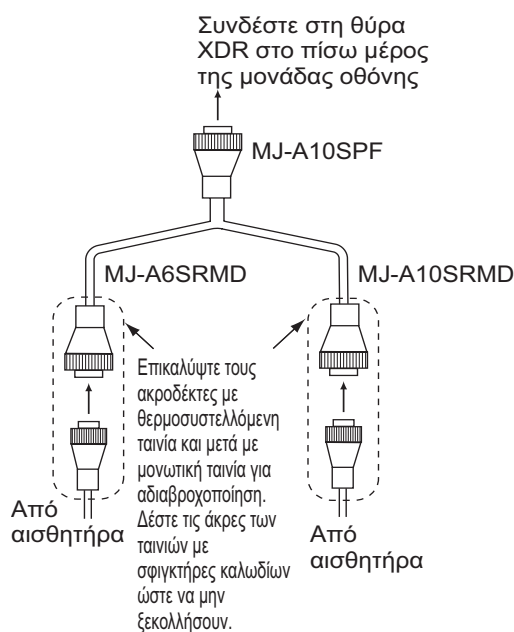


Αισθητήρας

Συνδέστε το καλώδιο αισθητήρα στη θύρα XDR.

Αισθητήρας και ανιχνευτής

Χρησιμοποιήστε το προαιρετικό καλώδιο μετατροπής (02S4147) για να συνδέσετε τον προαιρετικό αισθητήρα ταχύτητας/θερμοκρασίας και τον αισθητήρα στη θύρα XDR.



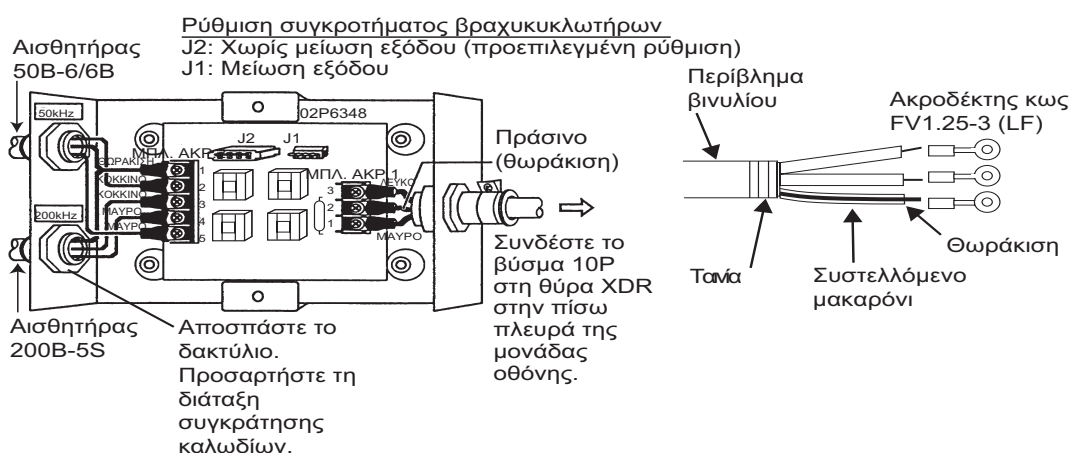
Αντίστοιχο κουτί (προαιρετικά, απαιτείται για αισθητήρα 1 kW)

Το προαιρετικό αντίστοιχο κουτί (Τύπος: MB-1100, Κωδικός: 000-041-353) απαιτείται για τη σύνδεση των προαιρετικών αισθητήρων 50B-6, 50B-6B, 200B-5S, 50/200-1T και 50/200-12M.

Εξάρτημα	Τύπος	Κωδικός	Ποσότη.
Αντίστοιχο κουτί*	MB-1100	000-041-000	1
Ακροδέκτης κωσ	FV1.25-3 (LF)	000-116-756-10	6
Διάταξη συγκράτησης καλωδίων**	NC-1	000-168-230-10	1

*: Με καλώδιο φιν 10 πόλων

** : Για τη σύνδεση δύο αισθητήρων

**Σχετικά με τις συνδέσεις διαύλου CAN**

Ο δίαυλος CAN είναι ένα πρωτόκολλο επικοινωνίας που μοιράζεται πολλαπλά δεδομένα μέσω ενός κεντρικού καλωδίου. Μπορείτε απλά να συνδέσετε οποιοδήποτε συσκευές διαύλου CAN στο κεντρικό καλώδιο για να επεκτείνετε το δίκτυό σας στο σκάφος. Με τον δίαυλο CAN, τα ID αντιστοιχούνται σε όλες τις συσκευές στο δίκτυο και η κατάσταση του κάθε αισθητήρα στο δίκτυο μπορεί να ανιχνευτεί. Όλες οι συσκευές διαύλου CAN μπορούν να ενσωματωθούν στο δίκτυο NMEA2000. Για λεπτομερείς πληροφορίες σχετικά με την καλωδίωση διαύλου CAN, ανατρέξτε στο εγχειρίδιο “Furuno CAN bus Network Design Guide - Οδηγός σχεδίασης δικτύου διαύλου CAN της Furuno” (Τύπος: TIE-00170) στο Tech-Net), ή επικοινωνήστε με τον προμηθευτή σας.

13.6 Αρχικές ρυθμίσεις

13.6.1 Μενού ΡΥΘΜΙΣΕΙΣ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ

Την πρώτη φορά που ενεργοποιείται το σύστημα, εμφανίζεται το μενού [ΡΥΘΜΙΣΕΙΣ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ].

ΡΥΘΜΙΣΕΙΣ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ	
LANGUAGE	Ελληνικά
ΜΟΝΑΔΕΣ ΜΕΤΡΗΣΗΣ	
ΜΕΤΑΤΟΠΙΣΗ ΩΡΑΣ	UTC
ΠΡΟΣΟΜΟΙΩΣΗ GPS	Απενεργοπ.
ΠΡΟΣΟΜΟΙΩΣΗ ΑΝΙΧΝΕΥΤΗ ΨΑΡΙΩΝ	Απενεργοπ.

ΟΛΟΚΛΗΡΩΣΗ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ

Καταχωρήστε τις βασικές ρυθμίσεις, ακολουθώντας την παρακάτω διαδικασία.

1. Εάν η γλώσσα σας είναι Αγγλικά Η.Π.Α., η προεπιλεγμένη γλώσσα, μεταβείτε στο βήμα 4.
2. Είναι επιλεγμένο το στοιχείο μενού [ΓΛΩΣΣΑ]. Πατήστε το **RotoKey**TM για να εμφανιστεί το παράθυρο επιλογής γλώσσας.

English (USA)
English (UK)
Français
Español
Deutsch
Italiano
Português
Dansk
Svenska
Norsk
Suomi
Ελληνικά
日本語
简体中文

3. Περιστρέψτε το **RotoKey**TM για να επιλέξετε μια γλώσσα και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο.

4. Περιστρέψτε το **RotoKey™** για να επιλέξετε [ΜΟΝΑΔΕΣ ΜΕΤΡΗΣΗΣ] και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο.

ΜΟΝΑΔΕΣ ΜΕΤΡΗΣΗΣ	
◀	
ΑΠΟΣΤΑΣΗ	NM
ΤΑΧΥΤΗΤΑ	kn
ΤΑΧΥΤΗΤΑ ΑΝΕΜΟΥ	m/s
ΒΑΘΟΣ	m
ΜΕΓΕΘΟΣ ΨΑΡΙΩΝ	cm
ΘΕΡΜΟΚΡΑΣΙΑ	°C
ΑΤΜΟΣΦΑΙΡΙΚΗ ΠΙΕΣΗ	hPa
ΠΙΕΣΗ ΛΑΔΙΟΥ	kPa
ΚΑΥΣΙΜΑ	l

Οι μονάδες μέτρησης αλλάζουν αυτόματα ανάλογα με την επιλεγμένη γλώσσα. Οι διαθέσιμες μονάδες εμφανίζονται στον παρακάτω πίνακα.

Στοιχείο	Διαθέσιμες μονάδες	Στοιχείο	Διαθέσιμες μονάδες
ΑΠΟΣΤΑΣΗ	NM, SM, KM, NM+FT, NM+MT, SM+FT	ΘΕΡΜΟΚΡΑΣΙΑ	°C, °F
ΤΑΧΥΤΗΤΑ	kn, mph, km/h	ΑΤΜΟΣΦΑΙΡΙΚΗ ΠΙΕΣΗ	Bar, hPa
ΤΑΧΥΤΗΤΑ ΑΝΕΜΟΥ	kn, m/s, mph, BFT	ΠΙΕΣΗ ΛΑΔΙΟΥ	Bar, PSI, kPa
ΒΑΘΟΣ	m, ft, fm, pb, HR	ΚΑΥΣΙΜΟ	l, g
ΜΕΓΕΘΟΣ ΨΑΡΙΩΝ	inch, cm		

Για να αλλάξετε μια μονάδα, περιστρέψτε το **RotoKey™** για να επιλέξετε την ονομασία της μονάδας και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο. Εμφανίζεται ένα παράθυρο επιλογών για την επιλεγμένη μονάδα. Η εικόνα δεξιά δείχνει τις διαθέσιμες μονάδες για την [ΑΠΟΣΤΑΣΗ]. Περιστρέψτε το **RotoKey™** για να επιλέξετε τη μονάδα που θα χρησιμοποιηθεί και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο.

NM
SM
km
NM+ft
NM+m
SM+ft

5. Πατήστε το πλήκτρο **ESC/MENU** για να επιστρέψετε στο μενού [ΡΥΘΜΙΣΕΙΣ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ].
6. Η ώρα που μεταδίδεται από τον εσωτερικό πλοηγό GPS είναι η ώρα UTC. Εάν προτιμάτε να χρησιμοποιήσετε τοπική ώρα, ακολουθήστε τα παρακάτω βήματα για να καταχωρήσετε μια διαφορά ώρας μεταξύ της ώρας σας και της ώρας UTC. Διαφορετικά μεταβείτε στο βήμα 7.
- 1) Περιστρέψτε το **RotoKey™** για να επιλέξετε [ΜΕΤΑΤΟΠΙΣΗ ΩΡΑΣ] και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο.

UTC | UTC + 0:00

- 2) Πατήστε το πάνω και το κάτω βέλος στο **CursorPad** για να εμφανιστεί πρόσθετο μείον (-) ή συν (+). πρόσθετο + εάν η ώρα σας είναι μπροστά από την ώρα UTC, ή πρόσθετο - εάν η ώρα σας είναι πριν από την ώρα UTC.

- 3) Πατήστε το δεξί βέλος στο **CursorPad** για να τοποθετήσετε τον κέρσορα στο ψηφίο ώρας.
- 4) Πατήστε το πάνω και κάτω βέλος στο **CursorPad** για να ρυθμίσετε την ώρα.
- 5) Εάν χρειάζεται, πατήστε το δεξί βέλος στο **CursorPad** για να επιλέξετε το ψηφίο λεπτών και χρησιμοποιήστε το **CursorPad** για να ρυθμίσετε τα λεπτά.
- 6) Πατήστε το **RotoKey™** για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.
7. Περιστρέψτε το **RotoKey™** για να επιλέξετε [ΟΛΟΚΛΗΡΩΣΗ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ] και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο.

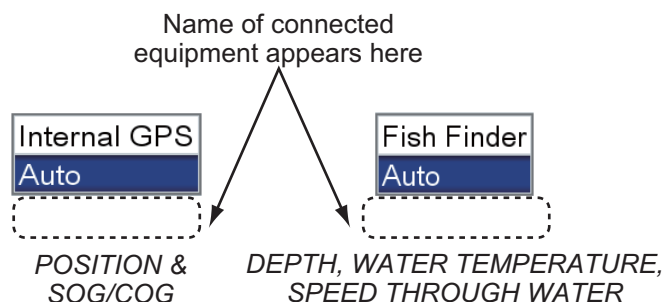
13.6.2 Είσοδος/έξοδος διαύλου CAN

Πώς να επιλέξετε δεδομένα εισόδου και εξόδου διαύλου CAN

1. Πατήστε παρατεταμένα το πλήκτρο **ESC/MENU** για να ανοίξετε το μενού.
2. Περιστρέψτε το **RotoKey™** για να επιλέξετε [ΔΙΑΣΥΝΔΕΣΗ] και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο.
3. Χρησιμοποιήστε το **RotoKey™** για να επιλέξετε [ΕΠΙΛΟΓΗ ΣΥΣΚΕΥΗΣ ΕΙΣΟΔΟΥ] και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο.

ΕΠΙΛΟΓΗ ΣΥΣΚΕΥΗΣ ΕΙΣΟΔΟΥ	
◀	
ΘΕΣΗ & SOG/COG	Internal GPS
ΒΑΘΟΣ	Fish Finder
ΘΕΡΜΟΚΡΑΣΙΑ ΝΕΡΟΥ	Fish Finder
ΤΑΧΥΤΗΤΑ ΣΤΟ ΝΕΡΟ	Fish Finder
ΠΟΡΕΙΑ	Auto
ΘΕΡΜΟΚΡΑΣΙΑ ΑΕΡΑ	Auto
ΥΓΡΑΣΙΑ	Auto
ΘΕΡΜΟΚΡΑΣΙΑ ΨΥΞΗΣ ΑΝΕΜΟΥ	Auto
ΘΕΡΜΟΚΡΑΣΙΑ ΣΗΜΕΙΟΥ ΔΡΟΣΟΥ	Auto
ΑΤΜΟΣΦΑΙΡΙΚΗ ΠΙΕΣΗ	Auto

4. Επιλέξτε τα δεδομένα για είσοδο ως εξής:
 - 1) Χρησιμοποιήστε το **RotoKey™** για να επιλέξετε ένα δεδομένο και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο. Για [ΘΕΣΗ & SOG/COG], [ΒΑΘΟΣ], [ΘΕΡΜΟΚΡΑΣΙΑ ΝΕΡΟΥ] και [ΤΑΧΥΤΗΤΑ ΣΤΟ ΝΕΡΟ], εμφανίζονται τα παρακάτω παράθυρα επιλογής.



- 2) Για [ΘΕΣΗ & SOG/COG]:

[Internal GPS]: Χρήση του εσωτερικού πλοηγού GPS για τον προσδιορισμό θέσης.

[Auto]: Κάντε αυτή την επιλογή εάν έχετε περισσότερους εξωτερικούς πλοηγούς συνδεδεμένους και επιθυμείτε να χρησιμοποιήσετε αυτούς αντί το εσωτερικό GPS. Σε αυτή την περίπτωση, ο πλοηγός με τη χαμηλότερη διεύθυνση IP έχει προτεραιότητα.

Εάν είναι συνδεδεμένη μια εξωτερική πηγή ταχύτητας/πορείας πλοηγού της FURUNO, το όνομά της εμφανίζεται κάτω από το [Auto]. Επιλέξτε το όνομα μοντέλου προκειμένου αυτή η συσκευή να τροφοδοτεί τα αντίστοιχα δεδομένα.

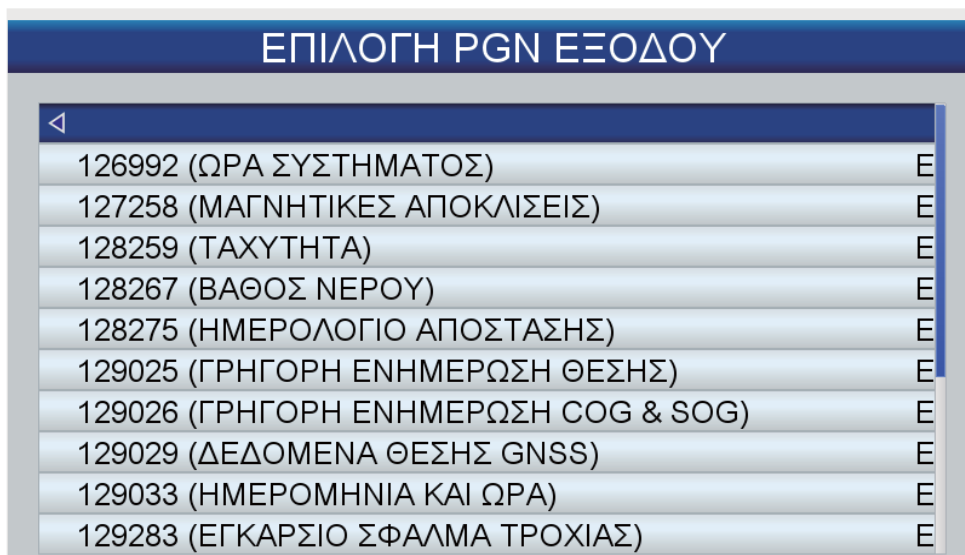
- 3) Για [ΒΑΘΟΣ], [ΘΕΡΜΟΚΡΑΣΙΑ ΝΕΡΟΥ] και [ΤΑΧΥΤΗΤΑ ΣΤΟ ΝΕΡΟ], επιλέξτε [Fish Finder] προκειμένου ο εσωτερικός ανιχνευτής ψαριών να τροφοδοτεί τα αντίστοιχα δεδομένα. Επιλέξτε [Auto] εάν είναι διαθέσιμες εξωτερικές πηγές και επιθυμείτε να χρησιμοποιήσετε αυτές αντί τον εσωτερικό ανιχνευτή ψαριών. Σε αυτή την περίπτωση, η συσκευή με τη χαμηλότερη διεύθυνση IP έχει προτεραιότητα.

Εάν η εξωτερική πηγή είναι προϊόν της FURUNO, το όνομά της εμφανίζεται κάτω από το [Auto]. Επιλέξτε το όνομα της συσκευής προκειμένου η συσκευή να τροφοδοτεί τα αντίστοιχα δεδομένα.

- 4) Άλλα στοιχεία είναι επιλεγμένα στο [Auto]. Η είσοδος των αντίστοιχων δεδομένων πραγματοποιείται εάν η σχετιζόμενη συσκευή είναι συνδεδεμένη στο σύστημα.

5. Πατήστε το πλήκτρο **ESC/MENU** για να επιστρέψετε στο μενού [ΔΙΑΣΥΝΔΕΣΗ].

6. Χρησιμοποιήστε το **RotoKey™** για να επιλέξετε [ΕΠΙΛΟΓΗ PGN ΕΞΟΔΟΥ] και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο.



7. Χρησιμοποιήστε το **RotoKey™** για να επιλέξετε ένα στοιχείο και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο.
8. Επιλέξτε [Ενεργοποίηση] ή [Απενεργοπ.] ανάλογα με τις απαιτήσεις.
9. Επαναλάβετε τα βήματα 7 και 8 για τα υπόλοιπα στοιχεία.

Είσοδος/έξοδος διαύλου CAN (NMEA2000)

Είσοδος PGN

PGN	Περιγραφή
059392	Αναγνώριση ISO
059904	Αίτημα ISO
060928	Απαίτηση διεύθυνσης ISO
061184	Λειτουργία ομάδας αυτόματου ελέγχου
126208	Λειτουργία ομάδας αιτήματος NMEA
	Λειτουργία ομάδας εντολής NMEA
	Λειτουργία ομάδας αναγνώρισης NMEA
126992	Ωρα συστήματος
126996	Πληροφορίες προϊόντος
127245	Πηδάλιο
127250	Πορεία σκάφους
127251	Ρυθμός Στροφής
127258	Μαγνητική απόκλιση
127488	Παράμετροι μηχανής, γρήγορη ενημέρωση
127489	Παράμετροι μηχανής, δυναμικά
127493	Παράμετροι μετάδοσης
127496	Παράμετρος ταξιδιού, σκάφος
127505	Στάθμη υγρού
128259	Ταχύτητα
128267	Βάθος Νερού
129025	Θέση, γρήγορη ενημέρωση
129026	COG & SOG, γρήγορη ενημέρωση
129029	Δεδομένα θέσης GNSS
129033	Ωρα & Ημερομηνία
129038	Αναφορά θέσης κατηγορίας A AIS
129039	Αναφορά θέσης κατηγορίας B AIS
129040	Εκτεταμένη αναφορά θέσης κατηγορίας B AIS
129291	Διόπτευση & Ταχύτητα, γρήγορη ενημέρωση
129538	Κατάσταση ελέγχου GNSS
129540	Δορυφόροι σε θέαση GNSS
129793	Αναφορά UTC και ημερομηνίας AIS
129794	Στατικά δεδομένα και δεδομένα σχετικά με ταξίδι κατηγορίας A AIS
129798	Αναφορά θέσης αεροσκάφους έρευνας-διάσωσης (SAR) AIS
129808	Πληροφορίες κλήσης DSC

PGN	Περιγραφή
129809	Αναφορά στατικών δεδομένων "CS" κατηγορίας B AIS, Μέρος A
129810	Αναφορά στατικών δεδομένων "CS" κατηγορίας B AIS, Μέρος B
130306	Δεδομένα ανέμου
130310	Περιβαλλοντικές παράμετροι
130311	Περιβαλλοντικές παράμετροι
130312	Θερμοκρασία
130313	Υγρασία
130314	Πραγματική πίεση
130577	Δεδομένα κατεύθυνσης
130578	Συνιστώσα ταχύτητας σκάφους
130818	Λειτουργία ομάδας ελέγχου αισθητήρα πορείας & αναφοράς θέσης (#5=1)
	Λειτουργία ομάδας ελέγχου αισθητήρα πορείας & αναφοράς θέσης (#5=3)
130822	Κωδικός υποδιαίρεσης μονάδας
130828	Πληροφορίες θέσης σηματοδότη
130880	Πρόσθετα δεδομένα καιρού 21

Έξοδος PGN

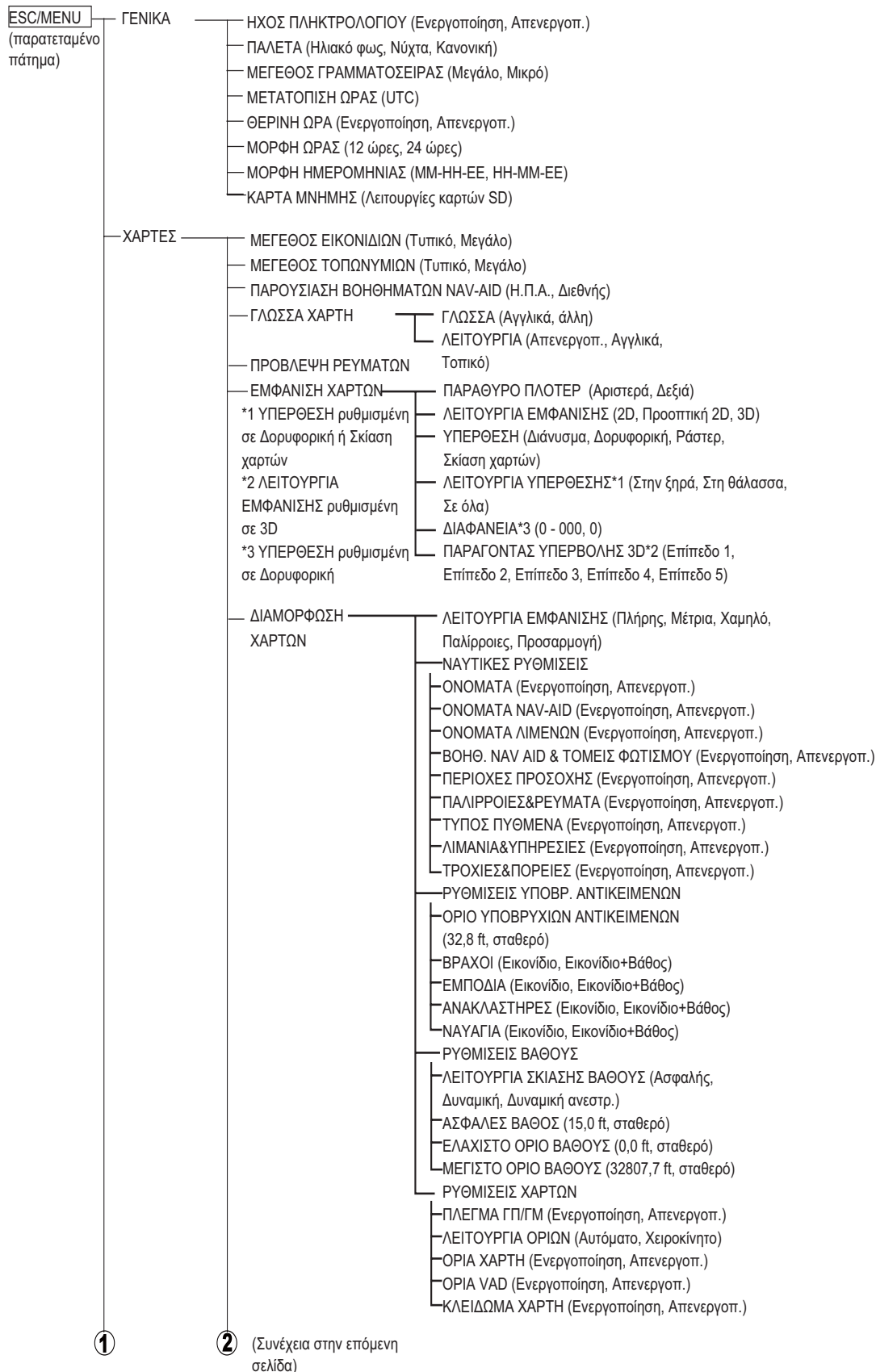
PGN	Περιγραφή	Κύκλος εξόδου (msec)
126992*1	Ώρα συστήματος	1000
127258*1	Μαγνητική απόκλιση	1000
128259*1	Ταχύτητα	1000
128267*1	Βάθος Νερού	1000
127275*1	Ημερολόγιο απόστασης	
129025*1	Θέση, γρήγορη ενημέρωση	100
129026*1	COG & SOG, γρήγορη ενημέρωση	250
129029*1	Δεδομένα θέσης GNSS	1000
129033*1	Ώρα & Ημερομηνία	1000
129283*2	Εγκάρσιο Σφάλμα Τροχιάς	1000
129284*2	Δεδομένα Πλοήγησης	1000
128285	Πλοήγηση - Πορεία/WP	1000
130310	Περιβ. παράμετροι	1000

PGN	Περιγραφή	Κύκλος εξόδου (msec)
130312	Θερμοκρασία	
130830	Πληροφορίες στόχων	
130831	Κατηγοριοποίηση βυθού	
130832	Μήκος ψαριού	

*¹ Πραγματοποιείται έξοδος εάν χρησιμοποιείται η κεραία εσωτερικού GPS.

*² Πρέπει να ρυθμιστεί για την έξοδο πληροφοριών σημείων προορισμού (θέση L/L, κλπ.).

ΠΑΡΑΡΤΗΜΑ 1 ΔΕΝΤΡΟ ΜΕΝΟΥ

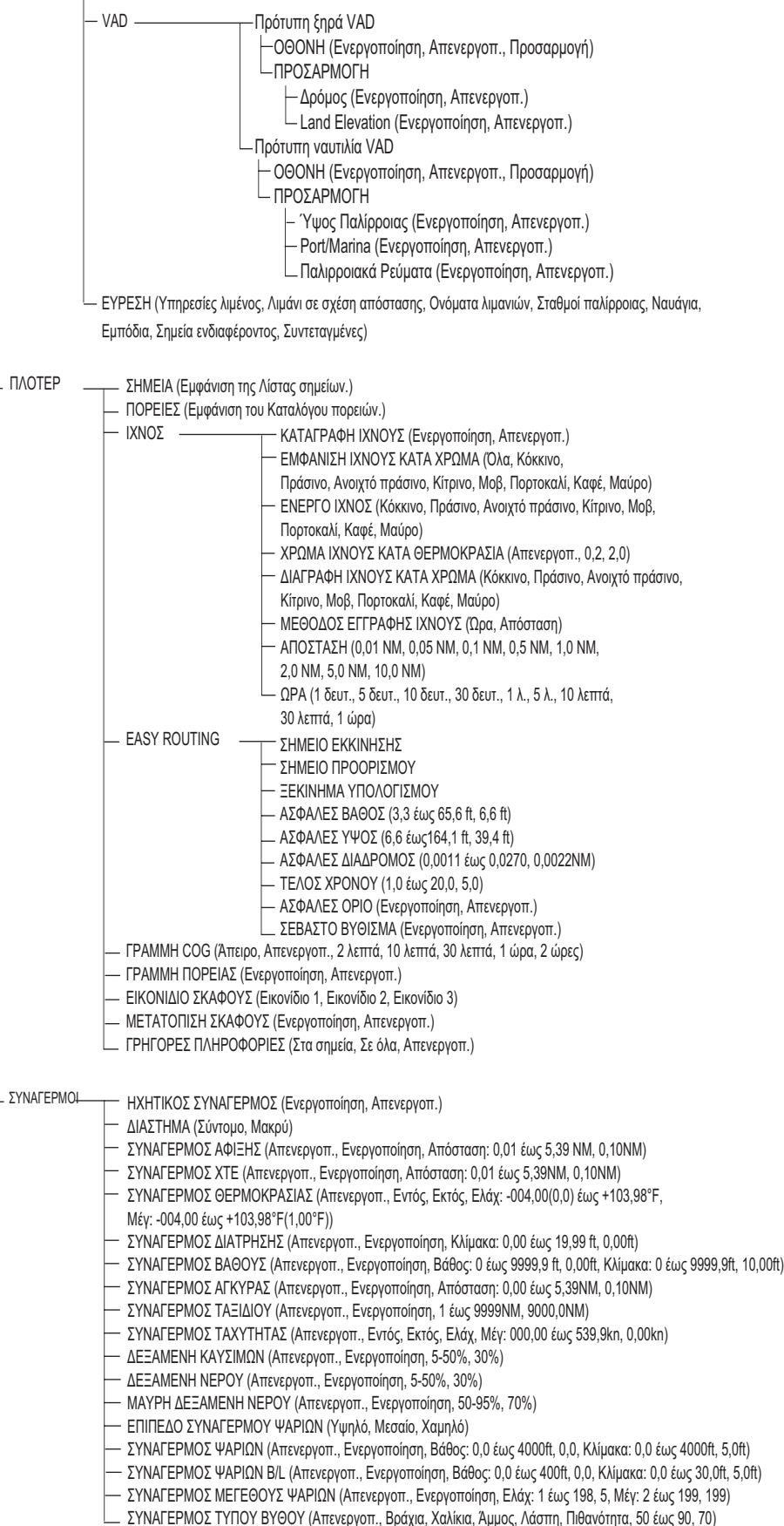


ΠΑΡΑΡΤΗΜΑ 1 ΔΕΝΤΡΟ ΜΕΝΟΥ

1

2

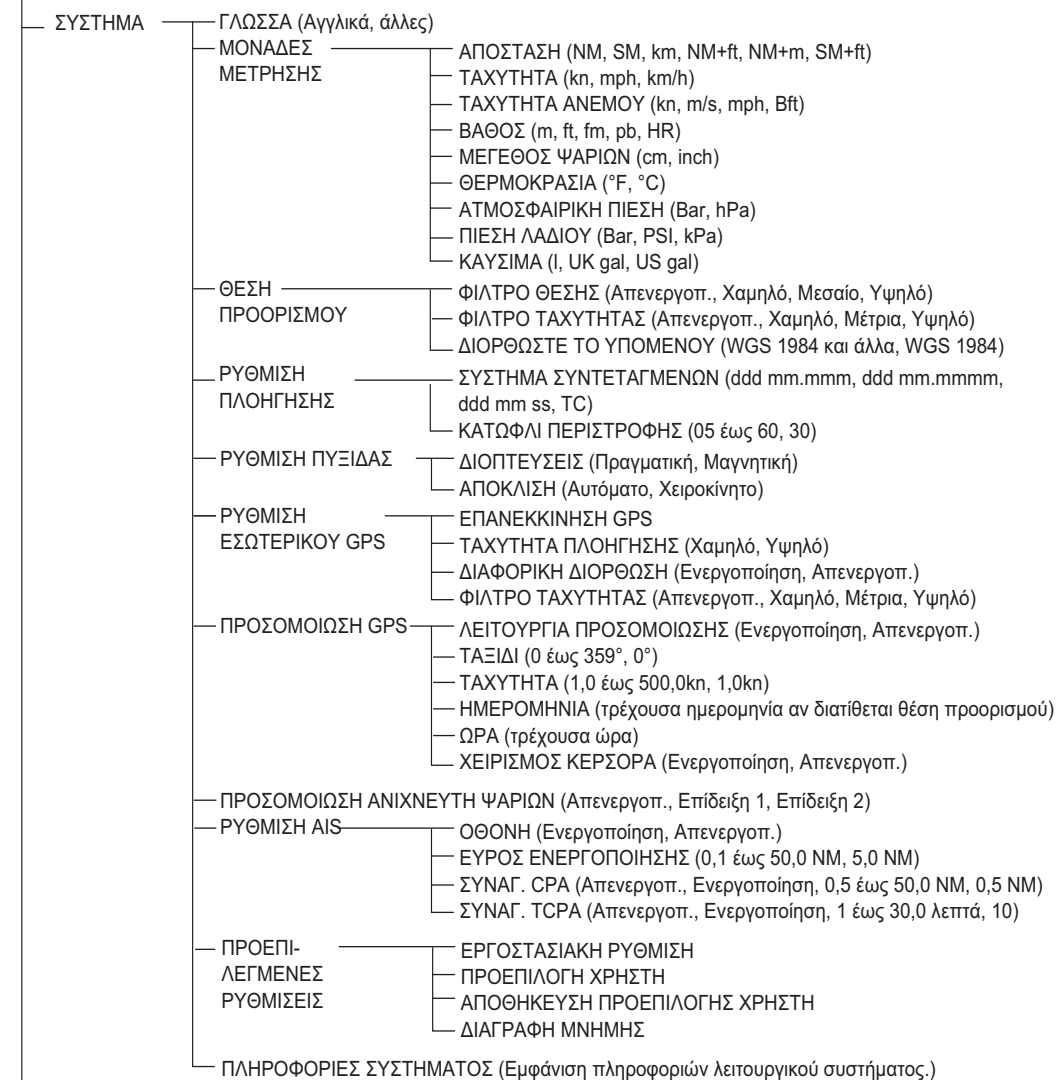
(Συνέχεια από την προηγούμενη σελίδα)



1

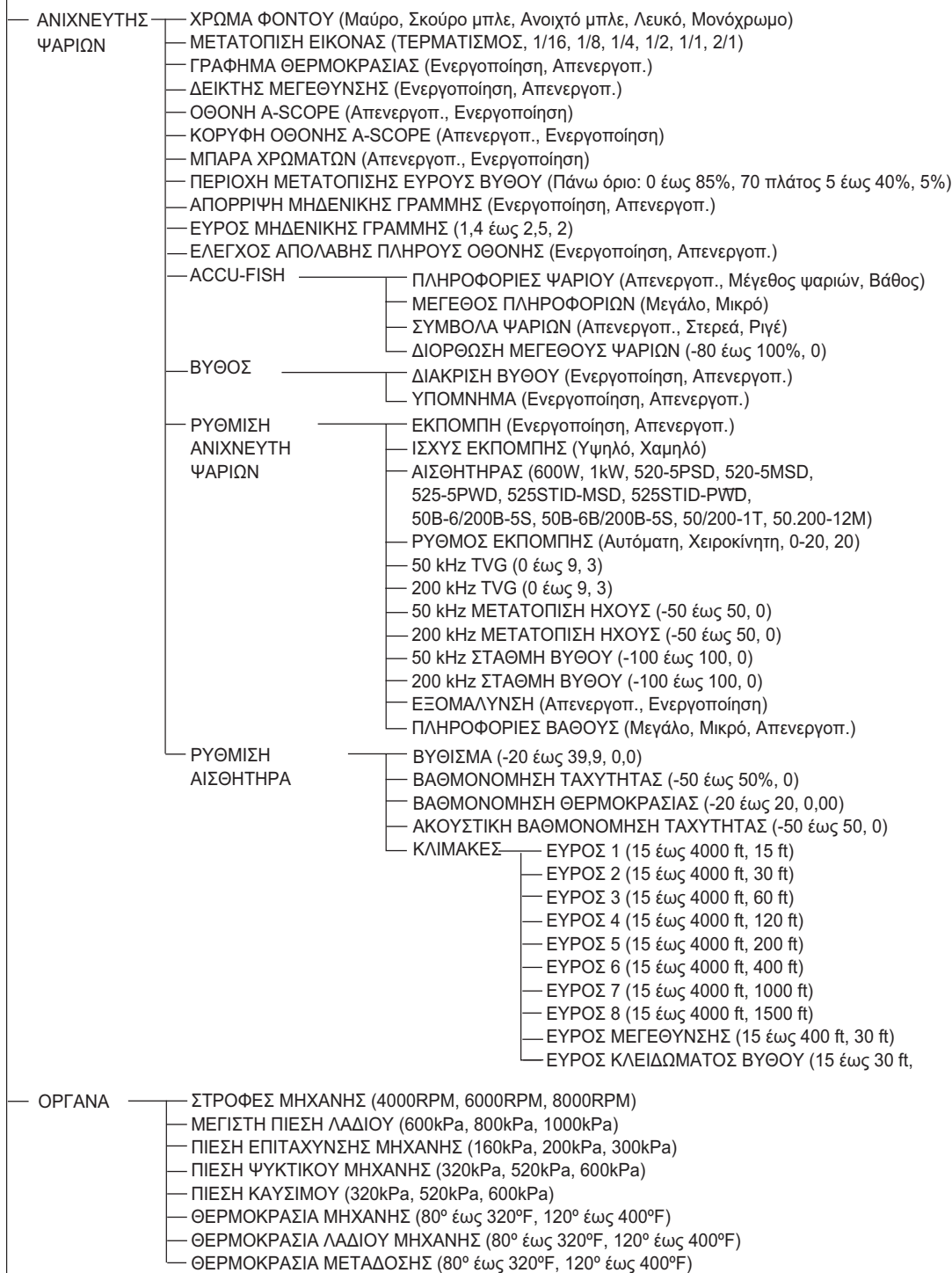
(Συνέχεια στην επόμενη σελίδα)

❶ (Συνέχεια από την προηγούμενη σελίδα)



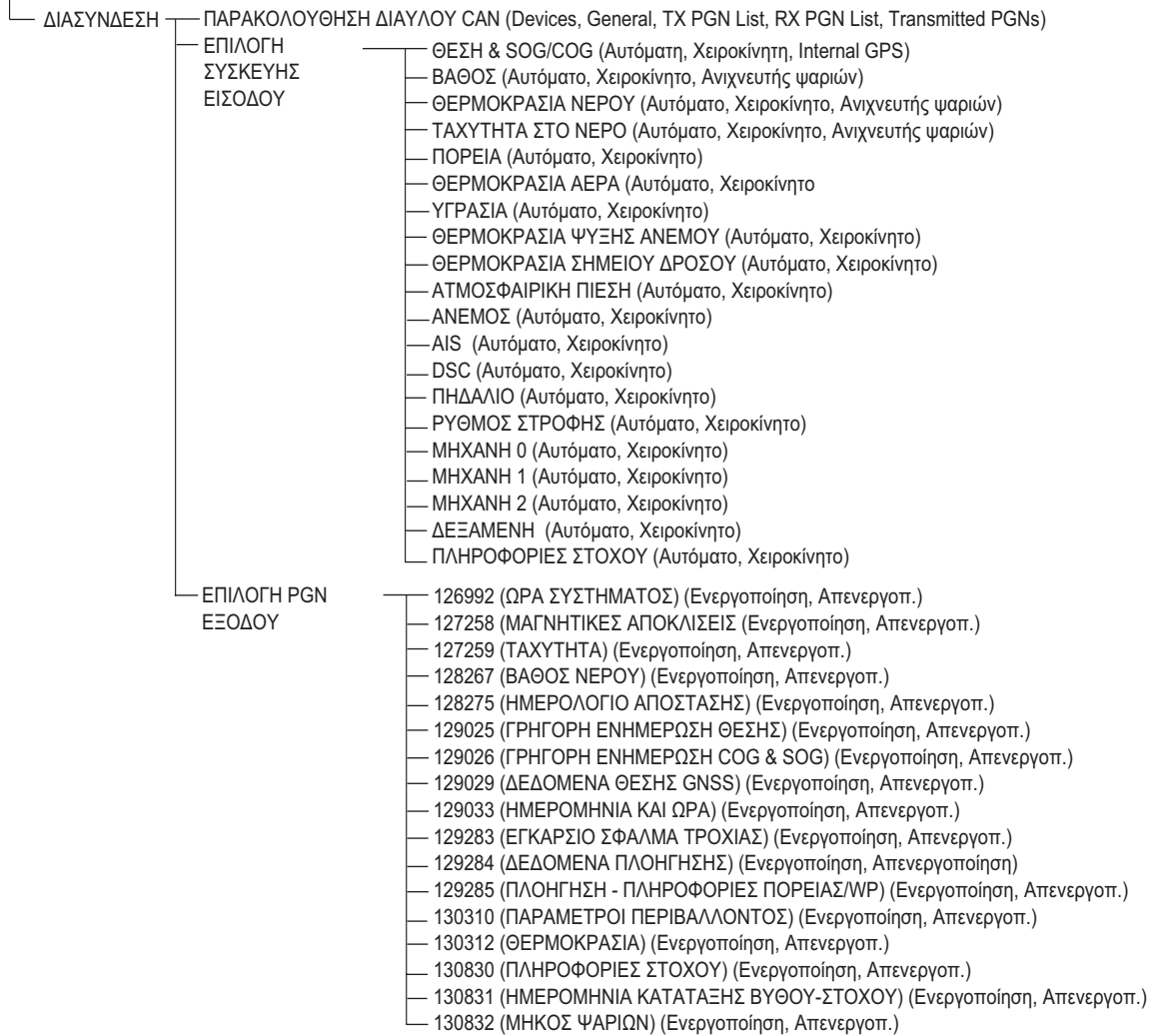
❶ (Συνέχεια στην επόμενη σελίδα)

❶ (Συνέχεια από την προηγούμενη σελίδα)



❶ (Συνέχεια στην επόμενη σελίδα)

① (Συνέχεια από την προηγούμενη σελίδα)



ΠΑΡΑΡΤΗΜΑ 2 ΣΥΝΤΟΜΟΓΡΑΦΙΕΣ, ΣΥΜΒΟΛΑ

Συντομογραφίες

Συντομογραφία	Σημασία
2D	Δύο διαστάσεων
3D	Τριών διαστάσεων
A-PRS	Ατμοσφαιρική πίεση
A-TMP	Θερμοκρασία αέρα
AIS	Αυτόματο Σύστημα Αναγνώρισης
AM	Προ μεσημβρίας
AOR	Ωκεάνια Περιοχή Ατλαντικού
AUTO	Αυτόματο
B-type	Τύπος βυθού
Bar	Βαρομετρικός
Bft	Μποφόρ
BIOS	Βασικό σύστημα εισόδου/εξόδου
BRG	Διόπτρευση
C	Κελσίου
C-TMP	Θερμοκρασία ψύξης
C-MAP	Κατοχυρωμένο σήμα της εταιρίας Jeppesen
ΔΙΑΥΛΟΣ CAN	Δίαυλος ελεγκτή δικτυακής περιοχής
cm	εκατοστά
COG	Πορεία ως προς το βυθό
COOL-P	Πίεση ψυκτικού
CPA	Πλησιέστερο σημείο προσέγγισης
CTRL	Πλήκτρο CTRL
HH	Ημέρα
Επίδειξη	Επίδειξη
Σ.Δ.	Σημείο δρόσου
KATEΥΘ.	Κατεύθυνση
DIST, DST	Απόσταση
DIST-E	Distance to Empty
DOP	Αλλοίωση ακρίβειας

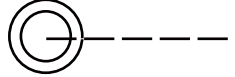
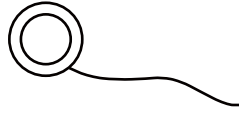
Συντομογραφία	Σημασία
DSC	Ψηφιακή επιλεκτική κλήση
DST	Απόσταση
E	Ανατολικά
E-hour	Συνολικές ώρες λειτουργίας μηχανής
E-load	Φορτίο μηχανής
E-SPD	Στροφές μηχανής
ELV	Ανύψωση
ESC	Πλήκτρο ESC
ETA	Εκτιμώμενος Χρόνος Άφιξης
F	Φαρενάιτ
FF	Γρήγορο αρχείο
fm	Οργιές
ft	Πόδια
FUEL-P	Πίεση καυσίμου
FUEL-R	Παροχή καυσίμου
GAIN H	Απολαβή Υψηλή (συχνότητα)
GAIN L	Απολαβή Χαμηλή (συχνότητα)
gal	Γαλόνι
GNSS	Παγκόσμιο δορυφορικό σύστημα πλοήγησης
GPS	Παγκόσμιο σύστημα εντοπισμού θέσης
HDG	Πορεία
HDOP	Οριζόντια αλλοίωση ακρίβειας
h	ώρες
hPa	Εκτοπασκάλ
HR	Χίρο
ΥΓΡ.	Υγρασία
IOR	Ωκεάνια Περιοχή Ινδικού
JP	Ιαπωνία
kHz	kilohertz
KM	χιλιόμετρο
kmh	χιλιόμετρα/ώρα
KNT	κόμβος
kPa	Kilo Pascal
LAT	Γεωγραφικό πλάτος

Συντομογραφία	Σημασία
Lib	Βιβλιοθήκη
LON	Γεωγραφικό μήκος
m	μέτρα
m/s	μέτρα/δευτερόλεπτο
M	Μαγνητικός
Μέγ.	Μέγιστο
Ελάχ.	Ελάχιστο
λεπ.	λεπτό
MM	Μήνας
MOB	Άνθρωπος στη θάλασσα
mph	μίλια ανά ώρα
MT	μετρητής
Mts	μετρητές
N	Βορράς
NAD	Σύστημα αναφοράς Βόρειας Αμερικής
NAV	Πλοήγηση
NGA	Εθνική υπηρεσία πληροφοριών λεηλάτησης
NM	Ναυτικό Μίλι
O-PRS	Πίεση λαδιού
O-TMP	Θερμοκρασία λαδιού
ODO	Οδόμετρο
OS	Λειτουργικό Σύστημα
pb	Passi braza
PGN	Αριθμός ομάδας παραμέτρων
PM	Μετά μεσημβρίας
PNT	Σημείο
POR	Ωκεάνια Περιοχή Ειρηνικού
POS	Θέση
PSI	Ανά τετραγωνική ίντσα
PT	Σημείο
QP	Γρήγορο σημείο
RES	Ανάλυση
ROT	Ρυθμός Στροφής
RT	Πορεία

Συντομογραφία	Σημασία
RUDDR	Πηδάλιο
S	Νότος
SD	Ασφαλής ψηφιακή
SDHC	Ασφαλής ψηφιακή υψηλής χωρητικότητας
SDK	Σετ ανάπτυξης λογισμικού
δευτ.	δευτερόλεπτο(-α)
SIM	Προσομοίωση
SL	Δορυφόρος
SM	Στεριανό Μίλι
SOG	Ταχύτητα ως προς τον βυθό
SYM	Σύμβολο
TAXYT.	Ταχύτητα
T	Πραγματικό
T-PRS	Λάδι μετάδοσης
TCPA	Χρόνος έως το πλησιέστερο σημείο προσέγγισης
Θερμ.	Θερμοκρασία νερού
TTG	Χρόνος μετάβασης
HB	Ηνωμένο Βασίλειο
Η.Π.Α.	Ηνωμένες Πολιτείες
UTC	Συντονισμένη παγκόσμια ώρα
Έκδ.	Έκδοση
VAD	Δεδομένα προστιθέμενης τιμής
VDOP	Κάθετη αλλοίωση ακρίβειας
W	Watt, Δύση
WAAS	Σύστημα μεγέθυνσης ευρείας περιοχής
WAS	Γωνία φαινόμενου ανέμου
WDA	Διεύθυνση φαινόμενου ανέμου
WDT	Διεύθυνση πραγματικού ανέμου
WGS	Παγκόσμιο γεωδαιτικό σύστημα αναφοράς
WPT	Waypoint (Σημείο προορισμού)
WST	Ταχύτητα αληθή ανέμου
XTE	Εγκάρσιο σφάλμα τροχιάς
EE	Έτος

Σύμβολα

Σύμβολα οθόνης πλότερ

Στοιχείο	Σύμβολο
Κέρσορας (δύο τύποι)	 : Ενεργός  : Ανενεργός (κόκκινο χρώμα)
Σημάδι MOB (ManOverBoard - Άνθρωπος στη θάλασσα)	 (κόκκινο)
Εικονίδιο σκάφους (τρεις τύποι)	   Εικονίδιο 1 Εικονίδιο 2 Εικονίδιο 3
Εικονίδιο σκάφους+γραμμή COG	
Εικονίδιο σκάφους+γραμμή πορείας	 (κόκκινο)
Εικονίδιο σκάφους+ίχνος	
Σημείο (ένα σημείο και σημείο πορείας)	 (προεπιλογή: κίτρινο)

Σύμβολα συναγερμού

ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΣ	ΣΥΜΒΟΛΟ	ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΣ	ΣΥΜΒΟΛΟ
ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΣ ΑΦΙΞΗΣ		ΕΛΕΓΞΤΕ ΤΗ ΜΗΧΑΝΗ	
ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΣ ΑΓΚΥΡΑΣ		ΥΠΕΡΒΟΛΙΚΗ ΘΕΡΜΟΚΡΑΣΙΑ	
ΕΓΚΑΡΣΙΟ ΣΦΑΛΜΑ ΤΡΟΧΙΑΣ		ΧΑΜΗΛΗ ΠΙΕΣΗ ΛΑΔΙΟΥ	
ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΣ ΤΑΧΥΤΗΤΑΣ		ΕΝΔΕΙΞΗ ΦΟΡΤΙΣΗΣ	
ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΣ ΤΑΞΙΔΙΟΥ		ΝΕΡΟ ΣΤΟ ΚΑΥΣΙΜΟ	
ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΣ ΘΕΡΜΟΚΡΑΣΙΑΣ		ΥΠΕΡΒΑΣΗ ΟΡΙΟΥ ΣΤΡΟΦΩΝ	
ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΣ ΔΙΑΤΡΗΣΗΣ		ΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΔΙΑΚΟΠΗΣ ΕΚΤΑΚΤΗΣ ΑΝΑΓΚΗΣ ΚΙΝΗΤΗΡΑ	
ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΣ ΒΑΘΟΥΣ		ΔΕΞΑΜΕΝΗ ΚΑΥΣΙΜΩΝ	
ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΣ ΨΑΡΙΩΝ		ΔΕΞΑΜΕΝΗ ΝΕΡΟΥ	
ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΣ ΨΑΡΙΩΝ (B/L)		ΜΑΥΡΗ ΔΕΞΑΜΕΝΗ ΝΕΡΟΥ	
ΜΕΓΕΘΟΣ ΨΑΡΙΟΥ		ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΣ CPA	
ΤΥΠΟΣ ΒΥΘΟΥ		ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΣ TCPA	

ΠΑΡΑΡΤΗΜΑ 3 ΟΔΗΓΟΣ ΚΑΛΩΔΙΟΥ JIS

Cables listed in the manual are usually shown as Japanese Industrial Standard (JIS). Use the following guide to locate an equivalent cable locally.

JIS cable names may have up to 6 alphabetical characters, followed by a dash and a numerical value (example: DPYC-2.5). For core types D and T, the numerical designation indicates the *cross-sectional Area (mm²)* of the core wire(s) in the cable. For core types M and TT, the numerical designation indicates the *number of core wires* in the cable.

1. Core Type

D Double core power line

T Triple core power line

M Multi core

TT Twisted pair communications (1Q=quad cable)

2. Insulation Type

P Ethylene Propylene Rubber

3. Sheath Type

Y PVC (Vinyl)

4. Armor Type

C Steel

5. Sheath Type

Y Anticorrosive vinyl sheath

6. Shielding Type

SLA All cores in one shield, plastic tape w/aluminum tape

-SLA Individually shielded cores, plastic tape w/aluminum tape



DPYCY



TPYCY



MPYC-4



TTYCSLA-4

EX: ^{1 2 3 4 5 6}DPYCYSLA - 1.5 ^{1 2 3 4}MPYC - 4

Designation type Core Area (mm²) Designation type # of cores

The following reference table lists gives the measurements of JIS cables commonly used with Furuno products:

Type	Core		Cable Diameter		Type	Core		Cable Diameter
	Area	Diameter				Area	Diameter	
DPYC-1.5	1.5mm ²	1.56mm	11.7mm		TPYCY-1.5	1.5mm ²	1.56mm	14.5mm
DPYC-2.5	2.5mm ²	2.01mm	12.8mm		TPYCY-2.5	2.5mm ²	2.01mm	15.5mm
DPYC-4	4.0mm ²	2.55mm	13.9mm		TPYCY-4	4.0mm ²	2.55mm	16.9mm
DPYC-6	6.0mm ²	3.12mm	15.2mm		TPYCYSLA-1.5	1.5mm ²	1.56mm	13.9mm
DPYC-10	10.0mm ²	4.05mm	17.1mm		TTYC-7SLA	0.75mm ²	1.11mm	20.8mm
DPYC-16	16.0mm ²	5.10mm	19.4mm		TTYCSLA-1	0.75mm ²	1.11mm	9.4mm
DPYCY-1.5	1.5mm ²	1.56mm	13.7mm		TTYCSLA-1Q	0.75mm ²	1.11mm	10.8mm
DPYCY-2.5	2.5mm ²	2.01mm	14.8mm		TTYCSLA-4	0.75mm ²	1.11mm	15.7mm
DPYCY-4	4.0mm ²	2.55mm	15.9mm		TTYCY-4SLA	0.75mm ²	1.11mm	19.5mm
DPYCYSLA-1.5	1.5mm ²	1.56mm	11.9mm		TTYCYSLA-1	0.75mm ²	1.11mm	11.2mm
DPYCYSLA-2.5	2.5mm ²	2.01mm	13.0mm		TTYCYSLA-4	0.75mm ²	1.11mm	17.9mm
MPYC-2	1.0mm ²	1.29mm	10.0mm					
MPYC-4	1.0mm ²	1.29mm	11.2mm					
MPYC-7	1.0mm ²	1.29mm	13.2mm					
MPYCY-12	1.0mm ²	1.29mm	19.0mm					
MPYCY-19	1.0mm ²	1.29mm	22.0mm					

ΠΡΟΔΙΑΓΡΑΦΕΣ ΠΛΟΤΕΡ/ΒΥΘΟΜΕΤΡΟΥ GPS GP-1670F/1870F

1 ΓΕΝΙΚΑ

1.1	Οθόνη	Έγχρωμη οθόνη TFT LCD 5,7 ιντσών, 640 x 480 κουκκίδων
	GP-1670F	Έγχρωμη οθόνη TFT LCD 7,0 ιντσών, 800 x 480 κουκκίδων
	GP-1870F	
1.2	Λειτουργία εμφάνισης	Προβολή πλότερ, πλότερ/βυθομέτρου, βυθομέτρου, λεωφόρου, σημείου προορισμού
1.3	Προβολή	Μερκατορική
1.4	Χρησιμοποιήσιμη περιοχή	Γεωγραφικό πλάτος 80° ή μικρότερο
1.5	Γλώσσα	Μπαχάσα Ινδονησίας, Μπαχάσα Μαλαισίας, Κινεζικά, Δανικά, Φινλανδικά, Γαλλικά, Γερμανικά, Ελληνικά, Ιταλικά, Ιαπωνικά, Νορβηγικά, Πολωνικά, Πορτογαλικά, Ρωσικά, Ισπανικά, Σουηδικά, Ταϊλανδικά, Αγγλικά H.B./H.P.A., Βιετναμικά
1.6	Φωτεινότητα	
	GP-1670F	800 cd/m ² τυπική
	GP-1870F	900 cd/m ² τυπική

2 ΔΕΚΤΗΣ GPS

2.1	Λήψη καναλιών	GPS: 50 κανάλια, SBAS: 1 κανάλι
2.2	Συχνότητα Rx	1.575,42 MHz
2.3	Κωδικός Rx	κωδικός C/A, WAAS
2.4	Σύστημα καθορισμού θέσης	All in view
2.5	Ακρίβεια	GPS 10 m, SBAS 7,5 m
2.6	Ψυχρή εκκίνηση	Περίπου 90 δευτ.
2.7	Διάστημα ενημέρωσης	1 δευτ.
2.8	Ευαισθησία λήψης	-150 dBm
2.9	SBAS	WAAS, EGNOS και MSAS

3 ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ ΠΛΟΤΕΡ

3.1	Ενεργή περιοχή προβολής	0,125 NM έως 2.048 NM (στην περιοχή του ισημερινού)
3.2	Κάρτα SD	32 GB μέγ., χάρτης C-MAP 4D
3.3	Προβολή ίχνους	Διάστημα αποτύπωσης: ανάλογα με το χρόνο ή την απόσταση
3.4	Χωρητικότητα μνήμης	Ίχνος: 30.000 σημεία, Σημείο προορισμού: 30.000 σημεία, Πορεία: 1.000 πορείες
3.5	Πληροφορίες AIS	100 σημεία
3.6	Πληροφορίες καιρού	Άνεμος, κύματα, τύπος καιρού, υγρασία και θερμοκρασία
3.7	Μόνιτορ εξοπλισμού	Παρακολούθηση μηχανής, πληροφορίες οργάνων

4 ΒΥΘΟΜΕΤΡΟ

- | | | |
|-----|---------------------|---------------------------------------|
| 4.1 | Συχνότητα μετάδοσης | 50/200 kHz |
| 4.2 | Μέθοδος μετάδοσης | Μονή ή εναλλασσόμενη μετάδοση |
| 4.3 | Ισχύς μετάδοσης | 600 W/ 1kW rms με δυνατότητα επιλογής |
| 4.4 | Διάστημα μετάδοσης | 2000 φορές/λεπτό |
| 4.5 | Μήκος παλμού | 0,04 έως 3,0 ms |
| 4.6 | Ευαισθησία λήψης | 10 dBδ;V |

5 ΔΙΑΣΎΝΔΕΣΗ

- | | | |
|-----|---------------------------------------|---|
| 5.1 | Θύρα I/O | Δίαυλος CAN, USB για συντήρηση |
| 5.2 | Μορφή δεδομένων
δεδομένων) | IEC61162-1/NMEA Έκδ.1.5/2.0/3.0 (απαιτείται μετατροπέας |
| 5.3 | Προτάσεις δεδομένων
Είσοδος | GGA, GLL, HDG, HDT, MDA, MTW, MWV, RMA, RMB, RMC,
VHW, VTG, ZDA |
| | Έξοδος | DBT,DPT,MTW*,TLL*,VHW* (*: απαιτούνται εξωτερικά δεδομένα) |
| 5.4 | Δίαυλος CAN PGN (NMEA2000)
Είσοδος | 059392/904, 060928, 061184, 126208/992/996,
127245/250/251/258/488/489/493/496/505, 128259/267,
129025/026/029/033/038/039/040/538/540/793/794/798,
129808/809/810, 130306/310/311/312/313/314/577 |
| | Έξοδος | 059392/904, 060928, 061184, 126208/464/992/996,
127258, 128259/267/275, 129025/026/029/033/283/284/285,
130310/312 |

6 ΠΑΡΟΧΗ ΙΣΧΥΟΣ

- | | | |
|-----|------------------------------------|--|
| 6.1 | Μονάδα οθόνης | |
| | GP-1670F | 12-24 VDC: 0,9-0,5 A |
| | GP-1870F | 12-24 VDC: 1,0-0,5 A |
| 6.2 | Ανορθωτής
(PR-62, προαιρετικός) | 100/110/115/220/230 VAC, 1 φάση, 50/60Hz |

7 ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝΤΙΚΕΣ ΣΥΝΘΗΚΕΣ

- | | | |
|-----|---------------------------|--------------------------|
| 7.1 | Θερμοκρασία περιβάλλοντος | -15°C έως +55°C |
| 7.2 | Σχετική υγρασία | 93% ή μικρότερη σε +40°C |
| 7.3 | Βαθμός προστασίας | IP56 |

ΕΥΡΕΤΗΡΙΟ

A

Ακουστική βαθμονόμηση ταχύτητας	7-24
Ακουστικός συναγερμός	8-2
Αναδύομενα μενού	1-25
Αναφορά DAM	12-7
Αντικατάσταση ασφάλειας	12-3
Αντιμετώπιση προβλημάτων	12-3
ACCU-FISH	
διόρθωση μεγέθους ψαριών	7-19
ενεργοποίηση, απενεργοποίηση	7-17
θέματα	7-18
AIS	
απενεργοποίηση	10-1
ενεργοποίηση	10-1
εύρος ενεργοποίησης	10-2
πληροφορίες στόχου	10-2
σύμβολα στόχου	10-1
συναγερμός CPA	10-2

B

Βαθμονόμηση θερμοκρασίας	7-24
Βαθμονόμηση ταχύτητας	7-23
Βορράς πάνω	1-21
Βύθισμα	7-23

Γ

Γράφημα θερμοκρασίας νερού	7-20
Γρήγορο σημείο	
πλοήγηση	5-1

Δ

Δεδομένα εισόδου	10-5
Δεδομένα εξόδου	10-6
Δεξαμενή νερού	8-6
Διαγραφή μνήμης	12-6
Διαγραφή χρώματος	7-14

Ε

Ένδειξη βάθους	7-23
Ενδείξεις	1-8
Ενεργοποίηση/Απενεργοποίηση	1-6
Εξομάλυνση	7-23
Επαναφορά προεπιλεγμένων ρυθμίσεων	12-6
Εύρος προβολής	1-21
Εύρος προβολής (ανιχνευτής ψαριών)	7-10
Easy Routing	
δημιουργία πορειών	4-3
εισαγωγή	4-3
μηνύματα σφάλματος	4-7
ορισμός ασφαλών τιμών	4-4

Ι

Ισχύς μετάδοσης	7-21
Ήχος	
απόκρυψη	2-1
απόκρυψη, εμφάνιση κατά χρώμα	2-2

διαγραφή κατά χρώμα	2-3
διακοπή καταγραφής	2-1
μέθοδος εγγραφής	2-1
χρώμα	2-2
χρώμα κατά θερμοκρασία νερού	2-2

Κ

Κάρτες μνήμης	
αποθήκευση δεδομένων	9-2
διαγραφή αρχείων	9-3
εισαγωγή δεδομένων	9-3
εξαγωγή	9-2
μετονομασία αρχείων	9-2
οθόνη	9-1
προετοιμασία	9-1

Κάρτες SD

μέριμνα και χειρισμός	1-2
Κατάλογος πορειών	
διαθέσιμες λειτουργίες	4-10
εμφάνιση	4-9
Κέρσορας	1-10

Λ

Λευκή γραμμή	7-16
Λευκός δείκτης	7-15
Λίστα σημείων	3-5

Μ

Μαύρη δεξαμενή νερού	8-6
Μενού ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΙ	8-1
Μετατόπιση	7-12
Μετατόπιση ηχούς	7-23
Μηδενική γραμμή	7-24
απόρριψη	7-21
εύρος	7-21
Μπάρα χρωμάτων	7-21
MOB (ManOverBoard - Άνθρωπος στη θάλασσα)	
διαγραφή	1-27
διακοπή πλοήγησης	1-27
σημείωση θέσης	1-27

Ο

Οθόνη A-scope	7-5
Οθόνη γραφήματος θερμοκρασίας	1-18
Οθόνη κατάστασης GPS	12-5
Οθόνη λεωφόρου	1-16
Οθόνη μεγέθυνσης δείκτη	7-5
Οθόνη μετρητή ανέμου	1-17
Οθόνη στάθμης δεξαμενών	1-18
Οθόνη Παλίρροια & Ουράνια σώματα	1-16
Οθόνη γραφήματος θερμοκρασίας	1-17

Π

Παράσιτα	7-11
Παρεμβολές	7-13

Πλαίσια δεδομένων πλοήγησης	
επιλογή δεδομένων	1-11
Πλήκτρο HOME/CTRL	1-13
Πλήκτρο POWER/BRILL	1-2
Πληροφορίες άδειας	12-7
Πληροφορίες αντικειμένου	1-24
Πληροφορίες συστήματος	12-7
Πλώρη πάνω	1-21
Πορεία πάνω	1-21
Πορείες	
αναφορά	4-11
δημιουργία, από το μενού RotoKey	4-1
δημιουργία, από τον κατάλογο πορειών	4-2
δημιουργία, με Easy Routing	4-3
διαγραφή	4-14
διαγραφή σημείων	4-8
διακοπή παρακολούθησης	5-4
εισαγωγή σημείων	4-8
εμφάνιση	4-12
επανεκκίνηση πλοήγησης	5-4
επέκταση	4-7
επεξεργασία	4-10
μετακίνηση σημείων	4-8
μετονομασία	4-13
παράλειψη ποδιού	5-5
πλοήγηση	5-2, 5-3
πλοήγηση κατά την αντίστροφη σειρά	5-4
σύνδεση δύο πορειών	4-12
υπολογιστής	4-12
Προβολή 3D	
περιγραφή	6-6
ρύθμιση	6-7
Προβολή διάκρισης βυθού	7-6, 7-7
Προβολή διπλής συχνότητας	7-3
Προβολή κλειδώματος βυθού	7-4
Προβολή μεγέθυνσης βυθού	7-4
Προβολή μονής συχνότητας	7-3
Προβολή προοπτικής 2D	6-6
P	
Ρύθμιση απολαβής	
αυτόματη	7-9
χειροκίνητη	7-11
Σ	
Σημεία	
αναζήτηση στη Λίστα σημείων	3-6
διαγραφή	3-8
καταχώρηση	3-1
μετακίνηση	3-5
ορατότητα	3-6
πληροφορίες	3-5
πλοήγηση	5-2
ταξινόμηση στη Λίστα σημείων	3-7
φιλτράρισμα στη Λίστα σημείων	3-8
Στάθμη βυθού	7-23
Στιγμιότυπα	
δημιουργία	1-27
επεξεργασία	9-4

Στοιχεία ελέγχου	1-5
Συναγερμοί	
άγκυρα	8-4
ακουστικός συναγερμός	8-2
άφιξη	8-2
βάθος	8-4
δεξαμενή καυσίμων	8-5
δεξαμενή νερού	8-6
διάτρηση	8-4
θερμοκρασία	8-3
Μενού ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΙ	8-1
μαύρη δεξαμενή νερού	8-6
ταξίδι	8-5
ταχύτητα	8-5
ΧΤΕ	8-3
Συναγερμός άγκυρας	8-4
Συναγερμός άφιξης	8-2
Συναγερμός βάθους	8-4
Συναγερμός δεξαμενής καυσίμων	8-5
Συναγερμός διάτρησης	8-4
Συναγερμός θερμοκρασίας	8-3
Συναγερμός μεγέθους ψαριών	7-16
Συναγερμός ταξιδιού	8-5
Συναγερμός ταχύτητας	8-5
Συναγερμός τύπου βυθού	7-16
Συναγερμός ψαριών	7-16
Συναγερμός ψαριών (b/l)	7-16
Συναγερμός CPA	10-2
Συναγερμός TCPA	10-2
Συναγερμός ΧΤΕ	8-3
Συντήρηση	12-1

T

Ταχύτητα μετατόπισης εικόνας	7-12
------------------------------------	------

Υ

Υπέρθεση δορυφορικών φωτογραφιών	6-9
Υπέρθεση παλιρροϊκών ρευμάτων	1-29
Υπέρθεση πληροφοριών παλίρροιας	1-28

Φ

Φωτεινότητα	1-6
-------------------	-----

Χ

Χάρτες	
γλώσσα χάρτη	6-2
διαμόρφωση χαρτών	6-2
εμφάνιση χαρτών	6-2
μέγεθος εικονιδίων	6-1
μέγεθος τοπωνυμίων	6-1
παρουσίαση βοηθημάτων nav-aid	6-1
Χειριστήρια	1-1
Χρονοδιακόπτης	10-4
Χρονόμετρο	10-4
Χρώμα φόντου (ανιχνευτής ψαριών)	7-21

D

DSC	
απενεργοποίηση	10-3
ενεργοποίηση	10-3
πληροφορίες μηνύματος	10-3

R
RotoKey 1-5

T
TVG.....7-15

V
VRM7-14